

www.engclubs.net

a site for all **Engineers**

فردای شہا فردای شواری است کہ اگر مجہزہ علم و تقویٰ و شعور انقلابی اسلامی
شدید پروزیان حتی است .
خانیانے

فیریک عمومی

قسمت اول

« مکانیک - ترمودینامیک »

ترجمہ

این ترجمہ در دانشگاه صنعتی شریف انجام شد

تالیف

ہالیدی - رزنیک

۱-۱- کمیات فیزیکی ، مقیاسها، واحدها

پایه علم فیزیک کمیات فیزیکی هستند که توسط آنها فواین فیزیکی توضیح داده میشود . از جمله اینها میتوان نیرو ، زمان ، سرعت ، چگالی ، درجه حرارت ، بار الکتریکی ، مغناطیس پذیری ، و غیره را نام برد . خیلی از این کمیات مانند نیرو و درجه حرارت در محاورات هر روز به کار میروند و در نتیجه معنی آنها اغلب مبهم و یا معنی علمی آنها ممکن است متفاوت باشد . در فیزیک کمیات اصلی بایستی روشن و دقیق تعریف شوند . یک نظریه این است که کمیات فیزیکی وقتی تعریف میشوند که نحوه اندازه گیری آنها معلوم باشد . این طریقه ، طریقه عملی نامیده میشود زیرا تعریف در واقع عبارت است از یک سری عملیات آزمایشگاهی که منجر به یک عدد با واحد میشود و این عملیات ممکن است شامل محاسبات ریاضی نیز باشد .

کمیات فیزیکی معمولاً "به کمیات اصلی و فرعی تقسیم میشوند . این تقسیم بنسبتی اختیاری است زیرا یک کمیت میتواند در یک سری عملیات یک کمیت اصلی و در عملیات دیگر یک کمیت فرعی در نظر گرفته شود کمیات فرعی آنهایی هستند که عملیاتی که منجر به تعریف آنها میشود بر پایه و اساس کمیات فیزیکی دیگر قرار دارند . از جمله کمیات فرعی میتوان سرعت ، شتاب و حجم را نام برد . کمیات اصلی توسط کمیات فیزیکی دیگر تعریف نمیشوند . تعداد کمیات که بعنوان کمیات اصلی در نظر گرفته میشوند حد اعلی مقدار آن است که بتواند بطور منطقی و واضح تمامی کمیات فیزیکی را توضیح دهد . طول و زمان از جمله کمیات هستند که معمولاً بعنوان کمیات اصلی در نظر گرفته میشوند . تعریف این کمیات بطور عملی شامل دو مرحله است : اول انتخاب مقیاس و دوم برقراری روشهایی برای مقایسه مقیاس با مقدار دیگری که بایستی اندازه گیری شوند بطوریکه یک عدد و یک واحد بعنوان نتیجه اندازه گیری آن کمیت تعیین شود .

یک مقیاس ایده آل دو خصوصیت اصلی دارد : قابل دسترس بودن و غیر قابل تغییر بودن . این دو شرط لازم اغلب ناسازگارند و بنابراین بایستی سازشی بین آنها بوجود آید . در ابتدا تاکید بیشتر روی در دسترس بودن میشد ولی رشد و پیشرفت احتیاجات علمی و صنعتی احتیاج به غیر قابل

تغییر بودن بیشتر را بوجود آورد. مقیاسهای معروف یارد، فوت، و اینچ مستقیماً از بازو و پا و قسمت بالای شست گرفته شده است. امروزه این چنین اندازه گیریهای تقریبی از طول رضایت بخش نیست و مقیاسی با تغییر خیلی کمتر، ولو کمتر در دسترس باشد، میبایستی بکار رود.

فرض کنید میله ای که اولش بعنوان يك متر تعریف شده است بعنوان مقیاس طول انتخاب شده باشد. حال اگر با مقایسه مستقیم این میله با میله دیگر باین نتیجه برسیم که میله دوم سه برابر میله مقیاس است میگوئیم که میله دوم سه متر می باشد. در عمل بسیاری از کمیات با مقایسه مستقیم بایک مقیاس ابتدائی نمیتوانند اندازه گرفته شوند و معمولاً "يك طریقۀ غیر مستقیم باروشه‌سای پیچیده تری مورد لزوم است. بعنوان مثال فواصل نجومی مثل فواصل ستارگان از زمین را - نمیتوان بوسیله روش مستقیم اندازه گیری کرد. همینطور فواصل بسیار کوچک مانند اندازه های اتمی و مولکولی باید توسط روش غیر مستقیم اندازه گیری شوند.

۱-۲- دستگای مقایسه (Reference Frames)

وشت يك کمیت فیزیکی توسط ناظرین مختلفی که نسبت بیکدیگر در حرکت هستند اندازه گیری شود ممکن است مقدار دست آمده برای آنها متفاوت باشد. سرعت يك قطار نسبت به ناظری که در زمین قرار دارد با سرعت آن نسبت به ناظری که در يك اتوبوس تندرو قرار دارد تفاوت دارد و برای ناظری که در خود قطار نشسته است این سرعت برابر صفر است. هیچکدام از این مقادیر امتیاز خاصی بر مقدار دیگر ندارند و هر کدام نسبت به ناظری که آنها را اندازه گرفته است صحیح میباشد. بطور کلی مقدار اندازه گیری شده يك کمیت فیزیکی بستگی به دستگای مقایسه ناظری دارد که اندازه گیری را انجام میدهد. اگر این کمیت فیزیکی سرعت باشد چنانچه در بالا ذکر شد موضوع کاملاً روشن است. اگر کمیت فیزیکی مثلاً "تغییر مکان يك ذره، فاصله زمانی بین دو حادثه يك میدان الکتریکی بایک میدان مغناطیسی باشد نیز این مطلب صادق است گرچه برای فهم کامل این چهار مثال بایستی منتظر مطالعه تئوری نسبیت باشیم. در روزهای اولیه علم فیزیک بنظر میرسید که يك دستگای مقایسه بخصوصی بنام دستگای مطلق وجود دارد که بر سایر دستگایها مزایا اساسی دارد و برای ناظری که در حال سکون در این چنین دستگای است کمیات فیزیکی

مقادیر "واقعی" و "مطلق" خود را دارند این نظراکتون ترك شده است زیرا در بعضی چندین دهه کوششهای تجربی برای یافتن این دستگاه کاملاً با شکست مواجه شده است .

سیستمهای مقایسه ای راکه با سرعت یکنواخت نسبت بیکدیگر و نسبت به ستارگان ثابت حرکت میکنند در نظر میگیریم . این سیستمهای مقایسه ، بدون شتاب وبدون دوران ، سیستمهای مقایسه ماندی (inertial reference frames) نامیده میشوند . تجربه نشان میدهد که تمامی سیستمهای مقایسه ماندی برای اندازه گیری پدیده های فیزیکی معادل یکدیگر میباشند . ناظرانی که در سیستمهای مختلف قرار دارند ممکن است مقادیر عددی مختلفی برای کمیات فیزیکی پیدا کنند ولی روابطی که بین مقادیر اندازه گیری شده وجود دارد ، یعنی قوانین فیزیکی ، برای تمام ناظران یکسان خواهد بود .

بعنوان نمونه فرض کنید که ناظرانی در سیستمهای ماندی مختلف اندازه حرکت ذرات را در یک برخورد اتنی اندازه بگیرند . این ناظران مقادیر عددی مختلفی برای اندازه حرکت هر ذره و اندازه حرکت کلی سیستم ذرات بدست خواهند آورد . ولی برای هر ناظر اندازه حرکت کلی سیستم ، هر مقداری که میخواهد باشد ، قبل و بعد از برخورد یکی است . بعبارت دیگر هر ناظر خواهد دید که برخورد از قانون بقا^۱ اندازه حرکت تبعیت میکند . این قانون راه تفصیل در فصل ۸ مطالعه خواهیم کرد .

اگرچه قوانین فیزیکی در تمام سیستمهای مقایسه مختلف یکسان است ولی مقادیر فیزیکی اندازه گیری شده همانطور که دیده ایم یکسان نیستند . بنابراین حائز اهمیت است که در اندر جویمان همیشه متوجه باشند که سیستم مقایسه آنها در مساله بخصوصی چیست .

۳-۱- استاندارد طول

برای يك بحث جامع راجع به مقیاس طول مراجعه کنید به مقاله (The Meter) بوسیله
 H. Barrell در مجله (1962)
 Contemporary Physics Vol. 3 P. 415
 اولین مقیاس بین المللی حقیقی طول عبارت بود از يك میله از آلیاژ پلاتین و ایریدیم به نسام
 " متر استاندارد " که در اداره بین المللی اوزان و مقادیر نزدیک پاریس (دفرانسه) نگهداری

میشود . فاصله بین دو خط ظریف که روی دو قسمت غلاشی در دو انتهای میله حک شده (وقتی که میله در صفر درجه سانتیگراد و بطور مکانیکی مطابق اصولی که قبلاً تعیین شده است قرار داشته باشد) بعنوان " یک متر " تعریف شد . از نظر تاریخی متر بعنوان کسر مناسبی (یک ده میلیونیم) از فاصله قطب تا استوا ، در امتداد مداري که از پاریس میگذرد ، در نظر گرفته شده بود . ولی اندازه گیریهای دقیقی که بعد از ساختمان میله استاندارد بعمل آمد نشان داد که این مقدار جزئیسی (حدود ۰/۰۲۳٪) با مقدار در نظر گرفته شده اختلاف دارد .

بعلمت اینکه متر استاندارد خیلی قابل دسترس نبود ، کپیهای دقیقی از آن ساخته شد و برای لابراتوارهای استاندارد کننده در دنیا پخش فرستاده شد . این استانداردهای ثانوی برای مدرج کردن میله های اندازه گیری دیگر که بیشتر در دسترس است بکار رفت . بنابراین تا این اواخر هر خط کش ، میکرومتر ، ویاورنیه قدرت قانونی خود را پس از یک سری مقایسه پیچیده توسط میکروسکپ و ماشین های تقسیم از متر استاندارد بدست میآورد .

این مطلب همچنین در مورد یارد که در کشورهای انگلیسی زبان بکار میرود صادق است .

از سال ۱۹۵۹ یارد بنا بر یک توافق بین المللی این طور تعریف شده است .

$$1 \text{ yard} = 0.9144 \text{ meter} \quad \text{دقیقا}^*$$

که معادل است با

$$1 \text{ inch} = 2.54 \text{ cm} \quad \text{دقیقا}^*$$

چندین اعتراض نسبت به انتخاب میله متر بعنوان استاندارد اصلی طوون شده است : در اثر آتش سوزی یا جنگ ممکنست از بین برود ، تکثیر دقیق آن آسان نیست ، خیلی در دسترس نمیشد . از همه مهمتر وقتی که در مقایسه های لازم برای تعیین " بول برش مقایسه خراشهای ظریف ، با استفاده از میکروسکپ ، وجود دارد جوابگوی احتیاجات امروز علم و صنعت نیست . حداکثر دقتی که با استفاده از متر استاندارد میتوان بدست آورد یک در ۱۰^۷ است ، این اندازه اشتباه در بالشتک یک ژيروسکوپ هدایت کننده میتواند باعث شود که یک سفینه که بطرف ماه پرتاب شد فاصت هزار مایل خطا رود .

پیشنهاد این که طول موج نور بعنوان متر استاندارد بکار رود اولین بار در سال ۱۸۶۴ توسط *Hippolyte, Louis, Fizeau* (۱۸۱۹-۹۶) داده شد. پیشرفتهای بعدی تداخل سنج (*interferometer*) باعث شد که یک دستگاه اپتیکی دقیق که در آن طول موج نور میتواند بعنوان بنای مقایسه بکار رود در دسترس دانشمندان باشد. طول امواج نورانی در حدود 5×10^{-5} سانتیمتر است و اندازه گیری طول میله های چند سانتیمتری تا کسر خیلی کوچکی از طول موج میتواند انجام شود. وقت یک در 10^9 در مقایسه های طول به وسیله امواج نورانی کاملاً امکان پذیر است. به موازات

جدول ۱-۱

بعضی طولهای اندازه گیری شده

متر	
6×10^{20}	فاصله نادرترین کوازار (<i>quasi-stellar radio source - quasar</i>) که تا بحال کشف شده (۱۹۶۴)
2×10^{22}	فاصله نازدیک ترین <i>Andromeda</i> <i>is</i> <i>great-Nebula</i> (سحابی)
6×10^{19}	شعاع کپکشان ما
$4/3 \times 10^{17}$	فاصله نازدیکترین ستاره (<i>Alpha - Centauri</i>)
$5/9 \times 10^{12}$	شعاع مدار متوسط برای دورترین سیاره (<i>pluto</i>)
$7/9 \times 10^8$	شعاع خورشید
$7/4 \times 10^7$	شعاع زمین
$4/6 \times 10^4$	بلندترین ارتفاع صعود بالن آزاد (۱۹۵۹)
$1/8 \times 10^0$	(= ۱/۸) ارتفاع قامت انسان
1×10^{-4}	ضخامت یک صفحه کتاب
$1/2 \times 10^{-8}$	اندازه ویروس <i>Polio myelitis</i>
$5/0 \times 10^{-11}$	شعاع اتم هیدروژن

$$1/2 \times 10^{-15}$$

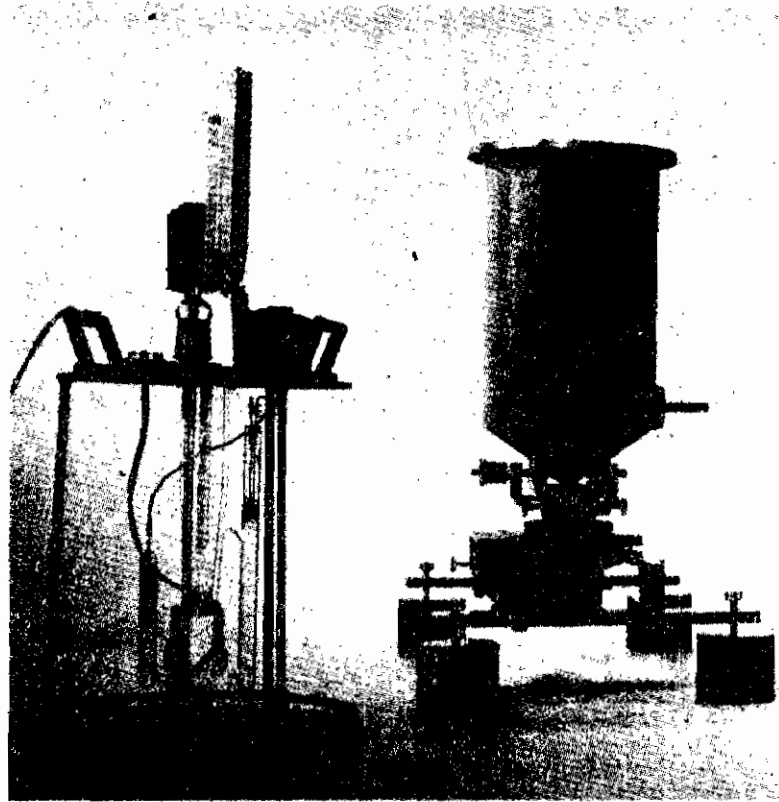
احتیاج در وقت بیشتر در مقایسه طول کوششهایی برای یافتن بهترین چشمه نورانی بکار رفته است . در ۱۹۶۱ يك استاندارد اتمی برای طول توسط قرارداد بین العلی اختیار شد . طول موج در خلا يك خط نارنجی (که با علامت اسپکتروسکپی $2P_{10} - 5d_5$ مشخص میشود) تابش شد . بوسیله اتمهای یکی از ایزوتوپهای بخصوص کریپتون (^{86}Kr) در يك تخلیه الکتریکی برای این منظور انتخاب شد . اکنون يك متر دقیقاً $763/73 \times 10^6$ برابر طول موج این نور تعریف شده است . این تعداد طول موج بوسیله اندازه گیری دقیق طول متر استاندارد برسر حساب این طول موج بدست آمده است . این مقایسه طوری انجام شده که استاندارد جدید که بر مبنای طول موج نور است تا حد ممکن موافق با استاندارد قدیمی که بر مبنای میله متر بود باشد . شکل ۱-۱ منبع نور کریپتون ۸۶ را که بعنوان استاندارد اصلی طول بکار میرود نشان میدهد .

انتخاب استاندارد اتمی علاوه بر وقت بیشتر در اندازه گیریهای طول مزایای دیگری نیز دارد . اتمهایی که نور ایجاد میکنند همه جا یافت میشوند و تمام اتمهای هم جنس کاملاً یکسان بوده و نوری با يك طول موج تابش میکنند . در نتیجه این چنین استاندارد اتمی هم قابل دسترس بوده و هم تغییر ناپذیر است . طول موج بخصوص انتخاب شده جزو خصوصیات منحصر بفرد کریپتون ۸۶ بوده و خیلی دقیق معین شده است . این ایزوتوپ با خلوص خیلی زیاد نسبتاً به آسانی و با رزانی قابل تهیه است .

۱-۴- استاندارد زمان

اندازه گیری زمان دو جنبه مختلف دارد . برای استفاده های روزمره و بعضی منظورهای علمی ، میخواهیم وقت روز را بدانیم بطوریکه بتوانیم حوادث را بتوالی مرتب کنیم . در بعضی کارهای علمی میخواهیم بدانیم که يك حادثه چقدر طول میکشد . از طرفی اگر با يك سیستم نوسان کننده مانند يك نوسان کننده میکروویو یا مشد در صوتی سروکار داشته باشیم میخواهیم بدانیم که فرکانس نوسان کننده چقدر است . در نتیجه هر استاندارد زمان باید بتواند به سوال " چه وقت است ؟ " و " چه سوال وابسته " چقدر طول میکشد ؟ " جواب دهد . [برای

بحث جامعی راجع به استاندارد زمان مراجعه کنید به مقاله
 دقیقم Louis Essen در مجله *physics Today* (July 1960)



شکل ۱-۱ یک منبع نوری K_{γ}^{86} را نشان می‌دهد که از داخل ظرفی که در آن واقع بوده بیرون آورده شده است. در عمل لامپ بوسیله نیتروژن مایع خنک میشود.

جدول ۱-۲ برد وسیعی از فواصل زمانی را که میتوانند اندازه گیری شوند نشان میدهد .

جدول ۱-۲

بعضی فواصل زمانی اندازه گیری شده

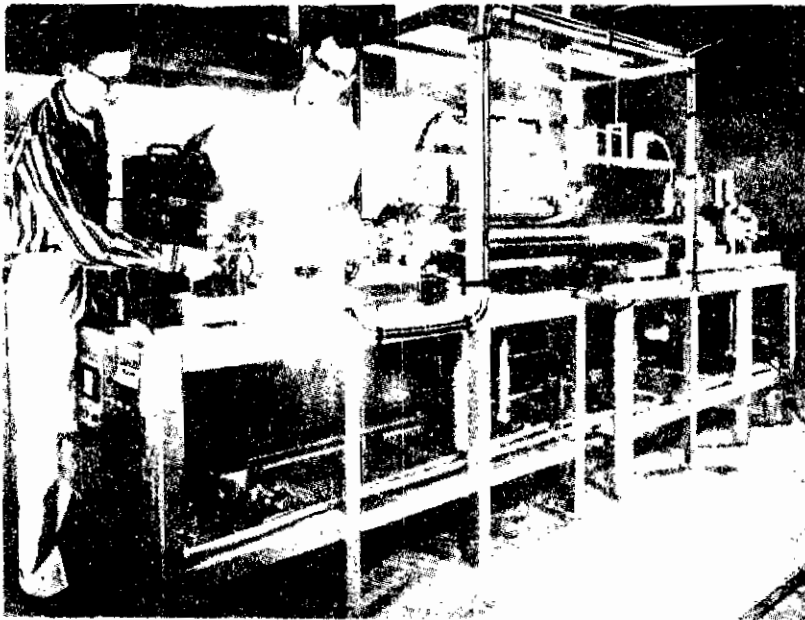
ثانیه	
$10 \times 1/3$	عمر زمین
$10 \times 1/5$	عمر هرم <i>chops</i>
10×2	عمر متوسط انسان (در آمریکا)
$10 \times 3/1$	زمان حرکت زمین بدور خورشید (یکسال)
$10 \times 8/6$	زمان چرخش زمین بدور محور خودش (يك روز)
$10 \times 5/1$	دوره ماهواره <i>Echo II</i>
$10 \times 7/0$	نیمه عمر نوترون آزاد
$10 \times 8/0$	زمان بین دو تپش معمولی قلب
$10 \times 2/3$	پریود دیاپازون (بانوت 10^3 یا 10^4)
$10 \times 2/2$	نیمه عمر مون (<i>muon</i>)
$10 \times 1/0$	پریود نوسان میکروویوسه سانتیمتری
10×1	پریود نمونه دوران يك مولکول
$10 \times 2/2$	نیمه عمر بیون خنثی (<i>neutral pion</i>)
10×4	پریود نوسان اشعه گاما بانرژی 1 MeV (محاسبه شده)
10×2	زمان لازم برای گذشتن يك ذره بنهادی از داخل يك هسته با اندازه متوسط

هرپدیده‌ای که تکرار شود می‌تواند برای اندازه‌گیری زمان بکار رود و اندازه‌گیری عبارت است از شمارش دفعات تکرار. به‌عنوان مثال یک آونگ در حال نوسان، فنر حلقه‌ای، یا یک کریستال کوارتز می‌تواند برای این منظور بکار رود. یکی از پدیده‌های متناوب که در طبیعت صورت می‌گیرد چرخش زمین بدور محور خودش می‌باشد که طول روز را مشخص می‌کند. این پدیده از زمانهای اولیه برای استاندارد زمان بکار رفته است و هنوز هم در کارهای عادی و قانونی استاندارد زمان می‌باشد. یک ثانیه (متوسط خورشیدی) برابر $\frac{1}{86400}$ روز (متوسط خورشیدی) تعریف شده است. زمانی که برحسب چرخش زمین تعریف شده است زمانی جهانی *(Universal time یا UT)* نامیده می‌شود.

زمان جهانی باید توسط مشاهدات بخوبی معین شود. از آنجاکه این مشاهدات بایستی چندین هفته طول بکشد یک ساعت ثانوی خوب زمینی که بایستی قبلاً بوسیله مشاهدات نجومی میزان شده باشد لازم است. ساعت کریستال کوارتز که ارتعاشات آزاد آن توسط مکانیزم الکتریکی تامین شده است می‌تواند بخوبی به‌عنوان یک استاندارد ثانوی زمان بکار برده شود. بهترین نوع این ساعت دارای حداکثر خطای 0.2 ثانیه در یک سال می‌باشد.

یکی از عمومی‌ترین موارد استعمال استاندارد زمان تعیین فرکانسها می‌باشد در مورد امواج رادیویی مقایسه فرکانسها با ساعت کوارتزی بطور الکترونیکی و با دقت حداقل یک در 10^7 می‌تواند صورت گیرد و در واقع در بسیاری از موارد این چنین دقتی لازم است. ولی البته این دقت در حدود یکصد برابر دقتی است که خود یک ساعت کوارتزی می‌تواند با مشاهدات نجومی میزان شود. در مورد حالاتیکه احتیاج به استاندارد زمانی بهتری باشد برخی کشورها از ساعت‌های اتمی استفاده می‌کنند. در این ساعتها نوسانات متناوب اتمی به‌عنوان استاندارد زمان بکار می‌روند.

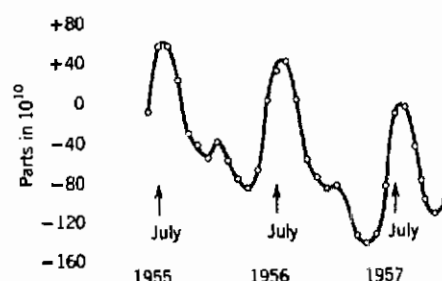
یک نوع بخصوص از ساعت اتمی که مبتنی بر سامان ویژه نوسانات اتم سزیوم می‌باشد از سال ۱۹۵۵ بطور مداوم در انگلستان مشغول کار است. شکل ۱-۲ ساعت مشابهی را در اداره استاندارد‌های امریکان نشان می‌دهد.



شکل ۱-۲- این ساعت اتمی سزیم در لابراتوار موسسه ملی استاندارد های شهر Boulder در ایالت کلورادو (امریکا) بسامد و فاصله زمانی را با دقتی بهتر از خطای يك ثانيه در ۳۰۰ سال محاسبه میکند .

در ۱۹۶۷ "ثانیه" بر اساس ساعت سزیم توسط سیزدهمین کنفرانس عمومی او زان و مقدار بر درپاریس بعنوان استاندارد بین المللی تأیید شد . این عمل دقت اندازه گیریهای زمان را بیک در ۱۰^{۱۱} میرساند که ۲۰۰ برابر دقت متدهای نجومی میباشد .
 اگر دو ساعت سزیم با این دقت کار کنند و اگر منبع خطای دیگری وجود نداشته باشند ،
 دو ساعت پس از گذشتن ۳۰۰ سال فقط يك ثانيه خواهد بود .

شکل ۳-۱: تغییر در آهنگ دوران زمین چنانکه
از مقایسه بایک ساعت سزیوم بدست میآید .



شکل ۳-۱ بوسیله مقایسه با ساعت سزیوم ، تغییرات سرعت چرخش زمین را طی نزدیک به سه سال نشان می دهد . دقت کنید که سرعت چرخش زمین در تابستان زیاد و در زمستان کم است (نیم کره شمالی) و سال بسال کاهش یک نواختی را نشان می دهد . حال این سوال پیش میآید که چگونه ما مطمئن هستیم که سزیوم بجای حرکت چرخشی زمین مسئول این اختلاف نیست . در این مورد دو دلیل داریم (۱) سادگی نسبی اتم در مقایسه با زمین باعث میشود که هر اختلافی بین این دو زمان سنج را به پدیده های فیزیکی در روی زمین نسبت دهیم . مثلاً اصطکاکهای جذروندی بین آب و زمین باعث آهسته تر شدن چرخش زمین میشود . همچنین حرکات باد های موسمی باعث بوجود آمدن تغییرات موسمی منظمی در چرخش زمین میشود . سایر تغییرات ممکن است مرتبط با ذوب شدن یخهای قطبی و یا تغییر مکان اجرام زمین باشد ۲- منظومه شمسی زمان سنج های دیگری از قبیل سیارات در حال چرخش و یا اقمار آنها دارد . چرخش زمین تغییراتی مشابه شکل ۳-۱ را نسبت باینها هم نشان می دهد ، اگر چه این تغییرات با دقت کمتری قابل ملاحظه است .

استاندارد زمان را میتوان برای نقاط دور دست بوسیله ارسال امواج رادیویی فراهم نمود . خیلی از کشورها ایستگاههای رادیویی برای این منظور ایجاد کرده اند . ایستگاه WWV که در *Beltsville* در ایالت مریلند (امریکا) واقع شده و توسط اداره ملی استاندارد ها اداره میشود از این جمله است . این فرستنده روی کارهایی با فرکانسهای $2/5$ ، 5 ، 10 ، 15 ، 20 ، 25×10^6 هرتز (h^z هررتز) برابر یک سیکل در ثانیه است) با دقت یک

در ^{۱۱} . (نسبت به ساعت سزوم ثابت نگهداشته شده است ، کار میکند در فواصل پنج دقیقای WWV متناوباً یک نوای دقیق ۴۴۰ سیکل در ثانیه (نوت a_3) و یک نوای ۶۰۰ - سیکل در ثانیه پخش میکند . در هر ساعت ده بار علامت زمانی بوسیله سیستم علامت گذاری دورقمی پخش میگردد . این علامت صحتی بر چرخش زمین میباشند و بنابراین مربوط به زمان جهانی هستند . تصحیحات مربوط به تغییر محور زمین و تغییرات سالیانہ سرعت چرخش زمین نیز در این زمان سنجی در نظر گرفته میشوند .

۵-۱- سیستم واحد های

همانطور که قبلاً متذکر شدیم ، تا حدودی در انتخاب کمیات اصلی مختار میباشیم .
 [مراجعه کنید به مقاله *Dimensions, Units and Standards* اثر *A.G. McNish* در *physics today* (April 1957)]
 کمیات اصلی انتخاب نمود و سایر کمیات مکانیکی از قبیل نیرو، گشتاور، چگالی و غیره را میتوان بر حسب این کمیات اصلی بیان نمود . به همین ترتیب ممکن است نیرو را بجای جرم بعنوان یک کمیت اصلی انتخاب کنیم در این صورت با انتخاب کمیات اصلی و تعیین واحدهای آنها واحدهای کمیات فرعی بر حسب آنها بطور خود بخود تعیین میشوند . غالباً سه نوع متفاوت سیستم آحاد در علوم و مهندسی بکار میروند . اینها عبارتند از : متر - کیلوگرم ثانیه یا سیستم MKS سیستم گوسی که در آن واحدهای اصلی مکانیکی عبارتند از : سانتیمتر گرم - ثانیه و سیستم مهندسی انگلستان (فوت - پوند - ثانیه) . گرم و کیلوگرم واحدهای جرم و پوند واحد نیرو است . اینها در فصل ۵ تعریف و شرح داده خواهد شد .

ما بطور کلی سیستم MKS را در این کتاب بکار خواهیم برد ، فقط در قسمت مکانیک که سیستم fps را بکار میبریم . سیستم متریک معمولاً در کارهای علمی بکار میبرد ولی اغلب کشورهای دنیا از آن بعنوان یک دستگاه رایج آحاد در تجارت نیز استفاده میکنند . چند پیشنهادی که در تشخیص اضعاف واجزا کمیات متریک بکار میبرد در جدول ۱-۳ نشان داده شده است .

مثلا متر $10^{-3} = 1$ میلی متر و 10^{-9} ثانیه 10^{-9} نانو 1 nanosecond = ^{۱۳} و غیره .
 و $1 \text{ megavolt} = 10^6 \text{ volt}$

جدول ۱-۳

پیشوندهائی که برای اضعاف و اجزاء کمیات متریک بکار میرود

deci 10^{-1}
 Centi 10^{-2}
 milli 10^{-3}
 micro 10^{-6}
 nano 10^{-9}
 Pico 10^{-12}

deca 10^1
 hecto 10^2
 Kilo 10^3
 Mega 10^6
 giga 10^9
 tera 10^{12}

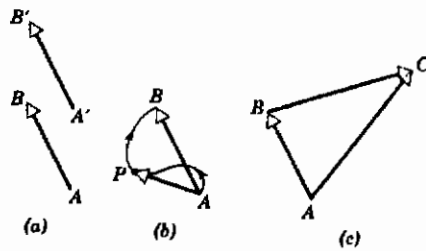
۲-۱- بردارها و اسکالرها

تغییر در موقعیت یک ذره تغییر مکان نامیده میشود. اگر یک ذره از موقعیت A به موقعیت B حرکت کند (شکل ۱-۲) میتوانیم تغییر مکان آنرا بوسیله کشیدن خطی از A به B نمایش دهیم، جهت این تغییر مکان را میتوان بوسیله قراردادن یک پیکان در نقطه B نشان داد که معین میکند تغییر مکان از A به B صورت گرفته است. لزومی ندارد که مسیر ذره خط مستقیمی از A به B باشد، پیکان فقط نتیجه حرکت را نشان میدهد نه حرکت واقعی را.

مثلاً در شکل ۱-۲ b راهی است که یک ذره از A به B طی میکند کشیده ایم. این راه با تغییر مکان AB یکی نیست. اگر یک عکس فوری از ذره وقتی که در A قرار داشت و سپس عکس دیگری وقتی که ذره در نقطه P از مسیر قرار داد میگیریم، یک بردار تغییر مکان AP بدست میآوریم که حتی اگر مسیر واقعی بین این نقاط را هم نمیدانستیم نتیجه حرکت در این فاصله زمانی را نشان میداد. بعلاوه یک تغییر مکان مثل $A'B'$ (شکل ۱-۲) که به موازات و هم جهت و با اندازه AB باشد مانند AB همان تغییر در موقعیت را نشان میدهد. مافرقی بین این دو تغییر مکان نخواهیم گذاشت. بنابراین تغییر مکان توسط یک طول و یک جهت مشخص میشود.

یک تغییر مکان بعدی از B به C را میتوانیم بهمان ترتیب نشان دهیم (شکل ۱-۲). نتیجه این دو تغییر مکان معادل است با تغییر مکان از A به C . میگوئیم که مجموع یا نتیجه دو تغییر مکان AB و BC میباشد. توجه داشته باشید که این جمع یک جمع جبری نیست و تنها یک عدد نمیتواند بتنهايي آنرا مشخص کند. کمياتی که رفتارشان مانند تغییر مکانها باشد بردار *vector* نامیده میشوند کلمه *vector* از لاتین میآید و بمعنی حامل است که همان مفهوم تغییر مکان را میسراند. یک منبع مراجعه جالب و کلی در مورد بردارها عبارت است از

[Vector and Tensor Analysis; G. E. Hay, Dover Publication (1953)]



شکل ۱-۲ بردارهای تغییر مکان \vec{AB} و $\vec{A'B'}$ یکسانند زیرا مقادیر مساوی دارند و جهت و امتدادشان نیز یکی است (b) مسیر حقیقی ذره در حرکت از A تا B ممکن است منحنی نمایش داده شده باشد ولی بردار تغییر مکان همان \vec{AB} است. در نقطه ای مانند P از مسیر، تغییر مکان از A بردار \vec{AP} می باشد (c) بعد از تغییر مکان \vec{AB} ذره باندازه بردار \vec{BC} تغییر مکان میباید اثر نهائی دو تغییر مکان بوسیله بردار تغییر مکان \vec{AC} نمایش داده میشود.

در نتیجه بردار ها کمیتی هستند که هم دارای مقدار و هم دارای جهت میباشند و مطابق قواعد معینی از جمع باید ترکیب میشوند. این قوانین بعداً بیان خواهد شد. بردار تغییر مکان را میتوان بعنوان یک نمونه در نظر گرفت. کمیات فیزیکی دیگری هستند که بردار میباشند مانند نیرو، سرعت، شتاب، شدت میدان الکتریکی و اندوکسیون مغناطیسی، خیلی از قوانین فیزیکی را بصورت کلی و جامع میتوان توسط بردار هاش شرح داد، با این کاربردست آوردن روابطی که از این قوانین ناشی میشوند ساده تر میگردد. کمیاتی که بطور کامل بوسیله یک عدد و واحد مشخص میشوند و بنابراین فقط دارای مقدار میباشند اسکالر *Scalar* نامیده میشوند.

از کمیات فیزیکی که اسکالر میباشند میتوان جرم، طول، زمان، چگالی، انرژی و درجه سه حرارت را نام برد. معادلات روی اسکالرها توسط قوانین جبر معمولی صورت میگیرد.

۲-۲- جمع بردارها، روش هندسی

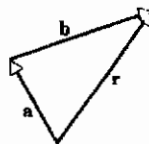
برای نشان دادن یک بردار در یک شکل یک پیکان رسم میکنیم و طول این پیکان را متناسب با بزرگی بردار انتخاب مینمائیم (یعنی مقیاسی را انتخاب میکنیم) و جهت پیکان را جهت بردار در نظر میگیریم. سر این پیکان احساس جهت را بجا میدهد. برای مثال یک تغییر مکان. \vec{e} فوتی در امتداد شمال شرقی را میتوان، در مقیاس یک اینچ بازا، (\vec{e}) فوت توسط برداری بدرازا \vec{e} چهار اینچ نمایش داد. این بردار زاویه 45° درجه با امتداد افقی میسازد و سر پیکان در منتهی البه راست و بالا میباشد. یک بردار مانند این را بطور قراردادی در چاپ بوسیله حرف ضخیم *bald face symbol* نشان میدهند [توضیح مترجمان: در ترجمه متن این کتاب همواره بردارها را با گذاشتن علامت $\vec{\quad}$ بر روی حروف مشخص میسازیم، در ضمن بردارهای واحد را با گذاشتن علامت $\hat{\quad}$ بر روی حروف مشخص مینمائیم]. در موقع نوشتن با دست راحت تر این است که یک پیکان کوچک بالای علامت قرار دهیم تا مشخص شود که کمیت برداری است مانند \vec{d} . گاهی فقط بزرگی بردار مورد نظر است نه جهت آن. بزرگی \vec{d} را ممکن است بصورت $|\vec{d}|$ نوشت که قدر مطلق \vec{d} نامیده میشود، غالباً بزرگی بردار را با حرف خوابیده (*italic letter symbol*) نشان میدهیم، مانند d . حروف ضخیم را برای مشخص کردن هر دو خاصیت بردار یعنی بزرگی و جهت آن بکار میبریم.

حالا بشکل ۲-۲ توجه کنید که در آن بردارهای شکل (۲-۱) را دوباره کشیده و مشخص

کرده ایم رابطه بین این تغییر مکانها (بردارها) را میتوان بصورت $\vec{a} + \vec{b} = \vec{c}$ (۲-۱) نوشت. قواعدی که در این جمع هندسی بردارها بایستی مراعات شود از این قرار است:

شکل ۲-۲ جمع برداری $\vec{a} + \vec{b} = \vec{r}$

را باشکل (۲-۱) مقایسه کنید .



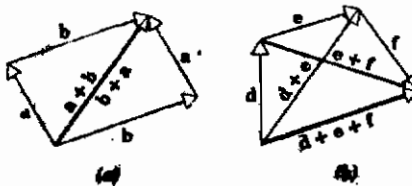
درشکلی که بارعایت مقیاس کشیده میشود بردار تغییر مکان \vec{a} را رسم میکنیم سپس \vec{b} را طوری رسم میکنیم که انتهای آن در سر \vec{a} باشد و سپس خطی از انتهای \vec{a} بسر \vec{b} وصل میکنیم تا بردار منتهی بدست آید . این تغییر مکان از نقطه نظر طول و جهت معادل باد و تغییر مکان متوالی \vec{a} و \vec{b} میباشد . این رویه را برای بدست آوردن هر تعداد تغییر مکان متوالی میتوان تعمیم داد .

از آنجا که بردارها کمیات جدیدی هستند میبایست انتظار قواعد جدیدی را در کاربرد آنها داشته باشیم . علامت (+) در رابطه (۲-۱) مفهوم متفاوتی از معنی آن در حساب یاجبر معمولی دارد . این بهمانیست که یک رشته عملیات متفاوت باید انجام دهیم . با در نظر گرفتن شکل ۲-۳ دو خاصیت مهم جمع برداری را میتوان ثابت کرد :

شکل ۲-۳ (a) قانون جابجایی
برای جمع برداری یعنی $\vec{a} + \vec{b} = \vec{b} + \vec{a}$

(b) قانون انجمنی که جمیع

$\vec{d} + \vec{e} + \vec{f}$ را معین میکند

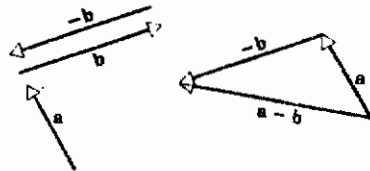


(۲-۴) $\vec{a} + \vec{b} = \vec{b} + \vec{a}$ (قانون جابجایی commutative law)

(۲-۳) $\vec{d} + (\vec{e} + \vec{f}) = (\vec{d} + \vec{e}) + \vec{f}$ (قانون انجمنی associative law)

این قوانین نشان می‌دهند که فری نمیکنند که بچه ترتیب و یا بوسیله چه نوع دسته بندی بردارها را با هم جمع کنیم ، چه حاصل جمع یکی است . از این نقطه نظر جمع برداری و جمع اسکالر از قوانین واحدی تبعیت میکنند . اگر منفی یک بردار را برداری بگیریم که دارای همان مقدار بوده ولی در جهت عکس بردار اصلی است در این صورت جبر برداری شامل تفریق بردارها هم میشود . پس

$$(۲-۴) \quad \vec{a} - \vec{b} = \vec{a} + (-\vec{b})$$



شکل ۲-۴ تقاضا دو بردار $\vec{a} - \vec{b} = \vec{a} + (-\vec{b})$

همانطوریکه در شکل ۲-۴ نشان داده شده است .

بخاطر داشته باشید که اگرچه ماتریسها را برای توضیح این اعمال بکار بردیم ولی این قواعد در مورد تمام کمیات برداری صادق است .

۲-۳- تجزیه و جمع بردارها ، روش تحلیلی

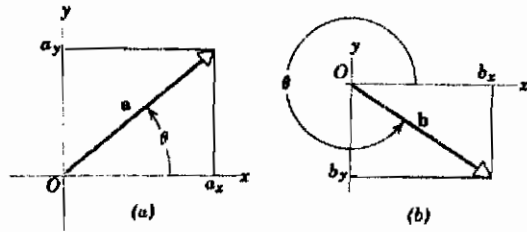
روش هندسی جمع بردارها برای فضای سه بعدی زیاد مناسب نیست و حتی گاهی مناسب فضای دو بعدی نیز نمیشود . راه دیگر برای جمع بردارها روش تحلیلی میباشد که عبارت از تجزیه یک بردار به مولفه هایش نسبت به یک سیستم مختصات معین .

شکل ۲-۵ بردار \vec{a} را که انتهای آن در مرکز یک سیستم مختصات قائم الزاویه قرار

دارد نشان میدهد . اگر از سر بردار \vec{a} خطوط عمودی بر محورها رسم کنیم مقادیر α_x و α_y که باین ترتیب بدست میآیند مولفه های بردار \vec{a} نامیده میشوند . این عمل به تجزیه یک بردار به مولفه هایش موسوم است . شکل ۲-۵ یک مورد دو بعدی را برای سهولت نشان میدهد

تعمیم این نتایج در سه بعد بعداً^۳ روشن خواهد شد.

شکل ۲-۵ دو مثال برای تجزیه یک بردار به مولفه‌های اسکالران در یک دستگاه مختصات مشخص.



یک بردار ممکن است دارای مجموعه زیادی از مولفه‌ها باشد. مثلاً اگر محورهای x و y را در شکل ۲-۵ با اندازه 10° درجه برخلاف جهت حرکت عقربه‌های ساعت بگردانیم مولفه‌های \vec{a} فری خواهند کرد. بعلاوه ما میتوانیم یک سیستم محورهای مایل بکاربریم یعنی زاویه بین دو محور لزومی ندارد که 90° باشد. بنابراین مولفه‌های یک بردار وقتی منحصرراً^۴ مشخصند که سیستم مختصات بخصوصی بکاررود. برای پیدا کردن مولفه‌های یک بردار لزومی ندارد که انتهای بردار از مرکز سیستم مختصات کشیده شود. اگرچه تاکنون برای سهولت این کار را کرده ایم. بردار ممکن است بهر جایی در سیستم مختصات حرکت کند و تا وقتی که زوایایش بسا محورهای مختصات حفظ شود مولفه‌هایش تغییر نخواهند کرد.

مولفه‌های a_x و a_y در شکل ۲-۵ به آسانی از روابط

$$a_x = a \cos \theta \quad \text{و} \quad a_y = a \sin \theta$$

بدست می‌آیند که در آن زاویه θ زاویه‌ای است که بردار \vec{a} با جهت مثبت محور x هم‌سازد و در خلاف جهت حرکت عقربه‌های ساعت از این محور اندازه‌گیری میشود. توجه داشته باشید که بسته به مقدار زاویه θ ، a_x و a_y میتوانند مثبت و یا منفی باشند. مثلاً در شکل ۲-۵ b_y منفی و b_x مثبت است. مولفه‌های یک بردار مانند کمیات اسکالر عمل میکنند زیرا در هر سیستم مختصات بخصوصی (در یک دستگاه مقایسه معین) فقط یک عدد با علامت جبری برای مشخص کردن آنها کافی است.

وقتی یک بردار به مولفه‌هایش تجزیه شد، خود مولفه‌ها برای مشخص کردن بردار

میتوانند بکار روند. بجای دودد a (بزرگی بردار) و θ (جهت بردار نسبت بمحور x) اکنون دودد a_x و a_y را در اختیار داریم. يك بردار را میتوان از روی مولفه های a_x و a_y آن و با معادل آن از روی بزرگی و جهت a و θ بدست آورد. برای بدست آوردن a و θ از روی a_x و a_y با توجه به شکل ۲-۵ داریم:

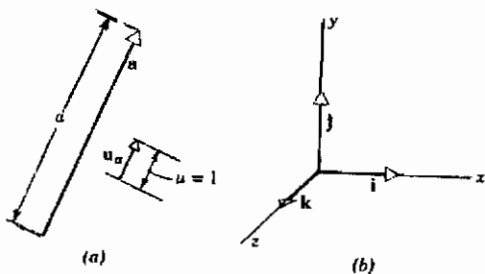
$$(2-6a) \quad a = \sqrt{a_x^2 + a_y^2}$$

$$(2-6b) \quad \tan \theta = \frac{a_y}{a_x}$$

رسمی از صفحه که θ در آن واقع است بوسیله علامت a_x و a_y تعیین میگردد. وقتی يك بردار را به مولفه هایش تجزیه میکنیم گاهی بکار بردن يك بردار با طول واحد در يك جهت معین مفید میباشد. بنابراین بردار \vec{a} در شکل (۲-۶ a) را بعنوان مثال بصورت

$$(2-7) \quad \vec{a} = U_a \cdot a$$

میتوان نوشت که در آن U_a يك "بردار واحد" *Unit Vector* در جهت \vec{a} میباشد. اغلب مناسب است که بردارهای واحد در امتداد محورهای مختصات بخصوصی که انتخاب شده اند کشیده شود. در سیستم مختصات قائم الزاویه علامت ویژه \hat{i} و \hat{j} و \hat{k} معمولاً به عنوان بردارهای واحد به ترتیب در جهت مثبت محورهای x و y و z بکار میرود، بشکسل $2-6b$ توجه کنید. البته لزومی ندارد که \hat{i} و \hat{j} و \hat{k} در مرکز واقع باشند و مانند تمام بردارها میتوانند بهر جایی از دستگاه مختصات انتقال یابند. بدیهی است که امتداد آنها نباید نسبت به محورهای مختصات تغییر کند.



شکل ۲-۶ (a) بردار \vec{a} را میتوان بصورت $U_a \cdot a$ نوشت که در آن U_a بردار واحدی در جهت بردار \vec{a} میباشد. (b) بردارهای واحد \hat{i} و \hat{j} و \hat{k} که برای مشخص کردن جهت مثبت محورهای x و y و z بکار میرود.

بردارهای \vec{a} و \vec{b} در شکل ۲-۵ را میتوان با استفاده از مولفه‌هایشان و بردارهای واحد بصورت

$$(2-8a) \quad \vec{a} = a_x \hat{i} + a_y \hat{j}$$

$$(2-8b) \quad \vec{b} = b_y \hat{j} + b_x \hat{i}$$

نوشت . بشکل ۲-۷ توجه کنید . رابطه برداری (۲-۸a) معادل رابطه اسکالر (۲-۶) -

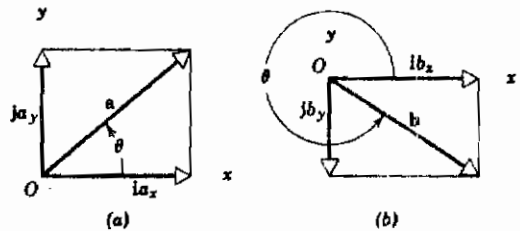
میباشد هرکدام از اینها بردار $(\theta$ و $a)$ یا (\vec{a}) را با مولفه‌هایش $(a_x$ و $a_y)$ مرتبط

میکند . گاهی کمیت‌های مثل $a_x \hat{i}$ و $a_y \hat{j}$ در معادله (۲-۸a) ، را مولفه‌های برداری

\vec{a} خواهیم نامید . اینها بشکل بردارهایی در شکل (۲-۷a) رسم شده‌اند . کلمه "مولفه‌ها"

همچنان برای اشاره به کمیت اسکالر a_x و a_y بکار خواهند رفت .

شکل ۲-۷ دو مثال برای تجزیه یک بردار به مولفه‌های برداری آن در یک دستگاه مختصات معین (باشکل ۲-۵ مقایسه کنید).



حال جمع بردارها بطریق تحلیلی را مورد توجه قرار میدهم . فرض کنیم \vec{r} مجموع دو بردار

\vec{a} و \vec{b} ، که در صفحه $x-y$ قرار دارند ، باشد بطوریکه

$$(2-9) \quad \vec{r} = \vec{a} + \vec{b}$$

در یک سیستم مختصات معین ، دو بردار مانند \vec{r} و $\vec{a} + \vec{b}$ فقط وقتی میتوانند مساوی

باشند که مولفه‌های نظیر آنها مساوی باشند یعنی :

$$(2-10a) \quad r_x = a_x + b_x$$

$$(2-10b) \quad r_y = a_y + b_y$$

این دو معادله جبری رو به معرفته معادل رابطه برداری (۲-۹) میباشند . از معادلات (۲-۶)

میتوان r و زاویه θ را که \vec{r} با محور x میسازد پیدا کرد یعنی

$$r = \sqrt{r_x^2 + r_y^2} \quad , \quad \tan \theta = \frac{r_y}{r_x}$$

بنابراین قاعده تحلیلی زیر را برای جمع بردارها در اختیار داریم : در دستگاه مختصات معین هر بردار را به مولفه‌هایش تجزیه میکنیم ، جمع جبری $\vec{a} + \vec{b}$ مولفه‌ها در امتداد یک محور بخصوص عبارت است از مولفه بردار منتهی به همان محور و البته بردار منتهی به مولفه‌هایش میتوان تشکیل داد . این روش برای جمع بردارها را میتوان برای وقتیکه تعداد زیادی بردار داریم و یا در حالت فضای سه بعدی تعمیم داد . (به مسائل ۱۷ و ۱۸ رجوع کنید) .

مزیت روش تجزیه بردارها به مولفه‌هایشان بجای جمع مستقیم آنها با استفاده از روابط مناسب مثلثاتی این است که در این روش ، همیشه با مثلثهای قائم الزاویه سروکار داریم و در نتیجه محاسبات ساده میشود .

در جمع بردارها روش تحلیلی میزان سادگی عمل بستگی به انتخاب محورهای مختصات دارد . گاهی مولفه‌های بردارها نسبت به دستگاه محورهای بخصوص معلوم است و در نتیجه انتخاب محورها واضح است . در مواقع دیگر انتخاب ماشرانه محورها بمقدار زیادی عمل تجزیه بردارها به مولفه‌هایشان را آسان میکند . مثلاً محورها را میتوان طوری انتخاب کرد که حداقل یکی از بردارها به موازات یکی از محورها باشد .

■ مثال ۱- یک هواپیما مسافت ۱۳۰ مایل را روی مسیر مستقیمی که زاویه $۲۲/۵$ از شمال بطرف شرق میسازد حرکت میکند . از نقطه شروع هواپیما چه مسافتی بطرف شمال و چه مسافتی بطرف شرق حرکت کرده است ؟

جهت مثبت محور x را بطرف شرق و جهت مثبت y را بطرف شمال انتخاب میکنیم سپس

(شکل ۸-۲) یک بردار تغییر مکان از مرکز (نقطه شروع) که زاویه $۲۲/۵$ با محور y - ها

(شمال) و متماثل بطرف مثبت محور منفی x - ها (شرق) میسازد رسم میکنیم . طول بردارها

را طوری انتخاب میکنیم که نشان دهنده اندازه ۱۳۰ مایل باشد . اگر این بردار را \vec{d} بنامیم ،

d_x مسافتی را که هواپیما از نقطه شروع بطرف شرق و d_y مسافتی را که از نقطه شروع بطرف

شمال حرکت کرده است نشان میدهد . در اینصورت :

$$\theta = 90^\circ - 22^\circ/5 = 67^\circ/5$$



بنابراین (باتوجه به معادله ۲-۵)

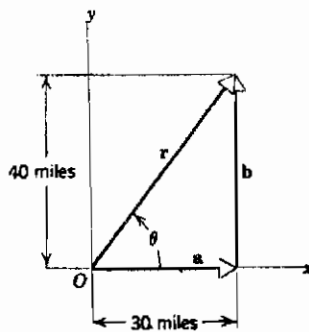
$$dx = d \cos \theta = (130 \text{ miles}) \cos(67^\circ/5) = 50 \text{ miles}$$

$$dy = d \sin \theta = (130 \text{ miles}) \sin(67^\circ/5) = 120 \text{ miles}$$

شکل ۲-۸ مثال ۱

■ مثال ۲. یک اتوبوس مسافت ۳۰ میل را روی جاده مسطحی بطرف شرق حرکت میکند. سپس در یک تقاطع بطرف شمال پیچیده و قبل از توقف مسافت ۴۰ میل را طی میکند. متوجه تغییر مکان اتوبوس را پیدا کنید.

دستگاه مقایسه را نسبت بزمین ثابت فرض میکنیم بطوریکه جهت x دستگاه مختصات بطرف شرق و جهت مثبت y بطرف شمال باشد. سپس دو تغییر مکان متوالی \vec{a} و \vec{b} را رسم میکنیم، همانطور که در شکل ۲-۹ نشان داده شده است. تغییر مکان برآیند \vec{r} از روی $\vec{r} = \vec{a} + \vec{b}$ بدست میآید. چون \vec{b} مولفه x و \vec{a} مولفه y ندارد بدست میآوریم:



$$r_x = a_x + b_x = 30 \text{ miles} + 0 = 30 \text{ miles}$$

$$r_y = a_y + b_y = 0 + 40 = 40 \text{ miles}$$

اندازه و جهت \vec{r} عبارتند از (باتوجه به رابطه ۲-۶)

شکل ۲-۹ مثال ۲

$$r = \sqrt{r_x^2 + r_y^2} = \sqrt{(۳۰ \text{ مایل})^2 + (۴۰ \text{ مایل})^2} = ۵۰ \text{ مایل}$$

$$\tan \theta = \frac{r_y}{r_x} = \frac{۴۰ \text{ مایل}}{۳۰ \text{ مایل}} = ۱.۳۳, \theta = \tan^{-1}(۱.۳۳) = ۵۳^\circ$$

بردار منتهی تغییر مکان \vec{r} دارای بزرگی ۵۰ مایل بوده و در امتدادی متناهی به شمال که با شرق زاویه ۵۳ میسازد قرار دارد.

■ مثال ۳ - سه بردار راکه در یک سطح واقعند در نظر میگیریم. نسبت بیک سیستم مختصات قائم الزویه معین از دستگاه مقایسه ای بردارها بصورت زیر بیان میشوند.

$$\vec{a} = ۴\hat{i} - \hat{j}$$

$$\vec{b} = -۳\hat{i} + ۲\hat{j}$$

$$\vec{c} = -۳\hat{j}$$

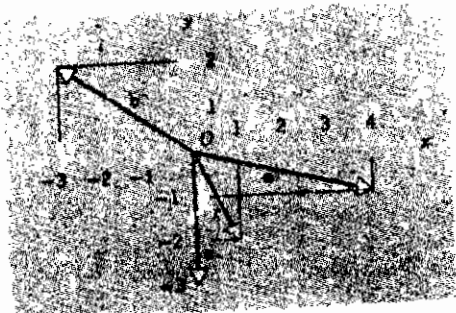
در این جامولفه ها بایک واحد اختیاری داده شده اند. بردار \vec{r} راکه برآیند این بردارها است پیدا کنید.

از معادلات (۲-۱۰) نتیجه میشود:

$$\vec{r}_x = a_x + b_x + c_x = ۴ - ۳ + ۰ = ۱$$

$$\vec{r}_y = a_y + b_y + c_y = -۱ + ۲ - ۳ = -۲$$

$$\vec{r} = r_x \hat{i} + r_y \hat{j} = \hat{i} - ۲\hat{j}$$



شکل ۲-۱۰. سه بردار \vec{a} و \vec{b} و \vec{c} و برآیند آنها \vec{r}

شکل ۱-۲ این چهار بردار را نشان می‌دهد. از معادله ۶-۲ میتوانیم بزرگی \vec{V} را حساب کنیم که برابر $\sqrt{5}$ می‌باشد و زاویه‌ای که \vec{V} در خلاف جهت حرکت عقربه‌های ساعت با جهت مثبت محور x - ها می‌سازد برابر است با

$$\tan^{-1}\left(-\frac{2}{1}\right) = 297^\circ$$

۲-۴ - ضرب بردارها

در بحث قبلی فرض کرده‌ایم که بردارهایی که با هم جمع میشوند از یک نوع می‌باشند، یعنی بردارهای تمپیرمکان و شدت میدان الکتریکی نیز بی معنی می‌باشد.

لیکن شبیه اسکالر ها بوده بردارهایی از انواع مختلف را میتوان در یک دیگر ضرب نمود و کمیتی با ابعاد فیزیکی جدید بدست آورد. از آنجا که بردارها علاوه بر بزرگی دارای جهت نیز می‌باشد ضرب بردارها نمیتواند از همان قوانین جبری ضرب اسکالر ها تبعیت کند و بایستی قوانین جدیدی برای ضرب بردارها در نظر بگیریم.

مفید است که سه نوع عمل ضرب برای بردارها تعریف کنیم: (۱) ضرب بردارها در یک اسکالر (۲) ضرب دو بردار بطوریکه یک اسکالر بدست آید و (۳) ضرب دو بردار بطوریکه یک بردار دیگر بدست آید. البته امکانات دیگری نیز وجود دارد ولی ما در اینجا آنها را در نظر نخواهیم گرفت.

ضرب یک بردار در یک اسکالر معنی ساده‌ای دارد: حاصل ضرب اسکالر K در یک بردار \vec{a} که آنرا بصورت $K\vec{a}$ مینویسیم، بر حسب تعریف عبارت است از یک بردار جدید که بزرگی آن برابر بزرگی \vec{a} می‌باشد. این بردار جدید همان جهت \vec{a} را دارد هرگاه K مثبت و در خلاف جهت \vec{a} است هرگاه K منفی باشد.

برای تقسیم بردار به یک اسکالر بردار را در عکس آن اسکالر ضرب میکنیم.

وقتی یک کمیت برداری را در یک کمیت برداری دیگر ضرب میکنیم بایستی بین ضرب اسکالر

(یا نقطه‌ای *scalar product* یا *dot product* و ضرب برداری -

Cross product، تفاوت قائل شویم. ضرب اسکالر دو بردار

\vec{a} و \vec{b} بصورت $\vec{a} \cdot \vec{b}$ نوشته میشود و بر حسب تعریف عبارت است از :

$$(۲-۱۱) \quad \vec{a} \cdot \vec{b} = ab \cos \phi$$

که در آن α بزرگی بردار \vec{a} ، b بزرگی بردار \vec{b} و $\cos \phi$ عبارت است از کسینوس زاویه ϕ بین این دو بردار (شکل ۲-۱۱) بین دو بردار و زاویه مختلف بسته به جهت دوران وجود دارد و ما همیشه در ضرب دو بردار زاویه کوچکتر را اختیار میکنیم . از آنجا که α و b اسکالر بوده و $\cos \phi$ يك عدد خالص میباشد حاصل ضرب اسکالر دو بردار يك اسکالر میباشد . حاصل ضرب اسکالر دو بردار را میتوان بصورت ضرب اندازه يك بردار در مولفه بردار دیگر در جهت بردار اول در نظر گرفت . بواسطه نوتاسیون $\vec{a} \cdot \vec{b}$ این نوع ضرب نقطه ای \vec{a} و \vec{b} نیز میگویند \vec{a} نقطه \vec{b} .

البته میتوانستیم $\vec{a} \cdot \vec{b}$ را بهر صورت دیگری میخواهستیم تعریف کنیم مثلاً $a b \tan(\phi)$

ولی تجربه نشان داده است که این تعریف مورد استعمال در فیزیک ندارد . بر حسب تعریفی که ما برای ضرب اسکالر کرده ایم تعدادی از کمیات مهم فیزیکی میتوانند بعنوان ضرب اسکالر دو بردار تعریف شوند . از جمله اینها میتوان کار مکانیکی ، انرژی پتانسیل جاذبه ای ، پتانسیل الکتریکی ، توان الکتریکی و دانسیته انرژی الکترو مغناطیسی را نام برد . وقتی که بعداً این کمیات شرح داده میشوند ارتباط آنها با ضرب اسکالر بردارها خاطر نشان خواهد شد .

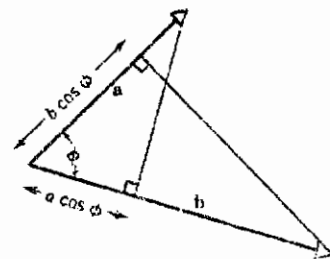
شکل ۲-۱۱ ضرب اسکالر دو بردار

$$\vec{a} \cdot \vec{b} (= ab \cos \phi) \text{ حاصل ضرب اندازه}$$

یکی از دو بردار (مثلاً \vec{a}) در تصویر

بردار دیگر در امتداد بردار اول (\vec{b})

میباشد .



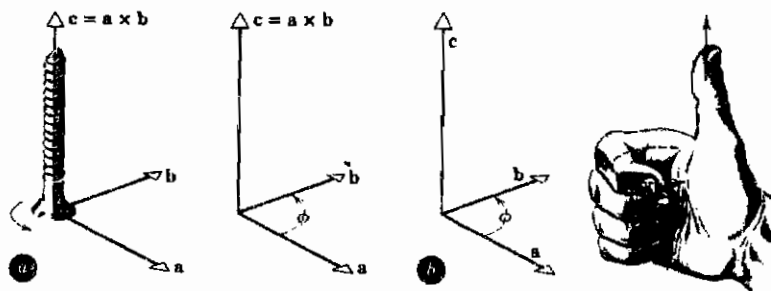
ضرب برداری دو بردار \vec{a} و \vec{b} بصورت $\vec{a} \times \vec{b}$ نوشته میشود و نتیجه آن بردار دیگری است مانند \vec{a} بطوریکه $\vec{a} = \vec{a} \times \vec{b}$ بزرگی \vec{a} بر حسب تعریف عبارت است از

$$(۲-۱۲) \quad a = ab \sin \phi$$

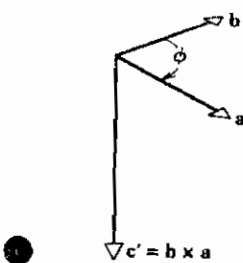
که در آن ϕ زاویه بین \vec{a} و \vec{b} است .

جهت \vec{a} یعنی حاصلضرب برداری \vec{a} و \vec{b} ، برحسب تعریف عمود به صفحه ای است که از \vec{a} و \vec{b} تشکیل میشود . برای تعیین جهت بردار \vec{a} بشکل ۲-۱۲ مراجعه کنید . یک پیچ راست گرد که محورش بر صفحه ای که از \vec{a} و \vec{b} تشکیل میشود عمود باشد در نظر میگیریم و آنرا از \vec{a} بطرف \vec{b} باندازه زاویه ϕ بین این دو میچرخانیم . جهت جلورفتن نوک پیچ عبارت است از جهت حاصلضرب برداری $\vec{a} \times \vec{b}$ (شکل ۲-۱۲ a) .

راه ساده دیگری برای یافتن جهت حاصلضرب برداری بشرح زیر است : یک محور عمود بر صفحه \vec{a} و \vec{b} از مبدأ آنها در نظر میگیریم . انگشتان دست راست را حول این محور بپیچانید بطوریکه نوک انگشتان در زاویه کوچکتر در جهت \vec{a} به \vec{b} باشد . اگر انگشت شصت راست را نگاه دارید ، جهت آن جهت حاصلضرب برداری $\vec{a} \times \vec{b}$ را میدهد (شکل ۲-۱۲ b) [روشی که در شکل ۲-۱۲ شرح داده شد یک قرارداد است . دوبردار مانند a و b تشکیل یک صفحه میدهند و از هر صفحه دو جهت بطرف خارج وجود دارد ، درجهتی که انتخاب کرده ایم (با قرارداد) دست راست و بیا یک پیچ راست گرد بکار میروید ، دست چپ و بیا یک پیچ چپ گرد جهت دیگر را برای $\vec{a} \times \vec{b}$ خواهد داد] . بعلمت



شکل ۲-۱۲ ضرب برداری



(a) در رابطه $\vec{c} = \vec{a} \times \vec{b}$ جهت و امتداد \vec{c} جهت حرکت پیچ راست گردی است هنگامی که از \vec{a} بطرف \vec{b} در جهت زاویه کوچکتر بپیچانید ، شود . (b) جهت و امتداد \vec{c} همچنین از قانون دست راست نیز بدست میآید . اگر نوک انگشتان دست

راست در جهت \vec{b} از \vec{a} به \vec{b} بپیچانید ، شود جهت دست راست جهت و امتداد \vec{c} را نشان خواهد داد . (c) حاصلضرب برداری با عوض کردن ترتیب عوامل تغییر علامت میدهد $\vec{a} \times \vec{b} = -\vec{b} \times \vec{a}$

نوتاسیون $\vec{a} \times \vec{b}$ این نوع ضرب، ضرب خارجی *cross product* \vec{a} و \vec{b} نامیده میشود و در خواندن میگوئیم "ا ضرب در ب".

دقت کنید که $\vec{a} \times \vec{b}$ همان بردار $\vec{b} \times \vec{a}$ نمیشد. بنابراین ترتیب عوامل در ضرب

برداری اهمیت دارد. این در مورد اسکالر ها صادق نیست زیرا ترتیب عوامل در جبر یا حساب

در حل ضرب موثر نیست. در واقع $\vec{a} \times \vec{b} = -\vec{b} \times \vec{a}$ (شکل ۱۲-۲). این را

میتوان از اینجا استنباط کرد که بزرگی $ab \sin \phi$ مساوی با بزرگی $ba \sin \phi$

ولی جهت $\vec{a} \times \vec{b}$ مخالف جهت $\vec{b} \times \vec{a}$ میباشد. علت این امر اینست که یک پیچ

راست گرد وقتی از \vec{a} به \vec{b} با اندازه ϕ بچرخد در یک جهت جلو میرود و وقتی از \vec{b} به \vec{a}

با اندازه ϕ بچرخد در جهت مخالف جلو میرود. دانشجویان همین نتیجه را میتوانند بوسیله

بکاربردن قانون دست راست بدست آورند.

اگر ϕ برابر ۹۰ باشد \vec{a} و \vec{b} و \vec{c} ($\vec{a} \times \vec{b} = \vec{c}$) همه بر یکدیگر عمود بوده و جهات

یک دستگاه مختصات سه بعدی راست گرد را میدهند.

علت تعریف ضرب برداری به ترتیب فوق این است که معلوم شده است که در فیزیک مفید

میشد. گاهی به کمیت فیزیکی برخورد میکنیم که برداری هستند و ضرب آنها آنطوریکه در بالا

تعریف شده است یک کمیت برداری نتیجه میدهد که دارای معنی فیزیکی مهمی میباشد. بعضی

از نمونه های کمیت فیزیکی که نتیجه یک ضرب برداری هستند عبارتند از گشتاور، اندازه حرکت

زاویه ای، نیروییکه بیک بار متحرک در میدان مغناطیسی وارد میشود و شار انرژی الکترومغناطیسی

بعداً و قتیکه این کمیت را شرح دادیم ارتباط آنها با ضرب برداری دوبعدار نشان خواهیم

داد.

ضرب اسکالر ساده ترین ضرب دوبعدار میباشد. ترتیب عوامل در نتیجه ضرب موثر نیست.

از نظر سادگی بعد از ضرب اسکالر ضرب برداری است. در اینجا ترتیب عوامل در نتیجه ضرب موثر

است ولی تاثیر آن فقط یک ضرب ۱- میباشد که نشان میدهد جهت معکوس شده است.

ضربهای دیگر برداری مفید ولی پیچیده تر میشوند مثلاً بوسیله ضرب هر کدام از سه مولفه یک

بردار درسه مولفه بردار دیگر يك تانسور بدست میآید . بنابراین بیک تانسور رتبه دوم ρ عدد ، بیک بردار سه عدد و بیک اسکالر فقط يك عدد مربوط میشود . از جمله کمیات فیزیکی که میتوانند بوسیله تانسور نشان داده شوند عبارتند از تنش مکانیکی و الکتریکی ، معان اینرسی و کشش . البته کمیات فیزیکی پیچیده تر نیز وجود دارند ولی در این کتاب ، فقط با اسکالرها و بردارها سروکار خواهیم داشت .

فصل سوم

۳-۱- مکانیک

مکانیک یعنی قدیمی ترین علم فیزیکی ، عبارت است از مطالعه حرکت اجسام . محاسبه مسیرگوله یك توپ یا مسیر يك وسیله پژوهشی فضائی كه از طرف زمین بطرف مریخ فرستاده شده است از جمله این مسائل میباشد . همچنین است تجزیه و تحلیل مسیرهایی كه در محفظه حباب (*bubble chamber*) تشکیل میشود و نشان دهند^۱ برخورد، فلاشی و پاندرکنش ذرات بنیادی است .

وقتی حرکت را شرح میدهیم با آن قسمت از مکانیک كه " سینماتیک " (*kinematics*) نام دارد سروکار داریم . وقتی حرکت را نیروهای وابسته بآن و خواص ذرات متحرك مربوط میکنیم با " دینامیک " (*dynamics*) سروکار داریم . در این فصل بعضی كمیات سینماتیکی را تعریف میکنیم و آنها را به تفصیل برای حالت خاص حرکت يك بعدی مطالعه خواهیم كرد . در فصل ۴ بعضی موارد حرکت دو بعدی و سه بعدی را مورد بحث قرار خواهیم داد .

۳-۲- سینماتیک ذرات :

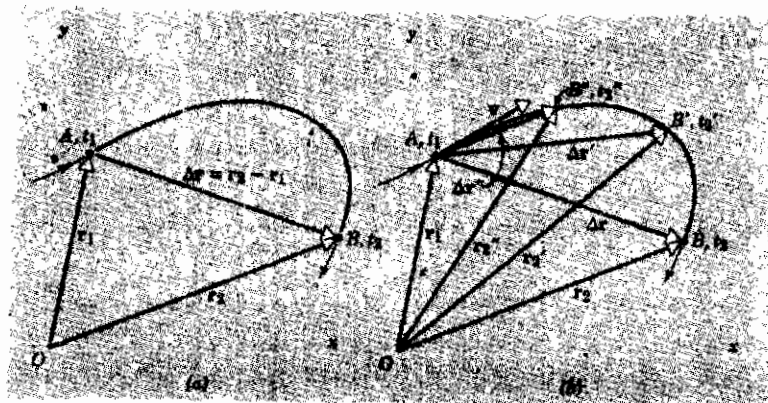
حرکت واقعی اجسام حقیقی میتواند كاملاً و پیچیده باشد ، در حالت کلی وقتی كه يك جسم روی يك مسیر حرکت میکند میتواند بدور خود دوران نیز بنماید و یا همچنین ممكن است در موقع حرکت ارتعاش نیز داشته باشد ، در بعضی از مواقع كه فقط حرکت کلی جسم مورد نظر است میتوان از این حرکات داخلی صرف نظر كرد . معمولاً در چنین حالاتی ابعاد جسم در مقایسه با طول مسیری كه طی میکند آنقدر كوچك است كه میتوان این جسم را يك نقطه ریاضی در نظر گرفت . این چنین جسمی را " ذره " (*particle*) مینامیم . بعنوان مثال وقتی كه میخواهیم فقط حرکت زمین را بدور خورشید با دقت كافی محاسبه كنیم میتوانیم زمین را بصورت يك ذره در نظر بگیریم . البته در مواقعی كه باید پدیده های مانند جذرومد اقیانوس ها و انقلابات جوی و یا زمین لرزه سروکار داریم دیگر نمیتوان زمین را بصورت ذره در نظر گرفت . بهمین ترتیب در مورد گازها

تا وقتی که ما توجه خود را به روابط بین فشار و انسیته و درجه حرارت معطوف کرده ایم یک مولکول گاز را میتوانیم بصورت یک ذره در نظر بگیریم ، اما برای پدیده هائی که برای آنها حرکات داخلی مولکول مهم است دیگر نمیتوان مولکول را بصورت ذره در نظر گرفت . هرگاه جسمی آنقدر بزرگ باشد که برای یک مسئله خاص نتوان آنرا بصورت ذره در نظر گرفت میتوان فرس کرد که این جسم از تعداد زیادی ذره تشکیل شده است و نتایج حرکت ذره میتواند در تحلیل مساله مفید باشد . برای ایجاد سهولت ما خود را به بررسی حرکت ذره محدود میکنیم .

حرکت ذراتی که دارای دوران و ارتعاش نیستند " حرکت انتقالی " نامیده میشود .

۳-۳- سرعت متوسط

" سرعت " (*Velocity*) یک ذره عبارت از آهنگ تغییر مکان ذره نسبت به زمان میباشد . مکان یک ذره در یک سیستم مقایسه بخصوص توسط بردار مکان که از مرکز سیستم به ذره وصل میشود معین میگردد . فرض کنیم در لحظه t_1 ذره در نقطه A از شکل ۳-۱۵ باشد ، موقعیت نقطه در



شکل (۳-۱) . (a) - ذره ای در زمان t_1 از A به B میرود . تغییر مکان حاصله $\Delta \vec{r} = (\vec{r}_2 - \vec{r}_1)$ است . بردار سرعت متوسط (\vec{v}) بین A و B در جهت بردار \vec{r} میباشد . (b) - وقت t_1 به A نزدیک بود بردار سرعت متوسط بسمت بردار سرعت لحظاتی \vec{v} در نقطه A میل مینماید ، بردار \vec{v} در نقطه A بر مسیر حرکت ذره مماس است .

صفحه γ - χ توسط بردار \vec{V}_1 مشخص میشود. برای سادگی حرکت را فقط در دو بعد در نظر میگیریم ولی تعمیم آن به سه بعد مشکل نمیشود. در زمان دیگر t_2 فرس میکنیم که در هر نقطه B باشد که توسط بردار \vec{V}_2 مشخص میگردد. بردار تغییر مکان که تغییر وضعیت ذره را (وقتی از A به B حرکت میکند) مشخص مینماید عبارت است از $\Delta \vec{r} (= \vec{V}_2 - \vec{V}_1)$ و زمان طی شده برای حرکت بین این نقاط برابر است با $\Delta t = (t_2 - t_1)$ سرعت متوسط ذره در این فاصله بنا بر تعریف عبارت است از:

$$(۳-۱) \quad \vec{V} = \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t} = \frac{\text{تغییر مکان (یک بردار)}}{\text{زمان طی شده (یک اسکالر)}}$$

خط کوچک بالای V معرف مقدار متوسط کمیت مورد بحث میباشد.

کمیت \vec{V} یک بردار است، زیرا از تقسیم بردار $\Delta \vec{r}$ به اسکالر Δt بدست میآید. در نتیجه سرعت هم دارای جهت وهم دارای اندازه میباشد. جهتش جهت $\Delta \vec{r}$ بوده و اندازه اش عبارت است از $|\frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t}|$ این اندازه بصورت نسبت واحدهای طول به واحدهای زمان بیان میشود. مثلاً متر به ثانیه و یا مایل به ساعت.

سرعتی که توسط معادله ۳-۱ تعریف شده است سرعت متوسط نامیده میشود زیرا اندازه گیری

تغییر مکان کل و زمان طی شده ابداعاً اطلاعی درباره حرکت بین A و B بمانعیدهد. مسیر ممکن است خمیده و یا مستقیم بوده و حرکت ممکن است مشابه و یا متغیر بوده باشد. سرعت متوسط شامل تغییر مکان کل و زمان آن میباشد. مثلاً فرعی کنید که شخصی خانه اش را ترک نماید و بسا اتوجهی به مسافت کوتاهی برود و پس از زمان Δt به خانه اش مراجعت کند. سرعت متوسط این شخص در این مسافت صفر میباشد زیرا تغییر مکان او در این فاصله زمانی Δt بخصوص صفر است.

اگر از زمان ورود ذره را بهر یک از نقاط مسیری بین A و B (در شکل α ۳-۱) تعیین میگردیم در این صورت میتوانستیم حرکت آنرا کاملاً شرح دهیم. اگر سرعت متوسط (از نظر بزرگی و جهت) بین هر دو نقطه اختیاری از مسیر یکی باشد میتوانیم نتیجه بگیریم که ذره با سرعت ثابت

حرکت کرده است یعنی در امتداد خط مستقیم (جهت ثابت) و با سرعت یکنواخت (اندازه ثابت).

۳-۴- سرعت لحظه‌ای (instantaneous velocity)

فرض کنید که یک ذره طوری حرکت کند که سرعت متوسطش، که در چندین فاصله زمانی مختلف اندازه‌گیری شده است، مقدار ثابتی نباشد. در این حالت می‌گوئیم که این ذره با سرعت متغیر حرکت میکند. حال می‌خواهیم سرعت ذره در هر لحظه معین را که سرعت لحظه‌ای نامیده میشود تعیین کنیم. سرعت میتواند در اثر تغییر در اندازه، تغییر در جهت، و یا هر دو با هم تغییر کند. برای حرکتی که در شکل ۳-۱ a رسم شده است سرعت متوسط در فاصله زمانی $t_1 - t_2$ ممکن است از نظر بزرگی و جهت از سرعت متوسطی که در فاصله زمانی دیگر $t'_1 - t'_2$ بدست می‌آوریم متفاوت باشد. در شکل ۳-۱ b این موضوع را با انتخاب نقطه B که مرتباً به نقطه A نزدیکتر شده است شرح داده‌ایم. نقاط B و B' دو نقطه حد فاصل ذره را در دو زمان مربوط t_2 و t'_2 نشان می‌دهند و به ترتیب توسط بردارهای \vec{r}_2 و \vec{r}'_2 نمایش داده شده‌اند. بردارهای تغییر مکان $\Delta \vec{r}$ ، $\Delta \vec{r}'$ و $\Delta \vec{r}''$ از نظر جهت متفاوت هستند و بتدریج کوچکتر میشوند، بهمین ترتیب فواصل زمانی مربوطه $\Delta t (= t_2 - t_1)$ ، $\Delta t' (= t'_2 - t_1)$ ، $\Delta t'' (= t''_2 - t_1)$ بتدریج کوچکتر میشوند. اگر این عمل را ادامه دهیم، یعنی بگذاریم B به A نزدیک شود ملاحظه میکنیم که نسبت تغییر مکان به زمان طی شده بسمت حد معینی میل میکند. اگرچه تغییر مکان در این عمل فوق‌العاده کوچک میشود فاصله زمانی نیز فوق‌العاده کوچک میشود و لذا نسبت آنها لزوماً مقدار فوق‌العاده کوچکی نیست. بهمین ترتیب وقتی اینها کوچک میشوند بردار $\frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t}$ تغییر مکان بسمت حدی میل میکند که مماس به مسیر ذره در نقطه A میباشد. مقدار حدی $\frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t}$ سرعت لحظه‌ای در نقطه A و با سرعت ذره در لحظه t_1 نامیده میشود. اگر $\Delta \vec{r}$ تغییر مکان در فاصله زمانی کوچک Δt پس از زمان t باشد سرعت در زمان t عبارت است از مقدار حدی $\frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t}$ وقتی که Δt و $\Delta \vec{r}$ هر دو بسمت صفر میل کنند. یعنی اگر سرعت لحظه‌ای را با \vec{v} نمایش دهیم داریم:

$$\vec{V} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t}$$

جهت \vec{V} حد جهتی است که $\Delta \vec{r}$ اختیار میکند وقتی B سمت A و یا $\Delta \vec{r}$ سمت صفر میل مینماید . همانطور که دیدیم این جهت حدی مناسب به مسیر ذره در نقطه A میباشد .

باعلاصی که در آنالیز بکار میرود حد مقدار $\frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t}$ وقتی Δt سمت صفر میل میکنند بصورت $\frac{d\vec{r}}{dt}$ نوشته میشود و مشتق \vec{r} نسبت بزمان نامیده میشود . پس داریم :

$$(۳-۲) \quad \vec{V} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t} = \frac{d\vec{r}}{dt}$$

اندازه سرعت لحظه ای "تندی" (*Speed*) نامیده میشود و آن قدر مطلق \vec{V} میباشد ، بنابراین این تندی

$$(۳-۳) \quad v = |\vec{V}| = \left| \frac{d\vec{r}}{dt} \right|$$

که اندازه یک بردار است زانا "مثبت" میباشد .

همانطوریکه ذره یک مفهوم فیزیکی است از مفهوم ریاضی نقطه گرفته شده است ، هغیسن طور هم سرعت در اینجا یک مفهوم فیزیکی است که از مفهوم ریاضی دیفرانسیل گیری گرفته شده است . در حقیقت آنالیز ابتدا بوسیله اسحق نیوتن (۱۶۴۲-۱۷۲۷) بعنوان یک ابزار ریاضی مناسب جهت بحث مسائل اساسی مکانیک اختراع شد .

در فصل بعد ، به تفصیل مفهوم سرعت لحظه ای را در حالت ویژه حرکت یک بعدی ، که گاهی حرکت خطی نیز نامیده میشود ، بررسی خواهیم کرد .

