

$$\frac{x_L - x_1^A}{x^B - x^A} = \frac{z_L - z^A}{z^B - z^A}$$

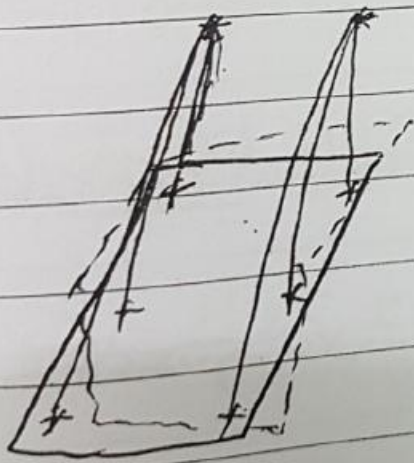
$$\frac{y_L - y^A}{y^B - y^A} = \frac{z_L - z^A}{z^B - z^A}$$

عمرانی با 5 نقطه در هر یک از تعداد معادلات را اصلاح کنیم تا به دست آوریم دو معادلات

جواب: معادلات: 10، معادلات: 3 (z, y, x)

(4) روش مشابهی (کانفرانس) امکان شناسایی مسدود کالبر شده در گوشه (در ادر است)

همانند رسم، آن‌ها را توجیه نمی‌کنیم، خودی آن بدین صورت است که برای هر نقطه



می‌توانیم x و y و z را بخوانیم.

نقطه‌ها را می‌توانیم توجیه نمی‌کنیم

نقطه‌ها را می‌توانیم توجیه نمی‌کنیم

لکن است یک تبدیل کانفرانس نیز در دسترس است که خودی آن است و برای آن

تبدیل است، که اگر آن را به نقاط عمل کنیم، می‌توانیم، غنای نقاط را به دست

آوردیم، مع جین است با این روش می‌توانیم به دست آوریم که کالبر شده است

در واقع چون فاصله‌ی بین نقاط را داریم، باید نقطه مختصات در بعد (مثلاً ۲۰۰۰) و مختصات

و نقطه‌ی دیگری را با توجه به فواصل به دست می‌آوریم.

کتاب ریاضی مدل‌ها، دو مدل را به صورت جداگانه بررسی کرده و با توجه به اشتراک مراکز تقعر

آن‌ها را کنار هم گذاشته و در نهایت باید به یک مختصات برای هر نقطه برسیم.

روش‌های ریاضی بر روش مدل استوار:

PAT (M7) ۱ پارامتر لازم برای تعیین مطلق و بدون از رفتن مدل به فضای نریسه

PAT (M4-3) ۱ این ۷ پارامتر، ۹ پارامتر ظاهری (۳ پارامتر ارتفاعی) است.

1) Nonlinear equation of PAT (M7):

$$\begin{bmatrix} v_x \\ v_y \\ v_z \end{bmatrix} = -\lambda_j R_j \begin{bmatrix} x_i \\ y_i \\ z_i \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} x_0 \\ y_0 \\ z_0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix}$$

$$R_j = \frac{1}{k} \sqrt{1 + \frac{1}{4}(a^2 - b^2)}$$

Rodriguez

ماتریس درانی orthogonal که تحت شرایط خاصی اعمال می شود، همواره شرط $R^T = R^{-1}$ را برقرار می کند.

$$R^T = R^{-1}$$

* 7 پارامتریک بودن مستطک است و هر زمان هر 7 پارامتر برای عدد مدل غیر خطی

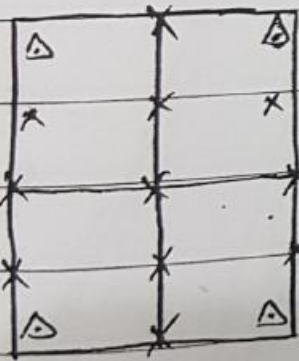
است و باید خطی شود. مختصات مدلی مراکز تصویر (هر مدل 2 مرکز تصویر در کل 6

نقطه در سیستم زمین

مقدار می دهد)، نقاط مشترک معمولاً بدون نظر (به ازای مرتفع کننده 3 عا دله استاده لغات

من محور نقاط فرضی مشترک در سیستم مدل.

سوال) حالات معمولات به روش M7



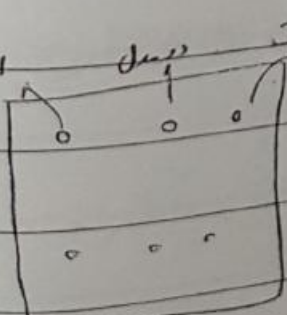
4 × 2 × 3 = 24
 ↓
 مدل 1 مرکز تصویر
 ↓
 مدل 2 مرکز تصویر
 ↓
 مدل 3 مختصات

2) نقاط فرضی مشترک در سیستم مدل: $6 \times 4 \times 3 = 72$

هر مدل 6 نقطه مشترک فرضی دارد

3) نقاط مشترک در سیستم زمین: $4 \times 3 = 12$

تعداد حالات = 108



1) معمولات: 7 پارامتر برای هر مدل $4 \times 7 = 28$

2) نقاط فرضی مشترک $15 \times 3 = 45$

3) مراکز تصویر $6 \times 3 = 18$ با توجه به شکل

تعداد معمولات = 91

التر لفته رڼو د فضائ مرکز تصور تود با GPS انلټر لټري سټه غني نړۍ نظريات و علاوه

پر قدرتي کره قبلاً برای محاسبات مرکز تصور در نظر گرفتیم باید بدانیم که با هم در نظر بگیریم

مثلاً در سوال قبل این طور در نظر گرفته شود
به ساعات و مجهولات افاده $6 \times 3 = 18$

(3) PAT M (4) علت این که با 7 با 3 متر را به 4 و 3 می کشیم این است که 9 با 3 متر

طمانی خطی اند و سایر به تکرار محاسبات نسبت در حالی که 3 با 3 متر که تمامی غیر خطی اند

غنی به جای این که 7 با 3 متر را به صورت تکراری حل کنیم (چون 7 غیر خطی است) تنها

$7n > 4n + 3n$ 3 با 3 متر را تکرار می دهیم

آگر در حالی تنها کار برود مثل طمانی باشد با $7n$ میور به اندازه تکرار که تمامی مستقیم، اما

التر از $4n + 3n$ استفاده کنیم، بخش ارتباطی را کنار می گذاریم و طمانی را انجام می دهیم

در شب که تمامی به معادله خواهم داشت:

به معادلات ساده است تا با ارتباطی که سیستم دارد

2 ~ ~ ~ ~ ~ 2

3- مدارات اجزات نقاط مراکز تقویر در فضای مدل.

در نظر امتری ابتدا بلوک 4 پارامتر در نظر گرفته می شود به صورت خطی و بعد از آن تکراری

سپس 3 پارامتر کربنایی در نظر گرفته می شود و به صورت غیر خطی در ادامه می باید این تغییر

در پارامترهای ارتعاشی تابع تغییر در صفحات سطحی می شود، دوباره به روش تکراری در

یک لوب پارامترها تغییر می شوند.

از کجا با استلکام و قابلیت اطمینان M7 هتیراست، اما هزینه کمی دارد.

$$\begin{bmatrix} v_2 \\ v_4 \end{bmatrix}_{ij} = - \begin{bmatrix} \alpha & -\beta \\ \beta & \alpha \end{bmatrix} z_j$$

Subject:.....

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ
چون کسی تر کلمه با عمل کند این را تو توسط دستگاه انجام می دهی

به آن دستگاه می گفتند و علم منور

نرفتن کنند بیک نوله عبیر دلمی سائل ۱۱ عمل (لا اعلی) یکی را که پیش تو می خدای

کسره و در دستها بسم (فلا بدک اول) که شکل شد از عین اول و دوم، ابتدا تو جمع

داخلی را انجام می دهی و حاصله را کاتونی را معرفی می کنیم. سپس تو جمع بینی را انجام می دهی تا به

صورت بند طرفه یا در طرفه، سپس به سرفه تو جمع مطلق می دهی یعنی وقتی توسط دستگاه

تو جمع مطلق شد هر وقت از مدل اول بزرگ انتخاب کنی، غنقات را در سیستم زبانی می دهی

به مدل اول به سیستم زبانی هر روز به سرفه مدل دوم می دهی به شکل عین دوم و سوم است

یعنی تو جمع داخلی، به سرفه تو جمع بینی می دهی، تو جمع بینی را یک طرفه انجام می دهی تا

مدل اول به جمع ترنیز، یعنی عین دوم را ثابت نگه می داری و عین سوم را تغییر می دهی برای

تو جمع مطلق یعنی بدون مدل دوم به مدل اول با استفاده از یک نقاره ای که در دست تو

دوم مدل اول و دوم که آن در مدل اول شصت است و با تغییر مکان خط این کار را انجام

در دوم . یعنی در جهت ۲ مقابله با تغییر در دوم .

این کار علاوه بر این با نیز در وقت بر داری است . یعنی لزوماً یا در نقطه های کنترل شروع

می کنیم و برای نقاط دیگر مختصات را به دست می آوریم .

در واقع لازم است همان های توصیفی را معرفی کنیم . برای نقاط یک سری مختصات

لزوم شلک نیده و یک سری از طریق منابع دیگر به دست می آید که باید اختلاف آن ها

بعد چیزی باشد . یعنی مختصات های به دست آمده از طریق شلک نیدی دستگاهی را مثلاً

با مختصات که از زمان تور بر داری داده مقایسه می کنیم .

محدودیت روش دستگاهی وابسته بودن به تعداد بردار محورهای زیاد برای کم کردن این

محدودیت از دستگاه های با قابلیت باز داخل و خارج (Universal) استفاده می کنند

خصوصیات دستگاه های با قابلیت باز داخل و خارج

* برای شلک نیدی نیازی به هیچ لیزر و بردار محور نداریم

مثل حالت اول هر سه توصیف را برای مدل اول انجام می دهیم . به سرفراخ علاوه بر دوم می آوریم

Subject:

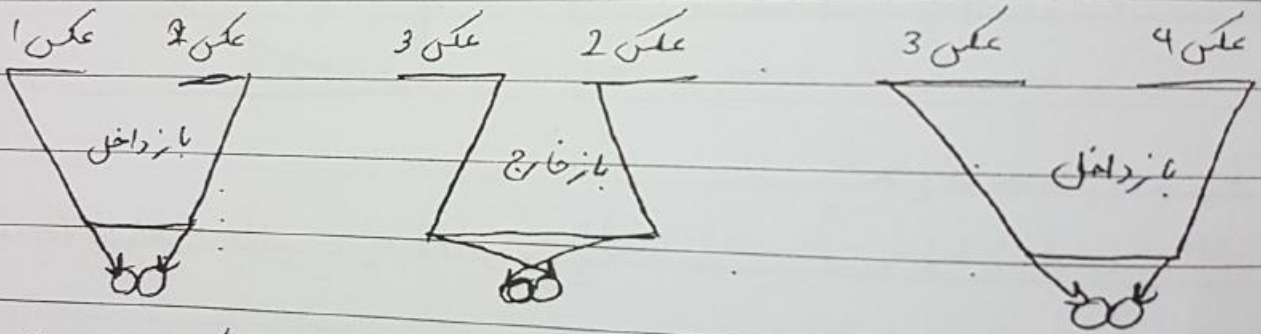
شامل عکس دو وجهی است از عکس دو وجهی توانیم استفاده کنیم. عکس عکس برابر می آید

عکس اول می آید از عکس. در حالت باز خارج به صورت *unnormal* در نگاه ساده

می کنیم. یعنی عکس است چپ را با هم به راست و عکس است راست را با هم

به چپ می بینیم. برای مدل سوم باز در نگاه به حالت *normal* در می آید و باز داخل

می شود. با این کار مثلث بندی را بدون نیاز به پر کردن می توانیم انجام می دهیم.