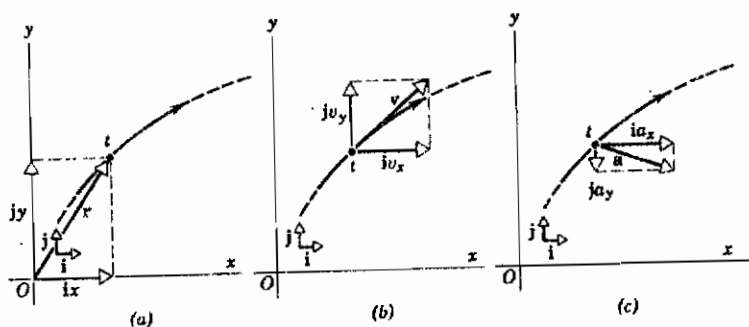
۳-۵- حرکت یک بعدی - سرعت متغیر

شکل ۳-۲ یک ذره را که روی یک مسیر واقع در صفحه $x-y$ در حال حرکت است نشان میدهد . در زمان t موقعیت ذره نسبت به مرکز بوسیله بردار مکان \vec{r} مشخص میشود (به شکل ۳-۲ا توجه کنید) سرعت ذره \vec{V} میباشد و این همانطور که در شکل ۳-۲ نشان داده شده

برمسیر ذره معاس است .

حال بادر نظر گرفتن معادله ۳-۸ میتوان نوشت :

$$(۳-۴) \quad \vec{r} = x \hat{i} + y \hat{j}$$



شکل (۳-۲) ذره ای در لحظه t دارای : (a) بردار مکان \vec{r} ، (b) بردار سرعت لحظه ای \vec{v} و (c) بردار شتاب لحظه ای \vec{a} میباشد . همچنین مولفه های \hat{i} و \hat{j} از معادله (۳-۴) و مولفه های $\hat{i}v_x$ و $\hat{j}v_y$ از معادله (۳-۵) مولفه های $\hat{i}a_x$ و $\hat{j}a_y$ از معادله (۳-۱۰) و بردارهای واحد \hat{i} و \hat{j} نشان داده شده اند .

که در آن \hat{i} و \hat{j} به ترتیب بردارهای واحد در امتداد مثبت محورهای x و y بوده و x و y مولفه های (اسکالر) بردار \vec{r} میباشند . از آنجا که \hat{i} و \hat{j} بردارهای ثابتی هستند ، با ترکیب معادلات ۳-۲ و ۳-۴ داریم :

$$\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} = \frac{dx}{dt} \hat{i} + \frac{dy}{dt} \hat{j}$$

که میتوان آنرا بصورت

$$(۳-۵) \quad \vec{v} = v_x \hat{i} + v_y \hat{j}$$

(حرکت دوبعدی)

$$v_y = \left(\frac{dy}{dt} \right) \quad , \quad v_x = \left(\frac{dx}{dt} \right)$$

نوشت که در آن

بردار \vec{v} میباشند .

حالا ، فقط حرکت يك بعدی را در نظر میگیریم . اگر برای این منظور محور x را انتخاب

کنیم در این صورت $v_y = 0$ و بنابراین معادله ۵-۳ بصورت زیر درمیآید :

$$\vec{v} = v_x \hat{i} \quad (\text{حرکت يك بعدی}) \quad (3-6)$$

از آنجا که \hat{i} در جهت مثبت محور x قرار دارد ، وقتی که \vec{v} در این جهت قرار داشته باشد v_x مثبت (و مساوی $+v$) و وقتی که در جهت خلاف آن قرار داشته باشد منفی (و مساوی $-v$) خواهد بود .

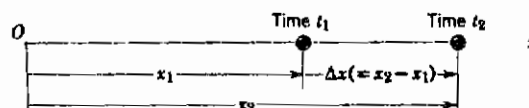
باین علت که در حرکت يك بعدی فقط دو جهت برای \vec{v} وجود دارد ، استفاده از روش برداری مورد احتیاج نیست و میتوان تنها با مولفه v_x سرعت کار نمود .

■ مثال ۱ " عمل حد گیری "

برای توضیح عمل حد گیری در يك بعد ، جدول اطلاعات زیر را برای حرکت در امتداد محور x - ها در نظر میگیریم . چهار ستون اول اطلاعات تجربی است . علامات بکار رفته مربوط است به شکل ۳-۳ که در آن زره از چپ بر است یعنی در جهت مثبت محور x ها در حال حرکت است . در لحظه t_1

شکل (۳-۳) .

زره ای در روی محور x ها بطرف



راست حرکت میکنند .

(۱/۰۰ ثانیه) زره در موقعیت x_1 (۱۰۰ سانتیمتر از صدا) و در زمان t_2 در وضعیت

x_2 قرار دارد وقتی مقادیر مختلف برای x_2 و بالنتیجه t_2 در نظر بگیریم خواهیم داشت :

x_1, cm	t_1, sec	x_2, cm	t_2, sec	$x_2 - x_1$ $= \Delta x, \text{cm}$	$t_2 - t_1$ $= \Delta t, \text{sec}$	$\Delta x / \Delta t,$ cm/sec
100.0	1.00	200.0	11.00	100.0	10.00	10.0
100.0	1.00	180.0	9.60	80.0	8.60	9.3
100.0	1.00	160.0	7.90	60.0	6.90	8.7
100.0	1.00	140.0	5.90	40.0	4.90	8.2
100.0	1.00	120.0	3.56	20.0	2.56	7.8
100.0	1.00	110.0	2.33	10.0	1.33	7.5
100.0	1.00	105.0	1.69	5.0	0.69	7.3
100.0	1.00	103.0	1.42	3.0	0.42	7.1
100.0	1.00	101.0	1.14	1.0	0.14	7.1

معاد ۲-۳ که برای حالت کلی حرکت سه بعدی صادق است عبارت است از :

$$\vec{V} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t} = \frac{d\vec{r}}{dt}$$

برای حرکت یک بعدی در امتداد محور x - ها رابطه مشابه دیگری که اصولاً اسکالراست خواهیم داشت که در آن هر کمیت برداری جای خود را به مولفه مربوطه اش داده است و یا :

$$(۲-۲) \quad V_x = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta x}{\Delta t} = \frac{dx}{dt}$$

از روی این جدول واضح است که وقتی مقادیر x_2 را نزدیک تر به x_1 اختیار میکنیم Δt بسخت صفر میل نموده و نسبت $\frac{\Delta x}{\Delta t}$ آشکارا بسخت مقدار حدی $7/1 \text{ cm/sec}$ میل میکند . بنابراین در زمان t_1 تا آن حد که از مفروضات میتوان تعیین نمود $V_x = +7/1 \text{ cm/sec}$ میباشد . چون V_x مثبت است سرعت (معادله ۳-۶) $\vec{V} (= V_x \hat{i})$ در شکل ۳-۴ بطرف راست متوجه بود و همانطور که انتظار داریم معاس به مسیر در جهت حرکت میباشد .

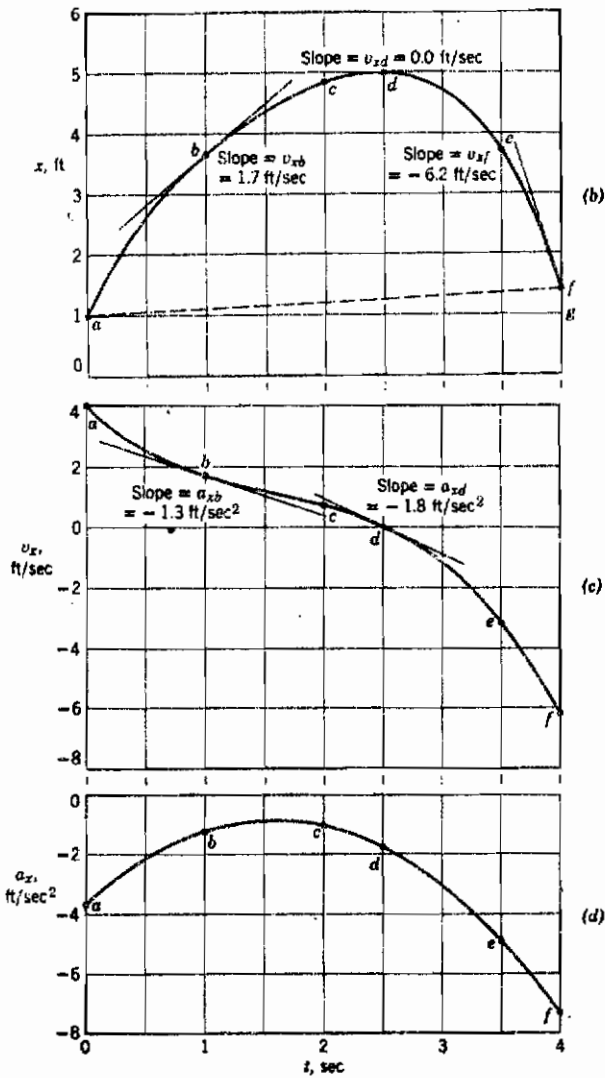
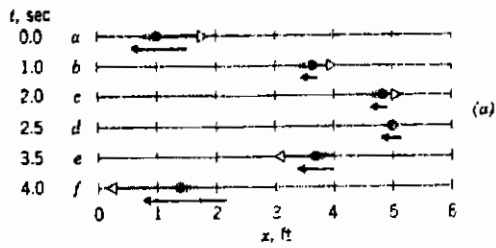
مثال ۲

شکل ۳-۴ شش عکس فوری متوالی از یک ذره را که در امتداد محور x - ها با سرعت

متغیر حرکت میکند نشان میدهد . در $t=0$ ذره در مکان $x = 1 \text{ ft}$ در سمت راست

مبدأ قرار داشته ، در $t = 2,5 \text{ sec}$ در مکان $x = 5,0 \text{ ft}$ بحال سکون درآمده
 و در $t = 4,0 \text{ sec}$ به مکان $x = 1,0 \text{ ft}$ بازگشته است . شکل $b-3$ تغییرات
 مکانی x را نسبت به زمان برای این حرکت نشان میدهد . سرعت متوسط برای تمام فاصله
 زمانی $4/0$ ثانیه عبارت است از تغییر مکان منته ($0/40$ فوت) تقسیم بر زمان طی شده
 ($4/0$ ثانیه) ، این سرعت متوسط برابر $\bar{v}_x = 0/10 \text{ ft/sec}$ میباشد . (در یک بعد
 \bar{v}_x را سرعت متوسط و v_x را سرعت مینامیم ، اگرچه سرعت بردار بود و اسکالر نمیشد . این با
 رسم معمول تطبیق میکند و نهایستی باعث اشتباه گردد این کمیات تندی نیستند زیرا ممکن است -
 منفی باشند در حالی که تندی ذاتاً مثبت است) . سرعت متوسط \vec{v} در جهت مثبت امتداد
 (یعنی بطرف راست در شکل $a-3$) میباشد زیرا تغییر مکان منته بطرف این جهت است .
 مقدار \bar{v}_x را میتوان مستقیماً از روی ضریب زاویه خط نقطه چین af در شکل $a-3$ بدست
 آورد ، که در آن منظور از ضریب زاویه نسبت تغییر مکان منته gf به زمان طی شده ga
 میباشد . (ضریب زاویه ، تانژانت زاویه $\hat{p}ag$ که در شکل توسط یک مقاله اندازه گرفته میشود
 نیست . این زاویه اختیاری است زیرا بستگی به مقیاسهایی که برای x و t انتخاب میکنیم
 دارد) .

سرعت v_x در هر لحظه از روی ضریب زاویه منحنی شکل $b-3$ در همان لحظه پیدا میشود
 در حقیقت معادله $3-7$ رابطه ای است که از روی آن در آنالیز ضریب زاویه یک منحنی را تعریف
 میکنند . در مثال فوق الذکر ضریب زاویه در نقطه b ، که عبارت از مقدار v_x در نقطه b میباشد ،
 برابر است با $1/2 \text{ ft/sec}$ ، ضریب زاویه در نقطه d صفر بوده و در نقطه f برابر
 $6/2 \text{ ft/sec}$ میباشد ، وقتی ضریب زاویه $\frac{dx}{dt}$ را در هر لحظه t معین کردیم میتوانیم تغییرات
 v_x نسبت به t را رسم کنیم (مانند شکل $a-3$) . وقت کنید که برای فاصله زمانی
 $0 < t < 2,5 \text{ sec}$ مثبت است بطوریکه بردار سرعت \vec{v} در شکل $a-3$ بطرف راست و برای
 فاصله زمانی $2,5 \text{ sec} < t < 4,0 \text{ sec}$ v_x منفی است یعنی \vec{v} در شکل $a-3$
 به طرف چپ میباشد .



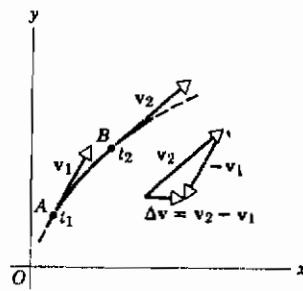
شکل (۳-۴) • (۲-۴) • (۱) شش عکس متوالی از یک ذره که در روی محور x ها حرکت میکند. بردار متصل بذره نشان دهنده سرعت لحظه ای و برداری که در زیر آن کشیده شده است نشان دهنده شتاب لحظه ای ذره است. (ب) منحنی نمایش تغییرات x بر حسب t برای حرکت ذره.

(د) منحنی نمایش تغییرات v_x بر حسب t

(ج) منحنی نمایش تغییرات a_x بر حسب t

اغلب سرعت یک جسم متحرک ، وقتی که حرکت ادامه پیدا میکند ، یا از نظر بزرگی یا از نظر جهت یا هر دو تغییر میکند . در اینصورت میگوئیم که جسم دارای شتاب است . شتاب (acceleration) یک ذره عبارت است از آهنگ تغییر سرعت نسبت بزمان . فرض میکنیم که یک ذره در لحظه t_1 در نقطه A بوده و در روی صفحه $x-y$ با سرعت لحظه‌ای \vec{V}_1 در حال حرکت است (مانند شکل

شکل (۳-۵) . ذره ای دارای سرعت \vec{V}_1 در نقطه A است این ذره به نقطه B میرود که در آنجا سرعتش \vec{V}_2 میباشد .
 مثلث نشان دهنده تغییر سرعت $\Delta\vec{V} = (\vec{V}_2 - \vec{V}_1)$ ذره است که از A به B میرود .



(۳-۵) و در چند لحظه بعد (t_2) در نقطه B قرار دارد و با سرعت لحظه‌ای \vec{V}_2 حرکت میکند . شتاب متوسط \vec{a} در حین حرکت از A به B برحسب تعریف عبارت است از تغییر سرعت بر فاصله زمانی و یا

$$(۳-۸) \quad \vec{a} = \frac{\vec{V}_2 - \vec{V}_1}{t_2 - t_1} = \frac{\Delta\vec{V}}{\Delta t}$$

کمیت \vec{a} یک بردار است زیرا از تقسیم بردار $\Delta\vec{V}$ بر اسکالر Δt بدست آمده است . بنابراین شتاب توسط اندازه و جهت مشخص میگردد . جهت آن جهت $\Delta\vec{V}$ مقدار برابر $|\frac{\Delta\vec{V}}{\Delta t}|$ میباشد .

اندازه شتاب برحسب واحدهای سرعت تقسیم برواحدهای زمان بیان میشود مثل $\text{meters} \cdot \text{sec}^{-1} / \text{sec}$ (که بصورت $\text{meters} / \text{sec}^2$ نوشته میشود و متر بر مجذور ثانیه خوانده میشود) ، cm / sec^2 و ft / sec^2

مقدار \vec{a} در معادله ۳-۸ را شتاب متوسط میخوانیم زیرا چیزی در مورد تغییرات سرعت در فاصله زمانی Δt گفته نشده است. مافقط تغییر کلی در سرعت و تمام زمان طی شده را میدانیم. اگر تغییر در سرعت (یک بردار) تقسیم بر زمان طی شده مربوط یعنی $\frac{\Delta \vec{V}}{\Delta t}$ (صرفنظر از فواصل زمانی که در آن شتاب اندازه گیری شده است) مقدار ثابتی باشد در این صورت یک شتاب ثابت خواهیم داشت. بنابراین شتاب ثابت همین این است که تغییر در سرعت از نظر مقدار و جهت نسبت به زمان یکنواخت است. اگر سرعت تغییر نکند، یعنی سرعت از نظر مقدار و جهت ثابت باشد، آنوقت $\Delta \vec{V}$ برای تمام فواصل زمانی صفر بوده و شتاب برابر صفر خواهد بود.

اگر یک ذره به لریقی حرکت کند که شتاب متوسطش که در فواصل زمانی مختلف اندازه گیری میشود. مقدار ثابتی نباشد در این صورت میگوئیم که ذره دارای شتاب متغیر میباشد. شتاب میتواند از نظر مقدار یا جهت و یا هر دو تغییر کند. در این حالت میبایستی شتاب ذره را برای هر لحظه معین بدست آوریم. این شتاب را شتاب لحظه ای گویند.

شتاب لحظه ای باین ترتیب تعریف میشود:

$$(۳-۹) \quad \vec{a} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{V}}{\Delta t} = \frac{d\vec{V}}{dt}$$

یعنی شتاب یک ذره در زمان t برابر حد مقدار $\frac{\Delta \vec{V}}{\Delta t}$ است وقتی که $\Delta \vec{V}$ و Δt هر دو بسمت صفر میل کنند. جهت شتاب لحظه ای \vec{a} جهت تغییر بردار سرعت $\Delta \vec{V}$ میباشد.

مقدار a شتاب لحظه ای برابر است با $a = |\vec{a}| = \left| \frac{d\vec{V}}{dt} \right|$. وقتی که شتاب ثابت است شتاب لحظه ای برابر شتاب متوسط میباشد. دانشجو یان باید توجه کنند که نسبت \vec{a} با \vec{V} در معادله ۳-۹ همان نسبت \vec{a} با \vec{V} در معادله ۳-۲ میباشد.

دو حالت ویژه زیر نشان میدهند که شتاب میتواند از تغییر مقدار و یا تغییر جهت سرعت ناشی شود. یک مورد عبارت است از حرکت با تغییر تند ی یکنواخت در امتداد یک خط مستقیم (مانند بخش ۳-۸) ، در این مورد سرعت از نظر جهت تغییر نمیکند ولی مقدارش با زمان بطور یکنواخت تغییر میکند. این یک حالت از شتاب ثابت است. مورد دوم عبارت است از حرکت با

تندی ثابت روی يك دایره ، (بخش ۳-۴) در این جا بردار سرعت دائما از نظر جهت تغییر میکند ولی بزرگیش ثابت میماند . این نیز يك حرکت شتابدار است اگر چه جهت بردار شتاب ثابت نیست . بعداً موارد مهم دیگری از حرکت شتابدار را ملاحظه خواهیم کرد .

۳-۷ - حرکت يك بعدی - شتاب متغیر

از معادلات ۳-۵ و ۳-۹ برای حرکت دوبعدی (مانند شکل ۳-۲) نتیجه میشود :

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{dv_x}{dt} \hat{i} + \frac{dv_y}{dt} \hat{j}$$

یا

$$(۳-۱۰) \quad \vec{a} = a_x \hat{i} + a_y \hat{j}$$

که در آن $a_x (= \frac{dv_x}{dt})$ و $a_y (= \frac{dv_y}{dt})$ مولفه های (اسکالر) بردار شتاب \vec{a} میباشند (شکل ۳-۲۵) .

ما مجدداً خود را فقط بحرکت يك بعدی ، محدود مینمائیم و برای سهولت امتداد

حرکت را محور x اختیار میکنیم . چون برای این چنین حرکتی با زمان تغییر نمیکند (و در

واقع صفر است) a_y نیز که برابر $\frac{dv_y}{dt}$ است بایستی صفر باشد در این صورت

$$(۳-۱۱) \quad \vec{a} = a_x \hat{i}$$

چون \hat{i} در جهت مثبت امتداد x است a_x مثبت است ، و وقتی که \vec{a} بطرف این جهت باشد ، منفی است اگر \vec{a} در خلاف این جهت باشد .

■ مثال ۳

حرکت در شکل ۳-۴ یکی از موارد شتاب متغیر در امتداد محور x - ها است . برای

پیدا کردن شتاب a_x [مانند سرعت ، مامعمولا برای حرکت يك بعدی a_x را شتاب مینامیم

اگر چه شتاب يك بردار بود و a_x بطور صحیح يك مولفه شتاب است . برای حرکت يك

بعدی اگر محور در امتداد خط حرکت انتخاب شود فقط يك مولفه وجود دارد] در هر لحظه

لحظه بایستی $\frac{dv_x}{dt}$ را تعیین کنیم . این در حقیقت عبارت از ضریب زاویه منحنی v_x

نسبت به t . در آن لحظه ضریب زاویه شکل d ۳-۴ برابر $\frac{ft}{sec^2}$ ۱/۲- و در نقطه d برابر $\frac{ft}{sec^2}$ ۱/۸- می باشد (همانطور که در شکل می بینیم) . نتیجه محاسبه ضریب زاویه برای تمام نقاط در شکل d ۳-۴ نشان داده شده است . توجه کنید که a_x در تمام لحظات منفی است یعنی بردار شتاب \vec{a} بطرف جهت منفی امتداد x می باشد . یعنی همانطور که بوضوح از شکل d ۳-۴ پیداست V_x همواره با زمان کاهش می یابد . این حرکت یکی از مواردی است که بردار شتاب یک جهت ثابت داشته ولی مقدارش تغییر میکند (شکل d ۳-۴ را ملاحظه کنید) .

۳-۸ حرکت یک بعدی - شتاب ثابت

ما اکنون ملاحظات خود را بیشتر محدود میکنیم بحرکتی که نه فقط در یک بعد (محور x) انجام میگیرد بلکه برای آن شتاب a_x یک مقدار ثابت است . برای این نوع حرکت ، شتاب متوسط برای هر فاصله زمانی مساوی شتاب لحظه ای (ثابت) a_x می باشد . فرض کنیم $t_1 = 0$ و t_2 یک زمان اختیاری باشد . همچنین V_{x0} مقدار V_x در $t = 0$ و V_x مقدار آن در زمان اختیاری t باشد . برحسب این علامات a_x برابر است با (معادله ۳-۸ را

$$a_x = \frac{\Delta V_x}{\Delta t} = \frac{V_x - V_{x0}}{t - 0} \quad (\text{بینید})$$

یا

$$(3-12) \quad V_x = V_{x0} + at$$

بنابراین معادله سرعت V_x در زمان t برابر مجموع سرعت آن در زمان $t = 0$ و تغییر سرعت در فاصله زمانی t (یعنی $a_x t$) می باشد . شکل d ۳-۶ تغییرات V_x با زمان را برای شتاب ثابت نشان میدهد که این منحنی نمایش معادله ۳-۱۲ می باشد . دقت کنید که ضریب زاویه منحنی سرعت همانطوریکه انتظار داریم مقدار ثابتی است ، زیرا شتاب $a_x (= \frac{dV_x}{dt})$ مقدار ثابتی فرض شده است (این مطلب از روی شکل d ۳-۶ آشکار است) .

وقتی سرعت V_x بطوریکه بخواخت با زمان تغییر کند ، مقدار متوسط آن در هر فاصله

زمانی مساوی نصف مجموع مقدار V_x در ابتدا و انتهای فاصله زمانی می باشد . یعنی سرعت متوسط

V_x بین $t=0$ و $t=t$ برابر است با :

$$(3-13) \quad \bar{V}_x = \frac{1}{2} (V_{x_0} + V_x)$$

این رابطه اگر شتاب ثابت نباشد صادق نیست زیرا در این حال منحنی V_x نسبت به t خط مستقیم نمی باشد . اگر لحظه $t=0$ زره در موقعیت x_0 باشد موقعیت x آن در زمان $t=t$ را میتوان از رابطه

$$x = x_0 + \bar{V}_x t$$

بدست آورد . اگر این رابطه را با معادله ۳-۱۲ ترکیب کنیم خواهیم داشت :

$$(3-14) \quad x = x_0 + \frac{1}{2} (V_{x_0} + V_x) t$$

تغییر مکان ناشی از حرکت در زمان t برابر $x - x_0$ می باشد . اغلب مبداء طوری انتخاب میشود که $x_0 = 0$ باشد .

توجه کنید که صرف نظر از شرایط ابتدائی حرکت یعنی مقادیر x و V_x در $t=0$

(که در اینجا $x = x_0$ و $V_x = V_{x_0}$ اختیار شده است) چهار عامل برای حرکت وجود دارند . اینها عبارتند از x معرف تغییر مکان ، V_x معرف سرعت ، a_x معرف شتاب ، و t معرف زمان طی شده . اگر فقط بدانیم که شتاب مقدار ثابتی است ، ولی لزوماً مقدارش را ندانیم ، بكمك هر دو تا از این عوامل دوتای دیگر را میتوان بدست آورد . مثلاً اگر a_x و t مشخص باشند با استفاده از معادله ۳-۱۲ میتوان V_x را بدست آورد و سپس x را با استفاده از معادله ۳-۱۴ بدست می آوریم .

در اغلب مسائل مربوط به حرکاتی که در آنها شتاب یکنواخت است دو عامل معلوم و عامل

سوم مورد نظر است . بنابراین مناسب است که روابطی بین هر سه عامل از چهار عامل بدست

آوریم . معادله ۳-۱۲ شامل V_x و a_x و t است ولی شامل x نیست ، معادله ۳-۱۴

شامل x ، V_x و t است و شامل a_x نمی باشد . برای تکمیل سیستم معادلات دو معادله

دیگر مورد احتیاج است که یکی شامل x ، a_x و t ولی نه V_x و دیگری شامل x ، V_x و a_x ولی نه t باشد. اینها به آسانی با ترکیب معادلات ۳-۱۲ و ۳-۱۴ بدست می‌آیند. بنابراین اگر مقدار V_x را از معادله ۳-۱۲ در معادله ۳-۱۴ قرار دهیم و در نتیجه V_x را حذف نمائیم خواهیم داشت:

$$(۳-۱۵) \quad x = x_0 + V_{x_0}t + \frac{1}{2}a_x t^2$$

وقتی معادله ۳-۱۲ بر حسب t حل شود و این مقدار t را در معادله ۳-۱۴ قرار دهیم خواهیم داشت:

$$(۳-۱۶) \quad V_x^2 = V_{x_0}^2 + 2a_x(x - x_0)$$

معادلات ۳-۱۲، ۳-۱۴، ۳-۱۵ و ۳-۱۶ (جدول ۳-۱ را ملاحظه کنید) یک دستگاه معادلات کامل برای حرکت با شتاب ثابت در امتداد یک خط مستقیم می‌باشند.

جدول ۳-۱

« معادلات سینماتیکی برای حرکت مستقیم الخط با شتاب ثابت »

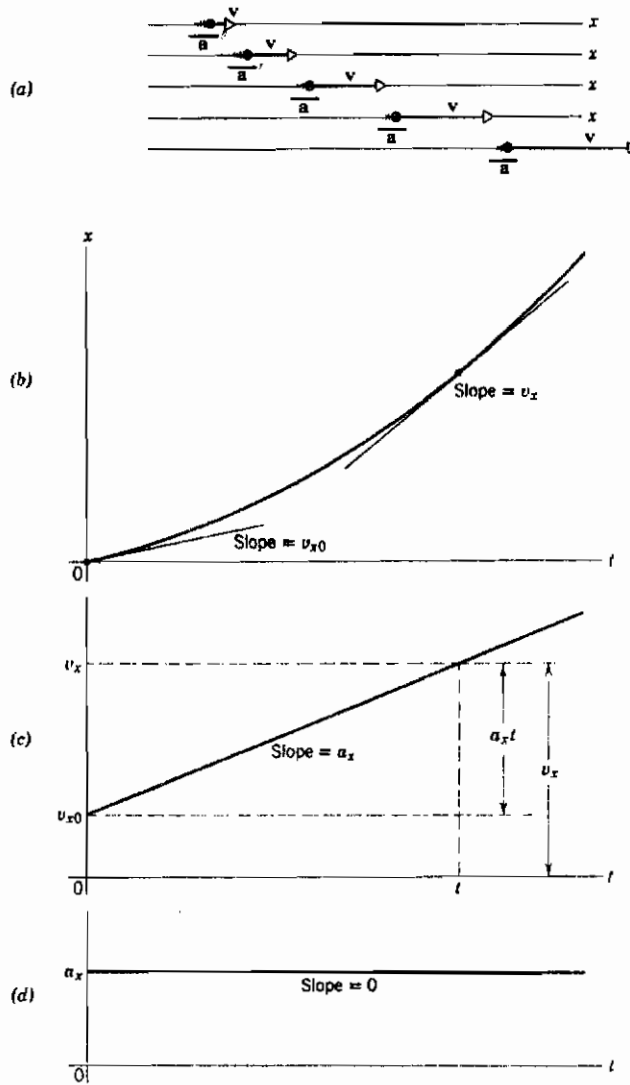
مکان x_0 و سرعت V_{x_0} در لحظه اولیه $t=0$ ، شرایط ابتدایی داده شده هستند.

شماره معادله	معادله	x	V_x	a_x	t	حضور
(۳-۱۲)	$V_x = V_{x_0} + a_x t$	-	✓	✓	✓	
(۳-۱۴)	$x = x_0 + \frac{1}{2}(V_{x_0} + V_x)t$	✓	✓	-	✓	
(۳-۱۵)	$x = x_0 + V_{x_0}t + \frac{1}{2}a_x t^2$	✓	-	✓	✓	
(۳-۱۶)	$V_x^2 = V_{x_0}^2 + 2a_x(x - x_0)$	✓	✓	✓	-	

یک مورد خاص حرکت با شتاب ثابت حرکتی است که در آن شتاب صفر است یعنی $a_x = 0$.

این حالت چهار معادله جدول ۳-۱ بصورت مورد انتظار $V_x = V_{x_0}$ (سرعت تغییر نمی‌کند)

و $x = x_0 + V_{x_0}t$ (تغییر مکان نسبت به زمان خطی تغییر می‌کند) خلاصه می‌گردند.



شکل (۳-۶) (a) پنج عکس متوالی از ذره ای که با شتاب ثابت حرکت میکند . بردار متصل بذره نشان دهنده \vec{v} و بردار \vec{a} نشان دهنده \vec{a} است . (b) تغییر مکان ذره مطابق معادله حرکت $x = v_{x0}t + \frac{1}{2}a_x t^2$ افزایش می یابد . شیب این منحنی بطوریکه خواست زیاد میشود و در هر لحظه مقدار آن v_x یعنی سرعت است . (c) بطوریکه خواست طبق رابطه $v_x = v_{x0} + a_x t$ زیاد میشود . شیب این منحنی ثابت است و در هر لحظه مقدار آن a_x شتاب ذره میباشد . (d) شتاب a_x دارای مقدار ثابتی است و شیب آن صفر میباشد . شکل (۳-۴) منحنی های مشابهی را برای حرکت یک بعدی نشان میدهد که در آن شتاب ثابت نیست .

منحنی شکل ۳-۱۵ نمایانگر تغییر مکان نسبت بزمان برای حرکت باشتاب ثابت است، یعنی نمایش معادله ۳-۱۵ که در آن $x_0 = 0$ است میباشد. ضریب زاویه معاس برای این منحنی در زمان t مساوی سرعت V_x در این زمان است. توجه کنید که ضریب زاویه با مقدار V_{x_0} شروع شده و بتدریج با زمان زیاد میشود. آهنگ ازدیاد این ضریب زاویه شتاب a_x را میدهد که در این حالت ثابت است. منحنی ۳-۱۶ یک سهمی است، زیرا معادله ۳-۱۵ معادله یک سهمی است که در $t=0$ ضریب زاویه آن V_{x_0} میباشد. با دیفرانسیل گیری ضوالی از معادله ۳-۱۵ خواهیم داشت:

$$x = x_0 + V_{x_0}t + \frac{1}{2}a_x t^2$$

$$\frac{dx}{dt} = V_{x_0} + a_x t$$

$$V_x = V_{x_0} + a_x t$$

که سرعت V_x در زمان t را میدهد. (با معادله ۳-۱۲ مقایسه کنید) و

$$\frac{dV_x}{dt} = a_x$$

که در آن شتاب ثابت است. در نتیجه نمایانگر تغییر مکان نسبت بزمان برای حرکت مستقیم الخط باشتاب ثابت همیشه سهمی خواهد بود.

۳-۹ سازگاری واحدها وابعاد

دانشجویان نباید احساس کنند که روابطی مانند روابط جدول (۳-۱) را حفظ نمایند. مطلب مهم این است که خط مشی ما را در بدست آوردن این نتایج درک کنید. این روابط بعد از آنکه دانشجویان آنها را مکرراً در حل مسائل بکار بردند خود بخود بخاطر آورده خواهند شد. این امر گرچه بخاطر آشنائی با آنهاست ولی بیشتر بعلمت فهم بهتری است که در اثر کاربرد آنها بدست میآید.

ما میتوانیم هر واحد مناسبی را برای زمان و مسافت در این معادلات بکار ببریم. اگر برای

زمان ثانیه و برای مسافت فوت رایکاربریم، برای سازگاری بایستی سرعت را با $\frac{ft}{sec}$

وشتاب را با $\frac{ft}{sec^2}$ شرح دهیم. اگر اطلاعاتی به ما داده شده است که در آن واحدهای

یک کمیت مثلاً "سرعت سازگاری با واحدهای کمیت دیگر مثلاً شتاب ندارند، بایستی قبل از یکسار

کردن این اطلاعات در معادلات این دو کمیت را با واحدهای تبدیل کنیم که بایکدیگر سازگاری

داشته باشند. با انتخاب واحدهای کمیت اصلی، خود بخود واحدهای کمیت مشتق شده

از آنها بطور سازگاری بایکدیگر تعیین میشوند. در انجام هر محاسبه ای بخاطر داشته باشید که

نتیجه نهایی را با ذکر واحد بیان کنید، زیرا نتیجه بدون ذکر واحد بی معنی می باشد.

مثال ۵

تندی یک زره راکه دارای شتاب ثابت $500 \frac{cm}{sec^2}$ و تندی اولیه $100 \frac{ft}{sec}$

می باشد پس از نیم ساعت از ابتدای حرکت پیدا کنید.

واحد طول را فوت و واحد زمان را ثانیه اختیار میکنیم در این صورت

$$a_x = 5 \frac{cm}{sec^2} = 5 \frac{cm}{sec^2} \left(\frac{1 \text{ in}}{2.54 \text{ cm}} \right) \left(\frac{1 \text{ ft}}{12 \text{ in}} \right) = \frac{5}{30.48} \frac{ft}{sec^2}$$

$$a_x = .164 \frac{ft}{sec^2}$$

و نیز

$$\Delta t = t - t_0 = \frac{1}{2} \text{ hr} \left(\frac{60 \text{ min}}{1 \text{ hr}} \right) \left(\frac{60 \text{ sec}}{1 \text{ min}} \right) = 1800 \text{ sec}$$

وقت کنید که فاکتورهای تبدیل در برانتزهای بزرگ برابر واحد می باشند. اگر زمان اولیه را صفر

بگیریم (همانطوریکه در مورد معادله ۲-۳ انجام داده ایم) در این صورت خواهیم داشت:

$$v_x = v_{x_0} + a_x t = 10 \frac{ft}{sec} + (.164 \frac{ft}{sec^2}) \times (1800 \text{ sec}) = 305 \frac{ft}{sec}$$

یک راه برای تشخیص یک معادله غلط، مقایسه ابعاد تمام جملات آن معادله می باشد.

ابعاد هر کمیت فیزیکی را همواره میتوان با ترکیب بعضی کمیت اصلی مثل جرم، طول و زمان

بیان نمود. ابعاد سرعت عبارت است از طول (L) تقسیم بر زمان (T)، ابعاد شتاب عبارت است از طول تقسیم بر مجذور زمان و غیره. در هر معادله معتبر فیزیکی ابعاد تمام جمله ها بایستی یکسان باشد. یعنی مثلاً نمیتوانیم جمله ای را که ابعاد گشتاب است با جمله ای که ابعاد گشتاب است مساوی قرار دهیم. بر حسب های ابعاد ی که همراه کمیات مختلف میباشند ممکن است کاملاً شبیه کمیات جبری در نظر گرفته شوند و بنابراین میتوانند مثل عبارتی که در معادلات هستند ترکیب، حذف و غیره بشوند. مثلاً برای کنترل معادله $x = x_0 + v_0 t + \frac{1}{2} a t^2$ از نظر ابعادی توجه داریم که x و x_0 ابعاد طول را دارند. بنابراین دو جمله دیگر نیز بایستی ابعاد طول را داشته باشند. ابعاد جمله $v_0 t$ عبارت است از

$$\left(\frac{L}{T} \times T = L \right) \quad \text{طول} = \text{طول} \times \frac{\text{طول}}{\text{زمان}}$$

و ابعاد $a t^2$ برابر است با:

$$\left(\frac{L}{T^2} \times T^2 \right) = L \quad \text{طول} = \frac{\text{طول}}{\text{زمان}^2} \times \text{زمان}^2$$

بنابراین معادله بالا از نظر ابعاد درست است. دانشجویان بایستی ابعاد تمام معادلاتی را که بکار میبرند کنترل بنمایند.

مثال ۶

هسته اتم هلیوم (ذره α) در داخل یک لوله مستقیم توخالی بطول ۲/۰ متر که قسمتی از یک دستگاه شتاب دهنده ذره را تشکیل میدهد حرکت مینماید. (الف) - اگر شتاب رایکترواخذ فرعی کنیم چه مدت زمان ذره داخل لوله است در صورتیکه باتندی ۱۰۰۰۰ متر بر ثانیه داخل و با تندی $5/0 \times 10^6$ متر بر ثانیه خارج شود ؟
 (ب) شتاب آن در طی این مدت چقدر است ؟
 (الف) محور x را موازی لوله اختیار میکنیم، بطوریکه جهت مثبت آن بطرفی که ذره حرکت میکند، بوده و مبدأ آن در ابتدای طرف ورودی لوله باشد. مقادیر x و v_x را داریم و میخواهیم

را پیدا کنیم . با شتاب a_x سروکار نداریم . پس معادله ۳-۱۴
 را با کار میبریم که در آن $x_0 = 0$ می باشد این معادله را میتوان بصورت زیر نوشت :

$$t = \frac{2x}{v_{x_0} + v_x}$$

$$t = \frac{2(2 \text{ meters})}{(800 + 1) \times 10^4 \text{ meters/sec}} = 8 \times 10^{-7} \text{ sec}$$

با 0.80 میکروثانیه .

(ب) شتاب از معادله ۳-۱۲ ، $v_x = v_{x_0} + a_x t$ بدست می آید . این معادله را میتوان

بصورت زیر نوشت :

$$a_x = \frac{v_x - v_{x_0}}{t} = \frac{(800 - 1) \times 10^4 \text{ meters/sec}}{8 \times 10^{-7} \text{ sec}}$$

$$a_x = 9.15 \times 10^{11} \text{ meters/sec}^2$$

یا 9.15×10^{11} متر بر مجذور ثانیه . اگرچه این شتاب در مقابل استاندارد مثالهای قبلی خیلی بزرگ است ولی در یک زمان فوق العاده کوتاه اتفاق می افتد . شتاب a_x در جهت مثبت محور x یعنی جهتی که نره حرکت میکند میباشد زیرا a_x مثبت است .

۳-۱۰ سقوط آزاد اجسام

عمومی ترین مثال حرکت با شتاب ثابت (تقریباً) سقوط یک جسم بطرف زمین میباشد . اگر مقاومت هوا وجود نداشته باشد ، ملاحظه میشود که تمامی اجسام صرف نظر از اندازه ، وزن یا ترکیب آنها بایک شتاب و در یک نقطه از سطح زمین سقوط میکنند و اگر مسافت طی شده خیلی بزرگ نباشد ، شتاب در تمام مدت سقوط ثابت میباشد . این حرکت ایده آل که در آن از مقاومت هوا و تغییر جزئی شتاب با ارتفاع صرف نظر شده است : " سقوط آزاد " *free-fall* نامیده میشود .

شتاب يك جسم در سقوط آزاد شتاب ثقل نامیده میشود و با علامت \vec{g} مشخص میگردد .
 بزرگی این شتاب در نزدیکی سطح زمین تقریباً " 9.8 m/sec^2 ، 32 ft/sec^2 یا 980 cm/sec^2 بوده و جهت آن بطرف پائین یعنی بطرف مرکز زمین میباشد .
 تغییرات مقدار دقیق آن با عرض و ارتفاع جغرافیائی بعداً در فصل ۱۴ مورد بحث قرار خواهد گرفت .

بند ستگاه مقایسه که محکم به زمین متصل باشد انتخاب میکنیم . جهت مثبت محور y در امتداد قائم و بطرف بالا اختیار میشود . در این صورت شتاب جاذبه \vec{g} برداری بطرف پائینسن (بطرف مرکز زمین) یعنی در جهت منفی محور y خواهد بود . (این انتخاب اختیاری است . در مسائل دیگر ممکن است مناسب این باشد که جهت مثبت را بطرف پائین بگیریم) . در اینجا باید معادلات حرکت با شتاب یکنواخت را بکار ببریم . کافی است در معادلات ۳-۱۲ ، ۳-۱۴ و ۳-۱۵ و ۳-۱۶ y را بجای x و y_0 را مساوی صفر قرار دهیم در این صورت خواهیم داشت :

$$v_y = v_{y_0} + a_y t$$

$$y = \frac{1}{2} (v_y + v_{y_0}) t$$

$$(3-17) \quad y = v_{y_0} t + \frac{1}{2} a_y t^2$$

$$v_y^2 = v_{y_0}^2 + 2 a_y y$$

برای مسائل سقوط آزاد $a_y = -g$ میباشد . توجه کنید که وضعیت ابتدائی را بعنوان مبدأ اختیار کرده ایم ، یعنی در $t = 0$ ، $y_0 = 0$ انتخاب شده است . همچنین توجه کنید که بزرگی شتاب ثقل میباشد .

■ مثال ۷

يك جسم از حال سکون رها شده و سقوط آزاد مینماید . مکان و تندى جسم را پس از طی ۱/۰ ، ۲/۰ ، ۳/۰ ، ۴/۰ ثانیه تعیین کنید .

نقطه ابتدائی را بعنوان مبدأ اختیار میکنیم . تندى اولیه و شتاب را میدانیم و زمان داده

شده است. برای یافتن مکان از معادله

$$y = v_{y0}t + \frac{1}{2}gt^2$$

استفاده میکنیم چون $v_{y0} = 0$ و $g = 32 \frac{ft}{sec^2}$ لذا برای $t = 1 \text{ sec}$ داریم

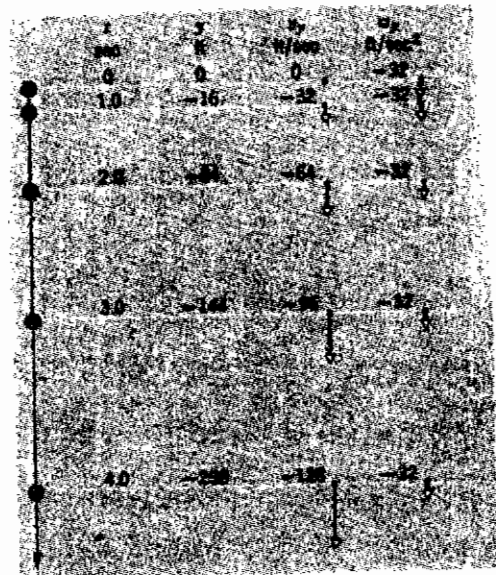
$$y = 0 - \frac{1}{2}(32 \frac{ft}{sec^2})(1 \text{ sec})^2 = -16 \text{ ft}$$

برای یافتن تندی برای $t = 1$ از معادله

$$v_y = v_{y0} - gt$$

استفاده میکنیم. در اینحال خواهیم داشت:

$$v_y = 0 - (32 \frac{ft}{sec^2})(1 \text{ sec}) = -32 \frac{ft}{sec}$$



شکل (۲-۳). یک جسم در حال سقوط

آزاد است و شکل نشان دهنده y و v_y

و در لحظات بخصوص t میباشد.

پس از $1/0$ ثانیه سقوط از حالت سکون جسم 16 فوت پایین نقطه شروع و دارای سرعتی است بطرف پایین که مقدار آن $32 \frac{ft}{sec}$ میباشد. علامت منفی برای y و v_y نشان میدهد که بردارهای مربوطه بطرف جهت منفی محور y یعنی بطرف پایین میباشند.

اکنون دانشجویان میبایستی نشان دهند که مقادیر y ، v_y و a_y که در زمانهای

شده است. $t = ۲/۰$ و $۳/۰$ و $۴/۰$ sec بدست میآیند مقادیری است که در شکل ۲-۳ نشان دارد

شده است.

مثال ۸

یک توپ را بطور قائم از سطح زمین بطرف بالا با تندی $۱۰ \frac{\text{ft}}{\text{sec}}$ میاندازم.

(الف) - چه مدت طول میکشد که به بالاترین نقطه صعودش برسد؟

در بالاترین نقطه صعودش $v_y = 0$ داریم $v_{y0} = +10 \frac{\text{ft}}{\text{sec}}$ برای بدست

آوردن زمان t رابطه $v_y = v_{y0} - gt$ را بکار میبریم.

$$t = \frac{v_{y0} - v_y}{g} = \frac{(10 - 0) \frac{\text{ft}}{\text{sec}}}{32 \frac{\text{ft}}{\text{sec}^2}} = 2/5 \text{ sec}$$

(ب) - توپ تا چه ارتفاع بالا میرود؟

با استفاده از مفروضات اصلی، رابطه

$$v_y^2 = v_{y0}^2 - 2gy$$

$$y = -\frac{v_y^2 - v_{y0}^2}{2g}$$

$$y = \frac{(10 \frac{\text{ft}}{\text{sec}})^2 - 0}{2 \times 32 \frac{\text{ft}}{\text{sec}^2}} = 1/64 \text{ ft}$$

(ج) در چه زمانی توپ ۹۶ فوت بالای سطح زمین خواهد بود؟ با بکار بردن رابطه

$$y = v_{y0}t - \frac{1}{2}gt^2$$

$$\frac{1}{2}gt^2 - v_{y0}t + y = 0$$

$$\frac{1}{2}(32 \frac{\text{ft}}{\text{sec}^2})t^2 - (10 \frac{\text{ft}}{\text{sec}})t + (96 \text{ ft}) \Rightarrow t^2 - 5t + 6 = 0$$

که دارای جوابهای $t = ۲/۰ \text{ sec}$ و $t = ۳/۰ \text{ sec}$ میباشد.

در $t = ۲/۰ \text{ sec}$ ، توپ بطرف بالا با سرعت $۱۶ \frac{\text{ft}}{\text{sec}}$ حرکت میکند، زیرا

$$v_y = v_{y0} - gt = 10 \frac{\text{ft}}{\text{sec}} - (32 \frac{\text{ft}}{\text{sec}^2})(2/5) = 16 \frac{\text{ft}}{\text{sec}}$$

در $t = ۳/۰$ ، توپ بطرف پایین با همین سرعت حرکت میکند، زیرا

$$v_y = v_{y_0} - gt = 10 \frac{ft}{sec} - (32 \frac{ft}{sec^2})(3/10 sec) = -14 \frac{ft}{sec}$$

توجه کنید که در این فاصله زمانی ۱/۱۰ ثانیه سرعت باندازه $32 \frac{ft}{sec}$ تغییر کرده است.

و بنابراین شتاب $32 \frac{ft}{sec^2}$ میباشد.

دانشجویان باید بتوانند خود را متقاعد کنند که بانپودر مقاومت هوا برای توپ زمانی که طول میکشد توپ بالا رود برابر زمان سقوط آنست و در موقع سقوط ، جسم در هر نقطه همان سرعتی را خواهد داشت که در موقع بالا رفتن در همان نقطه داشته است .

فصل چهارم

(۱) - تغییر مکان ، سرعت و شتاب

در این فصل بر میگردیم به مطالعه حرکت در دو بعد ، که برای سهولت آنرا صفحه $x-y$ اختیار میکنیم . شکل (۱) یک ذره را در زمان t نشان میدهد که در امتداد مسیر خمیده ای در این صفحه حرکت میکند . مکان ذره ، یا تغییر مکان آن نسبت به مبدأ ، توسط بردار \vec{r} اندازه گرفته میشود ، سرعتش یا بردار \vec{v} مشخص شده و همانطور که در قسمت ۳-۴ دیدیم باید معاس بر مسیر ذره باشد . شتاب آن یا بردار \vec{a} نشان داده میشود و جهت \vec{a} ، همانطور که بعداً بوضوح خواهیم دید ، رابطه واحدی با مسیر ذره نداشته بلکه در طول مسیر آن به آهنگ تغییرات سرعت نسبت به زمان بستگی دارد .

بردارهای \vec{r} ، \vec{v} و \vec{a} باید یکدیگر مربوطند (معادلات ۳-۴ ، ۳-۵ و ۳-۱۰ را

ببینید) و میتوانند توسط مولفه هایشان و با یکدیگر بردار واحد بیان شوند :

$$(۴-۱) \quad \vec{r} = x\hat{i} + y\hat{j}$$

$$(۴-۲) \quad \vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} = v_x\hat{i} + v_y\hat{j}$$

$$(۴-۳) \quad \vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = a_x\hat{i} + a_y\hat{j}$$

به آسانی میتوان این معادلات را به ترتیب با اضافه کردن جملات \hat{k} ، $v_z\hat{k}$ و $a_z\hat{k}$ به آنها به سه بعد تعمیم داد . در اینجا \hat{k} یک بردار واحد در امتداد z میباشد .

در فصل سوم حالت خاصی را مشاهده کردیم که در آن ذره فقط در یک بعد ، مثلاً محور x حرکت میکرد و بردارهای \vec{r} ، \vec{v} و \vec{a} در امتداد این محور در جهت مثبت یا منفی آن ، قرار

داشتند . مولفه های y و v_y و a_y صفر بودند و حرکت را بوسیله معادلاتی که کمیات

اسکالر x ، v_x و a_x را بهم مربوط میکردند شرح دادیم . همینطور وقتی که ذره فقط

در امتداد محور y حرکت میکرد ، مولفه های x و v_x و a_x صفر بودند و حرکت توسط

معادلاتی که کمپات اسکالر y ، v_y و a_y را بهم مربوط می‌کردند شرح داده شد. در این فصل حرکت در روی صفحه $y-x$ در نظر گرفته میشود بطوریکه در حالت کلی هر دو دسته از مولفه‌ها مقادیری غیر از صفر داشته باشند.

۲-۴- حرکت روی يك صفحه با شتاب ثابت

ابتدا حالت خاص حرکت در روی يك صفحه با شتاب ثابت را در نظر می‌گیریم. در اینجا وقتی ذره حرکت میکند، شتاب \vec{a} از نظر بزرگی و جهت تغییر نمی‌کند. از اینرو مولفه‌های \vec{a} نیز در هر دستگاه مقایسه بخصوصی تغییر نخواهند کرد یعنی، مقدار ثابت $a_x = a_y$ و مقدار ثابت $a_x = a_y$. در این حالت میتوانیم حرکت را مجموع دو حرکت با شتاب یکنواخت در دو امتداد عمود بر هم فرض کنیم. ذره در حالت کلی روی مسیر خمیده‌ای در صفحه حرکت خواهد کرد. این مطلب حتی اگر یکی از مولفه‌های شتاب، مثلا a_x ، صفر باشد نیز صادق است زیرا مولفه سرعت مربوطه، v_x ، ممکن است مقدار ثابتی غیر از صفر داشته باشد نمونه این حرکت حالت اخیر حرکت يك گلوله توپ است که تحت تاثیر شتاب ثابت ثقل \vec{g} که در جهت منفی محور y است، با صرف نظر کردن از مقاومت هوا، يك مسیر خمیده را روی صفحه قائم دنبال میکند.

معادلات عمومی حرکت در صفحه با شتاب یکنواخت a پس از قرار دادن مولفه‌های a بصورت

$$a_x = \text{مقدار ثابت} \quad a_y = \text{مقدار ثابت}$$

بدست خواهند آمد.

پس معادلات برای شتاب ثابت، که در جدول ۱-۳ خلاصه شده است، برای هر دو مولفه

$$x \text{ و } y \text{ بردار مکان } \vec{r} \text{، بردار سرعت } \vec{v} \text{ و بردار شتاب } \vec{a} \text{ صادق است (جدول ۱-۴) را$$

ببینید.)

دو دستگاه معادلات جدول ۱-۴ بهم مربوطند. علت این ارتباط این است که t در هر دو

معادله یکی است و این از آنجائش میشود که t زمانی را نشان میدهد که ذره ضمن حرکت روی

يك مسير خميده در صفحه $x-y$ در مکانی به مختصات x و y قرار داشته است .

معادلات حرکت در جدول ۱-۱ همچنین ممکن است بشکل برداری نوشته شوند . مثلاً

با قرار دادن معادلات a_x و a_y در معادله ۱-۲ خواهیم داشت :

$$\begin{aligned} \vec{v} &= v_x \hat{i} + v_y \hat{j} \\ &= (v_{x_0} + a_x t) \hat{i} + (v_{y_0} + a_y t) \hat{j} \\ &= (v_{x_0} \hat{i} + v_{y_0} \hat{j}) + (a_x \hat{i} + a_y \hat{j}) t = \vec{v}_0 + \vec{a} t \end{aligned}$$

جدول ۱-۱

حرکت با شتاب ثابت روی صفحه $x-y$

شماره معادله	معادلات حرکت x	شماره معادله	معادلات حرکت y
۱-۱a	$v_x = v_{x_0} + a_x t$	۱-۱a'	$v_y = v_{y_0} + a_y t$
۱-۱b	$x = x_0 + \frac{1}{2}(v_{x_0} + v_x)t$	۱-۱b'	$y = y_0 + \frac{1}{2}(v_{y_0} + v_y)t$
۱-۱c	$x = x_0 + v_{x_0}t + \frac{1}{2}a_x t^2$	۱-۱c'	$y = y_0 + v_{y_0}t + \frac{1}{2}a_y t^2$
۱-۱d	$v_x^2 = v_{x_0}^2 + 2a_x(x - x_0)$	۱-۱d'	$v_y^2 = v_{y_0}^2 + 2a_y(y - y_0)$

اولین کمیت داخل پرانتزها بردار سرعت اولیه \vec{v}_0 (معادله ۱-۲ را ببینید) و دومین کمیت

بردار شتاب (ثابت) \vec{a} میباشد (معادله ۱-۳ را ببینید) . بنابراین رابطه برداری

$$(۱-۱a) \quad \vec{v} = \vec{v}_0 + \vec{a} t$$

معادل دو رابطه اسکالر ۱-۱a و ۱-۱a' در جدول ۱-۱ میباشد . این رابطه بسادگی و بطور

اختصار نشان میدهد که سرعت \vec{v} برابر است با مجموع سرعت اولیه \vec{v}_0 که نره در غیاب شتاب

دارد به علاوه تغییر سرعت (بردار) $\vec{a}t$ که نره در مدت زمان t تحت تاثیر شتاب ثابت \vec{a}

بدست میآورد ، همچنین معادلات اسکالر $\epsilon - \epsilon Q$ و $\epsilon - \epsilon Q'$ معادل يك معادله برداری واحد

$$(\epsilon - b) \quad \vec{r} = \vec{r}_0 + \vec{v}_0 t + \frac{1}{2} \vec{a} t^2$$

میباشد که باسانی تفسیر میشود .

۴-۳ حرکت پرتابی

يك نمونه حرکت منحنی الخط باشتاب ثابت حرکت پرتابی است که عبارت از حرکت دومیدي يك زره است که بطور مایل به هوا پرتاب شده باشد . حرکت ایده آل يك توپ بیسبال ، يك توپ گلف یا يك گلوله نمونه حرکت پرتابی میباشد . برای يك بحث جالب درباره پژوهشهای گالیله در مورد حرکات پرتابی . مراجعه کنید به :

Dialogues Concerning Two New Sciences, the "Fourth Day," Galileo Galilei,

در اینجا فرض میکنیم که بتوان از اثر هوا روی اینها صرفنظر نمود .

حرکت پرتابی يك حرکت باشتاب ثابت \vec{g} (بطرف پائین) میباشد . و بنابراین بایستی توسط معادلات جدول ۱-۱ شرح داده شود . هیچ مولفه افقی ازشتاب وجود ندارد . اگر يك دستگاه مقایسه اختیار کنیم که محور y آن در امتداد قائم بوده و متوجه بالا باشد در این صورت میتوانیم در این معادلات از روابط $a_y = -g$ و $a_x = 0$ استفاده کنیم .

بعلاوه ، مبدأ دستگاه مقایسه خود را نقطه پرتاب جسم انتخاب میکنیم (شکل ۲-۲) را ببینید) بنابراین مثلاً مبدأ عبارت است از نقطه ای که توپ دست شخص پرتاب کننده را ترک میکند و با سوخت در راکت به حال اشتغال بیرون میآید .

در جدول ۱-۱ این انتخاب مبدأ دلالت دارد بر اینکه $x_0 = y_0 = 0$ میباشد . سرعت

در $t = 0$ یعنی لحظه ای که جسم شروع بحرکت میکند ، برابر v_0 است که زاویه θ_0 با جهت مثبت محور میسازد . بنابراین مولفه های x و y سرعت v_0 عبارتند از (شکل ۲-۲ را ببینید) .

$$V_{x_0} = V_0 \cos \theta_0 \quad , \quad V_{y_0} = V_0 \sin \theta_0$$

از آنجا که مولفه افقی برای شتاب وجود ندارد ، مولفه افقی سرعت ثابت می باشد . اگر در معادله ۴-۴۱ قرار دهیم $a_x = 0$ و در این صورت خواهیم داشت

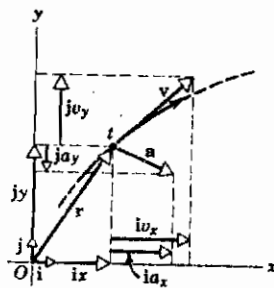
$$(۴-۶) \quad V_x = V_0 \cos \theta_0$$

مولفه افقی سرعت مقدار اولیه اش را در تمام مدت حرکت حفظ میکند .

تغییرات مولفه قائم سرعت با زمان مطابق حرکت قائم با شتاب ثابت بطرف پایین می باشد . در معادله

$$۴-۴ \quad a_y = -g \quad \text{و} \quad V_{y_0} = V_0 \sin \theta_0 \quad \text{قرار می دهیم}$$

در این صورت

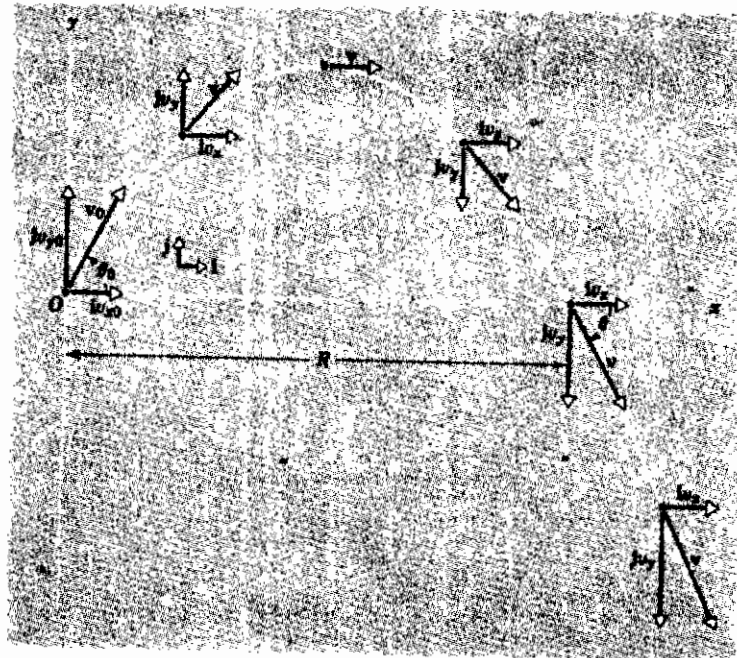


شکل ۱-۴ . ذره ای روی یک منحنی در صفحه $x-y$ حرکت میکند . مکان ذره \vec{r} ، سرعت آن \vec{v} و شتاب آن \vec{a} در لحظه t همراه با مولفه های برداری آنها نشان داده شده اند . توجه کنید که x ، y ، V_x ، V_y و a_x مثبت اند ، ولی a_y منفی است .
 با شکل ۲-۳ مقایسه کنید .

$$(۴-۶ \text{ a}) \quad V_y = V_0 \sin \theta_0 - g t$$

مولفه قائم سرعت همان فرم معادله سقوط آزاد را دارد . در واقع اگر حرکت شکل ۲-۴ را از دستگاه مقایسه ای که با سرعت V_{x_0} بطرف راست حرکت میکند نگاه کنیم ، حرکت مانند حرکت جسمی است که با سرعت اولیه $V_0 \sin \theta_0$ بطرف بالا پرتاب شود .
 بزرگی بردار سرعت منتهی در هر لحظه عبارتست از

$$(۴-۷) \quad V = \sqrt{V_x^2 + V_y^2}$$



شکل ۲-۴. مسیر یک پرتاب، سرعت اولیه \vec{v}_0 و مولفه های برداری آن و همچنین سرعت و مولفه های برداری آن در پنج نقطه متوالی نشان داده شده اند. توجه کنید که در تمام

طول پرواز $v_x = v_{x_0}$ فاصله R برد افقی پرتاب است.

زاویه θ که بردار سرعت در همان لحظه با افق میسازد بوسیله

$$\tan \theta = \frac{v_y}{v_x}$$

تعیین میشود. بردار سرعت، همانطور که در شکل ۲-۴ نشان داده شده، در هر لحظه

بر مسیر ذره مماس است.

مختصات x مکان ذره در هر لحظه از معادله ۲-۳ با قرار دادن $\alpha_x = 0$ ، $x_0 = 0$

و بدست میآید و برابر است با $v_{x0} = v_0 \cos \theta_0$

$$(۴-۶) \quad x = (v_0 \cos \theta_0) t$$

مختصات y از معادله $(۴-۶)$ با قرار دادن $a_y = -g$ ، $y_0 = 0$ و $v_{y0} = v_0 \sin \theta_0$ بدست میآید و برابر است با

$$(۴-۷) \quad y = (v_0 \sin \theta_0) t - \frac{1}{2} g t^2$$

معادلات $(۴-۶)$ و $(۴-۷)$ مختصات x و y را بصورت توابعی از حامل مشترك t یعنی زمان میدهند با ترکیب و حذف t از اینها خواهیم داشت

$$(۴-۸) \quad y = \tan \theta_0 x - \frac{g}{2(v_0 \cos \theta_0)^2} x^2$$

که x و y رابطه همبند میبندد و معادله مسیر یک حرکت پرتابی است. از آنجا که v_0 ، θ_0 و g ثابت میباشند این معادله شکل

$$y = b x - c x^2$$

را دارد که معادله یک سهمی است. بنابراین مسیر حرکت پرتابی یک سهمی میباشد.

■ مثال یک

یک بمب افکن با سرعت افقی و ثابت ۸۲۰ مایل در ساعت در ارتفاع ۵۲۰۰۰ فوتی بطرف نقطه ای که درست در بالای هدفش قرار دارد پرواز میکند. با چه زاویه دید ϕ بمب بایستی رها شود تا به هدف اصابت نماید؟ (شکل ۴-۳) .
 دستگاه مقایسه رانسیته بر زمین ثابت فرض میکنیم بطوریکه جدا در نقطه رهائی بمب باشد. سرعت بمب در لحظه پرتاب همان سرعت بمب افکن میباشد. در نتیجه سرعت اولیه v_0 جسم پرتاب شوند افقی بوده و بزرگی آن ۸۲۰ $miles/hr$ یا ۱۲۰۰ ft/sec میباشد. زاویه پرتاب θ_0 برابر صفر است.

زمان سقوط از معادله $(۴-۶)$ بدست میآید. برای $\theta_0 = 0$ و $y = -52000 \text{ ft}$

داریم

$$t = \sqrt{-\frac{2y}{g}} = \sqrt{-\frac{2(-52000) \text{ ft}}{32 \frac{\text{ft}}{\text{sec}^2}}} = 57 \text{ sec}$$

توجه کنید که زمان سقوط بمب ارتباطی با تصویر افقی سرعت هواپیما ندارد. فاصله افقی که بمب

در این زمان طی کرده است بوسیله معادله $x = (v_0 \cos \theta_0) t$ داده میشود.

$$x = (11200 \frac{\text{ft}}{\text{sec}}) (57 \text{ sec}) = 638400 \text{ ft}$$

بطوریکه زاویه دید (شکل ۳-۴) باید مساوی

$$\phi = \tan^{-1} \frac{x}{|y|} = \tan^{-1} \frac{638400}{52000} = 85^\circ$$

باشد. آیا حرکت بمب و قتیکه از دستگاه مقایسه ثابتی نسبت به بمب افکن دیده شود سهمی بنظر

میآید ؟

مثال ۲

یک فوتبالیست توپ را تحت زاویه 37° نسبت به افق و با سرعت اولیه $50 \frac{\text{ft}}{\text{sec}}$ پرتاب

میکند (در یک مثلث قائم الزاویه که یکی از زوایا 37° درجه است، نسبت اضلاع $3:4:5$ یا

$1:1.5:2$ میباشد) با فرض اینکه توپ در صفحه قائم حرکت میکند.

(الف) زمان t_1 را که در آن توپ به بالا ترین نقطه مسیرش می‌رسد پیدا کنید. در بالا ترین

نقطه، مولفه عمودی سرعت v_y صفر است. با حل معادله $\alpha = 37^\circ$ نسبت به t بدست می‌آوریم

$$t = \frac{v_0 \sin \theta_0 - v_y}{g}$$

که در آن $v_y = 0$ ، $v_0 = 50 \frac{\text{ft}}{\text{sec}}$ ، $\theta_0 = 37^\circ$ و $g = 32 \frac{\text{ft}}{\text{sec}^2}$ میباشد با این

مفروضات خواهیم داشت:

$$t_1 = \frac{(50(\frac{6}{10}) - 0) \frac{\text{ft}}{\text{sec}}}{32 \frac{\text{ft}}{\text{sec}^2}} = \frac{15}{16} \text{ sec}$$

(ب) چقدر توپ بالا می‌رود؟ در زمان $t = \frac{15}{16} \text{ sec}$ توپ به ماکزیمم ارتفاعش رسیده است. با

$$y = (v_0 \sin \theta_0) t - \frac{1}{2} g t^2$$

داریم

$$y_{\text{Max}} = (50 \frac{\text{ft}}{\text{sec}}) \left(\frac{6}{10} \right) \left(\frac{15}{16} \text{sec} \right) - \frac{1}{2} (32 \frac{\text{ft}}{\text{sec}^2}) \left(\frac{15}{16} \right)^2 \text{sec}^2 = 14 \text{ft}$$

(ج) فاصله افقی که توپ می‌رود و زمانی که در هوا است چقدر است؟

فاصله افقی از نقطه شروع حرکت تا نقطه بازگشت بزمین برد توپ می‌باشد و ما آنرا به نشان R می‌دهیم. برای بدست آوردن زمان لازم برای طی این مسافت در معادله ۴-۶ قرار می‌دهیم.

$y = 0$ در این صورت خواهیم داشت:

$$t_2 = \frac{2 v_0 \sin \theta_0}{g} = \frac{2 (50 \frac{\text{ft}}{\text{sec}}) \left(\frac{6}{10} \right)}{32 \frac{\text{ft}}{\text{sec}^2}} = \frac{15}{8} \text{sec}$$

توجه کنید که $t_2 = 2t_1$ علت این امر این است که زمان لازم برای بالا رفتن توپ (رسیدن به ماکزیمم ارتفاع از زمین) با زمان لازم برای پائین آمدن توپ (رسیدن بزمین از ماکزیمم ارتفاع) یکی است.

فاصله R را می‌توان بوسیله قرار دادن این مقدار t_2 بجای t در معادله ۴-۶ بدست

آورد از رابطه $x = (v_0 \cos \theta_0) t$ نتیجه می‌شود.

$$R = (v_0 \cos \theta_0) t_2 = (50 \frac{\text{ft}}{\text{sec}}) \left(\frac{8}{10} \right) \left(\frac{15}{8} \text{sec} \right) = 75 \text{ft}$$

(د) سرعت توپ وقتی بزمین می‌خورد چقدر است؟ از معادله ۴-۶ داریم

$$v_x = v_0 \cos \theta_0 = (50 \frac{\text{ft}}{\text{sec}}) \left(\frac{8}{10} \right) = 40 \frac{\text{ft}}{\text{sec}}$$

از معادله ۴-۶ با قرار دادن $t = t_2 = \frac{15}{8} \text{sec}$ نتیجه می‌شود

$$v_y = v_0 \sin \theta_0 - g t = (50 \frac{\text{ft}}{\text{sec}}) \left(\frac{6}{10} \right) - (32 \frac{\text{ft}}{\text{sec}^2}) \left(\frac{15}{8} \text{sec} \right) = -30 \frac{\text{ft}}{\text{sec}}$$

پس از معادله ۷-۴ نتیجه میشود

$$V = \sqrt{V_x^2 + V_y^2} = \sqrt{\left(40 \frac{ft}{sec}\right)^2 + \left(-30 \frac{ft}{sec}\right)^2} = 50 \frac{ft}{sec}$$

$$\tan \theta = \frac{V_y}{V_x} = -\frac{30}{40}$$

بنابراین $\theta = -37^\circ$ و با زاویه 37° با محور x -ها در جهت حرکت عقربه های ساعت . توجه کنید همانطور که از روی تقارن انتظار داریم $\theta = -\theta_0$ میباشد .

۴-۴- حرکت دورانی یکنواخت

در قسمت ۶-۳ دیدیم که شتاب از تغییر سرعت ناشی میشود . در مورد ساده سقوط آزاد سرعت فقط از نظر بزرگی تغییر میکند ، نه جهت . در مورد حرکت یک ذره که روی یک دایره با سرعت ثابت حرکت میکند و حرکت دورانی یکنواخت نامیده میشود ، بردار سرعت دائما از نظر جهت تغییر میکند ولی بزرگی آن ثابت میماند . حال میخواهیم شتاب را در حرکت دایره ای یکنواخت پیدا کنیم .

این حالت در شکل ۴-۴ نشان داده شده است . فرض کنیم p وضعیت ذره در زمان t و p' وضعیت آن در زمان $t + \Delta t$ باشد . سرعت در نقطه p بردار \vec{v} است که مماس به منحنی در نقطه p میباشد . سرعت در نقطه p' برابر \vec{v}' است که برداری مماس به منحنی در نقطه p' میباشد بردارهای \vec{v} و \vec{v}' از نظر بزرگی برابرند ، زیرا تندی ثابت است ، ولی امتدادشان متفاوت است . طول مسیری که در مدت Δt طی شده است طول قوس pp' میباشد که برابر $v \cdot \Delta t$ است در این جا تندی v ثابت است .

حال مجدداً بردارهای \vec{v} و \vec{v}' را مانند شکل ۴-۴ رسم میکنیم بطوریکه از یک نقطه مشترک کشیده شده باشند . تا وقتی که بزرگی و جهت هر بردار مانند شکل ۴-۴ میباشد اینکار مانع ندارد . این نمودار (شکل ۴-۴) ما را قادر میسازد که به وضوح تغییر سرعت را وقتی

که ذره از p به p' حرکت میکند مشاهده کنیم. این تغییر، $\vec{V}' - \vec{V} = \Delta\vec{V}$ ، برداری است که باید با \vec{V} جمع شود تا \vec{V}' بدست آید. توجه کنید که این بسط داخل و تقریباً بطرف مرکز متوجه می‌باشد.

حال مثلث ORQ' که از \vec{V} ، \vec{V}' و $\Delta\vec{V}$ تشکیل شده با مثلث $CP'P'$ که از وتر PP' و شعاعهای CP و CP' تشکیل شده متشابه می‌باشد. زیرا هر دو مثلث متساوی الساقین بوده و زاویه رأسشان مساوی است. زاویه θ بین \vec{V} و \vec{V}' مساوی زاویه PCP' می‌باشد زیرا \vec{V} بر CP عمود بوده و \vec{V}' بر CP' عمود می‌باشد بنابراین میتوان نوشت

$$\frac{\Delta V}{V} = \frac{V \Delta t}{r} \quad \text{تقریباً}$$

وتر PP' مساوی طول قوس pp' گرفته شده است. این رابطه وقتی که Δt کوچک میشود دقیقتر میگردد زیرا وتر و قوس یکدیگر نزدیکتر میشوند. همچنین توجه کنید که وقتی Δt کوچکتر میشود ΔV بیشتر بسط عمود به V و V' میل میکند و متوجه به مرکز دایره میشود.

از این رابطه داریم

$$\frac{\Delta V}{\Delta t} = \frac{V^2}{r} \quad \text{تقریباً}$$

و در حد $\Delta t \rightarrow 0$ این رابطه دقیق میگردد. بنابراین برای بزرگی شتاب داریم

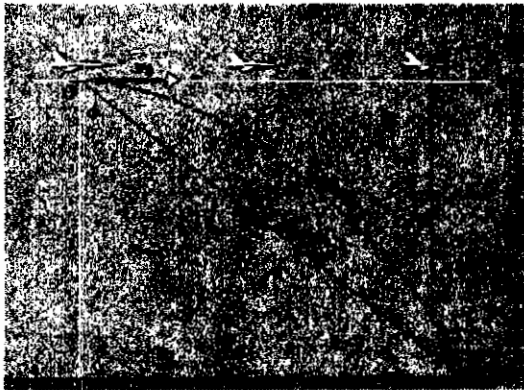
$$(۹-۴) \quad a = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta V}{\Delta t} = \frac{V^2}{r}$$

شتاب لحظه‌ای \vec{a} در امتداد شعاع و متوجه بسوی مرکز دایره می‌باشد. شکل ۵-۱ ارتباط لحظه‌ای بین \vec{a} و \vec{V} را در نقاط مختلف حرکت نشان میدهد. بزرگی \vec{V} ثابت بوده و لنگسی جهتش بطور پیوسته تغییر میکند. این تغییر باعث پیدایش شتاب \vec{a} میگردد که این یکی نیز از نظر بزرگی ثابت است (ولی صفر نیست) ولی جهتش دائماً تغییر میکند. سرعت \vec{V} همواره مماس بر دایره در جهت حرکت بوده و شتاب \vec{a} همواره در امتداد شعاع و بسوی داخل می‌باشد. باین علت "شتاب شعاعی" (radial) یا "متوجه به مرکز" (centripetal) نامیده میشود.

هم در سقوط آزاد وهم در حرکت پرتابی ، \vec{a} از نظر مقدار و بزرگی ثابت است و میتوان معادلاتی را که برای شتاب ثابت بدست آوردیم بکاربرد (جدول ۱-۱) را ببینید) . این معادلات را نمیتوان برای حرکت دورانی بکاربرد زیرا \vec{a} جهتش تغییر میکند و در نتیجه مقادیر ثابتی نیست . واحدهای شتاب مرکزی همان واحدهای شتابی است که از تغییر در بزرگی سرعت ناشی

میشود . بطور ابعادی داریم .

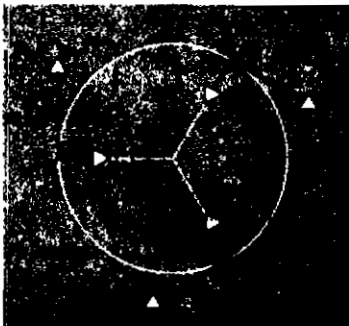
$$\frac{v^2}{r} = \left(\frac{\text{طول}}{\text{زمان}} \right)^2 / \text{طول} = \frac{\text{طول}}{(\text{زمان})^2} = \left(\frac{L}{T^2} \right)$$



شکل ۳-۱ . مثال ۱- همی با سرعت افقی \vec{v}_0 از یک هواپیمارها میشود .



شکل ۴-۱ . حرکت دورانی یکنواخت . ذره با تندی ثابت بدور یک دایره حرکت میکند . سرعت آن در دو نقطه p و p' نشان داده شده است بردار تغییر سرعت آن از نقطه p تا نقطه p' مساوی $\Delta \vec{v}$ است .



شکل ۵-۱ . در حرکت دورانی یکنواخت شتاب \vec{a} همیشه بسمت مرکز دایره است و بنابراین عمود بر \vec{v} میباشد .

که همان بعد شتاب است . بنابراین واحد هاممکن است مثلاً $\frac{ft}{sec^2}$ یا $\frac{meters}{sec^2}$ باشد .

شتابی که از تغییر جهت سرعت بدست میآید همانقدر حقیقی است که شتابی که از تغییر در بزرگی سرعت حاصل میشود . برحسب تعریف ، شتاب عبارت است از میزان تغییر سرعت ، و سرعت که یک بردار میباشد ، میتواند از نظر جهت یا بزرگی (و یا هر دو با هم) تغییر کنند . اگر یک کمیت فیزیکی یک بردار باشد ، نمیتوان از مفاهیم مربوط به جهتش صرفنظر کرد ، زیرا ثابت میشود که اثرش با اندازه تغییر طول بردار اهمیت دارد . خوب است در اینجا تاکید کنیم که لزومی ندارد حرکتی در امتداد شتاب وجود داشته باشد و بطور کلی رابطه ثابتی بین جهات \vec{a} و \vec{v} وجود ندارد در شک ۶-۱؛ مثالهایی ذکر کرده ایم که در آنها زاویه بین \vec{a} و \vec{v} از 0 تا 180° تغییر میکند . فقط در مورد $\theta = 0$ حرکت در امتداد \vec{a} میباشد .

مثال ۳

یک دوره کامل حرکت ماه بدور زمین $27/3$ روز میباشد . فرض میکنیم که مدار آن دایره ای به شعاع 239000 مایل باشد . بزرگی شتاب ماه (متوجه بزمین) چقدر است ؟
در این مورد داریم متر $10^8 \times 3/85 =$ مایل $239000 = r$

زمان لازم برای گردش کامل پرورد نامیده میشود و برابر است با ثانیه $10^6 \times 2/36 = 27/3$ روز $T =$
بنابراین اگر سرعت ماه را ثابت فرض کنیم خواهیم داشت

$$v = \frac{2\pi r}{T} = 1.02 \text{ meters/sec}$$

شتاب مرکزی برابر است با

$$a = \frac{v^2}{r} = \frac{(1.02 \text{ meters/sec})^2}{3/85 \times 10^8 \text{ meters}} = 0.100222 \text{ meters/sec}^2$$

$$a = 2/78 \times 10^{-4} g \text{ فقط}$$

مثال ۴

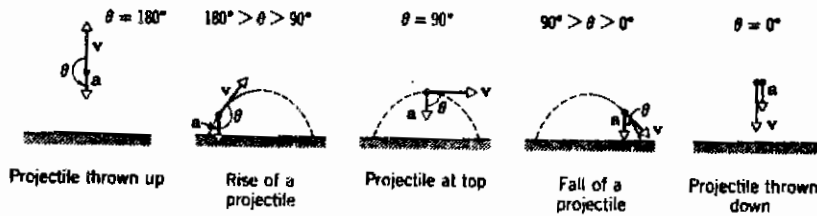
سرعت يك قمر مصنوعی را بدست آورید در صورتیکه در ارتفاع h برابر ۱۴۰ مایل به بالای سطح زمین ، که در آنجا $g = ۳۰ \text{ ft/sec}^2$ است ، حرکت میکند . شعاع R زمین برابر ۳۹۶۰ مایل میباشد . مانند هر جسم آزادی در نزدیک سطح زمین قمر مصنوعی دارای شتاب g بطرف مرکز زمین میباشد . این شتاب است که باعث میشود که قمر مصنوعی يك مسیر دایره ای

را تعقیب کند . در نتیجه شتاب مرکزی برابر g است و از معادله $a = \frac{v^2}{r}$ داریم

$$g = \frac{v^2}{R+h}$$

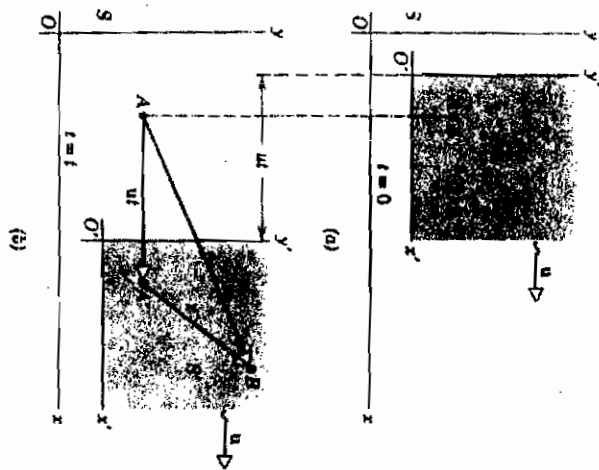
$$v = \sqrt{(R+h)g} = \sqrt{(3960 \text{ miles} + 140 \text{ miles}) \times (5280 \frac{\text{ft}}{\text{miles}}) (30 \frac{\text{ft}}{\text{sec}^2})}$$

$$= 2.55 \times 10^4 \text{ ft/sec} = 17.400 \text{ miles/hr}$$



شکل ۶-۴ . توپ بیابالا پرتاب صعود در یک حرکت دورانی سقوط در یک توپ بهائین
 میشود حرکت پرتابی یکتواخت حرکت پرتابی سقوط در یک توپ بهائین

شکل ۷-۴ . دو سیستم مقایسه (x, y) و (x', y') که نسبت به K به سمت راست حرکت میکند . (a) موقعیت در لحظه $t = 0$ (b) موقعیت در زمانهای بعدی



۴-۱-۱- سرعت و شتاب نسبی

در قسمتهای قبل جمع سرعتها را در یک دستگاه مقایسه بخصوص در نظر گرفتیم . حال دو دستگاه مقایسه ای و دیگری که نسبت بهم در حال حرکت هستند را در نظر میگیریم و میخواهیم رابطه ای بین مقادیری که این دو دستگاه برای سرعت جسم تعیین میکنند پیدا کنیم .

فرض میکنیم ناظر ای نسبت بزمین ثابت باشد ، بطوریکه دستگاه مقایسه اش زمین باشد . ناظر دیگر ای ، روی زمین حرکت میکند . مثل مسافری که در یک قطار متحرك نشسته است . در مورد این مسافر دستگاه مقایسه قطار میباشد . هر دو ، حرکت يك جسم (مثلاً اتوبیلو در روی يك جاده یا مردی که داخل قطار در حال راه رفتن است) را تعقیب میکنند . هر ناظر يك تغییر مکان ، يك سرعت و يك شتاب برای این جسم پیدا میکند که نسبت بدستگاه مقایسه خود شان اندازه گیری شده است . چگونه میتوان این اندازه گیریها را مقایسه کرد ؟ در این قسمت فقط موردی را که در آن دستگاه دوم نسبت به دستگاه اول با سرعت ثابت \vec{U} حرکت میکند در نظر میگیریم . در شکل ۷-۱ دستگاه مقایسه ای را که بوسیله محورهای x و y نشان داده شده میتوان نسبت بزمین ثابت فرس کرد . قسمت سایه دار دستگاه مقایسه دیگری با محورهای x' و y' را مشخص میکند که با سرعت ثابت \vec{U} نسبت بدستگاه ای در امتداد x حرکت میکند . مثلاً میتوان آنرا نظیر محورهائی که روی کف يك واگن رسم شده در نظر گرفت .

در ابتدا ، يك ذره (مثلاً يك توپ روی يك واگن) در دستگاه ای در نقطه A و در دستگاه ای در نقطه A' قرار دارد . پس از زمان t واگن و دستگاه مقایسه ای فاصله $\vec{U}t$ را (بطرف راست) طی کرده اند و ذره به B حرکت کرده است . تغییر مکان ذره از موقعیت اولش در دستگاه ای بردار \vec{r} از A به B میباشد . تغییر مکان ذره از موقعیت اولش در دستگاه ای بردار \vec{r}' از A' به B میباشد . این بردارهای مختلفی هستند زیرا نقطه منهای A از دستگاه متحرك در حال حرکت در این مدت باندازه فاصله $\vec{U}t$ در امتداد محور x - ها جابجا شده است . از روی شکل دیده میشود که \vec{r} جمع برداری \vec{r}' و $\vec{U}t$ میباشد :

$$\vec{r} = \vec{r}' + \vec{U}t \quad (۱۰-۴)$$

اگر از این معادله مشتق بگیریم خواهیم داشت :

$$\frac{d\vec{r}}{dt} = \frac{d\vec{r}'}{dt} + \vec{U}$$

ولی $\frac{d\vec{r}}{dt} = \vec{V}$ سرعت لحظه ای ذره در سیستم S و $\frac{d\vec{r}'}{dt} = \vec{V}'$ سرعت لحظه ای ذره در سیستم S' میباشد بنابراین

$$\vec{V} = \vec{V}' + \vec{U} \quad (1-1)$$

در نتیجه سرعت ذره نسبت به سیستم S یعنی \vec{V} عبارت است از جمع برداری سرعت ذره نسبت به سیستم S' یعنی \vec{V}' و سرعت \vec{U} سیستم S' نسبت به سیستم S .

مثال ۵

(الف) - قطب نمای يك هواپیما نشان میدهد که هواپیما بطرف شرق می رود . اطلاعات

زمین نشان میدهد که باد بطرف شمال میوزد . سرعت هواپیما رانسیب بزمین در يك دیاگرام

نمایش دهید . جسم مورد نظر در این جا هواپیما است . زمین يك دستگاه مقایسه ای و هوا

دستگاه مقایسه دیگر S' میباشد که نسبت باولی در حال حرکت است . پس

\vec{U} برابر است با سرعت هوا نسبت بزمین

\vec{V}' برابر است با سرعت هواپیما نسبت به هوا

\vec{V} برابر است با سرعت هواپیما نسبت بزمین

در این مورد \vec{U} بطرف شمال و \vec{V}' بطرف شرق میباشد . پس رابطه $\vec{V} = \vec{V}' + \vec{U}$ سرعت هواپیما

نسبت بزمین را مشخص میکند ، همانطور که در شکل α - ۸ نشان داده شده است . زاویه α

عبارت است از زاویه مسیر هواپیما در صفحه N و E با زمین و توسط

$$\tan \alpha = \frac{U}{V'}$$

داده میشود . سرعت هواپیما نسبت بزمین برابر است با

$$V = \sqrt{V'^2 + U^2}$$

مثلاً اگر ثبت کنند سرعت هوانشان دهد که هواپیما نسبت به هوا با سرعت

۲۰۰ $\frac{miles}{hr}$ حرکت میکند و سرعت باد نسبت به زمین $40/0 \frac{miles}{hr}$ باشد در این صورت خواهیم داشت

$$V = \sqrt{(200)^2 + (40/0)^2} \frac{miles}{hr} = 204 \frac{miles}{hr}$$

که عبارت است از سرعت هواپیما نسبت به زمین و زاویه

$$\alpha = \tan^{-1} \frac{40/0}{200} = 11^\circ \text{ و } 2^\circ$$

مسیر هواپیما در صفحه N و E' را میدهد.

(ب) حال یک دیاگرام برداری رسم کنید که جهتی را که خلبان بایستی هواپیما را در آن جهت

در هوا هدایت کند تا هواپیما نسبت به زمین به طرف شرق حرکت کند نشان دهد.

هواپیما طبیعتاً تا حدی در خلاف جهت حرکت باد خواهد رفت و بنابراین تندی او نسبت

به زمین از قبل کمتر خواهد بود. دیاگرام برداری در شکل ۸-۴ نمایش داده شده است.

دانشجویان بایستی با بکار بردن مقادیر قبلی \vec{V}' و \vec{U} مقادیر θ و V را محاسبه نمایند.

دیده ایم که ناظران مختلف کسه نسبت بهم در حال حرکت هستند سرعت های مختلفی

بیک جسم نسبت میدهند. این سرعتها همیشه با سرعت نسبی دو ناظر، که در اینجا ثابت

فرع میشود تغییر میکند بنابراین نتیجه میگیریم که وقتی سرعت زره تغییر میکند، تغییر بسرای

هر دو ناظر یکی است. در نتیجه هر دو یک شتاب یکسان برای زره پیدا میکنند. پس شتاب

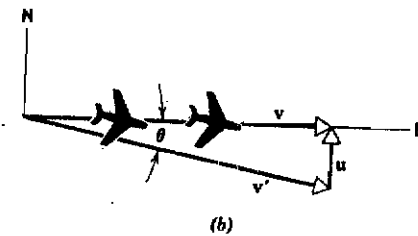
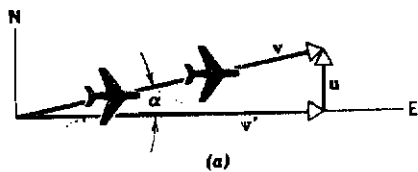
زره در تمام دستگاههای مقایسه ای که نسبت به یکدیگر با سرعت ثابت حرکت میکنند یکسان است

$$\text{یعنی } \vec{a} = \vec{a}'$$

این نتیجه را میتوان با دیفرانسیل گرفتن از طرفین معادله (۱-۱) بطور رسمی بدست آورد. بنا

$$\text{براین } \frac{d\vec{U}}{dt} = 0 \quad \text{ولی وقتی که } \frac{d\vec{V}}{dt} = \frac{d\vec{V}'}{dt} \neq \frac{d\vec{U}}{dt}$$

$$\text{بنابراین } \vec{a} = \vec{a}'$$



شکل ۸-۴ . مثال ۰

فصل پنجم۱ - ۵ - مقدمه

در فصلهای سوم و چهارم، حرکت یک ذره را با تاکید روی حرکت در امتداد یک خط مستقیم و یا روی یک صفحه مطالعه کردیم. در آنجا ما علت حرکت را جویانشدیم بلکه حرکت را برحسب بردارهای \vec{r} ، \vec{v} ، \vec{a} بیان کردیم. بنابراین بحث ما بیشتر جنبه هندسی داشت. در این فصل ما علت حرکت را بحث خواهیم کرد. مطالعه این جنبه حرکت دینامیک نامیده میشود. در اینجا نیز ما اجسام را مانند ذرات مادی خواهیم پنداشت ولی بعداً^۱ این بحث را به گروه ذرات و اجسام گسترده تعمیم خواهیم داد.

در این فصل ابتدا مفاهیم نیرو و قوانین نیوتن مورد بررسی قرار خواهد گرفت. سپس دینامیک ذره برای اجسامی که تحت تاثیر نیروی با اندازه و جهت ثابت قرار دارند، عرضه خواهد شد. نیروهای جاذبه و الاستیک که به ترتیب از جانب زمین و طنابهای سخت اثر میکنند برای روشن شدن مطالب ذکر خواهند شد.

نیروهایی که ثابت نیستند در آخرین قسمت این فصل مورد توجه قرار خواهد گرفت. دینامیک حرکت دورانی بکنواخت که در آن نیرو از نظر مقدار ثابت است ولی جهتش با زمان تغییر میکند یکی از مواردی است که به بحث در باره آن خواهیم پرداخت.

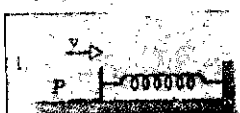



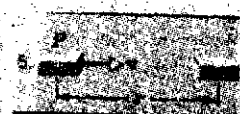
در فصل ۹ در باره نیروهای انتقالی مانند آنچه که در مسئله برخورد پیش می آید - صحبت خواهیم کرد، این نیروها از نظر جهت ثابت هستند ولی مقدار آنها با زمان تغییر می کند و بالاخره در فصل ۱۳ نیروهایی را که هم از نظر جهت و هم از نظر مقدار با زمان تغییر می کنند مورد بررسی قرار میدهیم.

۲ - ۵ - مکانیک کلاسیک

حرکت یک ذره معین به اهمیت و ترتیب ذرات محیط آن بستگی دارد. معمولاً فقط اجسام

نزدیک را باید جزو محیط بشمار آوریم. اثر اجسام دیرتر غالباً صرف نظر کردن است. جسد اول
 ۱- نمونه‌هایی از ذرات * و محیطهای احتمالی آنان را نشان می‌دهد. در اینجا ما خود را به
 حالت خاص و بسیار مهم اجسام بزرگ (مراد از اجسام بزرگ اجسام هستند که از تعداد بسیار
 زیادی اتم یا ملکول درست شده اند، مطابق این تعریف ذرات غبار نیز در شمار اجسام بزرگ
 بحساب می‌آیند) که سرعتشان در مقایسه با سرعت نور (c) کوچک است محدود می‌کنیم. این حالت
 قلعرو مکانیک کلاسیک را مشخص می‌کند. ما مخصوصاً وارد سوالاتی از قبیل حرکت الکترون در اتم
 اورانیوم یا برخورد دوترون با سرعت $c/90$ نخواهیم شد. بحث در مورد اول مارا وارد تئوری
 کوانتم و بحث در مورد دوم مارا وارد تئوری نسبیت می‌کند. ما گفتگو درباره این تئوری‌ها را که مکانیک
 کلاسیک حالت خاص آنها است بآینده موکول می‌کنیم.

جسد اول - ۱

دستگاه	ذره	محیط
	یک قطعه فلزی	فشر - سطح ناهموار
	یک توپ گد ف	زمین
	یک قشر مصنوعی	زمین
	یک الکترون	یک کره بزرگ که بطور یکواخت به ردار شده است
	یک میله مغناطیس	میله مغناطیس دیگر

مساله اساسی در مکانیک کلاسیک ذرات بقرار زیواست: (۱) یک ذره معین با مشخصات معلوم (جرم، بار الکتریکی، گشتاور دیپل مغناطیسی و غیره) در نظر میگیریم. (۲) این ذره را با سرعت اولیه معین در محیطی که مشخصات آن معلوم است قرار میدهم. (۳) میخواهیم بدانیم حرکت بعدی این ذره چه خواهد بود.

اسحق نیوتن (۱۶۴۲ - ۱۷۲۷) این مساله را برای تعداد زیادی محیطهای مختلف بکمک قوانین حرکت وقانون جاذبه عمومی خویش حل کرد. روش حل این مساله مطابق ادراکات فعلی ما از مکانیک کلاسیک چنین است: (برای مطالعه قوانین مکانیک کلاسیک بنحویکه اکنون تقریباً ۳۰۰ سال بعد از نیوتن بدانها مینگریم مقاله زیر را ببینید:

"Presentation of Newtonian Mechanics" by Norman Austern, in *American Journal of Physics*, September 1961.

(۱) مفهوم نیرو \vec{F} (force) را بر حسب شتاب \vec{a} وارد بر جسم تعریف میکنیم.
 (۲) بهر جسمی یک "جرم" m (mass) طوری نسبت میدهم که ذرات مختلف از یک نوع در یک محیط ثابت شتابهای متفاوتی داشته باشند. (۳) سعی میکنم از روی خواص ذرات و محیطشان راههایی برای محاسبه نیروها نیکی بآنها وارد میشود پیدا کنیم یعنی در حقیقت قوانین نیرو *force laws* را پیدا میکنیم.
 نیرو که در حقیقت عامل ارتباط محیط با حرکت ذره است هم در قوانین حرکت (که میزان شتاب وارد بر یک جسم را در اثر یک نیرو تعیین میکنند) و هم در قوانین نیرو (که مقدار نیروی وارد بر یک جسم را در یک محیط مشخص تعیین میکنند) وارد میشود. قوانین حرکت و قوانین نیرو رویهمرفته قوانین مکانیک را تشکیل میدهند.

برنامه مکانیک را نمیتوان بطوریکه تکه اتحان کرد بلکه باید آنرا بعنوان یک واحد در نظر گرفت و در صورتی موفق دانست که بتواند بدو سوال زیر پاسخ دهد. (۱) آیا نتایج این برنامه با تجربه مطابقت دارد؟ (۲) آیا قوانین نیرو ساده هستند؟ از افتخارات مکانیک نیوتنی اینست که بهر دو سوال جواب مثبت میدهد. موارد استثنائی را که میتوان با استفاده از دو-

تعمیم مکانیک نیوتنی یعنی - کوانتم مکانیک و تئوری انشتین پاسخگو بود . در این بخش ما الفاظ نیرو و جرم را بطور غیر دقیق بکار برده ایم . نیرو را به تاثیر محیط و جرم را به خاصیت مقاومت در برابر شتاب (که اغلب مانند یا اینرسی *inertia* نامیده میشود) مرتبط ساخته ایم . در فصلهای بعدی توصیفات بهتری از نیرو و جرم خواهیم داد .

۳ - ۵ قانون اول نیوتن

برای قرنهای حرکت و علل آن مساله اساسی فلسفه طبیعی بود تا اینکه در زمان گالیله و نیوتن پیشرفتهای مهمی در این مورد شد . اسحق نیوتن که در سال مرگ گالیله در انگلستان متولد شد بانی اصلی مکانیک کلاسیک است . نیوتن همچنین آنالیز را کشف کرد ، بقانون جاذبه عمومی پیسی برد و آنرا بصورت فرمول در آورد و ترکیب نور سفید را پیدا نمود . او یک آزمایشگر ماهر ، یک ریاضیدان درجه اول ، یک عالم الهی ، و بالاخره بزبان امروزی یک دانشمند در فیزیک نظری بود .

او عقاید گالیله را بطور نهائی بشمر رساند . سه قانون حرکت وی برای اولین بار در سال ۱۶۸۶ در

کتابش موسوم به *Principia Mathematica Philosophiæ Naturalis* ظاهر شد .

قبل از گالیله بیشتر فلاسفه فکر میکردند که وجود یک عامل یا "نیرو" است که سبب ادامه حرکت یک جسم میشود . آنها فکر میکردند یک جسم در "حالت طبیعی اش" بحال سکون میباشد . بنابراین برای اینکه مثلاً یک جسم در امتداد خط مستقیم حرکت بکند و اختش را ادامه دهد باید عاملی وجود داشته باشد والا حرکت بطور "طبیعی" توقف خواهد کرد .

اگر ما بخواهیم این نظریات را بطور تجربی آزمایش کنیم باید در درجه اول راهی پیدا کنیم که بتوان بدانوسیله جسم را از تمام تاثیرات محیطش و یا نیروها آزاد کرد . انجام این کار البته مشکل است ولی در برخی موارد میتوان نیروها را کوچک کرد . اگر با کاهش تدریجی نیروها حرکت را مورد مطالعه قرار دهیم میتوانیم حدس بزنیم در صورتیکه نیروها واقعا وجود نداشته باشند حرکت چه صورتی بخود میگرفت .

جسم مورد آزمایش ، مثلاً یک قطعه چوب یا فلز را روی یک سطح افقی میگذاریم اگر بان یک

حرکت لغزشی بد هیم میبینیم که پس از چندی حرکتش کند شده و جسم توقف خواهد کرد . این مشاهده در حقیقت مبنای نظریه امرادی بود که عقیده داشتند با از بین رفتن نیرو (در این مثال دست‌آزمایشگر) جسم از حرکت باز خواهد ایستاد . گالیله بترتیب زیر این نظریه را رد کرد :

تجربه را با یکبار بردن یک جسم صافتر ، یک سطح افقی مسطح تر ، و یک ماده لغزان تکرار میکنیم میبینیم که کاهش سرعت کند تر صورت میگیرد . باز اجسام و سطوح صاف تر و مواد لغزنده بهتری یکبار میبریم . در این صورت میزان کاهش سرعت با زهم کمتر بوده و جسم مسافت بیشتری را قبل از توقف طی خواهد کرد .

بنا بر این میتوانیم نتیجه این آزمایش را تعمیم داده و بگوئیم اگر اصطکاک نبود جسم حرکت یکساخت در امتداد خط مستقیم را بطور دائم ادامه میداد . این نتیجه ای بود که گالیله گرفت . گالیله اظهار نظر کرد که برای "تغییر" سرعت نیروی خارجی لازم است ولی برای "ادامه" حرکت یکساخت به هیچ نیروی خارجی نیازی نیست . بعنوان مثال دست ما هنگامیکه جسم را بحرکت در میآورد بآن نیروی وارد میکند . سطح ناهموار هم هنگامیکه حرکت را کند میکند به جسم نیرو وارد مینماید . در هر دو مورد نیرو باعث تغییر سرعت یعنی ایجاد شتاب میشود .

این قانون گالیله را نیوتن بعنوان قانون اول حرکت برگزید . نیوتن این قانون را بدین صورت شرح داد : " هر جسم که در حال سکون و یا حرکت یکساخت در امتداد خط مستقیم باشد باین حالت ادامه خواهد داد مگر اینکه در اثر نیروهای وارده مجبور شود آن حالت را تغییر دهد ."

قانون اول نیوتن در حقیقت توضیحی درباره دستگاههای مقایسه میباشد . زیرا بطور کلی شتاب یک جسم بستگی بدستگاه مقایسه ای که نسبت بآن اندازه گیری میشود دارد ، قانون اول میگوید که اگر اجسامی در نزدیکی وجود نداشته باشند (منظور اینست که نیروهای وجود نداشته باشند) زبیرا هر نیروی بایستی وابسته بیک جسم از محیط باشد) در این صورت میتوان یکدسته دستگاههای مقایسه که در آنها ذره شتاب نداشته باشد پیدا نمود . این حقیقتست که اجسام در غیاب نیرو در حال سکون مانده و یا حرکت خطی یکساخت خود را حفظ میکنند

اغلب بوسیله نسبت دادن خاصیتی ب ماده که اینرسی نام دارد شرح داده میشود . قانون اول

نیوتن اغلب قانون اینرسی نامیده میشود و بنابراین دستگاههای مقایسه ای که در مورد آنها اینس قانون بکار میرود دستگاههای اینرسی نامیده میشوند . این نوع دستگاهها یا نسبت به ستارگان در وثابت بوده و یا نسبت بآنها با سرعت یکنواختی در حال حرکت میباشند .

توجه کنید که در قانون اول اختلافی بین زره در حال سکون و زره ای که با سرعت ثابت حرکت میکند وجود ندارد . هر دو حرکت در غیاب نیرو " طبیعی " میباشند . علت این امر وقتی روشن میشود که يك زره در حال سکون در يك دستگاه اینرسی را از دستگاه اینرسی دیگری که نسبت بدستگاه اینرسی اولی با سرعت ثابت در حرکت است ملاحظه کنیم . ناظری که در دستگاه اول قرار دارد ملاحظه میکند که جسم در حال سکون است و ناظری که در دستگاه دوم قرار دارد ملاحظه میکند که همان جسم با سرعت یکنواخت در حال حرکت است . هر دو ناظر ملاحظه میکنند که جسم شتاب یعنی تغییر سرعت ندارد و هر دو از قانون اول نتیجه میگیرند که نیروئی به جسم وارد نمیشود .

همچنین از قانون اول استنباط میشود که بین نبودن نیروها و وجود نیروهای با منتهجه صفر تفاوتی نیست . مثلاً اگر فشار دست بکتاب دقیقاً " نیروی اصطکاک را خنثی کند کتاب با سرعت یکنواخت حرکت خواهد کرد . بنابراین راه دیگری برای بیان قانون اول این است : اگر نیروی منتهجه ای روی جسمی اثر نکند شتاب \vec{a} آن جسم صفر میباشند .

اگر يك اثر متقابل بین جسم و اجسام حاضر در محیط وجود داشته باشد ، این اثر چنان خواهد بود که ممکن است حالت " طبیعی " حرکت جسم تغییر کند . برای بررسی این موضوع حال بایستی مفهوم نیرو را دقیقاً مطالعه کنیم .

۴-۵ - نیرو

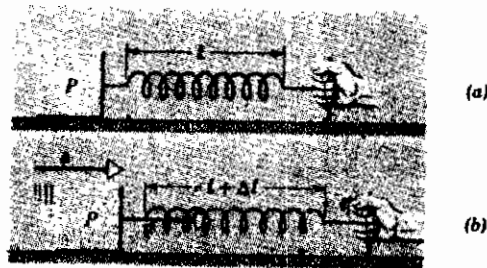
مفهوم نیرو را بوسیله تعریف علی آن مورد مشکافی قرار میدهم . در محاورات روزانه ما نیرو مربوط است به فشار دادن و پاشیدن ، که مثلاً " بوسیله عضلات ما انجام میشود ، ولی البته در فیزیک تعریف دقیقتری مورد نیاز است . در اینجا نیرو را بر حسب شتابی که يك جسم استاندارد معین در

يك محیط مناسب پیدا میکند تعریف میکنند .

برای در نظر گرفتن يك جسم استاندارد مناسب بهتر است استوانه بخصوص از پلاتین را که با دقت در اداره بین المللی اوزان و مقادیر در نزدیکی پاریس نگهداری و کیلوگرم استاندارد - نامیده میشود بکار ببریم (و یا فکر کنیم که بکار میبریم) . برای بکار بردن در بخشهای بعدی در - اینجا متذکر میشویم که این جسم بعنوان استاندارد جرم انتخاب شده و بر حسب تعریف يك جرم 10^{-7} برابر يك کیلوگرم بآن نسبت داده شده است . بعداً شرح خواهیم داد که چگونه جرم با جسام دیگر نسبت داده میشود .

مثلاً " بعنوان يك محیط جسم استاندارد را روی يك میز افقی که اصطکاک آن صرف نظر کردنی است قرار میدهیم و فتری را بآن وصل میکنیم و سر دیگر فنر را مطابق شکل a - ۱ در دست میگیریم حال فنر را بطور افقی بطرف راست میکشیم بطوریکه پس از چندین بار امتحان جسم استاندارد يك شتاب یکنواخت $1/100 \text{ meters/sec}^2$ بدست آورد . در اینصورت بر حسب تعریف میگوئیم که فنر (که جسم مورد نظر در محیط میباشد) نیروی ثابتی که ما بزرگش را " $1/100$ نیوتن " خواهیم نامید بر جسم استاندارد وارد میکند . البته همانطوریکه از شکل b - ۱ هم پدید است در اثر بکار بردن این نیرو طول فنر باندازه Δl افزوده شده است .

این تجربه را میتوان بوسیله کشیدن بیشتر فنر و یا بکار بردن فنر سخت تری تکرار کرد بطوریکه جسم استاندارد شتاب $2/100 \text{ meters/sec}^2$ پیدا کند . حال میگوئیم که فنر نیروی $2/100$ نیوتن بر جسم استاندارد وارد کرده است . بطور کلی اگر ملاحظه کنیم که جسم استاندارد معینی



شکل (۱-۵) (a) يك " ذره " ρ (کیلوگرم استاندارد) بر روی يك سطح افقی بدون اصطکاک ساکن است . (b) - بوسیله کشیدن فنر بطرف راست جسم شتاب داده میشود .

در يك محیط معين دارای شتاب α است ، آنوقت میگوئیم که محیط نیروی \vec{F} بر جسم استاندارد موزون وارد میکند که در آن \vec{F} (بر حسب نیوتن) بطور عددی مساوی α (بر حسب متر بر مجذور ثانیه) بطور عددی میباشد .

حال ببینیم که آیا نیرو و ، آنطور که آنرا تعریف کرده ایم ، يك کمیت برداری است یا نه . در شکل α يك مقدار به نیروی \vec{F} نسبت دادیم ، همینطور بسهولت میتوانیم جهت \vec{F} نسبت بدسیم ، این جهت همان جهت شتاب است . بهر حال برای بزرگتر بودن تنها کافی نیست که يك کمیت دارای مقدار و جهت باشد ، بلکه بایستی از قوانین جمع برداری نیز (که در فصل دوم شرح داده شد) تبعیت کند . تنها از روی آزمایش میتوان فهمید که آیا نیروها ، آنطوریکه آنها را تعریف کرده ایم ، واقعا^۲ از این قوانین تبعیت میکنند یا نه .

جسم استاندارد را مانند قبل در روی يك سطح افقی بدون اصطکاک قرار میدهم و در آن واحد نیروهای برابر $4/00$ نیوتن در امتداد محور x و $3/00$ نیوتن در امتداد محور y بر آن وارد میکنم . میخواهم بدانم شتاب جسم استاندارد چقدر خواهد بود ؟ توسط آزمایش پیدا میکنم که شتاب $\frac{meters}{sec^2}$ $5/00$ است و در امتداد خطی است که زاویه 37° با محور x میسازد . و عبارت دیگر میگوئیم که جسم استاندارد نیروی برابر $4/00$ نیوتن در همین جهت وارد شده است . همین نتیجه را میتوان به وسیله جمع برداری نیروهای $4/00$ نیوتن و $3/00$ نیوتن مطابق روش متوازی الاضلاع بدست آورد . این قبیل آزمایشها نشان میدهند که نیروها قطعا^۲ بردار بوده دارای مقدار و جهت میباشدند و مطابق قانون متوازی الاضلاع جمع میگردند .

نتیجه این نوع آزمایشهای عمومی اغلب بصورت زیر بیان میشود :

وقتی چند نیرو بر جسمی اثر کنند ، هر کدام مستقلا^۲ شتاب مربوط بخود بر آن جسم میدهند

شتاب منتهی جمع برداری چندین شتاب مستقل میباشد .

در قسمت ۵-۵ فقط شتاب داده شده بیک جسم معین یعنی کیلوگرم استاندارد را در نظر گرفتیم و در نتیجه توانستیم نیروها را بطور کمی تعریف کنیم. این نیروها روی سایر اجسام چه اثری دارند ؟ از آنجا که در حلقه اول جسم استاندارد ما بطور اختیاری انتخاب گردید ، میدانیم که برای هر جسم معینی شتاب مستقیماً متناسب با نیروی وارده میباشد . سؤال مهمی که پس از آن باقی میماند این است : یک نیروی معین چه اثری روی اجسام مختلف دارد ؟ تجارب روزمره یک جواب کیفی بماندهد . این نیرو شتابهای مختلفی با اجسام مختلف خواهد داد . یک توپ بیسبال بیشتر از یک اتومبیل بتوسط یک نیروی معین شتاب خواهد یافت . برای این که یک جواب کمی برای این سؤال پیدا کنیم بحتی احتیاج داریم که بتوسط آن بتوانیم جرم بمعنی خاصیت مقاومت در برابر تغییر حرکت را اندازه بگیریم .

یک فنر بجسم استاندارد خود (استاندارد کیلوگرم ، که آن بطور اختیاری جرم $1/00 \text{ kg}$ رانسبت داده ایم) وصل میکنیم و با یک بار بردن روش شکل b (۵-۵) آن شتاب a_0 (مثلاً $2/00 \text{ meters/sec}^2$) میدهیم . سپس اضافه طول فنر را که مربوط به نیروی است که فنر جسم وارد کرده است بدقت اندازه میگیریم .

حال کیلوگرم استاندارد را برداشته و یک جسم دلخواه که جرمش را به m_1 نشان میدهیم بجای آن قرار میدهیم . همان نیرو را (نیروی که شتاب $2/00 \text{ meters/sec}^2$ به کیلوگرم استاندارد میدهد) به جسم دلخواه وارد آورده (بوسیله کش فنر بهمان مقدار) و شتاب a_1 (مثلاً $0/50 \text{ meters/sec}^2$) را اندازه میگیریم .

برحسب تعریف نسبت جرمهای بین دو جسم مساوی عکس نسبت شتاب داده شده باین

اجسام توسط یک نیروی یکسان میباشد یا

(بهر دو جسم نیروی \vec{F} وارد میشود)

$$\frac{m_1}{m_0} = \frac{a_0}{a_1}$$

در این مثال عدد ۱ داریم

$$m_1 = m_0 \frac{a_0}{a_1} = 1/00 \text{ kg} \left[\frac{(2/00 \text{ m/sec}^2)}{(0/50 \text{ m/sec}^2)} \right] = 4/00 \text{ kg}$$

جسم دوم که فقط يك چهارم شتاب جسم اول را در اثر همان نیرو پیدا میکند، بر حسب تعریف دارای جرمی برابر با چهار برابر جرم جسم اول است. بنابراین جرم ممکن است بعنوان يك اندازه گیری کمی اینرسی در نظر گرفته شود.

اگر تجربی به قبل را با يك نیروی مشترك دیگر تکرار کنیم ملاحظه میکنیم که نسبت شتابها $\frac{a'_0}{a'_1}$ همان مقدار آزمایش قبلی است یعنی:

$$\frac{m_1}{m_0} = \frac{a_0}{a_1} = \frac{a'_0}{a'_1}$$

در نتیجه نسبت جرمهای دو جسم مستقل از نیروی مشترك بکار رفته میباشد. به علاوه آزمایش نشان میدهد که با این روش میتوانیم جرمهایی به هر جرم نسبت دهیم. مثلاً يك جسم دلخواه دوم را با جسم استاندارد مقایسه میکنیم، بنا بر این جرمش را تعیین میکنیم (مثلاً m_2^* میشود). حال میتوانیم دو جسم دلخواه m_1 و m_2 را مستقیماً مقایسه کنیم و وقتی که نیروی ثابتی بآنها وارد میشود شتابهای a''_1 و a''_2 را بدست آوریم. نسبت جرمها که از رابطه

$$\frac{m_1}{m_2} = \frac{a''_2}{a''_1} \quad (\text{بهرد و يك نیرو وارد میشود})$$

بدست میآید بالستی که از طریق مقایسه مستقیم این جرمها با جرم استاندارد بدست میآید یکی است.

همچنین با تجربه دیگری از این نوع میتوان نشان داد که اگر اجسامی با جرمهای m_1 و m_2 بیکدیگر متصل شوند آنها از نظر مکانیکی مانند جسم واحدی بجرم $(m_1 + m_2)$ میباشد. عبارت دیگر جرمها مانند کمیات اسکالر جمع میشوند (واسکالر میباشد) جدول ۵-۲ حوزه تغییرات جرم را (که بروشهای مختلف تعیین میشوند) نشان میدهد. حال میتوانیم تمام آزمایشها و تعاریفی که در بالا شرح دادیم در يك معادله خلاصه کنیم. این معادله که معادله اساسی مکانیک کلاسیک میباشد به قرار زیر است:

$$\vec{F} = m \vec{a} \quad (5-1)$$

در این معادله \vec{F} عبارت است از حاصل جمع برداری تمام نیروهای که بر جسم وارد میشوند،

m جرم جسم بوده و \vec{a} (بردار) شتاب آن میباشد . معادله ۱-۵ ممکن است بعنوان بیان قانون دوم نیوتن در نظر گرفته شود . اگر آنرا بشکل $\vec{a} = \frac{\vec{F}_1}{m}$ بنویسیم باسانی مشاهده میشود که شتاب يك جسم مستقیماً متناسب است با نیروی منتهی آن اثر میکند و از نظر جهت موازی همین نیرو میباشد و برای يك نیرو معین نسبت عکس با جرم جسم دارد .

توجه کنید که قانون اول حرکت حالت خاصی از قانون دوم است ، زیرا اگر $\vec{F}_1 = 0$ باشد $\vec{a} = 0$ خواهد بود . بعبارت دیگر اگر منتهی نیروهای وارد بیک جسم صفر باشد ، شتاب جسم صفر میباشد . بنابراین در غیاب نیروهای وارده جسم با سرعتی ثابتی حرکت خواهد کرد و یا در حال سکون (سرعت صفر) باقی خواند ماند ، و این همان است که قانون اول بیان میکند . بنا بر این از سه قانون نیوتن فقط دوتای آنها مستقل میباشد ، قوانین دوم و سوم (قسمت ۵-۵) . قسمتی از دینامیک انتقالی زره که فقط شامل سیستمهایی است که برای آنها نیروی منتهی صفر میباشد " استاتیک " *static* نامیده میشود .

معادله ۱-۵ يك معادله برداری است . این معادله برداری را میتوان بشکل سه معادله

اسکالر نوشت :

$$F_x = ma_x , F_y = ma_y , F_z = ma_z \quad (5-2)$$

که مولفه های x ، y و z نیروی منتهی (F_x, F_y, F_z) را به مولفه های x ، y و z شتاب (a_x, a_y, a_z) برای جرم m مربوط میکنند . بایستی تأکید کنیم که F_x عبارت است از حاصل جمع تمام مولفه های x - F_y عبارت است از حاصل جمع تمام مولفه های y و F_z عبارتست از حاصل جمع تمام مولفه های z نیروهای که به m وارد میشوند .

۵-۶ سومین قانون حرکت نیوتن

نیروهائی که روی يك جسم اثر میکند ، از اجسام دیگری که محیط آن را میسازند ناشی میشود هر نیرو فقط يك جنبه تاثیر متقابل بین دو جسم است . تجربه نشان میدهد که وقتی يك جسم

جدول ۲-۵

" بعضی جرمهای اندازه گیری شده "

جرم	جرم (کلوگرم)
کپکشان ما	$2/2 \times 10^{-41}$
خورشید	$2/0 \times 10^{-30}$
زمین	$6/0 \times 10^{-24}$
ماه	$7/4 \times 10^{-22}$
جرم تمام آب اقیانوسها	$1/4 \times 10^{-21}$
کشتی اقیانوس پهنا	$7/2 \times 10^{-7}$
فیل	$4/5 \times 10^{-3}$
انسان	$7/3 \times 10^{-1}$
یک دانه انگور	$3/0 \times 10^{-3}$
نوی ویروس	$6/7 \times 10^{-10}$ (A tobacco mosaic-virus)
یک ذره خاک	$2/3 \times 10^{-13}$
یک مولکول پنسیلین	$5/0 \times 10^{-17}$
یک اتم اورانیوم	$4/0 \times 10^{-25}$
یک پروتون	$1/7 \times 10^{-27}$
یک الکترون	$9/1 \times 10^{-31}$

نیروی بر جسم دوم وارد میکند ، جسم دوم نیز همیشه همان نیرو را بر جسم اول وارد میکند . بعلاوه ملاحظه میکنیم که این نیروها از نظر بزرگی مساوی بوده ولی در جهت مخالف میباشد . بنا بر این وجود يك نیروی تنها امکان ندارد .

اگر یکی از دو نیروی که در اثر متقابل بین دو جسم وجود دارند نیروی " عمل " نامند و دیگری نیروی " عکس العمل " نامیده میگردد . هر کدام از دو نیرو ممکن است " عمل و دیگری " عکس العمل " نامیده شود . علت و معلول در این جا مورد نظر نیست بلکه تاثیر متقابل همزمان آنها مورد توجه است .

این خاصیت نیروها اولین بار توسط نیوتن در سومین قانون حرکتش بیان شد " با هر عمل همیشه يك عکس العمل مساوی مخالفت میکند ، یا ، عمل متقابل دو جسم روی یکدیگر همیشه مساوی و در جهت عکس یکدیگر میباشد .

بعبارت دیگر اگر جسم A نیروی به جسم B وارد کند ، جسم B نیروی برابر ولی در جهت مخالف آن نیرو بر جسم A وارد میکند و بعلاوه نیروها در امتداد خطی که دو جسم را بهم متصل میکند قرار دارند . توجه کنید که نیروهای عمل و عکس العمل که همیشه بصورت دوتایی وجود دارند بر اجسام مختلفی وارد میشوند . اگر آنها بر يك جسم اثر میکردند ، هرگز حرکت شتابدار نمیداشتیم زیرا نیروی منتهجه وارد بهر جسم همیشه صفر میبود .

تصور کنید که بچه ای با لنگ دری را باز میکند . نیروی که توسط بچه B به در D وارد میشود شتابی به در میدهد (در سرعت باز میشود) و در همان زمان در D نیروی مساوی - ولی در جهت مخالف به بچه B وارد میکند گنه شتاب بچه را کم میکند (سرعت پایش بطرف جلو کم میشود) بچه بطور دردناکی از نیروی " عکس العمل " در قبال نیروی " عمل " خود آگساز میشود مخصوصا " اگر پایش پرهنه باشد .

مثالهای زیر کاربرد قانون سوم را شرح داده و معنی آنرا روشن میسازند :

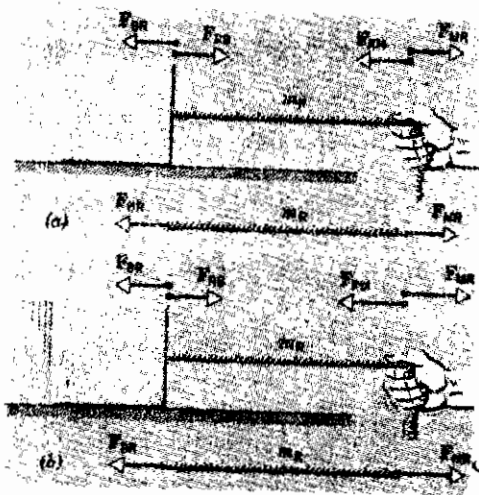
■ مثال يك - فرض کنید شخصی يك طناب افقی را که به جسی روی يك میز افقی (مانند شکل

۲ - ۵) وصل شده است میکند . شخص طناب را با نیروی \vec{F}_{MA} میکشد . طناب نیروی عکس العمل

بر شخص وارد میکند . مطابق قانون سوم نیوتن \vec{F}_{RM} بر جسم وارد میکند و جسم نیروی عکس العمل \vec{F}_{BR} بر طناب وارد میکند .
 مطابق قانون سوم $\vec{F}_{RB} = -\vec{F}_{BR}$ می باشد .
 همچنین $\vec{F}_{MR} = -\vec{F}_{KM}$.
 طناب نیروی \vec{F}_{RB} بر جسم وارد میکند و جسم نیروی عکس العمل \vec{F}_{BR} بر طناب وارد میکند .
 مطابق قانون سوم $\vec{F}_{RB} = -\vec{F}_{BR}$ می باشد .

فرض کنیم که جرم طناب m_R است ، حال برای اینکه جسم و طناب از حال سکون شروع حرکت کنند بایستی یک شتاب مثلا \vec{a} داشته باشیم . تنها نیروهاییکه بر طناب اثر میکنند \vec{F}_{BR} و \vec{F}_{MR} می باشند بطوریکه برآیند نیروهاییکه بر آن اثر میکنند برابر است با $\vec{F}_{BR} + \vec{F}_{MR}$ و اگر بخواهیم طناب دارای شتاب باشد این مقدار بایستی مخالف صفر باشد .

در واقع از قانون دوم داریم
$$\vec{F}_{BR} + \vec{F}_{MR} = m_R \vec{a}$$



شکل ۲-۵ . مثال ۱- مردی طنابی را که بیک قطعه فلزی متصل است میکشد . (a) نیروهای وارد بر طناب بوسیله قطعه فلز و مرد با هم مساوی بوده و در جهت مخالف هم می باشند بنابراین نیروی کل وارد بر طناب صفر است ، همانطورکه در "یاگرام" جسم آزاد نشان داده شده است . طناب شتاب ندارد .

(b) نیروی وارد بر طناب بوسیله مرد بیشتر از نیروی وارد بر آن بوسیله قطعه فلز است ، نیروی افقی کل دارای

مقدار $F_{MR} - F_{BR}$ بوده و بطرف راست متعادل است . بنا براین طناب بطرف راست شتاب داده میشود . هر قطعه فلز یک نیروی اصطکاکی نیز که در اینجا نشان داده نشده است ، وارد میشود .

از آنجا که نیروها و شتاب در امتداد یک خط هستند میتوان علامت بردار را حذف کرده رابطه

بین بزرگی بردارها را بنویسیم ، یعنی

$$F_{MR} - F_{BR} = m_R a$$

بنا بر این ملاحظه میکنیم \vec{F}_{MR} و \vec{F}_{BR} از نظر مقدار باهم مساوی نیستند (شکل ۲-۵)
 این دو نیرو بر روی یک جسم اثر میکنند ولی نیروهای عمل و عکس العمل نیستند . مطابق قانون سوم نیوتن مقدار \vec{F}_{MR} همیشه مساوی مقدار \vec{F}_{RM} و مقدار \vec{F}_{BR} همیشه مساوی مقدار \vec{F}_{RB} میباشد . البته فقط در حالتیکه شتاب \vec{a} سیستم صفر باشد نیروهای \vec{F}_{MR} و \vec{F}_{RM} مقدارشان برابر نیروهای \vec{F}_{BR} و \vec{F}_{RB} میشود . (شکل ۲-۵) . فقط در این مورد خاص میتوانیم فرض کنیم که طناب صرفاً "نیروئی" را که شخص وارد کرده است بدون تغییر به جسم منتقل کرده است . همین نتیجه وقتی $m_R = 0$ باشد صادق میباشد . در عمل هرگز طناب بدون جرم پیدا نمیکنیم . بهر حال میتوان اغلب از جرم طناب صرف نظر نمود . در این مورد فرض میشود که طناب نیرو را بدون تغییر منتقل میکند . نیروی وارده به هر نقطه طناب کشش در آن نقطه نامیده میشود . میتوان کشش در هر نقطه از طناب را با ببردن طول مناسبی از آن و قرار دادن یک فنر مدج (Spring Scale) در آنجا اندازه گرفت ، کشش از روی درجه بندی فنر خوانده میشود . فقط در حالتیکه طناب شتاب ندارد و یا بدون جرم است کشش در تمام نقاط طناب یکی است .

■ مثال ۲ - فرض کنید یک فنر به سقف وصل شده و در طرف دیگر فنر جسمی در حال سکون قرار داده شده باشد (شکل ۲-۵) . چون هیچکدام از این اجسام شتاب ندارند مجموع برداری نیروهایی که بر هر جسم وارد میشود صفر است . مثلاً نیروهای وارد بر جسم آویزان شده عبارتند از \vec{T} یعنی کشش فنر کشیده شده که جسم را در امتداد قائم به طرف بالا میکشاند و \vec{W} یعنی کشش زمین (وزن جسم) که در امتداد قائم و به طرف پایین متوجه است . این نیروها در شکل ۲-۵ کشیده شده و در آنجا برای وضوح فقط جسم را نشان داده ایم . نیروهای دیگری روی جسم اثر نمیکند .

در قانون دوم نیوتن \vec{F} حاصل جمع تمام نیروهای وارد بر جسم را نشان میدهد . بنا

$$\vec{F} = \vec{W} + \vec{T}$$

براین برای جسم داریم :

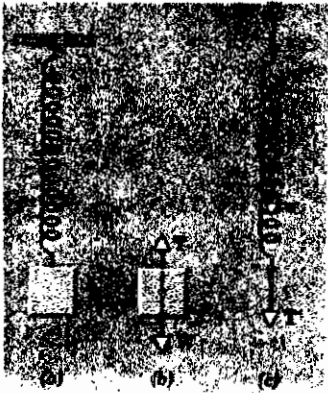
جسم ساکن است بنابراین شتاب آن صفر می‌باشد یعنی $\vec{a} = 0$. پس از رابطه $\vec{F} = m\vec{a}$ بدست می‌آوریم $\vec{T} + \vec{W} = 0$ و یا

$$\vec{T} = -\vec{W}$$

نیروها در امتداد یک خط اثر میکنند بنابراین مقدار آنها برابر است و داریم

$$T = W$$

پس برای کشش فنر دقیقاً برابر وزن جسم می‌باشد. بعداً این نتیجه را هنگام توضیح یک طریقه



استاتیک برای اندازه گیری نیروها بکار خواهیم برد.

شکل ۳-۵. مثال ۲-۱ (a) - یک قطعه فلزی بوسه‌پایه

یک فنر آویزان شده است. (b) - یک دی‌اگرام جسم

آزاد که تمام نیروهای قائم وارد بر جسم را نشان می‌دهد.

(c) - دی‌اگرام مشابهی برای نیروهای قائم وارد بر فنر

بهبتر است که نیروهای وارد بر فنر را مطالعه کنیم، این نیروها در شکل ۳-۴ - ۵ نمایش داده -

شده اند. \vec{T}' کشش جسم روی فنر بوده و نیروی عکس العمل در مقابل نیروی عمل \vec{T} می باشد

پس برای \vec{T}' همان مقدار \vec{T} یعنی \vec{W} را دارد. کشش است که سقف بطرف بالا روی

فنر وارد میکند و \vec{W} وزن فنر است یعنی کشش زمین روی فنر می‌باشد چون فنر در حال سکون

است و تمام نیروها روی خط واحدی اثر میکنند داریم

$$\vec{p} + \vec{T}' + \vec{W} = 0$$

یا

$$p = W + W$$

پس برای این سقف با نیروی که مقدارش برابر مجموع وزنهای جسم و فنر است فنر را بطرف بالا میکشد.

پس بر قانون سوم حرکت نیوتن که فنر به سقف وارد میکند (یعنی \vec{p}') بایستی از نظر -

مقدار مساوی \vec{p} (عکس العمل در مقابل عمل \vec{p}') باشد. پس برای \vec{p}' دارای مقدار $W + W$

میباشد.

بطور کلی فنر نیروهای مختلفی به اجسامی که در دو طرف مختلف آن وصل شوند وارد میکند

یعنی $P \neq T$ در حالت خاصی که در آن وزن فنر قابل صرفنظر کردن است ، $W = 0$ بنا بر این میتوان فرض کرد که یک فنری وزن (یا ریسمان) نیرو را از یک سر بصر در یک طرف و تغییر منتقل میکند .

بهبتر است که تمامی نیروهای این مسئله را بصورت جفت‌های عمل و عکس‌العمل طبقه بندی کنیم . عکس‌العمل در مقابل \vec{W} ، یعنی نیروئی که زمین روی جسم وارد میکند ، بایستی نیروئی باشد که جسم بزمین وارد میکند . بهمین ترتیب عکس‌العمل در مقابل \vec{W} نیروئی است که فنر روی زمین وارد میکند . بعلمت اینکه زمین خیلی وزین میباشد انتظار نداریم که این نیروها شتاب قابل ملاحظه‌ای در زمین ایجاد کنند . چون زمین در شکل ، نشان داده نشده است ، ایمن نیروها نشان داده نشده اند نیروهای \vec{T} و \vec{T} و نیز نیروهای \vec{P} و \vec{P} جفت‌های عمل و عکس-العمل میباشند . توجه کنید که اگر چه در مساله ما $\vec{T} = -\vec{W}$ با این وجود این دو نیرو جفت عمل - عکس‌العمل نیستند زیرا آنها روی یک جسم اثر میکنند .

۷-۵ سیستم واحاد مکانیکی

نیروی واحد برحسب تعریف نیروئی است که وقتی بجرم واحد اثر کند باعث شتاب واحد گردد . واحد جرم در MKS (متر - کیلوگرم - ثانیه) کیلوگرم میباشد . واحد جرم در CGS (سانتیمتر - گرم - ثانیه) گرم است که برحسب تعریف یک هزارم کیلوگرم جرم میباشد ، در سیستم MKS واحد نیرو عبارت است از نیروئی که باعث شتاب یک متر بر مجذور ثانیه بجرم یک کیلوگرم گردد و بدینیم که این واحد " نیوتن " *newton* نام دارد . در سیستم CGS که شامل سیستم گوس نیز میشود واحد نیرو برابر نیروئی است که بجرم یک گرم شتاب یک سانتیمتر بر مجذور ثانیه بدهد ، این واحد " دین " *dyne* نام دارد . چون $1 \text{ kg} = 10^3 \text{ gr}$ و $1 \text{ meter} / \text{sec}^2 = 10^2 \text{ cm} / \text{sec}^2$ پس نتیجه میشود $1 \text{ mt} = 10^5 \text{ dyne}$ دزهر کدام از سیستم واحاد جرم ، طول و زمان را بعنوان کیفیتهای اصلی انتخاب کرده ایم . استانداردها برای این کمیات اصلی اختیار شده و واحدها برحسب این استانداردها تعریف

نده اند . نیرو بعنوان يك كمیت فرعی ظاهر میشود و از رابطه $\vec{F} = m\vec{a}$ تعیین میگردد .

در سیستم آحاد مهندسی انگلستان ، نیرو ، طول ، و زمان بعنوان کمیات اصلی انتخاب

نده اند و جرم يك كمیت فرعی میباشد . در این سیستم جرم از رابطه $m = \frac{F}{a}$ تعریف

میشود . استاندارد واحد نیرو در این سیستم پوند است . در واقع يك پوند نیرو ابتدا توسط

کشش زمین روی جسم استاندارد ممینی در نقطه ممینی از زمین تعریف شد . عملاً میتوان

این نیرو را توسط آویزان کردن جسم استاندارد از يك فنر در نقطه ممینی از زمین که کشش زمین

روی آن يك پوند نیرو تعریف شده است بدست آورد . اگر جسم در حال سکون باشد کشش زمین -

روی جسم یعنی وزنش (W) باکشش فنر تعادل میکند . بنا بر این در این لحظه $F = W = 1 lb$

میشود . حال میتوان این فنر را (یا هر فنر دیگری را که باین طریق مدرج شده باشد) برای

وارد کردن نیروی يك پوند بجسم دیگری بکار برد ، برای این کار فنر را بجسم دیگری وصل میکنیم و

آنرا بهمان مقدار میکشیم که نیروی يك پوند آنرا کشیده بود . این جسم استاندارد را میتوان

با کیلوگرم مقایسه کرد بدین طریق دیده میشود که دارای جرم 0.45359237 kg میباشد .

شتاب ثقل در يك مکان معین در روی زمین برابر 32.1740 ft/sec^2 میباشد . بنابراین

پوند نیرو را میتوان از روی $F = ma$ بعنوان نیروی تعریف کرد که بجرم 0.45359237 -

کیلوگرم شتابی برابر 32.1740 ft/sec^2 بدهد .

با این روش میتوان پوند نیرو را باینیوتن مقایسه کرد . با استفاده از این حقیقت که

32.1740 ft/sec^2 معادل $9.80665 \text{ meters/sec}^2$ است ، خواهیم داشت

$$1 \text{ lb} = (0.45359237 \text{ kg}) (32.1740 \text{ ft/sec}^2)$$

$$= (0.45359237 \text{ kg}) (9.80665 \text{ meters/sec}^2)$$

$$= 4.45 \text{ nt}$$

حال میتوان واحد جرم در سیستم مهندسی انگلستان را بدست آورد . این واحد برابر جرم

جسمی است که وقتی نیروی يك پوند بآن وارد شود شتابش برابر 32.1740 ft/sec^2 باشد ، این

جرم *slug* نامیده میشود بنابراین در این سیستم آحاد

$$F [lb] = m [slug] \times a [ft/sec^2]$$

حقیقتاً "پوند یک واحد جرم ولی در عملیات مهندسی پوند بعنوان واحد نیرو یا وزن در نظر گرفته میشود. این موضوع باعث بوجود آمدن اصطلاحات "پوند جرم" و "پوند نیرو" شده است. "پوند جرم" جرمی است بحجم 0.45359237 kg ، هیچ جسم فلزی استاندارد بعنوان "پوند جرم" نگهداری نشده است ولی مانند یارد، بر حسب استاندارد های MKS تعریف شده است.

"پوند نیرو" برابر نیروی است که بیوند استاندارد شتابی معادل "شتاب استاندارد جاذبه" یعنی 32.1740 ft/sec^2 بدهد. همانطور که بعداً خواهیم دید، شتاب جاذبه با فاصله از مرکز زمین تغییر میکند و بنا براین "شتاب استاندارد" عبارت است از مقدار شتاب جاذبه در فاصله بخصوص از مرکز زمین. (یک نقطه در سطح دریا با عرض 45° درجه شمالی تقریب خوبی میباشد).

در این کتاب فقط نیروها با پیوند اندازه گیری خواهند شد. و بنا براین واحد جرم مربوطه *slug* میباشد. واحد های نیرو، جرم و شتاب در سه سیستم در جدول ۳-۵ خلاصه شده است.

جدول ۳-۵

"واحد ها در $F = ma$ "

شتاب	جرم	نیرو	سیستم آحاد
meters/sec^2	(kg) کیلوگرم	(nt) نیوتن	MKS
cm/sec^2	(gr) گرم	(dyne) دین	CGS (گوس)
ft/sec^2	slug	(lb) پوند	مهندسی

ابعاد نیرو برابر ابعاد جرم در شتاب می‌باشد. بنا براین در سیستمی که در آن جرم، طول و زمان کمیات اصلی هستند، ابعاد نیرو برابر است با $(\text{زمان})^2 / \text{طول} \times \text{جرم}$ و یا MLT^{-2} مابطور دلخواه جرم، طول و زمان را بعنوان کمیات مکانیکی اصلی اختیار خواهیم کرد. با توجه باین مطلب که استاندارد های طول و زمان استاندارد های اتمی هستند، عده‌ای ب فکر افتاده اند که ممکن است روزی يك استاندارد اتمی جرم جایگزین استاندارد کیلو گرم بشود. این استاندارد جدید ممکن است از تعداد معینی از اتمهای نوع بخصوصی که جرم کلیه آنها تحت شرایط مناسبی يك کیلو گرم است تشکیل شده باشد. البته در حال حاضر وقتی که در سنجش جرم (مثلاً در يك ترازو) بکار می‌رود از وقتی که در تعیین تعداد اتمها بکار می‌رود تجاوز میکند.

۸ - ۵ قوانین نیرو

سه قانون حرکت که تا بحال شرح داده ایم فقط قسمتی از برنامه مکانیکی است که در قسمت ۵ شرح نموده ایم. باقی میماند که "قوانین نیرو" را پیدا کنیم. این قوانین عبارت از روشهایی هستند که بوسیله آنها میتوان نیروی وارد بر يك جسم معین را بر حسب خواص جسم و محیط آن حساب کرد. قانون دوم نیوتن

$$\vec{F} = m\vec{a} \quad (5-3)$$

اصولاً "يك قانون طبیعت نیست بلکه يك تعریف نیرو است. ما بایستی توابع مختلفی از نوع زیر را مشخص کنیم:

$$\vec{F} = \text{تابعی از خواص ذره و محیط} \quad (5-4)$$

بطوریکه بوسیله آن بتوانیم \vec{F} را برین معادلات ۳-۵ و ۴-۵ حذف نمائیم و بنا براین معادله ای بدست آوریم که بما امکان دهد شتاب ذره را بر حسب خواص ذره و محیطش محاسبه نمائیم. در اینجا بوضوح دیده میشود که نیرو مفهومی است که شتاب يك ذره را از يك طرف با خواص ذره و محیطش از طرف دیگر بهم مربوط میکند. قبلاً نشان دادیم که يك ملاک برای طرح برنامه

مکانیک کشف این موضوع است که قوانین ساده ای از نوع معادله ۴-۵ در واقع وجود دارند .
 صحت این مطلب آشکار شده و این حقیقت دلیل اصلی "اعتقاد" ما بقوانین مکانیک کلاسیک -
 میباشد . اگر قوانین نیرو خیلی پیچیده میبودند ، این احساس برای ما ایجاد نمی شد که ما
 مقدار زیادی بکنه رفتار طبیعت دست یافته ایم .

تعداد محیطهای ممکن برای یک ذره شتاهد از آنقدر زیاد است که بحث دقیق تمام -

قوانین نیرو در این فصل امکان ندارد . با وجود این در جدول ۴-۵ قوانین نیرو را برای پنج
 نمونه مختلف از جسم و محیط مربوطش (از جدول ۴-۵) نشان داده ایم . در موقعیت های
 مناسبی در متن کتاب این قوانین و سایر قوانین نیرو را بتفصیل بحث خواهیم کرد ، چند تا از
 قوانین جدول ۴-۵ تقریبی با حالات خاصی میباشند .

جدول ۴ - ۵

توانین نیرو برای سیستمهای جدول ۱ - ۵ *

سیستم	قانون نیرو
۱ - يك قطعه فلزی یا چوبی توسط يك فنر روی يك سطح ناهموار افقی بجلو کشیده میشود .	(الف) - نیروی فنر : $F = -kx$ ، که در آن x اضافه طول فنر k ضریبی است مربوط به فنر و \vec{F} بطرف راست میباشد ، فصل ۱۳ را مشاهده کنید . (ب) - نیروی اصطکاک : $F = \mu mg$ ، که در آن μ ضریب اصطکاک و mg وزن جسم است و \vec{F} بطرف چپ میباشد . بخش ۱۲-۵ را مشاهده کنید .
۲ - يك توپ گلف در حال پرواز	$F = mg$ و \vec{F} بطرف پایین است (بخش ۵-۵ را ببینید)
۳ - يك قمر مصنوعی	$F = GmM/r^2$ که در آن G ثابت جاذبه ، M جرم زمین و r شعاع مدار است . \vec{F} بطرف مرکز زمین میباشد . فصل ۱۳ را ببینید . این * قانون جاذبه عمومی نیوتن * است .
۴ - يك الكترون نزد يك يک کره باردار	$F = (1/4\pi\epsilon_0) eQ/r^2$ ، که در آن e مقداری ثابت ، Q بار الکترون ، r فاصله الکترون از مرکز کره میباشد . بطرف راست است . فصل ۲۲ را مشاهده کنید . این * قانون الکترواستاتیک کولمب * است .
۵ - دو میله مغناطیسی	$F = (3\mu_0/2\pi) I_1 I_2 / r^2$ که در آن I_1 مقداری ثابت I_2 گشتاور دیمیل مغناطیسی هر کدام از مغناطیسها و r فاصله مراکز مغناطیس میباشد . فرض کرده ایم که I_1 است که در آن l طول هر کدام از مغناطیسها است . \vec{F} بطرف راست میباشد .

"وزن" (*Weight*) یک جسم نیروی جاذبه ای است که توسط زمین بر آن جسم وارد میشود. وزن که یک نیرو است کمیت برداری میباشد. جهت این بردار جهت نیروی جاذبه یعنی بطرف مرکز زمین میباشد. مقدار وزن با واحدهای نیرو مانند پوند و نیوتن بیان میشود. وقتی جسمی بجرم m آزادانه سقوط میکند، شتابش شتاب جاذبه \vec{g} و نیروی که بر آن اثر میکند وزن \vec{W} میباشد. وقتی قانون دوم نیوتن یعنی $\vec{F} = m\vec{a}$ را در مورد جسمی که آزادانه سقوط میکند بکاربریم خواهیم داشت $\vec{W} = m\vec{g}$ هر دو \vec{W} و \vec{g} بردارهایی هستند که بسمت مرکز زمین میباشند.

بنا بر این میتوانیم بنویسیم

$$W = mg \quad (5-5)$$

که در آن W و g مقادیر بردارهای وزن و شتاب میباشند. برای اینکه مانع سقوط جسمی شویم بایستی نیروی که از نظر مقدار برابر W باشد بطرف بالا بر آن وارد کنیم بطوریکه نیروی منتهی صفر باشد. در شکل $W \alpha$ - کشش فنر این نیرو را تامین مینماید.

قبلاً بیان کردیم که g بطور تجربی یافته شده و برای تمام اجسامی که در یک محل هستند مقدار واحدی است. از این موضوع نتیجه میشود که نسبت وزن دو جسم بایستی مساوی نسبت جرمهایشان باشد. بنابراین یک ترازوی شیمیائی، که در واقع وسیله ای است برای مقایسه دو نیروی بطرف پائین، عملاً میتواند برای مقایسه جرمها نیز بکار رود. اگر مقدار نمک در یک کفه ترازو آن کفه را همان مقدار پائین بکشد که یک جرم استاندارد یک گرمی کفه دیگر را، در اینصورت می فهمیم که جرم نمک مساوی یک گرم است [تصحیحاتی بعلمت نیروی رانش (ارشمیدس) هوا که مربوط است به حجمهای هوای جابجا شده توسط نمک و استاندارد - بایستی بعمل آید. اینها در فصل ۱۱ مورد بحث قرار خواهند گرفت]. گاهی میگوئیم که نمک یک گرم "وزن" دارد، اگر چه جرم استاندارد آن وزن نیست. بهر حال همیشه مهم است که دقیقاً "وزن و جرم را از هم تشخیص دهیم".

ما ملاحظه کرده ایم که وزن يك جسم یعنی کششی که زمین بسمت پائین به جسم وارد میکند . يك کمیت برداری است . جرم يك جسم يك کمیت اسکالراست . رابطه کمی بین جرم و وزن توسط $\vec{W} = m\vec{g}$ داده میشود . از آنجا که \vec{g} از نقطه ای بنقطه دیگر روی زمین تغییر میکند . \vec{W} یعنی وزن جسمی بجرم m در مکانهای مختلف متفاوت میباشد . بنابراین وزن يك کیلوگرم جرم در محلی که g برابر $9.8 \frac{meters}{sec^2}$ است مساوی 9.8 نیوتن میباشد در صورتیکه وزن همان يك کیلوگرم جرم در محلی که g برابر $9.78 \frac{meters}{sec^2}$ است 9.78 نیوتن میباشد . اگر میخواستیم این وزنها را بوسیله اندازه گیری میزان کشش لازم برای تعادل آنها بوسیله يك فنر معلوم کنیم ، اختلاف وزن يك کیلوگرم جرم در مکانهای مختلف باعث اختلاف جزئی در کشش فنر در این مکانها معلوم میشد . بنابراین — برخلاف جرم يك جسم که يك خاصیت ذاتی جسم است ، وزن جسم به موقعیت آن نسبت به مرکز زمین بستگی دارد . ترازوهای فنری برای يك جسم در قسمتهای مختلف زمین درجات مختلفی را نشان میدهد .

ما مفهوم وزن را در فصل ۴ که مربوط به جاذبه عمومی است تعمیم خواهیم داد . در آنجا ملاحظه خواهیم کرد که وزن يك جسم در قسمتهای از فضا که جاذبه وجود ندارد صفر میباشد ، در حالی که اثرات اینرسی و در نتیجه جرم جسم با آنچه در روی زمین مشاهده میشود فرقی ندارند . در يك سفینه فضایی که از قید جاذبه آزاد است کار ساده ای است که قطعه بزرگی از سرب را بلند کنیم $W = 0$ ولی در عمل با لگد زدن به جسم ، فضا نورد همچنان پایش ضربه میخورد $m = 0$ همانقدر نیرو برای شتاب دادن يك جسم در فضای بدون جاذبه لازم است که برای شتاب دادن همان جسم در امتداد سطح افقی بدون اصطکاک روی زمین ، زیرا جرم آن در هر دو مورد یکی است . ولی برای نگهداشتن جسمی (در برابر کشش زمین) روی سطح زمین نیروی بیشتری لازم است تا برای نگهداشتن آن در فضای خیلی بالا ، زیرا وزن آن در هر محل مختلف است .

اغلب بجای جرم ، وزن جسمی که بآن نیروها وارد میشوند داده میشود . شتاب \vec{a}

حاصل از نیروی \vec{F}_1 را که جسمی بوزن W اثر میکند بوسیله ترکیب معادلات ۳ - ۵ و ۵ - ۵ میتوان بدست آورد. بنابراین از معادلات $\vec{F} = m\vec{a}$ و $W = mg$ نتیجه میشود

$$(5-6) \quad \vec{F}_1 = \frac{W}{g} \vec{a}$$

کمیت $\frac{W}{g}$ نقش را در معادله $F = ma$ بازی میکند و درحقیقت جرم جسمی است که مقدار وزن آن

W است. مثلا شخصی که وزنش در نقطه ای با $g = 32.2 \text{ ft/sec}^2$ برابر

۱۶۰ پوند میباشد دارای جرم

$$m = \frac{W}{g} = (160 \text{ lb}) / (32.2 \text{ ft/sec}^2) = 5.00 \text{ slugs}$$

است. توجه کنید که وزن همین شخص در نقطه دیگری که $g = 32.2 \text{ ft/sec}^2$

است برابر

$$W = (5.00 \text{ slugs})(32.2 \text{ ft/sec}^2) = 161 \text{ lb}$$

میشود.

۱-۵. يك روش استاتیکی برای اندازه گیری نیروها

در قسمت ۴ - ۵ نیرو را بوسیله اندازه گیری شتاب حاصله در يك جسم استاندارد توسط

کشیدن آن با يك فنر کشیده شده تعریف کردیم. این را میتوان روش "دینامیکی" برای اندازه

گیری نیرو نامید. این اگر چه برای تعریف روش مناسبی است ولی از نظر عملی روش مناسبی برای

اندازه گیری نیرو نمیشود. روش دیگر برای اندازه گیری نیروها براساس اندازه گیری تغییر

در شکل ظاهری (*shape*) یا ابعاد (*sizes*) جسم (مثلا يك فنر) در اثر

نیروهای وارده بر آن جسم می آنکه جسم شتاب پیدا کند، میباشد. این طریقه را میتوان

روش "استاتیک" اندازه گیری نیرو نامید.

ایده روش استاتیکی بکار بردن این حقیقت است که وقتی جسمی تحت اثر چند نیرو

شتابش صفر است، جمع برداری تمام نیروهای وارده بر جسم با صفتی صفر باشد. البته این همان

مفهوم قانون اول حرکت میباشد. يك نیروی تنها که جسمی وارد میشود شتابی ایجاد

خواهد کرد. این شتاب را میتوان با بکار بردن نیروی دیگری بر جسم که از نظر مقدار همان

است ولی در جهت مخالف اثر میکند برابر صفر نمود . علامت معنی میکنیم جسم را ساکن نگه داریم . حال اگر نیروئی را بعنوان نیروی واحد انتخاب کنیم ، میتوانیم نیروها را اندازه بگیریم . مثلا کشش زمین روی جسم استاندارد در نقطه معینی را میتوان نیروی واحد در نظر گرفت . - وسیله ای که اغلب برای اندازه گیری نیرو باین طریق بکار میرود ترازوی فنری است . این وسیله تشکیل شده از یک فنر پیچیده که در انتهای آن عقربه ای است که میتواند در مقابل خط کشی حرکت کند ، نیروئی که بترازو وارد میشود طول فنر را تغییر میدهد . اگر جسمی که یک پوند وزن دارد از فنر آویزان شود فنر آنقدر کشیده میشود تا کشش فنر روی جسم از نظر مقدار مساوی ولی در خلاف جهت وزن آن بشود . در این حال یک علامت $1/00$ پوند روی خط کش در مقابل عقربه میگذاریم . به همین طریق وزنهائی برابر $2/00$ پوند ، $3/00$ پوند و غیره را میتوان بفنر آویزان نمود و علامتهای مربوط بآنها را در روی خط کش گذارد . باین طریق فنر مدرج میگردد . البته ، فرض میکنیم که نیروئی که بفنر وارد میشود وقتی که عقربه در جای معینی میایستد همیشه یکسان است . حال میتوان این ترازوی مدرج را نه فقط برای اندازه گیری کشش زمین روی یک جسم ، بلکه برای اندازه گیری هر نیروی مجهول مناسب بکار برد .

قانون سوم با مهارت در این روش استاتیکی بکار رفته است زیرا فرض کردیم که ایم کوه نیروئی که توسط فنر بر جسم وارد میشود از نظر مقدار برابر نیروئی است که جسم بفنر وارد میکند . این نیروی آخر نیروئی است که میخواهیم اندازه بگیریم .

۱۱-۵ - بعضی کاربردهای قوانین حرکت نیوتن

در اینجا مفید بنظر میرسد که چند روش برای حل مسائل مکانیک کلاسیک ذکر کنیم و آنها را باز کردیم مثال روشن سازیم . قانون دوم نیوتن بیان میکند که جمع برداری تمام نیروهائی که بر جسمی وارد میشوند مساوی حاصلضرب جرم آن درشتابش میباشد . بنابراین قدم اول در حل مسائل عبارت است از: (۱) شناخت جسمی که در مسئله بحرکت آن اشاره شده است . این مطلب گرچه بدیهی بنظر میرسد ولی واضح نبودن این که چه چیزی بعنوان "جسم"

انتخاب شده سرچشمه اصلی اشتباهات میباشد. (۲) پس از انتخاب جسم توجه خود را - معطوف به اشیائی که در محیط قرار دارند میکنیم، زیرا این اشیاء (سطوح شیبدار، فنس - ریسمان، زمین و غیره) روی جسم نیروهای وارد میکنند. ماهیت این نیروها بایستی برای ما روشن باشد. (۳) قدم بعد این است که یک دستگاه مقایسه مناسب (دستگاه انرسی) انتخاب کنیم. مبدأ و جهات محورهای مختصات را بایستی طوری انتخاب کنیم که تا حد امکان کار ما را در قدم بعدی ساده تر کند. (۴) حال یک دیاگرام از جسم تنها تشکیل میدهم که دستگاه مقایسه و تمام نیروهای که بر جسم اثر میکنند را نشان بدهد. این دیاگرام را دیاگرام "جسم آزاد" (*free body*) مینامند. (۵) بالاخره قانون دوم نیوتن را بفرم معادله ۲-۵ برای هر کدام از مولفه های نیرو و شتاب بکار میبریم.

مثالهای زیر روشهای تحلیلی بکار رفته در کاربرد قوانین حرکت نیوتن را نشان میدهند. هر جسم را مانند ذره ای بجرم معین در نظر میگیریم، در اینصورت میتوان فرض نمود که نیروهای وارد بر آن در یک نقطه اثر میکنند. فرض میکنیم که جرم ریسمانها و قرقره ها صرفنظر کردنی است. اگرچه بعضی حالات که برای تحلیل انتخاب شده ممکن است ساده و مصنوعی بنظر برسند ولی اینها برای حالات واقعی و جالب نمونه های مناسبی میباشد. به علاوه مطلب مهم این است که متد تحلیلی که موضوع اصلی آموزش است در تمام موارد برای مسائل مدرن و مسائل مشکل مکانیک کلاسیک (حتی فرستادن کشتی فضائی به مریخ) قابل استفاده میباشد.

■ مثال ۳ - شکل ۳-۴. وزنه W را که بر ریسمانهای آویزان است نشان میدهد. فرض کنیم که گرهی که در نقطه تقاطع سه ریسمان است "جسم" باشد. این جسم تحت اثر سه نیروی که در شکل b نشان داده شده اند در حال سکون باقی میماند. فرض کنیم که مقدار یکی از این نیروها بما داده شده است، چگونه میتوانیم مقادیر سایر نیروها را پیدا کنیم؟ \vec{F}_A و \vec{F}_B و \vec{F}_C تمامی نیروهای هستند که بر جسم اثر میکنند. چون جسم شتاب ندارد (در واقع در حال سکون است)، $\vec{F}_A + \vec{F}_B + \vec{F}_C = 0$ با انتخاب محورهای x و y آنطور که نشان داده شده میتوانیم این معادله برداری را با بکار بردن معادله ۲-۵ بصورت

سه معادله اسکالر بنویسیم :

$$F_{Ax} + F_{Bx} = 0$$

$$F_{Ay} + F_{By} + F_{Cy} = 0$$

سومین معادله اسکالر که برای محور z هاست عبارت است از

$$F_{Az} = F_{Bz} = F_{Cz} = 0$$

یعنی تمام بردارها در صفحه $x-y$ قرار دارند و بنابراین مولفه z وجود ندارند، از روی

شکل می بینیم که

$$F_{Ax} = -F_A \cos 30^\circ = -0.866 F_A$$

$$F_{Ay} = F_A \sin 30^\circ = 0.500 F_A$$

$$F_{Bx} = F_B \cos 45^\circ = 0.707 F_B$$

$$F_{By} = F_B \cos 45^\circ = 0.707 F_B$$

$$F_{Cy} = -F_C = -W$$

همچنین

بیرا عمل ریسمان \vec{r} صرفاً انتقال نیرو از یک انتهای آن بانتهای دیگرش که محل تقاطع

ریسمانها است میباشد. با قرار دادن این نتایج در معادلات اصلی بدست میآوریم :

$$-0.866 F_A + 0.707 F_B = 0$$

$$0.500 F_A + 0.707 F_B - W = 0$$

اگر بزرگی یکی از این سه نیرو داده شده باشد، میتوان این معادلات را برای دو نیروی دیگر

حل نمود.

مثلاً اگر $W = 100 \text{ lb}$ باشد بدست میآوریم $F_B = 89.6 \text{ lb}$ و $F_A = 73.3 \text{ lb}$

■ مثال ۴- میخواهیم حرکت یک قطعه چوب یا فلز را روی سطح مورب صافی بررسی کنیم.

(الف) * حالت استاتیک * : یک سطح مورب داریم که زاویه θ با افق میسازد، در روی آن

جسمی بجرم m توسط ریسمانی که بد یوار قائم متصل میباشد بحال سکون نگهداشته شده است

(شکل a - b) نیروها تیکه بر جسم اثر میکنند در شکل b - c نشان داده شده است.

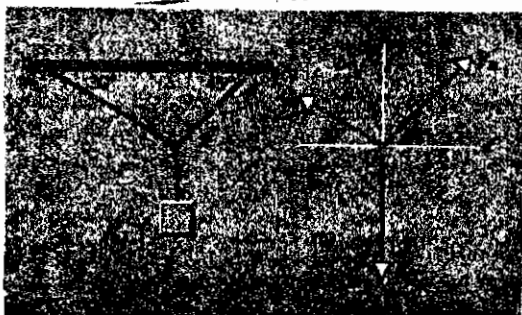
\vec{F}_1 نیروی است که توسط ریسمان بر جسم وارد میشود ، $m\vec{g}$ نیروی است که زمین بر جسم وارد میکند یعنی وزن و \vec{F}_2 نیروی است که توسط سطح شیبدار بر جسم وارد میشود . \vec{F}_2 که نیروی قائم *Normal* نامیده میشود عمود بر سطح تماس است زیرا نیروی اصطکاکی بین سطوح وجود ندارد . [نیروی قائم يك نمونه از نیروهای "قیدی" (*constraining*) است ، یعنی نیروی است که آزادی حرکت جسم را محدود میکند . این يك نیروی الاستیک است که از تغییرشکلهای کوچک در جسم که با هم در تماس هستند (و هیچوقت مطابق تصور ماکاملاً سخت نمیشاند) ناشی میشود] . اگر نیروی اصطکاک وجود میداشت ، \vec{F}_2 دارای مؤلفه دیگری بموازات سطح مورب میبود . چون منظور ما تحلیل حرکت جسم است لذا تمام نیروهای راکه بر آن جسم اثر میکنند انتخاب مینمائیم . دانشجویان توجه خواهند کرد که جسم مطابق اصل عمل و عکس العمل نیروهای به سایر اشیا محیطش (ریسمان ، زمین سطح شیبدار) وارد میکند ولی البته لزومی ندارد که این نیروها در تعیین حرکت جسم منظور شوند زیرا آنها بر جسم اثر نمیکند .

فرض کنیم m و θ داده شده اند . چگونه میتوانیم \vec{F}_1 و \vec{F}_2 را بدست آوریم ؟

چون جسم شتاب ندارد لذا

$$\vec{F}_1 + \vec{F}_2 + m\vec{g} = 0$$

مناسب است که محور x دستگاه مقایسه خود را امتداد سطح شیبدار و محور y را عمود بر آن اختیار کنیم (شکل b - ۵-۵) . با این انتخاب محورها فقط يك نیرو یعنی $m\vec{g}$ ، بایستی



شکل e - ۵ . مثال ۳ - (a) - جسم مطابق شکل بوسیله ریسمان آویزان شده است . (b) - يك دیاگرام "جسم آزاد" که تمام نیروهای وارد بر گره را نشان میدهد . ریسمان بدون وزن فرض شده است .

برای حل مساله به مولفه هایش تجزیه شود. دو معادله اسکالری که در اثر تجزیه \vec{mg} در امتداد x و y بدست میآیند عبارتند از

$$F_1 - mg \sin \theta = 0$$

$$F_2 - mg \cos \theta = 0$$

که از آنها اگر θ و m داده شده باشند F_1 و F_2 را میتوان بدست آورد.

(ب) "حالت دینامیکی": حال فرض کنیم که ریسمان قطع شود. در این موقع نیروی \vec{F}_1 یعنی کشش ریسمان روی جسم حذف میشود. منتهجه نیرو روی جسم دیگر صفر نبود و جسم شتاب پیدا خواهد کرد. شتابش چقدر است؟

از معادله ۲-۵ داریم $F_x = a_x m$ و $F_y = a_y m$. با استفاده از این روابط داریم

$$F_2 - mg \cos \theta = m a_y = 0$$

$$-mg \sin \theta = m a_x$$

که از آن نتیجه میشود

$$a_x = -g \sin \theta \quad a_y = 0$$

شتاب بطرف پائین سطح شیب دار بزرگی $g \sin \theta$ مییابد.

مثال ۵

شکل ۶-۵ یک قطعه چوب یا فلز بجرم m_1 را نشان میدهد که روی سطح افقی همواری قرار دارد و توسط ریسمانی بجرم m_2 که از قرقره ای آویزان است متصل مییابد. فرض میکنیم که قرقره جرم نداشته و بدون اصطکاک باشد و فقط برای تغییر جهت کشش ریسمان در آن نقطه بکار برود. شتاب سیستم و کشش ریسمان را حساب کنید.

فرض میکنیم جسم بجرم m_1 را بعنوان جسی که حرکتش مورد نظر است اختیار کنیم.

نیروهایی که باین جسم (که مثل یک ذره در نظر گرفته میشود) وارد میگردد در شکل ۶-۵ نشان داده شده اند. \vec{T} یعنی کشش ریسمان جسم را بطرف راست میکشد، عبارتست از کشش بسمت پائین از طرف زمین بر جسم و \vec{N} نیروی عمودی است که توسط سطح صاف روی جسم وارد

میشود. جسم فقط در امتداد x شتاب خواهد یافت بنابراین $a_{1y} = 0$ است و میتوان نوشت

$$N - m_1 g = 0 = m_1 a_{1y}$$

$$(۵-۲) \quad T = m_1 a_{1x}$$

از این معادلات نتیجه میگیریم که $N = m_1 g$ میباشد. چون T را میدانیم در نتیجه نمیتوانیم

a_{1x} را بدست آورد.

برای تعیین T بایستی حرکت جسم m_2 را در نظر بگیریم. نیروهایی که بر m_2

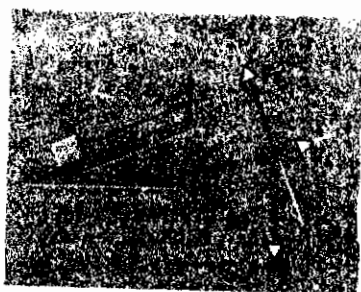
اثر میکنند در شکل ۵-۵ نشان داده شده اند. چون ریسمان و جسم شتاب دارند نمیتوانیم

نتیجه بگیریم که T مساوی $m_2 g$ است، در واقع اگر T معادل $m_2 g$ نبود نیروی منتهجه روی

m_2 صفری بود، آنگاه این شرط که سیستم شتاب نداشته باشد برقرار میشود، معادله حرکت

برای جسم معلق عبارت است از

$$(۵-۸) \quad m_2 g = T = m_2 a_{2y}$$

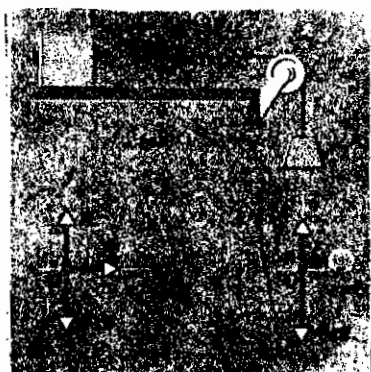


شکل ۵-۵. مثال ۴- (a) - قطعه فلزی بر روی

یک سطح شیب دار بوسیله ریسمانی نگه داشته شده

است. (b) - یک دیاکرام "جسم آزاد" که تمام

نیروهای وارد بر قطعه را نشان میدهد.