امکان سرنگونی در این حالت وجود ندارد. گویی شما عکس می بینید، اما این *Transformation*

به مدل اول می برسد و مدل دیگر که عکس می بینید و روی آن سرنگونی انجام می دهد.

* برای عکسهای خطی و بیرونی رفتار آن را فرض کنید. بزرگتر می شود که شکل بر عکس

خوبتر است و هر دو در مدل نقطه مشترک داریم. هر دو را منطبق بر عکس در نظر می گیریم.

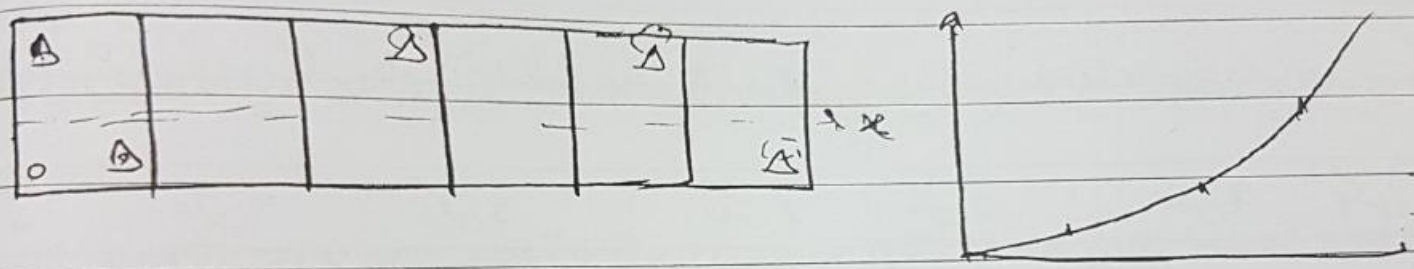
هر دو را منطبق خط فرض می کنیم. برای عکس با مدل اول چون از همان نقاط مشترک خود

استفاده می کنیم. میزان خطا کمتر است. برای مرتبه کمتر، میزان خطا کاهش کرده

و به هم وصل می کنیم. در انتها یک سفین (یا به صورت سفین یا غیره) را به هم وصل

خواهیم داشت. یعنی می توانیم برآورد خطا اقلی کنیم. به صورت تجربی یافته اند که این

برآورد خطای است. چون همان بای توجه نبی تغییر می کنند و حداقل در هر دو صورت



$$dx = a_0 + a_1 x + a_2 x^2$$

در اینجا مجهولات a_0, a_1, a_2 قرار می دهیم

$$dy = b_0 + b_1 x + b_2 x^2$$

همانند با استفاده از نقاط کنترل به دست

$$dz = c_0 + c_1 x + c_2 x^2$$

می آید. چون مرتبه کمتری کنترل در مسائل در هر

وما 2 مجهول داریم. حداقل به سه نقطه ای کنترل برای حل نیاز داریم. نقاط کنترل بیش تر

مغیر به بیسند بدون فرایند می شود. چون سرچشمه می گردند.

مدل سرچشمه و مسائل آن که به ظاهر می بینند که برای پیروهای مختلف با توجه به نوع سرچشمه

استفاده می شود و عمده جنبه علمی ای می شود و استفاده نامتداول نیستند

سراصل ۱-۱-۱- در نوع غنایات مربوط به نقاط کنترل را به دست می آورید و اختلافات را

به دست می آورید. (دک، دک، دک) سپس جنبه علمی ای خاص را تمهید کامل دانه و با نقاط کنترل

فرایند را به دست می آورید. سپس برای هر نقطه می توانید میزان خطا را محقق کنید

به این دلیل که در نظر می گیریم که اگر نمودار را در امتداد نوار در نظر می گیریم (یعنی انستی)

عده غنایاتی که تعیین می کنند که است چون روش مدل کردن را نسبت به فاصله نقطه تا

بگیر (ابتدای عکس اول) در نظر می گیریم (در طول یک نوار)

* برای این که سرچشمی نوار راحت تر باشد، اگر تعداد مدل ها کم باشد، بهترین مدل سرچشمی

عالم ۶ پاراستری است یعنی توهم مطلق (با سردندان، به انتقال و یک مقاله)

در هر وقتی تعداد مدل زیاد باشد، ولید عیب های قبل می شود

برای ساده تر کردن کار، در نقطه در ابتدای نوار در نظر می گیرند که در آنجا را به نوار

در نظر می گیرند که نزدیک تر در نقطه بلژر در وسط این طول را جدا می کنیم غنایات در نظر می گیرند

چون طول موج بزرگتر از $\lambda/2$ باشد، نقطه اول (A) برای مختصات $\lambda/2$ و نقطه دوم برای

مختصات $\lambda/2$ و λ است. تراکم فرکانس این دو مختصات را تبدیل می‌کنیم

$$x_m =$$

$$y_m =$$

GPS Assisted

* Case #4 که مختصات در آنز تصویر توسط GPS قرار گرفته است.

اگر بجای بر رسم که زمانی که پرواز انجام می شود، مختصات توصیه ها بر روی بلات بسیار خوبی در

کنترل انجام شده است و در کنترل نیز به شکل بندی نخواهم بود

برای اندازة تصویر و موقعیت توسط GPS چون مختصات را با درخت نشان داده است

مأمولر می دهد. این مختصات نسبت به تقسیم هر آیه آیه است. مختصات را هر عدد که مختصات

اگر کنترل تصویر نیست چون آنست که زیر مواضع است. به هر حال موقعیت برای توانم با وقت خوبی

بلات آمدیم.

* تلفیق بلوک های GPS با فتوگرامتری برای کاهش نقاط کنترل در این روش جدیدی

نقاط مرکز تصویر کنترل می شوند و وقت افزایش می یابد.

شاهدات GPS که، فایده تغییرات فاز

سازگارترین حالت این است که هر دو زمان t_1 و t_2 نشان داده است

Subject:

Date:

لذکر فرجه $S = 27.54$ سانتیگراد برآید برای هر چهار حالت، پس با این روش موقعیت

به دست می آید که خطای مناسب نیست.

روش دیگر استفاده از تغییر فاز است. زیرا روی سیستم GPS یک سری خطا وجود دارد

دری که آن با این روش خطا را کاهش داد.

در روش تناظری چون خطاهای سیستم آنتن به صورت تناظری حذف می شوند، نسبت

افزایش می یابد.

حال با تغییر این تابع سیستم شتاب بندی بیرونند.

مشاهدات را برای متغیری 0 انجام می دهیم و می بینیم که برای نقطه C می خواهم، پس

یک بردار offset میزنیم این دو نقطه وجود دارد که در تبدیل باید در نظر بگیریم. که به آن بردار

سیستم میگویند (a) و در حد کاهش آن سیستم.

نکته 1 GPS به دلایلی دارای خطاست، پس برای پوشش این خطا باید از تغییر سری مدار

باید بهره ببریم. خطای دیگر خطای استفاده کنیم.

Subject:

ساختار نقشه کنترل زمین در GPS ۱. لزوم نظرسوئی وقتی GPS مختصات در اکثر نقاط برای رسیدن

نیازی به نقشه کنترل نداریم ولی به دلیل خطای GPS لزوم عملی نقشه کنترل در نظر

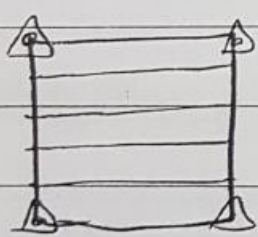
بیگیریم.

www.Engclubs.net

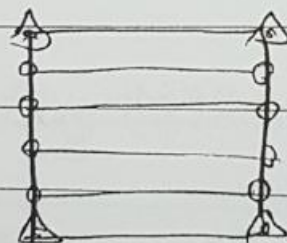
۱) با پوشش ۶۰٪ ، چهار نقطه‌ای کنترل در نوسان

۲) زنجیره ابتدایی و انتهایی نولر کنترل لرزه‌خیزی اضافه در مورد

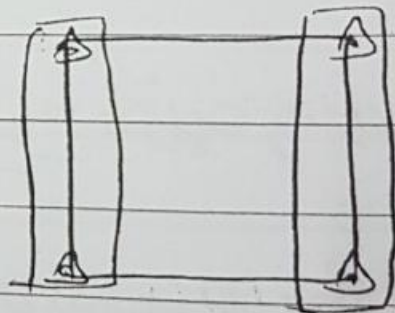
۳) در زنجیره اول و آخر عمود بر هم برقرار نگه‌داریم را انجام می‌دهیم. به عنوان به عرض



حالت (۱)



حالت (۲)



حالت (۳)

فوتوگرامتری ریسمتال

photomod یکی از نرم افزارهای مورد استفاده برای این جهت است.

لرزه‌خیزی نظر عملی هیچ تفاوتی بین فوتوگرامتری ریسمتال و روشی وجود ندارد و می‌تواند

علاوه بر آن بدان است. تنها تفاوت در جهت کنترل است که دستگاه با یک دوربین

تبدیل داده های ماهواره ای به صورت دیجیتال
تبدیل داده های ماهواره ای به صورت دیجیتال

ما تعداد دیجیتال برای داده های ماهواره ای داریم که در تعدادی از آنها داریم. در حال حاضر

سیستم های دیجیتال آفرینش این مرحله هستند

در دستگاه های که در دیجیتال برای استفاده می کنیم، اسکنر است که تبدیل تصویر

به تصویر رقمی را انجام می دهد. هم چنین digital camera به طور مستقیم تصویر رقمی را

می دهد. هم چنین

تولید orthophoto و مدل رقمی زمین (DEM) با استفاده از تصویر ماهواره ای

در دستگاه های تصویربرداری دیجیتال نیازی به کالیبراسیون دقیق به دلیل استفاده زیاد از لنزها،

اینکه باید بود به تصویر رقمی اندک تری روی کامپیوتر است.

تعدادی از آنها رقمی هستند، که فرآیند تبدیل داده های ماهواره ای به اسکن می شوند.

کامپیوتر داریم (به علت حجم زیاد اطلاعات شکل داریم). interface داریم

و داده ها کاربر که می تواند به کاربر برقراری کند و فرآیند قابل دیجیتال تصویربرداری

برای تصویر برقرمی، به راحتی در کامپیوتر قابل نمایش خواهد بود، امکان مانور و

تغییر وجود ندارد (Zoom)، قابل stable هستند. یعنی قابل به صورت برقرمی می مانند و

back up می توانیم بگیریم در حالیکه نتوانیم در آن تغییراتی داشته باشیم و اگر نیاز به

تغییرات و حذف کرد یعنی انجام عملیات قبل توهم داخلی، مطلق نیستی و در توسط کامپیوتر

در تمام اندازه انجام شود در حالیکه در فتوگرامتری آنالوگ و خیلی توسط ابزار توهم انجام می شود

تکامل Enhancement و پردازش است. می توانیم به Real time photogrammetry

بدون

* تقارن دیجیتال به صورت برقرمی هستند، یعنی شکل آن یکسان است.

کوچکترین اجزای آن که قابل شناسایی است، باید ابعاد آن حداقل با ابعاد پیکسل برابر

باشد و اگر کوچکتر باشد قابل نمایش نیست. خود این پیکسل را مقدار می گویند که آن را

به خطاسازی می گویند. (digital number/gray level)

تجزیه قدرت تغذیه را در بین های متریک آنالیز درصد کم قدرت تغذیه آن 7.5

سکروان است. اکثر خواص حسنی دانه را در تغذیه بسیار ایجاب کنیم نیاز به بررسی

با ابعاد 30000 x 30000 میل در حجم کم برای ذخیره حالت بیاد و سفید جلد

200000 خواص بیرون برای تغذیه زنده بسیار است. پس حجم اطلاعات بسیار زیاد است

در نتیجه نیاز به حسنی دانه در حدود 60-50 سکروان کافی است.