شکل ۵-۶. مثال ۵- (a) - دو جرم بوسیله ریسمانی

به هم متصل شده اند. m_1 بر روی یک میز صاف قرار دارد

و m_2 بطور آزاد آویزان است. (b) - دیاکرام "جسم

آزاد" برای m_1 که تمام نیروهای وارد بر آن را نشان میدهد

(c) - دیاکرام مشابهی برای m_2

جهت کشش در ریسمان در نقطه ای که قرقره قرار دارد تغییر میکند زیرا ریسمان طول ثابتی دارد،

$$a_{2y} = a_1 x \quad \text{پس واضح است که}$$

بنابراین میتوان شتاب سیستم را برای سهولت به a نشان داد. پس از معادلات ۵-۷ و

۵-۸ بدست میآوریم.

$$(5-9) \quad m_2 g - T' = m_2 a$$

$$T' = m_1 a \quad \text{و}$$

اینها نتیجه میدهند

$$(5-10) \quad m_2 g = (m_1 + m_2) a$$

یا

$$a = \frac{m_2}{m_1 + m_2} g$$

$$(5-11) \quad T' = \frac{m_1 m_2}{m_1 + m_2} g \quad \text{و}$$

که شتاب سیستم a و کشش ریسمان T' را میدهند.

توجه کنید که کشش در ریسمان همیشه کوچکتر از $m_2 g$ میباشد. این مطلب از رابطه

۵-۱۱ که میتوان آنرا بصورت

$$T' = m_2 g \frac{m_1}{m_1 + m_2}$$

نوشت واضح است.

همچنین توجه کنید که a همیشه کوچکتر از g یعنی شتاب جاذبه میباشد. فقط وقتی

m_1 مساوی صفر باشد، یعنی ابداء جسمی روی میز وجود نداشته باشد $a = g$ است (بنا

بر معادله ۵-۱۰). در این مورد $T' = 0$ است (بنابر معادله ۵-۹). میتوان معادله

۵-۱۰ را به روش ساده ای تفسیر کرد. نیروی خالص موازنه نشده که روی سیستم (بجرم $m_1 + m_2$)

اثر میکند برابر $m_2 g$ است. در نتیجه از رابطه $F = ma$ ، مستقیماً معادله ۵-۱۰ را

بدست میآوریم.

برای روشن شدن مطلب، فرض کنیم $m_2 = 1/10 \text{ Kg}$ و $m_1 = 2/10 \text{ Kg}$

در این صورت داریم

$$a = \frac{m_2}{m_1 + m_2} g = \frac{1}{3} g = 3.3 \text{ meters/sec}^2$$

$$T = \frac{m_1 m_2}{m_1 + m_2} g = \left(\frac{2}{3} \text{ Kg}\right) (9.8 \text{ meters/sec}^2) = 6.5 \text{ nt}$$

مثال ۶

دو جرم نامساوی توسط ریسمانی که از روی یک قرقره وزن و بدون اصطکاک میگذرد به هم متصل شده اند (همانطور که در شکل ۷-۵ نشان داده شده است). فرض میکنیم m_2 بزرگتر از m_1 باشد. کشش در ریسمان و شتاب جرمها را پیدا کنید.

شتاب بطرف بالا را مثبت فرض میکنیم. اگر شتاب m_1 برابر a باشد، شتاب بایستی $-a$ باشد. نیروهای که روی m_1 و m_2 اثر میکنند در شکل ۷-۵ نشان داده شده اند که در آن کشش در ریسمان می باشد. معادله حرکت برای m_1 عبارت است از

$$T - m_1 g = m_1 a$$

و برای m_2 عبارت است از

$$T - m_2 g = -m_2 a$$

با ترکیب این معادلات بدست میآوریم

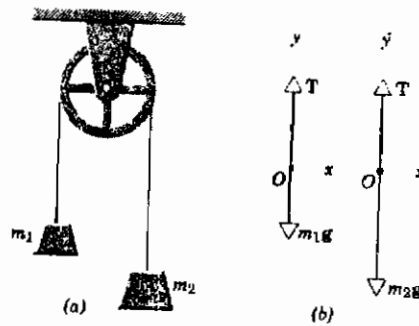
$$(۵-۱۲) \quad a = \frac{m_2 - m_1}{m_2 + m_1} g$$

مثلاً اگر $m_2 = 2.0 \text{ slugs}$ و $m_1 = 1.0 \text{ slug}$ باشد

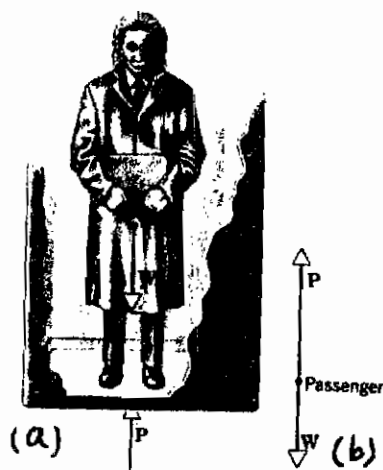
$$a = (32/3.0) \text{ ft/sec}^2 = 1.3 g$$

$$T = (4/3)(32) \text{ slugs} \times \text{ft/sec}^2 = 43 \text{ lb}$$

توجه کنید که همیشه بزرگی T حد واسط بین وزن جرم m_1 (در این مثال ۳۲ lb) و وزن جرم m_2 (در این مثال ۶۴ lb) می باشد . و این چیز است که انتظار داریم زیرا T بایستی از $m_1 g$ تجاوز کند تا جرم m_1 شتاب به طرف بالا بدهد و $m_2 g$ بایستی از T تجاوز کند تا جرم m_2 شتاب به طرف پایین داشته باشد . در مورد خاصی که $m_1 = m_2$ است بدست می آوریم $T = m_1 g = m_2 g$ و $a = 0$ که همان نتیجه استاتیکی است که انتظارش را داریم .



شکل ۵-۷ مثال ۶- (a) - دو جرم نامساوی بوسیله ریسمانی از قرقره ای معلاند (ماشین آت وود - Atwood Machine) . (b) - دیاگرام " جسم آزاد " برای m_1 و m_2



شکل ۸-۵. مثال ۷- (a) - مسافری برکنده آسانسور ایستاده است. (b) - دیاگرام جسم آزاد برای مسافر.

مثال ۷- یک آسانسور را که در امتداد قائم با شتاب \vec{a} حرکت میکند در نظر میگیریم. میخواهیم نیروی را که توسط یک مسافر به کف آسانسور وارد میشود پیدا کنیم. شتاب بطرف بالا را مثبت و بطرف پایین را منفی اختیار میکنیم. بنابراین شتاب مثبت در این مورد به معنی این است که یا آسانسور با سرعت زیاد شونده و بطرف بالا و یا با سرعت کند شونده و بطرف پایین حرکت میکند. شتاب منفی یعنی آسانسور با سرعت کند شونده و بطرف بالا و یا با سرعت تند شونده و بطرف پایین حرکت میکند.

بنابراین قانون سوم نیرویی که توسط مسافر به کف آسانسور وارد میشود همیشه از نظر مقدار مساوی ولی در خلاف جهت نیرویی است که کف آسانسور بر مسافر وارد میکند. بنابراین میتوانیم نیروی مثل و بالعکس العمل را محاسبه کنیم. وقتی که نیروهای وارد بر مسافر را بکار ببریم نیروی عکس العمل را حساب میکنیم. وقتی که نیروی وارد بر کف آسانسور را بکار ببریم نیروی عمل را حساب میکنیم.

حالت این مساله در شکل ۸-۵ نشان داده شده است: وزن حقیقی مسافر \vec{W} است و نیرویی

که توسط کف آسانسور بر او وارد میشود \vec{P} نامیده میشود که این نیرو وزن ظاهری () —
apparent weight او در آسانسور شتابدار میباشد. نتیجه نیروهائی که بر او اثر میکنند $\vec{W} + \vec{P}$ میباشد.
 نیروها وقتی که بطرف بالا باشند مثبت اختیار خواهند شد. از قانون دوم حرکت داریم

$$F = ma$$

یا

$$(۵-۱۲) \quad P - W = ma$$

که در آن m جرم مسافر و a شتاب او (و آسانسور) میباشد.
 مثلاً فرض کنیم وزن مسافر ۱۶۰ پوند و شتابش 2.0 ft/sec^2 باشد در این صورت

داریم

$$m = \frac{W}{g} = \frac{160 \text{ lb}}{32 \text{ ft/sec}^2} = 5 \text{ slugs}$$

و از معادله ۵-۱۲ داریم

$$P - 160 \text{ lb} = (5.0 \text{ slugs})(2.0 \text{ ft/sec}^2)$$

یا

$$P = 170 \text{ lb} = \text{وزن ظاهری}$$

اگر میخواهیم این نیرو را با قرار دادن مسافر روی ترازوی فنری مدرجی که درون آسانسور ثابت نگه داشته شده است (ویا از سقف آن آویزان است) مستقیماً اندازه بگیریم، درمی یابیم که برای شخصی که وزن حقیقتش ۱۶۰ پوند است ترازو ۱۷۰ پوند را نشان میدهد. مسافر حس میکند که درین حالت نسبت به حالتی که او و آسانسور ساکن هستند با نیروی بیشتری به کسوف آسانسور فشار وارد میآورد (یا کف آسانسور با نیروی بیشتری روی او بطرف بالا فشار وارد میسازد). این احساس در آسانسوری که از حالت سکون با شتاب شروع به حرکت میکند، بهرکسی دست میدهد. اگر شتاب مثلاً 2.0 ft/sec^2 بطرف پایین اختیار شده بود آنوقت 2.0 ft/sec^2 و برای مسافر $P = 150 \text{ lb}$ میبود. شخص مسافر که وزن حقیقتش ۱۶۰ است حس

میکنند که درین حالت نسبت به حالتی که او و آسانسور ساکن هستند با نیروی کمتری بکف آسانسور فشار وارد میآورد .

اگرسیم آسانسور قطع شود و آسانسور آزادانه باشتاب $a = -g$ سقوط بنماید در آنوقت P مساوی $W + \left(\frac{W}{g}\right)(-g) = 0$ خواهد بود . در آنوقت مسافرو کف بریکدیگر نیروی وارد نمیکنند و وزن ظاهری مسافر که بوسیله ترازونشان داده داده میشود صفر خواهد بود .

۱۲-۵- نیروهای اصطکاک

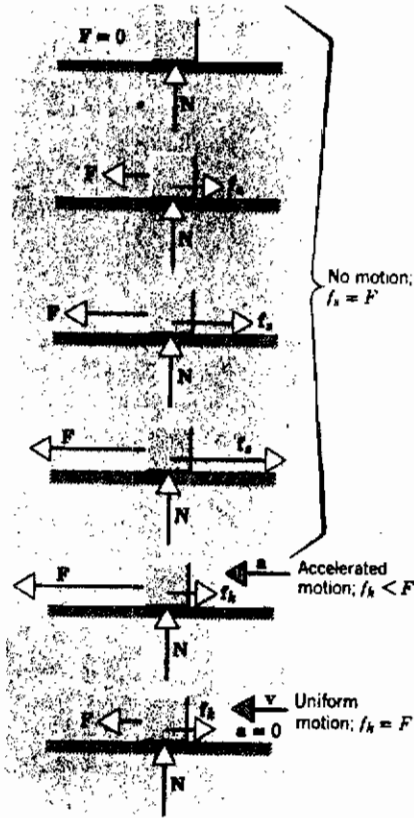
بمعنای يك منبع رجوع جامع و مفید به

"The Friction of Solids" by E. H. Freitag, in *Contemporary Physics*, Vol. 2, 1961, p. 198.

مراجعه کنید . همچنین مقاله "Friction" در دایره المعارف بریتانیا را ببینید .

در اینجا ما دسته مهبی از نیروها را تحت عنوان اصطکاک دسته بندی شده اند مورد بررسی قرار میدهم از آنجائیکه يك قانون عمومی و بسیار ساده بیشتر نیروهای اصطکاک را توجیه میکنند ، بسیاری از مسائل اصطکاک را میتوان بدون درك منبع اصلی این نیروها حل کرد قبل از اینکه درباره کاربرد قانون نیروی اصطکاک صحبت کنیم ابتدا بطور خلاصه قدری درباره اید ه های مختلف درباره منبع اصلی و طبیعت بین نیروها بحث خواهیم کرد . اگر يك قطعه چوبی فلزی بجرم ۲۲۱ با سرعت اولیه \vec{V}_0 در امتداد يك میز افقی رها کنیم این جسم بالاخره ساکن میشود . یعنی وقتی که مشغول حرکت است دارای شتاب متوسط \vec{a} است که در جهت عکس حرکت میباشد . اگر (در يك دستگاه مقایسه اینرسی) ملاحظه کنیم که جسم دارای شتاب است همیشه بر حسب تعریف از روی قانون دوم نیوتن نیروی را باین حرکت ارتباط میدهم . در این مورد میگوئیم که ميز يك "نیروی اصطکاکي" (force of friction) بجهت لغزند ه وارد میکند که مقدار متوسط آن $m\vec{a}$ است .

در واقع وقتی که يك سطح جسمی روی يك سطح جسم دیگری میلغزد ، هر يك نیروی



شکل (۸-۹) - وقتی نیروی \vec{F} وارده بر جسم بر نیروهای اصطکاک فائق میشود، جسم بحرکت درمیآید. در چهار شکل اول نیروی \vec{F} بتدریج از صفر افزایش مییابد تا اینکه بمقدار $\mu_s N$ میرسد. تا این لحظه حرکتی روی نمیدهد زیرا نیروی اصطکاک همواره درست معادل نیروی وارده بر جسم بوده است. بمحض اینکه F از $\mu_s N$ بیشتر میگردد جسم شروع بحرکت میکند، چنانکه در شکل پنجم نشان داده شده است. بطور کلی $\mu_k N < \mu_s N$ این باعث میشود که تعادل نیروها برهم خورده و نیروی برآیندی در جهت چپ بر جسم وارد گشته و جسم در این جهت شتاب پیدا کند. در شکل آخر F آنقدر کم شده است که مساوی $\mu_k N$ بشود. برآیند نیروها صفر است، در نتیجه جسم با سرعت ثابت بحرکت خود ادامه میدهد.

اصطكاكى به موازات اين سطوح برد يگرى وارد ميكند . نيروى اصطكاك كه بجزمى وارد ميشود در جهت مخالف حركتش نسبت بجزم يگر ميشود . نيروهاى اصطكاك خود بخود با حركت مخالفست ميكنند و همچوقت بآن كمك نمى نمايند . حتى اگر حركت نسبى وجود نداشته باشد نيروهاى اصطكاك ممكن است بين دو سطح وجود داشته باشند .

اگرچه تاكنون از اثرات نيروهاى اصطكاك صرف نظر كرده ايم ، اصطكاك در زندگى روزانه ما بسيار اهميت دارد . اگر بگذاريم نيروى اصطكاك تنها عمل نمايد باعث سكون هر ميله دوران كننده خواهد گرديد . دريك اتومبيل ، حدود ۲٪ قدرت موتور صرف بر طرف نمودن نيروى اصطكاك ميگردد (دريك موتور توربو جت فقط ۱٪ و بيا ۲٪) . اصطكاك باعث سايبدن و برش قسمتهاى متحرك ميشود و انرژی زيادى صرف تقليم آن ميگردد . از طرف ديگر بدون اصطكاك ، نمیتوانستيم مانند حالا راه برويم ، نمیتوانستيم مدارى را در دست نگه داريم و اگر نمیتوانستيم از عهد نوشتن برنسى آمد بيم و وسائل نقليه چرخدارى كه ما ميشناسيم وجود نداشت .

ميخواهيم بدانيم كه چگونه نيروهاى اصطكاكى را بر حسب خواص جسم و محيطش توضيح دهيم ، يعنى ميخواهيم قوانين نيرو را برائى نيروى اصطكاكى بدانيم . در اينجا ما لغزش (و نه غلتش) يك سطح خشك (صيقل نشده) روى سطح ديگر را در نظر ميگيريم . همانطور كه بعداً خواهيم ديد ، اصطكاك از نظر ميكروسكپى پديده خيلى پيچيده اى [بعنوان مثال مراجعه كنيد به

مقاله *Stick and Slip* از Ernest Rabinowicz در *Scientific American* در [May 1965]

و قوانين نيرو برائى اصطكاك خشك و لغزان تجربى بوده و هميشه ببنى آنها تفرېس است . اين قوانين زيبائى ، سادگى و دقت قانون نيروى ثقل (فصل ۱۴) يا قانون نيروى الكتر و استاتيك (فصل ۲۲) را ندارند . با وجود اين قابل ملاحظه است كه ، با توجه باختلاف فوق العاده زياد در سطوحى كه با آنها برخورد ميكنيم ، بسيارى از جنبه هاى نيروى اصطكاك را ميتوان بطور كيفى بر اساس چند مكانيسم ساده فهميد .

يك قطعه فلز را كه روى يك ميز افقى بحال سكون قرار دارد در نظر ميگيريم (شكل ۹-۵)

فتری بان متصل میکنیم تا بتوانیم نیروی لازم برای حرکت در آوردن آنرا اندازه بگیریم . ملاحظه میکنیم که اگر نیروی کوچکی بکار بریم جسم حرکت نخواهد کرد . در اینحال میگوئیم که نیروی بکار رفته ما با نیروی اصطکاک مخالف که توسط میز بر جسم وارد میشود در امتداد سطح تماس عمل میکنند تعادل کرده است . حال نیروی بکار رفته را بتدریج بیشتر میکنیم تا بجائی برسیم که جسم شروع بحرکت میکند . وقتی حرکت شروع شد ، همین نیرو ایجاد حرکت شتابدار مینماید . هنگامیکه حرکت آغاز شد نیرو را کم میکنیم تا حرکت جسم یکنواخت (بدون شتاب) شود . نیروی کسه به جسم در این حال وارد میشود گرچه ممکنست کوچک باشد ولی صفر نیست .

نیروهای اصطکاک که بین سطوح ساکن وجود دارد نیروهای " اصطکاک استاتیک " -

(*static friction*) نامیده میشوند . ماکزیمم نیروی اصطکاک استاتیک همان کوچکترین

نیروی لازم برای شروع حرکت میباشد . وقتی حرکت شروع شد ، نیروهای اصطکاک که بین سطوح وجود دارد معمولا " کم میشود بطوریکه نیروی کمتری برای ادامه حرکت یکنواخت لازم است . نیروهایی که بین سطوحی که در حال حرکت نسبی هستند وجود دارد نیروهای " اصطکاک جنبشی "

(*kinematic fr.*)

نامیده میشوند .

ماکزیمم نیروی اصطکاک استاتیک که بین دو سطح خشک و غیر لغزنده وجود دارد از این دو

قانون تجربی تبعیت میکند . (۱) این نیرو تا حد زیادی مستقل از وسعت سطح تماس میباشد .

(۲) این نیرو متناسب با نیروی قائم میباشد . نیروی قائم نیروی است که هر جسم بر جسم دیگر

و عمود بر سطح تماسشان وارد میکند . این نیرو از تغییر شکل الاستیک اجسام در حال تماس ناشی

میشود زیرا در واقع اجسام هیچوقت کاملا " سخت نمیشوند . برای يك قطعه چوب یا فلز که روی يك

میز افقی قرار دارد و با در امتداد آن می لغزد مقدار نیروی قائم برابر وزن آن میباشد . چون این

جسم شتاب عمودی ندارد ، میز بایستی نیروی به جسم وارد کند که متوجه بالا بوده و از نظر مقدار

برابر کشش بطرف پائین زمین روی جسم ، یعنی مساوی وزن قطعه چوب یا فلز باشد .

نسبت مقدار ماکزیمم نیروی اصطکاک استاتیک به مقدار نیروی عمودی ضریب اصطکاک استاتیک

برای سطوح میزور نامیده میشود . اگر $\frac{f_s}{S}$ مقدار نیروی اصطکاک استاتیک را نمایش دهد میتوان

$$(5-14) \quad f_s \leq \mu_s N$$

که در آن μ_s ضریب اصطکاک استاتیک و N مقدار نیروی قائم میباشند. علامت تساوی فقط وقتی f_s ماکزیمم مقدار خود را دارد برقرار است.

نیروی اصطکاک جنبشی f_k بین دو سطح خشک و غیر لغزنده از همان دو قانون اصطکاک استاتیک تبعیت میکند. (۱) این نیرو تقریباً تا حدود زیادی مستقل از وسعت سطح تماس است. (۲) متناسب با نیروی قائم می باشد. نیروی اصطکاک جنبشی نیز مطلقاً مستقل از سرعت نسبی دو سطح است.

[دو قانون بالا در مورد اصطکاک با اورتجری توسط لئونارد د اوینچی (Leonardo-da-Vinci)

(۱۵۱۹-۱۶۵۲) کشف گردیدند و در ۱۶۶۹ مجدداً یک مهندس فرانسوی بنام آمونسیون (G. Amontons) با آنها پی برد. بیان لئونارد د اوینچی درباره این دو قانون قابل ملاحظه بود، زیرا دو قرن قبل از این که مفهوم نیرو توسط نیوتن توسعه پیدا کند انجام شد.

فرموله کردن لئونارد و این بود: (۱) "اصطکاک ایجاد شده توسط وزن ثابتی، دارای مقاومت یکسانی در شروع حرکت خواهد بود، اگرچه تماس ممکن است در پهنا یا طولهای مختلف باشد". (۲) "در صورتیکه وزن دوبرابر شود اصطکاک باعث دوبرابر شدن نیروی لازم برای حرکت میشود". یک دانشمند فرانسوی بنام کولمب (Charles-A. Coulomb) (۱۷۳۶-۱۸۰۶) تجارب زیادی روی اصطکاک انجام داد و اختلاف بین اصطکاک استاتیک و جنبشی را خالص نشان

ساخت

نسبت مقدار نیروی اصطکاک جنبشی به مقدار نیروی قائم ضریب اصطکاک جنبشی نامیده میشود

آر f_k بهرگز نیروی اصطکاک جنبشی را نشان ندهد:

$$(5-15) \quad f_k = \mu_k N$$

که در آن μ_k ضریب اصطکاک جنبشی است.

μ_s و μ_k هر دو ثابتهای بدون بعد هستند زیرا هر کدام نسبت (مقدار) دو نیرو میباشند.

معمولا^۳ برای يك جفت سطح $\mu_s > \mu_k$ است. مقدار واقعی μ_s و μ_k به ماهیت دو سطح در حال تماس بستگی دارند. μ_s و μ_k هر دو میتوانند از واحد تجاوز کنند، درحالیکه اغلب از يك کمتر میباشند. توجه کنید که معادلات ۱-۵ و ۱-۵ فقط روابطی بین بزرگی نیروهای قائم اصطکاکی هستند. این نیروها همیشه در جهت عمود بر یکدیگر میباشند.

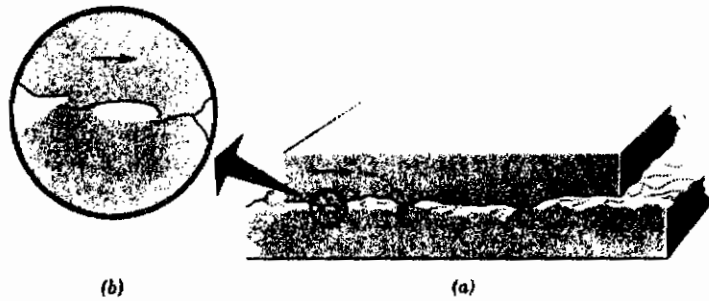
در مقیاس اتمی حتی بهترین سطح صیقلی شده خیلی از صاف بودن بدور است میتوان به آسانی دریافت که وقتی دو سطح تماس پیدا میکنند، سطح میکروسکوپی که واقعا^۴ در تماس است خیلی کمتر از سطح ماکروسکوپی است که ظاهرا^۴ در تماس میباشد، در مورد بخصوصی نسبت این سطوح بسهولت میتواند مانند يك به ^۴ باشد.

سطح واقعی (میکروسکوپی) تماس متناسب با نیروی قائم است زیرا در تماس نقاط تحت فشار زیادی که با آنها وارد میشود تغییر شکل میدهند. خیلی از نقاط تماس در واقع بیکدیگر "جوش - سرد" (Cold-Welded) میخورند. این پدیده، "الحاق سطحی" (Surface-adhesion) باین علت رخ میدهد که در نقاط تماس مولکولهای که در دو سطح قرار دارند بقدری بیکدیگر نزدیکند که نیروهای بین مولکولی شدیدی بیکدیگر وارد میکنند.

وقتی يك جسم (مثلا^۵ يك فلز) در امتداد جسم دیگری کشیده میشود مقاومت اصطکاکی ناشی از گسیختگی این الحاقهای سطحی است که دائما^۵ در اثر تماسهای جدید تشکیل میشوند (شکل ۱-۵ را ببینید).

ضریب اصطكاك به عوامل زیادی بستگی دارد، مثل ماهیت مواد، صیقل سطح، لایه های نازکی که روی سطح وجود دارند. دما و میزان آلودگی سطح. مثلا^۶ اگر دو سطح فلزی را که کاملا^۶ تمیز شده اند در اطاقکی که کاملا^۶ تخلیه شده است قرار دهیم بطوریکه لایه های اکسید سطحی تشکیل نشوند، ضریب اصطكاك به مقدار خیلی زیادی بالا میرود و سطوح در واقع محکم بیکدیگر "جوش" میخورند. دخول مقدار کمی هوا به اطاقک بطوریکه لایه های اکسید روی سطوح مجاور تشکیل شود ضریب اصطكاك را به مقدار "عادی" خود تقلیل میدهد.

نیروی اصطکاکی که با غلتیدن جسمی روی جسم دیگر مخالفت میکند خیلی کمتر از نیروی اصطکاکی است که برای حرکت لغزشی وجود دارد، و این در واقع مزیت چرخ پرو سائیل کشیدنیسی می‌باشد. این نقصان اصطکاک به میزان زیاد بععلت این حقیقت است که در غلظت تماس همسای میکروسکوپی جوش خورده "جدا" میگردد در صورتیکه اصطکاک لغزشی این تماسها "بریده" میشود. این امر نیروهای اصطکاکی را تا ۱۰۰۰ برابر ممکن تقلیل دهد.



شکل (۱۰-۵) اصطکاک لغزان - (a) - در این شکل بزرگ شده، جسم بالائی بر روی جسم پائینی بطرف راست هلنزد. (b) - در یک تصویر بزرگتر از محل تماس دو سطح دو نقطه راکه در آن الحاق سطحی صورت گرفته است نشان میدهد. برای بحرکت در آمدن جسم بالائی نیروی لازم است تا این الحاق را قطع کند.

در اینجا مثالهایی در مورد کاربرد قانون تجربی نیروی اصطکاک ذکر میشود. فرس میشود که

ضریب اصطکاک داده شده ثابت باشد. در واقع برای μ_k میتوان مقدار متوسط خوبی که با مقدار آن، در هر سرعت دلخواهی اختلاف زیاد ندارد در نظر گرفت.

مثال ۸

اتومبیلی راکه در امتداد جاده مستقیم افقی با سرعت \vec{V}_0 حرکت میکند در نظر میگیریم اگر ضریب اصطکاک استاتیک بین لاستیک و جاده μ_s باشد، کوتاهترین مسافتی که برای توقف اتومبیل لازم است چقدر است؟

نیروهای راکه بر اتومبیل (که یک ذره فرض میگرد) وارد میشوند در شکل ۱۱-۵ نشان داده شده اند. فرض میشود که اتومبیل در جهت مثبت محور x حرکت میکند. اگر فرض کنیم که f_s نیروی ثابتی باشد، حرکت کند شونده ای خواهیم داشت. از رابطه (معادله ۱۶-۳) را

$$V^2 = V_0^2 + 2ax \quad (\text{ببینید})$$

برای سرعت انتهایی $V=0$ بدست میآوریم

$$x = - \frac{V_0^2}{2a}$$

که در آن علامت منها باین معنی است که \vec{a} در جهت منفی x میباشد.

برای تعیین a قانون دوم حرکت را برای مولفه x حرکت بکار میبریم:

$$-f_s = ma = \frac{W}{g} a \quad \text{یا} \quad a = -g f_s / W$$

از مولفه y بدست میآوریم

$$N - W = 0 \quad \text{یا} \quad N = W$$

بنابراین

$$\mu_s = f_s / N = f_s / W$$

$$a = -\mu_s g$$

پس مسافت طی شده قبل از توقف عبارت است از

$$(5-16) \quad x = -v_0^2 / 2a = v_0^2 / 2g\mu_s$$

هر قدر سرعت اولیه بیشتر باشد، مسافت بیشتری قبل از توقف کامل طی میشود، در واقع ایسین مسافت با مجذور سرعت اولیه تغییر میکند. همچنین هر چه ضریب اصطکاک استاتیک بین سطوح بیشتر باشد مسافت کمتری تا توقف کامل طی میشود.

در این مساله ضریب اصطکاک استاتیک را بجای ضریب اصطکاک لغزشی بکار برده ایم، زیرا فرض کرده ایم که بین لاستیکها و جاده لغزشی وجود ندارد. اصطکاک غلتشی صرف نظر نمودن ما، بعلاوه فرض کرده ایم که در اینجا ماکزیم نیروی اصطکاک استاتیک ($f_s = \mu_s N$) عمل مینماید زیرا مساله کوتاهترین فاصله برای توقف را جستجو مینماید. البته واضحست که بانرویی اصطکاک استاتیک کمتر مسافت طی شده قبل از توقف بیشتر خواهد بود. طریقه ترمز کردن درست که در اینجا لازم است عبارت از این است که ماشین را درست درحد سرخوردن نگهداریم. اگر سطح صاف باشد و از ترمز بطور کامل استفاده شود ممکن است لغزش اتفاق بیفتند. در این مورد μ_K جایگزین μ_s شده و مسافت طی شده قبل از توقف کامل (همانطور که از معادله 5-16 دیده میشود) زیادتر میگردد.

بمعنوان يك مثال معين، اگر $v_0 = 60 \frac{\text{mile}}{\text{hr}} = 88 \frac{\text{ft}}{\text{sec}}$ و $\mu_s = 0.6$ (يك مقدار نمونه) باشد، بدست میآوریم

$$x = \frac{v_0^2}{2g\mu_s} = \frac{(88 \text{ ft/sec})^2}{2 \times 32 \times 0.6} = 200 \text{ ft}$$

توجه کنید که جرم ماشین در معادله 5-16 ظاهر نمیشود. چگونه میتواند تجربه "سنگین کردن" ماشین را بمنظور زیادتر کردن ایمنی برای رانندگی در جاده های یخ زده توضیح دهید؟
حال دانشجو یان بایستی تحقیق کنند که چگونه نیروهای اصطکاک بطور اصولی نتایج

مثالهای بخش 1-5 را تغییر میدهند.

۱۳-۵ دینامیک حرکت دورانی یکنواخت

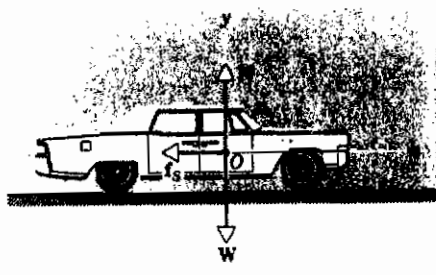
ای

در قسمت ۴-۵ خال‌نشان کردیم که اگر جسمی دارای حرکت یکنواختی با سرعت v روی دایره بشعاع r باشد، شتاب متوجه به مرکز \vec{a} که مقدارش $\frac{v^2}{r}$ است بر آن وارد میشود. جهت \vec{a} همیشه در امتداد شعاع و بطرف مرکز دوران میباشد. بنابراین \vec{a} بردار متغیری است زیرا اگرچه مقدارش ثابت میماند، ولی جهتش وقتی حرکت ادامه پیدا میکند دائماً تغییر می‌نماید. در اینجا یادآور می‌شویم که لزومی ندارد حرکتی در امتداد شتاب وجود داشته باشد. عموماً رابطه ثابتی بین جهات شتاب \vec{a} و سرعت \vec{v} ندره وجود ندارد (همانطور که شکل ۶-۴ نشان میدهد). برای ندره ای که دارای حرکت دورانی یکنواخت است، شتاب \vec{a} و سرعت \vec{v} همیشه بر یکدیگر عمود میباشد.

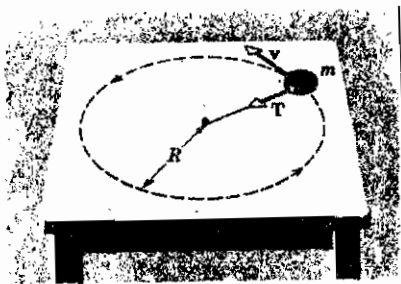
بهر جسم شتابداری بایستی یک نیروی \vec{F} وارد شود که توسط قانون دوم نیوتن ($\vec{F} = m\vec{a}$) تعریف میشود. بنابراین (بافرض اینکه در یک سیستم اینرسی هستیم) اگر ملاحظه کنیم که جسمی دارای حرکت دورانی یکنواخت است، میتوانیم مطمئن باشیم که نیروی منتهجه \vec{F} که مقدارش توسط

$$F = ma = \frac{mv^2}{r}$$

داده میشود بر جسم اثر میکند و جسم در حال تعادل نمیباشد. جهت \vec{F} در هر لحظه بایستی در جهت \vec{a} در آن لحظه باشد، یعنی در امتداد شعاع و بطرف داخل باشد. ماهواره بایستی قادر به محاسبه این نیرو با اشاره به جسم معینی از محیط که نیروی جسم در حال دوران شتابدار وارد میکند باشیم. اگر جسمی که دارای حرکت دورانی یکنواخت است یک دیسک که در انتهای نخسی قرار گرفته است باشد و این حرکت روی یک میز افقی بدون اصطکاک انجام گیرد (مثل شکل ۲-۵)، نیروی \vec{F} وارد به دیسک توسط کشش \vec{T} در سیم ایجاد میشود. این نیروی \vec{T} تنها نیروی است که بر دیسک اثر میکند. این نیرو باعث تغییر پیوسته جهت سرعت (و ایجاد شتاب) در حرکت دورانی دیسک میشود. \vec{T} همیشه متوجه به طرف سنجاق واقع در مرکز بود و مقدارش $\frac{mv^2}{r}$ میباشد. اگر ریسمان از جایی که به دیسک وصل میشود قطع گردد، دیگر نیروی که بر دیسک اثر کند وجود نخواهد داشت و آنوقت دیسک با سرعت ثابتی در امتداد خط معاس بر دایره (در نقطه



شکل (۱۱-۵) - مثال ۸- نیروهای وارد بر اتومبیلی که دارای شتاب کاهنده است.



شکل (۱۲-۵) . دیسکی به جرم m با تندی ثابت روی یک مسیر دایره ای بر روی سطح افقی بدون اصطکاک در حرکت است . تنها نیروی افقی وارد بر جرم m نیروی مرکزی \vec{T} است که توسط نخ بر جرم m وارد میشود .

قطع ریسمان (حرکت خواهد کرد ، پس برای اینکه دیسک را در حال حرکت دورانی نگه داریم ، باید نیروی بآن وارد شود که آنرا بطرف مرکز بکشد .

نیروهائی که باعث حرکت دورانی بکنواخت میگردند نیروهای مرکزی (*centripetal force*)

نامیده میشوند زیرا آنها متوجه بطرف مرکز حرکت دورانی میباشند . البته نامیدن نیروی بعنوان " مرکزی " فقط معینش این است که این نیرو در امتداد شعاع و بطرف مرکز میباشد ، و این اسم چیزی در مورد ماهیت نیرو یا جسمی که آنرا وارد آورده است نمیگوید . بنابراین برای دیسک در حال دوران در شکل ۱۲-۵ ، نیروی مرکزی نیروی الاستیکی است که توسط ریسمان وارد میشود ، برای ماه که دور زمین در مداری تقریباً دایره ای میچرخد ، نیروی مرکزی نیروی جاذبه زمین روی ماه است ، و برای الکترونی که در هسته اتم میچرخد نیروی مرکزی از نوع الکترو استاتیک میباشد . نیروی مرکزی نوع جدیدی از نیرو نیست بلکه طریقه ای است برای شرح چگونگی تغییرات زمانی نیروهائی که با اجسام مخصوص در محیط نسبت داده شده اند بنابراین یک نیرو میتواند مرکزی و الاستیک ، مرکزی و ثقلی ، مرکزی و الکترو استاتیک و غیره باشد . حال چند نمونه از نیروهای مرکزی در نظر میگیریم .

مثال ۹

آونگ مخروطی ، شکل ۱۲-۵ جسم کوچکی با جرم M را نشان میدهد که بانتهای ریسمانی بطول L وصل شده و با سرعت ثابت v روی یک دایره افقی میچرخد . وقتی که جسم به اطراف تاب میخورد ریسمان سطح یک مخروط را طی میکند . این وسیله " آونگ مخروطی " (*conical pendulum*) نام دارد . زمان لازم برای یک دور چرخش کامل را حساب کنید .

اگر ریسمان زاویه θ با خط قائم بسازد ، شعاع دایره مسیر $R = L \sin \theta$ میباشد . نیروهائی که جسم با جرم M اثر میکنند عبارتند از وزن آن \vec{W} و کشش ریسمان (همانطور که در شکل ۱۲-۵ نشان داده شده است) . واضح است که $\vec{T} + \vec{W} \neq 0$ میباشد . پس نیروی منتهج ای که روی جسم اثر میکند صفر نیست و این همان چیزی است که انتظار داریم زیرا نیروی برای نگهداشتن حرکت دورانی بکنواخت لازم است .

میتوانیم \vec{T} را در لحظه بیک مولفه شعاعی و یک مولفه قائم تجزیه کنیم

$$T_r = T \sin \theta \quad \text{و} \quad T_z = T \cos \theta$$

$$W = mg \quad \text{و} \quad T_z - W = 0$$

ولی چون جسم شتاب قائم ندارد

بنابراین

$$T \cos \theta = mg$$

شتاب شعاعی مساوی $\frac{v^2}{R}$ میباشد. این شتاب توسط T_r ایجاد شده است که مولفه شعاعی بوده و نیروی مرکزی است که بر m اثر میکند. پس

$$T_r = T \sin \theta = m \frac{v^2}{R}$$

با تقسیم این رابطه بر رابطه قبل خواهیم داشت

$$\tan \theta = \frac{v^2}{Rg} \quad \text{یا} \quad v^2 = Rg \tan \theta$$

که سرعت ثابت و زنه را میدهد. اگر t زمان یک دور کامل جسم باشد داریم

$$v = \frac{2\pi R}{t} = \sqrt{Rg \tan \theta}$$

$$t = \frac{2\pi R}{v} = \frac{2\pi R}{\sqrt{Rg \tan \theta}} = 2\pi \sqrt{R/(g \tan \theta)}$$

ولی $R = L \sin \theta$ پس

$$t = 2\pi \sqrt{L \cos \theta / g}$$

این معادله رابطه بین L و θ را میدهد. توجه کنید که t پیود حرکت نامیده میشود به

m بستگی ندارد.

اگر $L = 3.0 \text{ ft}$ و $\theta = 30^\circ$ باشد پیود حرکت چقدر است؟ در این مورد داریم

$$t = 2\pi \sqrt{\frac{(3 \text{ ft})(0.866)}{32 \text{ ft/sec}^2}}$$

مثال ۱۰

"گردونه" *The roller*: در بسیاری از پارکهای تفریحی وسیله ای بنام گردونه می یابیم. گردونه یک اطاق استوانه ای توخالی است که میتواند بدور محور قائم مرکزی خود بچرخش وارد داشته شود. شخص وارد گردونه شده و در زمانی بنده کنار دیوار می ایستد. گردونه بتدریج سرعتش از حال سکون زیاد میشود تا وقتی که در سرعتی که از قبل معین شده است کف گردونه بطرف پایین باز میشود و چاه عمیقی آشکار میگردد. شخص مسافر نمی افتد و چسبیده به دیوار گردونه باقی میماند. ضریب اصطکاک لازم برای معانعت از سقوط را پیدا کنید.

نیروهاییکه بر مسافر وارد میشوند در شکل ۱۴-۵ نمایش داده شده است. \vec{W} وزن مسافر \vec{F}_S نیروی اصطکاک استاتیکیک بین مسافر و دیواره گردونه و \vec{P} نیروی مرکزی لازم است که از طرف دیوار برای نگهداری حرکت مسافر روی یک دایره بر او وارد میشود. فرض کنیم شعاع گردونه R و تند ی نهائی مسافر V باشد. چون مسافر حرکت قائم نداشته ولی شتاب شعاعی $\frac{V^2}{R}$ در هر لحظه بر او وارد میشود داریم

$$F_S - W = 0$$

$$P (= ma) = \left(\frac{W}{g}\right) \left(\frac{V^2}{R}\right)$$

و اگر μ_s ضریب اصطکاک استاتیکیک لازم بین مسافر و دیواره برای معانعت از سر خوردن باشد داریم

$$F_S = W = \mu_s P \quad , \quad F_S = \mu_s P$$

$$\mu_s = \frac{W}{P} = \frac{gR}{V^2}$$

این معادله کمترین ضریب اصطکاک استاتیکیک لازم را برای معانعت از لغزش یک نره که روی دیوار گردونه دیواری باتندی V و شعاع R قرار دارد میدهد. توجه کنید که نتیجه ارتباطی بسوزن مسافر ندارد. بطور عملی، ضریب اصطکاک بین مواد بافته شده لباس و دیواره معمولی گردونه (پارچه کرباسی) حدود ۰.۴ میباشد. برای گردونه معمولی شعاع برابر ۷/۰ فوت است، بنابراین تند ی بایستی حدود 24 ft/sec (۱۶ miles/sec) و یا بیشتر باشد.

فرض کنیم مکعب شکل a ۱-۵ نمایش یک اتومبیل یا واگن راه آهن باشد که باتندی ثابت V روی جاده سطح خمیده ای بشعاع انحنا R حرکت میکند. علاوه بر نیروی قائم یعنی نیروهای ثقل \vec{W} نیروی قائم سطح \vec{N} یک نیروی افقی مرکزی \vec{P} بر واگن وارد میشود. در مورد اتومبیل نیروی مرکزی توسط نیروی اصطکاک که از طرف جاده به لاستیک وارد میشود ایجاد میگردد. در مورد واگن راه آهن این نیروی مرکزی توسط ریلها که یک نیروی معاسی به کنساره داخلی چرخهای واگن وارد میکنند ایجاد میشود. لکن نمیتوان با اطمینان فرض نمود که این نیروهای جانبی همیشه به میزان کافی وجود خواهند داشت. بعلاوه این نیروها موجب فرسایش بی جهت میشوند. از این رو جاده را روی قوس مورب میسازند (همانطور که در شکل ۱-۵ نشان داده شده است). در این مورد نیروی قائم سطح \vec{N} نه تنها مانند قبل یک مولفه عمودی دارد بلکه دارای یک مولفه افقی نیز میباشد که باعث نیروی مرکزی لازم برای حرکت دورانی یکنواخت میگردد، بنابراین با شیب مناسب جاده هیچ نیروی کناری دیگری لازم نیست. زاویه شیب به ظرین زیر بدست میآید. شتاب قائم وجود ندارد بنابراین

$$N \cos \theta = W$$

نیروی مرکزی برابر $N \sin \theta$ است بنابراین $N \sin \theta = \frac{mv^2}{R}$. با تقسیم معادله آخری به قلی و با قرار دادن $W = mg$ خواهیم داشت

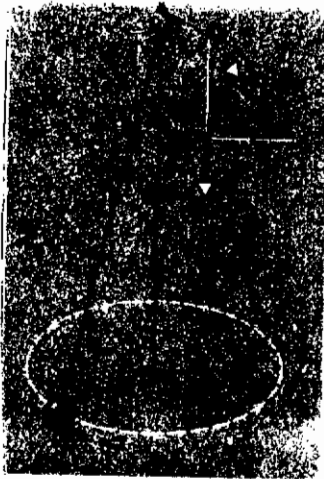
$$\tan \theta = \frac{v^2}{Rg}$$

توجه کنید که زاویه شیب بستگی بتندی واگن و شعاع انحنا جاده دارد. برای شعاع انحنا معینی زاویه شیب برای یک تندی متوسط در نظر گرفته میشود. اغلب جاده ها را قوس دار با نشانه هائی علامت گذاری میشوند که تندی مناسب را برای شیب آن جاده مشخص میکند.

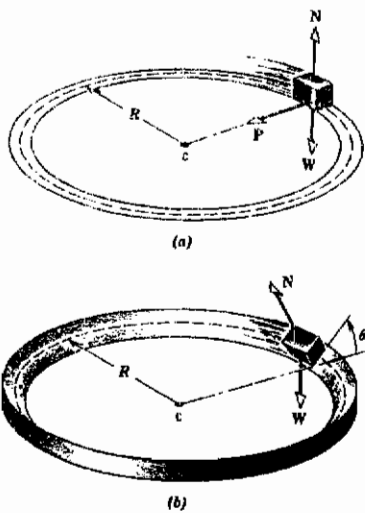
دانشجویان بایستی فرمول شیب را برای حالت های حدی $v = 0$ ، $R \rightarrow \infty$ ، v

بزرگ و R کوچک مورد بررسی قرار میدهند. همچنین بایستی شباهت زیاد بین شکل ۱-۳ و ۱-۵

(در مثال ۹) و شکل ۱-۵ (در این مثال) مورد توجه واقع شود.



شکل (۵-۱۳) . مثال ۶ - (a) - جرم m که θ است میباید
 بطول L آویخته شده است بر روی یک مسیر دایره ای
 تاب میخورد . نخ سطح یک مخروط را که نیم زاویه راس
 آن θ است میباید
 (b) - دیاگرام جسم آزاد برای جرم m .



شکل ۵-۱۵



شکل (۵-۱۴) . نیروهای وارد بر یک شخص

در یک گردونه بشمار R

فصل ششم

۶-۱ مقدمه

مساله اساسی دینامیک ذره عبارت از این است که با دانستن نیروهاییکه به ذره وارد میشوند نوع حرکت ذره را پیدا کنیم. از جمله ذره چگونه حرکت خواهد کرد؟ منظور این است که چگونه موقعیت ذره با زمان تغییر میکند. اگر حرکت یک بعدی باشد، مساله عبارت است از یافتن x بصورت تابعی از زمان یعنی $x(t)$. در دو فصل قبلی این مساله را برای حالت خاص یک نیروی ثابت حل نمودیم. متدی که بکار رفت از این قرار است. نیروی منتهجه \vec{F} را که بذره وارد میشود توسط قانون نیروی مربوط پیدا میکنیم. سپس \vec{F} و جرم ذره m را در قانون حرکت نیوتن قرار میدهم و بدین طریق شتاب \vec{a} ذره را بدست میآوریم

$$\vec{a} = \frac{\vec{F}}{m}$$

اگر نیروی \vec{F} و جرم m ثابت باشند، شتاب \vec{a} بایستی ثابت باشد. محور x را در امتداد این شتاب ثابت اختیار میکنیم. سپس میتوان سرعت ذره را از معادله ۳-۱۲ بدست آورد،

$$v = v_0 + at$$

و مکان ذره از معادله ۳-۱۰ (با $x_0 = 0$) بدست میآید:

$$x = v_0 t + \frac{1}{2} at^2$$

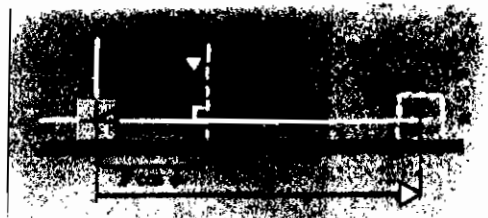
توجه کنید که برای سهولت و راحتی اندیس x را در این معادلات حذف کرده ایم. معادله آخر آنچه را که ما معمولاً میخواهیم بدانیم یعنی $x(t)$ مکان ذره را بصورت تابعی از زمان، مستقیماً به ما میدهد. در حالیکه نیروییکه بذره وارد میشود ثابت نباشد مساله مشکل تر میباشد. در چنین موردی باز هم مانند قبل شتاب ذره از قانون دوم حرکت نیوتن بدست میآید. برای بدست آوردن سرعت یا مکان ذره دیگر نمیتوان فرمولهائی را که سابقاً برای شتاب ثابت بدست آوردیم بکاربرد زیرا حالا شتاب مقدار ثابتی نیست. برای حل چنین مسائلی عمل ریاضی انتگرال گیری را، که در این فصل در نظر میگیریم، بکار میبریم.

ماتوجه خود را معطوف به نیروهای مینمائیم که با موقعیت ذره در محیطش تغییر مینمایند .
 این نوع نیرو در فیزیک معمول میباشد . نیروهای ثقلی بین اجسامی مثل خورشید و زمین یا زمین و ماه و نیروی وارد توسط یک فنر کشیده شده به جسی که بآن متصل است از این جمله میباشد .
 روشی که برای تعیین حرکت ذره وارد تحت تاثیر چنین نیروی است ما را به مفهوم کار و انرژی -
 جنبشی و به بیان قضیه کار-انرژی که سمت برجسته و مرکزی این فصل است هدایت میکند . در فصل ۷ نظریه عمومی تری از انرژی را در نظر خواهیم گرفت که متضمن قانون بقا^۱ انرژی میباشد ، مفهومی که رل بزرگی را در تکامل فیزیک بازی کرده است .

۲-۶- کار انجام شده توسط یک نیروی ثابت

ذره ای را که نیروی بآن وارد میشود در نظر میگیریم . در ساده ترین حالت نیروی ثابت بوده و حرکت روی یک خط مستقیم در امتداد نیرو صورت میگیرد . در این حالت کار انجام شده روی ذره توسط نیرو را برابر حاصلضرب نیروی \vec{F} در فاصله d که ذره طی کرده است تعریف میکنیم . نیروی ثابتی که بر یک ذره اثر میکند ممکن است در امتداد حرکت ذره وارد نشود . در این حالت کار انجام شده روی ذره توسط نیرو را برابر حاصلضرب مولفه نیرو در امتداد حرکت در فاصله طی شده d تعریف مینمائیم . در شکل ۶-۱ نیروی ثابت \vec{F} که زاویه φ با محور X میسازد بذره ای وارد میشود و تغییر مکان ذره در امتداد محور X برابر d است . اگر W کار انجام شده توسط نیروی \vec{F} طی این تغییر مکان باشد ، مطابق تعریف ،

$$(6-1) \quad W = (F \cos \varphi) d$$



شکل ۶-۱- نیروی \vec{F} باعث میشود قطعه تغییر مکان d بدهد . مولفه ای از نیروی \vec{F} که کار انجام میدهد اندازه ای برابر $F \cos \varphi$ دارد ، کار انجام شده $(= \vec{F} \cdot \vec{d})$ $F d \cos \varphi$ است .

البته نیروهای دیگری به زره ای که باین طریقی حرکت میکند وارد میشود (مثلاً نیروی وزن و نیروی اصطکاک وارد توسط سطح) يك زره که فقط تحت تاثیر يك نیرو قرار دارد ممکنست تغییر مکانش در جهت این نیرو نباشد (مثل حرکت پرتابی) . ولی این زره نمیتواند روی خط مستقیم سی غیر از امتداد نیروی وارد حرکت کند . معادله ۶-۱ فقط مربوط به کار انجام شده توسط نیروی معین \vec{F} میباشد . کار انجام شده روی زره توسط نیروهای دیگری با یستی جداگانه محاسبه شود . کار انجام شده کلی روی زره عبارت است از حاصل جمع کارهای انجام شده توسط نیروهای جداگانه . وقتی که φ صفر است کار انجام شده توسط \vec{F} برابر $\int \vec{F} \cdot d\vec{s}$ است که موافق با معادله قبلی، میباشد . وقتی که φ برابر 90° است ، نیرو مولفه ای در جهت حرکت ندارد و بنابراین کاری روی جسم انجام نمیدهد . مثلاً يك نیروی عمودی که جسم را در فاصله ثابتی نسبت به زمین نگه میدارد روی جسم کاری انجام نمیدهد حتی اگر جسم بالای زمین بطور افقی حرکت کند . همچنین يك نیروی مرکزی که به جسمی در حال حرکت وارد میشود روی آن جسم کاری انجام نمیدهد زیرا نیرو همیشه عمود بر جهت حرکت جسم میباشد . البته ، نیروی جسی که حرکت نمیکند کار انجام نمیدهد ، زیرا تغییر مکان صفر میباشد .

توجه کنید که معادله ۶-۱ را میشود بشکل $dW = (\vec{F} \cdot \cos \varphi) ds$ و یا $dW = F ds \cos \varphi$ نوشت . این موضوع بیان میکند که کار را بد و طریق میتوان محاسبه کرد : با بزرگی تغییر مکان ضرب میکنیم با بزرگی نیرو را در مولفه تغییر مکان در جهت نیرو ضرب میکنیم . این دو روش همیشه نتیجه واحدی دارد .

کاریک کمیت اسکالر است ، اگرچه دو کمیتی که در تعریف آن بکار میروند یعنی نیرو و تغییر مکان ، بردار میباشند . در فصل ۴-۲ حاصل ضرب اسکالر دو بردار را بصورت کمیت اسکالری که نتیجه حاصل ضرب بزرگی يك بردار در مولفه بردار دوم روی جهت اولی است تعریف کردیم . در آن بخش وعده دادیم که بزودی به کمیات فیزیکی که مثل ضرب اسکالر عمل میکنند برخورد خواهیم خورد . معادله ۶-۱ نشان میدهد که کار چنین کمیتی است به اصطلاح جبر برداری این معادله را میتوان

$$W = \vec{F} \cdot \vec{s} \quad (6-2) \quad \text{بصورت}$$

نوشت که در آن نقطه معرف يك ضرب اسكالرمیباشد . معادله ۲-۶ برای \vec{r} و \vec{h} نظیر معادله ۱-۲ برای \vec{a} و \vec{b} می باشد .

کار می تواند مثبت و یا منفی باشد . اگر زره که بر آن نیروی وارد میشود مولفه حرکتی برخلاف جهت نیرو داشته باشد ، کار انجام شده توسط آن نیرو منفی است . این مربوط بیک زاویه منفرجه بین بردارهای نیرو و جابجائی می باشد . مثلاً وقتی شخصی جسمی را بکف اطاق پائین می آورد کاری که توسط نیروی بسمت بالای دست شخصی که جسم را نگه داشته است ، صورت میگیرد منفی است . در این مورد \mathcal{W} برابر 18° است زیرا \vec{r} بسمت بالا و \vec{h} بسمت پائین است .

کار آنچنانکه ما آنرا تعریف کرده ایم (معادله ۲-۶) مفهوم مفیدی در فیزیک می باشد .

تعریف بخصوص ما از کلمه کار ارتباطی با استعمال محاوره ای آن ندارد و این ممکن است مغشوش کننده باشد . شخصی که جسم سنگینی را در هوا در حال سکون نگه میدارد ممکن است بگوید که کار سختی انجام میدهد و از نظر فیزیولوژیکی ممکن است او کار سختی را انجام دهد . ولی از نظر فیزیکی میگوئیم که او کاری انجام نمیدهد ، و این را با این دلیل میگوئیم که نیروی بکاررفته تغییر مکانی را باعث نمیشود . در فیزیک کلمه کار فقط به مفهوم دقیق معادله ۲-۶ بکار برده میشود . در بسیاری از رشته های علمی کلماتی از مکالمات روزمره به عبارت گرفته میشوند ولی برای مفهوم بخصوصی بکار میروند . مثلاً کلمات *basic* و *cell* معانی کاملاً مختلفی در شیمی و زیست شناسی با محاوره روزانه دارد .

واحد کار عبارت از کاری است که توسط واحد نیرو در حرکت دادن جسمی با اندازه واحد

مسافت در جهت نیرو انجام میشود .

در سیستم MKS واحد کار برابر يك نیوتن متر که يك ژول نامیده میشود می باشد . در سیستم

مهندسی انگلستان واحد کار يك فوت - پوند است . در سیستم CGS واحد کار برابر يك دین -

سانتیمتر که ارگ نامیده میشود می باشد . با بکار بردن روابط بین نیوتن ، دین ، پوند ، متر

$$1 \text{ Joule} = 10^7 \text{ erg} = 0.7376 \text{ ft-lb} \quad \text{سا نتیمتر و فوت بدست می آوریم .}$$

مثال ۱

يك جسم چوبی با فلهزی بجرم $10/0 \text{ kg}$ را می‌خواهیم از يك سطح شیبدار كه طول آن $5/0$ متر و ارتفاع نوك آن تا زمین $3/00$ متر است بالا ببریم . با فرض اینکه سطوح بسد و ن اصطكاك باشند ، چه مقدار كار بایستی توسط نیروی موازی سطح شیبدار كه جسم را با سرعت ثابتی بی‌الا میکشاند در محلی كه $9/80 \text{ meters/sec}^2$ است انجام شود .

این وضعیت در شكل a ۶-۲ نشان داده است . نیروهائی كه بجرم وارد میشوند در شكل b ۶-۲ نشان داده شده اند . ابتدا بایستی p یعنی بزرگی نیروی كه جسم را به بالای سطح شیبدار میکشاند پیدا كنیم . چون حرکت شتابدار نیست ، متجه نیروی موازی سطح بایستی صفر باشد ، بنابراین

$$p - mg \sin \theta = 0$$

$$p = mg \sin \theta = (10/0 \text{ kg}) (9/80 \text{ meters/sec}^2) \left(\frac{3}{5}\right) = 58/80 \text{ nt.}$$

پس كار انجام شده توسط \vec{p} بنا بر معادله ۱-۴ (با $\varphi = 0^\circ$) برابر است با

$$W = \vec{p} \cdot \vec{d} = p d \cos 0 = p d = (58/80 \text{ nt}) (5/0 \text{ meters}) = 294 \text{ Joules}$$

اگر شخصی بخواهد بدون بكار بردن سطح شیبدار جسم را بلند كند ، كاری را كه انجام میدهد

برابر نیروی قائم mg در فاصله قائم می‌باشد ، یا

$$(98/0 \text{ nt}) (3/00 \text{ meters}) = 294 \text{ Joules}$$

كه همان مقدار قبلی است . تنها اختلاف این است كه با سطح شیبدار شخص میتواند با نیروی كمتر

($p = 58/80 \text{ nt}$) از نیروی كه بدون سطح شیبدار لازم است ($mg = 98/0 \text{ nt}$)

جسم را بالا ببرد ، و اما از طرف دیگر مسافتی كه او مجبور است جسم را روی سطح شیبدار بكشاند

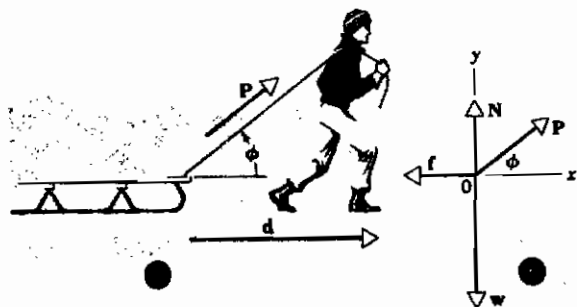
($5/00$ متر) بیشتر از مسافتی است كه بایستی مستقیماً جسم را بالا ببرد ($3/00$ متر) .

مثال ۲

بچه ای سورتمه بوزن 10 پوند را با اندازه 30 فوت روی يك سطح افقی با سرعت ثابت



شکل ۶-۲-۱ - مثال ۱- (a) - نیروی \vec{P} قطعه ای را بر روی سطح شیبی که با زاویه
میزانر به سمت بالا تغییر مکان میدهد. (b) - یک دیانگرام جسم آزاد برای
قطعه.



شکل ۶-۲-۲ - مثال ۲- (a) - پسری با کشیدن طنابی که با زاویه φ میزانر با نیروی \vec{P}
سورتمه ای را با اندازه \vec{d} تغییر مکان میدهد. (b) - یک دیانگرام جسم آزاد برای
سورتمه

میگردد. اگر ضریب اصطکاک جنبشی 0.20 باشد و نیروی کشش زاویه 45° با افق تشکیل دهد او چه کاری انجام میدهد؟

وضعیت در شکل α نشان داده شده و نیروهایی که بر سورتعه وارد میشوند در شکل β نشان داده شده اند. \vec{p} نیروی کشش بجه است، \vec{w} وزن سورتعه، \vec{f} نیروی اصطکاک و \vec{N} نیروی عمودی وارده از سطح به سورتعه میباشد. کار انجام شده توسط بجه روی سورتعه عبارتست از

$$W = \vec{p} \cdot \vec{d} = pd \cos \varphi$$

برای انجام این محاسبه ابتدا بایستی \vec{p} را که مقدارش داده نشده است معین کرد. برای بدست آوردن \vec{p} به دیانگرام نیرو مراجعه میکنیم.

سورتعه شتاب ندارد بنابراین از قانون دوم حرکت بدست میآوریم

$$p \cos \varphi - f = 0$$

و همچنین میدانیم که f و N توسط رابطه $f = \mu_k N$ بهم مربوطند. این سه معادله شامل سه مجهول p ، f و N میباشند. برای یافتن p ، f و N را از این معادلات حذف کرده و

$$\text{معادله باقیمانده را برای } p \text{ حل میکنیم. دانشجو بیان بایستی نشان دهند که}$$

$$p = \mu_k w / (\cos \varphi + \mu_k \sin \varphi)$$

$$\text{برای } \mu_k = 0.20 \text{ و } w = 100 \text{ lb و } \varphi = 45^\circ \text{ داریم}$$

$$p = (0.20)(100 \text{ lb})(0.707 + 0.141) = 21.4 \text{ lb}$$

پس برای $d = 3.0 \text{ ft}$ ، کار انجام شده توسط بجه روی سورتعه برابر است با

$$W = p d \cos \varphi = (21.4 \text{ lb})(3.0 \text{ ft})(0.707) = 51 \text{ ft-lb}$$

مولفه قائم کشش \vec{p} بجه کاری روی سورتعه انجام نمیدهد. توجه کنید که این مولفه نیروی قائم

بین سورتعه و زمین $(N = w - p \sin \varphi)$ را کم میکند و در نتیجه بزرگی نیروی اصطکاک $(f = \mu_k N)$

را کم مینماید.

اگرچه سورتی به طور افقی بکشد (در عوض زاویه 90°) آیا کار انجام شده بیشتر، کمتر و یا همانقدر است؟ آیا نیروهای دیگری که بر سورتی وارد میشوند کار انجام میدهند؟

۶-۳- کار انجام شده توسط یک نیروی متغیر - حالت یک بعدی

حال کار انجام شده توسط یک نیروی متغیر را در نظر میگیریم. ابتدا نیروی را در نظر میگیریم که فقط از نظر بزرگی تغییر کند. فرض کنیم نیرو توسط تابعی از مکان $F(X)$ داده شده باشد و فرض میکنیم که نیرو در جهت X وارد شود. فرض کنیم که جسم توسط این نیرو در جهت X حرکت کند. کار انجام شده توسط این نیروی متغیر در تغییر مکان جسم از X_1 به X_2 چقدر است؟

در شکل ۶-۴ نیرو بر حسب X رسم شده است. تغییر مکان کلی را به تعداد زیاد فواصل مساوی کوچک ΔX تقسیم میکنیم (شکل ۶-۴). تغییر مکان کوچک ΔX از X_1 تا $X_1 + \Delta X$ را در نظر میگیریم. در طی این تغییر مکان کوچک نیروی F تقریباً مقدار ثابتی داشته و کاری که انجام میدهد یعنی ΔW تقریباً مساوی است با

$$\Delta W = F \Delta X \quad (6-3)$$

که در آن F مقدار نیرو در X_1 است. همچنین طی تغییر مکان از $X_1 + \Delta X$ تا $X_1 + 2\Delta X$ نیروی F تقریباً مقدار ثابتی داشته و کاری که انجام میدهد تقریباً $\Delta W = F \Delta X$ است که در آن F مقدار نیرو در $X_1 + \Delta X$ است. کار کلی انجام شده توسط F در تغییر مکان جسم از X_1 تا X_2 یعنی W_{12} تقریباً برابر مجموع تعداد زیاد فواصل مشابه معادله ۶-۳ است که در آن F مقدارهای مختلفی برای هر جمله دارد. پس

$$W_{12} = \sum_{X_1}^{X_2} F \Delta X \quad (6-4)$$

که در آن حرف یونانی Σ (sigma) نماینده جمع روی تمام فواصل از X_1 تا X_2 میباشد. برای وقت بیشتر میتوان تغییر مکان کلی از X_1 تا X_2 را به تعداد فواصل مساوی بیشتری

مانند شکل b-ε تقسیم نمود بطوریکه ΔX کوچکتر بود و مقدار F درابتدای هر فاصله بیشتر معرف مقدار واقعی آن در هر فاصله میباید. واضح است که میتوان دقت بیشتری با کوچکتر کردن ΔX (و بالنتیجه زیاد کردن تعداد فواصل) بدست آورد. میتوان نتیجه دقیق کار انجام شده توسط \vec{F} را با همیله دادن ΔX بسمت صفر و تعداد فواصل بسمت بینهایت بدست آورد. پس نتیجه دقیق عبارت است از

$$(6-5) \quad W_{12} = \lim_{\Delta X \rightarrow 0} \sum_{x_1}^{x_2} F \Delta X$$

رابطه

$$\lim_{\Delta X \rightarrow 0} \sum_{x_1}^{x_2} F \Delta X = \int_{x_1}^{x_2} F dx$$

همان‌طور که دانشجویان در درس آنالیز آموخته اند، عبارت است از تعریف انتگرال \int نسبت به x از x_1 تا x_2 . عدد \int این مقدار دقیقاً برابر مساحت بین منحنی نیرو و محور x بین دو حد x_1 و x_2 (شکل 6-ε) میباشد. بنابراین از نظر ترسیمی یک انتگرال میتواند توسط یک سطح تعبیر شود. علامت \int یک Σ (از لغت SUM) تغییر شکل یافته است و میتواند نشانه عمل انتگرال گیری باشد. بنابراین کارگی انجام شده توسط \vec{F} در تغییر مکان جسم از x_1 به x_2 را میتوان بصورت زیر نوشت،

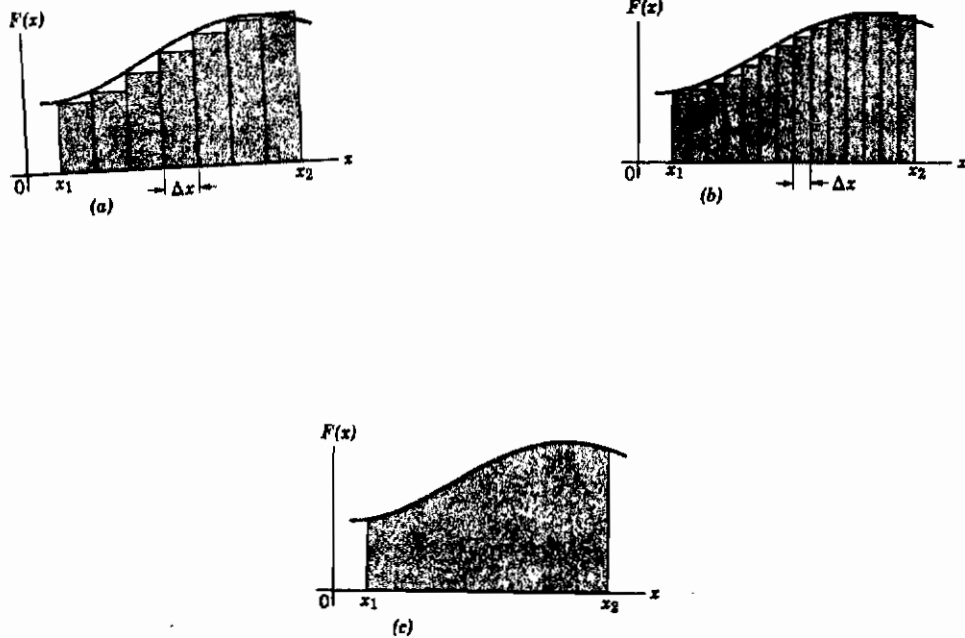
$$(6-6) \quad W_{12} = \int_{x_1}^{x_2} F(x) dx$$

مثلاً فنری را در نظر میگیریم که بدیواری متصل شده است. محور (افقی) فنر را محور x انتخاب کرده و مبدأ $x=0$ را منطبق بر انتهای فنر در حالت عادی که کشیده نشده است اختیار میکنیم. فنری میکنیم که جهت مثبت x بطرف خارج دیوار باشد. در آنچه میآید فنر میکشیم که فنر را چنان بآهستگی بکشیم که همواره در حال تعادل باشد ($\vec{a} = 0$).

اگر فنر را طوری بکشیم که انتهای آن بنقطه x بیاید، فنر بر عاملی که این کار را میکند نیروی

$$(6-7) \quad F = -kx$$

وارد میکند که با تقریب خوبی توسط



شکل ۴-۶- محاسبه $\int_{x_1}^{x_2} f(x) dx$ منتهی میشود به یافتن سطح زیر منحنی $f(x)$ بین دو حد x_1 و x_2 . اینکار را میتوان بطور تقریبی مطابق شکل (a) با تقسیم سطح میان چند نوار، هر یک به پهنای Δx ، انجام داد. سپس سطح مستطیل‌ها را میتوان جمع کرد تا مقدار تقریبی سطح را پیدا کرد. در شکل (b) نوارها باریک‌ترند و چون خطا در بالای مستطیل کمتر شد، است اندازه سطح دقیق‌تر میشود. در شکل (c) پهنای نوارها به نهایت کوچک است. چون وقتی که پهنای نوارها بسمت صفر میرود مقدار خطای در بالای مستطیلها نیز بسمت صفر میرود اندازه گیری سطح دقیق است.

دارد می شود، که در آن K مقدار ثابتی است که ثابت نیروی فنر نامیده می شود. معادله ۶-۷ قانون نیو برای فنر است. جهت نیرو همواره با تغییر مکان انتهای فنر از جدا مخالفت میکند. وقتی که فنر کشیده شود، $x > 0$ و F منفی است، و وقتی که فنر فشرده شود، $x < 0$ و F مثبت می باشد. نیروی وارد شده توسط فنر یک نیروی برگرداننده است بدین معنی که همواره به طرف جدا می باشد. فنرهای حقیقی در صورتیکه بیشتر از حد معینی کشیده نشوند از معادله ۶-۷ که بقانون هوک (Hook) معروف است تبعیت میکنند و K را می توان بعنوان نیروی لازم برای تغییر طول واحد تصور کرد. بنابراین فنرهای سخت دارای مقدار K بزرگ می باشند.

برای کشیدن فنر بایستی نیروی برابر F' بر آن وارد کرد که مساوی و در جهت خلاف نیروی F است که از طرف فنر بر ما وارد می شود. بنابراین نیروی بکاررفته \int اگر نیروی بکاررفته $KS = F' = KX$ فرق داشت یک نیروی منتهی غیر متعادل بر فنر وارد می شد و بالنتیجه فنر دارای شتاب می بود. برای محاسبه کار انجام شده می بایستی دقیقاً معین کنیم که نیروی وارد شده در هر نقطه چقدر است. نیرو هر قدر که باشد، کار انجام شده همیشه برای تغییر مکان یکسانی از x_1 به x_2 مقدار یکسانی است، مشروط بر اینکه فنر در ابتدا و انتها سرعت یکسانی داشته باشد. بسیار آسان تر است که نیروی ساده $F' = KX$ را در محاسبه کار انجام شده بکار ببریم. زیرا این نیرو باعث حرکت بدون شتاب خواهد شد. برای اینکه بتوانیم این نیروی ساده را بکار ببریم در ابتدا مافرس کردیم که حرکت بدون شتاب است [

برابر $F' = KX$ بوده و کار انجام شده توسط نیروی بکاررفته برای کشش فنر بطوریکه انتهای آن از x_1 به x_2 حرکت کند برابر است با

$$W_{12} = \int_{x_1}^{x_2} F'(x) dx = \int_{x_1}^{x_2} (Kx) dx = \frac{1}{2} Kx_2^2 - \frac{1}{2} Kx_1^2$$

با قراردادن $x_1 = 0$ و $x_2 = X$ داریم

$$(6-8) \quad W = \int_0^X (Kx) dx = \frac{1}{2} KX^2$$

این برابر کار انجام شده برای کشیدن فنر باندازه X می‌باشد. توجه کنید که کار برای فشردن یک فنر باندازه X برابر مقدار کار برای کشش آن باندازه X است زیرا تغییر مکان X در معادله ۶-۸ به صورت مربع ظاهر می‌شود و بنابراین چه X مثبت و چه منفی باشد W مثبت است.

همچنین میتوان این انتگرال را بوسیله محاسبه مساحت بین منحنی نیرو تغییر مکان و محور X از $X=0$ تا $X=X$ تعیین نمود. این بصورت سطح سفیدی در شکل ۶-۵ کشیده شده است

این سطح مثلثی بقاعده X و ارتفاع KX می‌باشد. بنابراین سطح سفید برابر است با

$$W = \frac{1}{2} KX^2$$

که موافق با معادله ۶-۸ می‌باشد.

۶-۴- کار انجام شده توسط یک نیروی متغییر - حالت دوبعدی.

نیروی وارد شده \vec{F} بیک ذره ممکن است از نظر جهت نیز مانند مقدار تغییر کند، و ذره ممکن است در امتداد یک مسیر منحنی حرکت نماید. برای محاسبه کار در این حالت کلی، مسیر را به تعداد زیادی تغییر مکانهای کوچک $\Delta\vec{r}$ که هر کدام در امتداد مسیر و در جهت حرکت می‌باشند تقسیم میکنیم. شکل ۶-۶ دو تغییر مکان اختیار شده برای یک وضعیت بخصوص را نشان میدهد. این شکل همچنین مقدار F و زاویه φ بین \vec{F} و $\Delta\vec{r}$ در هر موقعیت را نشان میدهد. میتوان مقدار کار انجام شده روی ذره حین تغییر مکان $\Delta\vec{r}$ را از

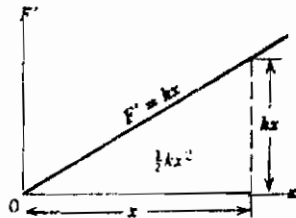
$$dW = \vec{F} \cdot \Delta\vec{r} = F \cos\varphi \Delta r \quad (6-9)$$

بدست آورد. کار انجام شده توسط نیروی متغیر \vec{F} روی ذره وقتی ذره مثلا از a به b

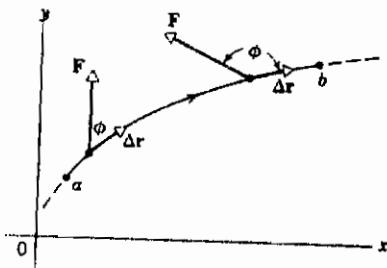
در شکل ۶-۶ حرکت میکند با تقریب زیاد از جمع کردن کارهای انجام شده در فواصل کوچک $\Delta\vec{r}$ بدست می‌آید. وقتی فواصل $\Delta\vec{r}$ کوچکتر شوند، بجای آن میتوان دیفرانسیل های $d\vec{r}$ را قرار داد و عمل جمع کردن روی این فواصل را میتوان با انتگرال تبدیل کرد، هم چنانکه در معادله

۶-۶ انجام دادیم. بنابراین کار از

$$W_{ab} = \int_a^b \vec{F} \cdot d\vec{r} = \int_a^b F \cos\varphi dr \quad (6-10)$$



شکل ۶-۵ - هنگام کشیدن فنرنیروی وارده برابر $F' = kx$ است. سطح زیر منحنی نیرو برابر کار انجام شده برای کشیدن فنر به فاصله x است و میتوان آنرا با انتگرال گیری یا هوسبله فرمول مثلث پیدا کرد.



شکل ۶-۶ - چگونه \vec{F} و ϕ میتواند در طول مسیر تغییر کنند. وقتی که $\Delta \vec{r} \rightarrow 0$ میتوان آنرا با دیفرانسیل $d\vec{r}$ که همواره در جهت سرعت جسم متحرک قرار دارد، چون $\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt}$ در تمام نقاط معام بر مسیر است، جایگزین کرد.

بدست میآید.

این انتگرال را نمیتوان محاسبه کرد مگر اینکه چگونگی تغییرات F و ϕ (در معادله ۶-۱) از نقطه بنقطه دیگر مسیر معلوم باشد، F و ϕ هر دو تابع مختصات x و y ندره در شکل ۶-۶ میباشند نامیده میشوند.

۶-۵ انرژی جنبشی و قضیه کار-انرژی

در مثالهای قبلی برای کار انجام شده توسط نیروها، راجع با جسم بدون شتاب محسوس کردیم. در این موارد نیروی منتجه ای که بجسم وارد میشود صفر است. حال فرض میکنیم که نیروی منتجه وارد بجسم صفر نباشد بطوریکه جسم شتاب داشته باشد. شرایط از همه نظر همان شرایطی است که وقتی يك نیروی تنهای خنثی نشده بجسم وارد شود.

ساده ترین موردیکه میتوان در نظر گرفت حالت يك نیروی منتجه ثابت \vec{F} است. این نیرو وقتی به ذره ای بجرم m وارد شود شتاب ثابت \vec{a} ایجاد خواهد کرد. محور x را امتداد مشترك \vec{F} و \vec{a} فرض میکنیم. کار انجام شده روی این ذره بعلمت تغییر مکان x چقدر است؟ برای شتاب ثابت داریم

$$a = \frac{v - v_0}{t}$$

و

$$x = \frac{v + v_0}{2} t$$

که به ترتیب معادلات ۳-۱۲ و ۳-۱۴ میباشد که در آنها برای سهولت اندیس x را حذف کردیم. ایم و در معادله آخره $x_0 = 0$ اختیار شده است. در اینجا v_0 سرعت ذره در $t=0$ و v سرعت آن در زمان t میباشد. پس کار انجام شده برابری

$$W = Fx = max$$

$$(6-11) = m \left(\frac{v - v_0}{t} \right) \left(\frac{v + v_0}{2} \right) = \frac{1}{2} m v^2 - \frac{1}{2} m v_0^2$$

میشود. نصف حاصلضرب جرم جسم در مجذور سرعتش را انرژی جنبشی جسم مینامیم. اگر انرژی جنبشی را با علامت K نشان دهیم داریم.

$$(6-12) \quad K = \frac{1}{2} m v^2$$

معادله ۶-۱۱ را با این طریقی میتوان بیان کرد: کار انجام شده توسط نیروی منتجه روی يك ذره

ساوی تغییر انرژی جنبشی ذره می‌باشد .

اگرچه این نتیجه را فقط برای نیروی ثابت اثبات کردیم ، این موضوع برای نیروی ثابت یا متغیر صادق است . فرض کنیم مثلاً نیروی منتهی از نظر بزرگی (نه از نظر جهت) تغییر کند . تغییر مکان در امتداد نیرو را در نظر میگیریم و فرض میکنیم این تغییر مکان در جهت محور x باشد . کار انجام شده توسط نیروی منتهی در تغییر مکان دادن ذره از x_0 به x برابر است با

$$W = \int \vec{F} \cdot d\vec{r} = \int_{x_0}^x F dx$$

ولی از روی قانون دوم نیوتن داریم $\vec{F} = m\vec{a}$ و شتاب a را میتوان بصورت

$$a = \frac{dv}{dt} = \frac{dv}{dx} \cdot \frac{dx}{dt} = \frac{dv}{dx} \cdot v = v \frac{dv}{dx}$$

نوشت . پس

$$(7-13) \quad W = \int_{x_0}^x F dx = \int_{x_0}^x m \frac{dv}{dx} dx = \int_{v_0}^v m v dx = \frac{1}{2} m v^2 - \frac{1}{2} m v_0^2$$

حالت کلی تر این است که نیرو هم از نظر جهت و هم از نظر بزرگی تغییر کند و حرکت در امتداد یک مسیر منحنی مانند شکل ۶-۶ باشد . (مساله ۱۱ را ملاحظه کنید) . دوباره در خواهیم یافت که کار انجام شده توسط نیروی منتهی روی ذره برابر تغییر انرژی جنبشی ذره می‌باشد .

کار انجام شده توسط منتهی نیرو ها روی ذره همیشه برابر تغییر انرژی جنبشی ذره است :

$$(7-14) \quad W = K - K_0 = \Delta K$$

معادله ۶-۱۴ به قضیه کار-انرژی برای ذره معروف است .

توجه کنید که وقتی سرعت ذره ثابت است ، تغییر در انرژی جنبشی وجود نداشته و کار انجام شده توسط نیروی منتهی برابر صفر است . مثلاً برای حرکت یکنواخت دورانی سرعت ذره ثابت بود و نیروی مرکزی کاری روی ذره انجام نمیدهد . نیروی که عمود به جهت حرکت باشد صرفاً جهت سرعت را تغییر میدهد نه بزرگی آنرا . فقط وقتی نیروی منتهی مولفه ای در جهت حرکت داشته باشد ، سرعت ذره و یا انرژی جنبشی آنرا تغییر میدهد . کار توسط آن مولفه ای از

منتیجه نیرو انجام میشود که در امتداد حرکت باشد . این موضوع با تعریفی که از کار پوسیده ضرب اسکالر نمودیم مطابقت دارد زیرا $d\vec{r} \cdot \vec{F}$ فقط مولفه \vec{F} که در امتداد $d\vec{r}$ است در ضرب وارد میشود .

اگر انرژی جنبشی ذره کم شود ، کار انجام شده توسط نیروی منتجه روی آن منفی است . تغییر مکان و مولفه نیروی منتجه در امتداد حرکت در خلاف جهت یکدیگر میباشند . کار انجام شده روی یک ذره توسط یک نیرو ، عکس کار انجام شده توسط ذره روی عاملی که آن نیرو را ایجاد کرده است ، میباشد . این نتیجه قانون سوم حرکت نیوتن میباشد . بنابراین معادله ۱-۶ را میتوان اینطور تعبیر کرد که بگوئیم مقدار کاهش انرژی جنبشی ذره برابر است با مقدار کاری که ذره انجام میدهد . بنابراین میگوئیم یک ذره در حال حرکت دارای ذخیره انرژی است . وقتی که این ذره کار انجام میدهد آهسته میشود و قدری از این انرژی از دست میدهد پس انرژی جنبشی جسمی که در حرکت است مساوی کاری است که جسم وقتی ساکن شود میتواند انجام دهد . این نتیجه برای وقتی که نیروی یکار گرفته ثابت و یا متغیر باشد صادق است . واحدهای انرژی جنبشی همسان واحدهای کار است . انرژی جنبشی ، مانند کار یک کمیت اسکالر میباشد . انرژی جنبشی یکدسته ذره جمع (اسکالر) انرژی های جنبشی تک تک ذرات این دسته میباشد .

مثال ۳

فرض کنیم که نیروی ثقل برای فواصل کوچکی بالای سطح زمین مقدار ثابتی باشد . جسمی از حال سکون از ارتفاع h بالای سطح زمین رها میشود . انرژی جنبشی اش در موقع برخورد با زمین چقدر است ؟

از یاد انرژی جنبشی برابر کار انجام شده توسط نیروی منتجه که در اینجا نیروی ثقل است میباشد . نیرو ثابت بوده و در امتداد خط حرکت میباشد ، بنابراین کار انجام شده توسط ثقل برابر است با

$$W = \vec{F} \cdot \vec{d} = mgh$$

سرعت اولیه جسم $v_0 = 0$ و سرعت انتهای آن v میباشد . از یاد انرژی جنبشی جسم برابر

است با

$$\frac{1}{2} m v^2 - \frac{1}{2} m v_0^2 = \frac{1}{2} m v^2 - 0$$

باتساوی قرار دادن این دو جمله معادل هم بدست میآوریم.

$$K = \frac{1}{2} m v^2 = mgh$$

که عبارت است از انرژی جنبشی جسم درست قبل از برخوردش با زمین.

سرعت جسم برابر است با

$$v = \sqrt{2gh}$$

دانشجویان بایستی نشان دهند که سقوط یک جسم از ارتفاع h_1 به ارتفاع h_2 ، انرژی

جنبشی اش را از $\frac{1}{2} m v_1^2$ به $\frac{1}{2} m v_2^2$ افزایش میدهد که در آن

$$\frac{1}{2} m v_2^2 - \frac{1}{2} m v_1^2 = mg(h_1 - h_2)$$

در این مثال باید نیرو شتاب ثابت سروکار داریم. روشهایی که در فصول قبلی ذکر کردیم در اینجا

نیز مفید میباشند. آیا میتوانید نشان دهید که نتایجی را که توسط در نظر گرفتن انرژی بدست

آوردیم میتوان، مستقیماً از روی قوانین حرکت برای اجسام با شتاب یکنواخت بدست آورد؟

■ مثال ۴

یک قطعه چوبی با فلزی بوزن $8/0$ پوند روی یک میز اتنی بدون اصطکاکی با سرعت

$4/0 \text{ ft/sec}$ می لغزد. این جسم بوسیله فشردن یک فنر بحال سکون در میآید

فنر چه مقدار فشرود میشود در صورتیکه ثابت نیروی آن $1/25 \text{ lb/ft}$ باشد؟

انرژی جنبشی جسم برابر است با

$$K = \frac{1}{2} m v^2 = \frac{1}{2} \left(\frac{W}{g} \right) v^2$$

این انرژی جنبشی برابر کار W است که جسم قبل از سکون میتواند انجام دهد. کار انجام شده

در فشردن فنر با اندازه x برابر است با

$$W = \frac{1}{2} k x^2$$

بنابراین

$$\frac{1}{4} k x^2 = \frac{1}{4} \left(\frac{W}{g} \right) v^2$$

$$x = \sqrt{\frac{W}{gk}} \quad v = \sqrt{\frac{W}{(32)(.25)}} \quad 41.0 \text{ ft} = 41.0 \text{ ft}$$

۶-۶- اهمیت قضیه کار-انرژی

قضیه کار-انرژی یک قانون جدید و مستقل مکانیک کلاسیک را نشان نمی‌دهد. ماکاروانرژی را تعریف نموده و رابطه بین آنها را استقیا^۲ از روی قانون دوم نیوتن پیدا نموده ایم. استفاده از قضیه کار انرژی در حل مسائلی مفید است که در آنها کار انجام شده توسط نتیجه نیروها به آسانی محاسبه می‌شود و بالعلاقه مند بیافتن سرعت ذره در مرحله‌های بخصوصی هستیم ولی شاید اهمیت بیشتر این حقیقت باشد که قضیه کار-انرژی نقطه شروعی برای تعمیم جامعی در فیزیک می‌باشد. در اینجا تاکید کرده ایم که قضیه کاروانرژی در صورتی معتبر است که W را بعنوان کار انجام شده توسط نیروی منتهجه وارد بذره تعبیر کنیم. ولی در بسیاری از مسائل مفید است که کار انجام شده توسط هر نوع نیرو را جداگانه حساب کنیم و هر کدام از این کارها را اسم جداگانه ای بدهیم. این موضوع منجر به مفهوم انواع مختلف انرژی و اصل بقا^۳ انرژی که موضوع فصل بعدی است می‌شود.

۶-۷- توان

حال زمان لازم برای انجام کار را در نظر می‌گیریم. برای بالا بردن یک جسم با ارتفاع معینی اندازه معینی کار لازم است و این مقدار کار بستگی به زمان صرف شده (یک ثانیه یا یک سال) ندارد. ولی میزان انجام کار اغلب برای ما جالبتر از کار کلی انجام شده است. توان را بعنوان میزان انجام کار تعریف می‌کنیم. توان متوسط یک عامل عبارت است از کار

انجام شده توسط آن تقسیم بر زمان مصروفه یا

$$\bar{P} = \frac{W}{t}$$

توان لحظه ای توسط يك عامل برابر است با

$$(7-15) \quad P = \frac{dW}{dt}$$

اگر توان با زمان ثابت باشد آنوقت $P = \bar{P}$ بوده و

$$W = Pt$$

میباشد. در سیستم MKS واحد توان $\frac{\text{joule}}{\text{sec}}$ است که watt نامیده میشود. این واحد توان با ft-lb/sec و hp در سیستم مهندسی انگلستان واحد توان است. چون این واحد برای مقاصد عملی کاملاً کوچک است، واحد بزرگتری که اسب بخار نامیده میشود اختیار گردیده است. در واقع خود وات بعنوان واحد توان يك اسب (بعنوان يك ماشین) را پیشنهاد نمود يك اسب بخار برابر $550 \frac{\text{ft-lb}}{\text{sec}}$ اختیار شده است. يك اسب بخار تقریباً مساوی ۷۴۶ وات یا تقریباً سه چهارم کیلو وات میباشد. يك اسب نمیتواند به مدت زیادی این توان را داشته باشد.

کارر اهم میتوان بر حسب واحدهای توان X زمان شرح داد. این مطلب مثلاً "میدان" عبارت کیلووات ساعت میباشد. يك کیلو وات ساعت عبارت است از کار انجام شده در یک ساعت توسط عاملی که کار را به میزان ثابت ۱ کیلووات انجام دهد.

مثال ۶

يك اتومبیل ۱۰۰ اسب بخار یکار میرد و با سرعت ثابت $(= 88 \frac{\text{ft}}{\text{sec}})$ $60 \frac{\text{miles}}{\text{hr}}$

حرکت میکند. نیروی بطرف جلوی وارد از موتور به اتومبیل چقدر است؟

$$P = \frac{W}{t} = \frac{\vec{F} \cdot \vec{d}}{t} = \vec{F} \cdot \vec{V}$$

نیروی بطرف جلوی \vec{F} در امتداد حرکت یعنی \vec{V} میباشد بنابراین $P = FV$

$$F = \frac{P}{V} = \left(\frac{100 \text{ hp}}{88 \frac{\text{ft}}{\text{sec}}} \right) \left(\frac{550 \frac{\text{ft-lb}}{\text{sec}}}{1 \text{ hp}} \right) = 630 \text{ lb}$$

چرا اتومبیل شتاب نمیگیرد؟

فصل هفتم۷-۱- مقدمه

در فصل ۶ قضیه کار- انرژی را از روی قانون دوم حرکت نیوتن بدست آوردیم . این قضیه بیان میکند که کار W انجام شده توسط نتیجه نیروی \vec{F} روی ذره ای که از نقطه ای به نقطه دیگر حرکت میکند مساوی تغییر ΔK انرژی جنبشی ذره میباشد ، یا

$$(۷-۱) \quad W = \Delta K$$

اغلب چندین نیرو بر ذره اثر میکنند که نیرو \vec{F} جمع برداری آنهاست یعنی اگر n نیرو اثر کنند $\vec{F} = \vec{F}_1 + \vec{F}_2 + \dots + \vec{F}_n$ کار انجام شده توسط نیروی منتهی \vec{F} برابر جمع جبری کار انجام شده توسط تک تک نیروها میباشد یا $W = W_1 + W_2 + \dots + W_n$ بنابراین قضیه کار- انرژی (معادله ۷-۱) که میتوان بصورت

$$(۷-۲) \quad W_1 + W_2 + \dots + W_n = \Delta K$$

نوشت . در این فصل سیستمهایی را در نظر خواهیم گرفت که در آنها یک ذره تنها تحت اثر نیروهای مختلفی قرار میگیرد و W_1 ، W_2 و غیره را برای این نیروها محاسبه خواهیم کرد ، این موضوع باعث خواهد شد که انواع مختلف انرژی از قبیل انرژی پتانسیل و انرژی حرارتی را تعریف بنمائیم . این عمق منجر به فرموله کردن یکی از بزرگترین اصول علمی یعنی اصل بقا انرژی خواهد شد .

۷-۲- نیروهای کنسرواتیف

ابتدا اختلاف بین دو نیروی کنسرواتیف و غیر کنسرواتیف را مشخص میکنیم . نمونه ای از هر کدام را در نظر گرفته و هر نمونه را از چند جنبه مختلف ولی مربوط به یکدیگر مورد بحث قرار میدهیم . فیزی را در نظر میگیریم که از یک طرف بدو طرف سختی متصل شده باشد (مثل شکل ۷-۱) .

يك قطعه چوبی یا فلزی بجرم m را با سرعت v_0 مستقیماً بطرف فنر مهلخزانیم و فرض میکنیم که صفحه افقی بدون اصطکاک بوده و فنر يك فنر ایده آل باشد یعنی از قانون هوک (معادله ۷-۲) تبعیت کند .

$$F = -Kx \quad (7-3)$$

که در آن F نیروی وارد شده توسط فنر و x تغییر مکان یافته می باشد ، علاوه فرض میکنیم که جرم فنر بقدری در مقابل جرم جسم کوچک است که میتوان از انرژی جنبشی فنر صرف نظر نمود . بنابراین در سیستم (جرم + فنر) تمام انرژی جنبشی در جرم متمرکز خواهد بود . وقتی جسم بفنر برخورد کند سرعت و در نتیجه انرژی جنبشی جسم کم میشود تا اینکه بالاخره جسم به علت نیروی فنر متوقف میگردد (شکل ۷-۱) . حال فنر شروع بپراز شدن میکند و جسم جهت حرکتش را تغییر میدهد . بدین ترتیب هنگامیکه بوضعیت اولیه برخورد با فنر برمیگردد همان سرعت و انرژی جنبشی اولیه را دارد فقط جهتش تغییر کرده است . جسم در حین قسمتی از حرکتش انرژی جنبشی خود را از دست میدهد ولی در ضمن قسمتی دیگر از حرکتش که به نقطه شروع برمیگردد تمام آنرا بدست میآورد . (شکل ۷-۱) ما انرژی جنبشی را بعنوان قدرت انجام کار در اثر حرکت تغییر کرده ایم . واضح است که در رخاتمه يك دور کامل قدرت انجام کار جسم شکست ۷-۱ ثابت میماند یعنی این نوع توانائی انجام کار حفظ میشود . نیروی الاستیک وارد شده توسط يك فنر ایده آل و همچنین نیروهای دیگری که باین طریق عمل میکنند کنسرواتیف نامیده میشوند . نیروی ثقل نیز کنسرواتیف است ، اگر تویی را عموداً بطرف بالا پرتاب کنیم و فرض کنیم مقاومت هوا صرف نظر کردنی باشد توپ با همان انرژی که هنگام ترك دست ما داشت بدست ما برمیگردد . اگر ذره ای که تحت تاثیر يك یا چندین نیرو قرار دارد با انرژی جنبشی بیشتر یا کمتر از آنچه در ابتدا داشت به موقعیت اولیه اش برگردد ، در يك دور کامل حرکت قدرت انجام کارش تغییر کرده است . در این مورد قدرت انجام کار محفوظ نمانده و لااقل یکی از نیروهای وارد شده غیر کنسرواتیف میباشد .

بعنوان يك نمونه از يك نیروی غیر کنسرواتیف فرض میکنیم که سطوح جسم و صفحه در شکل

۷-۱ بدون اصطکاک نبود بلکه يك نیروی اصطکاک f توسط صفحه بر جسم وارد میشود . نیروی اصطکاک صرف نظر از اینکه جسم چه راهی را طی میکند با حرکت جسم مخالفت میکند ، بنابراین جسم با انرژی جنبشی کمتر از آنچه در ابتدا داشت به نقطه شروعش بر میگردد . از آنجاکه در آزمایش اول نشان دادیم که نیروی فنر کنسرواتیف است ، بنابراین بایستی این نتیجه جدید را به نیروی اصطکاک نسبت دهیم .

میگوئیم که این نیرو و سایر نیروهائی که باین طریق عمل کنند غیر کنسرواتیف میباشند . نیروی القائی در يك بتاترون (قسمت ۶-۳۱) نیز يك نیروی غیر کنسرواتیف میباشد ولی در آنجا بجای از دست دادن انرژی جنبشی ، آنرا تولید میکند ، بطوریکه الکترونی که در يك مدار ایرای در بتاترون حرکت میکند به وضعیت اولیه اش با انرژی جنبشی بیشتری بر میگردد . در يك دوره کامل الکترون انرژی جنبشی بدست میآورد ، و البته برای موثر بودن بتاترون بایستی اینطور باشد . میتوان نیروی کنسرواتیف را از نظر دیگر یعنی کار انجام شده روی ذره توسط نیرو تعریف نمود . در اولین مثال بالا کار انجام شده توسط نیروی الاستیک فنر روی جسم و قتیکه فنر فشرده میشود منفی است ، زیرا نیروی وارد شده توسط فنر روی جسم (سمت چپ در شکل ۷-۱) متوجه خلاف جهت تغییر مکان جسم طرف راست (در شکل ۷-۱) میباشد . و قتیکه فنر باز میشود کار انجام شده توسط نیروی فنر روی جسم مثبت است (نیرو و تغییر مکان در يك جهت میباشند) در این مثال کار منتهجه انجام شده توسط فنر روی جسم در ضمن يك دوره کامل حرکت صفر است .

در دومین مثال ، اگر نیروی اصطکاک را در نظر گرفتیم ، کار انجام شده روی جسم توسط این نیرو برای هر قسمت از يك دوره کامل حرکت منفی بود زیرا نیروی اصطکاک همواره با حرکت مخالفت میکند . در نتیجه کار انجام شده توسط اصطکاک در يك رفت و برگشت نمیتواند مساوی صفر باشد . پس بطور کلی : يك نیرو کنسرواتیف است اگر کار انجام شده توسط نیرو روی ذره ای که حرکت میکند در هر رفت و برگشت صفر باشد يك نیرو غیر کنسرواتیف است اگر کار انجام شده توسط نیرو روی ذره ای که حرکت میکند در هر رفت و برگشت مساوی صفر نباشد .

قضیه کار- انرژی نشان می‌دهد که این راه دوم برای تعریف نیروهای کنسرواتیف و غیرکنسرواتیف کاملاً معادل تعریف اول است. اگر تغییر در انرژی جنبشی ذره متحرکی پساژتی یک دوره کامل وجود نداشته باشد آنوقت $\Delta K = 0$ بوده و از معادله (۱) نتیجه می‌شود که $W = 0$ است و نیروی منتهج وارده بایستی کنسرواتیف باشد. بهمین طریق اگر $\Delta K \neq 0$ باشد آنوقت انرژی معادله (۱) نتیجه می‌گیریم که $W \neq 0$ بوده و حداقل یکی از نیروهای وارده بایستی غیرکنسرواتیف باشد.

اختلاف بین نیروهای کنسرواتیف و غیرکنسرواتیف را میتوان از یک راه سومی هم مجبوراً توجه قرارداد. فرض کنیم که ذره ای در امتداد راه (۱) از a به b رفته و در امتداد راه (۲) از b به a برمیگردد (مانند شکل ۲-۲). در طی این رفت و برگشت چندین نیرو ممکن است بر ذره اثر کنند، هر نیرو را جداگانه در نظر می‌گیریم. اگر نیروی در نظر گرفته شده کنسرواتیف باشد، کار انجام شده روی ذره توسط آن نیروی مخصوص در یک رفت و برگشت مساوی صفر است یا

$$W_{ab,1} + W_{ba,2} = 0$$

که میتوان آنرا بصورت

$$W_{ab,1} = -W_{ba,2}$$

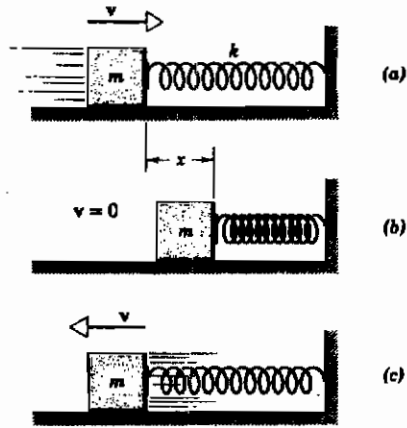
نوشت. یعنی کار برای رفتن از a به b در امتداد راه (۱) برابر منهای کار برای رفتن از b به a در امتداد راه (۲) میباشد. اگر باعث شویم (همانطور که در شکل ۲-۲ نشان داده شده) که ذره در امتداد مسیر (۲) از a به b برود، ماصرفاً جهت حرکت قبلی در امتداد (۲) را تغییر داده ایم بنابراین،

$$W_{ab,2} = -W_{ba,2}$$

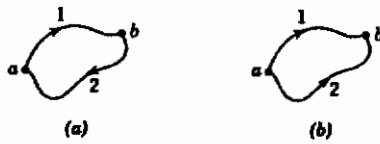
$$W_{ab,1} = W_{ab,2}$$

پس

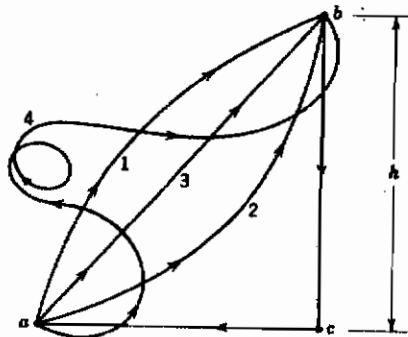
که با میگوید کار انجام شده روی یک ذره توسط یک نیروی کنسرواتیف برای رفتن از a به b برای



شکل ۱-۲ (a) جسمی بجرم m با سرعت v با فنر برخورد میکند (b) جسم بر اثر نیروی فنر بحالت سکون درآورد میشود. (c) جسم دوم مرتبه سرعت اولیه خود v را در بازگشت بنقطه عزیمت بدست میآورد.



شکل ۲-۲



شکل ۲-۳ سنگی طی مسیرهای مختلف ۱ و ۲ و ۳ و ۴ از نقطه a به نقطه b بالا برده میشود.

هرمسیری یکسان است .

مسیرهای (۱) و (۲) صرفنظر از نقاط α و b کاملاً اختیاری است والبته هر دو نقطه را میتوان بعنوان α و b انتخاب کرد . همواره در صورتیکه نیروی کنسرواتیف باشد نتیجه مسیری یکسانی بدست میآوریم . مسیرهای (۱) و (۲) میتوانند هرمسیری اختیاری باشند بشرطیکه از α به b بروند ، ومیتوان α و b را هم در هر نقطه ای اختیار کرد . در صورتیکه نیروی کنسرواتیف باشد همواره نتیجه یکسانی بدست خواهیم آورد بنا بر این تعریف معادل دیگری برای نیروهای کنسرواتیف و غیر کنسرواتیف داریم : يك نیروی کنسرواتیف است اگر کار انجام شده توسط آن روی ذره ای که بین دو نقطه حرکت میکند فقط باین دو نقطه بستگی داشته باشد نه مسیر طی شده . يك نیروی غیر کنسرواتیف است اگر کار انجام شده توسط آن نیرو روی ذره ای که بین دو نقطه حرکت میکند بستگی به مسیر بین آن نقاط داشته باشد . برای واضح شدن این تعریف سوم نیروهای کنسرواتیف يك نمونه دیگر از نیروهای کنسرواتیف یعنی نیروی جاذبه را در نظر میگیریم . فرض کنید سنگی بجرم m را در دست نگه داشته و آنرا بطریق مختلف ، به ارتفاع h از سطح زمین برسانیم (شکل ۳-۷) ، از قبل میدانیم که در یک رفت و برگشت کار کلی انجام شده توسط نیروی کنسرواتیف صفر است و نیروی ثقل کنسرواتیف میباشد . کار انجام شده روی سنگ توسط جاذبه در مسیر برگشت a b c . بطور ساده mgh میباشد . از این رو چون جاذبه يك نیروی کنسرواتیف میباشد ، کار انجام شده توسط ثقل روی سنگ در امتداد هرمسیری از α به b بایستی برابر mgh باشد ، زیرا اگر این موضوع درست باشد کار کلی انجام شده توسط ثقل در یک رفت و برگشت میتواند مساوی صفر باشد . یعنی جاذبه وقتی سنگ از a به b حرکت میکند روی آن کار منفی انجام میدهد ، بعبارت دیگر برای بردن جسم از α به b (در امتداد هر کدام از مسیرها) بایستی بر ضد جاذبه کار انجام داد .

دانشجویان میتوانند این نتیجه را که کار انجام شده توسط جاذبه در امتداد هرمسیر

ab برابر mgh - است مستقیماً محاسبه نمایند . زیرا هر کدام از این مسیرها را میتوان

مکانهای بینهایت کوچکی تقسیم کرد که متناوباً افقی و قائم میباشند . در تغییر مکانهای افقی

کاری توسط جاذبه انجام نمیگیرد و تغییر مکان منتهی عمودی برای تمام حالات یکی است. در نتیجه کار انجام شده توسط جاذبه روی سنگ برای حرکت از a به b فقط بستگی به موقعیت a و b دارد نه به مسیر اختیار شده.

برای یک نیروی غیرکنسرواتیف مثل اصطکاک کار انجام شده مستقل از مسیر اختیار شده بین دو نقطه ثابت نمیشد. فقط لازم است یادآوری کنیم که وقتی جسم را روی میز ناهمواری بین دو نقطه a و b از راههای مختلفی فشار میدهیم، فاصله طی شده و در نتیجه کار انجام شده توسط نیروی اصطکاک تغییر میکند. این کار بستگی به مسیری دارد.

تعاریفی که برای نیروی کنسرواتیف نمودیم معادل یکدیگر میباشند. انتخاب یکی از این تعاریفها بستگی به موقعیت دارد. طریقه رفت و برگشت بوضوح نشان میدهد که انرژی جنبشی و قتیکه نیروهای کنسرواتیف اثر کنند ثابت میماند. برای بسط ایده انرژی پتانسیل، بیجان بستگی نداشتن به مسیری مناسبتر است.

۳-۷- انرژی پتانسیل

در این قسمت توجه خود را معطوف به سیستم مجزای (جسم + فنر) مینمائیم نه حرکت جسم در شکل (۱-۲) این نظر بجای اینکه بگوئیم جسم در حال حرکت است، ترجیح میدهیم بگوئیم که ترکیب دو جسم در حال تغییر است. هم وضعیت جسم و هم ترکیب سیستم در هر لحظه بوسیله پارامتر x اندازه گیری میشود که تغییر مکان انتهای آزاد فنر از وضعیت عادی است. انرژی جنبشی سیستم همان انرژی جنبشی جسم است زیرا فنر را بدون جرم فرض کرده ایم. دیده ایم که انرژی جنبشی سیستم در شکل (۱-۲) در نیمه اول حرکت کم میشود و صفر میگردد و سپس طی نیمه دوم حرکت زیاد میگردد. اگر اصطکاک وجود نداشته باشد، انرژی جنبشی سیستم وقتی ترکیب اولیه اش را بدست آورد به مقدار ابتدائی بر میگردد.

تحت این شرایط یعنی تاثیر نیروهای کنسرواتیف، بامعنی است که مفهوم انرژی ترکیب با انرژی پتانسیل U را معرفی نمائیم و بگوئیم که اگر K برای سیستمی با اندازه ΔK به عملت تغییر

ترکیب سیستم تغییر نماید (یعنی وقتی جسم در سیستم شکل $\gamma-1$ حرکت میکند) ، آنوقت U برای سیستم بایستی مساوی ولی به مقدار مخالفی تغییر نماید بطوریکه مجموع دو تغییر صفر باشد یا :

$$\Delta K + \Delta U = 0 \quad (\gamma-1 \alpha)$$

بطور دیگر میتوان گفت که هر تغییری در انرژی جنبشی K سیستم با مقدار مساوی ولی درجهست مخالف توسط انرژی پتانسیل U سیستم جبران میشود بطوریکه مجموع آنها در مدت حرکت ثابت میماند یا

$$K + U = \text{مقدار ثابت} \quad (\gamma-1 \beta)$$

انرژی پتانسیل سیستم نمایش یک فرم انرژی ذخیره شده است که میتوان آنرا بطور کامل در پاره بدست آورد . و انرژی جنبشی تبدیل نمود . نمیتوان یک انرژی پتانسیل بیک نیروی غیرکنسرواتیف مثل اصطکاک وابسته کرد زیرا انرژی جنبشی سیستمهایی که تحت تاثیر این نوع نیروها هستند هنگام برگشت سیستم به ترکیب اولیه به مقدار اولیه اش بر نمیگردند .

معادلات $\gamma-1$ در مورد یک سیستم بسته متشکل از اجسامی که رویهم تاثیر متقابل دارند صادق است مانند سیستم (جرم + فنر) در شکل $\gamma-1$. در این مثال چون فنر را بدون جرم اختیار کرده ایم انرژی جنبشی تنها مربوط به جرم در حال حرکت میباشد . جسم بعلمت نیروی وارد توسط فنر آهسته میشود (و با سرعت میگیرد) پس مناسب است که انرژی پتانسیل سیستم را به این نیرو یعنی فنر وابسته کنیم . بنابراین ، درحالیکه انرژی پتانسیل جایگزین شده در فنر طی همین زمان بیشتر میگردد . [همانطور که فرض کرده ایم فنر بدون جرم باشد فرض مینمائیم که جسم محکم بوده یعنی خاصیت فنری موثری نداشته باشد . در یک سیستم کلی تر انرژی جنبشی و پتانسیل میتوانند در قسمتهای مختلف سیستم وجود داشته باشد و نسبت این دو انرژی با تغییر ترکیب سیستم تغییر میکند .]

معادلات $\gamma-1$ فقط معرف یک نوع تراز یابی برای انرژی هستند . این معادلات و مفهوم انرژی پتانسیل معنی حقیقی ندارند تا وقتی که نشان دهیم چگونه U را بصورت تابعی از ترکیب سیستم که در آن نیروهای کنسرواتیف اثر میکنند حساب کنیم ، مثلاً در مورد شکل $\gamma-1$ ما باید

قادر باشیم $U(x)$ را محاسبه کنیم که در آن x تغییر مکان فرمی باشد .

برای موشکافی کردن مفهوم انرژی پتانسیل U فرض کنیم قضیه کار- انرژی ، $W = \Delta K$

را در نظر بگیریم که در آن W کار انجام شده توسط منتجه نیرو روی ذره و قتیکه از a به b

حرکت میکند میباشد . برای سهولت فرض میکنیم که فقط یک نیروی تنهای \vec{F} روی ذره اثر

میکند ، این مطلب در مورد سیستم شکل $\gamma-1$ صافی است . اگر \vec{F} کنسرواتیف باشد

میتوان قضیه کار- انرژی (معادله $\gamma-1$) را با معادله $\gamma-4$ ترکیب نموده بدست آورد :

$$W = \Delta K = -\Delta U \quad (\gamma-5 a)$$

کار W انجام شده توسط یک نیروی کنسرواتیف فقط به نقطه ابتدا و انتهای حرکت بستگی دارد،

نه راه طی شده بین آنها . این چنین نیروی میتواند فقط به موقعیت ذره بستگی داشته

باشد و مثلاً " به سرعت ذره یا زمان بستگی دارد .

برای حرکت در یک بعد ، معادله $\alpha-5$ میشود

$$\Delta U = -W = -\int_{x_0}^x F(x) dx \quad (\gamma-5 b)$$

که ذره از x_0 به x حرکت میکند . معادله $\gamma-5 b$ نشان میدهد که چگونه تغییر

در انرژی پتانسیل ΔU را وقتی که ذره ای که بر آن یک نیروی کنسرواتیف $F(x)$ وارد میشود و از نقطه

a که به x_0 نشان داده میشود به نقطه b که به x نشان داده میشود حرکت میکند

حساب کنیم . این معادله نشان میدهد که میتوان ΔU را فقط وقتی که نیروی \vec{F} به موقعیت

ذره بستگی داشته باشد (یعنی به ترکیب سیستم) حساب کرد که معادل این گفته است که

انرژی پتانسیل فقط برای نیروهای کنسرواتیف معنی دارد .

حال که میدانیم انرژی پتانسیل U فقط به مکان ذره بستگی دارد معادله $\gamma-4$ را میتوان

بصورت

$$\frac{1}{2} m v^2 + U(x) = E \quad (\gamma-6 a) \quad (\text{در یک بعد})$$

نوشت که در آن E که در انتهای حرکت ذره ثابت میماند انرژی مکانیکی کل نامیده میشود .

فرض کنیم که ذره از نقطه a (که مکانش x_0 و سرعتش v_0 است) بنقطه b (که مکانش x و سرعتش v است) برود، کار مکانیکی کلی $\int_a^b F dx$ وقتی که نیرو کنسرواتیف است، بسرای هر ترکیب سیستم باید مقدار یکسان باشد پس از معادله ۷-۶ داریم

$$(7-6b) \quad \frac{1}{2} m v^2 + U(x) = \frac{1}{2} m v_0^2 + U(x_0)$$

کمیت طرف راست فقط بستگی به موقعیت x_0 و سرعت اولیه v_0 دارد که مقادیر معینی میباشند و در نتیجه حرکت ثابت هستند. این مقدار ثابت، انرژی کلی مکانیکی $\int_a^b F dx$ میباشد. توجه کنید که نیرو و شتاب در این معادله وارد نمیشوند و فقط مکان و سرعت وجود دارند. اغلب معادله ۷-۶b قانون بقا^{*} انرژی مکانیکی برای نیروهای کنسرواتیف نامیده میشود.

در بسیاری از مسائل ملاحظه میکنیم که اگرچه بعضی از نیروهای موثر بر سیستم کنسرواتیف نیستند، اما بقدری کوچک هستند که میتوان از آنها صرفنظر نمود. در این موارد میتوان معادله ۷-۶b را با تقریب خوبی بکاربرد. مثلاً ممکن است مقاومت هوا وجود داشته باشد ولی بقدری اثرش روی حرکت کم باشد که بتوان از آن صرفنظر نمود.

توجه کنید که بجای شروع با قوانین نیوتن، میتوان حل مسائل را وقتی که نیروهای کنسرواتیف تنها وجود داشته باشند با معادلات ۷-۶ شروع نمود.

البته این را بطنه از قوانین نیوتن نتیجه شده است ولی یک مرحله به حل نزدیکتر میباشد (با اصطلاح انتگرال اول حرکت است). اغلب مسائل را بدون تحلیل نیروها یا نوشتن قوانین نیوتن با استفاده از چیزی که در حرکت ثابت باشد حل میکنیم. در اینجا انرژی مکانیکی ثابت بوده و میتوان معادلات ۷-۶ را بعنوان اولین قدم در نظر گرفت.

برای حرکت یک بعدی میتوان رابطه بین نیرو و انرژی پتانسیل (معادله ۷-۵b) را

بصورت

$$(7-7) \quad F(x) = - \frac{dU(x)}{dx}$$

نیز نوشت. برای نشان دادن این موضوع این مقدار $F(x)$ را در معادله ۷-۵b قرار میدهم

و مشاهده میکنیم این دو مثل یکدیگرند. معادله ۷-۷ راه دیگری برای در نظر گرفتن انرژی پتانسیل در اختیار ما میگذارد. انرژی پتانسیل تابعی از مکان است که منهای مشتق آن نیرو را بدهد.

ممکن است دانشجویان توجه کرده باشند که اگرچه ما فقط میتوانیم تغییرات \bar{U} را از معادله ۷-۵ پیدا کنیم نه خود \bar{U} را، ولی در معادلات ۷-۶ کمیت $U(x)$ را نوشته ایم. فشریح میکنیم که نره ای در امتداد محور x از a به b حرکت میکند و تنها یک نیروی کنسرواتیف $F(x)$ بر آن اثر میکند. برای نسبت دادن مقداری به U_b یعنی انرژی پتانسیل در نقطه b مینویسیم

$$\Delta U = U_b - U_a$$

یا (معادله ۷-۵ را ملاحظه کنید).

$$(7-8) \quad U_b = \Delta U + U_a = - \int_{x_a}^{x_b} F(x) dx + U_a$$

نمیتوان تا مقداری به U_a نسبت نداده ایم مقداری به U_b نسبت داد. اگر نقطه a یک مکان اختیاری x باشد بطوریکه $U_b = U(x)$ ، بوسیله انتخاب نقطه a به عنوان یک موقعیت مراجعه مناسب توسط $x_a = x$ و نسبت دادن یک مقدار دلخواه به انرژی پتانسیل $U_a = U(x_0)$ و تئیکه جسم در آن نقطه است، میتوان مفهومی به $U(x)$ داد. بنا بر این معادله ۷-۸ تبدیل میشود به

$$(7-9) \quad U(x) = - \int_{x_0}^x F(x) dx + U(x_0)$$

انرژی پتانسیل جسم و تئیکه در مکان مورد مراجعه یعنی $U(x_0)$ میباشد، معمولاً مقدار اختیاری صفر نسبت داده میشود.

اغلب مناسب است که مکان مورد مراجعه x_0 را نقطه ای انتخاب کنیم که در آنجا نیروی وارده بذره برابر صفر باشد. بنا بر این نیروی وارده توسط فنر و تئیکه فنر در وضعیت عادی کشیده نشده اش میباشد صفر است، و معمولاً میگوئیم که برای این وضعیت انرژی پتانسیل نیز صفر میباشد. همچنین نیروی کشش زمین روی جسمی و تئیکه جسم از زمین دور میشود کم میگردد و برای

پهنیهای صفر میشود . معمولا * پهنیهای را نمیتوان وضعیت مورد مراجعه در نظر گرفته و به انرژی پتانسیل مربوط به نیروی ثقل در این وضعیت (فصل ۴) را پهنیید) مقدار صفر را نسبت میدهم . تاکنون بیشتر کشش ثقل را روی اجسامی مانند توپ بیسبال و غیره مورد توجه قرار داده ایم ، که در مقایسه با شعاع زمین هرگز از سطح زمین خیلی دور نمیشوند . در اینجا نیروی ثقل $(mg =)$ اصولا * ثابت است و مناسب است که انرژی پتانسیل را نه در پهنیهای بلکه در سطح زمین برابر صفر در نظر بگیریم .

اثر تغییر در مختصات مکان مورد مراجعه استاندارد χ یا مقدار اختیاری نسبت داده شده به $V(\chi)$ این است که به $V(\chi)$ مقدار ثابتی اضافه میشود . وجود يك ثابت اختیاری اضافه شده به عبارت انرژی پتانسیل (معادله ۹-۲) تغییری در معادلاتی که تاکنون نوشته ایم ایجاد نمیکند . زیرا يك جمله ثابت به هر طرف معادله ۶-۲ اضافه میشود و آن معادله را بدون تغییرنگه میدارد . بعلاوه تغییر $V(\chi)$ بوسیله اضافه کردن مقدار ثابتی بآن در نیروی محاسبه شده از معادله ۲-۲ تغییری ایجاد نمیکند زیرا مشتق مقدار ثابت برابر صفر است . تمام اینها معنی این است که انتخاب يك نقطه مورد مراجعه برای انرژی پتانسیل مورد نظر است که انتخاب يك نقطه مورد مراجعه برای انرژی پتانسیل مورد نظر است که انتخاب يك نقطه معین .

همچنین در مشخص کردن انرژی جنبشی تا حدودی اختیار وجود دارد . برای معین کردن سرعت و در نتیجه انرژی جنبشی بایستی يك دستگاه مقایسه را مشخص کنیم . سرعت شخصی که در ترن نشسته است اگر ترن بعنوان دستگاه مقایسه اختیار شود برابر صفر است ، ولی این سرعت برای ناظریکه روی زمین قرار دارد صفر نیست و مشاهده میکند که این شخص با سرعت یکنواختی حرکت میکند . مقدار انرژی جنبشی بستگی دارد به دستگاه مقایسه ای که توسط ناظر بکار میرود . بنابراین نکته مهم در مورد انرژی مکانیکی E_T که مجموع انرژی جنبشی و پتانسیل است مقدار واقعی آن حین حرکت شخصی نمیشود (این بستگی به ناظر دارد) بلکه این حقیقت است که این مقدار در حین حرکت برای يك ناظر معین و قتیکه نیروها کنسرواتیو باشند تغییری نمیکند .

۷-۴ - سیستمهای کنسرواتیف یک بعدی

حان انرژی پتانسیل در حرکت یک بعدی را برای دو نمونه از نیروهای کنسرواتیف یعنی نیروی جاذبه برای حرکات نزدیک بسطح زمین و نیروی بازگرداننده الاستیک برای یک فنر کشیده شده ایده آل محاسبه میکنیم.

برای نیروی جاذبه حرکت یک بعدی را حرکت قائم در امتداد محور y در نظر میگیریم. جهت مثبت y را بطرف بالا اختیار میکنیم، پس نیروی جاذبه در جهت منفی امتداد y یا بطرف پائین میباشد و داریم $F'(y) = -mg$ که مقدار ثابتی است. انرژی پتانسیل در مکان از معادله ۷-۹ بدست میآید.

$$U(y) = - \int_0^y F'(y) dy + U(0) = - \int_0^y (-mg) dy + U(0) = mgy + U(0)$$

انرژی پتانسیل را در جاییکه $y=0$ صفر است میتوان برابر صفر اختیار کرد بطوریکه $U(0)=0$

$$(7-10) \quad U(y) = mgy$$

بنابراین انرژی پتانسیل ثقلی برابر mgy است. رابطه $F'(y) = -\frac{dU}{dy}$ (معادله ۷-۲) صادق است زیرا $-\frac{d(mgy)}{dy} = -mg$ میباشد. برای سهولت سطح زمین را $y=0$ اختیار میکنیم در اینصورت انرژی پتانسیل ثقلی در روی سطح زمین صفر بوده و بطور خطی با ارتفاع y زیاد میشود.

اگر نقاط y و $y=0$ را مقایسه کنیم بقا انرژی جنبشی بعلاوه انرژی پتانسیل (معادله ۷-۶ b) رابطه

$$\frac{1}{2}mv^2 + mgy = \frac{1}{2}mv_0^2$$

را میدهد. این از نظر ریاضی معادل است با نتیجه مشهور

$$v^2 = v_0^2 - 2gy$$

(معادله ۷-۱۲ را ملاحظه کنید). اگر زره از ارتفاع h_1 به ارتفاع h_2 حرکت کند میتوان

با بکار بردن معادله ۷-۶ b بدست آورد.

$$\frac{1}{2} m v_1^2 + m g h_1 = \frac{1}{2} m v_2^2 + m g h_2$$

این نتیجه معادل است با نتیجه مثال ۳ در فصل ۶، انرژی مکانیکی کل E یک مقدار ثابت بوده و در حین حرکت نیز ثابت میماند حتی اگر انرژی های جنبشی و پتانسیل با تغییر ترکیب سیستم (ذره + زمین) تغییر کنند .

دومین نمونه از نیروهای کنسرواتیف عبارت است از نیروی وارد توسط یک فنر الاستیک که به جسمی بجرم m که با آن متصل شده و روی سطح افقی بدون اصطکاکی حرکت میکند وارد میشود . اگر $x_0 = 0$ را بعنوان مکان انتهای فنر و قتیکه کشیده نشده است اختیار کنیم، نیروی وارد به جرم و قتیکه فنر اندازه x کشیده شود برابر است با $F = -kx$ انرژی پتانسیل از معادله ۹-۷ بدست میآید

$$U(x) = -\int_0^x F(x) dx + U(0) = -\int_0^x (-kx) dx + U(0)$$

با انتخاب $U(0) = 0$ انرژی پتانسیل نیز مانند نیرو و قتیکه فنر باز نشده است برابر صفر است و داریم

$$U(x) = -\int_0^x (-kx) dx = \frac{1}{2} kx^2$$

این نتیجه برای هر دو حالت کشیدن و فشردن فنر صادق است (یعنی چه x مثبت و چه منفی باشد) رابطه $F(x) = -\frac{dU}{dx}$ (معادله ۷-۷) صادق است زیرا $-\frac{d(\frac{1}{2}kx^2)}{dx} = -kx$ پس انرژی پتانسیل الاستیک فنر برابر است با

$$(۷-۱۱) \quad U(x) = \frac{1}{2} kx^2$$

جسم دارای جرم m دارای حرکتی خواهد شد که در آن انرژی کل E ثابت میماند (شکل ۴-۷) . از معادله ۶-۷ داریم

$$\frac{1}{2} m v^2 + \frac{1}{2} kx^2 = \frac{1}{2} m v_0^2$$

در اینجا V_0 سرعت ذره برای $x = 0$ میباشد. از نظر فیزیکی بوسیله کشیدن فنر توسط يك نیروی وارده باندازه x_m و سپس رها کردن فنر این چنین نتیجه ای بدست میآید. توجه کنید که در $x = 0$ انرژی سیستم (ذره + فنر) تماماً از نوع جنبشی میباشد. در $x = x_m$ (ماکزیم مقدار x)، V باید مساوی صفر باشد بنابراین در اینجا تمام انرژی سیستم از نوع پتانسیل است. در $x = x_m$ داریم

$$\frac{1}{2} K x_m^2 = \frac{1}{2} m V_0^2$$

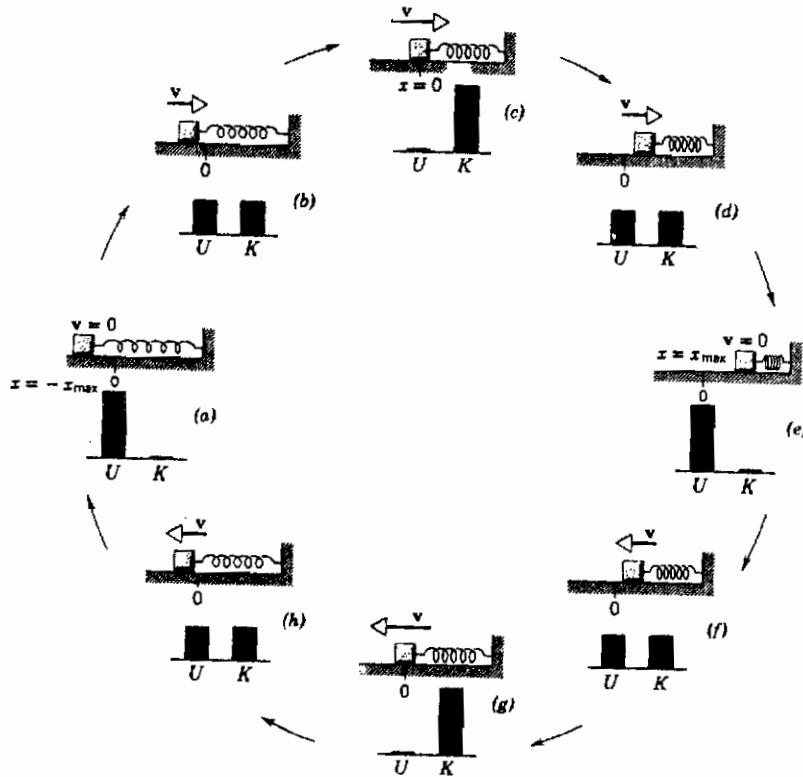
$$x_m = \sqrt{\frac{m}{K}} V_0$$

برای وضعیت های بین x_1 و x_2 معادله ۶-۱ نتیجه میدهد

$$\frac{1}{2} K x_1^2 + \frac{1}{2} m V_1^2 = \frac{1}{2} K x_2^2 + \frac{1}{2} m V_2^2$$

دیدیم که انرژی جنبشی جسمی عبارت است از کاری که جسم میتواند بعملت حرکتش انجام دهد. انرژی جنبشی را بوسیله فرمول $K = \frac{1}{2} m V^2$ شرح میدهیم. نمیتوان يك فرمول کلی و مشابهی در نظر گرفت که بتواند انرژی پتانسیل را شرح دهد. انرژی پتانسیل يك سیستم اجسام عبارت است از کاری که این سیستم اجسام میتواند بعملت موقعیت نسبی اجزایش یعنی بعملت ترکیبش انجام دهد. در هر موردی باید تعیین کنیم که سیستم اگر از يك حالت بحالت دیگر برود چه مقدار کار میتواند انجام دهد. در هر موردی باید تعیین کنیم که سیستم اگر از يك حالت بحالت دیگر برود چه مقدار کار میتواند انجام دهد و سپس این را بعنوان اختلاف انرژی پتانسیل سیستم بین این دو حالت در نظر میگیریم.

انرژی پتانسیل يك فنر بستگی به موقعیت نسبی اجزاء فنر دارد. اگر بگذاریم فنر از حالت کشیده اش بحالت عادی برنگردد بواسطه نیرویی که بريك جسم وارد میکند کار انجام میدهد. اگر مانند مثال بالا جرمی بفنر متصل باشد، جرم توسط این نیرو شتاب خواهد گرفت و انرژی پتانسیل به انرژی جنبشی تبدیل خواهد شد. در حالت جاذبه جسم وضعیتش را نسبت بزمین اشغال



شکل ۴-۱ جرمی که به فنری متصل شده است روی سطح بدون اصطکاک، بجلو و عقب سر میخورد. این سیستم، نوسانگرتوافقی نامیده میشود. حرکت جرم در طی یک سیکل تصویر شده است. جسم از طرف چپ (ساعت ۹) از محل ماکزیمم خود شروع به حرکت میکند و در حال سکون لحظه ای میباشد: $K = 0$ فنر با کمترین طول خود کشیده شده است $U = U_{max}$ و $K = 0$ توسط نمودارهایی در پایین هر شکل تشریح شده اند. بعد از یک هشتم سیکل (شکل بعدی) جرم انرژی جنبشی کسب کرده است و پس طول فنر دیگر مقدار اولیه نیست. در اینجا K و U مقدار یکسانی دارند $K = U = \frac{U_{max}}{2}$ در شکل بالای صفحه فنر نه کشیده شده است و نه فشرده، و سرعت ماکزیمم است: $U = 0$ و $K = K_{max} = U_{max}$ سیکل انرژی کل $E = K + U$ که همیشه ثابت است $E = K_{max} = U_{max}$ ادامه میابد. نوسانگرتوافقی با دقت بیشتری در فصل ۱۳ مورد بررسی قرار خواهد گرفت.

میکند . انرژی پتانسیل خاصیت جسم وزمین است که بعنوان سیستم اجسام در نظر گرفته میشود . وضعیت نسبی اجزاء این سیستم است که انرژی پتانسیل و قتیکه این اجزاء از یکدیگر دورترند بیشتر از وقتی است که آنها نزدیک یکدیگر میباشند . نقصان انرژی پتانسیل برابر کار انجام شده در این عمل میباشد . این کار با انرژی جنبشی اجسام تبدیل میشود . در مثال ما از انرژی جنبشی بدست آمده توسط زمین و قتیکه جسم بطرف آن می افتد صرف نظر شده است . ولی در اصل این جسم نیروئی بر زمین وارد کرده و باعث میشود که زمین نسبت به یک ستاره ماندی قدری شتاب بدست آورد . البته این تغییر سرعت فوق العاده کوچک است و بعلمت جرم فوق العاده زیاد زمین انرژی جنبشی اضافه شده بآن در مقایسه با انرژی جنبشی جسم قابل صرف نظر کردن میباشد . این مطلب در فصل بعد اثبات خواهد شد . در موارد دیگر مانند حرکات سیارات که اجرام اجزاء سیستم ممکن است قابل مقایسه باشند از هیچ قسمتی از سیستم نمیتوان صرف نظر نمود . بطور کلی انرژی پتانسیل را نمیتوان بهیچ کدام از اجسام جداگانه نسبت داد بلکه بعنوان یک خاصیت تمامی سیستم در نظر گرفته میشود .

مثال ۱

تغییر در انرژی پتانسیل ثقلی و قتیکه یک آسانسور ۱۶۰۰ پوندی از سطح خیابان بانتهای *Empire State Building* که ۱۲۵۰ فوت بالای خیابان است حرکت میکند چقدر است ؟ انرژی پتانسیل ثقلی سیستم (آسانسور + زمین) برابر است با $U = mgy$ پس

$$\Delta U = U_2 - U_1 = mg(y_2 - y_1)$$

$$y_2 - y_1 = 1250 \text{ ft} \quad \text{و} \quad mg = W = 1600 \quad \text{پس}$$

$$\Delta U = 1600 \times 1250 \text{ ft-lb} = 2100 \times 10^6 \quad \text{پس}$$

مثال ۲

بعنوان مثالی از سادگی و مفید بودن روش انرژی در حل مسائل دینامیکی ، مساله شرح داده شده در شکل ۲-۵ را در نظر میگیریم . یک قطعه چوبی با فلزی جرم M روی سطح منحنی بدون اصطکاک بطرف پائین می لغزد . نیروی وارده توسط سطح بر جسم همیشه

عمود بسطح و جهت حرکت جسم میباشد و در نتیجه این نیرو کاری انجام نمیدهد. فقط نیروی جاذبه روی جسم کار انجام میدهد این نیرو کسرواتیف میباشد. بنابراین انرژی مکانیکی ثابت مانده و میتوان فرآیند نوشت:

$$\frac{1}{2} m v_1^2 + m g y_1 = \frac{1}{2} m v_2^2 + m g y_2$$

که نتیجه میدهد

$$v_2^2 = v_1^2 + 2g(y_1 - y_2)$$

سرعت در پائین سطح منحنی وار فقط سرعت اولیه و تغییر ارتفاع عمودی بستگی دارد ولی ابعاد شکل سطح بستگی ندارد. در حقیقت اگر جسم ابتدا در $y_1 = h$ در حال سکون باشد و اگر قرار دهیم $y_2 = 0$ بدست میآوریم

$$v_2 = \sqrt{2gh}$$

در اینجا بایستی دانشجویان توجه کنند که کار انجام شده توسط این نیروی کسرواتیف بستگی براه طی شده ندارد و باید بتواند نشان دهند که مطالبی را که از حرکت یک بعدی باین حرکت دو بعدی تعمیم داده ایم صحت دارند. در این مساله مقدار نیرو بستگی به شیب سطح در هر نقطه دارد. بنابراین شتاب ثابت نبوده و تابع مکان میباشد. اگر بخواهیم سرعت را با استفاده از قوانین نیوتن تعیین کنیم بایستی ابتدا شتاب را در هر نقطه تعیین کنیم. و سپس از شتاب روی مسیر انتگرال بگیریم. با استفاده از این حقیقت که انرژی مکانیکی در حین حرکت ثابت میماند میتوان اتمام این زحمات اجتناب نمود.

مثال ۳

ثابت یک فنر در یک تفنگ فتری $175 - 175$ lb. میباشد. این فنر از طول طبیعی اش اندازه $2/0$ in فشرده میشود و تویس بوزن $0/30$ در مقابل آن در لوله تفنگ قرار داده میشود. با فرض اینکه اصطکاک وجود نداشته و لوله تفنگ افقی باشد، با چه سرعتی توپ از تفنگ خارج میشود؟ نیرو کسرواتیف است بنابراین انرژی مکانیکی در این عمل ثابت

میانند . انرژی مکانیکی اولیه انرژی پتانسیل الاستیک فنری یعنی $\frac{1}{2} K x^2$ و انرژی مکانیکی
انرژی جنبشی گلوله یعنی $\frac{1}{2} m v^2$ میباشد . پس

$$\frac{1}{2} K x^2 = \frac{1}{2} m v^2$$

و یا

$$v = \sqrt{\frac{K}{m}} x = \sqrt{\frac{48 \text{ lb/ft}}{(0.3 \cdot 16) \left(\frac{32 \text{ ft}}{\text{sec}^2} \right)}} \left(\frac{1}{6} \text{ ft} \right) = \frac{28 \text{ ft}}{\text{sec}}$$

۷-۵- انرژی مکانیکی و منحنی انرژی پتانسیل

با استفاده از منحنی انرژی پتانسیل و بقا انرژی مکانیکی میتوان اطلاعات زیادی را به
سادگی و بطور کیفی بدست آورد . بطور کلی بیشتر علاقمند هستیم که معادله حرکت را که از
تعریف انرژی مکانیکی یعنی

$$\frac{1}{2} m v^2 + U(x) = E$$

حاصل میشد حل کنیم . که حل کامل معادله فوق منجر به پیدا کردن مکان ذره بصورت تابعی
از زمان $x(t)$ در حالت یک بعدی میشود . برای بیشتر سیستمها بدست آوردن جواب
معادله فوق بدون استفاده از روشهای مشکل کامپیوتری غیر ممکن است . این اشکال با بخاطر
اینست که انرژی E با زمان تغییر میکند (بقا انرژی مکانیکی) و یا اینکه تابع پتانسیل
 $U(x)$ با اندازه کافی ساده نیست . هر چند در بیشتر اوقات نمیتوان $x(t)$ را بطور صریح
بدست آورد . ولی در حالاتی که E ثابت است ، دانستنی هائی درباره $U(x)$ و مقدار E
میتواند اطلاعات مشرثر زیادی با استفاده از معادله $(7-6a)$ در اختیار ما قرار دهد .

بمعنوان مثال برای یک مقدار معین انرژی مکانیکی E ، معادله $(7-6a)$ نشان میدهد
که مسیر ذره فقط محدود بان قسمت از محور x است که داشته باشیم $U(x) < E$. زیرا از نظر
فیزیکی مانع توانیم تندی موهومی و یا انرژی جنبشی منفی داشته باشیم . پس $E - U(x)$
باید همواره بزرگتر یا برابر صفر باشد .

میتوان یک توصیف کیفی خوب برای نوع حرکت ممکن را با رسم کردن $U(x)$ بر حسب x

بدست آورد ، این توصیف وابسته به این حقیقت است که سرعت متناسب با ریشه دوم $(E - U(x))$ میباشد .

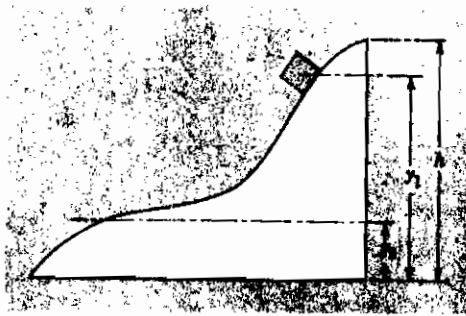
بعنوان يك مثال خاص، يك تابع انرژی پتانسیل را که در شکل ۶-۷ نشان داده شده است در نظر بگیرید . این را میتوان بعنوان نیمرخ واقعی يك غلطك ساحلی بدون اصطکاک در نظر گرفت . اما بطور کلی این منحنی میتواند نمایانگر انرژی پتانسیل برای سیستم غیر ثقلی باشد ، چون برای حرکت حقیقی باید داشته باشیم $E \gg U(x)$ ، کمترین انرژی کل ممکنه E_0 میباشد . برای این مقدار انرژی کل $E_0 = U$ بوده و انرژی جنبشی باید برابر صفر باشد . ذره بایستی در نقطه x_0 بحال سکون باشد. برای انرژی کمی بیشتر از E_1 ذره میتواند فقط بین x_1 و x_2 حرکت کند . وقتی از x_0 میگذرد بانزد يك شستن به x_1 یا x_2 سرعتش کم میشود . در x_1 یا x_2 ذره ایستاده و جهتش معکوس میشود . بنابراین این نقاط x_1 و x_2 و نقاط برگشت حرکت نامیده میشوند . در انرژی کل E_2 چهار نقطه برگشت وجود دارد و ذره میتواند در یکی از دو جبهه پتانسیل نوسان کند . در انرژی کل E_3 فقط يك نقطه برگشت حرکت در x_3 وجود دارد . اگر ذره در ابتدا دارای حرکت در جهت منفی x باشد ، در نقطه x_3 ساکن شده و سپس در جهت مثبت محور x حرکت میکند . وقتی که U کم شود سرعت ذره زیاد شده و وقتی U زیاد میشود سرعت ذره کم میگردد . در انرژی های بالا E_4 نقاط بازگشت وجود نداشته و ذره تغییر جهت نخواهد داد . سرعت ذره بر حسب مقدار پتانسیل در هر نقطه تغییر خواهد کرد .

در نقطه ای که $U(x)$ مینیمم مقدار را دارد ، مانند نقطه $x = x_0$ شیب منحنی صفر میباشد بطوریکه نیرو برابر صفر است یعنی

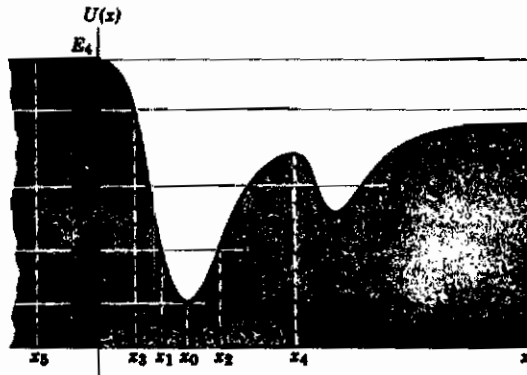
$$F(x_0) = - \left(\frac{dU}{dx} \right)_{x=x_0} = 0$$

ذره ای که در این نقطه در حال سکون باشد در حال سکون باقی میماند . بملأوه اگر ذره قدری در یکی از جهات جابجا شود ، نیروی $F(x) = - \frac{dU}{dx}$ مایل است که آنرا برگرداند و ذره در حول نقطه تعادلش نوسان خواهد کرد . در نتیجه این نقطه تعادل را نقطه تعادل پایدار گویند . در نقطه ای که $U(x)$ ماکزیمم مقدار را دارد مثل نقطه $x = x_4$ ، شیب منحنی صفر است بطوریکه نیرو دوباره برابر صفر میباشد یعنی

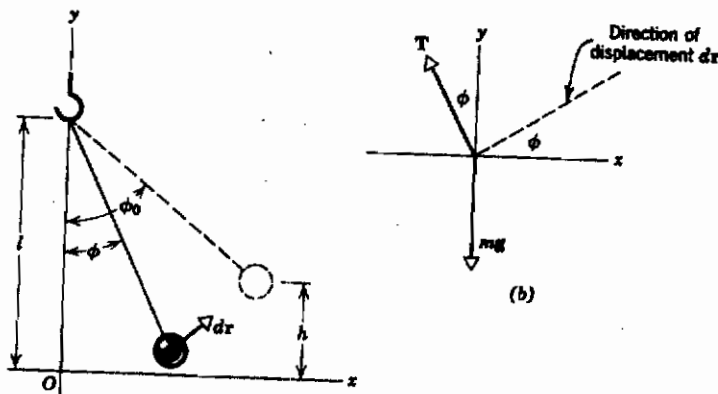
$$F(x_4) = - \left(\frac{dU}{dx} \right)_{x=x_4} = 0$$



شکل ۷-۵ جسمی در حال سرخوردن روی سطح منحنی بدون اصطکاکی .



شکل ۷-۶ یک منحنی انرژی پتانسیل



شکل ۷-۷ (a) یک پاندول ساده. ذره‌ای بجرم m از یک نخ بطول l آویخته شده
و کمترین انحراف آن ϕ می‌باشد. (b) دیارام نیرو

ذره ای که در این نقطه در حال سکون باشد در حال سکون باقی میماند. ولی اگر ذره حتی باندازه کوچکترین فاصله از این نقطه جابجا شود نیروی $F(x) = -\frac{dU}{dx}$ مایل است که آنرا بیشتر از وضعیت تعادل دور کند. بنابراین چنین نقطه تعادلی تعادل ناپایدار نامید میشود. در فاصله ای که $U(x)$ ثابت است مثل نزدیک $x = x_0$ شیب منحنی صاف است به طوری که نیرو صفر میباشد یعنی

$$F(x_0) = -\left(\frac{dU}{dx}\right)_{x=x_0} = 0$$

این چنین فاصله ای تعادل خنثی نامیده میشود زیرا ذره را میتوان کمی جابجا کرد بدون اینکه نیروی دافعه و یا نیروی بازگشت دهنده ای بآن وارد شود. از اینجا روشن است که اگر تابع انرژی پتانسیل را برای ناحیه ای از محور x که در آن جسم حرکت میکند بدانیم مقدار زیادی درباره حرکت جسم میدانیم.

۶-۷- سیستمهای کنسرواتیف دووجه بعدی

تاکنون راجع به انرژی پتانسیل و بقا انرژی در سیستمهای یک بعدی که در آنها نیرو در امتداد حرکت میباشد بحث کرده ایم. براحتی میتوان این بحث را به حرکت سه بعدی تعمیم داد.

اگر کار انجام شده توسط نیروی \vec{F} فقط بنقاط انتهایی حرکت بستگی داشته باشد و مستقل از راه طی شده بین این نقاط باشد، نیرو کنسرواتیف است. انرژی پتانسیل را با مقایسه با سیستم یک بعدی تعریف میکنیم و پیدا میکنیم که تابعی از سه مختصات مکانی میباشد یعنی $U = U(x, y, z)$ دوباره عبارتی برای بقا انرژی مکانیکی بدست خواهیم آورد.

تعمیم معادله ۶-۵ برای حرکت سه بعدی عبارت است از

$$(6-7) \quad \Delta U = - \int_{r_0}^r \vec{F}(r) \cdot d\vec{r}$$

که در آن ΔU عبارتست از تغییر در انرژی پتانسیل سیستم وقتی که ذره از نقطه (x_0, y_0, z_0) که با بردار مکان \vec{r}_0 نشان داده میشود به نقطه (x, y, z) که با بردار مکان \vec{r} نشان داده میشود حرکت میکند. مولفه های نیروی کنسرواتیف F_x, F_y, F_z میباشند.

$$\vec{F}(\vec{r}) = \vec{F}(x, y, z)$$

تعمیم معادله ۷-۶b بحرکت سه بعدی عبارت است از

$$(7-6c) \quad \frac{1}{2} m v^2 + U(x, y, z) = \frac{1}{2} m v_0^2 + U(x_0, y_0, z_0)$$

که با استفاده از علامت برداری بصورت

$$(7-6d) \quad \frac{1}{2} m \vec{v} \cdot \vec{v} + U(\vec{r}) = \frac{1}{2} m \vec{v}_0 \cdot \vec{v}_0 + U(\vec{r}_0)$$

درمیآید که در آن

$$\vec{v}_0 \cdot \vec{v}_0 = v_{0x}^2 + v_{0y}^2 + v_{0z}^2 \quad \text{و} \quad \vec{v} \cdot \vec{v} = v_x^2 + v_y^2 + v_z^2$$

همینطور معادله ۷-۶a در فضای سه بعدی بصورت

$$\frac{1}{2} m v^2 + U(x, y, z) = E$$

درمیآید که در آن ثابت E انرژی مکانیکی کل میباشد. بالاخره تعمیم معادله ۷-۷ در سه بعد

عبارتست از

$$\vec{F}(\vec{r}) = -\vec{i} \frac{\partial U}{\partial x} - \vec{j} \frac{\partial U}{\partial y} - \vec{k} \frac{\partial U}{\partial z}$$

اگر این عبارت را بجای \vec{F} در معادله ۷-۵ قرار دهیم دوباره یک اتحاد بدست میآوریم. برهان برداری گفته میشود که نیروی کنسرواتیف \vec{F} برابریهای گرادینان انرژی پتانسیل $U(x, y, z)$ میباشد. دانشجویان میتوانند نشان دهند که تمام این عبارات برای حرکت در امتداد محور x به معادلات صحیح یک بعدی خلاصه میشوند.

مثال ۴

یک بان دول ساده (شکل ۷-۷۵) را در نظر میگیریم. حرکت سیستم در صفحه $x-y$ واقع است یعنی یک حرکت دوبعدی میباشد. کشش ریسمان همیشه عمود بحرکت ذره معلق میباشد بطوریکه این نیروکاری روی ذره انجام نمیدهد. اگر بان دول باندازه زاویه ای منحرف

شده و سپس رها گردد. فقط نیروی جاذبه ثقل که از زمین بذره وارد میشود روی آن کار انجام میدهد. چون این نیرو کنسرواتیف است میتوانیم معادله بقا انرژی در دو بعد را بکار ببریم

$$\frac{1}{2} m v^2 + U(x, y) = E$$

ولی $U(x, y)$ مساوی $mg y$ است که در آن y در پایین ترین نقطه کمان ($\varphi = 0^\circ$) برابر صفر گرفته میشود. پس

$$\frac{1}{2} m v^2 + mg y = E$$

قبل از رها کردن ذره باندازه زاویه φ_0 کشیده شده است. انرژی پتانسیل در اینجا $mg h$ است که مربوط به ارتفاع $y = h$ بالای نقطه مقایسه میباشد. در نقطه رها کردن ($\varphi = \varphi_0$) سرعت و انرژی جنبشی صفر هستند بنابراین در این نقطه انرژی پتانسیل برابر انرژی مکانیکی کلی میباشد. پس

$$E = mgh$$

$$\frac{1}{2} m v^2 + mg y = mgh$$

و

و یا

$$\frac{1}{2} m v^2 = mg(h - y)$$

سرعت ماکزیمم در نقطه $y = 0$ اتفاق می افتد که در آنجا $v = \sqrt{2gh}$

سرعت می نیمم در نقطه $y = h$ اتفاق می افتد که در آنجا $v = 0$

در $y = 0$ انرژی تماماً جنبشی است و انرژی پتانسیل صفر میباشد.

در $y = h$ انرژی تماماً پتانسیل است و انرژی جنبشی صفر میباشد.

در قسمتهای حد واسط قسمتی از انرژی بصورت جنبشی و قسمتی از آن بصورت پتانسیل است.

توجه کنید که در تمام نقاط حرکت $U \ll E$ میباشد و یاندول نمیتواند از $y = h$ یعنی

نقطه ابتدائی رها شدنش بالاتر برود.

تاکنون فقط تاثیر يك نیروی تنهای کنسرواتیف بريك ذره را در نظر گرفتیم با شروع از قضیه

کلروانرژی ویا

$$(7-2) \quad W_1 + W_2 + \dots + W_n = \Delta K$$

مشاهده کردیم که اگر فقط يك نیرو مثلا \vec{F}_1 اثر کند و اگر این نیرو کنسرواتیف باشد آنوقت میتوان کار W_1 را که روی ذره انجام داده است توسط نقصان انرژی پتانسیل ΔU_1 سیستم نشان داد (معادله ۷-۵ را ملاحظه کنید) یعنی

$$W_1 = -\Delta U_1$$

با ترکیب این معادله با معادله ۷-۲ بدست بیاید

$$\Delta K + \Delta U_1 = 0$$

اگرچندین نیروی کنسرواتیف مثل جاذبه ، نیروی الاستیک فنر ، نیروی الکترواستاتیک اثر کنند باسانی میتوان این دو معادله را به

$$(7-12a) \quad \sum W_c = -\sum \Delta U$$

$$(7-12b) \quad \Delta K + \sum \Delta U = 0$$

تعمیم داد که در آن $\sum W_c$ جمع کارهای انجام شده توسط نیروهای (کنسرواتیف) مختلف و ΔU ها تغییر در انرژی پتانسیل های سیستم وابسته باین نیروها میباشند . کمیت طرف چپ معادله ۷-۱۲ b برابر ΔE^1 یعنی تغییر انرژی مکانیکی کل برای حالتی که در آن - چندین نیروی کنسرواتیف روی ذره اثر کند میباشد . پس میتوان این معادله را بصورت ، (نیروهای کنسرواتیف)

$$(7-13) \quad \Delta E^1 = 0$$

نوشت که بعامیگوید وقتی که ترکیب سیستم تغییر کند انرژی مکانیکی کل E^1 ثابت میماند .

حال فرض میکنیم علاوه بر چندین نیروی کنسرواتیف ، يك نیروی تنهای غیرکنسرواتیف

بعلت اصطکاک روی ذره اثر کند . آنوقت معادله ۷-۲ را میتوان بصورت

$$W_p + \sum W_c = \Delta K$$

نوشت که در آن $\sum W_c$ دوباره مجموع کارانجام شده توسط نیروهای کنسرواتیف و W_p کارانجام شده توسط اصطکاک است . میتوان این را دوباره بصورت

$$(۷-۱۴) \quad \Delta K + \sum \Delta U = W_p$$

نوشت (معادله ۷-۱۲ را ملاحظه کنید) . معادله ۷-۱۴ نشان میدهد که اگر نیروی اصطکاک اثر کند انرژی مکانیکی کلی ثابت نیست ، بلکه با کارانجام شده توسط نیروی اصطکاک تغییر مینماید . معادله ۷-۱۴ را میتوان بصورت

$$(۷-۱۵) \quad \Delta E = E - E_0 = W_p$$

نوشت . چون W_p یعنی کارانجام شده روی ذره توسط نیروی اصطکاک همیشه منفی است از معادله ۷-۱۵ نتیجه میشود که انرژی مکانیکی انتهائی $E (= K + \sum U)$ کمتر از انرژی مکانیکی اولیه $E_0 (= K_0 + \sum U_0)$ میباشد .

اصطکاک نمونه ای از نیروهای تلف شونده میباشد یعنی نیروی است که کار منفی روی جسم انجام میدهد و مایل است انرژی مکانیکی کلی سیستم را کم کند . اگر نیروی غیرکنسرواتیف دیگری بکار برده بودیم آنوقت W_p در معادلات ۷-۱۴ و ۷-۱۵ جای خود را به جمله W_{nc} میداد که دوباره نشان میدهد که انرژی مکانیکی کلی E سیستم ثابت نبود ، بلکه با مقدار کارانجام شده توسط نیروی غیرکنسرواتیف تغییر میکند بنابراین فقط وقتی نیرو های غیرکنسرواتیف وجود نداشته باشند یا وقتی بتوانیم از کاری که انجام میدهند صبر فنظر کنیم ، میتوان بقا انرژی مکانیکی را فرض نمود .

حال ببینیم انرژی مکانیکی " کم شده " یکجا میرود ؟ این انرژی تبدیل بنوعی انرژی موسوم به انرژی داخلی U_{int} میشود که میتوانیم تصور کنیم که این انرژی در داخل جسم ذخیره میشود . مثلاً وقتی جسمی روی یک سطح صاف می لغزد انرژی مکانیکی آن که تماماً جنبشی

است تقلیل می یابد . و در نتیجه انرژی داخلی آن بالا می رود که این بالا رفتن بوسیله از دیار درجه حرارت مشخص می شود . در فصل ۱۹ در این باره بیشتر صحبت خواهیم کرد . درست همانطور که کار انجام شده توسط یک نیروی کنسرواتیف روی جسمی برابر منهای پتانسیل بدست آمده است ، کار انجام شده توسط یک نیروی اصطکاکی روی جسمی برابر منهای انرژی داخلی گرفته شده می باشد . بعبارت دیگر انرژی داخلی گرفته شده برابر کار انجام شده توسط جسم می باشد پس میتوان بجای W_f در معادله ۷-۱۵ ΔU_{int} را قرار داد و یا

$$\Delta E + \Delta U_{int} = 0 \quad (7-16)$$

این رابطه بیان میکند که تغییری در مجموع انرژی مکانیکی و حرارتی سیستم ، وقتی فقط نیروهای کنسرواتیف و اصطکاکی روی سیستم اثر کنند بوجود نمی آید . با نوشتن این معادله بصورت $\Delta U_{int} = -\Delta E$ ملاحظه میکنیم که نقصان انرژی مکانیکی برابر انرژی داخلی می باشد .

مثال ۵

یک قطعه چوبی یا فلزی ۱۰ پوندی روی یک سطح مورب ۳۰ درجه ای با سرعت اولیه 16 ft/sec بالا می رود . ملاحظه میشود که جسم $5/0 \text{ ft}$ در امتداد سطح حرکت کرده می ایستد و سپس بطرف عقب (پائین) بر میگردد . نیروی اصطکاک \vec{f} را که بر جسم اثر میکند (با فرض اینکه مقدارش ثابت است) حساب کنید و سرعت V جسم را وقتی که پائین سطح شیب دار بر میگردد پیدا نمائید .

ابتدا حرکت بطرف بالا را در نظر میگیریم . در بالا در جایی که حرکت خاتمه پیدا میکند ،

$$E = K + U = 0 + (10 \text{ lb})(5/0 \text{ ft})(\sin 30^\circ) = 25 \text{ ft-lb}$$

در پائین جاییکه حرکت شروع میشود

$$E = K_0 + U_0 = \frac{1}{2} \left(\frac{10 \text{ lb}}{32 \frac{\text{ft}}{\text{sec}^2}} \right) (16 \frac{\text{ft}}{\text{sec}})^2 = 40 \text{ ft-lb}$$

$$W_f = -f_s = -f(5/0 \text{ ft})$$

ولی

$$E - E_0 = W_f$$

و
بنابراین

$$۲۵ \text{ } \mu\text{t} - 1b - ۴۰۱۰ \text{ } \mu\text{t} - 1b = -f(\delta 1۰ \text{ } \mu\text{t}) \Rightarrow f = ۳۱۰۱b$$

حال حرکت بطرف پائین را در نظر میگیریم. جسم با سرعت v بهائین سطح شیبدار بر میگردد.
پس در پائین جایی که حرکت خاتمه می یابد داریم

$$E = K + U = \frac{1}{2} \left(\frac{۱۰۱b}{۳۲ \frac{\text{sec}}{\text{ft}}} \right) v^2 + 0 = \left(\frac{\delta}{۳۲} 1b \frac{\text{sec}^2}{\text{ft}} \right) v^2$$

در بالا وقتی این حرکت شروع میشود

$$E_0 = K_0 + U_0 = 0 + (۱۰۱b)(\delta 1۰ \text{ } \mu\text{t})(\sin ۳۰^\circ) = ۲۵ \text{ } \mu\text{t} - 1b$$

ولی

$$W_f = -(۳۱۰ 1b)(\delta 1۰ \text{ } \mu\text{t}) = -۱۵ \text{ } \mu\text{t} - 1b$$

$$E - E_0 = W_f$$

و

پس

$$\left(\frac{\delta}{۳۲} 1b \frac{\text{sec}^2}{\text{ft}} \right) v^2 - ۲۵ \text{ } \mu\text{t} - 1b = -۱۵ \text{ } \mu\text{t} - 1b$$

$$v = ۱۷۰ \text{ } \mu\text{t}/\text{sec}$$

۷-۸- بقا انرژی

بحث فصل قبلی را میتوان با در نظر گرفتن نه فقط نیروهای کنسرواتیف و نیروهای اصطکاک بلکه با در نظر گرفتن سایر نیروهای غیرکنسرواتیف که اصطکاک نیستند تعمیم داد. میتوان قضیه کار انرژی (معادله ۷-۲)

$$W_1 + W_2 + \dots + W_n = \Delta K$$

$$(۷-۱۷) \quad \sum W_c + W_p + \sum W_{nc} = \Delta K$$

نوشت که در آن $\sum W_c$ کار کلی انجام شده روی ذره توسط نیروهای کنسرواتیف ، W_p کار انجام شده توسط اصطکاک و $\sum W_{nc}$ کار کلی انجام شده توسط نیروهای غیرکنسرواتیف غیر اصطکاکی است . ملاحظه کردیم که هر نیروی کنسرواتیفی میتواند بیک انرژی پتانسیل و هر نیروی اصطکاکی بیک انرژی داخلی مربوط شود یعنی

$$\sum W_c = - \sum \Delta U \quad \text{و} \quad W_p = - \Delta U_{int}$$

پس معادله ۷-۱۷ میشود

$$\sum W_{nc} = \Delta K + \sum \Delta U + \Delta U_{int}$$

حال W_{nc} هرچه که باشد ، همیشه امکان دارد که فرمهای جدیدی از انرژی که باین کار مربوط هستند پیدا کنیم . پس میتوان $\sum W_{nc}$ را به وسیله جمله دیگری از تغییر انرژی در طرف راست معادله نمایش داد و بنابراین همواره میتوان قضیه کار-انرژی را به شکل

$$0 = \Delta K + \sum \Delta U + \Delta U_{int} + (\text{تغییر در فرمهای دیگر انرژی})$$

نوشت . به عبارت دیگر انرژی کلی - جنبش بعلاوه پتانسیل بعلاوه داخلی بعلاوه تمام فرمهای دیگر تغییر نمیکند . انرژی ممکن است از یک نوع بنوع دیگری تبدیل شود ولی نمیتواند بوجود آمده یا از بین برود یعنی انرژی کلی ثابت میباشد .

این بیان تعمیمی است از تجارب ما و تاکنون با مشاهده طبیعت متناقض نبوده است . این بیان اصل بقا انرژی نامیده میشود . گاهی در تاریخ فیزیک بنظر میرسد که این اصل رد شده است . ولی شکست ظاهری این اصل باعث تحریک در جستجوی علل آن شده است . در این جستجوها آزمایشگران علاوه بر حرکت که در اثر نیروهای متقابل اجسام وجود دارد پدیده های فیزیکی دیگر را نیز دخیل میدانستند و البته این پدیده ها همواره کشف شده است . باکاری که

برخلاف اصطکاک صورت میگیرد انرژی تولید میشود ، در اندرکنشهای دیگر ممکن است انرژی
 بشکل صوت ، نور ، الکتریسیته و غیره تولید شود . بنابراین مفهوم انرژی تعمیم داده شده تا
 علاوه بر انرژی جنبشی و انرژی پتانسیل اجسام قابل ملاحظه سایر فرمهای انرژی را نیز شامل
 شود . این روش که مکانیک اجسام متحرک را پدید آورده های غیرمکانیکی و پدید آورده های که حرکت
 در آنها مستقیماً قابل مشاهده نیست مربوط میکند مکانیک را به تمام علوم فیزیکی وابسته گردانست .
 حال مفهوم انرژی به تمام علوم فیزیکی نفوذ کرده و یکی از پایه های يك شکل کننده در فیزیک گردیده
 است . ^۲لاً "راجعاً" به

"Concept of Energy in Mechanics" by R. B. Lindsay, in *The Scientific Monthly*, October 1957

در فصلهای بعدی تبدیلیهای مختلف انرژی را - از مکانیکی بحرارتی ، مکانیکی به الکتریکی ، اتنی
 بحرارتی و غیره مطالعه خواهیم کرد . در حین این تبدیلات است که میتوانیم تغییرات انرژی
 را بر حسب کار اندازه بگیریم زیرا در حین این تبدیلات است که نیروهای ایجاد شده و کار انجام
 میدهند .

اگرچه اصل بقا^۱ انرژی جنبشی به علاوه انرژی پتانسیل اغلب مفید میباشد ، ملاحظه میکنیم
 که این حالت محدودی از اصل عمومی تر بقا^۲ انرژی است . انرژی جنبشی و پتانسیل فقط وقتی
 نیروهای کنسرواتیف اثر کنند محفوظ میباشند ، انرژی کل همیشه محفوظ است .