• operations

• برطرفی تغذیه

• Restoration حسنی دانه و استفاده نمی کنیم.

• Compression کمترین کردن حجم داده، چون داده های درستی لزوماً صولره همه

بالای دانه

• Classification طبقه بندی کردن داده های بندی کردن.

• Enhancement

Subject:.....

همچنین با عنوانه کلاس زمین (در صورتی که باشد) قدر است بلند برکتی که است

در عین حال اخذ داده لرزه ای با من توانیم استفاده کنیم و هم همین است

بسیار آفریدم و توفیق

۱۱. لرزه لرزه ای

۱۲. قابلیت هموری flexible بار Hard یعنی روی هم کردن این است

۱۳. قابلیت تقابل با سنگ در در زمین و در زمین که مثل هم نیستند

۱۴. بهر اندازه تقاریر

۱۵. قابلیت اندازه گیری لرزه ای

۱۶. وقت زیر شکل اندازه گیری می خواهیم

۱۷. هر دو می باید به عنوان فرود GIS بار

۱۸. قابلیت دید استرودیوگرافی

۱۹. لرزه لرزه ای

• خاصیت خوبی داشته باشد (قابلیت *pan / zoom out / zoom in*)

• اندازه تیری: نیاز به اندازه تیری در مختصات یکدیگر هستیم.

• تعیین توصیحات: توصیف دامنه، سنی در مختصات و نیز روش انتقال (دسته اسم) نیز

• باسبات استفاده می کنیم.

• قابلیت تبدیل *Transformation*: تبدیل کاترینال، لغات و ...

• تابع برطرفش تعدادی از تناظرهای تقاریر

که تشخیص می کند

آلتر سیستم نتوانستیم که بر روی قسمت تناظرهای *(matching)* آن به خوبی کار کند، نیازها

تقریباً رفع شده است و سیستم خوبی است، چون در تمام مراحل این کار لازم است. (*DEM*)
orthophoto و غیره در دسترس شوند

• ترسیم تقاریر: خطای ناگهانی از تبدیل برداشته می شود، چون تقاریر با یکدیگر نیستند

• قابلیت ایجاد تصویر *visualization*

• *Image Enhancement*:

در ابتدای مستوی گرام آنری کیل به فیلتریم و سپس آن را با این می کنیم

Filtering: به رفع noise می پردازیم. از فیلترهای moving average , median

و استفاده می کنیم. (Low-pass Filter)

High-pass Filter: برای آشکارسازی لبه مناسب است

نتیجه بندی

بهترین نتیجه صورت اتوماتیک است، غایب بلوک به صورت کامل، با اطمینان عالی زیاد.

توجهیات داخلی، سبکی (به صورت تمام اتوماتیک) و توصیه معلق (به صورت نیمه اتوماتیک)

انجام می شود. به این دلیل که باید نتایج کنترل تور را مورد بررسی مضمی شود. نتیجه

کار به صورت اتوماتیک.

توجه داخلی، هدف پیدا کردن فیدر ال مارک است.

Area-based Approach

روش های مبتنی بر منطق فازی

Feature-based Approach

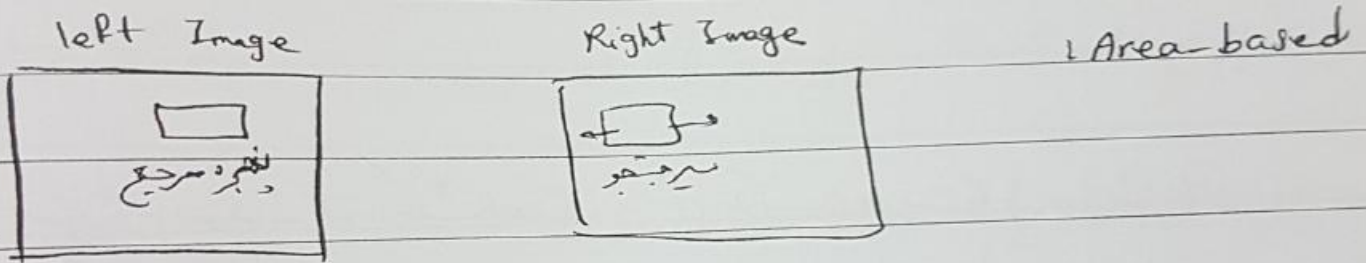
نوع کار

روش های تاشایی:

- درجه خاکسری
- عارضه
- سیرالک

تاشایی تصویر: در تصاویر داخلی، سبب تولید DEM و ...

سبب تاشایی اساس همی این است.



مركز template در یک تصویر انتخاب می کنیم، محل تقریبی آن را در تصویر دیگری پیدا کرده

و تقریباً در آنجا انتخاب می کنیم، هر وقت بین ترنج متداک شد، عمل نقطه برداشته.

$$\text{تقریب واصله} = \frac{\sigma_{LR}}{\sigma_{LGR}} \quad \text{یا} \quad -1 \leq \rho \leq 1$$

ρ در تصویر کاملاً مثل هم هستند.

ρ = 1 دو تصویر ولایتاً مانند ولی به صورت ... یعنی اگر یکی diapasetive است، تصویر دیگر negative است.

پ: لفظ و اجزای آن را بنویسید

Feature-based : در این حالت تر عوارض (نقطه، خط، پهنی توخ استاده می کنیم)

مثلاً عارضه را یک جابه تر نظر گرفته، در صورتی که هم همان را در نظر بگیریم.

این روش قابلیت اطمینان بیشتری دارد، چون احتمال این که عوارض مشابه داشته باشیم

کمتر است، یعنی در Area ممکن است چندین شکل با درجات خاکستری مشابه داشته

باشیم که اطمینان را کمتری کند. ولی وقت در روش Area بهتری است، چون شکل به

شکل بررسی می کند ولی در Feature ماکله عارضه را در نظر می گیریم، نه یک نقطه لزان را.

*** جدول مقایسه روش ها در ادامه هم ***

مزیت: در تمام رای تصویربرداری رقابتی امکان تولید عوارض متنوع

• ortho photo

• ترسری ortho photo

• Aerial Mosaics

ortho photo Mosaics =

• نقشه برطریا vector map

• مدل برقرمی ارتفاعی DEM (یا به صورت رگبرای یا ...)

• در تولید DEM تفاوت لرزه زمانی با حالت دسی زیاد است.

• چون DEM در رسم دسی (در سربندی) برکتی لرزه منطقه فراهم است

• * orthophoto یکی از لایه های خوب GIS برای به روز رسانی است.

• orthophoto همان نقشه است اما نقیسه عکس، یعنی در طول این عکس مقیاس یکسان است

• و اندازه گیری فاصله بدون نیاز به دید استرئوسکوپ

• در orthophoto دو خط را می بینیم 1- خطک تیت 2- خطای ناشی از اختلاف ارتفاع

• تولید orthophoto با DEM منطقه صورت می گیرد

• کاربرد نقشه تراستری در صفت 1

• ما نیاز داریم بدانیم آنچه که ساخته شده چه قدر با آنچه فراهم شده اختلاف دارد مثلا در

دوره بیلابیل ۷۵، بدین خودروس، برای این کار یک سری کارت روی عارضه بر نظر میگیرند

و اینگونه سری کار حسابات را انجام داده و به مختصات برای آن نامی برسد. در این مورد استاندارد

غیر متریک دارند.

کاربرد فتوگرامتری در مدیریت حوادث، ترافیک و تحلیل آن است. بسیاری به موقعیت

نقاط حادثه خیز، لرزه عوارض به ماضی.

کاربرد فتوگرامتری در باستان شناسی، در حفظ و مرمت آثار باستانی بایز شکل و طراحی در

سلسله سربندی اولیه از اثر باستان باقی ماند. Terrestrial - معمولاً از

تعیین های غیر متریک استفاده می شود.

کاربرد فتوگرامتری در پزشکی، بسیاری از تصمیم گیری های کم نیز شکل که می کنند و نتیجه گیری

بسیاری بر تعداد در بیداری است. اگر نتوانیم علاوه بر دو بعد به آن دسترسی هم بدیم (مثلاً

این بیماری در مفاصل برای به صورت سربندی در بین قریب تر است. بسیاری نیز توان گفت

تاریخی تغییرات (change detection) - مثلاً در اثر جریان تغییرات زیادی در منطقه

Date:

ایجاد رستور با استفاده از تعداد ماهواره ای یا هوایی از منطقه قبل و بعد از حادثه، به سکوته

این تغییرات پرداخت.

Mobile Mapping Systems: نیاز به بررسی اطلاعات از خطا اهرام داریم.

این سیستم بر اساس تلفیق چند سیستم نظیر فتوگرامتری، GPS، INS و استفاده می شود

GPS، INS عناصر توابع خارجی را می دهند تا نیاز به مشیت بندی نداشته باشیم.

فتوگرامتری با استفاده از دوربین های کم رزولوشن، ممکن است پوشش دهنده منطقه را اخذ

می کند

می توانیم با استفاده از GPS بر روی اهرامات توصیفی دست یابیم.

دکتر صافی

جلد نهمین فوٹو گرافیائی میٹروفریم

8-10 جلسہ

سرفصل مہربانات

1) مقدمہ پر روشنی کی مشق بندی

2) بالائی تصویر

3) مشق بندی پر روشنی دستہ اسٹیم (باندل)

3-1- حالت اول: ترفیع Resection

3-2- دوم: ترفیع و تقاطع Res & Intersection

3-3- سوم: تقاطع کنٹرول بہ صورت شبہیاعدہ (تقاطع کنٹرول زمین دہ)

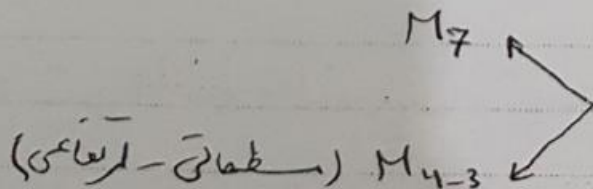
3-4- ترفیع، تقاطع، تقاطع کنٹرول زمین دہ + عناصر توجیہ خارجی زمین دہ

3-5- $\frac{1}{2}$ عناصر توجیہ داخلی

3-6- عناصر توجیہ داخلی زمین دہ *

4) سلف کالسیبر ایسول

5) مشق بندی پر روشنی عمل مشق



(6) مثلث بندی بردش نوله
 سر کنگی ارتداعی
 سر کنگی اطعاسی

(7) مثلث بندی هید عکسی

(8) طراسی سکا کنگی

(9) ساتریس نزیال د نزیال کامی یاصه

(10) محاسبه عرض باند ساتریس نزیال کامی یاصه

(11) مثلث بندی با استفاه لزداره های کنگی * (INS + GPS + انستار تو سکوپ)

Datum Deffect (12)

(13) حل سوالات کنگی سال دنی تیل (نوتو کراسری 4)

نوت تراستی: ← 1- نوت تراستی دستگاهی (آنالوگ)

← 2- نوت تراستی تحلیلی

← 3- نوت تراستی رموی

1) نوت تراستی دستگاهی (آنالوگ) : وضعیت تصویر بازسازی ← مدل مینزگی، ارتفاع

خطاهای صورت دستگاهی، حجم محاسبات پایین است. مهم بین ترکار به صورت

دستگاه است. object تا: عکس

2) نوت تراستی تحلیلی: تمام بردهای نوت تراستی: به صورت ریاضی (تحلیلی).

object: مختصات نقطه است و نه عکس:

3) نوت تراستی رموی: نقش ایراتر کلمش می یابد. مدل های ریاضی، object: مختصا نقطه

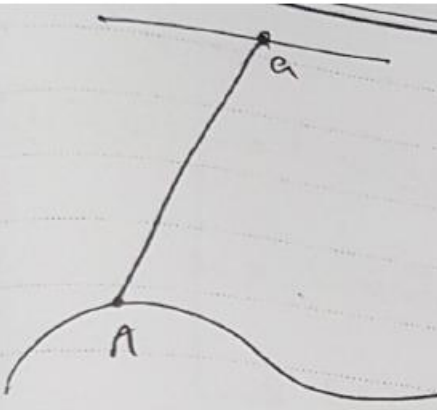
نه نوت تراستی تحلیلی و رموی ← مدل های ریاضی

رفع خطاهای سیستماتیک، قدرت فرآیند بالا

1- یکجا (سلف کالیبراسیون)

2- در مرحله ای.