۹-۷-۲ گرم و انرژی

یکی از بزرگترین قوانین بقا^۱ در علم اصل بقا^۲ ماده میباشد . از نظر فلسفی بیان اولین این
 اصل عمومی توسط *Lucretius* شاعر رومی که هم عصر ژول سزار بود (۹۴ ق م) در
 اثر مشهورش *De Rerum Nature* بیان شد *Lucretius* مینویسد "اشیا نمیتوانند
 از هیچ بوجود آیند ، و وقتی بوجود آمدند نمیتوانند به هیچ برگردند " . مدت زمان زیساد ی
 طول کشید تا این مفهوم بعنوان يك اصل محکم علمی تثبیت گردید . این اصل که بعداً "بقا^۱

جرم نامیده شد فوق العاده در شیمی و فیزیک سرد شد . آلبرت اینشتین در مقاله ای که تئوری نسبیت را معرفی میکرد در اعتبار کلی این اصل تردید نمود . آزمایشهای بعدی روی الکترونهاى سریع و ذرات هسته ای نتایج اوراتائید کرد .

نتایج اینشتین بیان میکرد که اگر بعضی قوانین فیزیکی را بخواهیم نگه داریم باید تعریف جدیدی از جرم بصورت زیر بنمائیم .

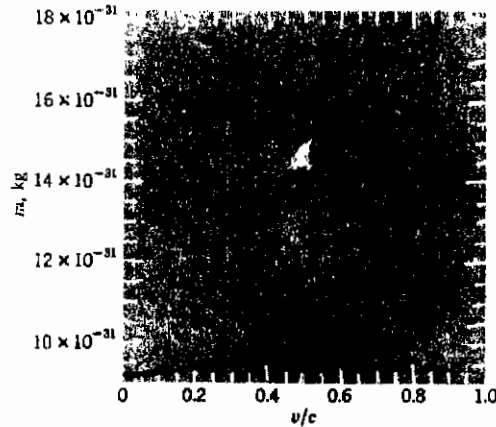
$$(۷-۱۸) \quad m = \frac{m_0}{\sqrt{1 - v^2/c^2}}$$

که در آن m_0 عبارت است از جرم ذره وقتی که ذره نسبت بناظر در حال سکون میباشد و جرم در حال سکون نامیده میشود ، m جرم اندازه گیری شده ذره است و قتیکه با سرعت v نسبت بناظر در حال حرکت میباشد و c سرعت نور است که دارای مقدار ثابتی تقریباً برابر 3×10^8 meters/sec میباشد . بررسی تجربی این معادله را میتوان مثلاً " بوسیله انحراف الکترونهاى خیلی سریع در میدانهای مغناطیسی و اندازه گیری شعاع انحناء مسیر آنها انجام داد . این مسیرها دایره ای بوده و نیروهای مغناطیسی از نوع مرکزی میباشند ($\vec{h} = \frac{m v^2}{r}$ و \vec{h} و v معلوم هستند) . در سرعتهای معمولی اختلاف بین m و m_0 بقدری کم است که قابل تشخیص نمیشوند . ولی الکترونها میتوانند از هسته های رادیو اکتیو با سرعتهای بیشتر از $c/9$. سرعت نور تابیده شوند . در این موارد نتایج تجربی (شکل ۸-۷) معادله ۷-۱۸ را تائید میکنند .

در فرمالیزم اینشتین مفاهیم انرژی جنبشی و انرژی کلی دوباره تعریف شده اند . از آنجائیکه در حال حاضر جرم بصورت تابعی از مربع سرعت است و مقدار آن با از زیاد سرعت زیاده میشود واضح است که جرم و انرژی جنبشی وابسته بهم میباشد . در نسبیت انرژی جنبشی K بصورت زیر تعریف میشود .

$$(۷-۱۹) \quad K = (m - m_0) c^2$$

که در آن مقدار m از معادله ۷-۱۸ گلابدست میآید . و قتیکه سرعت جسم نسبت به سرعت نور



شکل ۸-۷ طریق از دیار جرم الکترون و قتیکه سرعت آن نسبت بناظر افزایش می یابد . خط
 تویر منحنی $m = m_0 \left(1 - \frac{v^2}{c^2}\right)^{-\frac{1}{2}}$ است و دایره ها از مقدار تجربی که
 توسط *Bvcher* و *Neumann* بدست آمدند (در سال ۱۹۱۴) گرفته
 شده است. وقتی که $v \rightarrow c$ این منحنی به سمت بینهایت میل میکند .

خیلی کوچک است رابطه فوق به حد کلاسیک خود یعنی $\frac{1}{2} m_0 v^2$ نزدیک میشود . وقتی که
 $v = 0$ باشد $m = m_0$ میشود و در نتیجه همانطوریکه انتظار می رود $K = 0$ خواهد
 بود .

این ایده اساسی راکه انرژی معادل جرم است میتوان تعمیم داد بطوریکه شامل انرژی
 های دیگر غیر از جنبشی نیز باشد . بعنوان مثال وقتی که بافشرده کردن فنر یا انرژی پتانسیل
 الاستیک U را اضافه میکنیم جرم آن از m_0 به $m_0 + \frac{U}{c^2}$ ترقی میکند ، وقتی که ما
 انرژی داخلی باندازه U_{int} بیک جسم اضافه میکنیم جرم آن باندازه Δm اضافه میشود که

در آن Δm برابر است با $\frac{U_{int}}{c^2}$ معادله ۱۹-۷ را میتوان طوری نوشت که شامل این نوع انرژی نیز باشد

$$(۷-۲۰) \quad K + U + U_{int} + \dots = (m - m_0)c^2$$

که در این با مقدار m از آنجه که از معادله ۱۸-۷ بدست میآید باید از $\frac{(U + U_{int} + \dots)}{c^2}$ بیشتر است .

در اینجا میتوان تصور کرد که در حال حاضر تعریف انرژی کل $(m - m_0)c^2$ میباشد . بطور کلاسیک در یک سیستم بسته (سیستمی که هیچ نیروی خارجی بآن وارد نمیشود و هیچگونه تغییری در جرم و انرژی آن موجود نباشد) . جمع انرژی های طرف چپ معادله ۲۰-۷ که انرژی کلی میباشد در حقیقت مقدار ثابتی است با توجه به هم ارزی جرم و انرژی، اینستین این امکان را در نظر گرفت که جرم در حال سکون نیز میتواند بانواع دیگر انرژی تبدیل شود همانطوریکه انرژی - جنبشی و پتانسیل میتوانند بیکدیگر تبدیل شوند . اگر این حالت برقرار باشد کمیتی که حفظ میشود mc^2 میباشد که بنام انرژی کل خوانده میشود . در نتیجه خواهیم داشت

$$(۷-۲۱) \quad K + U + U_{int} + \dots + m_0c^2 = mc^2 = E_{tot}$$

این پیش بینی های تئوری نسبت وقتیکه شکافته هسته بوسیله *Lise-Meitner-otto-Hahn* در سال ۱۹۳۹ کشف گردید بطور دقیق اثبات شد و این موضوع با ساختن بمب اتمی در سال ۱۹۴۵ دنبال شد .

در بمب اتمی اورانیوم به قسمتهای مختلفی شکسته میشود . که مجموع جرمهای این قسمتها کمتر از جرم اتم مادر است . و تفاوت جرم Δm که معادل انرژی E است بصورتیهای مختلفی ظاهر میشود . و انرژی کلی ثابت میباشد بطوریکه از معادله ۲۱-۷ خواهیم داشت

$$E + \Delta m_0c^2 = 0$$

$$(۷-۲۲) \quad E = -\Delta m_0c^2$$

علامت منهای نشان میدهد که برای بدست آوردن انرژی در سیستم جرم در حال سکون باید تقلیل یابد .

مثال ۶

يك مثال كمي در نظر ميگيريم . در مقیاس اتمی واحد جرم تقریباً برابر $1/166 \times 10^{-27} \text{ Kg}$ می باشد . در این مقیاس جرم پروتون (هسته اتم هیدروژن) برابر $1/00228$ و جرم نوترون (يك ذره خنثی كه یکی از اجزای تشکیل دهنده هسته اتمها باستانی هسته اتم هیدروژن است) برابر $1/00867$ می باشد . يك دیوترون (هسته هیدروژن سنگین) از يك نوترون و يك پروتون تشکیل شده است ، جرم دیوترون برابر $2/01360$ بدست آمده است . جرم دیوترون از مجموع جرمهای نوترون و پروتون باندازه $0/00239$ واحد جرم اتمی کمتر است . این اختلاف جرم معادل انرژی زير می باشد

$$E = \Delta m c^2 = (0/00239 \times 1/166 \times 10^{-27} \text{ Kg}) (3/00 \times 10^8 \text{ meters/sec})^2$$

$$= 2/58 \times 10^{-12} \text{ joules} = 2/2 \times 10^7 \text{ eV}$$

وقتی يك نوترون و يك پروتون برای تشکیل دیوترون ترکیب شوند دقیقاً این اندازه انرژی به شکل اشعه γ تشعشع میشود . به همین ترتیب دیده میشود كه همین مقدار انرژی با یستی ~~یک نوترون~~ دیوترون اضافه شود تا به يك پروتون تجزیه شود . بنابراین این انرژی ، انرژی پیوندی دیوترون نامیده میشود .

فصل هشتم

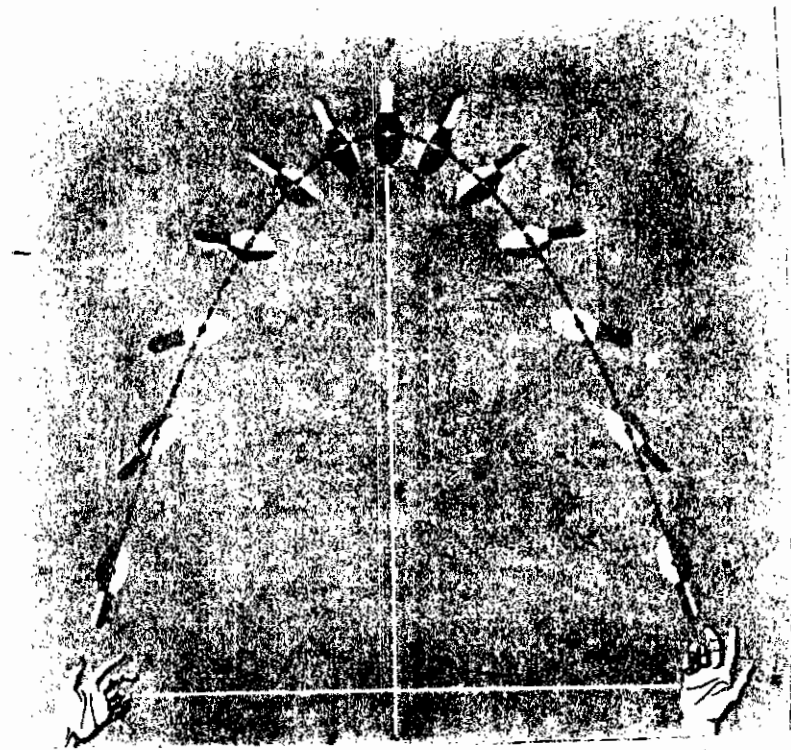
۱-۸ مرکز جرم

تا کنون اجسام را بصورت ذرات جرم دار بدون بعد در نظر گرفته ایم. در حرکت انتقالی تمام نقاط جسم يك نوع مسیر را طی میکنند بنابراین حرکت يك ذره نماینده حرکت کلی جسم میباشد. ولی حتی وقتی که جسم در حین حرکت چرخیده و یا ارتعاش میکند، در جسم نقطه ای وجود دارد - که مرکز جرم نامیده میشود و حرکت این نقطه مانند حرکت ذره ای است که تحت تاثیر همان نیروهای خارجی قرار دارد. شکل ۱-۸ حرکت سهمی شکل ساده مرکز جرم يك *Indian-Club* را نشان میدهد که از دست يك بازیگر بطرف بازیگر دیگری پرتاب شده است، هیچ نقطه دیگری در این جسم باین طریق ساده حرکت نمیکند. توجه کنید که اگر این جسم دارای يك حرکت انتقالی ساده میبود، آنوقت هر نقطه آن تغییر مکانی مانند مرکز جرم در شکل ۱-۸ میداشت. باین دلیل حرکت مرکز جرم جسم حرکت انتقالی جسم نامیده میشود.

وقتی جسم مورد بحث جسم سختی نباشد، باز هم يك مرکز جرم میتوان در نظر گرفت که حرکتش ساده است حتی اگر موقعیت نسبی ذرات تشکیل دهنده جسم تغییر کنند. در این قسمت مرکز جرم را تعریف نموده و نشان خواهیم داد که چگونه موقعیت آنرا میتوان محاسبه نمود. در قسمت بعد خواصی را مورد بحث قرار خواهیم داد که برای شرح چگونگی حرکت اجسام بزرگ، یا سیستم ذرات مفید میباشد.

ابتدا حالت ساده سیستم دو ذره m_1 و m_2 را که به ترتیب در فواصل x_1 و x_2 از يك مبدأ O قرار گرفته اند مانند شکل ۱-۲ را در نظر میگیریم. نقطه C یعنی مرکز جرم سیستم را طوری تعریف میکنیم که فاصله x_{cm} از مبدأ O بصورت زیر باشد

$$(1-1) \quad x_{cm} = \frac{m_1 x_1 + m_2 x_2}{m_1 + m_2}$$



۱ - ۸ - يك ميله چوبي ورزشي را يك نفر بطرف ديگري پرتاب ميکند . اگرچه اين ميله بگرد محور خود دوران ميکند ، با وجود اين نقطه اي روي محور اين جسم قرار دارد بنام مرکز جرم که يك مسير سهمي ساده را طي ميکند .

این نقطه (شکل ۸-۲) این خاصیت را دارد که حاصلضرب جرم کلی سیستم $(m_1 + m_2 =) M$ در فاصله این نقطه از مبدأ برابر جمع حاصلضربهای جرم هر ذره در فاصله اش از مبدأ می باشد

$$M x_{cm} = m_1 x_1 + m_2 x_2 \quad \text{یعنی :}$$

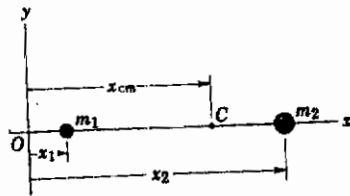
اگر تعریف را برای سیستمهایی که ذرات بیشتری دارند تعمیم دهیم کافیهست که حاصلضرب جرم در مکان را برای ذرات دیگر به رابطه فوق اضافه کنیم . در مسائل مکانیکی که شامل جمله حاصلضرب جرم در فاصله از یک نقطه (مانند فاصله از محور دوران) می باشند مفهوم مرکز جرم بمقدار زیادی در عملیات ایجاد سهولت می نماید . در باره اینکه چرا چنین حاصلضربها^۳ در معادلات ظاهر میشوند بعداً بحث خواهیم کرد .

اگر n ذره m_1 و m_2 و \dots و m_n در امتداد خط مستقیمی داشته باشیم بر حسب تعریف مرکز جرم این ذرات نسبت به یک مبدأ^۴ غیر مشخص برابر است با

$$(۸-۲ a) \quad x_{cm} = \frac{m_1 x_1 + m_2 x_2 + \dots + m_n x_n}{m_1 + m_2 + \dots + m_n} = \frac{\sum_i m_i x_i}{\sum_i m_i}$$

که در آن x_1 و x_2 و \dots و x_n عبارتند از فواصل جرمها از مبدأئی که x_{cm} از آن اندازه گرفته میشود . علامت \sum نمایش عمل جمع کردن است که در این مورد روی n ذره میباشد . جمع $\sum m_i = M$ عبارت از جرم کل سیستم میباشد . میتوان معادله ۸-۲ را دوباره باین صورت نوشت :

$$M x_{cm} = \sum m_i x_i \quad (۸-۲ b)$$



۸-۲ - مرکز جرم دو جرم m_1 و m_2 در نقطه C روی خط واصل m_1 و m_2 و بفاصله x_{cm} از مبدأ^۴ مختصات قرار داد .

برای تعداد زیادی ذره که در فضا توزیع شده باشند مرکز جرم در x_{cm} ، y_{cm} و z_{cm} است که در آن

$$(۸-۳ا) \quad x_{cm} = \frac{1}{M} \sum m_i x_i \quad , \quad y_{cm} = \frac{1}{M} \sum m_i y_i \quad , \quad z_{cm} = \frac{1}{M} \sum m_i z_i$$

حال از علام برداری استفاده کرده هر ذره را بوسیله بردار مکان \vec{r}_i و مرکز جرم را با بردار \vec{r}_{cm} نشان می‌دهیم. این بردارها با x_i و y_i و z_i و x_{cm} و y_{cm} و z_{cm} (معادله ۸-۳ا) بوسیله روابط

$$\vec{r}_i = \bar{i} x_i + \bar{j} y_i + \bar{k} z_i$$

$$\vec{r}_{cm} = \bar{i} x_{cm} + \bar{j} y_{cm} + \bar{k} z_{cm}$$

مربوطند بنابراین سه معادله اسکالر ۸-۳ا را میتوان جایگزین معادله برداری

$$(۸-۳ب) \quad \vec{r}_{cm} = \frac{1}{M} \sum m_i \vec{r}_i$$

نمود. دانشجویان میتوانند ثابت کنند که با قرار دادن روابط داده شده برای \vec{r}_{cm} و \vec{r}_i در معادله بالا معادله (۸-۳ب) صادق میباشد. توجه کنید که چطور استفاده از بردارها بیان را مختصر میکنند.

معادله ۸-۳ب نشان میدهد که گویا دستگاه مقایسه، در مرکز جرم باشد (یعنی $\vec{r}_{cm} = 0$ باشد) آنوقت برای سیستم $\sum m_i \vec{r}_i = 0$ است.

معادلات ۸-۳ مصرف کلی ترین حالت برای مجموعه ای از ذرات میباشد معادلات ۸-۱ و ۸-۲ حالات بخصوصی از این میباشند. محل مرکز جرم از دستگاه مقایسه ای که برای تعیین آن بکار رفته است مستقل میباشد. مرکز جرم يك سیستم ذرات نقطه بجرم ذرات و موقعیت ذرات نسبت بهم بستگی دارد.

يك جسم سخت مانند يك خط کش را میتوان بعنوان يك سیستم ذرات که نزد يك هم قرار گرفته اند تصور نمود. بنابراین خط کش نیز يك مرکز جرم دارد. تعداد ذرات (مثلاً اتمها) در جسم آنقدر زیاد و فواصلشان آنقدر کوچک است که میتوان جسم را بصورت يك توزیع پیوسته جرم در نظر گرفت. برای بدست آوردن مرکز جرم يك جسم متصل شروع به تقسیم جزئی

جسم به n جزء کوچک بجرم Δm_i میکنیم که تقریباً در نقاط x_i و y_i و z_i واقع شده اند . پس مختصات مرکز جرم تقریباً توسط

$$x_{cm} \approx \frac{\sum \Delta m_i x_i}{\sum \Delta m_i} \quad , \quad y_{cm} = \frac{\sum \Delta m_i y_i}{\sum \Delta m_i} \quad , \quad z_{cm} = \frac{\sum \Delta m_i z_i}{\sum \Delta m_i}$$

داده میشود . حال فرض کنیم که جسم را به اجزای بیشتری تقسیم کنیم بطوریکه تعداد اجزای n بسط بینهایت میل کند . نقاط x_i و y_i و z_i وقتی n زیاد میشود با دقت بیشتری موقعیت اجزای جرم را مشخص میکنند و وقتی n بینهایت شود دقیقاً محل آنها را مشخص مینمایند . بنا براین جسم پیوسته را بجرمهای بینهایت کوچک تقسیم مینماییم . حال مختصات مرکز جرم دقیقاً توسط

$$x_{cm} = \lim_{\Delta m_i \rightarrow 0} \frac{\sum \Delta m_i x_i}{\sum \Delta m_i} = \frac{\int x dm}{\int dm} = \frac{1}{M} \int x dm$$

$$y_{cm} = \lim_{\Delta m_i \rightarrow 0} \frac{\sum \Delta m_i y_i}{\sum \Delta m_i} = \frac{\int y dm}{\int dm} = \frac{1}{M} \int y dm \quad (1-2a)$$

$$z_{cm} = \lim_{\Delta m_i \rightarrow 0} \frac{\sum \Delta m_i z_i}{\sum \Delta m_i} = \frac{\int z dm}{\int dm} = \frac{1}{M} \int z dm$$

داده میشود . در این روابط dm عبارت است از جزء بینهایت کوچک جرم در نقطه x و y و z و $\int dm$ برابر است با M که در آن M جرم کلی جسم میباشد . برای یک جسم متصل عمل جمع گیری معادله $1-2a$ به عمل انتگرال گیری در معادله $1-2a$ تبدیل میشود . رابطه برداری که معادل سه رابطه اسکالر $1-2a$ است عبارت است از

$$(1-2b) \quad \vec{r}_{cm} = \frac{1}{M} \int \vec{r} dm$$

مانند قبل عمل جمع گیری در رابطه $(1-2b)$ به انتگرال گیری تبدیل شده است .

اغلب با اجسام یکنواختی سروکار داریم که دارای یک نقطه و یا صفحه تقارن میباشند .

در این حالتها مرکز جرم روی این نقطه ، خط یا صفحه تقارن واقع است . مثلاً مرکز جرم یک

يك كره يکنواخت (که يك نقطه تقارن دارد) سرکز کره است و مرکز جرم يك مخروط (که يك خط تقارن دارد) روی محور مخروط واقع است وغيره . میتوان فهمید که علت این است که از روی تقارن اولین میان جرم ($\int \vec{r} dm$) در مرکز کره و یا در نقطه ای روی محور وغيره صفر می باشد . از معادله $\epsilon - \delta$ نتیجه میشود که برای این چنین نقاطی $\vec{r}_{cm} = 0$ است یعنی مرکز جرم در این نقاط واقع است .

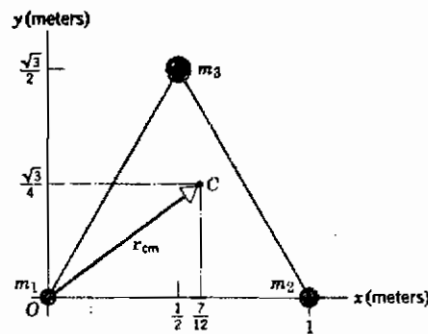
مثال ۱ - سه ذره بجرمهای $m_1 = 1/0 \text{ Kg}$ و $m_2 = 2/0 \text{ Kg}$ و $m_3 = 3/0 \text{ Kg}$ در رئوس يك مثلث متساوی الاضلاع که هر ضلع آن $1/0$ متر است قرار دارند مرکز جرم را بیابید .
 کنید . محور x را در امتداد یکی از اضلاع مثلث انتخاب میکنیم چنانچه در شکل ۳ - ۸ نشان

داده شده است . پس

$$x_{cm} = \frac{\sum m_i x_i}{\sum m_i} = \frac{(1/0 \text{ Kg})(0) + (2/0 \text{ Kg})(1/0 \text{ meters}) + (3/0 \text{ Kg})(1/0 \text{ meters})}{(1/0 + 2/0 + 3/0) \text{ Kg}} = \frac{1}{12} \text{ meters}$$

$$y_{cm} = \frac{\sum m_i y_i}{\sum m_i} = \frac{(1/0 \text{ Kg})(0) + (2/0 \text{ Kg})(0) + (3/0 \text{ Kg})(\sqrt{3}/2 \text{ meters})}{(1/0 + 2/0 + 3/0) \text{ Kg}} = \frac{\sqrt{3}}{4} \text{ meters}$$

مرکز جرم C در شکل نمایش داده شده است . چرا این نقطه مرکز هندسی مثلث نمیشود ؟



۳ - ۸ مثال ۱ تعیین مرکز جرم C سه جرم غیر مساوی که تشکیل يك مثلث متساوی الاضلاع میدهند .



۴ - ۸ مثال ۲ - تعیین مرکز جرم C يك صفحه مثلثی .

■ مثال ۲ - مرکز جرم يك سطح مثلثی در شکل ۴ - ۸ را بدست آورید .

اگر جسم را بتوان با جزائی تقسیم نمود بطوریکه مرکز جرم هر جزء معلوم باشد ، مرکز جرم جسم را معمولاً "بآسانی میتوان پیدا نمود . صفحه مثلث شکل را ممکن است به نوارهای باریکسی هموازات یکی از اضلاع تقسیم نمود . مرکز جرم هر نوار روی خطی است که وسط آن ضلع را به راس مقابلش وصل مینماید . ولی میتوان مثلث را به سه طریق مختلف تقسیم نمود . بنا براین مرکز جرم عبارت است از محل تلاقی سه خطی که وسط هر ضلع را به راس مقابلش وصل میکند . این تنهها نقطه ای است که در هر سه خط مشترك است .

۲ - ۸ حرکت مرکز جرم

• اهمیت فیزیکی مفهوم مرکز جرم را مورد بحث قرار میدهیم . حرکت گروهی از ذرات باجرمهای m_1, m_2, \dots, m_n و جرم کلی M را در نظر میگیریم . فعلاً فرض میکنیم که نه جرم به سیستم وارد شده و نه از آن خارج میشود بطوریکه جرم کلی سیستم نسبت بزمان ثابت میباشد . در قسمت ۶-۸ سیستمهایی را در نظر خواهیم گرفت که در آنها M ثابت نیست ، يك مثال آشنا عبارت است از راکت که در آن وقتی سوخت میسوزد گازهای گرم خارج میشود و در نتیجه جرمش کم میشود . از معادله ۳-۸ برای سیستم ذرات ثابت خود داریم

$$M \vec{V}_{cm} = m_1 \vec{v}_1 + m_2 \vec{v}_2 + \dots + m_n \vec{v}_n$$

که در آن بردار مکان \vec{V}_{cm} نمایش دهنده محل مرکز جرم در يك دستگاه مقایسه بخصوص میباشد . پس از مشتق گرفتن از این معادله نسبت بزمان داریم

$$(۸-۵) \quad M \vec{V}_{cm} = m_1 \vec{v}_1 + m_2 \vec{v}_2 + \dots + m_n \vec{v}_n$$

که در آن v_1 سرعت ذره اول است و غیره ، و $\frac{d\vec{V}_{cm}}{dt}$ سرعت مرکز جرم میباشد . پس از مشتق گرفتن از معادله ۵-۸ نسبت بزمان داریم

$$(۸-۶) \quad M \frac{d\vec{V}_{cm}}{dt} = m_1 \vec{a}_1 + m_2 \vec{a}_2 + \dots + m_n \vec{a}_n$$

که در آن \vec{a}_1 شتاب ذره اول است و غیره و $\frac{d\vec{V}_{cm}}{dt}$ شتاب مرکز جرم سیستم میباشد .

حال بنا بر قانون دوم نیوتن، نیروی \vec{F}_1 وارده به ذره اول عبارت است $\vec{F}_1 = m_1 \vec{a}_1$

به همین ترتیب $\vec{F}_2 = m_2 \vec{a}_2$ و غیره. پس میتوان معادله ۶-۸ را بصورت

$$(۸-۷) \quad M \vec{a}_{cm} = \vec{F}_1 + \vec{F}_2 + \dots + \vec{F}_n$$

نوشت. پس جرم کلی گروه ذرات ضربدر شتاب مرکز جرم مساوی جمع برداری تمامی نیروهای وارده به گروه ذرات میباشد.

در میان تمام این نیروها بعضی نیروهای داخلی هستند که توسط ذرات بیکدیگر وارد میشوند. ولی از قانون سوم نیوتن این نیروهای داخلی به جفت های مساوی و در جهت مخالف ایجاد میشوند بطوریکه در مجموع سهمی ندارند پس نیروهای داخلی را میتوان از مساله حذف نمود و در اینصورت طرف راست معادله ۷-۸ فقط معرف مجموع نیروهای خارجی است که بر تمام ذرات وارد میشوند.

معادله ۷-۸ را میتوان بشکل

$$(۸-۸) \quad M \vec{a}_{cm} = \vec{F}_{\text{خارجی}}$$

نوشت. این معادله بیان میکند که حرکت مرکز جرم یک سیستم ذرات مانند وقتی است که تمام جرم سیستم در مرکز جرم متمرکز شود و تمام نیروهای خارجی باین نقطه اثر کنند. توجه کنید که، این نتیجه را بدون مشخص کردن طبیعت سیستم ذرات بدست آوریم. سیستم میتواند جسم سختی باشد که در آن ذرات در مکانهای ثابتی نسبت بیکدیگر قرار دارند، یا میتواند مجموعه ای از ذرات باشد که در آن ممکن است هر نوع حرکت داخلی وجود داشته باشد. ولی سیستم هر چه که باشد و تک تک قسمت های هر حرکتی که داشته باشند مرکز جرمش مطابق معادله ۸-۸ حرکت خواهد کرد.

پس بجای بررسی اجسام بعنوان ذرات تنها آنطور که در فصول قبلی انجام دادیم میتوان آنها را بعنوان مجموعه ذرات مورد بررسی قرار داد. در اینصورت میتوان حرکت انتقالی جسم یعنی حرکت مرکز جرمش را با فرض اینکه تمام جرم جسم در آن متمرکز است و تمام نیروهای خارجی باین نقطه اثر میکنند بدست آورد. وقتی نیروی خارجی نیروی ثقل باشد، این نیرو بمرکز ثقل

جسم اثر میکند. در تمام حالاتی که ما در نظر گرفته ایم مرکز ثقل بر مرکز جرم که یک مفهوم کلی تری است منطبق میباشد. شرایطی که در آن این نقاط برای جسمی مختلف میباشند در فصل ۱۴ - مورد بحث قرار خواهد گرفت. این در واقع روشی است که ما تلویحا " در تمام دیاگرامهای نیرو و حل مسائل بکار برده ایم.

صرفنظر از توجیه و تائید روشهای قبلی بوضع محکمتری، حال دریافته ایم که چگونه حرکت انتقالی یک سیستم ذرات و همچنین حرکت انتقالی یک سیستم ذرات راکه دارای چرخش نیز میباشند شرح دهیم. در این فصل و فصل بعدی این نتایج را برای حرکت خطی یک سیستم ذرات بکسار خواهیم برد. در فصول بعدی مشاهده خواهیم کرد که چگونه تحلیل حرکت چرخشی ساده میشود.

■ مثال ۳ - سه ذره با جرمهای مختلف را در نظر میگیریم که بآنها نیروهای خارجی، آنطوریکه در شکل ۵ - نشان داده شده وارد میشوند. شتاب مرکز جرم سیستم را پیدا کنید. ابتدا مختصات مرکز جرم را پیدا میکنیم. از معادله $\alpha = 3 - 8$

$$x_{cm} = \frac{(1/0 \times 4) + (4/0 \times 2) + (4/0 \times 1)}{16} \text{ meters} = 1/8 \text{ meters}$$

$$y_{cm} = \frac{(1/0 \times 1) + (4/0 \times 2) + (4/0 \times -3)}{16} \text{ meters} = -1/2 \text{ meters}$$

اینها بعنوان Q در شکل ۵ - نشان داده شده اند.

برای بدست آوردن شتاب مرکز جرم، ابتدا منتهی نیروی خارجی وارده به سیستم راکه از سه ذره تشکیل شده است معین میکنیم. مولفه x این نیرو برابر است با

$$F_x = 14 \text{ nt} - 9/0 \text{ nt} = 11/0 \text{ nt}$$

و مولفه y برابر است با

$$F_y = 19 \text{ nt}$$

پس نیروی منتهی خارجی دارای بزرگی

$$F = \sqrt{(110)^2 + (16)^2} \text{ nt} = 111 \text{ nt}$$

بوده و زاویه θ با محور x میسازد. این زاویه برابر است با

$$\tan \theta = \frac{16 \text{ nt}}{110 \text{ nt}} = 0.145 \quad \text{یا} \quad \theta = 8.3^\circ$$

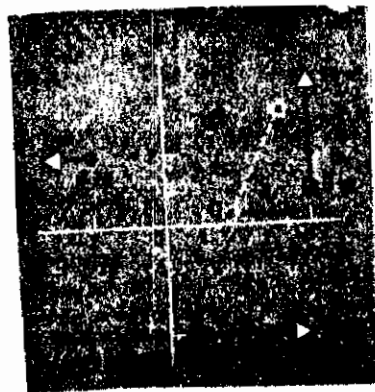
پس بنا بر معادله ۸-۸ شتاب مرکز جرم برابر است با

$$a_{cm} = \frac{F}{M} = \frac{111 \text{ nt}}{19 \text{ kg}} \quad | \quad \text{meters/sec}^2$$

و این بردار زاویه 8.3° با محور x میسازد.

اگر چه باطین زمان موقعیت نسبی سه ذره تغییر میکند، همانطور که نشان داده شده

است مرکز جرم با این شتاب ثابت حرکت میکند.



۵-۸- مثال ۳ تعیین حرکت مرکز جرم سه جرم که هر کدام تحت تاثیر نیروهای مختلفی قرار دارند.

این نیروها همه در صفحه ای که به وسیله سه جرم بوجود آمده اند قرار دارند و فواصل مربوطه

در امتداد محورها به حساب میآید.

۳-۸ اندازه حرکت خطی يك ذره

اندازه حرکت (*momentum*) يك ذره تنها عبارت است از بردار \vec{p} که بصورت حاصلضرب جرم m ذره در سرعت \vec{v} آن تعریف میشود. یعنی

$$(۸-۹) \quad \vec{p} = m\vec{v}$$

اندازه حرکت که حاصلضرب يك اسکالار m بردار است خود يك بردار میباشد. چون اندازه حرکت بستگی به سرعت \vec{v} دارد، اندازه حرکت \vec{p} يك ذره بخصوص بستگی به دستگاه مقایسه ناظر داشته و همیشه بایستی این دستگاه را مشخص نمود.

نیوتن در اثر مشهورش *Principia* قانون دوم حرکت را برحسب *momentum*

(که او آنرا "مقدار حرکت" نامید) شرح میدهد. در زبان اصطلاحات جدید قانون دوم نیوتن چنین است: میزان تغییر اندازه حرکت هر جسم متناسب است با نیروی منتهی ای که بر جسم اثر میکند و در امتداد آن نیرو میباشد. بطور رسمی اینرا میتوان بصورت زیر نوشت:

$$(۸-۱۰) \quad \vec{F} = \frac{d\vec{p}}{dt}$$

اگر سیستم ما يك ذره واحد با جرم (ثابت) m باشد، این فرمولاسیون قانون دوم معادل فرم $\vec{F} = m\vec{a}$ میباشد که تاکنون بکار برده ایم.

یعنی اگر m ثابت باشد داریم

$$\vec{F} = \frac{d\vec{p}}{dt} = \frac{d}{dt}(m\vec{v}) = m \frac{d\vec{v}}{dt} = m\vec{a}$$

روابط $\vec{F} = m\vec{a}$ و $\vec{F} = \frac{d\vec{p}}{dt}$ برای يك ذره واحد در مکانیک کلاسیک کاملاً معادل یکدیگر میشوند.

در تئوری نسبیت برای يك ذره تنها قانون دوم بشکل $\vec{F} = m\vec{a}$ صادق نیست. این

قانون بشکل $\vec{F} = \frac{d\vec{p}}{dt}$ هنوز قانون معتبری است در صورتیکه برای يك ذره اندازه حرکت \vec{p} بصورت $m_0\vec{v}$ تعریف نشده بلکه بصورت

$$(۸-۱۱) \quad \vec{p} = \frac{m_0\vec{v}}{(1 - v^2/c^2)^{1/2}}$$

تعریف شود . این نتیجه تعریف جدیدی را برای جرم (معادلات ۹ - ۸ و ۱۱ - ۸ مقایسه کنید) بصورت

$$m = \frac{m_0}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}$$

پیشنهاد میکند ، وابسته با این تعریف اندازه حرکت هنوز میتواند بصورت $\vec{p} = m\vec{v}$ نوشته شود (بخش ۹ - ۷ را ملاحظه کنید) . در این معادله v سرعت ذره ، c سرعت نور و m_0 جرم در حال سکون جسم (یعنی جرمش وقتی $v=0$ است) میباشد . از این تعریف باید انتظار داشته باشیم که جرم جسم با سرعتش زیاد شود . در سیستمهای اتمی و هسته ای ذرات نمیتوانند سرعت فوق العاده زیادی که قابل مقایسه با سرعت نور باشد بدست آورند . این مطلب رامیتوان در چنین سیستمهایی مستقیماً مورد آزمایش قرار داد زیرا که از یاد جرم از جرم در حال سکون برای این ذرات باندازه کافی بزرگ است که بتوان بطور دقیق اندازه گیری نمود . نتایج تمام این آزمایشها مبین این است که این پدیده صحیح بوده و دقیقاً توسط معادله بالا داده میشود . (مثلاً شکل ۸ - ۷ را ملاحظه کنید) .

۴ - ۸ اندازه حرکت خطی يك سیستم ذرات

تصور کنید که بجای يك ذره واحد سیستمی از n ذره به جرمهای m_1 و m_2 و غیره داریم .

همانطور که در بخش ۲ - ۸ فرض نمودیم ، باین فرض ادامه میدهم که هیچ جرمی به سیستم وارد نشده و یا از آن خارج نمیشود بطوریکه جرم $M (= \sum m_i)$ سیستم با زمان ثابت است . ذرات ممکن است برهم تاثیر متقابل داشته و یا نیروهای خارجی نیز ممکنست بآنها وارد شوند . هر ذره يك سرعت و يك اندازه حرکت خواهد داشت . مثلاً ذره (۱) بجرم m_1 و سرعت v_1 دارای اندازه حرکت $\vec{p}_1 = m_1 \vec{v}_1$ خواهد بود . سیستم بطور کلی در يك دستگاه مقایسه بخصوصی دارای اندازه حرکت کلی \vec{P} است که بر حسب تعریف برابر جمع برداری اندازه حرکتهای تک تک ذرات در همان سیستم میباشد یا

$$(۸-۱۲) \quad \vec{P} = \vec{P}_1 + \vec{P}_2 + \dots + \vec{P}_n \\ = m_1 \vec{v}_1 + m_2 \vec{v}_2 + \dots + m_n \vec{v}_n$$

اگر این رابطه را با معادله ۵-۸ مقایسه کنیم فوراً دیده میشود که

$$(۸-۱۳) \quad \vec{P} = M \vec{v}_{cm}$$

که تعریف معادلی است برای اندازه حرکت سیستم ذرات. معادله ۱۳-۸ بیان میکند که: اندازه حرکت کلی یک سیستم ذرات برابر حاصلضرب جرم کلی سیستم در سرعت مرکز جرمش میباشد. دیده ایم که (معادله ۸-۸) قانون دوم نیوتن را برای یک سیستم ذرات میتوان

بشکل

$$(۸-۸) \quad \vec{F}_{ext} = M \vec{a}_{cm}$$

نوشت که در آن \vec{F}_{ext} عبارت است از جمع برداری نیروهای خارجی وارده به سیستم در اینجا یاد آور میشویم که نیروهای داخلی وارده بین ذرات بنا بر قانون سوم نیوتن جفت جفت یکدیگر را خنثی میکنند. اگر از معادله ۱۳-۸ نسبت بزمان مشتق بگیریم، با فرض ثابت بودن

$$(۸-۱۴) \quad \frac{d\vec{P}}{dt} = M \frac{d\vec{v}_{cm}}{dt} = M \vec{a}_{cm}$$

M بدست میآوریم

مقایسه معادلات ۸-۸ و ۸-۱۴ ما اجازه میدهد که قانون دوم نیوتن را برای یک سیستم -

ذرات بشکل

$$(۸-۱۵) \quad \vec{F}_{ext} = \frac{d\vec{P}}{dt}$$

بنویسیم. این معادله که برای یک سیستم ذرات صدق میکند تعمیمی است از معادله $\vec{F} = \frac{d\vec{P}}{dt}$

که برای یک ذره بدست آوریم (در حالتیکه جرم سیستم وارد و یا از آن خارج نشود).

معادله ۱۵-۸ در حالت خاصی که یک ذره داریم (یعنی نیروهای خارجی فقط به سیستم یک

ذره ای وارد شوند) بمعادله ۱۰-۸ خلاصه میشود.

فرض کنیم مجموع نیروهای خارجی وارد بیک سیستم برابر صفر باشند . پس از معادله

$$\frac{d\vec{P}}{dt} = 0 \quad \text{یا} \quad \vec{P} = \text{مقدار ثابت} \quad ۱۵ - ۸ \text{ داریم}$$

وقتی نتیجه نیروهای خارجی وارد بسیستم صفر باشد بردار اندازه حرکت کلی سیستم ثابت است . میماند . این نتیجه ساده ولی کاملاً کلی اصل بقا^۸ اندازه حرکت خطی نامیده میشود . ملاحظه خواهیم کرد که این اصل قابل استفاده در بسیاری از موقعیت های مهم فیزیکی میباشد .

اصل بقا^۸ اندازه حرکت خطی دومین اصل بقا^۸ بزرگی است که تاکنون بدان برخورد -

کرده ایم . اولین اینها اصل بقا^۸ انرژی بود . بعداً^۸ بچند اصل دیگر برخوردیم خورد که از آن جمله بقا^۸ بار الکتریکی و اندازه حرکت زاویه ای میباشد . اصول بقا^۸ در فیزیک دارای اهمیت نظری و عملی هستند زیرا آنها ساده و جهانی میباشند . آنها همه باین شکل طرح میشوند که : وقتی سیستمی تغییر میکند ، یک عامل در سیستم وجود دارد که بدون تغییر باقی میماند ناظران مختلف ، هر کدام در دستگاه مقایسه خودش ، همه موافق خواهند بود که اگر همه آن سیستم متغیر را نظاره کنند ، قوانین بقا^۸ برای سیستم صادق است .

مثلاً^۸ برای بقا^۸ اندازه حرکت خطی ، ناظرانی که در دستگاه مقایسه های مختلفی

قرار دارند مقدار مختلف از \vec{P} به اندازه حرکت خطی سیستم نسبت میدهند ولی همه - موافق این هستند که (با فرض $\vec{F}_{ext} = 0$ بودن) مقدار \vec{P} در دستگاه خودشان در حین حرکت بدون تغییر مانده است .

اندازه حرکت کلی بیک سیستم فقط بوسیله نیروهای خارجی وارد به سیستم میتواند

تغییر کند . نیروهای داخلی که مساوی و در خلاف جهت یکدیگر میباشند تغییرات مساوی و در خلاف جهتی در اندازه حرکت ایجاد میکنند که یکدیگر را خنثی مینمایند . برای بیک سیستم

$$\vec{P}_1 + \vec{P}_2 + \dots + \vec{P}_n = \vec{P} \quad \text{ذرات}$$

بنا بر این وقتی اندازه حرکت کلی \vec{P} ثابت است داریم :

$$\vec{P}_0 = \vec{P}_1 + \vec{P}_2 + \dots + \vec{P}_n \quad (۸-۱۶)$$

اندازه حرکت تک تک ذرات ممکن است تغییر کند ولی اگر نیروی خارجی منتهی ای وجود نداشته باشد مجموع آنها ثابت میماند .

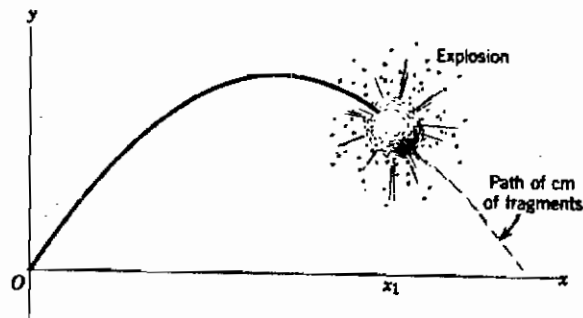
اندازه حرکت یک کمیت برداری است . بنابراین معادله ۱۶ - ۸ معادل سه معادله اسکالر است که هر کدام برای یک محور مختصات می باشد . پس بقا^۱ اندازه حرکت خطی سه شرط برای حرکت سیستمی که برای آن بکار میرود در اختیار ما میگذارد . از طرف دیگر بقا^۲ انرژی ، چون انرژی اسکالر است فقط یک شرط برای حرکت سیستمی که برای آن بکار میرود در اختیار ما قرار میدهد . 'قانون بقا^۳ اندازه حرکت خطی حتی برای فیزیک اتمی و هسته ای صادق است گرچه در این مورد مکانیک نیوتنی صادق نیست . پس این قانون بقا^۴ بایستی اساسی تر از اصول نیوتن باشد .

۶ - ۸ بعضی کاربردهای اصل اندازه حرکت

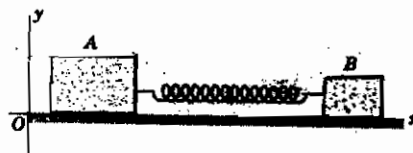
مثال ۴ - ابتدا مساله ای را در نظر میگیریم که در آن یک نیروی خارجی به سیستم ذرات وارد شود . بحث قبلی ما را جامع بحرکت پرتابی (فصل ۴) را بیاد بیاورید . حال فرض میکنیم که جسم پرتاب شونده گلوله توپی باشد که وقتی در پرواز است منفجر میشود . مسیر گلوله در شکل ۶-۸ نشان داده شده است . فرض میکنیم که مقاومت هوا قابل صرف نظر کردن باشد . سیستم عبارت است از گلوله و زمین دستگام مقایسه ما و نیروی خارجی نیروی جاذبه می باشد . در نقطه ۸۱ گلوله منفجر شده و اجزایش در همه جهت پراکنده میشود . پس از آن در مورد حرکت این سیستم چه میتوانیم بگوئیم

نیروهای انفجار همگی داخلی هستند ، یعنی نیروهای هستند که بوسیله قسمتی از سیستم به قسمتهای دیگر سیستم وارد میشوند . این نیروها ممکن است اندازه حرکت هر یک از آنها را از آنچه که قبلاً داشتند تغییر دهد ولی این نیروها نمیتوانند بردار کلی اندازه حرکت سیستم را تغییر دهند . نیروی خارجی نیروی جاذبه می باشد . از آنجاکه سیستم ذرات

مثل این حرکت میکنند که تمام جرمش در مرکز جرم متمرکز بوده و نیروی خارجی بر آن اثر مینماید ، مرکز جرم ذرات به حرکتش در مسیر سهمی شکلی که گلوله منفجر نشده میبود ادامه میدهد . تغییر ناشی از جاذبه در اندازه حرکت کلی سیستم چه گلوله منفجر شود چه نشود یکی است . در مورد انرژی مکانیکی سیستم قبل و بعد از انفجار چه میتوانید بگوئید ؟



۸-۶ مثال ۴ یک خمپاره (سلاحی است پرتاب کردنی) ، در حالیکه یک مسیر سهمی معمولی را طی میکند ، در نقطه x_1 منفجر میشود . مرکز جرم قطعات روی همان سهمی حرکت خود ادامه میدهد .



۸-۷ مثال ۵ . دو مکعب A و B بوسیله یک فنر در روی یک سطح بدون اصطکاک بهم متصل شده اند . اگر آنها را از هم دور کرده رها کنیم ، حاصل جمع اندازه حرکتهای آنها صفر باقی میماند .

مثال ۵ - حال دو جسم فلزی یا چوبی A و B بجره‌های m_A و m_B را که بوسیله فنری به یکدیگر مربوط بوده و در حال سکون روی میز افقی بدون اصطکاک قرار دارند در نظر میگیریم. فرض میکنیم که جسمها را از یکدیگر جدا نموده و فنر را مثل شکل ۷ - ۸ بکشیم و سپس آنها را رها کنیم. حرکت بعدی را شرح دهید.

اگر سیستم از دو جسم و فنر تشکیل شده باشد، پس بعد از رها کردن جسمها نیروی منتهجه خارجی که به سیستم اثر کند وجود ندارد. بنابراین میتوانیم بقاء اندازه حرکت خطی را برای حرکت بکار ببریم.

اندازه حرکت سیستم قبل از اینکه اجسام رها شوند در دستگاه مقایسه نشان داده شده وصل به میز صفر است، بنابراین اندازه حرکت بعد از آن نیز باید مساوی صفر بماند. اندازه حرکت کلی حتی اگر اجسام حرکت کنند نیز میتواند مساوی صفر باشد زیرا اندازه حرکت یک کمیست برداری است. یک جسم دارای اندازه حرکت مثبت بوده (A در جهت X حرکت میکند) و جسم دیگر اندازه حرکت منفی خواهد داشت (B در جهت X حرکت میکند) - از بقاء اندازه حرکت داریم.

اندازه حرکت انتهای = اندازه حرکت اولیه

$$0 = m_B \vec{v}_B + m_A \vec{v}_A$$

$$m_B \vec{v}_B = - m_A \vec{v}_A$$

بنابراین

$$\vec{v}_A = - \frac{m_B}{m_A} \vec{v}_B$$

یا

مثلاً اگر m_A مساوی ۲ slugs و m_B مساوی ۱ slug باشد آنوقت \vec{v}_A

همیشه از نظر بزرگی برابر نصف \vec{v}_B بوده و وقتی اجسام حرکت میکنند در خلاف جهت

میباشند.

انرژی جنبشی جسم A برابر است با $\frac{1}{2} m_A v_A^2$ و میتواند بصورت $\frac{(m_A v_A)^2}{2 m_A}$

نوشته شود و انرژی جنبشی جسم B برابر $\frac{1}{2} m_B V_B^2$ بوده و میتوان آنرا بشکل

$$\frac{K_A}{K_B} = \frac{\gamma m_B (M_A V_A)^2}{\gamma m_A (m_B V_B)^2} = \frac{m_B}{m_A} \quad \text{نوشت . ولی } (m_B V_B)^2 / 2 m_B$$

که در آن بعلمت همگامی* اندازه حرکت $M_A V_A$ مساوی $m_B V_B$ میباشد . انرژی جنبشی دو جسم در هر لحظه متناسب با عکس جرمهای مربوط بآنها میباشد . چون انرژی مکانیکی نیز محفوظ میماند و جرم بجلو و عقب نوسان خواهند کرد و در اینحال بخشی از انرژی جنبشی و - بخشی از آن پتانسیل میباشد . حرکت مرکز جرم این سیستم چگونه است ؟
اگر انرژی مکانیکی محفوظ نماند (مثلاً در حالتیکه اصطکاک وجود دارد) با اتلاف انرژی حرکت مستهلک خواهد شد . آیا میتوان بقا* اندازه حرکت خطی را در این مورد بکار برد ؟ توضیح دهید .

مثال ۶ - بمنوان مثالی از عقب زدن پدیده راد یو اکتیویته راد رنظر میگیریم . یک ذره α (هسته اتم هلیوم) از هسته اورانیوم ۲۳۸ که در ابتدا ساکن است با سرعت $1.4 \times 10^7 \text{ meters/sec}$ و انرژی جنبشی 4.1 MeV (میلیون الکترون ولت) تشعشع - میشود . سرعت عقب نشینی هسته باقیمانده (توریم - ۲۳۴) را پیدا کنید .
سیستم (توریم + ذره α) در ابتدا حالت مقید هسته اورانیوم را تشکیل میدادند . سیستم بعداً* بدو قسمت تجزیه میشود . اندازه حرکت سیستم قبل از جدا شدن صفر است . در غیاب نیروهای خارجی اندازه حرکت بعد از جدا شدن نیز صفر است . پس
اندازه حرکت انتهای = اندازه حرکت اولیه

$$0 = M_\alpha \vec{V}_\alpha + M_{Th} \vec{V}_{Th}$$

$$\vec{V}_{Th} = - \frac{M_\alpha}{M_{Th}} \vec{V}_\alpha$$

نسبت جرم ذره α به جرم توریم یعنی $\frac{M_\alpha}{M_{Th}}$ برابر است با $4/234$ و

پس $V_{\alpha} = 1.4 \times 10^7 \text{ meters/sec}$ می‌باشد.

$$V_{H\alpha} = -(4.234)(1.4 \times 10^7 \text{ m/sec}) = -2.4 \times 10^5 \text{ m/sec}$$

علامت منها مشخص میکند که هسته توریم باقی مانده در جهت مخالف حرکت ذره α بحقیق زده میشود بطوریکه بردار نتیجه اندازه حرکت برابر صفر باشد.

چگونه میتوان انرژی جنبشی هسته عقب نشسته را پیدا کرد ؟ (مثال قبل را ملاحظه

کنید) انرژی تکه ها از کجا می‌آید ؟

مثال ۲ - با پرواز انسان به ماه یکی از مسائل جالب و پیچیده کاربرد اصل بقا^{*} بشترم برای مسئله موشک می باشد. دینامیک موشک مسئله ای بسیار پیچیده و بغرنج است. ولی ما در اینجا یک مثال ساده را در نظر میگیریم.

یک موشک با وزن ۳۰,۰۰۰ پوند در فضای خاچ از جاذبه زمین در یک خط مستقیم -

حرکت می کند که ما در اینجا این مسیر را محور x یک دستگاه مقایسه اینرسی در نظر میگیریم.

موشک را برای مدت ۳۰ ثانیه آتش میشود و در طی این مدت گاز بمیزان $slugs/sec$ ۱۰۰ با سرعت

5000 ft/sec نسبت بموشک (سرعت پس زدن) پس زده میشود. فرض می کنیم که این دو

کمیت در حین اشتعال ثابت میمانند. شتاب را بصورت تابعی از زمان در مدت اشتعال بیابید

توجه کنید که در این مسئله نیروهای خارجی مانند جاذبه و مقاومت هوا وجود ندارند. این یک

مثال برای پیدا کردن شتاب جسمی است که بخاطر خاچ یا داخل شدن مقداری جرم با سرعت

نسبی \vec{V}_{rel} (نسبت جسم) شتاب میگیرد.

اگر جسم و جرم ΔM را که در مدت Δt از آن خاچ یا داخل می شود بعنوان سیستم

انتخاب کنیم میتوان مسئله را حل کرد. شکل a - a موقعیت سیستم را در زمان t نشان

میدهد. راکت و سوخت روپهم دارای جرم M میباشند و این مجموعه با سرعتی که در یک

سیستم مقایسه بخصوصی برابر \vec{V} است حرکت می کند. بعد از مدت زمان Δt موقعیت

سیستم بصورت شکل b - a در میآید. جرم ΔM از موشک خاچ میشود و مرکز جرم آن از

نظر ناظر ما دارای سرعت \vec{U} می باشد.

در اینصورت جرم موشک برابر $M - \Delta M$ خواهد بود و سرعت \vec{V} مرکز جرم موشک به سمت $\vec{V} + \Delta\vec{V}$ تغییر مییابد. از آنجائیکه هیچ نیروی خارجی وجود ندارد $\vec{F}_{ext} = 0$ است و از معادله ۱۵ - ۸ نتیجه میشود.

$$\frac{d\vec{P}}{dt} = 0$$

و ما برای مدت زمان Δt میتوان نوشت

$$0 = \frac{\Delta\vec{P}}{\Delta t} = \frac{\vec{P}_f - \vec{P}_i}{\Delta t}$$

که در آن \vec{P}_f ممانتوم نهایی سیستم در شکل b ۸ - ۸ و \vec{P}_i ممانتوم ابتدایی سیستم در شکل a ۸ - ۸ می باشند. اما با توجه باینکه

$$\vec{P}_f = (M - \Delta M)(\vec{V} + \Delta\vec{V}) + \Delta M \vec{U} \quad \text{و} \quad \vec{P}_i = M \vec{V}$$

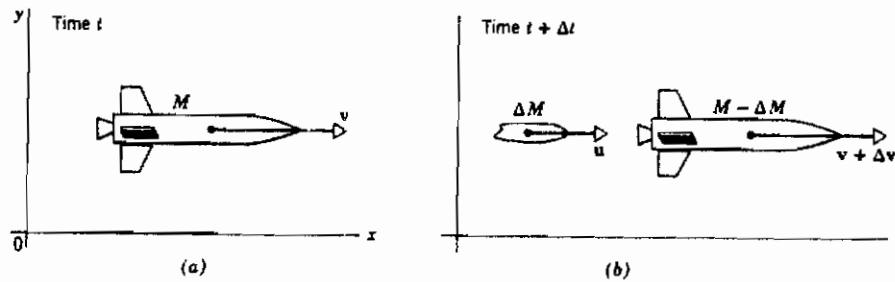
$$(۸-۱۷) \quad 0 = \frac{[(M - \Delta M)(\vec{V} + \Delta\vec{V}) + \Delta M \vec{U}] - [M \vec{V}]}{\Delta t} \quad \text{داریم} \quad (۸-۱۷)$$

حال اگر Δt را به سمت صفر میل دهیم $\frac{\Delta\vec{V}}{\Delta t}$ به سمت $\frac{d\vec{V}}{dt}$ میل میکند که همان شتاب جسم می باشد. کمیت ΔM جرمی است که در مدت Δt از موشک خارج شده است، که باعث کم شدن جرم موشک باندازه ΔM شده است با توجه باین نکته که $\frac{\Delta M}{\Delta t}$ (تغییر جرم موشک به زمان) یک کمیت منفی می باشد. در حد گیری باید کمیت مثبت $\frac{\Delta M}{\Delta t}$ را به $-\frac{dM}{dt}$ جایگزین کرد.

کمیت $\vec{U} - (\vec{V} + \Delta\vec{V})$ در معادله ۸ - ۱۷ دقیقاً برابر \vec{V}_{rel} (سرعت نسبی جرم خارج شونده نسبت به موشک) می باشد. با این تغییرات معادله ۸ - ۱۷ را میتوان بصورت زیر نوشت:

$$(۸-۱۸a) \quad M \frac{d\vec{V}}{dt} = (\vec{U} - \vec{V}) \frac{dM}{dt}$$

$$(۸-۱۸b) \quad M \frac{d\vec{V}}{dt} = \vec{V}_{rel} \frac{dM}{dt} \quad \text{و یا}$$



شکل ۸ - ۸

جمله سمت راست معادله ۸ - ۱۸ بستگی به مشخصات موشک دارد. و مانند قسمت چپ آن دارای ابعاد نیرو می باشد. این جمله را تراست (*thrust*) می نامند و میتوان آن را نیروی عکس العملی در نظر گرفت که توسط جرم خارج شونده بر موشک وارد میشود. معمولاً سازندگان موشک سعی بر این دارند که تا آنجا که ممکن است *thrust* مقدار بزرگی داشته باشد. برای اینکار باید موشکهائی ساخت که مقدار بیشتری از سوخت را در واحد زمان ($\frac{dM}{dt}$ مقدار بزرگی داشته باشد) و با سرعت نسبی بسیار زیاد (\vec{V}_{rel} باید بزرگ باشد) از خود خارج سازند.

معادله ۸ - ۱۸ يك معادله کمی است و برای اجسامی که جرم آنها اضافه میشود نیز صادق می باشد. برای مثالی که ما در نظر گرفتیم داریم:

$$\frac{dM}{dt} = -10 \text{ slugs/sec}$$

$$M = \left(\frac{30000}{32} - 10t \right) \text{ slugs}$$

$$V_{rel} = -5000 \text{ ft/sec}$$

و که در آن t فاصله زمانی بر حسب ثانیه است. در فاصله زمانی بین روشن کردن موشک و لحظه ای که میخواهیم شتاب را حساب کنیم معادله ۸ - ۱۸ برای شتاب صادق است:

$$a = \frac{dv}{dt} = \frac{V_{rel} (dM/dt)}{M} = \frac{(-5000 \text{ ft/sec})(-10 \text{ slugs/sec})}{(940-10t) \text{ slugs}}$$

$$= \frac{5000}{(94-t)} \text{ ft/sec}^2$$

این جواب برای تمام مدت اشتعال صادق می باشد در زمان روشن شدن موشک ($t=0$)
 بوشتاب برابر $a = 53 \text{ ft/sec}^2$ خواهد بود و در لحظه تمام شدن سوخت ($t=30$)
 شتاب برابر $a = 78 \text{ ft/sec}^2$ می باشد .
 در تمام زمانهای قبل از روشن شدن و بعد از پایان سوخت شتاب برابر $a = 0$ خواهد بود .

thrust را میتوان از رابطه زیر حساب کنید

$$\text{تراست} = V_{rel} \left(\frac{dM}{dt} \right) = (-5000 \text{ ft/sec})(-10 \text{ slugs/sec})$$

$$= +50,000 \text{ lb}$$

و این تراست *thrust* در تمام مدت اشتعال در این مثال ثابت است .

فصل نهم

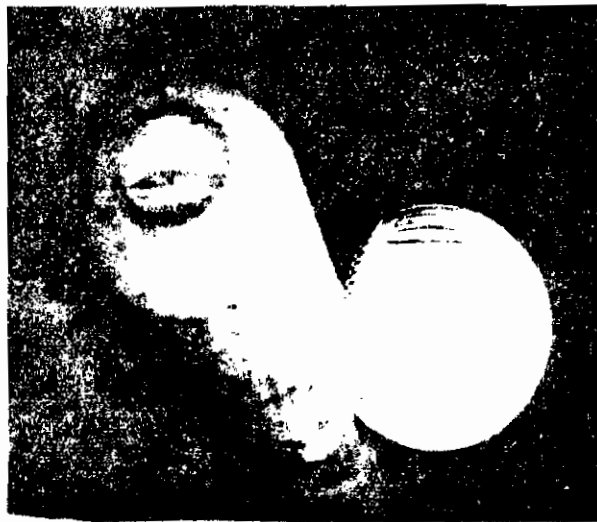
۱ - ۹ برخورد چیست ؟

اطلاعات زیادی را درباره ذرات اتمی ، هسته ای و بنیادی میتوان بطور تجربی با مشاهده برخورد بین آنها بدست آورد . در مقیاس وسیعتر چیزهایی مثل خواص گازها را میتوان برحسب برخورد ذرات بوجه بهتری تفسیر نمود . در این فصل اصول بقا انرژی و بقا اندازه حرکت را برای برخورد ذرات بکار میبریم .

در برخورد نیروی نسبتاً بزرگی بهرزه برخورد کننده در زمان نسبتاً کوتاهی اثر میکند . ایده اصلی در " برخورد " این است که حرکت ذرات برخورد کننده (یا اقلاً یکی از آنها) تقریباً بطور ناگهانی تغییر میکند و میتوانیم بطور روشنی زمان " قبل از برخورد " و زمان " بعد از برخورد " را از هم جدا کنیم .

وقتی مثلاً یک چوب بیسبال بیک توپ بیسبال برخورد میکند ، شروع و انتهای برخورد را با دقت نسبتاً زیادی میتوان معین نمود . چون در یک فاصله زمانی که کاملاً در مقایسه با زمان مشاهده ما کوتاه است با توپ در تماس میباشد . در مدت برخورد چوب نیروی زیادی به توپ وارد میکند (شکل ۱ - ۹) . این نیرو بطور پیچیده ای با زمان تغییر میکند بطوریکه بسختی میتوان آنرا اندازه گیری نمود . هم چوب و هم توپ در حین برخورد تغییر شکل میدهند . نیروهایی که در زمانی کوتاه نسبت بزمان مشاهده ماعمل میکنند نیروهای ضربه ای نامیده میشوند .

وقتی یک ذره α (He^4) به هسته طلا (Am^{197}) برخورد میکند ، نیروهای وارده بین آنها ممکن است نیروهای مشهور دافعه الکترواستاتیکی که مربوط به بار روی ذره ها است باشد ممکن است ذرات " تماس نداشته باشند ، ولی باز ممکن است از برخورد " صحبت کنیم زیرا یک نیروی نسبتاً قوی که در زمانی کوتاه نسبت به مشاهده ذره α اثر میکند اثر محسوسی در



شکل ۱ - ۹ : يك عكس برقی سریع از برخورد چوب بیسبال به توپ بیسبال . به تغییر شکل توپ توجه کنید که دلالت بمقدار خیلی زیاد نیروی ضربه ای در این لحظه دارد .

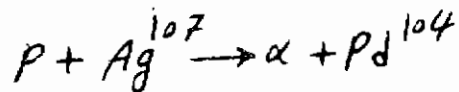
حرکت ذره α دارد .

وقتی يك پروتون (p یا H^1) با انرژی مثلا 25 MeV با هسته يك ایزوتوپ نقره (شاید Ag^{107}) برخورد میکند ، ذرات ممکن است در واقع " تماس " پیدا کنند ، آنوقت نیروی عمده وارده بین آنها نیروی دافعه الکترواستاتیکی نبوده بلکه يك نیروی جاذبه هسته ای قوی بابرکوتاه است :

(پروتون ممکن است وارد هسته نقره شده و تشکیل يك

ساختمان مرکب بدهد . زمان کوتاهی بعد - " فاصله برخورد " ممکن است 10^{-18} ثانیه باشد

این ساختمان ترکیبی ، ممکن است مطابق شعاعی مثل



بد و ذره مختلف تجزیه شود ، که در آن $\alpha (= He^4)$ عبارت است از يك ذره α .

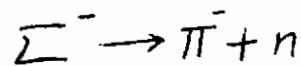
بنا بر این مفهوم ذره را میتوان تعمیم داد تا شامل وقایعی (که معمولا " فعل انفعال نامیده میشوند) گردد که در آنها هویت ذرات اثرکننده روی یکدیگر تغییر میکند . اصول بقا " برای تمامی این مثالها قابل اجرا " است .

اگر مایل باشیم ممکن است تعریف برخورد راحتی از این هم وسیعتر نعاشیم تا شامل تلاشی

خود بخود يك ذره واحد به دو یا چند ذره نیز میشود . يك مثال عبارت است از تلاشی بسك

ذره بنیادی بنام ذره سیگما بد و ذره دیگر یعنی بیون و نوترون

یا



اگر چه دو جسم در این عمل تماس حاصل نمیکند (مگر آنرا بطور عکس در نظر بگیریم) ، این

عمل خواص مشترکی با سربه دارد : (۱) اختلاف واضحی بین " قبل از وقوع " و " بعد از وقوع "

وجود دارد (۲) (قوانین بقا " اندازه حرکت و انرژی بها اجازت میدهد که اطلاعات بیشتری

در باره این گونه اعمال بوسیله مطالعه وضعیات " قبل " و " بعد " بدست آوریم) ، حتی اگر

اطلاع کمی از قوانین که در حین خود " واقعه " اعمال میشوند داشته باشیم .

در مطالعه برخورد در این فصل هدف، این است: با معلوم بودن حرکات اولیه ذرات در حال برخورد می‌خواهیم از روی اصول بقا، اندازه حرکت و انرژی اطلاعاتی درباره حرکات انتهائی کسب کنیم با فرض اینکه چیزی در مورد نیروهای وارده حین برخورد نمی‌دانیم.

۲ - ۹ ضربه و اندازه حرکت

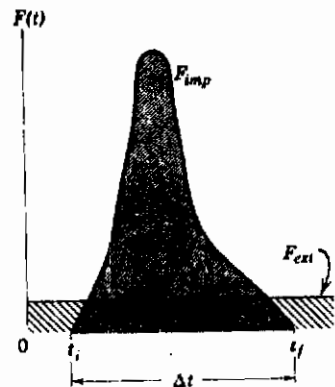
فرض کنیم که شکل ۲ - ۹ بزرگی نیروی وارده بر جسمی را حین يك برخورد نشان می‌دهد. فرض می‌کنیم که نیرو يك جهت ثابتی دارد. برخورد در زمان t_i شروع شده و در زمان t_f خاتمه می‌پذیرد و نیرو قبل و بعد از برخورد صفر می‌باشد. از معادله ۱۰ - ۸ میتوان نوشت که تغییر در اندازه حرکت $d\vec{p}$ جسم در زمان dt که حین آن نیروی \vec{F} روی آن اثر می‌نماید عبارت است از

$$(9-1) \quad d\vec{p} = \vec{F} dt$$

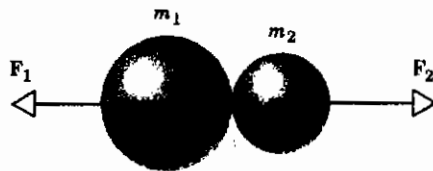
میتوان تغییر در اندازه حرکت جسم را در حین برخورد بوسیله انتگرال گرفتن روی زمان برخورد بدست آورد یعنی

$$(9-2) \quad \vec{p}_f - \vec{p}_i = \int_{t_i}^{t_f} d\vec{p} = \int_{t_i}^{t_f} \vec{F} dt$$

که در آن اندیس i (initial) و f (final) بترتیب مربوط است به زمان قبل و بعد از برخورد. انتگرال نیرو در فاصله زمانی که نیرو اثر میکند ضربه J نامیده میشود. بنا بر این تغییر در اندازه حرکت جسمی که بآن نیروی ضربه ای وارد میشود برابر ضربه می‌باشد. ضربه و اندازه حرکت هر دو بردار بوده و دارای واحد و ابعاد یکسانی می‌باشند. نیروی ضربه ای که در شکل ۲ - ۹ نشان داده شده است دارای جهت ثابتی است ضربه این نیرو یعنی $\int_{t_i}^{t_f} \vec{F} dt$ از نظر بزرگی توسط سطح زیرمنحنی نیرو - زمان نشان داده میشود. [ضربه J که از روی معادله ۲ - ۹ تعریف میشود بطور بحرانی به مقدار $\frac{1}{2}mv^2$ دقیقاً و $\frac{1}{2}mv^2$ بستگی ندارد در صورتیکه این زمانها بقدر کافی از هم جدا باشند تا شامل



شکل ۲-۹: چطور یک نیروی ضربه ای $F(t)$ ممکن است در مدت زمان یک برخورد (که در لحظه t_x شروع و در لحظه t_x ختم میشود) نسبت به زمان تغییر کند.



شکل ۳-۹: در برخورد، دوزره بجرمهای m_1 و m_2 نیروهای مساوی و مختلف جهت در امتداد خطی که مراکزشان را بهم وصل میکند بهم وارد میکنند، بنابراین قانون سوم نیوتن $F_2(t) \equiv -F_1(t)$

سطح هاشور زده شکل ۲-۹ بشود. بدلائلی که بعداً آشکار خواهد شد، معمولاً t_i و t_f را با فاصله ای اختیار میکنیم که درست بقدر کافی بزرگ باشد بطوریکه بتوان تشخیص واضحی بین "ضربه" و "فواصل قبل و بعد" قائل شد.

۳-۹ بقا* اندازه حرکت در حین برخورد

حال برخورد بین دو ذره بجرمهای m_1 و m_2 را در نظر میگیریم (شکل ۳-۹) در فاصله کوتاه برخورد، این ذرات نیروهای بزرگی بر یکدیگر وارد میکنند. در هر لحظه \vec{F}_1 نیروی وارده بر ذره (۱) توسط ذره (۲) و \vec{F}_2 نیروی وارده بر ذره (۲) توسط ذره (۱) است از روی قانون سوم نیوتن این نیروها در هر لحظه از نظر بزرگی مساوی بوده ولی در خلاف جهت یکدیگر قرار دارند.

در اثر برخورد اندازه حرکت ذره (۱) با اندازه زیر تغییر میکند

$$\Delta \vec{P}_1 = \int_{t_i}^{t_f} \vec{F}_1 dt = \vec{F}_1 \Delta t$$

که در آن \vec{F}_1 عبارت است از مقدار متوسط نیروی \vec{F}_1 در فاصله زمانی $\Delta t = t_f - t_i$ برخورد. تغییر در اندازه حرکت ذره (۲) در نتیجه برخورد برابر است با:

$$\Delta \vec{P}_2 = \int_{t_i}^{t_f} \vec{F}_2 dt = \vec{F}_2 \Delta t$$

که در آن \vec{F}_2 مقدار متوسط نیروی \vec{F}_2 در فاصله زمانی $\Delta t = t_f - t_i$ برخورد است.

اگر نیروهای دیگری بر ذرات اثر نکنند آنوقت $\Delta \vec{P}_1$ و $\Delta \vec{P}_2$ تغییر کلی در اندازه حرکت هر ذره را میدهند. ولی دیده ایم که در هر لحظه $\vec{F}_1 = -\vec{F}_2$ بطوریکه $\Delta \vec{P}_1 = -\Delta \vec{P}_2$ و بنا براین $\vec{F}_1 = -\vec{F}_2$

اگر دو ذره را بعنوان سیستم مجزائی در نظر بگیریم ، اندازه حرکت کلی سیستم عبارت است از

$$\vec{P} = \vec{P}_1 + \vec{P}_2$$

و تغییر کلی در اندازه حرکت سیستم در اثر برخورد صفر است یعنی

$$\Delta \vec{P} = \Delta \vec{P}_1 + \Delta \vec{P}_2 = 0$$

بنا بر این اگر نیروهای خارجی وجود نداشته باشند اندازه حرکت کلی سیستم حین برخورد تغییر نمیکنند . نیروهای ضربه ای که حین برخورد اثر میکنند نیروهای داخلی هستند که اثری در اندازه حرکت کلی سیستم ندارند .

برخورد را بعنوان اندرکنشی تعریف کرده ایم که در زمان Δt که در مقایسه با زمانی

که سیستم را مشاهده میکنیم قابل صرفنظر کردن میباشد اتفاق میافتد . همچنین میتوان یک برخورد را بعنوان واقعه ای که در آن نیروهای خارجی که ممکن است به سیستم اثر کنند در مقایسه با نیروهای ضربه ای برخورد قابل صرفنظر کردن باشد توصیف نمود . وقتی یک چوب بیسبال بیک توپ بیسبال ، یک چوب گلف به توپ گلف و یا یک توپ بلیارد بتوپ دیگری برخورد نیروهای خارجی سیستم وارد میشوند مثلاً "جاذبه و یا اصطکاک نیروهای برای اجسام وارد مینمایند این نیروهای خارجی ممکن است برای هر جسم برخورد کننده مقدار یکسانی نباشد و همچنین آنها لزوماً "توسط نیروهای خارجی دیگر خنثی نمیشوند . حتی اگر اینطور باشد کاملاً "میتوان از این نیروهای خارجی در حین برخورد صرفنظر نمود و بقا" اندازه حرکت را فرض کرد مشروط باینکه نیروهای خارجی در مقایسه با نیروهای ضربه ای برخورد قابل صرفنظر کردن باشند همانطور که تقریباً همیشه این موضوع صادق است . در نتیجه تغییر در اندازه حرکت ذره حین برخورد در اثر یک نیروی خارجی در مقایسه با تغییر اندازه حرکت ذره در اثر نیروی ضربه ای برخورد قابل صرفنظر کردن میباشد (شکل ۲ - ۹)

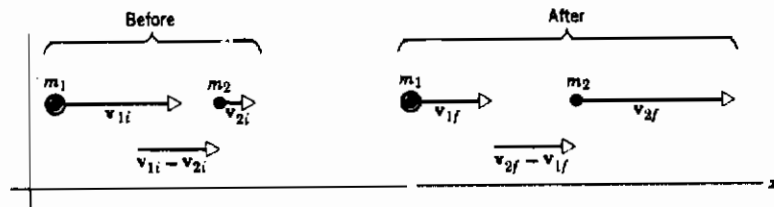
مثلاً "وقتی چوب به توپ بیسبال میخورد ، برخورد فقط کسر کوچکی از ثانیه طول میکشد .

چون تغییر در اندازه حرکت بزرگ بوده و زمان برخورد کوچک است از رابطه

$$\Delta \vec{P} = \vec{F} \Delta t$$

نتیجه میشود که نیروی ضربه ای متوسط \vec{F} نسبتاً "بزرگ" است. در مقایسه با این نیروی خارجی ثقل قابل صرف نظر کردن است. در حین برخورد با اطمینان میتوان از این نیروی خارجی در تعیین تغییر حرکت توپ چشم پوشی نمود، و هرچه زمان برخورد کوتاهتر باشد با احتمال بیشتری این موضوع صادق است.

بنا بر این در عمل میتوان اصل بقا^۹ اندازه حرکت را در حین برخورد اگر زمان برخورد بقدر کافی کوچک باشد بکاربرد. آنوقت میتوان گفت که اندازه حرکت یک سیستم ذرات درست قبل از برخورد ذرات برابر اندازه حرکت سیستم درست بعد از برخورد ذرات میباشد.



شکل ۹ - ۴: دو کره قبل و بعد از برخورد الاستیک. سرعت نسبت به جرم m_1 قبل از برخورد مساوی سرعت m_2 نسبت به جرم m_1 بعد از برخورد است.

جرم m_1 قبل از برخورد v_{1i} - v_{2i} جرم m_2 قبل از برخورد v_{2f} - v_{1f} جرم m_1 بعد از برخورد v_{2f} - v_{1f} جرم m_2 بعد از برخورد v_{1i} - v_{2i}

همواره میتوان حرکات اجسام را بعد از برخورد از روی حرکاتشان قبل از برخورد محاسبه نمود در صورتی که نیروهای وارده حین برخورد را دانسته و بتوان معادلات حرکت را حل نمود. البته اصل بقا^۱ اندازه حرکت باید حین برخورد صادق باشد. اصل بقا^۲ انرژی کلی نیز صادق میباشد. اگرچه ممکن است جزئیات اندرکنش را ندانیم ولی میتوان این اصول را در موارد بسیاری برای پیس بینی نتایج برخورد بکاربرد.

معمولا^۳ برخورد برطبق اینکه آیا انرژی جنبشی حین برخورد محفوظ بماند یا نماند طبقه بندی میشود. وقتی انرژی جنبشی محفوظ بماند برخورد الاستیک نامیده میشود. در غیر اینصورت برخورد غیرالاستیک نامیده میشود. برخورد بین ذرات اتمی، هسته ای و بنیادی گاهی الاستیک میباشند. اینها در واقع تنها برخوردهای الاستیک واقعی شناخته شده است. . .

برخورد بین اجسام بزرگ همواره تا حدی غیرالاستیک است. بهر حال اغلب این برخوردها را میتوان الاستیک در نظر گرفت مثل برخورد بین توپهای عاجی یا شیشه ای. وقتی دو جسم پس از برخورد بیکدیگر چسبند، برخورد کاملاً^۴ غیرالاستیک نامیده میشود. مثلاً^۵ برخورد يك گلوله و هدفش در صورتیکه گلوله در هدف فرو رود کاملاً^۶ غیرالاستیک میباشد. جمله کاملاً^۷ غیرالاستیک معنیش این نیست که تمام انرژی جنبشی اولیه از بین رفته است بلکه همانطور که خواهیم دید معنیش این است که انرژی از دست رفته دارای ماکزیم مقداری است که بقا^۸ اندازه حرکت اجازه میدهد. حتی اگر نیروهای برخورد معلوم نباشند میتوان حرکات ذرات بعد از برخورد را از روی حرکات قبل از برخورد پیدا نمود مشروط باینکه برخورد کاملاً^۹ غیرالاستیک بوده و یا اگر برخورد الاستیک است، برخورد يك برخورد يك بعدی باشد. برای برخورد يك بعدی حرکت نسبی پس از برخورد در امتداد همان خط حرکت نسبی قبل از برخورد میباشد. فعلاً^{۱۰} خود را محدود به حرکت يك بعدی مینمائیم.

ابتدا برخورد الاستیک يك بعدی را در نظر میگیریم. دو کره صاف بدون حرکت چرخشی

را که ابتدا در امتداد خط واصل بینشان حرکت میکنند مورد توجه قرار میدهیم. این دو کره

سپس برخورد نموده و پس از برخورد در امتداد همان خط مستقیم و بدون چرخش حرکت میکنند .
 شکل ۴ - ۹ را ملاحظه نمائید (این اجسام در حین برخورد نیروها فی بیکدیگر وارد میکنند که
 در امتداد خط اولیه حرکت است ، بنا براین حرکت انتهائی نیز در امتداد همین خط میباشد .
 جرم کرات برابر m_1 و m_2 و مولفه های (اسکالر) سرعت قبل از برخورد
 v_{1i} و v_{2i} و پس از برخورد v_{1f} و v_{2f} میباشند [علامت بکار رفته باسانی قابل تعبیر
 بوده بخاطر سپردنشان آسان است و اطلاعات زیادی را بفرم ساده متراکمی آشکار میکنند .
 اند پسهای عددی مانند ۱ و ۲ ذره را مشخص میکنند و اند پسهای حرفی یعنی i و f بترتیب
 مقدار اولیه (قبل از برخورد) و مقدار انتهائی (بعد از برخورد) را مشخص میکنند] .
 جهت مثبت اندازه حرکت و سرعت را بطرف راست اختیار میکنیم . فرض میکنیم (و در غیر اینصورت
 تصریح خواهیم کرد) که سرعت ذرات برخورد کننده بقدر کافی کم است بطوریکه لزومی نداشته
 باشد که روابط نسبیت برای اندازه حرکت و انرژی جنبشی را بکار ببریم . پس از بقا^۱ اندازه
 حرکت بدست میآوریم

$$m_1 v_{1i} + m_2 v_{2i} = m_1 v_{1f} + m_2 v_{2f}$$

چون برخورد الاستیک است ، انرژی جنبشی محفوظ مانده و داریم

$$\frac{1}{2} m_1 v_{1i}^2 + \frac{1}{2} m_2 v_{2i}^2 = \frac{1}{2} m_1 v_{1f}^2 + \frac{1}{2} m_2 v_{2f}^2$$

از اینجا سرعت میتوان دید که اگر جرمها و سرعتهای اولیه را بدانیم میتوان دو سرعت انتهائی
 v_{1f} و v_{2f} را از این دو معادله محاسبه نمود .