در همین تصویر کردن نقاط زمینی روی عکس، اولین خطا، خطای گردیت (اختیای زمین



گشت. به ترتیب خطای در رسم

1- خطای گردیت (ایضای زمین)

2- شکست انحنای

3- اعوجاج عدسی

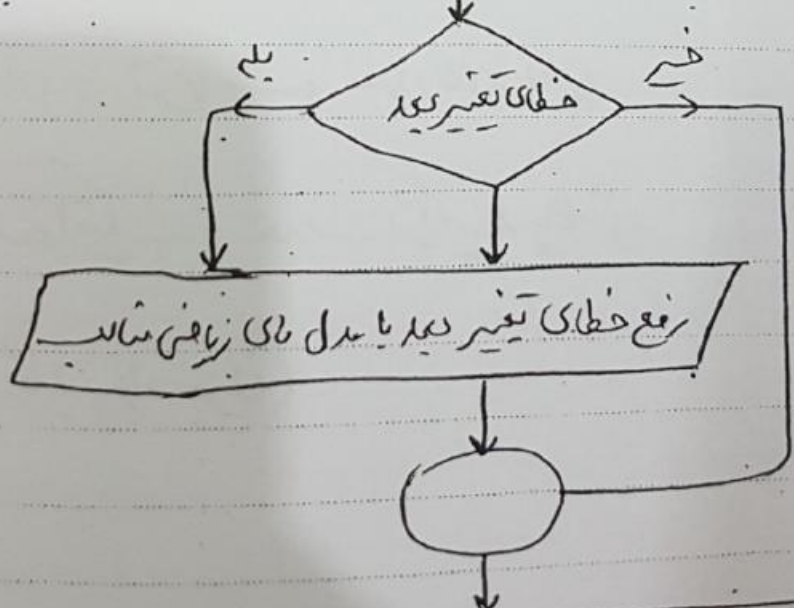
4- تغییر بعد فیلم

5- کشیدگی تصویر

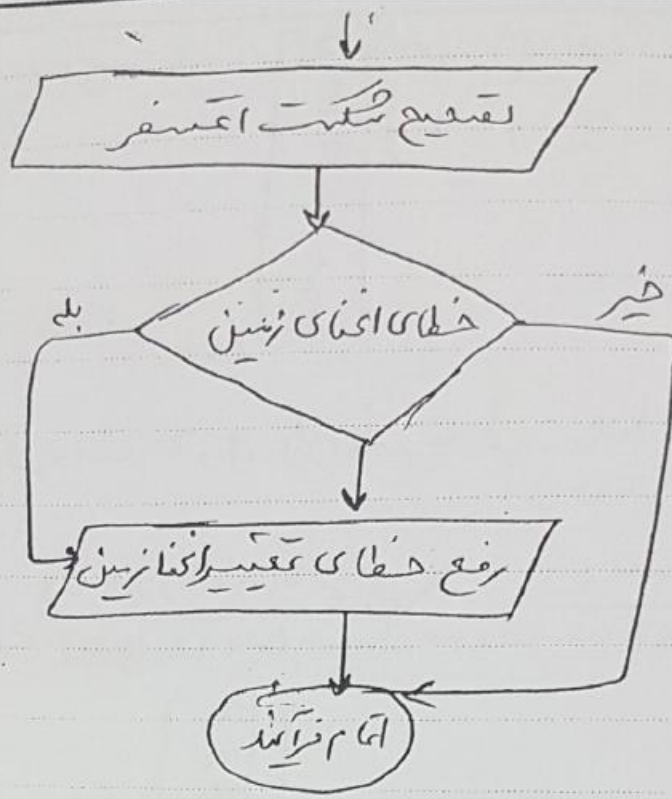
نحوه یاریت فرایند بالایی نتایج را

تفاوت مختصات نقاط F.M در سایر نقاط در سیستم مختصات تصویر

انتقال مختصات از سیستم تصویر به سیستم عکسی



تصحیح خطای اعوجاج عدسی

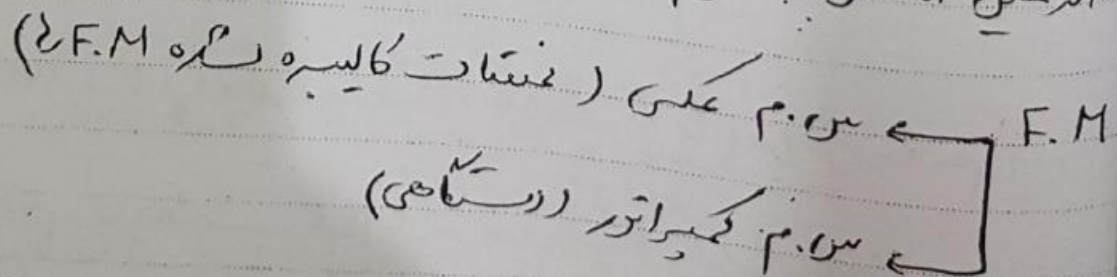


* خطای تعیین بعد

در تعیین بعد می‌تواند یکسان در دو محور x و y باشد (چهار پارامتری) که تقریباً

$$\begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x & y & 1 & 0 \\ -y & x & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \\ d \end{bmatrix} \quad \lambda = \lambda_x = \lambda_y$$

ابتدا پارامتری a و b و c و d را به دست می‌آوریم سپس با استفاده از F.M نام رفع خطای تعیین بعد می‌کنیم. زیرا ما مختصات نیدوتال مارک را در حالت نام کرده‌ایم انتقال از سیستم مختصات عکس به سیستم گیراندر این خطا رفع می‌شود



در تعیین بعد در جهت x یکسان در جهت y یکسان در جهت x و y در جهت

$$\begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \lambda & \delta & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & \alpha & \beta & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \\ d \\ e \\ f \end{bmatrix} \quad \begin{matrix} \text{GP} \rightarrow \text{Affine} \\ \text{افزاین} \end{matrix} \quad \lambda_x \neq \lambda_y$$

3P \rightarrow 2D Projective: تغییر روی غیر یکسان در درجهت x و y در غیر خطی

$$x' = \frac{a_1 x + a_2 y + a_3}{c_1 x + c_2 y + 1}$$

$$y' = \frac{b_1 x + b_2 y + b_3}{c_1 x + c_2 y + 1}$$

$$\begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \\ b_1 \\ b_2 \\ b_3 \\ c_1 \\ c_2 \end{bmatrix}$$

4. تغییر روی غیر یکسان در درجهت x و y از نوع غیر خطی

برای نوع از مدل Polynomial استفاده می‌کنیم.

$$x' = x + a_0 + a_1 x + a_2 x^2 + a_3 y + a_4 y^2 + a_5 xy + \dots$$

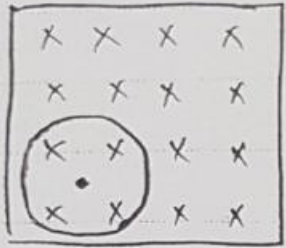
$$y' = y + b_0 + b_1 x + b_2 x^2 + b_3 y + b_4 y^2 + b_5 xy + \dots$$

ایراد: تعیین آرم پسین مدل

خفت قطار صورت local 1 باید تعداد فیچرهای فاکتور λ را افزایش دهیم.

همیشه یک رنج اعتبار داریم. در حذف خطا که فیچرهای فاکتورهای اطراف آن استفاان می‌کنند، نه عددی فیچرهای فاکتور λ چون نتایج مترادف است.

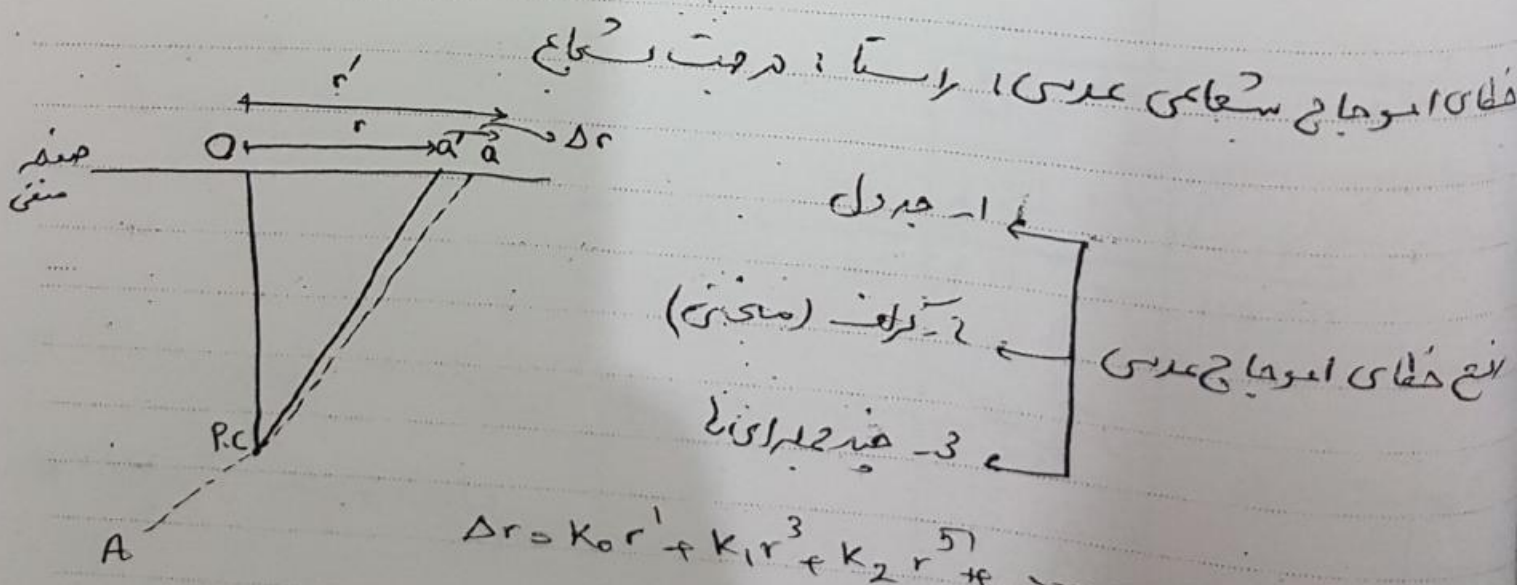
تفاوت بین غیر متحرک photovariant با آن، متحرک است زیرا جرمی local است



هدف خطای اعوجاج عدسی:

بهره کلی وقتی از عدسی استفاده می کنیم، باید بقویر نقطه، نقطه شود که این طور

خطای درجه عکس زداری: ایریشن: کروی، آستیگماتیسم و ...
 اعوجاج عدسی: اعوجاج شعاعی:
 اعوجاج مماسی



برای رفع این خطا باید محققان را نسبت به نقطه اصلی پیدا کنیم و محققات نقطه اصلی

DATA _____

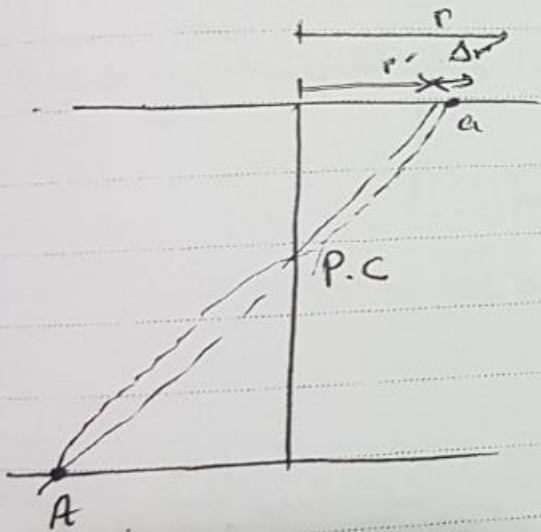
$$\left. \begin{matrix} \text{عمق‌ات} \\ a \end{matrix} \right\} \begin{matrix} x_a \\ y_a \end{matrix}, \quad \left. \begin{matrix} \text{تنگه} \\ \text{اصغر} \end{matrix} \right\} \begin{matrix} x_p \\ y_p \end{matrix}, \quad \left\{ \begin{matrix} \bar{x}_a = x_a - x_p \\ \bar{y}_a = y_a - y_p \end{matrix} \right. \Rightarrow r = \sqrt{\bar{x}_a^2 + \bar{y}_a^2}$$

$$\xrightarrow{K_1, K_2} \Delta r \checkmark \rightarrow \frac{\Delta r}{r} = \frac{\Delta x}{x} = \frac{\Delta \theta}{\theta} \rightarrow \left\{ \begin{matrix} x' = x + \Delta x \\ y' = y + \Delta y \end{matrix} \right.$$

3- خطای سنگت (انکسار) استفر، وقتی اشکال به سطح زمین می‌تابد، به دلیل عبور

لزمو برای خطای خواهد بود که باید محاسبه شود، بدون تغییر مستقیم خارج می‌شود

میرسنفی و لر را طری می‌کند



$$\Delta r = ? \quad r' = r - \Delta r$$

$$\Delta r = k_1 r + k_2 r^3 + k_3 r^5 + \dots$$

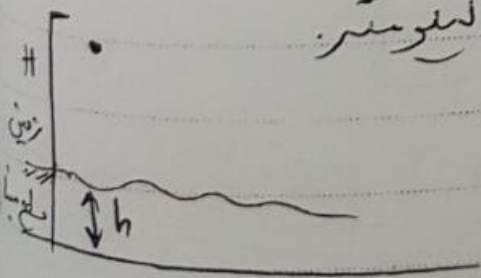
$$\Delta r = \left(\frac{r^2 + p^2}{p} \right) \theta \quad \theta = k \frac{r}{p}$$

ارتفاع پرواز (km) از سطح

$$k = \frac{2410 H}{H^2 - 6H + 250} \quad \frac{h \cdot 2410 h}{H h^2 - 6h + 250}$$

H: ارتفاع پرواز، h: ارتفاع زمین، هر دو بر حسب کیلومتر

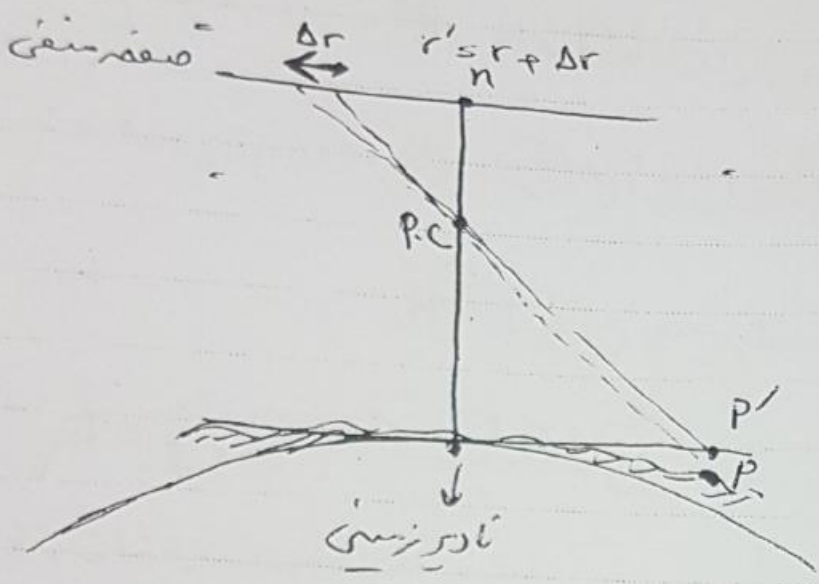
k: بر حسب میکرواردیان



خطای انکسار استفر در انحنای زمین نسبت به نقطه‌ای تا این سطح می‌اند

خطای احتمالی زمین

3D : لرزه‌ی تیلارد
 2D : باید رفع گردد
 سیستم مختصات فزونی استری



رفع خطای سمت خارج

$$dr = \frac{H' r^3}{2 R P^2}$$

H' : ارتفاع بردار از سطح منطقه

r : فاصله شعاعی نقطه از نقطه نادر

R : شعاع متوسط زمین

$$\begin{cases} x' = \frac{r'}{r} \cdot x \\ y' = \frac{r'}{r} \cdot y \end{cases}$$

جهت رفع خطا (عکس جهت خطا)

نوع خطا	نقطه مرجع	جهت خطا	جهت رفع خطا (عکس جهت خطا)
انحراف شعاعی عدسی	اصلی	داخل یا خارج	
انفسار	نادر	خارج	
گردش زمین	نادر	داخل	خارج
جابجایی لرزه‌ای	نادر	خارج	داخل
تسلیت	هم بار	?	

5- کمدیتگی تصویر (Image Motion Compens)

در لحظه بازبینی t سرعت هواری v

P فاصله کانونی

h ارتفاع پیکسل از سطح صیقل

H ارتفاع زمین از سطح صیقل

$$V_{\text{Information}} = v \times \frac{f}{(h-H)}$$

سرعت هواری

$$\lambda = V_{\text{Inf}} \times t$$

زمان بازبینی در هر لحظه

حل تقریبی سری اول

$$\tan d = \frac{r}{f} \rightarrow r = f \tan d \quad r_1 = 153.206 \tan 7.5 = 20.1699 \quad (1)$$

$$r_2 = 41.0514 \quad r_3 = 88.4535 \quad r_4 = 128.555 \quad \Delta r_i = k_0 r_i + k_1 r_i^3 + k_2 r_i^5$$

$$\Delta r_2 = k_0 r_2 + k_1 r_2^3 + k_2 r_2^5 \quad \Delta r_3 \quad \Delta r_4$$

$$\begin{bmatrix} \Delta r_1 \\ \Delta r_2 \\ \Delta r_3 \\ \Delta r_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} r_1 & r_1^3 & r_1^5 \\ r_2 & r_2^3 & r_2^5 \\ r_3 & r_3^3 & r_3^5 \\ r_4 & r_4^3 & r_4^5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} k_0 \\ k_1 \\ k_2 \end{bmatrix}$$

$$L = AX \quad X = (A^T A)^{-1} A^T L$$

$$X = \begin{bmatrix} k_0 \\ k_1 \\ k_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2.2685 \times 10^{-4} \\ -3.8211 \times 10^{-8} \\ 1.3679 \times 10^{-12} \end{bmatrix}$$

$$r = \sqrt{(x_p - x)^2 + (d_p - y)^2} = 102.32 \quad \Delta r = -2.3877 \quad \frac{\Delta r}{r} = \frac{\Delta x}{x} = \frac{\Delta y}{y}$$

$$\Delta x = -1.4603 \times 10^{-3}, \quad \Delta y = -1.8892 \times 10^{-2} \rightarrow x' = 62.5804, \quad y' = 80.9618$$

$$r = \sqrt{\Delta x^2 + \Delta y^2} = \sqrt{(x_a - x_p)^2 + (y_p - y_a)^2} = \sqrt{3.863^2 + 6.059^2} = 7.1856 \text{ mm} \quad (2)$$

$$\Delta r = K_1 r + K_2 r^3 \rightarrow \Delta r = 2 \times 10^{-4} (7.1856) + 2 \times 10^{-2} (7.1856)^3 = 2.1791 \times 10^{-3}$$

$$x' = (x_a - x_p) \left(1 + \frac{\Delta r}{r}\right) = 3.863 \left(1 + \frac{2.179 \times 10^{-3}}{7.1856}\right) =$$

$$y' = (y_a - y_p) \left(1 + \frac{\Delta r}{r}\right) = 6.059 \left(1 + \frac{2.179 \times 10^{-3}}{7.1856}\right) =$$

(3) سوال نه واحد 2 میلی دالر

$$S = \frac{F}{H} = \frac{153.206 \times 10^{-3}}{5700} = 2.68 \times 10^{-5}$$

(4) ارتفاع بردار: 5700 m

$$r = S \times d = 2.68 \times 10^{-5} \times 5 \times 10^{-4}$$

$$dr = \frac{H r^3}{2 R P^2} = \frac{5700 \times (2.68 \times 5) \times 10^{-9}}{2 \times 6400 \times 153.206 \times 10^{-3}}$$

$$dr = 4.564 \times 10^{-8}$$

$$v = 350 \frac{\text{km}}{\text{h}} \quad h = 2000 \text{ m} \quad H = 1100 \text{ m} \quad f = 152.130 \text{ mm} \quad t = \frac{1}{300} \text{ s} \quad (5)$$

$$x = \frac{f}{h-H} v \cdot t \rightarrow x = \frac{153.140 \times 10^{-3}}{(2000 - 1100)} \times 350 \times 10^3 \times \frac{1}{3600} \times \frac{1}{300} = 0.055 \text{ m}$$

(7) برای پایش ستور هدف این بردار در فرمت تحلیلی کارها را به صورت تحلیلی انجام دهم پس نه

تشریحی مدل های ریاضی استفاده کنیم و یکی از آن ها شرط هم خطی است، چون جابجایی ناشی

از اختلاف ارتفاع این شرط هم خطی را به هم نمی زند، هم چنین فضای ناشی از ترتیب (orthogonal)

این ستور بردار (در این شرط تأثیری ندارد)

مثبت بندی امکان پذیر نقاط کنترل زمینی با استفاده از نقاط محدودی که نقاط کنترل زمینی

در جاهای فوق تر استری

مثبت بندی از کاغذ تکنولوژی

1- آنالیز: کل مراحل تشکیل مدل در نوامبر به صورت دستاویز و آنالیز \leftarrow سرنگنی
 نوامبر با استفاده از Polynomial \leftarrow تحلیل

2- نیمه تحلیلی: مدل به صورت دستاویز \leftarrow نوامبر به صورت تحلیلی \leftarrow سرنگنی نوامبر
 به سرنگنی مدل مستقل

3- تحلیلی: هیچ چیز به صورت دستاویز انجام نمی شود

عکس \leftarrow مدل تحلیلی \leftarrow نوامبر تحلیلی
 سرنگنی باند دستاویز (عکس)
 سرنگنی مدل مستقل
 سرنگنی نوامبر

4- زمینی:

روش مثبت بندی (واحد مثبت بندی)
 Polynomial Adjustment
 Strip Adjustment \leftarrow سرنگنی نوامبر
 Independent model \leftarrow سرنگنی مدل مستقل
 Bundle adjustment \leftarrow سرنگنی دستاویز

* هنري گرونت رايحت تاثير ترگرهي همد مدل مورد استفاده است.