معادله اندازه حرکت را میتوان بصورت

$$(۹ - ۳) \quad m_1 (v_{1i} - v_{1f}) = m_2 (v_{2f} - v_{2i})$$

و معادله انرژی را بصورت

$$(۹ - ۴) \quad m_1 (v_{1i}^2 - v_{1f}^2) = m_2 (v_{2f}^2 - v_{2i}^2)$$

نوشت . با تقسیم معادله ۹ - ۴ بر ۹ - ۳ و فرض اینکه $v_{2f} \neq v_{2i}$ و $v_{1f} \neq v_{1i}$

است (سؤال ۵ را ملاحظه کنید) ، بدست میآوریم

$$V_{1i} + V_{1R} = V_{2R} + V_{2i}$$

و پس از دوباره مرتب کردن

$$(۹-۵) \quad V_{1i} - V_{2i} = V_{2R} - V_{1R}$$

این رابطه میگوید که در برخورد الاستیک یک بعدی سرعت نسبی نزدیک شدن قبل از برخورد مساوی سرعت نسبی جدائی پس از برخورد میباشد .

برای یافتن مولفه های سرعت V_{1R} و V_{2R} پس از برخورد از روی مولفه های سرعت V_{1i} و V_{2i} قبل از برخورد میتوان هر دو تا از سه معادله نمره گذاری شده قبلی را بکار برد . پس از معادله ۵ - ۹ داریم

$$V_{2R} = V_{1i} + V_{1R} - V_{2i}$$

با قرار دادن این در معادله ۳ - ۹ و حل آن نسبت به V_{1R} خواهیم داشت

$$V_{1R} = \left(\frac{m_1 - m_2}{m_1 + m_2} \right) V_{1i} + \left(\frac{2m_2}{m_1 + m_2} \right) V_{2i}$$

به همین طریق با قرار دادن $V_{1R} = V_{2R} + V_{2i} - V_{1i}$ (از معادله ۵ - ۹) در معادله ۳ - ۹ و حل آن نسبت به V_{2R} بدست میآوریم

$$V_{2R} = \left(\frac{2m_1}{m_1 + m_2} \right) V_{1i} + \left(\frac{m_2 - m_1}{m_1 + m_2} \right) V_{2i}$$

چندین حالت خاص جالب وجود دارد . مثلاً وقتی ذرات برخورد کننده جرمهای یکسان دارند یعنی m_1 مساوی m_2 است . دو معادله قبلی تبدیل میشوند به

$$V_{1R} = V_{2i} \quad \text{و} \quad V_{2R} = V_{1i}$$

یعنی در برخورد الاستیک یک بعدی دو ذره با جرمهای مساوی ، سرعت ذرات حین برخورد معاوضه میشود .

حالت جالب دیگر حالتی است که ذره m_2 در ابتدا در حال سکون باشد . آنوقت V_{2i} مساوی

صفر بوده داریم

$$V_{1P} = \left(\frac{m_1 - m_2}{m_1 + m_2} \right) V_{1i} \quad , \quad V_{2P} = \left[\frac{2m_1}{m_1 + m_2} \right] V_{1i}$$

البته اگر همچنین $m_1 = m_2$ باشد آنوقت همانطور که انتظار داریم $V_{1P} = 0$ و $V_{2P} = V_{1i}$ میباشند .

ذره اول کاملاً متوقف شده و " ذره دوم سرعتی را که ذره اول در ابتدا داشت " بدست

میاورد اگر m_2 خیلی بزرگتر از m_1 باشد بدست میآوریم

$$V_{1P} \cong -V_{1i} \quad , \quad V_{2P} \cong 0$$

یعنی وقتی يك ذره سبك با ذره در حال سکونى که جرمش خیلی بیشتر است برخورد کند ، سرعت ذره سبك تقریباً معکوس شده و ذره سنگین تقریباً در حال سکون باقی میماند . مثلاً تصـ صور کنید که توپى را بطور عمودى روی يك سطح افقى که متصل بزمین است رها کنیم . این در واقع برخوردى بین توپ و زمین میباشد . اگر برخورد الاستیک باشد ، توپ با سرعت معکوس برگشته و به ارتفاعی که از آن افتاده بود بر میگردد . بالاخره اگر m_2 خیلی کوچکتر از m_1 باشد داریم

$$V_{1P} \cong V_{1i} \quad , \quad V_{2P} \cong 2V_{1i}$$

یعنی سرعت ذره سنگینی تا بنده در برخورد با ذره سبك ساکن تغییر نمیکند ولی ذره سبك با سرعتی که تقریباً دو برابر سرعت ذره برخورد کننده است بر میگردد . حرکت يك توپ بولینگ در برخورد با يك بادکنك باد کرده هم اندازه خیلی کم تغییر میکند ولی بادکنك بتندی از جای خود دور میشود .

اگر برخورد غیر الاستیک باشد آنوقت بر حسب تعریف انرژی جنبشی محفوظ نمیماند و انرژی جنبشی انتهایى ممکن است کمتر از مقدار اولیه باشد و مثلاً " اختلاف " سرانجام تبدیل به انرژی داخلی یا انرژی پتانسیل در اثر تغییر شکل در اثر برخورد میگردد ، یا انرژی جنبشی انتهایى ممکن

است از مقدار اولیه بیشتر باشد مانند وقتی که انرژی پتانسیل در برخورد آزاد میشود. در هر حال همواره بقا^۱ اندازه حرکت مانند بقا^۲ انرژی کلی صادق میباشد.

بالاخره یک برخورد کاملاً "غیر الاستیک" را در نظر میگیریم. دوزره پس از برخورد بیکدیگر میچسبند با اینکه یک سرعت مشترک انتهای \vec{V}_p وجود خواهد داشت. لزومی ندارد که بحث را به حرکت یک بعدی محدود کنیم. با بکار بردن اصل بقا^۱ اندازه حرکت بتنهائی داریم

$$(۹-۶) \quad m_1 \vec{V}_{1i} + m_2 \vec{V}_{2i} = (m_1 + m_2) \vec{V}_p$$

و نتیکه \vec{V}_{1i} و \vec{V}_{2i} معلوم باشند \vec{V}_p از این رابطه معین میشود.

مثال ۱

یک توپ بیسبال که وزنش ۰/۳۵ پوند است وقتی که بهطور افقی با سرعت 90 ft/sec حرکت میکند بیک چوب بیسبال برمیخورد. توپ پس از جدا شدن از چوب با سرعتی بسراپس 110 ft/sec در جهت مخالف حرکت اولیه اش حرکت مینماید. ضربه برخورد را تعیین کنید.

ضربه را نمیتوان از روی تعریف $\vec{J} = \int \vec{F} dt$ محاسبه نمود زیرا نیروی وارد روی توپ

را بصورت تابعی از زمان نمیدانیم. بهرحال دیده ایم (معادله ۹-۲) که تغییر در اندازه

حرکت یک ذره که بآن یک نیروی ضربه ای وارد میشود برابر ضربه میباشد پس

$$\begin{aligned} \vec{J} &= \text{تغییر در اندازه حرکت} = \vec{p}_p - \vec{p}_i \\ &= m \vec{V}_p - m \vec{V}_i = \left(\frac{W}{g}\right) (\vec{V}_p - \vec{V}_i) \end{aligned}$$

بافری اینکه بطور اختیاری جهت \vec{V}_i مثبت میباشد آنوقت ضربه برابر است با

$$J = \left(\frac{0.35 \text{ lb}}{32 \text{ ft/sec}^2}\right) (-110 \text{ ft/sec} - 90 \text{ ft/sec}) = -2.2 \text{ lb-sec}$$

علامت منهای نشان میدهد که جهت ضربه وارد بر توپ در خلاف جهت سرعت ابتدائی توپ میباشد. نیروی برخورد را نمیتوان از اطلاعات داده شده تعیین نمود. در واقع هر نیروی ضربه اش

برابر 2 lb-sec میباشد همین تغییر در اندازه حرکت را ایجاد خواهد نمود. مثلاً

اگر چوب و توپ بمدت 0.1 sec در تماس باشند، نیروی متوسط طی این زمان برابر

$$\bar{F} = \frac{\Delta p}{\Delta t} = \frac{-2.2 \text{ lb-sec}}{0.0010 \text{ sec}} = -2200 \text{ lb}$$

خواهد بود . برای زمان تماس کوتاهتر نیروی متوسط بزرگتر می‌باشد . نیروی واقعی ماکزیمم بزرگتر از این مقدار متوسط خواهد داشت . در مدت زمان برخورد جاذبه باعث چه مقدار سقوط برای توپ بسیار میشود ؟

مثال ۲

(α) بچه نسبتی انرژی جنبشی یک نوترون (بجرم m_1) در برخورد الاستیک بایک

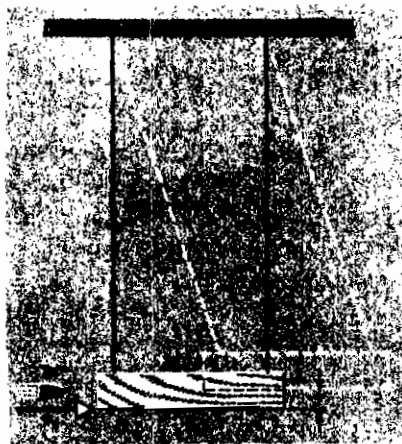
هسته اتمی (بجرم m_2) که در ابتدا در حال سکون است کم میگردد ؟

انرژی جنبشی اولیه نوترون یعنی K_i برابر است با $\frac{1}{2} m_1 v_{i1}^2$. انرژی جنبشی

انتهاشی یعنی K_f برابر است با $\frac{1}{2} m_1 v_{f1}^2$. نسبت کاهش انرژی جنبشی عبارت است

از

$$\frac{K_i - K_f}{K_i} = \frac{v_{i1}^2 - v_{f1}^2}{v_{i1}^2} = 1 - \frac{v_{f1}^2}{v_{i1}^2}$$



شکل ۹-۵ : مثال ۳- آونگ بالیستیک مرکب از یک قطعه چوبی بزرگ بجرم M است که بوسیله دو نخ آویزان شده است . وقتی گلوله‌ای بجرم m و سرعت v_1 بآن برخورد کرده و در آن فروبرود ، قطعه چوبی تاب میخورد و ماکزیمم ارتفاعی که بالا می‌آید y است .

ولی برای این چنین برخوردی

$$V_{1R} = \left(\frac{m_1 - m_2}{m_1 + m_2} \right) V_{1i}$$

بطوریکه

$$\frac{K_i - K_R}{K_i} = 1 - \left(\frac{m_1 - m_2}{m_1 + m_2} \right)^2 = \frac{4m_1 m_2}{(m_1 + m_2)^2}$$

(b) نسبت کاهش انرژی جنبشی یک نوترون را وقتی که با این طریق با هسته سرب، هسته کربن و هسته هیدروژن برخورد نماید بدست آورید.

نسبت جرم هسته بجرم نوترون (یعنی $\frac{m_2}{m_1}$) برای سرب ۲۰۶ و برای کربن ۱۲ و برای هیدروژن یک است.
برای سرب،

$$m_2 = 206 m_1$$

$$\frac{K_i - K_R}{K_i} = \frac{4 \times 206}{(207)^2} = 0.102 \quad \text{یا } 10.2\%$$

برای کربن،

$$m_2 = 12 m_1$$

$$\frac{K_i - K_R}{K_i} = \frac{4 \times 12}{(13)^2} = 0.28 \quad \text{یا } 28\%$$

برای هیدروژن

$$m_2 = m_1$$

$$\frac{K_i - K_R}{K_i} = \frac{4 \times 1}{(2)^2} = 1 \quad \text{یا } 100\%$$

این نتایج نشان می‌دهد که چرا پارافین که از نظر هیدروژن غنی است درآهسته کردن نوترونها بسیار موثرتر از سرب میباشد.

مثال ۳

آونگ بالیستیک - آونگ بالیستیک برای اندازه گیری سرعت گلوله ها بکار میرود در اینجا

آونگ يك قطعه چوبی بزرگی بجرم M میباشد که بطور عمودی توسط دو ریسمان آویزان شده است. گوله ای بجرم m که بطور افقی با سرعت V_x حرکت میکند بپاندول خورد و در آن باقی میماند (شکل ۵-۹). اگر زمان برخورد (زمان لازم برای اینکه گوله نسبت به قطعه چوب در حال سکون قرار گیرد) در مقایسه با زمان تاب خوردن پاندول خیلی کم باشد ، ریسمانهای نگاهدارنده در حین برخورد تقریباً قائم باقی میمانند . بنابراین در حین برخورد نیروی افقی خارجی بر سیستم (گوله + پاندول) وارد نمیشود و مولفه افقی اندازه حرکت محفوظ میماند . سرعت سیستم پس از برخورد یعنی V_x' خیلی کمتر از سرعت گوله قبل از برخورد است . این سرعت انتهائی را میتوان به آسانی تعیین نمود بنابراین سرعت اولیه گوله را میتوان از بقا اندازه حرکت محاسبه نمود . اندازه حرکت اولیه سیستم همان اندازه حرکت اولیه گوله یعنی $m V_x$ است و اندازه

حرکت سیستم درست بعد از برخورد برابر است با $(m+M)V_x'$ بطوریکه

$$m V_x = (M+m) V_x'$$

پس از اینکه برخورد تمام شد ، پاندول و گوله بباکتریم ارتفاع y بالا میروند و در آنجا انرژی جنبشی باقی مانده پس از برخورد تبدیل به انرژی پتانسیل ثقلی میشود . پس با یکا بردن بقا انرژی مکانیکی برای این قسمت از حرکت بدست میآوریم

$$\frac{1}{2} (m+M) V_x'^2 = (m+M) g y$$

با حل این دو معادله برای V_x' خواهیم داشت

$$V_x' = \frac{m+M}{m} \sqrt{2 g y}$$

پس میتوان سرعت اولیه گوله را با اندازه گیری M ، m و y پیدا نمود . انرژی جنبشی گوله در

ابتدا برابر $\frac{1}{2} m V_x^2$ و انرژی جنبشی سیستم (گوله + پاندول) درست بعد از برخورد

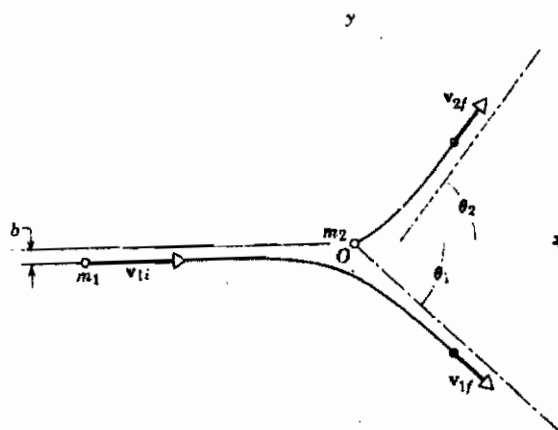
برابر $\frac{1}{2} (m+M) V_x'^2$ میباشد . نسبت این دو انرژی برابر است با

$$\frac{\frac{1}{2} (m+M) V_x'^2}{\frac{1}{2} (m V_x)^2} = \frac{m}{m+M}$$

مثلاً اگر جرم گوله θ گرم و قطعه چوب بجرم $M = 200g$ باشد فقط در حدود يك چهارم از ۱٪ انرژی جنبشی اولیه باقی میماند و بیشتر از ۹۹٪ تبدیل به انرژی داخلی که باعث بالا رفتن درجه حرارت میشود.

۹-۵- برخورد درد و پوسه بعد

در دویاسه بعد (با استثنای برخورد کامل غیر الاستیک) قوانین بقا^۱ بتنهائی نمیتوانند حرکت ذره پس از برخورد را بفرغ معلوم بود حرکت قبل از برخورد بعباد دهند. مثلاً بسرای يك برخورد الاستیک د و بعدی ، که ساده ترین مورد است ، چهارجهول داریم یعنی دو مولفه های سرعت برای هر کدام ازدو ذره پس از برخورد ، ولی فقط سه رابطه معلوم بین آنها داریم یکی برای بقا^۲ انرژی جنبشی و يك رابطه بقا^۳ اندازه حرکت برای هر کدام ازدو بعد بنا بر این به اطلاعاتی بیشتر از شرایط اولیه احتیاج داریم وقتی نیروهای واقعی اندرکنش را ندانیم ، همانطور که اغلب این طور است ، اطلاعات اضافی بایستی از تجزیه بدست آید. ساده ترین راه این است که زاویه عقب نشینی یکی از ذرات برخوردکننده را مشخص کنیم. حال بهمینم وقتی يك ذره بسوی هدفی که در حال سکون است پرتاب شود چه اتفاقی میافتد. این حالت آنچنانکه ممکن است بنظر برسد محدود نیست زیرا همواره میتوان دستگاه مقایسه را آن دستگاهی اختیار کرد که در آن ذره هدف قبل از برخورد در حال سکون باشد. در بسیاری از کارهای تجربی فیزیک - هسته ای ذرات هسته ای بسوی هدفی که در دستگاه مقایسه آزمایشگاه ساکن است پرتساب میشوند. در چنین برخوردهائی بعلت بقا^۴ اندازه حرکت ، حرکت در صفحه ای که توسط خطوط عقب نشینی ذرات برخوردکننده تعیین میشود قرار دارد. لزومی ندارد که حرکت اولیه در امتداد خطی باشد که مراکز دو ذره را بهم وصل میکند. نیروی اندرکنش ممکن است الکترومغناطیسی ثقلی یا هسته ای باشد. لزومی ندارد که ذرات " تعاس^۵ پیدا کنند ، نیروهای قوی که در فواصل دوزره (و بنا بر این برای زمان کوتاهی عمل میکنند) ذرات را از مسیرهای اولیه شان منحرف میکنند.



شکل ۹-۶ : دو ذره بجرمهای m_1 و m_2 در حال برخورد هستند. دایره های کوچک توخالی مکان آنها را قبل از برخورد و دایره های تیره مکان آنها را پس از برخورد نشان میدهند. در ابتدا m_2 ساکن است. پارامتر برخورد عبارتست از فاصله بی که وجود آن موجب میشود دو گلوله با هم از متقابل برخورد نکنند (این فاصله در شکل با b نشان داده شده است)

یك وضعیت نمونه در شکل ۶-۹ نشان داده شده است. فاصله بین خا حرکت اولیه و خا موازی آن که مرکز ذره هدف میگذرد پارامتر برخورد نامیده میشود. این معرف مستقیم برخورد می باشد $b = 0$ مربوط به برخورد روبرو است. جهت حرکت ذره پرتاب شده m_1 پس از برخورد زاویه θ_1 با جهت اولیه میسازد و هدف m_2 که ابتدا در حال سکون است پس از برخورد در جهتی حرکت میکند که زاویه θ_2 با جهت ذره پرتاب شده میسازد. با یکبار بردن بنا به اندازه حرکت که یکنواخت بر دارد، است. معادله اسکالریدست میآوریم، برای مولفه x حرکت داریم

$$m_1 v_{ix} = m_1 v_{1f} \cos \theta_1 + m_2 v_{2f} \cos \theta_2 \quad \text{داریم}$$

و برای مولفه y داریم

$$0 = m_1 v_{1f} \sin \theta_1 - m_2 v_{2f} \sin \theta_2$$

حالا فرض میکنیم که برخورد الاستیک باشد. در اینجا بنا به انرژی جنبشی بکار میرود و یک معادله سوم بدست میآوریم

$$\frac{1}{2} m_1 v_{ix}^2 = \frac{1}{2} m_1 v_{1f}^2 + \frac{1}{2} m_2 v_{2f}^2$$

اگر برای ذرات اولیه (m_1, m_2) و (v_{1f}, v_{2f}) را بدین چهار مجهول $(\theta_1, \theta_2, v_{1f}, v_{2f})$ و باقی میماند که بوسیله سه معادله بهم مربوطند. میتوان حرکت پس از برخورد را تعیین نمود در صورتیکه یکی از این کمیات مثلا θ_1 را مشخص کنیم.

نمونه

پیت مولکول گاز که دارای سرعت 300 meters/sec است با مولکول الاستیک با مولکول دسولن به هم برخورد میکند که در ابتدا در حال سکون است برخورد میکند. پس از برخورد مولکول او تحت زاویه 30° با جهت اولیه از حرکت میزند. سرعت هر مولکول پس از برخورد و زاویه ای را که مولکول هدف عقب نشینی کننده با جهت پرتاب تشکیل میدهد پیدا کنید.

این مثال دقیقاً مربوط به وضعیت است که اکنون بحث نمودیم، با $m_1 = m_2$

روابط زیر را بدست میآوریم

m_2 مساوی m_1 با قرار دادن $\theta_1 = 30^\circ$ و $V_{1i} = 300 \text{ meters/sec}$

$$V_{1i} = V_{1r} \cos \theta_1 + V_{2r} \cos \theta_2$$

$$V_{1r} \sin \theta_1 = V_{2r} \sin \theta_2$$

$$V_{1i}^2 = V_{1r}^2 + V_{2r}^2$$

و

که بایستی برای V_{1r} و V_{2r} و θ_2 حل شود. برای اینکار معادله اول را مربع نموده (با نوشتن آن بصورت $V_{1i} - V_{1r} \cos \theta_1 = V_{2r} \cos \theta_2$) و این را با مربع معادله دوم جمع میکنیم (با توجه باینکه $\sin^2 \theta + \cos^2 \theta = 1$ است) خواهیم داشت .

$$V_{1i}^2 + V_{1r}^2 - 2 V_{1i} V_{1r} \cos \theta_1 = V_{2r}^2$$

با ترکیب این با معادله سوم داریم

$$2 V_{1r}^2 = 2 V_{1i} V_{1r} \cos \theta_1$$

یا چون $V_{1r} \neq 0$ است)

$$V_{1r} = V_{1i} \cos \theta_1 = (300 \text{ meters/sec}) (\cos 30^\circ)$$

یا

$$V_{1r} = 260 \text{ meters/sec}$$

از معادله سوم

$$V_{2r}^2 = V_{1i}^2 - V_{1r}^2 = (300 \text{ meters/sec})^2 - (260 \text{ meters/sec})^2$$

یا

$$V_{2r} = 150 \text{ meters/sec}$$

بالاخره از معادله دوم

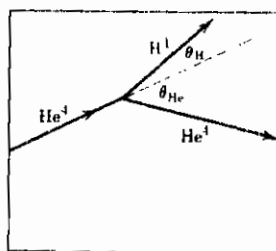
$$\sin \theta_2 = \left(\frac{V_{1r}}{V_{2r}} \right) \sin \theta_1$$

$$= (260/150) (\sin 30^\circ) = 0.867$$

$$\theta_2 = 60^\circ$$

یا

دومولکول با زاویه قائمه از یکدیگر جدا میشوند ($\theta_1 + \theta_2 = 90^\circ$ در شکل ۶-۹)
 دانشجویان باید بتوانند نشان دهند که در یک برخورد الاستیک بین ذراتی با جرم m
 مساوی که یکی از آنها در ابتدا در حال سکون است ، ذرات برگردت کننده همیشه بطور عمود
 بر یکدیگر از هم دور میشوند ، در شکل ۷-۹ عکسی از برخورد الاستیک هسته ای را که در یک اتاق
 ابروینسن اتفاق افتاده است نشان داده ایم . (در ۱۹۲۷ $C. T. R. Wilson$ دانشمند
 انگلیسی جایزه نوبل را برای اختراع اتاق ابر دریافت نمود ، بررسی های او در راهی کاملاً
 مختلف شروع شد که عبارت بود از کوشش برای تولید آزمایشگاهی یک پدیده جوی که در کوه $Ben Nevis$
 اسکاتلند مشاهده شده بود) . مسیر ذرات توسط اثر قطرات باقی مانده و در جای شان قابل
 مشاهده میشوند . در این مورد ذره ^{تابیده} یک ذره $\alpha (He^4)$ است و هسته هدف قبل از برخورد
 در حال سکون میباشد . توجه کنید که وقتی جرم هدف زیاد میشود زاویه بین ذرات برخورد کننده
 زیاد میگردد .



شکل ۷-۹: عکسهائی که از مسیر ذراتی در یک اتاق ابر (وسیله ای که مسیرها را مرئی میسازد)
 در حال برخورد هستند . اتاقک محتوی بخار آب اشباع شده است . اگر بخار کمی فشرده
 شود و بعد با سرعت منبسط شود بخار آب بصورت قطره های کوچکی در امتداد مسیر نمایان
 خواهند شد . ذره تابیده شده هسته اتم هلیوم (He^4 یا α) است . و هدف
 هسته اتم هیدروژن (H^1 یا p) است .

۶-۹ مقطع برخورد

وقتی با ذراتی بابعاد اتمی و یا زیر اتمی سروکار داریم نمیتوان مسیر ذره تابنده یا موقعیت ذره هدف را با دقت کافی تعیین نمود. در عمل مانند وقتی که یک ورق نازک هدف را با دوترونهای یک سیکلوترون بمباران میکنیم بایستی بیک طریق آماری از تعداد زیادی برخورد بین دوترونها و هسته های هدف بحث کنیم. وضعیت خیلی شبیه وقتی است که ما با یک مسلسل و بدون ترتیب (مثلاً در تارگی) بطرف یک اطاقک دوردست بمسوح که در آن تعداد زیادی بشقابهای کوچک بمسوح A بطور نامرتب آویزان شده است شلیک نمائیم. اگر تعداد بشقابها q و میزانی که گوله ها به اطاقک اصابت میکنند R_0 باشد، میزان R که در آن بشقابها شکسته میگردند چقدر است؟ بر اساس نامرتب بودن وقایع داریم $R = R_0 (\sigma q/A)$ که در آن σ سطح کلی تمام بشقابها میباشد. در حقیقت میتوانیم این رابطه را برای اندازه گیری سطح یعنی سطح هندسی یک بشقاب بکار ببریم، با حل برای σ نتیجه میشود $\sigma = RA/R_0 q$ که با اجازه میدهد که σ را از روی مقدار براندازه گیری شده R, A, q بدست آوریم. این را ممکن است مقطع برخورد برای این واقعه که عبارت از برخورد گوله با بشقاب است نامید.

به همین ترتیب در فیزیک هسته ای، اغلب هدفهایی را با ذرات هسته ای بمباران کرده، میزانی را که در آن نوع بخصوصی از وقایع میگذرد اندازه گرفته و مقطع برخوردی بآن وقایع نسبت میدهم. مثلاً فرض کنیم یک ورقه نازک طلا (Au^{197}) را با دوترونهای (H^2) که انرژی شان مثلاً 3.0 MeV است بمباران کنیم. وقایع زیادی ممکن است رخ دهد فعل و انفعال هسته ای $d + Au^{197} \rightarrow p + Au^{198}$ و فعل انفعال هسته ای $n + Hg^{198} \rightarrow$ که در آن $d + Au^{197} \rightarrow$ نمایش نوترون میباشد. هر کدام از این وقایع (و خیلی دیگر که میتوان نوشت) مقطع σ_x خودشان را دارد. فرض کنیم سطح ورقه ای که در معرض اشعه قرار گرفته A وضخامت ورقه x باشد. اگر n ذره هدف در واحد حجم ورقه وجود داشته باشد تعداد کل ذرات هدف موجود برابر nAx میباشد. اگر سطح موثر (یعنی مقطع برخورد) برای واقعه ای که مورد نظر است σ_x باشد سطح موثر کل تمام هسته ها $nAx\sigma_x$ میباشد. اگر R_0 عبارت از میزان برخورد ذرات با هدف و R_x میزانی باشد که در آن وقایعی که مورد نظر است اتفاق میافتد، بعلمت نامرتبی این وقایع (معادله $9-7$ را ملاحظه کنید) داریم.

$$\frac{R_x}{R_0} = \frac{(nA \times \sigma_x)}{A}$$

یا

$$(۹-۸) \quad R_x = R_0 n A \sigma_x$$

بنابراین با اندازه گیری R_x ، R_0 ، n و A و قرار دادن آنها در معادله ۸-۹ میتوان σ_x را برای آن واقعه بدست آورد. مقاطع برخورد را معمولاً "برحسب barn یا اجزای آن بیان میکنند

$$1 \text{ barn} = 10^{-28} \text{ meters}^2$$

مقاطع برخورد تقریباً همیشه بستگی به انرژی ذره تابنده دارند و اغلب وقتی انرژی تغییر کند ماکزیم های تیزی را نمایش میدهند. این نشان میدهد که در انرژی های ویژه بخصوصی احتمال وقوع فعل و انفعال مورد نظر بیشتر از بقیه انرژیها است.

۹-۷- فعل و انفعالات و اعمال تلاشی

در بخش ۱-۶ بیان کردیم که فعل و انفعالات و اعمال تلاشی رادیو اکتیو برای اتمها و هسته ها و ذرات بنیادی را میتوان با متدهائی که در ممالعات مربوط به برخورد بکار میرود مورد بحث قرار داد، یعنی میتوان اصول بقا، اندازه حرکت خطی و انرژی را برای دوره های معین قبل از واقعه و "بعد از واقعه" بکار برد. برای این اعمال میبایستی بقا، انرژی کلی را بکار ببریم زیرا انرژی جنبشی محفوظ نمیشود. در این بخش فقط مثالهایی را در نظر میگیریم که در آنها سرعت ذرات نسبت به سرعت نور قابل اغماض میباشد. باین معنی که لزومی ندارد روابط نسبیت را بکار ببریم و میتوان روابط کلاسیک برای اندازه حرکت و انرژی را مورد استفاده قرار داد.

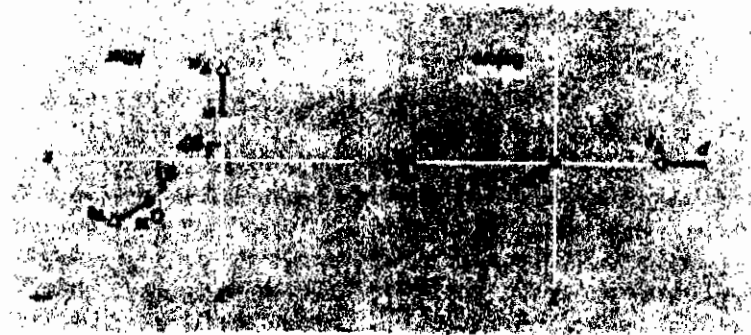
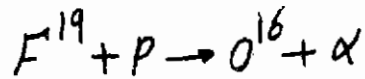
مثال ۵

فعل و انفعالات هسته ای. یک لایه ازک را که یکی از ترکیبات فلور (^{19}F) است توسط

شعاعی از پروتونها (p) که بوسیله شتاب دهنده و اندوگراف دارای انرژی $1/85 \text{ MeV}$

(ژول $10^{-13} = 1/6.0 \times 10^{-13} \text{ MeV}$) شده اند بمباران میکنیم. بعضی از پروتونها در اثر

اندرکنش با هسته فلور فعل و انفعال هسته ای زیر را ایجاد میکنند.



شکل ۹-۸ : فعل وانفعال هسته ای $p + F^{19} \rightarrow O^{16} + \alpha$ حالت‌های قبل وبعد از
حادثه در دستگاه مختصات آزمایشگاه نشان داده شده اند .

مشاهده میشود که آن دسته از ذرات α (هسته اتم هلیوم) که بطور عمود نسبت به شعاع
پروتون تابیده خارج میشوند (شکل ۹-۸ را ملاحظه کنید) دارای سرعتی برابر 1.0×10^7
میباشند با بکار بردن قوانین بقا^۷ اندازه حرکت و انرژی کلی در مورد این فعل
انفعال چه نتیجه ای میگیرید . جرمهای وارد در فعل وانفعال با دقتی که بقدر کافی برای ما
خوب است عبارتند از

$$m_p = 1.007 \text{ amu} \quad m_o = 16.000 \text{ amu}$$

$$m_F = 19.000 \text{ amu} \quad m_\alpha = 4.002 \text{ amu}$$

که در آن $1 \text{ amu (atomic-mass-unit)} = 1.66 \times 10^{-27} \text{ kg}$ است . مولفه های

α و γ اندازه حرکت خطی محفوظ میمانند یعنی اینها دارای مقادیر یکسانی قبل وبعد از

فعل انفعال میباشند پس در دستگاه مقایسه آزمایشگاه (در شکل ۸-۹) داریم

$$(9-9) \quad m_p v_p = m_0 v_0 \cos \theta \quad (\text{مولفه } x)$$

$$(9-10) \quad 0 = m_0 v_0 \sin \theta - m_\alpha v_\alpha \quad (\text{مولفه } y) \text{ و}$$

برای بقا انرژی کلی میتوان نوشت

$$(9-11) \quad Q + \frac{1}{2} m_p v_p^2 = \frac{1}{2} m_0 v_0^2 + \frac{1}{2} m_\alpha v_\alpha^2$$

که نشان میدهد که Q مقدار از دیاد انرژی جنبشی سیستم پس از فعل انفعال نسبت به انرژی جنبشی سیستم قبل از فعل انفعال میباشد. توجه کنید که ما فرض کرده ایم که سرعت ذرات به اندازه کافی کم است بطوریکه برای انرژی بجای رابطه نسبی $(\frac{1}{2} m v^2)$ را برای انرژی جنبشی بکاربرد. اگر Q مثبت باشد میتوان رابطه کلاسیک $(\frac{1}{2} m v^2)$ را برای انرژی جنبشی تولید شود. انرژی نمایش داده شده با Q فقط انرژی جنبشی با بستی بوسیله فعل انفعال تولید شود. انرژی نمایش داده شده با Q فقط میتواند از اختلاف انرژی های در حال سکون ذرات قبل و بعد از فعل و انفعال مطابق رابطه مشهور اینشتین یعنی $E = \Delta m c^2$ ناشی شده باشد (بخش ۹-۸ را ملاحظه کنید) پس (اگر Q مثبت باشد) انتظار داریم که جرم در حال سکون سیستم پس از فعل انفعال بمقدار جزئی از جرم در حال سکون قبل از فعل انفعال کمتر باشد و در واقع Q توسط رابطه اینشتین داده میشود.

$$Q = \Delta m c^2$$

$$(9-12) \quad = [(m_p + m_f) - (m_\alpha + m_0)] c^2$$

توجه کنید که معادلات ۹-۱۱ و ۹-۱۲ روابط مستقی برای Q هستند که توسط رابطه جرم انرژی اینشتین بهم مربوطند.

سه معادله بقا درست شامل سه مجهول v_0 ، θ و Q میباشند برای یافتن Q از این معادلات ابتدا θ را بین دو معادله اول حذف میکنیم بعدین ترتیب که این دو معادله اول

حذف میکنیم ، بدین ترتیب که این دو معادله را مجذور کرده سپس با هم جمع میکنیم
(با در نظر گرفتن اینکه $\cos^2\theta + \sin^2\theta = 1$ است) بدین طریق بدست میآوریم

$$m_p^2 v_p^2 + m_\alpha^2 v_\alpha^2 = m_0^2 v_0^2$$

حال میتوان v_0 را بین این رابطه و معادله ۹-۱۱ حذف نمود . دانشجویان میتوانند نشان دهند که بعد از قدری جابجا کردن داریم

$$Q = K_\alpha (1 + m_\alpha/m_0) - K_p (1 - m_p/m_0) \quad (9-13)$$

$$K_\alpha = \frac{1}{2} m_\alpha v_\alpha^2 \quad K_p (= \frac{1}{2} m_p v_p^2) = 1.85 \text{ MeV}$$

از اطلاعات داده شده میدانیم که

$$\begin{aligned} K_\alpha &= \frac{1}{2} (4.00 \text{ amu} \times 1.66 \times 10^{-27} \text{ kg/amu}) (1.95 \times 10^7 \text{ meters/sec})^2 \\ &= (1.26 \times 10^{-12} \text{ joules}) (1 \text{ MeV} / 1.60 \times 10^{-13} \text{ joules}) \\ &= 7.88 \text{ MeV} \end{aligned}$$

حال میتوان Q را از معادله ۹-۱۳ بشکل

$$\begin{aligned} Q &= (7.88 \text{ MeV})(1 + 4.00/16.0) - (1.85 \text{ MeV})(1 - 1.01/16.0) \\ &= 8.13 \text{ MeV} \end{aligned}$$

محاسبه نمود . بنابراین توسط یکبار بردن اصول بقا اندازه حرکت خلی و انرژی کلی میتوان Q را برای یک فعل انفعال بدون هیچگونه مشاهده ای روی هسته های ^{16}O پس زده شده محاسبه نمود .

اگرخواهیم v_0 و θ را برای این هسته بدانیم ، براحتی میتوانیم آنها را از معادلات

۹-۹ و ۹-۱۰ محاسبه کنیم .

نتیجه $Q = 8.13 \text{ MeV}$ اطلاع مهمی درباره فعل انفعال است. از معادله ۹-۱۲

که رابطه ای برای Q و مستقل از معادله ۹-۱۳ است میتوان کاهش جرم در حال سکون در این

فعل انفعال را محاسبه نمود .

$$\begin{aligned} \Delta m &= Q/c^2 \\ &= (1.12 \text{ MeV} \times 1.6 \times 10^{-13} \text{ Joule/MeV} \times (3.0 \times 10^8 \text{ meters/sec})^2) \\ &= (1.44 \times 10^{-29} \text{ kg}) (1 \text{ amu} / 1.66 \times 10^{-27} \text{ kg}) \\ &= 0.00872 \text{ amu} \end{aligned}$$

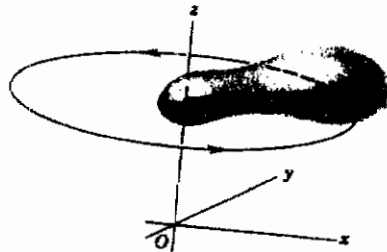
این نتیجه را با محاسبه $\Delta m [(m_p + m_f) - (m_\alpha + m_o)]$ از روی اندازه‌گیریهای خیلی دقیق چهار جرم مجزا در یک اسپکترومتر جرمی میتوان تحقیق نمود . مطابقت بسیار خوبی که بدست آمده یک بار دیگر اعتبار اصولی رابطه جرم - انرژی انبشتین را نشان میدهد .

فصل دهم۱-۱ حرکت دورانی

تاکنون ما بیشتر راجع به حرکت انتقالی یک ذره واحد با اجسام سخت یعنی اجسامیکه تمام قسمهایشان نسبت ثابتی بایکدیگر دارند بحث نموده ایم. هیچ جسم حقیقی کاملاً سخت نمیباشد ولی خیلی اجسام مانند مولکولها، نورد فولادی و سیارات بقدر کافی سخت میباشند، بطوریکه در بسیاری از مسائل از این حقیقت که آنها پیچیده، خمیده و یاد در حال ارتعاش میباشند میتوان صرفنظر نمود. یک جسم سخت در حال حرکت انتقالی محض است اگر در یک فاصله زمانی معین جابجائی تمام ذرات جسم یکسان باشد.

در این فصل علاقتند به دوران میباشیم. فعلاً دوباره خود را محدود بیک ذره واحد و اجسام سخت میکنیم، بدین معنی که حرکات دورانی سیستمهایی نظیر منظومه شمسی و یا آب در یک ظرف دوار را در نظر نمیگیریم. و نیز مافقط با دورانهائی سروکار خواهیم داشت که در آنها محور دوران نسبت بدستگاه مختصاتی که از آن دوران را نظاره میکنیم ثابت است.

شکل ۱-۱ حرکت دورانی جسم سختی را حول یک محور ثابت که در این مورد محور Z دستگاه مقایسه است نشان میدهد. فرض کنیم P نمایش یک نقطه اختیاری از جسم سخت بوده و توسط بردار مکان \vec{r} مشخص شود. آنوقت میتوان گفت: یک جسم سخت دارای حرکت دورانی محض است اگر هر نقطه جسم (مانند P در شکل ۱-۱) روی دایره ای حرکت کند و مراکز این دایره ها روی خط مستقیمی باشد. این خط مستقیم محور دوران نامیده میشود (محور Z در شکل ۱-۱). اگر عمودی از هر نقطه جسم بر این محور وارد کنیم، این چنین خطی در هر فاصله زمانی همان زاویه را جاروب میکند که سایر خطوط نظیر آن جاروب میکند. بنابراین حرکت دورانی محض یک جسم سخت را میتوان با در نظر گرفتن حرکت یک ذره تشکیل دهنده آن (مثلاً P) توضیح داد. (البته بایستی ذرات روی محور دوران راستنمیکنیم، چرا؟)



شکل (۱-۰) - جسم صلبی در حال چرخش حول محور z ، هر نقطه جسم، مثلاً P ، دایره بحول این محور طی میکند.

حرکت عمومی یک جسم سخت بجای یک دوران محض ترکیبی از انتقال و دوران میباشد همانطور که در فصل ۸ دیدیم حرکت انتقالی هر سیستم ذرات (چه سخت باشند و چه غیر سخت، چه جسم در حال دوران باشد و چه نباشد) مثل آن است که تمام جرم M در مرکز جرم متمرکز بود و برآیند نیروهای خارجی (\vec{F}_{ext}) بآن وارد شود. آنوقت شتاب مرکز جرم توسط معادله ۸-۸ یا $\vec{F}_{ext} = M\vec{a}_{cm}$ داده میشود. این که میتوانیم حرکت انتقالی یک جسم سخت را با حرکت یک نقطه واحد - مرکز جرمش - نشان دهیم بسیار کمک کننده است، چیزی که باقی میماند تعیین حرکت دورانی جسم میباشد. این چنین ترکیبی از حرکات انتقالی و دورانی را در فصل بعد مورد بحث قرار میدهم. این موضوع پس از مطالعه حرکت دورانی محض حول یک محور ثابت ساده تر خواهد شد.

بنابراین حال بحرکت دورانی محض یک جسم سخت حول یک محور ثابت (شکل (۱-۰))

بر میگردیم ابتدا باید حرکت دورانی را توضیح دهیم. این توصیف را سینماتیک دورانی مینامیم، ما باید متغیرهای حرکت زاویه ای را تعریف نمود و آنها را بیکدیگر ارتباط دهیم، همانطور که

که در سینماتیک ذره متغیرهای حرکت انتقالی را تعریف کرده و آنها را بهم مربوط نمودیم . قسمت بعدی برنامه مابهارت است از مربوط نمودن حرکت دورانی یک جسم با خواص جسم و محیط اطراف آن . در این فصل سینماتیک دوران را مطالعه میکنیم . در فصل بعد دینامیک دوران را توسعه میدهیم .

۲-۱- سینماتیک دورانی - متغیرها

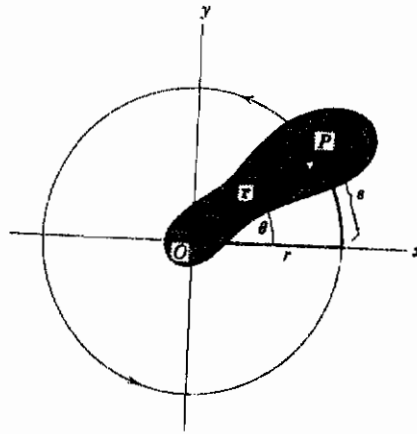
فرض کنیم در شکل ۱-۱ صفحه ای از P عمود بر محور دوران عبور میدهیم . این صفحه کسبه جسم را در حال دوران را قطع میکند شامل دایره ای که ذره P روی آن حرکت میکند میباشد . شکل ۱-۲ این صفحه را آنطور که آنرا از بالا بطرف پائین (در امتداد محور Z در شکل ۱-۱) می بینیم نشان میدهد .

بدقت میتوان محل تمامی جسم در حال دوران را در دستگاه مقایسه تعیین نمود در صورتیکه وضعیت یک نقطه واحد از جسم (P) در این دستگاه معلوم باشد . بنابراین برای سینماتیک این مساله فقط کافی است حرکت (دو بعدی) یک ذره روی یک دایره را در نظر بگیریم .

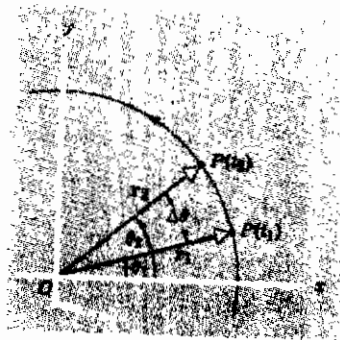
در شکل ۱-۲ زاویه θ عبارت است از مکان زاویه ای ذره P نسبت به وضعیت مسورد مراجعه بطور دلخواه جهت مثبت دوران در شکل ۱-۲ را مخالف جهت حرکت عقربه های ساعت اختیار میکنیم بطوری که θ برای دوران مخالف جهت حرکت عقربه های ساعت زیاد شده و برای دوران موافق جهت عقربه های ساعت کم گردد . راحت تر است که θ برای درجه بر حسب رادیان اندازه گیری شود . رادیان عدد خالصی است که چون نسبت دو طول است بعد فیزیکی ندارد . چون محیط یک دایره با شعاع r برابر $2\pi r$ است ، 2π رادیان در یک دایره کامل وجود دارد یعنی $\theta = \frac{2\pi r}{r} = 2\pi$. بنابراین $\theta = 57/3$ رادیان و $\pi = 180$ رادیان و $2\pi = 360$ رادیان است . بر حسب تعریف θ رادیان بوسیله رابطه

$$\theta = S/r$$

داده میشود که در آن S طول قوس نشان داده شده در شکل ۱-۲ میباشد .



شکل ۱-۲ - نقطه P بردار \vec{r} در مقطع جسم صلب شکل ۱-۱، ۱-۰. نقطه P ثابت است
 حول مرکز بر دایره ای بشعاع r در خلاف جهت حرکت عقربه ساعت دوران میکند.



شکل ۱-۳ - خط مرجع $r (= OP)$ که در اشکال ۱-۱ و ۱-۲ ثابت است، در مدت
 $(t_2 - t_1 =) \Delta t$ باندازه زاویه $(\theta_2 - \theta_1 =) \Delta \theta$ جابجا شده است.

فرض کنیم که جسم شکل ۱-۲ در خلاف جهت حرکت عقربه های ساعت دوران کند .
 در زمان t_1 مکان زاویه ای P برابر θ_1 و در زمان t_2 بعد مکان زاویه اش θ_2 می باشد .
 این در شکل ۱-۳ نشان داده شده که مکانهای P و بردار مکان \vec{r} را در این زمانها میدهد ،
 طرح خود جسم برای سهولت در این شکل حذف شده است . جایگاشی زاویه ای P در
 فاصله زمانی $t_2 - t_1 = \Delta t$ برابر $\theta_2 - \theta_1 = \Delta \theta$ می باشد . سرعت زاویه ای
 متوسط ω در این فاصله زمانی بصورت

$$\bar{\omega} = \frac{\theta_2 - \theta_1}{t_2 - t_1} = \frac{\Delta \theta}{\Delta t}$$

تعریف میشود . سرعت زاویه ای لحظه ای ω برابر حدی است که این نسبت وقتی که Δt بسمت
 صفر میل کند اختیار مینماید ،

$$(1-1) \quad \omega = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \theta}{\Delta t} = \frac{d\theta}{dt}$$

برای یک جسم سخت تمام خطوط شعاعی که عمود بر محور دوران میباشند در یک زمان معین
 با اندازه زاویه یکسانی دوران میکنند بطوریکه سرعت زاویه ای ω حول این محور برای ذرات
 یکسان است . بنابراین ω بطور کلی یک خصوصیت جسم میباشد . سرعت زاویه ای ابعادی
 عکس زمان (T^{-1}) را دارد ، واحد هایش معمولاً " بصورت ثانیه / رادیان یا ثانیه / دور
 اختیار میشود . اگر سرعت زاویه ای P ثابت نباشد آنوقت ذره دارای شتاب زاویه ای است . فرقی
 کنیم ω_1 و ω_2 به ترتیب سرعتهای زاویه ای لحظه ای در زمانهای t_1 و t_2 باشند ، آنوقت
 شتاب متوسط زاویه ای ذره بصورت

$$\bar{\alpha} = \frac{\omega_2 - \omega_1}{t_2 - t_1} = \frac{\Delta \omega}{\Delta t}$$

تعریف میشود .

شتاب زاویه ای لحظه ای برابر است با حد این نسبت وقتی که Δt بسمت صفر میل مینماید ،

$$(1-2) \quad \alpha = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \omega}{\Delta t} = \frac{d\omega}{dt}$$

چون ω برای ذرات يك جسم يكسان است ، از معادله ۲-۱ نتیجه میشود که α بایستی برای تمام ذرات يكسان باشد ، بنابراین α نیز مانند ω یکی از خصوصیات عمومی جسم میباشد . شتاب زاویه ای دارای ابعاد عکس مربع زمان (T^{-2}) و واحدهایش معمولاً بصورت α ثانیه / رادیان یا α ثانیه / دور اختیار میشود .

دوران يك ذره (یا يك جسم سخت) حول يك محور ثابت يك رابطه ظاهری با حرکت انتقالی يك ذره (یا يك جسم سخت) در امتداد يك جهت ثابت دارد . در مورد اول متغیرهای سینماتیکی عبارت از θ ، ω و α و در مورد دوم عبارت از x ، v و a میباشد . این کمیات دوهی و بهم مربوطند ؟ θ به x ، ω به v ، α به a . توجه کنید که از نظر ابعادی کمیات زاویه ای با کمیات مربوطه خطی در يك عامل طول اختلاف دارند . همچنین توجه کنید که تمام شش کمیت را در این مورد خاص میتوان بصورت اسکالر در نظر گرفت . مثلاً يك ذره میتواند در امتداد خط مستقیم ، بسته باینکه v يك مقدار مثبت یا منفی باشد ، در یکی از دو جهت حرکت کند ، به همین ترتیب يك ذره در هر لحظه بسته به مقدار مثبت یا منفی برای ω میتواند در یکی از دو جهت حول محور ثابتی دوران نماید .

۳-۱- دوران با شتاب زاویه ای ثابت

در حرکت انتقالی يك ذره یا يك جسم سخت در امتداد جهت ثابتی مانند محور x دیدیم (در فصل ۳) که ساده ترین نوع حرکت ، حرکتی است که در آن شتاب a صفر باشد . بعد از این حالت ساده ترین حالت مربوط است به وقتی که a مقدارش ثابت است (غیر از صفر) . برای این حرکت معادلات جدول ۳-۱ را بدست می آوریم که تفسیرهای سینماتیکی x ، v ، a و t را در تمام ترکیبات ممکنه بهم مربوط میکند .

برای حرکت دورانی يك ذره یا يك جسم سخت حول يك محور ساده ترین نوع حرکت آن است که در آن شتاب زاویه ای α صفر باشد (مانند حرکت دایره ای یکنواخت) . بعد از آن ساده ترین حالت وقتی است که α برابر مقدار ثابتی (غیر از صفر) باشد و این مربوط است به

حرکت خطی با مقدار ثابت $a =$ (غیر از صفر) . مانند قبل میتوان چهار معادله که چهار متغیر سینماتیکی θ, ω, α و t را در تمام ترکیبات ممکنه بهم مربوط میکنند بدست آورد . دانشجویان میتوانند با این معادلات زاویه ای را توسط روشهای بکار برده شده برای بدست آوردن معادلات خطی بدست آورند و یا فوراً این معادلات را با جایگزین نمودن ترکیبات زاویه ای بجای کمیات خطی مربوط بنویسند .

مادور دستگاه معادلات را در جدول (۱-۰) نوشته ایم ، در این معادلات برای سهولت $\theta_0 = 0$ و $\omega_0 = 0$ اختیار شده اند . در اینجا ω_0 سرعت زاویه ای در زمان $t = 0$ میباشد . دانشجویان بایستی این معادلات را قبل از اثبات از نظر ابعاد تحقیق نمایند . هر دو دستگاه نه فقط برای ذرات بلکه برای اجسام سخت نیز صادق میباشد .

جدول (۱-۰)

حرکت انتقالی (جهت ثابت)	حرکت دورانی (محور ثابت)
(۳-۱۲) $v = v_0 + at$	(۱-۰-۳) $\omega = \omega_0 + \alpha t$
(۳-۱۴) $x = \frac{v_0 + v}{2} t$	(۱-۰-۴) $\theta = \frac{\omega_0 + \omega}{2} t$
(۳-۱۵) $x = v_0 t + \frac{1}{2} at^2$	(۱-۰-۵) $\theta = \omega_0 t + \frac{1}{2} \alpha t^2$
(۳-۱۶) $v^2 = v_0^2 + 2ax$	(۱-۰-۶) $\omega^2 = \omega_0^2 + 2\alpha\theta$

برای کمیات زاویه ای بطور دلخواه از دو جهت ممکن دوران حول محور ثابت جهتی را انتخاب کرده ایم که در آن θ زیاد میگردد . از معادله (۱-۰-۱) $(\omega = d\theta/dt)$ ملاحظه میکنیم که

اگر θ با زمان زیاد شود ω مثبت می‌باشد. به همین ترتیب از معادله ۱-۲ $(\alpha = d\omega/dt)$ ملاحظه می‌کنیم که اگر ω با زمان زیاد شود α مثبت می‌باشد. برای کمیات خطی قرارداد هائی نظیر اینها وجود دارد.

مثال ۱

یک سنگ چاقو تیزکن دارای شتاب زاویه‌ای ثابت برابر $۲/۰ \text{ radians/sec}^2$ می‌باشد در شروع از حال سکون خطی مانند OP در شکل ۱-۴ افقی می‌باشد. (a) جایگاه سنگ را پس از $۲/۰$ ثانیه تعیین کنید.

(α) و t داده شده اند و می‌خواهیم θ را پیدا کنیم. پس معادله ۱-۵ را با نگار می‌ریزیم

$$\theta = \omega_0 t + \frac{1}{2} \alpha t^2$$

در زمان $t=0$ داریم $\omega = \omega_0 = 0$ و $\alpha = ۲/۰ \text{ rad/sec}^2$. بنابراین پس از دو ثانیه

$$\theta = (0)(۲/۰ \text{ sec}) + \frac{1}{2} (۲/۰ \text{ rad/sec}^2) (۲/۰ \text{ sec})^2 = ۰/۹۶ \text{ rad}$$



شکل ۱-۴-۱-۴ مثال ۱- خط OP به سنگ آسیاب متصل است که حول محوری که از O می‌گذرد و در دستگاه ناظر ثابت است می‌چرخد.

(b) α و t داده شده و میخواهیم ω را پیدا کنیم بر معادله ۱-۳ را بکار میبریم

$$\omega = \omega_0 + \alpha t$$

$$\omega = 0 + (2/0 \text{ rad/sec}^2) (1/0 \text{ sec}) = 2/0 \text{ rad/sec}$$

برای امتحان معادله ۱-۶ را بکار میبریم، داریم

$$\omega^2 = \omega_0^2 + 2\alpha\theta$$

$$\omega^2 = 0 + (2) (2/0 \text{ rad/sec}^2) (1/0 \text{ rad}) = 26 \text{ rad}^2/\text{sec}^2$$

$$\omega = 2/0 \text{ rad/sec}$$

۱-۴ رابطه بین سینماتیک، خالی و زاویه ای برای یک ذره در حرکت دایره ای

در بخش ۱-۴ سرعت و شتاب خالی ذره ای را که روی یک دایره حرکت میکند مورد بحث

قرار دادیم. وقتی جسم سختی حول محور ثابتی دوران می نماید، هر ذره جسم روی یک دایره حرکت میکند. بنابراین حرکت چنین ذره ای را میتوان با متغیرهای خالی با متغیرهای زاویه ای توضیح داد. رابطه بین متغیرهای خالی و زاویه ای بسیار مفید بوده و ما را قادر میسازد که از یک نحوه توضیح به نحوه توضیح دیگر برویم.

در یک جسم سخت یک ذره P را در نظر میگیریم که در فاصله r از محور O قرار دارد. این

ذره همانا ورکه در شکل (۱-۵) نشان داده شده و وقتی جسم دوران کند روی دایره ای به جای

۲ حرکت میکند. وضعیت مراجعه Ox میباشد. وقتی که جسم با اندازه زاویه θ دوران کند ذره روی کمانی از آن دایره فاصله S را طی میکند بطوریکه

$$S = r\theta \quad (1-7)$$

که در آن θ بر حسب رادیان میباشد.

پس از مشتق گیری نسبت به زمان از دو طرف این معادله و توجه باینکه r ثابت است داریم

$$\frac{ds}{dt} = \frac{d\theta}{dt} r$$

ولی $\frac{ds}{dt}$ سرعت خطی ذره P بوده و $\frac{d\theta}{dt}$ سرعت زاویه ای جسم در حال دوران است پس

$$v = \omega r \quad (10-8)$$

این رابطه ای است بین بزرگی های سرعت خطی و سرعت زاویه ای. سرعت خطی یک ذره در حرکت دایره ای برابر است با حاصلضرب سرعت زاویه ای در فاصله r ذره از محور دوران.

پس از مشتق گیری از معادله ۸-۱۱ نسبت به زمان داریم

$$\frac{dv}{dt} = \frac{d\omega}{dt} r$$

ولی بزرگی مولفه مماسی شتاب ذره است و $\frac{d\omega}{dt}$ بزرگی شتاب جسم در حال دوران می باشد پس

$$a_T = \alpha r \quad (10-9)$$

بنابراین بزرگی مولفه مماسی شتاب خطی ذره در حرکت دایره ای حاصلضرب بزرگی شتاب زاویه ای و فاصله r ذره از محور دوران می باشد.

دیدیم که مولفه شعاعی شتاب برای ذره ای که روی یک دایره حرکت میکند برابر $\frac{v^2}{r}$

می باشد. این را میتوان با یکا بردن معادله ۸-۱۰ بر حسب سرعت زاویه ای شرح داد. داریم

$$a_R = \frac{v^2}{r} = \omega^2 r \quad (10-10)$$

شتاب متجه نقطه P در شکل b ۱۰-۵ نشان داده شده است.

معادلات ۱۰-۷ تا ۱۰-۱۰ مارا قادر میسازد که حرکت یک نقطه از یک جسم سخت را که

حول محور ثابتی در حال دوران است با متغیرهای زاویه ای و یا با متغیرهای خطی شرح دهیم.

ممکن است سوال شود که چون ما از قبل با متغیرهای خطی آشنایی داریم چه لزومی دارد که از

متغیرهای زاویه ای معادل آنها استفاده کنیم. جواب اینست که وقتی ما باید نقاط مختلف

را روی یک جسم در حال دوران در نظر بگیریم، بیان مناسب بر حسب متغیرهای زاویه ای مزیت

آشکاری بر بیان بر حسب متغیرهای خطی دارد. نقاط مختلف یک جسم در حال دوران دارای

یک جابجایی، سرعت یا شتاب خطی نمی باشند ولی تمام نقاط یک جسم سخت در حال دوران

بدوریک محور ثابت دریک لحظه دارای یک جابجائی، سرعت یا شتاب زاویه ای میباشند. با یکبار بردن متغیرهای زاویه ای میتوان حرکت تمام جسم را بطریق ساده ای توضیح داد.

مثال ۲

اگر شعاع سنگ چاقو تیزکن در مثال ۱ برابر ۰/۵ متر باشد، (a) سرعت خطی پسا مماسی یک زره واقع روی محیط آنرا حساب کنید. (b) شتاب مماسی یک زره واقع روی محیط را بدست آورید. (c) شتاب بظرف مرکز یک زره روی محیط را در آخر ۲/۰ ثانیه تعیین کنید. داریم پس از دو ثانیه $\alpha = ۲/۰ \text{ rad/sec}$ و $\omega = ۶/۰ \text{ rad/sec}$ و $r = ۰/۵۰$ پس

$$(a) \quad v = \omega r$$

$$(۶/۰ \text{ rad/sec})(۰/۵۰ \text{ meter}) \\ = ۳/۰ \text{ meters/sec} \quad (\text{سرعت خطی})$$

$$(b) \quad a_{\text{tan}} = \alpha r \\ = (۲/۰ \text{ rad/sec})(۰/۵۰ \text{ meter}) \\ = ۱/۰ \text{ meters/sec}^2 \quad (\text{شتاب مماسی})$$

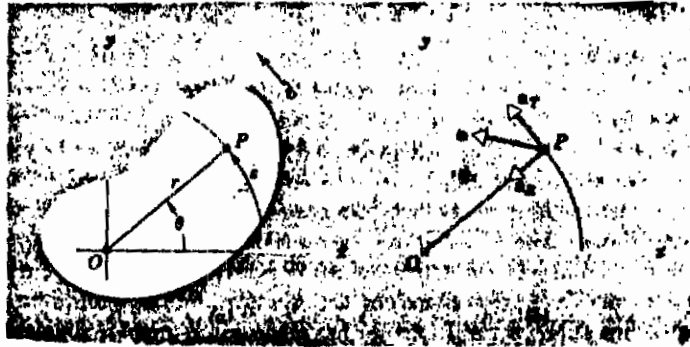
$$(c) \quad a_R = v^2/r = \omega^2 r \\ = (۶/۰ \text{ rad/sec})^2 (۰/۵۰ \text{ meter}) \\ = ۱۸ \text{ meters/sec}^2 \quad (\text{شتاب مرکزی})$$

(d) آیا برای زره ای که در فاصله مساوی از مرکز و محیط (یعنی در $r = ۰/۲۵$ متر) قرار گرفته این نتایج معتبر است؟ متغیرهای زاویه ای برای این نقطه نیز مانند نقطه واقع روی محیط است یعنی یک بار دیگر،

$$\alpha = ۲/۰ \text{ rad/sec}^2 \quad \omega = ۶/۰ \text{ rad/sec}$$

ولی اکنون $r = ۰/۲۵$ متر است بنابراین برای این زره

$$v = 1/0 \text{ m/sec}, a_T = 0.170 \text{ m/sec}^2, a_R = 1/0 \text{ m/sec}^2$$



شکل ۰-۱- (a) - جسم صلبی حول محور ثابتی که از O میگذرد و بر صفحه عمود است دو بار میزند. نقطه P کمان S را که زاویه ای برابر θ دربردارد، طی میکند.

(b) - شتاب \vec{a} برای نقطه P دارای مولفه \vec{a}_T (مماس) که $a_T = a \cdot r$ و \vec{a}_R (شعاعی) که $a_R = \frac{v^2}{r} = \omega^2 r$ (که = سرعت زاویه ای).

فصل یازدهم

۱-۱ مقدمه

در فصل ۱۰ سینماتیک دوران در نظر گرفتیم. در این فصل در تعقیب روش خود را جامع به حرکت انتقالی، علی دوران را مورد مطالعه قرار میدهم، موضوعی که دینامیک دورانی نام دارد. سیستمهای در حال دوران از ذرات تشکیل شده اند و ما اکنون یاد گرفته ایم که چگونه قوانین مکانیک کلاسیک را برای حرکت ذرات بسازیم. باین دلیل دینامیک دورانی شامل خواصی که اصولاً تازه باشد نیست. بهمین ترتیب سینماتیک دورانی شامل خواص تازه و اصولی نبود و پارامترهای (A) ، (ω) و (α) پارامترهای انتقالی نظیرشان (x) ، (v) و (a) برای ذرات تشکیل دهنده سیستم در حال دوران مربوط بودند. بهرحال مانند فصل ۱۰ بسیار مفید است که مفاهیم حرکت انتقالی را بفهم جدیدی که مناسب برای حرکت دورانی باشد بیان کنیم.

در فصل ۱۰ مطالعات سینماتیکی خود را به حالت خصوصی مهمی محدود کردیم یعنی دورانی یک جسم سخت را حول محور نکه نسبت بدستگاه اندازه گیری ما ثابت است در نظر گرفتیم. در مطالعه دینامیک دورانی از یک نظر اساسی تر شروع میکنیم، یعنی مشاهده یک ذره واحد در یک دستگاه مقایسه ماندی. بعداً* مطلب را به سیستمهایی که از تعداد زیادی ذره تشکیل شده اند تعمیم خواهیم داد و از جمله حرکت دورانی یک جسم سخت بدوی یک محور ثابت را مورد بررسی قرار خواهیم داد.

بالاخره سیستمی را در نظر میگیریم که هیچ گشتاور خارجی به آن وارد نمیشود و با توجه باین امر اصل مهم بقا* همنتوم زاویه ای را معرفی خواهیم کرد.

۱-۲-۱ گشتاور و زاویه بزرگ ذره

در حرکت انتقالی نیرو را به شتاب خطی جسم مربوط میکنیم. در حرکت دورانی چه کمیتی به شتاب زاویه ای جسم مربوط میشود؟ این کمیت نمیتواند نیرو باشد، زیرا تجربه باینکه

در چرخان سنگین بیا می آموزد که یک نیروی داده شده (بردار) میتواند شتابان زاویه ای مختلف را ایجاد نماید بسته باین که نیرو یکجا وارد شده و جهتش چه باشد، نیروی وارده به لولای در نمیتواند هیچ شتاب زاویه ای ایجاد نماید در حالی که یک نیرو با بزرگی معین که بطور عمود بر لبه خارجی در وارد شود ماکزیمم شتاب را ایجاد میکند.

در مورد دوران کمیت نظیر نیرو گشتاور نامیده میشود و ما اکنون آنرا برای حالت خاص ذره واحدی که از یک دستگاه متایسه ماندی دیده میشود تعریف مینمائیم. سپس مفهوم گشتاور را به سیستم ذرات (که شامل اجسام سخت نیز میباشد) تعمیم داده و نشان خواهیم داد که گشتاور بیاور تفکیک ناپذیری مربوط به شتاب زاویه ای میباشد.

اگر یک نیروی \vec{F} بذره واحدی در نقطه P که مکان نسبت به مبدأ O دستگاه ماندی توسط بردار مکان \vec{r} داده شده است اثر کند (شکل ۱۱-۱)، گشتاور $\vec{\tau}$ وارده به ذره نسبت به مبدأ O بر حسب تعریف عبارتست از

$$\vec{\tau} = \vec{r} \times \vec{F} \quad (11-1)$$

گشتاور یک کمیت برداری میباشد. بزرگیش توسط

$$\tau = r F \sin \theta \quad (11-2a)$$

داده میشود که در آن θ عبارت است از زاویه بین \vec{r} و \vec{F} و جهتش عمود بر صفحه تشکیل شده از \vec{r} و \vec{F} میباشد. جهت آن توسط قاعده دست راست برای ضرب برداری دو بردار داده میشود، یعنی اگر \vec{r} را بطرف \vec{F} باندازه زاویه کوچکترین آنها با انگشتان خمیده دست راست بچرخانیم، آنوقت جهت شست باز شده جهت $\vec{\tau}$ را مشخص میکند.

گشتاور دارای ابعاد نیرو ضرب در فاصله میباشد، یا بر حسب ابعاد اساسی فرعی شده ما،

$$M, L, T^{-2} \text{ دارای ابعاد } M L^2 T^{-2} \text{ میباشد. اینها همان ابعاد کار میباشند. ولی البته}$$

گشتاور و کار کمیات فیزیکی کاملاً مختلفی میباشند. مثلاً گشتاور بردار بوده و کار اسکالر میباشد.

واحد گشتاور ممکن است $lb-ft$ ، $nt-meter$ و یا نظیر اینها باشد.

توجه کنید (معادله ۱۱-۱) که گشتاور ایجاد شده توسط یک نیرو نه فقط به بزرگی و جهت نیرو بستگی دارد بلکه همچنین به نقطه کاربرد نیرو نسبت به مبدأ یعنی بردار \vec{r} وابسته می‌باشد. بخصوص وقتی ذره p در مبدأ باشد بطوریکه امتداد نیروی \vec{F} از مبدأ بگذرد، $\vec{\tau}$ برابر صفر بوده و گشتاور $\vec{\tau}$ حول مبدأ صفر می‌باشد.

بزرگی τ (معادله ۱۱-۲a) را همچنین میتوان بصورت

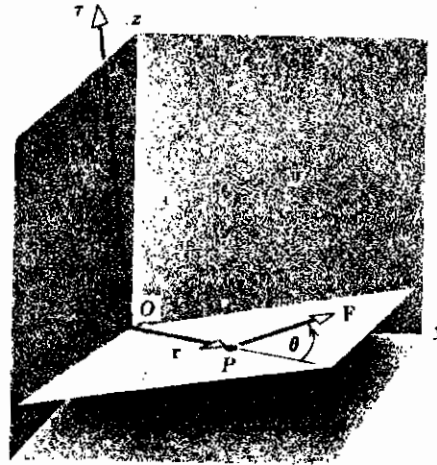
$$(11-2b) \quad \tau = (r \sin \theta) F = F r_{\perp}$$

$$(11-2c) \quad \tau = r (F \sin \theta) = r F_{\perp} \quad \text{و یا}$$

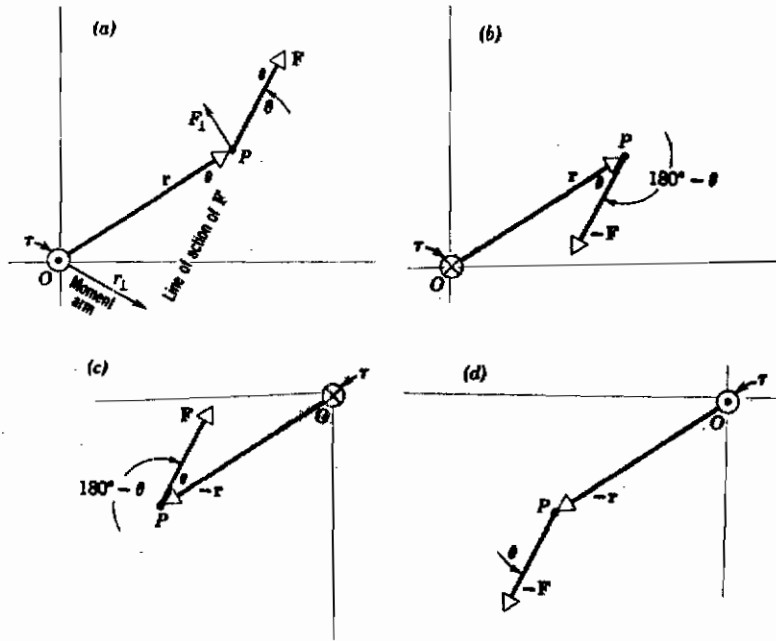
نویسند که در آن که شکل ۱۱-۲ نشان می‌دهد $r_{\perp} (= r \sin \theta)$ عبارت است از مولفه \vec{r} در امتداد عمود به خط اثر نیروی \vec{F} و $F_{\perp} (= F \sin \theta)$ عبارت است از مولفه \vec{F} در امتداد عمود بر \vec{r} . گشتاور اغلب همان نیرو نامیده شده و r_{\perp} در معادله ۱۱-۲b با زوی مماس نامیده میشود. معادله ۱۱-۲c نشان می‌دهد که فقط مولفه \vec{F} که عمود بر r_{\perp} است در گشتاور دخالت دارد. بخصوص وقتی که θ مساوی صفر یا 180° باشد مولفه عمود وجود ندارد. ($F_{\perp} = F \sin \theta = 0$) در این حالت خط اثر نیرو از مبدأ گذشته و با زوی مماس r_{\perp} حول محور نیز صفر می‌باشد. در این مورد هر دو معادلات ۱۱-۲a و ۱۱-۲b نشان می‌دهند که گشتاور مفسر است.

اگر جهت \vec{F} را عوض کنیم (شکل ۱۱-۲b) بزرگی $\vec{\tau}$ تغییر نمی‌کند ولی جهت $\vec{\tau}$ عوض میشود. به همین ترتیب اگر جهت \vec{r} را عوض کنیم (شکل ۱۱-۲a) و در نتیجه نقطه اثر \vec{F} را عوض کنیم، بزرگی $\vec{\tau}$ تغییر نمی‌کند ولی جهت $\vec{\tau}$ دوباره عوض میشود.

اگر مانند شکل ۱۱-۲d جهت هر دو \vec{r} و \vec{F} را عوض کنیم آنوقت مقدار و جهت $\vec{\tau}$ ثابت میماند. این نتایج بطور رسمی از این حقایق نتیجه میشود که: (۱) $(\theta = 180^\circ - \theta) \sin \theta = \sin \theta$ و بنابراین معادله ۱۱-۲a برای بزرگی $\vec{\tau}$ بدون تغییر میماند، (۲) تعویض جهت یسک بردار در ضرب برداری (\vec{r} یا \vec{F}) جهت حاصل ضرب را عوض میکند و (۳) تعویض جهت هر دو



شکل ۱-۱- نیروی F بر روی نقطه P که بردار متانس \vec{r} میاشد وارد میآید. بردار نیرو زاویه θ را با بردار متانس \vec{r} میسازد. گشتاور بگرد نقطه O یعنی \vec{M} نشان داده شده است. امتداد این گشتاور عمود است بر صفحه متشکل از بردار \vec{r} و \vec{F} و جهت آن از قانون دست راست تبعیت میکند.



شکل ۱-۲ - صفحه نشان داده شده، صفحه متشکل از بردار r و F در شکل ۱-۱ میاشد.

(a) مندار \vec{M} هست $F \perp r$ (معادله ۱-۳b) یا $r \perp F$ (معادله ۱-۳a). (b) معکوس کردن \vec{F} جهت \vec{M} را معکوس میکند. (c) معکوس کردن \vec{r} جهت \vec{M} را معکوس میکند. (d) معکوس کردن هم \vec{r} و هم \vec{F} جهت \vec{M} را تغییر نمیدهد. جهت \vec{M} نشان داده شده است بوسیله \odot (یعنی عمود بر وجهت خان از صفحه، علامتی که نوک یک پیکان را نمایش میدهد) و بوسیله \otimes (یعنی عمود بر طرف داخل صفحه، علامتی که انتهای یک پیکان را نمایش میدهد).

بردار در ضرب برداری (هردو \vec{r} و \vec{F}) جهت حاصل ضرب را بدون تغییرنگه میدارد .
دانشجویان بایستی صحت جهات نشان داده شده \vec{L} در شکل ۱۱-۳ را با کار کردن قانون دست راست تحقیق کنند .

۱۱-۳ اندازه حرکت زاویه ای یک ذره

قبلاً دریافتیم که اندازه حرکت خطی در هنگام بحث در حرکت انتقالی یک ذره ویسیستم ذرات (همچنین اجسام سخت) مفید میباشد . مثلاً اندازه حرکت خطی در برخورد ها محفوظ میماند . بران یک ذره اندازه حرکت خطی عبارت است از $\vec{p} = m \vec{v}$ (معادله ۱۱-۱)
و برای یک سیستم ذرات عبارت است از $\vec{p} = M \vec{v}_c$ (معادله ۱۱-۳) که در آن M جرم کلی سیستم و \vec{v}_c سرعت مرکز جرم آن میباشد . در حرکت دورانی چه چیزن ثابت نیاس با اندازه حرکت خطی است ؟ ما این کمیت را اندازه حرکت زاویه ای نامیده و در زیر آن برای حالت خاص یک ذره واحد تعریف میکنیم . سپس تعریف را وسیع تر مینماییم تا شامل سیستم ذرات بشود و نشان خواهیم داد که اندازه حرکت زاویه ای آن ذره که آنرا تعریف کرده ایم ، همانقدر مفید و در حرکت دورانی است که اندازه حرکت خطی در حرکت انتقالی میباشد .
ذره ای بجرم m و باندازه حرکت خطی \vec{p} را در مکان \vec{r} نسبت به مبدا O در یک دستگاه مقایسه ماندن (شکل ۱۱-۳) در نظر میگیریم . اندازه حرکت زاویه ای \vec{L} ذره را نسبت به مبدا O بصورت

$$(11-3) \quad \vec{L} = \vec{r} \times \vec{p}$$

تعریف میکنیم . اندازه حرکت زاویه ای یک بردار است و بزرگیس توسط

$$(11-4a) \quad L = r p \sin \theta$$

داده میشود که در آن θ زاویه بین \vec{r} و \vec{p} و جهتش عمود بر صفحه تشکیل شده توسط \vec{r} و \vec{p} میباشد . جهت آن توسط قانون دست راست داده میشود یعنی اگر شخصی با انگشتان خمید دست راستش \vec{r} را بطرف \vec{p} (در جهت زاویه کوچکتر بین آنها) ببرد آنوقت شست باز شده راستش

متوجه جهت \vec{l} می‌باشد.
همچنین میتوان بزرگی \vec{l} را بصورت

$$(11-4b) \quad l = (\gamma m v \theta) p = \gamma p_{\perp}$$

و یا

$$(11-4c) \quad l = \gamma (p m v \theta) = \gamma p_{\perp}$$

نوشت که در آن $\gamma_{\perp} (= \gamma m v \theta)$ عبارت است از مولفه \vec{v} عمود بر خط اثر \vec{p} و $p_{\perp} (= p m v \theta)$ عبارت است از مولفه \vec{p} عمود بر \vec{v} . اندازه حرکت زاویه ای اغلب همان اندازه حرکت (خالص) نامیده میشود و γ_{\perp} در معادله 11-4b اغلب بازوی همان خوانده میشود. معادله 11-4c نشان میدهد که فقط مولفه \vec{p} از \vec{p} که عمود بر \vec{v} است در اندازه حرکت زاویه ای دخالت دارد. وقتی زاویه بین \vec{v} و \vec{p} برابر صفر یا 180° باشد، هیچ مولفه عمود وجود نداشته است $p_{\perp} (= p m v \theta = 0)$ و آنوقت خط اثر \vec{p} از مبدأ میگذرد و \vec{v} نیز صفر می‌باشد. در این مورد معادلات 11-4a و 11-4b هر دو نشان میدهند که اندازه حرکت زاویه ای l صفر است.

حال رابطه مهمی بین گشتاور و اندازه حرکت زاویه ای را بدست میآوریم. دیده ایم که برای یک ذره $\vec{F} = \frac{d(m\vec{v})}{dt} = \frac{d\vec{p}}{dt}$. از ضرب برداری \vec{r} با دو طرف این معادله نتیجه میشود

$$\vec{r} \times \vec{F} = \vec{r} \times \frac{d\vec{p}}{dt}$$

ولی $\vec{r} \times \vec{F}$ عبارت است از گشتاور، یا همان یک نیرو حول O ، پس میتوان نوشت

$$(11-5) \quad \vec{\tau} = \vec{r} \times \frac{d\vec{p}}{dt}$$

سپس از معادله 11-3 مشتق میگیریم. بدین طریق داریم

$$\frac{d\vec{l}}{dt} = \frac{d}{dt} (\vec{r} \times \vec{p})$$

حال مشتق یک ضرب برداری بهمان صورت ضرب معمولی گرفته میشود با این فرض که نیابستی ترتیب

جملات را عوض نکنیم، داریم

$$\frac{d\vec{l}}{dt} = \frac{d\vec{r}}{dt} \times \vec{p} + \vec{r} \times \frac{d\vec{p}}{dt}$$

ولی $d\vec{r}$ بردار جابجائی ذره در زمان dt است بطوریکه $\frac{d\vec{r}}{dt}$ سرعت لحظه ای \vec{v} ذره می‌باشد. همچنین \vec{p} برابر است با $m\vec{v}$ بطوریکه معادله را میتوان باین شکل نوشت

$$\frac{d\vec{l}}{dt} = (\vec{v} \times m\vec{v}) + \vec{r} \times \frac{d\vec{p}}{dt}$$

حال $\vec{v} \times m\vec{v} = 0$ است زیرا ضرب برداری دو بردار موازی صفر می‌باشد. بنابراین

$$(11-6) \quad \frac{d\vec{l}}{dt} = \vec{r} \times \frac{d\vec{p}}{dt}$$

دقت در معادلات 11-5 و 11-6 نشان می‌دهد که

$$(11-7) \quad \vec{\tau} = \frac{d\vec{l}}{dt}$$

که بیان می‌کند که میزان تغییر زمانی اندازه حرکت زاویه ای یک ذره برابر گشتاور وارد بان می‌باشد. این نتیجه معادل دورانی معادله 1-8 است که بیان می‌کند که میزان تغییر زمانی اندازه حرکت

خطی یک ذره مساوی نیروی وارد بان است یعنی $\vec{F} = \frac{d\vec{p}}{dt}$.

معادله 11-7 مثل هر معادله برداری معادل سه معادله اسکالر می‌باشد یعنی

$$(11-8) \quad \tau_x = \left(\frac{dl}{dt}\right)_x, \quad \tau_y = \left(\frac{dl}{dt}\right)_y, \quad \tau_z = \left(\frac{dl}{dt}\right)_z$$

بنابراین مولفه τ_x گشتاور وارد شده توسط مولفه τ_x تغییر اندازه حرکت زاویه ای در واحد زمان داده میشود نتایج شبیه این برای جهات τ_y و τ_z صادق می‌باشد.