باراستري Rigorous : باراستري فزيكي را مدل مي كنيم. مثل شرط هم خطي

لغتي مي توانيم باراستري را مشخص كنيم.

غير باراستري Generic : نه اين كه فعلاً باراستري نداشته باشيم، بلكه تلفيقي گزيان ها

راهوا هم داشت. مثل DLT

در حالت كلي باراستري گرونت بالاتري دارند.

لزين سادش سرچيني گدام يك است بالاتري دارند.

دسته اوله چون لزوم نماي باراستري بيشتري استفاده مي كند (چون لزوم شرط هم خطي

استفاده مي كند و باراستري بيشتري دارد) وقت آن بيشتري است. سمين روش مدل

استل ريبه گزيان سرچيني نوار چون غير باراستري است، وقت آن ضعيف تر است.

فروهي مثل بدي 1-1- محضات زميني نقاط گرهه

2- محصولات فرعي (by product) : باراستري مدل سرچيني

مثلاً در شرط هم خطي علاوه بر محضات نقاط گرهه، باراستري شرط هم خطي

هم به عنوان فروهي عنوانه بود

* هم ترين کاربرد مثل بدي عروبي، توجه مطلق رعي اين نقاط گرهه را به عنوان نقطه

کنترل در نظر گرفته و برترسیم نقشه رکنی DSM در برترسیم (عدد اول)

کاربرد دیگر استفاده از محمولات فرعی نور تراستی است که از دستگاه این بلار Sampling

استفاده می شود در صورتی که شکل می شود (عدد دوم)

کاربرد دیگر در تعیین محصلات صفتی از نقاط گره می از این تعیین کرده (عدد اول)

عمل عملیات سری دوم

①

تعداد معادلات : $24 \times 2 = 48$

تعداد مجهولات : $4 \times 6 + 4 \times 3 = 36$
 E.O.P

$df = 48 - 36 = 12$

②

تعداد معادلات : $(6 + 9 + 9 + 6) \times 2 \times 2 = 120$

تعداد مجهولات : $8 \times 6 + 14 \times 3 + 2 \times 2 = 94$
 E.O.P

$df = 120 - 94 = 26$

③

تعداد معادلات : $50 \times 4 \times 2 + 70 = 470$
 تعداد معادلات

تعداد مجهولات : $4 \times 6 + 42 \times 3 = 150$
 E.O.P

$df = 470 - 150 = 320$

فرم ماتریسی معادلات مشاهده است :

$$\begin{pmatrix} x - x_0 \\ y - y_0 \\ z - z_0 \end{pmatrix} = \lambda R W G K \begin{pmatrix} x - x_0 \\ y - y_0 \\ -f \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} x - x_0 \\ y - y_0 \\ -f \end{pmatrix} = \frac{1}{\lambda} \frac{R^T W G K}{M W G K} \begin{pmatrix} x - x_0 \\ y - y_0 \\ z - z_0 \end{pmatrix}$$

این معادلات غیر خطی است به برای حل خطی سازی از

رابطه تیلور استفاده می کنیم .

برای بهینه سازی
برای بهینه سازی

$$F = x - x_0 + f \frac{m_{11}(x-x_0) + m_{12}(y-y_0) + m_{13}(z-z_0)}{m_{31}(x-x_0) + m_{32}(y-y_0) + m_{33}(z-z_0)} = 0$$

$$G = y - y_0 + f \frac{m_{21}(x-x_0) + m_{22}(y-y_0) + m_{23}(z-z_0)}{m_{31}(x-x_0) + m_{32}(y-y_0) + m_{33}(z-z_0)} = 0$$

$$F = F_0 + \left(\frac{\partial F}{\partial x_0}\right)_0 \delta x_0 + \left(\frac{\partial F}{\partial w}\right)_0 \delta w + \left(\frac{\partial F}{\partial y}\right)_0 \delta y + \left(\frac{\partial F}{\partial k}\right)_0 \delta k + \left(\frac{\partial F}{\partial x_i}\right)_0 \delta x_i + \left(\frac{\partial F}{\partial y_i}\right)_0 \delta y_i + \left(\frac{\partial F}{\partial z_i}\right)_0 \delta z_i = 0$$

$$G = G_0 +$$

در $\delta w, \delta y, \delta k$ به عنوان محدودیت هستند پس از حل F_0 و G_0 را به طرف چپ معادله می بریم
 به صورت زیر خواهد بود. (با فرض ثابت بودن عناصر توابع داخلی)

$$\begin{bmatrix} -F_0 \\ -G_0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{\partial F}{\partial x_0} & \frac{\partial F}{\partial y} & \frac{\partial F}{\partial z_0} & \frac{\partial F}{\partial w} & \frac{\partial F}{\partial y} & \frac{\partial F}{\partial k} & \frac{\partial F}{\partial x_i} & \frac{\partial F}{\partial y_i} & \frac{\partial F}{\partial z_i} \\ \frac{\partial G}{\partial x_0} & \frac{\partial G}{\partial y} & \frac{\partial G}{\partial z_0} & \frac{\partial G}{\partial w} & \frac{\partial G}{\partial y} & \frac{\partial G}{\partial k} & \frac{\partial G}{\partial x_i} & \frac{\partial G}{\partial y_i} & \frac{\partial G}{\partial z_i} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} dx_0 \\ dy_0 \\ dz_0 \\ dw \\ dy \\ dk \\ dx_i \\ dy_i \\ dz_i \end{bmatrix}$$

$$w_p = \bar{A} \delta \rightarrow w_p = \begin{bmatrix} A_{E0} & A_0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \delta_{E0} \\ \delta_0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} \delta_{E0} \\ \delta_0 \end{bmatrix} = (\bar{A}^T P_p \bar{A})^{-1} \bar{A}^T P_p w_p$$

P_p : ماتریس وزن محدودیت علی

$$P_p = C_{2 \times 2}^{-1}$$

$$\begin{bmatrix} \delta_{E0} \\ \delta_0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} A_{E0}^T P_p A_{E0} & A_{E0}^T P_p A_0 \\ A_0^T P_p A_{E0} & A_0^T P_p A_0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} A_{E0}^T P_p w_p \\ A_0^T P_p w_p \end{bmatrix}$$

DATA

28+1 برابر (سطر) تعداد ردیف

(4) به طور کلی اگر m عکس در رسم در هر نوار، تعداد ردیف n برابر m خواهد بود.

$$126 = [2 \times 6 + 1] \times 10 - 2$$

تعداد سطر: $(2 \times 6 + 8 \times 9) = 1008$

عکس اولی و آخری عکس وسطی

تعداد مجهولات: $6 \times 10 \times 6 + 126 \times 3 = 738$

تعداد عکس $E.O.P$

ماتریس نوزال $N = A^T P A$ در نظر می گیریم ولی ماتریس نوزال N کاملاً یافته نمی شود زیرا ماتریس نوزال

است که فقط پارامترها (داخلی و خارجی) را در نظر می گیریم. ماتریس نوزال N در رابطه ماتریسی درجی است.

$$N = A^T P A = A_{738 \times 1008} \times P_{1008 \times 1008} \times A_{1008 \times 1008} = N_{738 \times 738}$$

$$W_p = [A_{E0} \quad A_0] \begin{bmatrix} \delta_{E0} \\ \delta_0 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} \delta_{E0} \\ \delta_0 \end{bmatrix} = (A^T P A)^{-1} [A^T P w_p]$$

N ماتریس نوزال

$P = I \rightarrow N = (A^T A) = N_{u \times u}$ (تعداد مجهولات (پارامترها) + معادلات)

ماتریس نوزال N کاملاً یافته نمی شود (تبدیل پارامترها)

$$\begin{bmatrix} F_1 \\ F_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} N_{11} & N_{12} \\ N_{12}^T & N_{22} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} P \\ C \end{bmatrix} \Rightarrow P = (N_{11} - N_{21}^T N_{22}^{-1} N_{21}) (F_1 - N_{21}^T N_{22}^{-1} F_2)$$

تمرین) معادله P می توانیم برداشت آمد.

$$\begin{cases} N_{11} P + N_{12} C = F_1 & \text{I} \\ N_{12}^T P + N_{22} C = F_2 \rightarrow N_{22} C = F_2 - N_{12}^T P \end{cases}$$

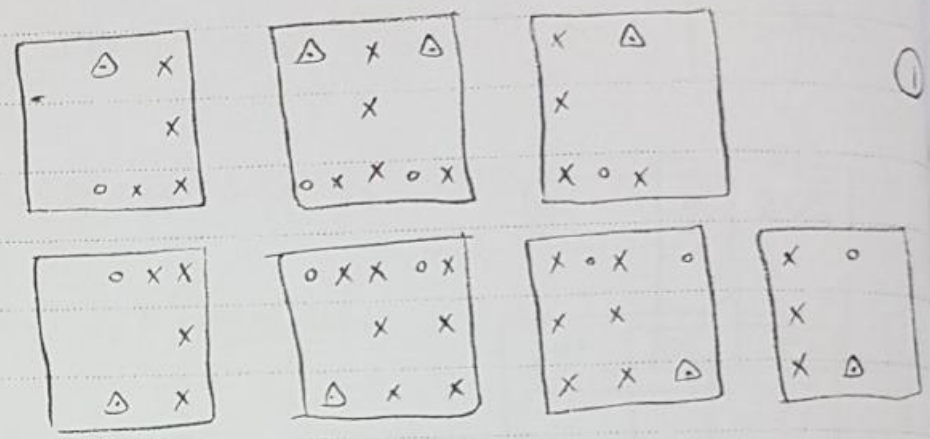
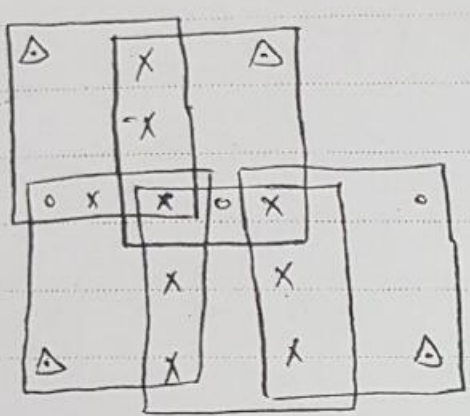
ابعاد ماتریس نوزال N کاملاً یافته $N_{11} (60 \times 60)$

$$\rightarrow C = N_{22}^{-1} (F_2 - N_{12}^T P) \quad \text{II}$$

3 I.O.P

سوال (1) را با فرض در بین مشترک غیر رقیبی، نقاط کنترل وزن دانه و عمقات

مراکز تصویر توسط GPS به صورت وزن دانه با سطل



این مدل هستند چون در نمودار استری هیچ درگیری وجود ندارد که حداقل 6٪ برشش ملول نداشته

باشند چون در اینجا استری 5٪ است، پس مدل هستند

تعداد اجزای عکس: $(6 + 9 + 6 + 6 + 10 + 9 + 5) \times 2 = 102$

تعداد اجزای عکس: $7 \times 6 + 9 \times 3 + 3 \times 2 = 75$
 E.O.P

تعداد اجزای عکس = 102

حل (*) در بالا، تعداد اجزای عکس مثل بالا 1

نقاط کنترل وزن دانه: $4 \times 3 + 3 \times 1 = 15$
 کمرشایی
 سطل

تعداد اجزای عکس = $102 + 15 + 21 = 138$

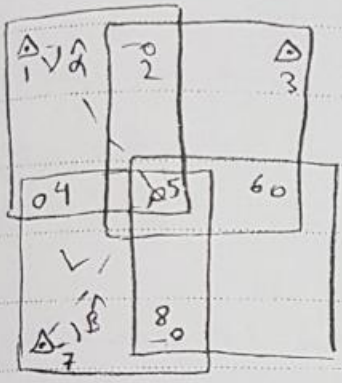
تعداد مراکز تصویر: $7 \times 3 = 21$
 (2, 2)

تعداد اجزای عکس: $7 \times 6 + 16 \times 3 = 90$
 E.O.P

یک رقیبی نقاط کنترل وزن دانه است
 کل نقاط را به 3 ضرب می کنیم.

$(9 \times 3) + (3 \times 1 + 3 \times 2) + (4 \times 3)$
 ستری
 کمرشایی
 درج
 کمرشایی
 سطل

نقطه	معارف	پهلو
کامل	3	3
کرتابی	1	(1) + 2 (مؤلفه سطحی)
سطحی	2	(2) + 1 (مؤلفه کرتابی)

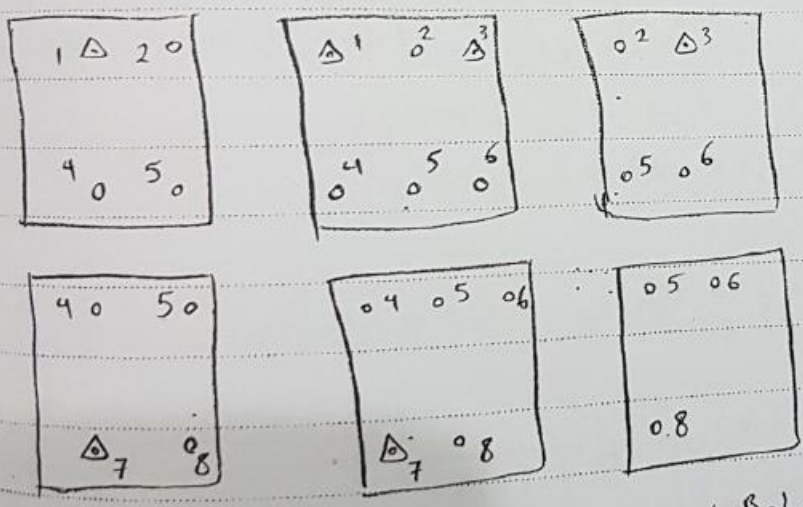


② در صورت سوال باید ذکر می شد که در تمام وجود داریم یعنی

تعداد معادلات لغات می شد و آن برای مرتب‌سازی در نقطه

6 و 8 می باشد یعنی اختلاف مرتب‌سازی صفر است - $\Delta H_{6,8} = 0$

این 2 نیز مدل هستند



تعداد مرتبی I.O.P $\Delta H, \Delta, \beta, \alpha$

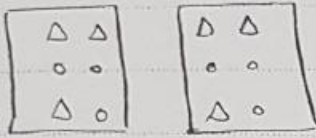
تعداد معادلات: $(4 + 6 + 4 + 4 + 5 + 3) \times 2 + 4 + 3 + 3 \times 3 = 68$

تعداد جهولات: $6 \times 6 + 5 \times 3 + 3 \times 3 + 3 = 63$

آگر در بین مرتبی باشد، تعداد بار امتزای داخلی 4 ثابت است. اگر غیر مرتبی (آنتوت) باشد، 3 تا. آگر در بین مرتبی باشد یعنی در بین استعلام بالایی لایه و اگر غیر مرتبی باشد...

در نظر بگیرید، برای تمام عکس با این پارامترها ثابت است ولی اگر در بین غیر متریف باشد یعنی استفاده

در بین با این است و پارامترهای توهمی داخلی از هم جدا می شوند و عکس دیگر متفاوت می شود



تعداد عبارات: $6 \times 2 \times 2 + 3 + 3 \times 2 + 3 \times 3 = 42$

کنترل مرکز تصویر مرکز تصویر کنجیات

تعداد مجهولات: $3 \times 3 + 3 \times 3 + 6 \times 2 = 30$

کنترل کنجی E.o.P

$$\bar{w} = \bar{A} \delta \quad \bar{A} = \begin{bmatrix} A_{E0} & A_0 \\ 0 & -I \\ -I & 0 \\ 0 & A_G \end{bmatrix} \quad \bar{w} = \begin{bmatrix} w_P \\ w_0 \\ w_{E0} \\ w_G \end{bmatrix}$$

$$\delta = \begin{bmatrix} \delta_{E0} \\ \delta_0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} A_{E0}^T P_P A_{E0} + P_{E0} & A_{E0}^T P_P A_0 \\ A_0^T P_0 A_{E0} & A_0^T P_P A_0 + P_0 + A_G^T P_G A_G \end{bmatrix} \begin{bmatrix} A_{E0}^T P_P w_P - P_{E0} w_{E0} \\ A_0^T P_P w_P - P_0 w_0 + A_G^T P_G w_0 \end{bmatrix}$$

ابعاد ماتریس نرنال $= (A^T P A)^{-1}_{30 \times 30} = N_{30 \times 30}$

نرنال 6 ممتی نرنال $N_{11} (12 \times 12)$

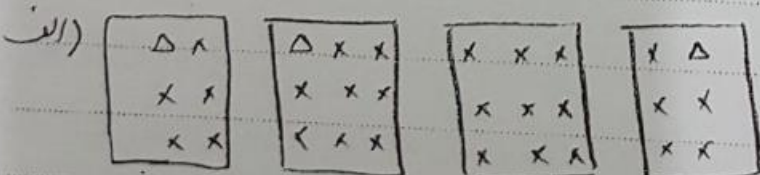
تعداد عبارات: $15 \times 0 + 3 \times 100 + 8 \times 3 + 3 = 1827$

کنترل مرکز تصویر J.o.P

$dP = 150$

تعداد مجهولات: $100 \times 6 + 3 + 350 \times 3 + 8 \times 3 = 1677$

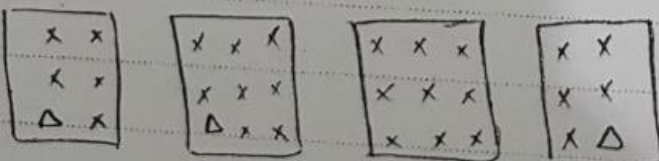
کنترل E.o.P J.o.P کنجی نرنال



تعداد عبارات: $(6 + 9 + 9 + 6) \times 2 \times 2 +$

$4 \times 3 = 132$

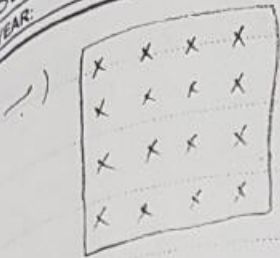
کنترل



تعداد مجهولات: $8 \times 6 + 12 \times 3 + 4 \times 3 = 96$

کنترل E.o.P کنجی





تعداد حالات : $(6+9+7+6) \times 2 \times 2 + 8 \times 3 = 144$

تعداد حالات : $6 \times 8 + 16 \times 3 = 96$

(ج)

www.engclubs.net

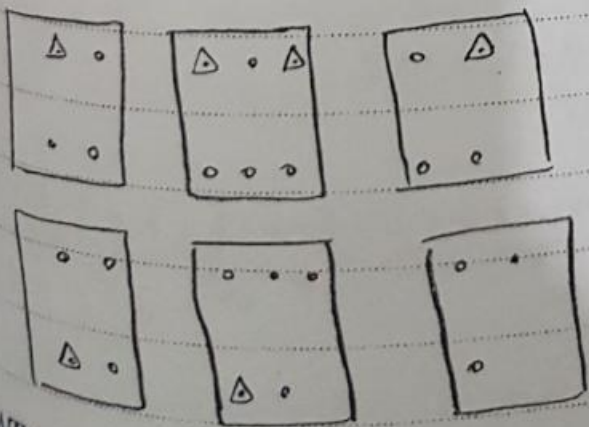
مذہبیم بکریم بنویسیم

مثال (2) سری غریبات سم را با فرض (در بین متریک غیر عمومی، نقاط کنٹرول در کنار عناصر توجه خارجی توسط سیستم GPS و INS به صورت شبیه شده، عناصر توجه داخلی

در بین شبیه شده)

$$\begin{bmatrix} A_{E0} & A_0 & A_{I0} \\ 0 & -I & 0 \\ 0 & 0 & -I \\ 0 & A_G & 0 \\ -I & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \delta E_0 \\ \delta_0 \\ \delta_{I0} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} w_p \\ w_0 \\ w_{I0} \\ w_G \\ w_{E0} \end{bmatrix}$$

- 1- حالات با علامت فلکس (کرمی و کنٹرول)
- 2- مربوط به وزن دگر بودن نقاط کنٹرول
- 3- عناصر توجه داخلی
- 4- حالات زینت
- 5- مربوط به وزن دگر بودن عناصر توجه خارجی



تعداد حالات : $(4+6+4+4+5+3) \times 2 + 4 + 4$

$6 \times 4 + 6 \times 6 + 3 \times 3 =$
 2.0.P F.O.P کنٹرول

تعداد اجزای: $6 \times 6 + 6 \times 4 + 3 \times 3 + 5 \times 3 =$
 E.O.P I.O.P تکی تکی

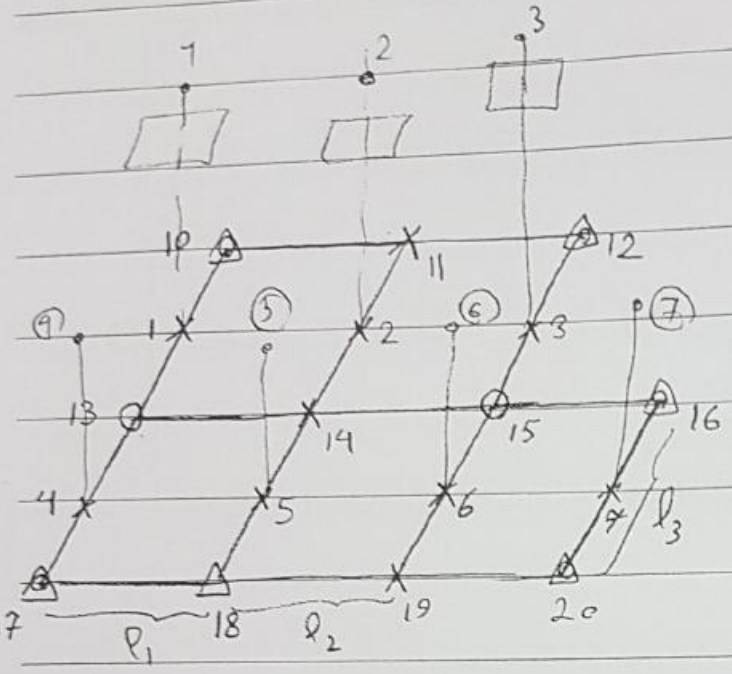
حل سؤالات امکان بیان ترسیم

سؤال ۱) سازه را با بند بکشید

تکیه قابل، Δ مفصل، \circ اتصالات، \times تکیه

اندازه سازه بر روی متر

الف) تعداد اجزای، مفصل، سازه

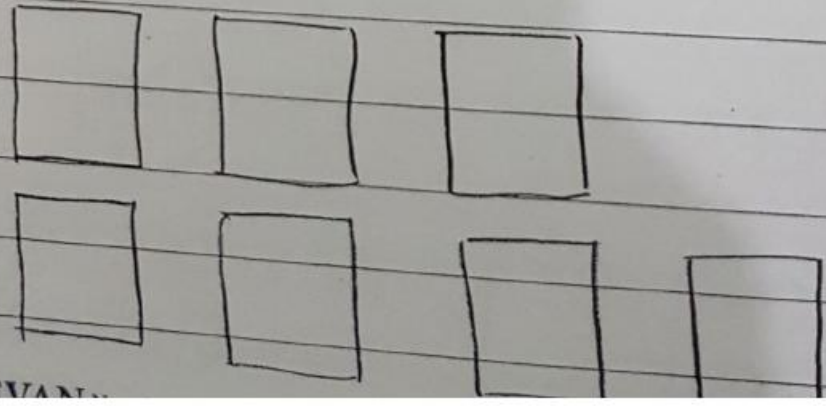


روش بند کشی، بر اساس فرم ماتریس معادلات در حالت های ۱

انواع تکیه های ۲ - نقاط تکیه های

ب) تعداد ماتریس ترسالی در مثال کامل یافته و فرم کلی سازه

معماری عناصر ترمیم خارجی به صورت دین



$$(6+9+6+6+9+9+6) \times 2 = 102$$

معادلات \rightarrow اعداد مکرری

2 - معادلات فرموله شده: \rightarrow چون بین دو نقطه کنترل ثابت است، در معادلات

معادلات داریم \rightarrow $\frac{1}{2}$ و $\frac{1}{3}$ و $\frac{1}{4}$ و $\frac{1}{5}$ و $\frac{1}{6}$ و $\frac{1}{7}$ و $\frac{1}{8}$ و $\frac{1}{9}$ و $\frac{1}{10}$ و $\frac{1}{11}$ و $\frac{1}{12}$ و $\frac{1}{13}$ و $\frac{1}{14}$ و $\frac{1}{15}$ و $\frac{1}{16}$ و $\frac{1}{17}$ و $\frac{1}{18}$ و $\frac{1}{19}$ و $\frac{1}{20}$ و $\frac{1}{21}$ و $\frac{1}{22}$ و $\frac{1}{23}$ و $\frac{1}{24}$ و $\frac{1}{25}$ و $\frac{1}{26}$ و $\frac{1}{27}$ و $\frac{1}{28}$ و $\frac{1}{29}$ و $\frac{1}{30}$ و $\frac{1}{31}$ و $\frac{1}{32}$ و $\frac{1}{33}$ و $\frac{1}{34}$ و $\frac{1}{35}$ و $\frac{1}{36}$ و $\frac{1}{37}$ و $\frac{1}{38}$ و $\frac{1}{39}$ و $\frac{1}{40}$ و $\frac{1}{41}$ و $\frac{1}{42}$ و $\frac{1}{43}$ و $\frac{1}{44}$ و $\frac{1}{45}$ و $\frac{1}{46}$ و $\frac{1}{47}$ و $\frac{1}{48}$ و $\frac{1}{49}$ و $\frac{1}{50}$ و $\frac{1}{51}$ و $\frac{1}{52}$ و $\frac{1}{53}$ و $\frac{1}{54}$ و $\frac{1}{55}$ و $\frac{1}{56}$ و $\frac{1}{57}$ و $\frac{1}{58}$ و $\frac{1}{59}$ و $\frac{1}{60}$ و $\frac{1}{61}$ و $\frac{1}{62}$ و $\frac{1}{63}$ و $\frac{1}{64}$ و $\frac{1}{65}$ و $\frac{1}{66}$ و $\frac{1}{67}$ و $\frac{1}{68}$ و $\frac{1}{69}$ و $\frac{1}{70}$ و $\frac{1}{71}$ و $\frac{1}{72}$ و $\frac{1}{73}$ و $\frac{1}{74}$ و $\frac{1}{75}$ و $\frac{1}{76}$ و $\frac{1}{77}$ و $\frac{1}{78}$ و $\frac{1}{79}$ و $\frac{1}{80}$ و $\frac{1}{81}$ و $\frac{1}{82}$ و $\frac{1}{83}$ و $\frac{1}{84}$ و $\frac{1}{85}$ و $\frac{1}{86}$ و $\frac{1}{87}$ و $\frac{1}{88}$ و $\frac{1}{89}$ و $\frac{1}{90}$ و $\frac{1}{91}$ و $\frac{1}{92}$ و $\frac{1}{93}$ و $\frac{1}{94}$ و $\frac{1}{95}$ و $\frac{1}{96}$ و $\frac{1}{97}$ و $\frac{1}{98}$ و $\frac{1}{99}$ و $\frac{1}{100}$

تعداد کل
 $4 \times 6 = 42$

3 - در آن در مجموع عناصر توجه فارسی

تعداد معادلات: $102 + 2 + 42 = 146$

مجموعه معادلات \rightarrow اعداد توجه فارسی

$$7 \times 6 = 42$$

2 - معادلات زینتی نقاط مکرری

$$10 \times 3 = 30$$

3 - معادلات ارفاقی نقاط کنترل سطحی

$$1 \times 1 = 1$$

4 - معادلات سطحی نقاط کنترل ارفاقی

$$2 \times 2 = 4$$

$$dP = 146 - 77 = 69$$

تعداد مجموعه معادلات: $42 + 30 + 1 + 4 = 77$

$$N_{77 \times 77} \rightarrow \begin{bmatrix} P \\ C \end{bmatrix}$$

$$\bar{A}\bar{S} = \bar{W} \rightarrow \begin{bmatrix} AEO & AO \\ 0 & AG \\ -I & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} SEO \\ SO \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} WP \\ WO \\ WEO \end{bmatrix}$$

$$N_{11} (42 \times 42)$$

اعدالات ← امتدادات عکس

102

3

2 ← امتدادات زبردستی: (l_1, l_2, l_3) اضافہ ①

42

3 ← فنڈ دالر برونخ: 40

5 × 3 + 1 × 2 + 2 × 1 = 19
کابل ← لڑائی ← لڑائی

← فنڈ دالر برونخ بیاضات کنٹرول، اضافہ ②

تعداد اعدالات: $102 + 3 + 42 + 19 = 166$

در کل بہ تعداد اعدالات 20 تا اضافہ میں رسد

42

مجموعات ← 1 ← عناصر توجہ خارج

کابل بیاضات
 $18 \times 3 = 54$

2 ← تعداد زمینی (بیاضات لڑائی + کنٹرول)

$1 \times 1 = 1$

3 ← قیمت لڑائی بیاضات کنٹرول طھائی

$2 \times 2 = 4$

4 ← قیمت طھائی بیاضات کنٹرول لڑائی

$5 \times 3 + 1 \times 2 + 2 \times 1 = 19$

5 ← فنڈ دالر برونخ بیاضات کنٹرول

تعداد مجموعات: $42 + 54 + 1 + 4 + 19 = 96$

در کل بہ تعداد مجموعات 19 تا اضافہ میں رسد

$4P = 70$

ما انتظام و لبرسم درجه آزادی در هر دو حالت برابر است و در این دو حالت اول به دلیل این که سیستم دو تنوعی کنترل شده است، در نظر
 اول به اندازه 2 تنوعی است که در حالت اول به دلیل این که سیستم دو تنوعی کنترل شده است، در نظر

$$\bar{A} \bar{\delta} = \bar{w} \quad \begin{bmatrix} A_{E0} & A_0 \\ 0 & A_G \\ -I & 0 \\ 0 & -I \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \delta_{E0} \\ \delta_0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} w_P \\ w_G \\ w_{E0} \\ w_0 \end{bmatrix}$$

عین لبرسم

ماتریس فرمال $N_{96 \times 96}$

ماتریس فرمال کامل یافته $N_{(42 \times 42)}$

ممكن مآت 4 3 7

ماتریس فرمال کامل یافته شامل پارامترهاست (خارجی، داخلی، اضافی)

سؤال 2: فرکانس حرکتی بزرگ به بزرگ تبدیل: (تغییر عکس - نقاط کنترل همراهی)

سرکتی

امده به سیستم رفتی متریک 5

2- عناصر توابع خارجی ساده شده است.

3- نقاط کنترل در نظر گرفته شد

4- عناصر توابع داخلی ساده شده.

3- فاصله‌ی کانونی دوربین $f = 150 \text{ mm}$

XX علامت از طغ دریا

6- ارتفاع پرواز کانونی منطقه 1620 m و ارتفاع ستود منطقه 120 m

7- پوشش طولی 6% و پوشش عرضی 4%

8- ابعاد عکس $23 \text{ cm} \times 23 \text{ cm}$

9- ابعاد منطقه $6400 \text{ m} \times 4100 \text{ m}$

1- مقیاس عکسبرداری:

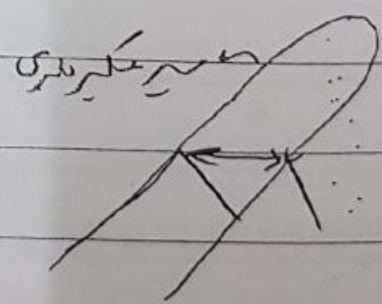
$$S = \frac{f}{H-h} = \frac{150 \times 10^{-3}}{1620-120} = \frac{15 \times 10^{-2}}{1500} = \frac{1}{10000}$$

مقیاس نقشه $1:25000$ = مقیاس عکس $1:(56)4$

$$S_{\text{نقشه}} = \frac{1}{10000} \times 4 = \frac{1}{25000}$$

پوشش بزرگ مقیاس است.

2- تعداد عکس‌های پوشش منطقه: باید پوشش مدل را در نظر بگیریم نه پوشش عکس‌ها.



1 + عرض منطقه : تعداد نوار
 نامنه بین در نوار (L)
 مداتل
 بر طوری جدول
 اعدادی شود

2 + طول منطقه : تعداد مدل در نوار
 نامنه بین در مرکز تصویر (B) باز برای
 مداتل پوشش

طول نوار مدل برای مدت ثابت و
 عکس برای مدت ثابت برای جلوگیری از
 GAP اضافه می‌کنند

$$B = \left(1 - \frac{PE}{100}\right) \times G = \left(1 - \frac{60}{100}\right) \times (23 \times 10^{-2}) \times 10000 = 920 \text{ m}$$

$$L = \left(1 - \frac{PS}{100}\right) \times G = \left(1 - \frac{40}{100}\right) \times (23 \times 10^{-2}) \times 10000 = 1380 \text{ m}$$



$$B = \left(1 - \frac{PE}{100}\right) \times G$$

www.Engclubs.net

با این طریق ترسیم به تعداد کل میل‌ها برسیم. (میل‌ها 2٪ پوشش دارند و فقط در مدل اول که

مسئله عکس اول در رسم است 0.6G است و از مدل دوم به بعد (با اضافه شدن عکس‌های سوم به بعد)



$$0.4G \text{ در نظر می‌گیرند.} \text{ طول منطقه} = 0.6G + 0.4G + 0.4G$$

$$\text{تعداد میل‌ها} = \frac{\text{عرض نوار}}{0.6G} + 1 \quad \text{طول منطقه} = \frac{\text{تعداد میل‌ها}}{0.4G} + 2$$

$$\text{نوار} = 4 = \frac{4100}{1380} + 1 = \frac{\text{عرض منطقه}}{L} + 1 = \text{تعداد نوار}$$

$$\text{عکس} \approx 10 = \frac{6400}{920} + 2 = \frac{\text{طول منطقه}}{B} + 2 = \text{تعداد میل‌ها}$$

تعداد ریختن نقطه در پوشش عرض کمتر از 5٪ برابر $2n+1$ (n تعداد نوار است)

یعنی $2 \times 4 + 1 = 9$ ریختن نقطه خواهم داشت. لزوماً ثابتون میون پوشش طولی 6٪ است

با اضافه شدن هر عکس است. ستون اضافه می‌شود