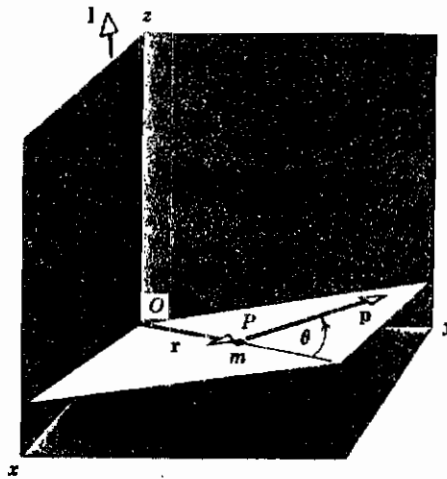
مثال ۱

ذره ای بجرم m از حال سکون در نقطه O از شکل 11-4 رها میشود. و به موازات محور

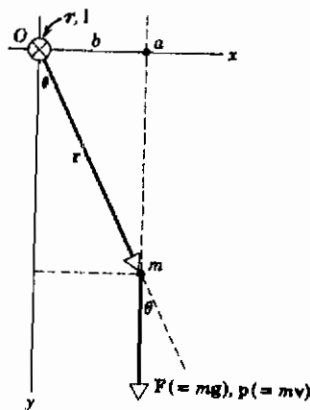
y قائم سقوط می‌نماید. (a) گشتاور وارد شده به m را در هر لحظه t نسبت به مبدأ

O بدست آورید. (b) اندازه حرکت زاویه ای m را در هر زمان t نسبت به مبدأ بدست

آورید. (c) نشان دهید که رابطه $\vec{\tau} = \frac{d\vec{l}}{dt}$ (معادله 11-7) وقتی برای این مساله آشنا



شکل ۱۱-۳ - ذره‌ای بجرم m با بردار مکان \vec{r} در نقطه P واقع بوده و دارای منتسوم خطی \vec{p} می‌باشد. بردار \vec{p} زاویه θ را با بردار \vec{r} می‌سازد. منتوم زاویه‌ای \vec{p} نسبت به نقطه O نشان داده شده است. امتداد این بردار عمود است بر صفحه متشکل از دو بردار \vec{r} و \vec{p} و جهت آن از قانون دست راست تبعیت می‌کند.



شکل ۱۱-۴ - ذره‌ای بجرم m از نقطه α سقوط می‌کند. گشتاور منتوم زاویه‌ای هر دو عمود بر صفحه شکل بوده و جهات آنها همان‌طوریکه بوسیله علامت \otimes نشان داده شده‌اند بطرف داخل صفحه شکل می‌باشند.

بکار رود نتیجه صحیحی میدهد. (a) گشتاور توسعه معادله ۱۱-۱ داده میشود یعنی

$$\vec{\tau} = \vec{r} \times \vec{F}$$

$$|\vec{\tau}| = r F \sin \theta$$

در این مثال $r \sin \theta = b$ و $F = mg$ بطوریکه

$$\tau = mgb = \text{مقدار ثابت}$$

توجه کنید که گشتاور برابر ضرب نیرو (mg) در بازوی معان (b) میباشد. قانون دست راست نشان میدهد که $\vec{\tau}$ عمود بر شکل بوده و متوجه بد داخل آن میباشد. (b) اندازه حرکت زاویه ای توسط معادله ۱۱-۳ داده میشود یعنی $\vec{l} = \vec{r} \times \vec{p}$ و بزرگیش برابر است با

$$l = r p \sin \theta$$

در این مثال $r \sin \theta = b$ و $p = mv = m(gt)$ بطوریکه

$$l = mgbt$$

قانون دست راست نشان میدهد که \vec{l} عمود به شکل بوده و متوجه بد داخل آن میباشد. \vec{l} و $\vec{\tau}$ بردارهای موازی میباشند. بردار \vec{l} فقط بزرگیش با زمان تغییر میکند و جهتش همواره در این مورد یکسان باقی میماند.

(c) چون $d\vec{l}$ یعنی تغییر در \vec{l} و $\vec{\tau}$ موازی هستند میتوان رابطه اسکالر

$$\tau = \frac{dl}{dt}$$

را جایگزین رابطه برداری $\vec{\tau} = \frac{d\vec{l}}{dt}$ نمود. باینکار بردن مقادیر τ و l از (a) و

(b) بالا داریم

$$mgb = \frac{d}{dt} (mgbt) = mgb$$

که يك اتحاد است. بنابراین رابطه $\vec{\tau} = \frac{d\vec{l}}{dt}$ نتایج صحیحی در این مورد ساده میدهد. در واقع اگر مقدار ثابت b را از دو جمله اول رابطه بالا حذف کنیم و جای gt کمیت معادله v را قرار

دهیم داریم

$$mg = \frac{d}{dt} (mv)$$

چون $mv = p$ و $mg = F$ این همان نتیجه آشنای $F = \frac{d\vec{p}}{dt}$ می باشد. بنابراین همانطور که قبلاً تصریح کردیم روابطی مثل $\vec{\tau} = \frac{d\vec{L}}{dt}$ اگرچه اغلب بسیار مفیدند ولی فرضهای اساسی جدیدی در مکانیک کلاسیک نمیباشند بلکه قوانین نیوتن برای حرکت دورانی را بصورت جدیدی بیان میکنند. توجه کنید که مقدار $\vec{\tau}$ و \vec{L} بستگی به مبدأ اختیار شده یعنی b دارند. بخصوص اگر $b = 0$ باشد آنوقت داریم

$$\vec{\tau} = 0 \quad , \quad \vec{L} = 0$$

۴-۱۱ سیستمهای ذرات

تاکنون فقط از ذرات واحد صحبت نمودیم. حال سیستمی از ذرات را در نظر میگیریم. برای محاسبه اندازه حرکت زاویه ای کلی سیستم ذرات (\vec{L}) حول یک نقطه معین بایستی اندازه حرکتهای زاویه ای تک تک ذرات سیستم حول این نقطه را با یکدیگر جمع برداری نمائیم. بسرای سیستمی که شامل n ذره باشد داریم

$$\vec{L} = \vec{l}_1 + \vec{l}_2 + \dots + \vec{l}_n = \sum_{i=1}^n \vec{l}_i$$

که در آن جمع (برداری) روی تمام ذرات سیستم انجام میشود. با مرور زمان اندازه حرکت زاویه ای کلی سیستم حول نقطه ثابت مورد مراجعه (که در تعریف اصلی \vec{L} در معادله ۳-۱۱ طوری اختیار شده که مبدأ دستگاه مقایسه ماندی باشد) ممکن است تغییر کند. این تغییر $\frac{d\vec{L}}{dt}$ از دو منبع ممکن است ناشی شود: (۱) گشتاورهای وارده بر ذرات سیستم توسط نیروهای داخلی بین ذرات و (۲) گشتاورهای وارده بر ذرات سیستم توسط نیروهای خارجی اگر قانون سوم نیوتن در شکل با اصطلاح قوی خود صادی باشد یعنی اگر نیروهای بین ذره نه فقط مساوی و خلاف جهت یکدیگر باشند بلکه همچنین روی خط واصل بین ذره باشند آنوقت گشتاور کلی داخلی صفر می باشد زیرا گشتاور حاصله از هر جفت نیروی عمل و عکس العمل داخلی صفر است.

بنابراین منبع اول هیچ دخالتی ندارد. پس برای نقطه مورد مراجعه ما فقط منبع دوم باقی

می‌ماند و میتوان نوشت

$$\vec{\tau}_{ext} = \frac{d\vec{L}}{dt} \quad (11-9)$$

که در آن $\vec{\tau}_{ext}$ معرف مجموع تمام گشتاورها و خارجی وارد به سیستم می‌باشد. میتوان گفت میزان تغییر زمانی اندازه حرکت زاویه ای کلی یک سیستم ذرات حول مبدأ دستگاه مقایسه ماندن برابر مجموع گشتاورهای خارجی وارد به سیستم می‌باشد. بعد در مواردی که احتمال بوجود آمدن اشتباه نباشد برای سهولت اندیس را در $\vec{\tau}_{ext}$ حذف مینماید.

معادله ۱۱-۹ تعمیم معادله ۷-۱۱ برای تعدادی ذره می‌باشد. وقتی فقط یک ذره داشته باشیم، نیروها و یا گشتاورهای داخلی وجود ندارند. این رابطه (معادله ۱۱-۹) هم در حالتی که ذرات تشکیل دهنده سیستم نسبت بهم در حرکت هستند و هم در موردی که رابطه مکانی ثابتی دارند (مثل یک جسم سخت) صادق است.

معادله ۱۱-۹ برای حرکت دورانی شبیه معادله ۱۵-۸ برای حرکت انتقالی است

$$\vec{F}_{ext} = \frac{d\vec{p}}{dt} \quad (15-8)$$

که بمانی‌توید برای یک سیستم ذرات (جسم یا غیر سخت) نیروی منتهجه خارجی وارد به سیستم مساوی میزان تغییر زمانی اندازه حرکت خطی سیستم می‌باشد.

معادله ۱۱-۹ که باین طریق بدست آورده ایم وقتی صادق است که \vec{L} و $\vec{\tau}$ نسبت به مبدأ دستگاه مقایسه ماندی اندازه گرفته شوند. ممکن است پرسیده شود که آیا این رابطه وقتی که این دو بردار نسبت به یک نقطه دلخواه (مثلاً ذره بخصوصی) در سیستم در حال حرکت در نظر گرفته شوند باز هم صادق است یا نه؟ بطور کلی این چنین نقطه ای و قتی که جسم یا سیستم ذرات انتقال پیدا کرده، غلتیده و یا ترکیبش تغییر میکند بطرز پیچیده ای حرکت میکند و رابطه ۱۱-۹ برای چنین موردی مراجعه ای بکار نمی‌رود. ولی البته اگر نقطه مورد مراجعه را مرکز جرم سیستم انتخاب کنیم، حتی اگر این نقطه در دستگاه مقایسه ما ثابت نباشد باز هم معادله ۱۱-۹ صادق است. این خاصیت قابل ملاحظه ای دیگری از مرکز جرم می‌باشد. بنابراین میتوان حرکت کلی یک سیستم ذرات را به

حرکت انتقالی مرکزجرمش (معادله ۵-۸) و حرکت دورانی حول مرکزجرمش (معادله ۹-۱۱)
تفکیک نمود .

۵-۱۱ انرژی جنبشی دوران و اینرسی دورانی

حال توجه خود را معطوف به حالت خاص مهی از سیستم ذرات یعنی يك جسم سخت مينمائيم .
در يك جسم سخت ذرات سیستم همیشه مکانهای ثابتی را نسبت به یکدیگر حفظ مينمائند . برای
ما البته دوران يك جسم سخت ابتدا احاطت خاصی را که اغلب با آن مواجه ميشويم در نظر ميگیريم .
این مورد حالتی است که محور دوران نسبت بیک دستگاه مقایسه ماندن ثابت است .

حال فرض ميکنيم که جسم سختی با سرعت زاویه ای ω حول محور که نسبت بیک دستگاه
ماندی بخصوصی ثابت است دوران کند (مثل شکل ۱-۱۵) . هر ذره این جسم در حال دوران
مقدار معینی انرژی جنبشی دارد . هر ذره بجرم m که در فاصله r از محور دوران قرار دارد ،
بر روی دایره ای بشعاع r با سرعت زاویه ای ω حول این محور حرکت میکند و دارای سرعت خطی
 $v = r\omega$ میباشد . بنابراین انرژی جنبشی این ذره برابر $\frac{1}{2}mv^2 = \frac{1}{2}mr^2\omega^2$ میباشد .

انرژی جنبشی کلی جسم برابر مجموع انرژی جنبشی های ذراتش میباشد .

اگر جسم همانطور که در این بخش فرغ کردیم سخت باشد ، ω برای تمام ذرات یکی است
ولی شعاع r معین است برای ذرات مختلف متفاوت باشد بنابراین انرژی جنبشی کلی K جسم
در حال دوران را ميتوان بصورت

$$K = \frac{1}{2} (m_1 r_1^2 + m_2 r_2^2 + \dots) \omega^2 = \frac{1}{2} (\sum_i m_i r_i^2) \omega^2$$

نوشت . جمله $\sum_i m_i r_i^2$ عبارت است از مجموع حاصل ضربهای جرم ذرات در مجذور فاصله نسبی
از محور دوران . اگر این کمیت را با I نشان دهيم آنوقت

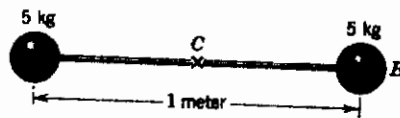
$$(۱۰-۱۱) \quad I = \sum_i m_i r_i^2$$

اینرسی دورانی یا همان اینرسی جسم نسبت به محور دوران بخصوص نامیده میشود . توجه کنید که اینرسی دورانی یک جسم به محور دوران ، شکل و نحوه توزیع جرم جسم بستگی دارد . اینرسی دورانی دارای ابعاد ML^2 بوده و معمولا به $kg-m^2$ یا $slug-ft^2$ بیان میشود .
در حال انرژی جنبشی یک جسم سخت در حال دوران را میتوان بر حسب اینرسی دورانی

بشکل

$$K = \frac{1}{2} I \omega^2 \quad (11-11)$$

نوشت . این شبیه عبارت $K = \frac{1}{2} M V^2$ بران انرژی جنبشی انتقالی یک جسم میباشد . قبلا دیده ایم که سرعت زاویه ای ω قابل قیاس با سرعت خطی V میباشد . حال ملاحظه میکنیم که اینرسی دورانی I شبیه جرم و یا اینرسی انتقالی M میباشد . اگر چه جرم یک جسم بستگی به مکانش ندارد ولی اینرسی دورانی یک جسم بستگی دارد به مجوزی که حول آن دوران مینماید .
بایستی توجه کنیم که انرژی جنبشی دورانی که توسط معادله ۱۱-۱۱ داده میشود در حقیقت مجموع انرژی های جنبشی تمام اجزاء جسم بوده و نوع جدیدی از انرژی نیست . انرژی جنبشی دورانی در حقیقت راه مناسبی است برای بیان انرژی جنبشی یک جسم سخت در حال دوران .



شکل ۱۱-۵ - مثال ۲ . محاسبه مکان اینرسی یک دمبل .

مثال ۲

جسمی را در نظر میگیریم که از دو جرم کروی تشکیل شده است. جرم هر یک از این کسرات 0.10 kg بوده و این دو کره بوسیله میله سختی بطول $1/0$ متر بهم متصل میباشند (شکل ۵-۱۱). اینرسی دورانی (یا همان اینرسی) جسم را در حالات زیر پیدا کنید. (a) حول محوری عمود بر آن که از مرکز A میگذرد، (b) حول محوری عمود بر آن که از مرکز B میگذرد.

(a) اگر محور عمود بر صفحه کاغذ بوده و از A میگذرد داریم

$$I_A = \sum m_i r_i^2 = m a r_a^2 + m b r_b^2$$

$$= (0.10 \text{ kg})(0.100 \text{ meter})^2 + (0.10 \text{ kg})(0.100 \text{ meter})^2 = 2/10 \text{ kg-m}^2$$

(b) اگر محور عمود بر صفحه کاغذ بوده از A یا B میگذرد داریم:

$$I_A = m a r_a^2 + m b r_b^2$$

$$I_A = (0.10 \text{ kg})(0 \text{ meter})^2 + (0.10 \text{ kg})(1/0 \text{ meter})^2 = 0.10 \text{ kg-m}^2$$

$$I_B = m a r_a^2 + m b r_b^2$$

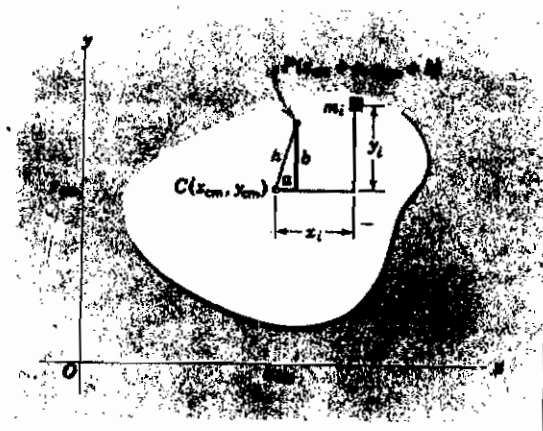
$$= (0.10 \text{ kg})(1/0 \text{ meter})^2 + (0.10 \text{ kg})(0 \text{ meter})^2 = 0.10 \text{ kg-m}^2$$

بنابراین اینرسی دورانی این مدل دبل مانند سخت حول محوری که از یک انتهایش گذشته باشد دو برابر همان اینرسی حول محوری است که از مرکزش گذشته باشد.

برای جسمی که از جرم های نقطه ای تشکیل نشده و توزیع ماده آن پیوسته است جمع کردن در $I = \sum m_i r_i^2$ به انتگرال گری تبدیل میشود. جسمی را در نظر میگیریم که به اجزای "بینهایت کوچکی"، هر کدام بجرم dm تقسیم شده باشد. فرض کنیم که r فاصله این عنصر جرم از محور دوران باشد. آنوقت اینرسی دورانی از رابطه

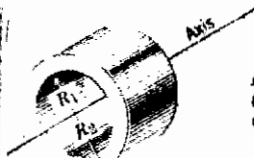
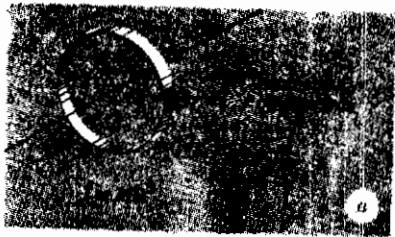
$$(11-12) \quad I = \int r^2 dm$$

بدست میآید که در آن انتگرال روی تمام جسم گرفته شده است. طریقه ای که بوسیله آن عمل جمع کردن \sum برای توزیع انفصالی به انتگرال \int برای توزیع احتمالی تبدیل میشود همان است که در مورد مرکزجرم در بخش ۸-۱ مورد بحث قرار دادیم.



شکل ۶-۱۱ - اثبات قضیه محورهای موازی . اگر معان اینرسی را به گرد محوری که از نقطه C میگذرد بدانیم میتوانیم معان اینرسی را به گرد محور دیگری که با آن موازیست محاسبه کنیم .

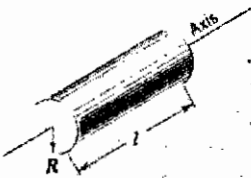
جدول ١-١



Annular cylinder (or ring) about cylinder axis

$$I = \frac{M}{2} (R_1^2 + R_2^2)$$

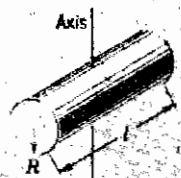
b



Solid cylinder about cylinder axis

$$I = \frac{MR^2}{2}$$

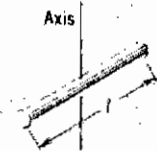
c



Solid cylinder (or disk) about a central diameter

$$I = \frac{MR^2}{4} + \frac{Ml^2}{12}$$

d



Thin rod about axis through center \perp to length

$$I = \frac{Ml^2}{12}$$

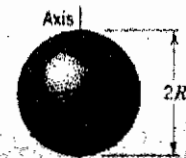
e



Thin rod about axis through one end \perp to length

$$I = \frac{Ml^2}{3}$$

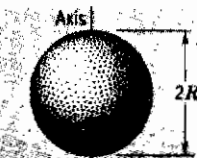
f



Solid sphere about any diameter

$$I = \frac{2MR^2}{5}$$

g



Thin spherical shell about any diameter

$$I = \frac{2MR^2}{3}$$

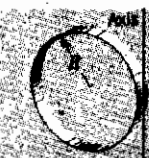
h



Hoop about any diameter

$$I = \frac{MR^2}{2}$$

i



Hoop about any tangent line

$$I = \frac{3MR^2}{2}$$

j

برای اجسامی با شکل غیر مشخص محاسبه انتگرال ممکن است بسیار مشکل باشد. برای اجسامی که شکل هندسی ساده‌ای دارند محاسبه اگر محور دوران محور تقارن جسم انتخاب شود محاسبه انتگرال نسبتاً ساده خواهد بود.

اینرسی های دورانی چند جسم جامد حول محورهای بخصوصی با وزن مخصوص یکنواخت در جدول ۱-۱ خلاصه شده است. هر کدام از این نتایج را می‌توان بوسیله انتگرال گیری بدست آورد. جرم کلی هر جسم در بر معادله با M مشخص شده است. یک رابطه ساده و بسیار مفیدی بین اینرسی دورانی \bar{I} یک جسم حول یک محور اینرسی دورانی اش I_{cm} نسبت به محوری که از مرکز جرم می‌گذرد وجود دارد. اگر M جرم کلی جسم و h فاصله بین دو محور باشد، این رابطه عبارت است از

$$I = I_{cm} + Mh^2 \quad (11-13)$$

اثبات این رابطه (قضیه محورهای موازی) بطورین زیر است. فرض کنیم C مرکز جرم یک جسم به شکل غیر مشخص باشد که مقطعش در شکل ۱-۶ نشان داده شده است. مرکز جرم دارای مختصات x_{cm} و y_{cm} می‌باشد. صفحه $x-y$ را طوری اختیار می‌کنیم که شامل C باشد و بنابراین $\int_{cm} x$ مساوی صفر می‌باشد. محوری را در نظر می‌گیریم که از C گذشته و عمود به صفحه کاغذ باشد و محور دیگری را موازی با آن در نظر می‌گیریم که از نقطه p واقع در $(x_{cm}+a)$ و $(y_{cm}+b)$ بگذرد. فاصله بین محورها برابر $h = \sqrt{a^2 + b^2}$ می‌باشد. آنوقت مربع فاصله یک ذره از محور گذرنده از C برابر است با $(x_i^2 + y_i^2)$ که در آن x_i و y_i مندار مختصات جزء جرم m_i نسبت به محور گذرنده از C می‌باشد. مربع فاصله این ذره از محوری که از p گذشته است برابر $(x_i - a)^2 + (y_i - b)^2$ می‌باشد. پس اینرسی دورانی حول محوری که از p گذشته است برابر است با

$$\begin{aligned} I &= \sum m_i [(x_i - a)^2 + (y_i - b)^2] \\ &= \sum m_i (x_i^2 + y_i^2) - 2a \sum m_i x_i - 2b \sum m_i y_i \\ &\quad + \sum (a^2 + b^2) m_i \end{aligned}$$

از روی تعریف مرکز جرم داریم :

$$\sum m_i x_i = \sum m_i y_i = 0$$

بنابراین دو جمله وسطی صفر می‌باشند . جمله اول عبارت است از اینرسی دورانی حول محور z . از مرکز جرم گذشته است یعنی I_{cm} و جمله آخر برابر $M h^2$ می‌باشد . پس نتیجه می‌شود که

$$I = I_{cm} + M h^2$$

بناخت این فرمول چند نتیجه جدول ۱-۱۱ را می‌توان از نتایج قبلی بدست آورد . مثلاً با کم ۳-۱۱

$$(f) \text{ از } (e) \text{ و } (g) \text{ از } (a) \text{ نتیجه می‌شود .}$$

۱-۱۱-۶ دینامیک دورانی جسم سخت

در این قسمت حالت خاصی را ملاحظه می‌کنیم که در آن جسم سخت محدود بدوران حول یک محور ثابت در یک دستگاه ماندناست . ابتدا مفهوم گشتاور وارد به چنین جسم سختی را مرور نموده و سپس نشان خواهیم داد که چگونه گشتاور به شتاب زاویه ای جسم حول این محور مربوط است . فرض کنیم یک گشتاور $\vec{\tau}$ بیکی از ذرات جسم سخت وارد کنیم . چون تمام ذرات یک جسم وانعاً سخت و وضعیت مکانی ثابتی را نسبت به ذرات دیگر سازنده جسم حفظ می‌کنند می‌توان گفت که گشتاور به کل جسم سخت اثر می‌کند . باور کلی بردار $\vec{\tau}$ در امتداد محور z که جسم آزادانه می‌تواند حول آن دوران کند نمی‌باشد . در این قسمت گشتاور ها ی وارد به جسم مورد نظر نیستند . بلکه فقط مولفه ها ی این گشتاور ها که در امتداد محور قرار دارند مورد نظر می‌باشند . فقط این مولفه ها می‌توانند باعث دوران جسم حول این محور گردند . مولفه های گشتاور که عمود بر محور هستند مایلند که محور را از مکان ثابتش بچرخانند . ولی ما بخصوص فرض کرده ایم که محور جهت ثابتی را حفظ کند . مثلاً ممکن است جسم به میله ای متصل باشد که بوسیله ی پاتاقنهائی که در دو انتهایش قرار دارند در وضع ثابتی است . اگر گشتاور وارد به مولفه ای عمود به میله داشته باشد که مایل به چرخاندن آن است ، پاتاقنها بطور اتوماتیک گشتاوری مساوی و در خلاف جهت به میله وارد می‌کنند و اثر این مولفه

راخشی مینمایند .

در شکل ۱۱-۷ (باشکل ۱۱-۲ مقایسه کنید) مقطعی از یک جسم سخت را نشان داده ایم که میتواند آزادانه حول محور Z در یک دستگاه مقایسه ماندی دوران کند . یک نیروی \vec{F} که برای سهولت در (یا موازی با) صفحه xy مقطع اختیار میشود ، بر ذره ای واقع در نقطه P از جسم اثر میکند و ضمیمت نسبت به محور Z (محور Z) بابر دار \vec{V} تعریف شده است . میتوان گفت که گشتاور وارد بر ذره واقع در P بر تمام جسم وارد میشود و توسط معادله ۱۱-۱ داده میشود .

$$\vec{\tau} = \vec{r} \times \vec{F}$$

چون \vec{F} و \vec{r} طوری انتخاب شده اند که در صفحه موازی صفحه xy باشند ، گشتاور $\vec{\tau}$ در امتداد محور Z میباشد . قانون دست راست نشان میدهد که گشتاور بیطرف خارج و عمود بر صفحه شکل ۱۱-۷ است . اگر \vec{r} و \vec{F} در صفحه شکل قرار نداشته باشند ، $\vec{\tau}$ به موازات محور Z نبوده و در اینجا فقط مولفه ای از $\vec{\tau}$ را در نظر میگیریم که در امتداد این محور باشد . بزرگی τ توسط معادله ۱۱-۲ داده میشود یعنی

$$|\vec{\tau}| = r F \sin \theta$$

که همانا ورکه دیده ایم میتواند بصورت $\tau = r F_{\perp}$ یا $\tau = r_{\perp} F$ نیز نوشته شود .

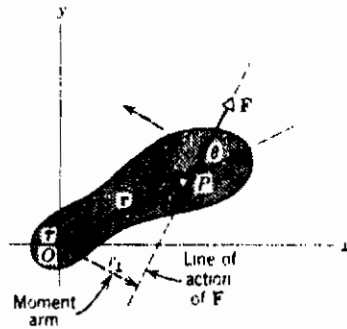
مثال ۳

یک چرخ واگن آزاد است که حول یک محور افقی که از O میگذرد دوران کند . یک نیروی 10 پوندی به پره چرخ در نقطه P واقع در فاصله $1/0$ فوتی از مرکز وارد میشود . $O P$ زاویه 30° با افق (محور Z) میسازد و نیرو در صفحه چرخ بوده زاویه 45° با افق (محور X) میسازد . گشتاور وارد به چرخ چند راست ؟

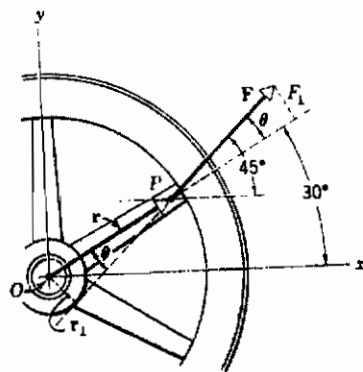
زاویه بین بردار جابجایی \vec{r} از O تا P و نیروی \vec{F} (شکل ۱۱-۸) برابر θ است .

که در آن

$$\theta = 45^{\circ} - 30^{\circ} = 15^{\circ}$$



شکل ۷-۱۱ - نیروی \vec{F} بیرون زره p واقع در یک جسم صلب وارد آمد و بیگرد محوری که از نقطه O گذشته و بر صفحه شکل عمود است گشتاور $\vec{\tau} = \vec{r} \times \vec{F}$ را بر جسم صلب وارد می‌آورد. فاصله r_{\perp} و گشتاور $\vec{\tau}$ که جهت آن خارج از صفحه شکل است نیز نشان داده شده اند.



شکل ۸-۱۱ - مثال ۰۳

پس بزرگی گشتاور برابر است با

$$\tau = r F \sin \theta$$

$$= (1.0 \text{ m}) (10 \text{ N}) (\sin 10^\circ) = 2.17 \text{ N}\cdot\text{m}$$

واضح است که میتوان همین نتیجه را از روی $\tau = rF \sin \theta$ یا $\tau = rF \cos \phi$ بدست آورد (معادلات

۱-۲ را ملاحظه کنید) گشتاور $\vec{\tau} = \vec{r} \times \vec{F}$ برداری است در امتداد محور که از O

میگذرد. این بردار متوجه بطرف خارج بوده و دارای بزرگی $2.17 \text{ N}\cdot\text{m}$ میباشد.

حالا رابطه بین گشتاور وارد به جسم سخت شکل ۱۱-۷ و زوایای آن جسم را مورد بررسی

قرار میدهیم. فرض کنیم که جسم سخت را در زمان بینهایت کوچک dt که در حین آن جسم

با اندازه زاویه بینهایت کوچک $d\theta$ دوران میکند مشاهده کنیم. تیبلاً دیده ایم که میتوان دوران

یک جسم سخت حول یک محور ثابت را بوسیله حرکت نقطه واحد و ثابتی در جسم (مانند نقطه P در

شکل ۱۱-۷) شرح داد. برای سهولت از خود جسم در شکل ۱۱-۶ صرفنظر نمود و متوجه خود را

معطوف به نقطه برگزیده شده P و بردار \vec{r} که موانعیت نقطه P را نسبت به محور دو ران

مشخص میکند مینماییم. در طی زمان dt که جسم با اندازه زاویه بینهایت کوچک $d\theta$ دوران میکند.

نقطه P فاصله بینهایت کوچک dS را در روی دایره ای بشعاع r طی میکند بطوریکه در آن

$$dS = r d\theta$$

کار dW انجام شده توسط این نیرو در حین این دوران کوچک برابر است با

$$dW = \vec{F} \cdot d\vec{S} = (F \cos \phi) dS = (F \cos \phi) (r d\theta)$$

که در آن $F \cos \phi$ مولفه \vec{F} در جهت $d\vec{S}$ است.

جمله $(F \cos \phi) r$ عبارت است از بزرگی گشتاور لحظه ای وارده توسط \vec{F} روی جسم

سخت حول محور عمود به کاغذ که از O گذرته است بنابراین میتوان نوشت

$$dW = \tau d\theta \quad (11-14)$$

این رابطه دیفرانسیل برای کار انجام شده در دوران (حول محور ثابتی) معادل رابطه $dW = F dx$

برای کار انجام شده در انتقال (در امتداد خط مستقیم) میباشد.

رای بدست آوردن میزانی که کار در حرکت دورانی حول محور ثابتی انجام میشود دو طرف معادله ۱۴-۱۱ را به فاصله زمانی بینهایت کوچک dt که حین آن جسم با اندازه $d\theta$ جابجا شده است تقسیم میکنیم. بدینظریں خواهیم داشت

$$\frac{dW}{dt} = \gamma \frac{d\theta}{dt}$$

$$P = \gamma \omega$$

که توان لحظه‌ای P را میدهد. این عبارت آخر معادل دورانی $P = FV$ برانحرکت انتقالی در امتداد خط مستقیم می‌آید.

حال اگر تعدادی نیروی \vec{F}_1, \vec{F}_2 و غیره به جسم در صفحه عمود بر محور دوران وارد

شوند کار انجام شده توسط این نیروها روی جسم در دوران کوچک $d\theta$ مساوی خواهد بود یا

$$dW = (F_1 \cos \varphi_1) r_1 d\theta + (F_2 \cos \varphi_2) r_2 d\theta + \dots \\ = (\gamma_1 + \gamma_2 + \dots) d\theta = \gamma d\theta$$

که در آن $r_1 d\theta$ مساوی dS_1 یعنی جابجائی نقطه‌ای که بر آن نیروی \vec{F}_1 وارد میشود و φ_1 زاویه بین \vec{F}_1 و $d\vec{S}_1$ میباشد و غیره و γ بزرگی مولفه گشتاور منتهجه در امتداد محور گذرنده از O است. در محاسبه این مجموع هر گشتاور مثبت یا منفی است بسته باینکه گشتاور بتهنهای درجه جهتی را حول محور بدوران وارد. میتوان بطور اختیاری گشتاور مربوط بیک نیرو را مثبت خواند در صورتیکه اثر این نیرو بتهنهای ایجاد یک دوران در خلاف جهت عقربه‌های ساعت بنماید و گشتاور را منفی خواند در صورتیکه ایجاد یک دوران در جهت حرکت عقربه‌های ساعت نماید.

در داخل یک جسم حقیقتاً سخت حرکت داخلی ذرات وجود ندارد. ذرات همواره وضعیت ثابتی را نسبت بیکدیگر حفظ میکنند و تنها حرکتشان حرکت کلی جسم است. از این رونمیتواند در داخل یک جسم حقیقتاً سخت اتلاف انرژی وجود داشته باشد. بنابراین میتوان میزان ناری را که روی جسم انجام میشود معادل میزان ازدیاد انرژی جنبشی آن قرارداد. میزانی که کار روی جسم سخت انجام

میشود برابر است با

$$(11-15) \quad \frac{dW}{dt} = \tau \frac{d\theta}{dt} = \tau \omega$$

میزانی که انرژی جنبشی جسم سخت اضافه می‌گردد برابر است با

$$\frac{d}{dt} \left(\frac{1}{2} I \omega^2 \right)$$

ولی I مقدار ثابتی است زیرا جسم سخت بوده و محور ثابت می‌باشد پس

$$(11-16) \quad \frac{d}{dt} \left(\frac{1}{2} I \omega^2 \right) = \frac{1}{2} I \frac{d}{dt} (\omega^2) = I \omega \frac{d\omega}{dt} = I \omega \alpha$$

با مساوی قرار دادن جملات طرف راست معادلات ۱۱-۱۵ و ۱۱-۱۶ خواهیم داشت

$$\tau \omega = I \omega \alpha$$

$$(11-17) \quad \tau = I \alpha \quad \text{و یا}$$

در بدست آوردن معادله ۱۱-۱۷، فرم اسکالر قانون دوم نیوتن $F = Ma$

را که برای حرکت مستقیم الخط معتبر است بفرم مناسب برای حرکت دورانی در آورده ایم. این نشان

میدهد که همان‌طور که نیرو را باشتاب خطی جسم مربوط می‌کنیم می‌توانیم گشتاور را باشتاب زاویه‌ای

جسم (حول محور معینی) ربط دهیم. اینرسی دورانی I عبارت است از اندازه مقاومتی که جسم

را مقابل تغییر حرکت دورانی توسط گشتاور معینی نشان می‌دهد، درست همان‌طور که اینرسی

انتقالی یا جرم M عبارت است از اندازه مقاومتی که جسم در مقابل تغییر حرکت انتقالی توسط

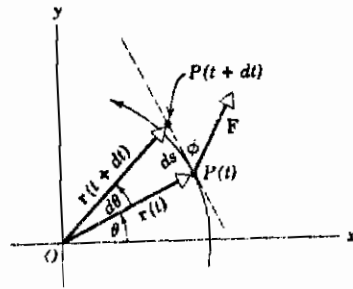
یک نیرو نشان می‌دهد.

در جدول ۱۱-۲ حرکت انتقالی یک جسم سخت در امتداد خط مستقیم را با حرکت دورانی

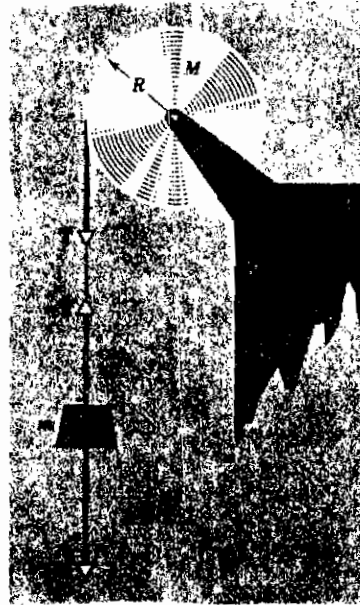
جسم سختی حول یک محور ثابت مقایسه کرده ایم.

حرکت مستقیم الخط		دوران حول محور ثابت	
جابجائی	x	جابجائی زاویهای	θ
سرعت	$v = \frac{dx}{dt}$	سرعت زاویهای	$\omega = \frac{d\theta}{dt}$
شتاب	$a = \frac{dv}{dt}$	شتاب زاویهای	$\alpha = \frac{d\omega}{dt}$
جرم	M	اینرسی دورانی	I
نیرو	$F = Ma$	گشتاور	$\tau = I\alpha$
کار	$W = \int F dx$	کار	$W = \int \tau d\theta$
انرژی جنبشی	$\frac{1}{2} Mv^2$	انرژی جنبشی	$\frac{1}{2} I\omega^2$
توان	$P = Fv$	توان	$P = \tau\omega$
اندازه حرکت ذاتی	Mv	اندازه حرکت زاویهای	$I\omega$

دوران یک جسم سخت حول یک محور ثابت (که برای آن $\tau = I\alpha$ صادق است) کلی ترین نوع حرکت دورانی نیست زیرا ممکن است جسم سخت نبرده و یا محور در یک دستگاه ماندی ثابت نباشد . در این حالت کلی معادله ۹-۱۱ یا $\vec{\tau}_{ext} = \frac{d\vec{L}}{dt}$ صادق می باشد . همانطور که قبلاً* خالصشان کرده ایم این رابطه معادله قانون دوم نیوتن برای حرکت کلی انتقالی یک سیستم ذرات یعنی معادله ۱۵-۸ یا $\vec{F}_{ext} = \frac{d\vec{P}}{dt}$ می باشد . درینجه این فصل خود را محدود کرده دوران جسم سخت حول محور ثابت مینمائیم .



شکل ۹-۱۱ - در مدت زمان dt نقطه p واقع در جسم صلب شکل ۷-۱۱ با اندازه فاصله dr در امتداد قوسی بشعاع r حرکت میکند. در این مدت جسم صلب (که نشان داده نشده) و بردار مکان نقطه p یعنی \vec{r} با اندازه زاویه $d\theta$ دوران میکنند.



شکل ۱-۱۱-۱ (مثال ۴). نیروی \vec{T} بطرف پائین دوران را بسک را بوجود میآورد.

مثال ۵- در اینجا عامل نیروی \vec{T} وزنه ای بجرم m است.

مثال ۴

يك ديسك متشابه بشعاع R وجرم M روی محوری نصب شده است که روی پاتاقانهای بدون اصطکاک قرار دارد (شکل ۱۰-۱۱). يك ريسمان سبك دور كناره چرخ پیچیده شده و يك كشي پكنواخت \vec{T} بطرف پائين بر ريسمان وارد ميشود. شتاب زاويه ای چرخ و شتاب معاسی يك نقطه كناره را پيدا كنيد.

گشتاور حول محور مرکزی برابر است با $\tau = TR$ و اینرسی دورانی ديسك حول محور

$$\text{مرکزیش برابر } I = \frac{1}{2} MR^2 \text{ میباشد از}$$

$$\tau = I\alpha$$

داریم

$$TR = \left(\frac{1}{2} MR^2\right)\alpha$$

با

$$\alpha = \frac{2T}{MR}$$

اگر جرم ديسك برابر $M = 0.20 \text{ slug}$ و شعاعش $R = 0.100 \text{ ft}$ و نیروی $T = 11.0 \text{ lb}$

اختیار شود آنوقت

$$\frac{(2)(11.0 \text{ lb})}{(0.20 \text{ slug})(0.100 \text{ ft})} = 2.0 \text{ rad/sec}^2$$

شتاب معاسی يك نقطه كناره توسط

$$r\alpha = a = (2.0 \text{ rad/sec}^2) \times (0.100 \text{ ft}) = 1.0 \text{ ft/sec}^2$$

دارد میشود.

فرض کنیم در مساله قبلی جسی بجرم M را از ریسمان آویخته ایم. شتاب زاویه‌ای دیسک و شتاب معاسی یک نقطه کناره را در این مورد پیدا کنید.

حال فرض کنیم \vec{T} کشش ریسمان باشد. چون جسم معلق بطرف پائین شتاب خواهد داشت، بزرگی نیروی بطرف پائین ثقل یعنی mg بایستی از بزرگی کشش بطرف بالای ریسمان یعنی \vec{T} بزرگتر باشد. شتاب a جسم معلق همان شتاب معاسی یک نقطه از کناره دیسک میباشد. از قانون دوم نیوتن

$$mg - T = ma$$

گشتاور منتهجه که برد دیسک اثر میکند برابر TR و یانرسی دورانی آن برابر $\frac{1}{2}MR^2$ است بنابراین

$$\tau = I\alpha$$

از

بدست میآوریم

$$TR = \frac{1}{2}MR^2\alpha$$

با بکار بردن رابطه $a = R\alpha$ میتوان این معادله آخر را به شکل

$$2T = Ma$$

نوشت. با حل همزمان معادلات اول و آخر داریم

$$a = \left(\frac{2m}{M+2m} \right) g$$

$$T = \left(\frac{Mm}{M+2m} \right) g$$

و

اگرمانند قبل جرم $M = 0.20 \text{ slug}$ و شعاع $R = 0.100 \text{ ft}$ فرغ شود و وزن جسم معلی برابر 1.0 lb قرار دهیم خواهیم داشت

$$a = \frac{2mg}{M+2m} = \frac{(2)(1.0 \text{ lb})}{(0.20 \text{ slug}) + (2)(\frac{1}{32} \text{ slug})} = 7.6 \frac{\text{ft}}{\text{sec}^2}$$

$$\alpha = \frac{a}{R} = \frac{(7.6 \text{ ft/sec}^2)}{0.100 \text{ ft}} = 15 \text{ rad/sec}^2$$

توجه کنید که شتابها برای جسم معلی یک پوندی کمتر از شتابها برای یک کشش یکنواخت یک پوندی بررسیمان است (مثال ۴). این مربوط به این حقیقت است که گشتاور ناشی از کشش بررسیمان حالا کمتر

از 1.0 lb میباشد یعنی

$$\tau = \frac{Mmg}{M+2m} = \frac{(0.20 \text{ slug})(1.0 \text{ lb})}{(0.20 + 20/32) \text{ slug}} = 0.76 \text{ lb}$$

اگر قرار باشد که جسم بطرف پائین شتاب یابد بایستی کشش بررسیمان کمتر از وزن جسم معلی باشد

مثال ۶

رابطه $L = I\omega$ نشان داده شده در جدول ۲-۱۱ را برای اندازه حرکت زاویه ای یک

جسم سخت که محدود به دوران حول محور ثابتی میباشد بدست آورید.

باشروع از رابطه اسکالر $\tau = I\alpha$ و تعریف $\alpha (= \frac{d\omega}{dt})$ میتوان نوشت

$$\tau = I\alpha = I\left(\frac{d\omega}{dt}\right) = \frac{d(I\omega)}{dt}$$

قسمت آخر این رابطه از اینجا ناشی شده که I برای یک جسم سخت معین و محور دوران مشخص

(ثابت) مقدار ثابتی است.

بمد رابطه برداری $\vec{\tau}_{ext} = \frac{d\vec{L}}{dt}$ (معادله ۹-۱۱) را بکار میبریم. معادله مربوط به مولفه های اسکالر بردارهای $\vec{\tau}_{ext}$ و \vec{L} در امتداد محور دوران (یعنی $\hat{\omega}$ و \hat{L}) عبارت است از

$$\tau = \frac{dL}{dt}$$

با مقایسه دو رابطه بالا بسهولت رابطه مورد نظر را بدست میآوریم یعنی

$$L = I\omega \quad (11-18)$$

این رابطه نیز شبیه معادله ۱۲-۱۱ ($\tau = I\alpha$) یک رابطه اسکالر است که برای دوران یک جسم سخت حول یک محور ثابت صادق است. L مولفه بردار اندازه حرکت زاویه ای \vec{L} جسم سخت در امتداد محور دوران است و البته I نیز باید نسبت به همان محور محاسبه شود. معادله ۱۱-۱۸ مشابه دورانی رابطه $p = MV$ برای اندازه حرکت خطی جسم سختی بجرم M در حرکت انتقالی محلی با سرعت خطی V است. برای یک جسم که دارای اینرسی دورانی I و سرعت زاویه ای ω حول یک محور ثابت است این رابطه اندازه حرکت زاویه ای حول این محور را میدهد.

۱۱-۷- بقا اندازه حرکت زاویه ای

در بخش ۱۱-۴ بدست آوردیم که میزان تغییر زمانی اندازه حرکت زاویه ای کل یک سیستم ذرات حول نقطه ثابتی در یک دستگاه مقایسه ماندی (یا حول مرکز جرم) برابر مجموع گشتاورهای خارجی وارده به سیستم است یعنی

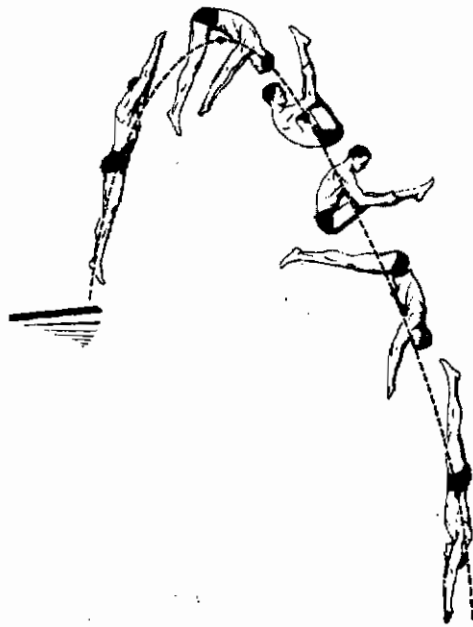
حال فرض میکنیم که $\vec{\tau}_{ext} = 0$ باشد آنوقت $\frac{d\vec{L}}{dt} = 0$ است و بنا بر این \vec{L} مساوی مقدار ثابتی است. وقتی که گشتاور منتهج خارجی وارده به سیستم صفر باشد، بردار اندازه حرکت زاویه ای

سیستم ثابت میماند. این اصل بقا اندازه حرکت زاویه ای است. برای یک سیستم n ذره ای، اندازه حرکت زاویه ای کل \vec{L} حول یک نقطه برابر است با

$$\vec{L} = \vec{l}_1 + \vec{l}_2 + \dots + \vec{l}_n$$

وقتی گشتاور منتهی خارج و وارد به سیستم صفر است داریم

$$\vec{L} = \vec{L}_0 = \text{یک مقدار ثابت} \quad (19-11)$$



شکل ۱۱-۱۱ - شناگری دایور در حالیکه دستها و پاها پیش کشیده است با سرعت زاویه ای اولیه ترک میکند . چون گشتاوری حول مرکز جرمش وارد نمیشود $(\vec{L} = I\omega)$ در مدتی که شناگر در هواست ثابت است. وقتی دستها و پاها پیش را جمع میکند I کاهش می یابد و ω زیاد میشود . موقعیکه دوباره دستها و پاها پیش را باز میکند سرعت زاویه ای بمقدار اولیه کاهش می یابد . به مسیر سهمی مرکز جرم همان مسیر متعارف حرکت دو بعدی تحت اثر نیروی جاذبه توجه کنید .

که در آن \vec{L}_O برابر بردار ثابت اندازه حرکت زاویه ای کل می باشد . اندازه حرکت هسای زاویه ای تک تک ذرات ممکن است تغییر کند ولی در غیاب گشتاور خارجی منتهی جمع برداری \vec{L}_O آنها ثابت می ماند .

اندازه حرکت زاویه ای یک کمیت برداری است و بنابراین معادله ۱۹-۱۱ معادل سه معادله اسکالر است که هر کدام از آنها مربوط به یکی از محورهای مختصاتی است که از نقطه مورد نظر میگذرد . بنابراین بقاء اندازه حرکت زاویه ای سه شرط روی حرکت سیستم مورد بحث میگذارد . برای سیستمی که از یک جسم سخت در حال دوران حول محوری (مثلاً محور \vec{z}) که در یک دستگاه مقایسه ماندی ثابت است تشکیل شده ، داریم

$$(11-20) \quad \vec{L}_z = I \vec{\omega}$$

که در آن \vec{L}_z عبارت است از مولفه اندازه حرکت زاویه ای در امتداد محور دوران و I عبارت است از اینرسی دورانی برای همین محور . ممکن است اینرسی دورانی I یک جسم در حال دوران به علت ترتیب مجدد اجزایش تغییر کند . اگر هیچ گشتاور خارجی منتهی اثر نکند ، آنوقت \vec{L}_z میبایستی ثابت بماند و اگر I تغییر کند میبایستی تغییر جبران کننده ای در ω وجود داشته باشد . اصل بقاء اندازه حرکت زاویه ای در این مورد به ترتیب زیر بیان میشود .

$$(11-21) \quad I \omega = \int_0^m r^2 \omega = \text{یک مقدار ثابت}$$

معادله ۲۱-۱۱ نه فقط برای دوران حول یک محور ثابت صادق است بلکه همچنین برای محوری که از مرکز جرم سیستم میگذرد و در ضمن حرکت موازی خود میماند صادق می باشد . بندبازان ، شیرجه روندگان ، رقاصان باله ، پخ بازان و سایرین اغلب این اصل را بکار میبرند . چون I بستگی به مجذور فاصله اجزاء جسم از محور دوران دارد ، تغییرات وسیعی بوسیله باز کردن و پاکشیدن دست و پا امکان پذیر است ، شیرجه رونده در شکل ۱۱-۱۱ را در نظر میگیریم . فرض کنیم وقتی که اوخته شیرجه را ترک میکند دارای سرعت زاویه ای مشخص ω حول یک محور افقی که از مرکز جرمش میگذرد باشد ، بطوریکه همان اندازه نیم دور قبل از برخوردش با آب دوران

اش کند . اگر او بخواهد در همان زمان بجای آن يك دورونیم معلق بزند ، او بایستی سرعت زاویه‌ای راسه برابر کند . مثال هیچ نیروی خارجی با استثنای ثقل بر او وارد نمیشود و ثقل گشتاوری حول مرکز جرمش ایجاد نمیکند . بنابراین اندازه حرکت زاویه‌ای او ثابت میماند و $I_0 \omega_0 = I \omega$ چون $I < I_0$ است شخص شیرجه رونده بایستی اینرسی دورانی اش را حول محور افقی که از مرکز جرمش میگذرد از مقدار اولیه I_0 به مقدار I تغییر دهد بطوریکه مساوی $\frac{1}{2} I_0$ باشد . او این عمل را با کشیدن بازوان و پاهایش بطرف مرکز بدنش انجام میدهد . هرچه سرعت زاویه‌ای اولیه اش بزرگتر باشد و هرچه بیشتر او بتواند اینرسی دورانی اش را کم نماید تعداد دورهای بیشتری را میتواند در زمان معینی بزند .

باید توجه داشته باشیم که انرژی جنبشی دورانی شخص شیرجه رونده ثابت نیست . در واقع

در مثال ما چون

$$I \omega = I_0 \omega_0$$

$$I < I_0$$

است ، نتیجه میشود

$$\frac{1}{2} \frac{(I \omega)^2}{I} = \frac{1}{2} I \omega^2 > \frac{1}{2} I_0 \omega_0^2$$

و انرژی جنبشی دورانی شخص شیرجه رونده زیاد میشود . این از یاد انرژی توسط شخص شیرجه رونده تامین میشود بدین معنی که او وقت اجزا بدنش را بهم میکشد کار انجام میدهد . بهمین ترتیب يك بیخ باز یا بالترین میتواند سرعت زاویه‌ای چرخش حول محور قائم را زیاد یا کم بنماید .

مثال ۷

يك جسم كوچك بجرم m بیک ریسمان نسیك که از وسط يك میله توخالی میگذرد متصل است . میله در يك دست و ریسمان در دست دیگر نگه داشته شده است . جسم را روی دایره‌ای بشعاع r_1 با سرعت v_1 بدوران در میآوریم . سپس ریسمان را پائین میکشیم تا شعاع دوران به r_2 تقلیل یابد (شکل ۱۱-۱۲) . سرعت خطی جدید v_2 و سرعت زاویه‌ای جدید ω_2 جسم را

بر حسب مقادیر اولیه V_1 و ω_1 و دو شعاع بدست آورید .

کشر بطرف پائین ریسمان بشکل یک نیروی شعاعی بجهت منتقل میشود . این چنین نیروی یک گشتاور صفر بر جسم حول مرکز دوران وارد میکند . چون هیچ گشتاوری به جسم حول محور دو-رانش وارد نمیشود ، اندازه حرکت زاویه آن در آن جهت ثابت است . بنابراین اندازه حرکت زاویه ای ابتدایی مساوی اندازه حرکت زاویه ای انتهایی است .

$$m v_1 r_1 = m v_2 r_2$$

$$v_2 = v_1 \left(\frac{r_1}{r_2} \right)$$

چون $r_2 > r_1$ است ، با کشیده شدن جسم بطرف داخل سرعت جسم افزایش مییابد بر حسب

سرعت زاویه ای چون v_1 برابر $\omega_1 r_1$ و v_2 برابر $\omega_2 r_2$ است .

$$m r_1^2 \omega_1 = m r_2^2 \omega_2^2$$

$$\omega_2 = \left(\frac{r_1}{r_2} \right)^2 \omega_1$$

بنابراین برای سرعت زاویه ای حتی افزایش بیشتری نسبت به مقدار اولیه اش وجود دارد (مساله

۳۱ را ملاحظه کنید) . نیروی ثقل (وزن جسم) چه اثری در این تجزیه و تحلیل دارد ؟

مثال ۸

یک دانشجو نیروی یک چهارپایه که میتواند حول محور قائم آزادانه بچرخد نشسته است ، او با زوان خود را بطور افقی دراز میکند درحالیکه در هر دستش وزن $8/0$ پوندی قرار دارد . مری با سرعت زاویه ای $0/5$ دور در ثانیه او را بدوران درمیآورد . فرض کنید که اصطکاک قابل اغماص بود و گشتاوری حول محور قائم ایجاد ننماید و نیز فلزش کنید که اینرسی دورانی دانشجو وقتی که او دستهایش را به کنارش میکشد در مقدار $slug - ft^2$ $4/0$ ثابت بماند و تغییر اینرسی دورانی فقط ناشی از کشیدن وزنه هاب داخل باشد . فاصله اصلی وزنه ها از محور دوران را $3/0$ و فاصله انتهایی آنها را $0/5$ ft در نظر میگیریم . سرعت زاویه ای انتهایی دانشجو را پیدا کنید .

تنها نیروی خارجی ثقل است که به مرکز جرم اثر میکند و هیچ گشتاوری حول محور دوران

ایجاد نمی‌نماید بنابراین اندازه حرکت زاویه ای حول این محور محفوظ میماند و اندازه حرکت زاویه ای انتهای = اندازه حرکت زاویه ای ابتدائی .

$$I_0 \omega_0 = I \omega$$

$$I = I_{\text{دانشجو}} + I_{\text{وزنه ها}} \quad \text{داریم}$$

$$I_0 = 4/0 + 2 \left(\frac{8/0}{3/3} \right) (2/0)^2 = 8/0 \text{ slug-ft}^2$$

$$I = 4/0 + 2 \left(\frac{8/0}{3/3} \right) \left(\frac{1}{3} \right)^2 = 4/1 \text{ slug-ft}^2$$

$$\omega = 0/00 \text{ ثانیه} / \text{دور} = \pi \text{ rad/sec}$$

بنابراین

$$\omega = \frac{I_0}{I} \omega_0 = \frac{8/0}{4/1} \pi \text{ rad/sec} = 2/1 \pi \text{ rad/sec} \approx 1/0 \text{ دور} / \text{ثانیه}$$

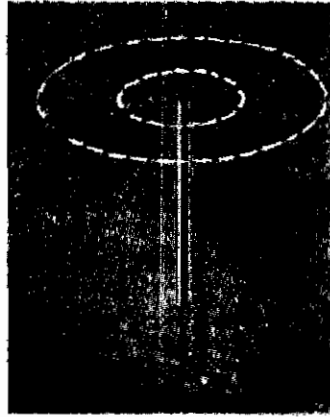
سرعت زاویه ای انتهای تقریباً دو برابر شده است.

اگر کم شدن I باعث کشیدن بازوها بد داخل را در نظر گرفته بودیم سرعت زاویه ای انتهای به مراتب بزرگتر میشد .

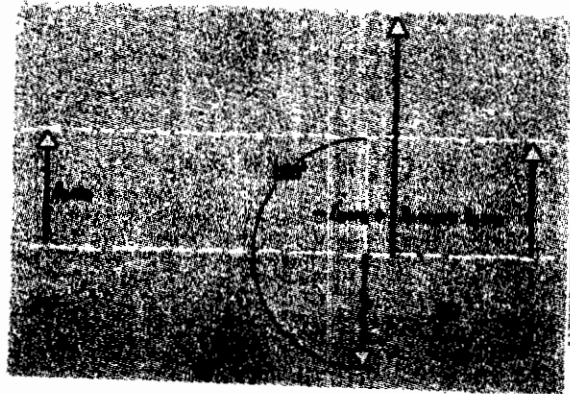
اصطکاک چه تغییری را سبب میشود ؟ آیا وقتی که دانشجو بازوهایش را بد داخل میکشد و سپس دوباره آنها را باز میکند ، با فرس اینطوری اصطکاک وجود ندارد انرژی جنبشی محفوظ میماند ؟ شرح دهید .

مثال ۹

ارزنده است که يك تجربه نمایش در کلاس را که طبیعت برداری قانون بقا^{*} اندازه حرکت زاویه ای را نشان میدهد در نظر بگیریم .



شکل ۱۲-۱۱-مثال ۲ . جرمی در انتهای یک ریسمان در یک مسیر دایره ای به شعاع r با تندی زاویه ای ω حرکت میکند . ریسمان از میان یک لوله میگذرد . \vec{F} نیروی جانب مرکز را تامین میکند .



شکل ۱۳-۱۱-مثال ۹ . (a) منقوش زاویه ای ابتدایی سیستم نشان داده شده است . (b) چرخ 180° کج شده است که بود اندازه حرکت زاویه ای ω است که پوشیده شاگرد صفحه دوار ایجاد میشود .

يك دانشجو روی سکوئی که میتواند فقط حول محور قائم دوران کند می ایستد . او در دستش محوریك چرخ دوچرخه را بطوریکه این محور قائم باشد نگه میدارد . چرخ حول این محور قائم با سرعت زاویه ای ω_0 میچرخد ولی دانشجو و سکو در حال سکون میباشند . دانشجو سعی میکند که جهت دوران چرخ را تغییر دهد . چه اتفاقی می افتد ؟

مجموعه دانشجو ، سکو و چرخ را بعنوان سیستم انتخاب میکنیم . اندازه حرکت کلی اولیه این سیستم $I_0 \omega_0$ است که از دوران چرخ ناشی میشود ، I_0 اینرسی دورانی چرخ حول محورش و ω_0 قائماً به طرف بالا میباشد شکل ۱۱-۱۳ وضع اولیه را نشان میدهد . دانشجو سپس محور چرخ را با اندازه 180° از وضعیت قائم میچرخاند . برای انجام این کار او بایستی گشتاوری وارد کند . (ولی البته این گشتاور آنطور که آنرا تعریف کرده ایم برای سیستم يك گشتاور داخلی حساب میشود) چون هیچ مولفه گشتاور خارجی حول محور قائم وجود ندارد . مولفه قائم اندازه حرکت زاویه ای سیستم میبایستی محفوظ بماند . در این حالت اندازه حرکت زاویه ای چرخ حول محور قائم برابر $I_0 \omega_0 - I_p \omega_p$ میباشد . بنابراین دانشجو و سکو بایستی اندازه حرکت زاویه ای اضافی (نسبت به این محور) را ایجاد کنند و در نتیجه هر دو شروع به دوران میکنند . وقتی اندازه حرکت زاویه ای اضافی $I_p \omega_p$ به $I_0 \omega_0 - I_p \omega_p$ اضافه شود میبایستی مساوی اندازه حرکت زاویه ای اولیه سیستم یعنی $I_0 \omega_0$ شود یعنی

$$- I_0 \omega_0 + I_p \omega_p = I_0 \omega_0$$

این شکل ۱۱-۳ نشان داده شده است ، $I_p \omega_p$ عبارت است از اینرسی دورانی دانشجو و سکو نسبت به محور قائم و ω_p سرعت زاویه ای آنها نسبت به این محورهاست . وقتی که دانشجو چرخ را با اندازه $\theta = 180^\circ$ میچرخاند دانشجو و سکو يك اندازه حرکت زاویه ای قائم برابر $I_0 \omega_0$ بدست می آورند . اندازه حرکت زاویه ای قائم کلی سیستم باز هم در مقدار اولیه $I_0 \omega_0$ محفوظ میمانند .

۱۱-۸ - دینامیک دورانی - یک مرور

موضوع حرکات دورانی ذرات و اجسام سخت انصافاً "بقدری پیچیده است که بررسی کامل و عمومی آن در اینجا خارج از حدود ما است. بنابراین عقلانی بنظر میرسد که در یک جاتمامی معادلات مربوط به دینامیک دورانی را جمع کرده و راجع به شرایطی که تحت آن شرایط آنها را میتوان بکاربرد توضیح دهیم این کار در جدول ۱۱-۳ انجام شده است.

جدول ۱۱-۳

خلاصه معادلات برای حرکت دورانی

ملاحظات	معادله	شماره معادله
	[معادلات تعریف کنند]	
گشتاور وارده بیک ذره در اثر نیروی \vec{F} که در \vec{r} وارد می‌شود	$\vec{\tau} = \vec{r} \times \vec{F}$	۱۱-۱
گشتاور منتج خارجی وارده بیک سیستم ذرات حول نقطه O	$\vec{\tau}_{ext} = \sum \vec{\tau}_i = \sum (\vec{r}_i \times \vec{F}_i)$	
اندازه حرکت زاویه ای یک ذره حول یک نقطه O	$\vec{L} = \vec{r} \times \vec{p}$	۱۱-۲
منتجه اندازه حرکت زاویه ای یک سیستم ذرات حول نقطه O	$\vec{L} = \sum \vec{L}_i = \sum (\vec{r}_i \times \vec{p}_i)$	
II - روابط کلی		
قانون حرکت برای یک ذره واحد در اثر یک گشتاور . این رابطه شبیه دورانی $\vec{F} = d\vec{p}/dt$ (معادله ۱۱-۱) است.	$\vec{\tau} = \frac{d\vec{L}}{dt}$	۱۱-۷
معادله ۱۱-۷ فقط وقتی صادق است که \vec{r} و \vec{p} نسبت بیک نقطه ثابت O در یک دستگاه مادی اندازه گرفته شوند .		
قانون حرکت برای یک سیستم ذرات در اثر گشتاور منتج خارجی $\vec{\tau}_{ext}$	$\vec{\tau}_{ext} = \frac{d\vec{L}}{dt}$	۱۱-۹
این شبیه دورانی $\vec{F} = d\vec{p}/dt$		

(معادله ۱۵-۸) است . معادله
 ۱۱-۹ فقط وقتی صادق است که \vec{r}
 و \vec{a} نسبت به (a) يك نقطه ثابت 0
 در يك دستگاه مقایسه ماندی یا (b)
 مرکز جرم سیستم اندازه گرفته شوند .

III - حالت خاص دوران يك جسم سخت حول محوری که در يك دستگاه مقایسه ماندی ثابت است .

I نسبت به يك محور ثابت است و \vec{r} باید
 مولفه اسکالر \vec{r} و در امتداد
 همین محور باشد . این شبیه دورانسی
 $\vec{r} = Ma$ برای حرکت مستقیم الخط
 است .

$$\tau = I\alpha$$

۱۱-۱۷

I نسبت به يك محور ثابت است و \vec{r} باید
 مولفه اسکالر اندازه حرکت زاویه ای کسل
 در امتداد این محور باشد . اگر محور
 دوران تقارن بخصوصی داشته باشد این
 شبیه دورانی رابطه $p = MV$ برای حرکت
 مستقیم الخط می باشد .

$$L = I\omega$$

۱۱-۱۸

تبادل اجسام سخت

۱ - ۱۲ تبادل اجسام سخت

پایه های نگاهدارنده يك پل معلق میبایستی بقدر کافی محکم باشند بطوریکه در اثر وزن پل و بار وسائط نقلیه فرو نریزند ، وسائل بزمین نشستن يك هواپیما نبایستی اگر خلبان بسد بنشیند فرو بریزند ، دندانهای يك چنگال نبایستی در اثر بریدن يك گوشت پخته سخت خم گردند در تمام این چنین مسائلی مهندس متوجه این نکته است که این ساختمانها که سخت فرض شده اند واقعا تحت اثر نیروهای وارده و گشتاورهای همراه با آنها سخت باقی میمانند .

در این چنین مسائلی مهندس میبایستی دو سؤال را بپرسد (۱) چه نیروها و گشتاورهایی بر جسمی که سخت فرض شده اثر میکنند ؟ (۲) باید نظر گرفتن طرح و مواد بکار رفته آنها جسم تحت اثر این نیروها و گشتاورها سخت باقی میماند یا نه ؟ در این فصل ما فقط طلاقه مند بسؤال اولی هستیم ، دانشجویان مهندسی در دروسهای بعدی بتفصیل باسؤال دوم سروکار خواهند داشت .

می بینیم که اجسام ظاهرا " سختی که در بالا از آنها سخن رانندیم (یعنی پایه های پل ، وسائل بزمین نشستن هواپیما و چنگال) در تبادل مکانیکی هستند . يك جسم سخت در تبادل مکانیکی است اگر وقتی از يك دستگاه مقایسه ماندی مشاهده شود (۱) شتاب خطی \vec{a}_m مرکز جرمش صفر بوده و (۲) شتاب زاویه ای $\vec{\alpha}$ آن حول هر محور ثابتی در این دستگاه مقایسه صفر باشد . این تعریف لازمه اش این نیست که جسم نسبت بناظر در حال سکون باشد بلکه فقط لازم است که شتاب نداشته باشد . مثلا ممکن است مرکز جرمش با سرعت ثابت $\vec{V}_{C,m}$ در حال حرکت بوده و با جسم حول محور ثابتی با سرعت زاویه ای ثابت $\vec{\omega}$ در حال دوران باشد . اگر جسم واقعا در حال سکون باشد (بطوریکه $\vec{V}_{C,m} = 0$ و $\vec{\omega} = 0$) گوئیم جسم در حال تبادل استاتیکی است . ولی البته همانطوریکه خواهیم دید محدودیتهای اعمال شده روی نیروها

و گشتاورها چه تعادل استاتیکی باشد و چه نباشد یکسان است. به علاوه هر حالت تعادل (غیر استاتیکی) را با انتخاب دستگاه مقایسه مناسبی میتوان به تعادل استاتیکی تبدیل نمود. حرکت انتقالی یک جسم سخت بجرم M بوسیله معادله ۱۰-۸ داده میشود:

$$\vec{F}_{ext} = M \vec{a}_{c.m.}$$

که در آن \vec{F}_{ext} عبارت است از جمع برداری نیروهای خارجی وارده ب جسم. چون برای تعادل $\vec{a}_{c.m.}$ باید صفر باشد اولین شرط تعادل (استاتیکی یا نوع دیگر) اینست که جمع برداری تمام نیروهای خارجی وارده ب جسم در حال تعادل باید صفر باشد.

میتوان شرط (۱) را بصورت

$$\vec{F} = \vec{F}_1 + \vec{F}_2 + \dots = 0 \quad (12-1)$$

نوشت، که در آن برای سهولت اندیس را از \vec{F}_{ext} حذف کرده ایم. این معادله برداری ب سه معادله اسکالر منجر میشود

$$F_x = F_{1x} + F_{2x} + \dots = 0$$

$$F_y = F_{1y} + F_{2y} + \dots = 0 \quad (12-2)$$

$$F_z = F_{1z} + F_{2z} + \dots = 0$$

که بهمان میکند که جمع مولفه های نیروها در امتداد هر کدام از سه محور مختصات قائم الزاویه صفر است. دومین شرط لازم برای تعادل این است که برای هر محوری $\vec{\alpha} = 0$ باشد چون شتاب زاویه ای هر جسم سخت همراه با یک گشتاور است (با در نظر گرفتن اینکه برای یک محور ثابت $\gamma = J\alpha$ است) میتوان شرط دوم برای تعادل (استاتیکی یا نوع دیگر) را اینطور بیان نمود: جمع برداری تمام گشتاورهای خارجی وارده ب جسم در حال تعادل باید مساوی صفر باشد.

شرط (۲) را میتوان بصورت

$$\vec{\tau} = \vec{\tau}_1 + \vec{\tau}_2 + \dots = 0 \quad (12-3)$$

نوشت . این معادله برداری همه معادله اسکالر منجر میشود .

$$\gamma_x = \gamma_{1x} + \gamma_{2x} + \dots = 0$$

$$(۱۲-۴) \quad \gamma_y = \gamma_{1y} + \gamma_{2y} + \dots = 0$$

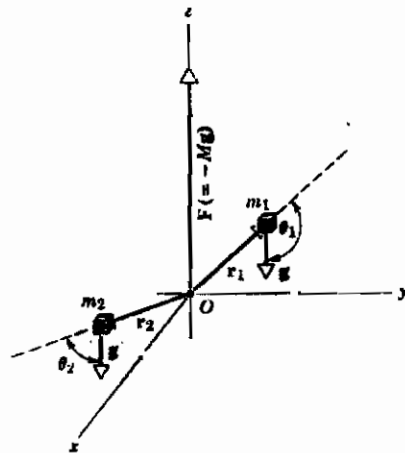
$$\gamma_z = \gamma_{1z} + \gamma_{2z} + \dots = 0$$

که بیان میکند که در حال تعادل جمع مولفه های گشتاورهای وارده بجهت در امتداد هر کدام

از سه محور مختصات قائم الزاویه صفر است .

گشتاور منتهجه $\vec{\gamma}$ در معادله ۱۲-۳ که میبایستی برای تعادل مکانیکی صفر باشد

نسبت به مبدأ O بخصوصی تعریف میشود . کمیات γ_x ، γ_y و γ_z در معادله ۱۲-۴ مولفه های اسکالر $\vec{\gamma}$ نسبت به یک دستگاه مختصات قائم الزاویه که مبدأش در O است میباشد . البته طرز قرار گرفتن این محورها در فضا اهمیتی ندارد . این از اینجا ناشی میشود که اگر یک بردار صفر باشد مولفه های اسکالرش صرفنظر از این که چگونه محورهای دستگاه مقایسه را قرار دهیم برابر صفر میباشند . دانشجویان ممکن است تردید کنند که آیا انتخاب یک مبدأ ضروری است یا خیر . جواب این سؤال همانطوری که در زیر نشان خواهیم داد این است که انتخاب مبدأ ضروری نیست زیرا برای یک جسم در حال تعادل انتقالی اگر $\vec{\gamma}$ نسبت به یک مبدأ صفر باشد نسبت به هر نقطه دیگر آن سیستم مختصات صفر خواهد بود . پس اساس این پاراگراف این است که شرط (۲) پیرای یک جسم در حال تعادل انتقالی صادق است اگر بتوانیم نشان دهیم که $\vec{\gamma}(a)$ نسبت به هر نقطه مساوی صفر است (معادله ۱۲-۳) یا اینکه (b) - مولفه های گشتاور حول هر کدام از سه محور دوهی و متعامد برابر صفر میباشند (معادله ۱۲-۴) . بنا براین برای اینکه جسمی در حال تعادل باشد شش شرط مستقل از هم برای نیروها داریم . این شرایط عبارتند از شش رابطه جبری معادلات ۱۲-۲ ، ۱۲-۳ و ۱۲-۴ . این شش شرط عبارتند از شرایطی برای هر درجه آزادی جسم سخت ، سه انتقالی و سه دورانی . اغلب با مسائلی مواجه هستیم که در آنها تمامی نیروها در یک صفحه قرار دارند . در این مواقع فقط سه شرط برای نیروها داریم : مجموع مولفه های آنها در امتداد هر دو جهت متعامد



شکل ۱ - ۱۲ - یک جسم غیر منظم که به \mathcal{H} عنصر حجم تقسیم شده است برای نمونه دو عنصر m_1 و m_2 نشان داده شده است. در درس ثابت میکنیم که جسم در تحت اثر یک نیروی واحد $\vec{F}^1 (= -M\vec{g})$ که در جهت بالا به مرکز جرم آن وارد میشود میتواند در تعادل انتقالی و دورانی باشد.

در صفحه و مجموع گشتاورهای آنها حول هر محوری عمود بر صفحه بایستی برابر صفر باشد .
 این شرایط مربوطند به درجه آزادی برای حرکت در يك سطح ، و انتقالی و يك دورانی .
 ما از این به بعد برای ساده شدن محاسبات خود را اغلب محدود به مسائل دو بعدی -
 (در يك صفحه) مینمائیم . این مطلب هیچگونه محدودیت اساسی در اصول کلی بما تحمیل
 نمیکند . همچنین برای سهولت فقط حالت تعادل استاتیك را که در آن اجسام واقعا در حال
 سکونند در نظر میگیریم .

۲-۱۲ مرکز ثقل

یکی از نیروهای وارده در حرکت جسم سخت نیروی ثقل میباشد . در واقع برای
 يك جسم گسترش دار این نیرو فقط يك نیرو نیست بلکه منتهی تعداد زیادی نیرو میباشد . هر
 ذره جسم تحت اثر يك نیروی ثقل قرار میگیرد . اگر تصور کنیم که جرم M به تعداد زیادی ذره
 مثلا n ذره تقسیم گردد ، نیروی ثقل وارد از طرف زمین بر ذره i ام بجرم m_i برابر
 $m_i \vec{g}$ میباشد . این نیرو در جهت پایین و بطرف مرکز زمین میباشد اگر شتاب ثقل \vec{g} در يك
 منطقه یکسان باشد ، میگوئیم که در آنجا میدان جاذبه یکنواختی وجود دارد یعنی \vec{g} در هر
 کجای آن منطقه بزرگی و جهت یکسانی دارد . برای يك جسم سخت که در میدان جاذبه یکنواختی
 واقع است میبایستی \vec{g} برای هر ذره جسم یکسان بوده و نیروهای وزن وارده بذرات موازی
 یکدیگر باشند . اگر فرض کنیم که میدان جاذبه زمین یکنواخت است میتوان نشان داد که میتوان
 بجای تمام نیروهای وزن جداگانه وارده بجمم نیروی واحد $M\vec{g}$ وارد بمرکز جرم جسم و بطرف
 پایین را قرار داد . این مطلب معادل این است که نشان داده شود که تک تک نیروهای وزن
 وارده بطرف پایین را میتوان از نظر اثرات شتاب بایک نیروی واحد بطرف بالای $\vec{F} (= -M\vec{g})$
 خنثی نمود مشروط باینکه این نیروی \vec{F} بمرکز جرم جسم وارد شود . شکل ۱-۱۲ دو نمونه
 جرم یا اجزا جرم m_1 و m_2 را نشان میدهد که از میان h از این چنین اجزایی
 که جسم سخت بآنها تقسیم شده است انتخاب شده . يك نیروی بطرف بالای $\vec{F} (= -M\vec{g})$

بیک نقطه معین O وارد میشود. باقی میماند نشان دهیم که تنها در صورتی جسم در حال تعادل مکانیکی است که نقطه O مرکز جرم باشد. شرط (۱) برای تعادل (معادله ۱۲-۱) با انتخاب فوق الذکر برای بزرگی و جهت \vec{F} صادق میباشد. یعنی

$$\vec{F} + m_1 \vec{g} + m_2 \vec{g} + \dots + m_n \vec{g} = 0$$

و یا

$$\vec{F} = -(m_1 + m_2 + \dots + m_n) \vec{g} = -M \vec{g}$$

که مربوط به فرض ما میباشد. باقی میماند ثابت کنیم که برای هر نقطه جسم مثل O ($\vec{C} = 0$) است. این دوین شرط تعادل میباشد. با انتخاب O بعنوان مبدأ مطمئن هستیم که گشتاور \vec{F} حول این نقطه صفر است زیرا بازوی همان \vec{F} برای این نقطه صفر است. گشتاور حول نقطه O بعلمت کشش جاذبه بر اجزاء جرم عبارت است از

$$\vec{C} = \vec{r}_1 \times m_1 \vec{g} + \vec{r}_2 \times m_2 \vec{g} + \dots + \vec{r}_n \times m_n \vec{g}$$

که (چون m_1 و m_2 و و غیره اسکالر هستند) میتوان آنها بشکل

$$\vec{C} = m_1 \vec{r}_1 \times \vec{g} + m_2 \vec{r}_2 \times \vec{g} + \dots + m_n \vec{r}_n \times \vec{g}$$

نوشت. چون \vec{g} در تمام جملات یکسان است با فاکتور گرفتن از آن بدست میآوریم،

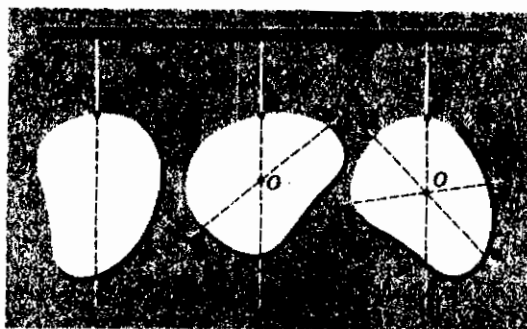
$$\begin{aligned} \vec{C} &= (m_1 \vec{r}_1 + m_2 \vec{r}_2 + \dots + m_n \vec{r}_n) \times \vec{g} \\ &= \left(\sum_{i=1}^n m_i \vec{r}_i \right) \times \vec{g} \end{aligned}$$

این مجموعی تمام اجزاء متشکله جرم جسم است.

حال اگر مرکز جرم جسم باشد جمع بالا صفر است. این آرزوی تعریف مرکز جرم (معادله ۳-۸) صحت دنبال آنرا ملاحظه کنید) نتیجه میشود، پس ما نتیجه گرفتیم که تنها در صورتی که نقطه O مرکز جرم باشد آنوقت $\vec{C} = 0$ بوده و شرط دوم برای تعادل مکانیکی برقرار است.

بنابراین اثرات انتقالی و دورانی نیروهای جاذبه وارده بتک تک اجزاء جرم تشکّل

دهند جسم معادل است با يك نیروی تنها برابر $M\vec{g}$ یعنی وزن کلی جسم که بمرکز جرم اثر کند . همین نتیجه را اگر ساختمان جسم پیوسته بوده به بهنهایت ذره تقسیم شود میتوان - بدست آورد . دانشجویان بایستی بتوانند این کار را با استفاده از روش محاسبات انتگرالی انجام دهند (بخش ۱ - ۸ را ملاحظه کنید) . نقطه اثر جاذبه "منتجه" معادل اغلب مرکز ثقل نامیده میشود .



شکل ۲ - ۱۲ - چون مرکز جرم O همیشه درست زیر نقطه تعلیق است آویزان کردن يك صفحه از دو نقطه مختلف ، O را معین میکند .

چون در اغلب مسأله مکانیک با اجسامی مواجه هستیم که ابعاد آنها در مقایسه با فواصلی که طی آنها \vec{g} بطور قابل ملاحظه ای تغییر میکند کوچک میباشد میتوان فرض کرد که \vec{g} در نقاط مختلف جسم بکنواخت است . در این موارد مرکز جرم و مرکز ثقل را میتوان - منطبق برهم فرض نمود . در واقع از این انطباق میتوان برای تعیین تجربی مرکز جرم در اجسامی که شکلهای نامنظم است استفاده کرد . مثلاً فرض کنیم که میخواهیم مرکز جرم يك صفحه نازک بشکل نامنظم مثل شکل ۲ - ۱۲ را تعیین کنیم . جسم را توسط ریسمانی از يك نقطه غیر مشخص واقع در لبه اش آویزان میکنیم . وقتی که جسم در حال سکون است مرکز ثقل میبایستی مستقیماً زیر نقطه آویزش و در محلی روی خط AA واقع باشد زیرا فقط در اینصورت است که مجموع

گشتاورهای ناشی از ریسمان و وزن صفر میباشند. سپس جسم را از نقطه دیگری روی لبه اش آویزان میکنیم. چهاره مرکز ثقل میبایستی در نقطه ای روی خط Bb باشد. تنها نقطه مشترک خطوط Aa و Bb نقطه برخورد O است، بنابراین این نقطه بایستی مرکز ثقل باشد. حال اگر جسم را از نقطه دیگری از لبه اش مثل G آویزان کنیم خط قائم Cc از O خواهد گذشت. چون O یک میدان بکنواخت در نظر گرفته ایم مرکز جرم با مرکز ثقل منطبق بوده و بنا براین در نقطه O واقع است.

۳-۱۲ مثالهایی از تعادل

در یکا بردن شرایط تعادل (صفر بودن نیروی منتهجه و صفر بودن گشتاور حول هر محور) میتوان نحوه عمل را بطرق مختلف واضح تر ساده تر نمود.

اول یک مرز حول سیستم مورد نظر رسم میکنیم. بدینوسیله بطور واضح می بینیم که جسم با سیستم اجسامی که ما برای آنها قوانین تعادل را یکا رسم میکنیم دقیقاً چیست. این عمل مجزا کردن سیستم نامیده میشود.

دوم بردارهایی رسم میکنیم که نشان دهنده بزرگی، جهت و نقطه اثر تمامی نیروهای خارجی است. نیروی خارجی نیروی است که از خارج از مرزی که قبلاً کشیده ایم اثر میکند. نمونه هایی از نیروهای خارجی که اغلب با آنها مواجه هستیم عبارتند از نیروهای جاذبه و نیروهای که بوسیله ریسمانها، سیمها، میله ها و تیرها منتقل میگردد. اغلب سؤالی در مورد جهت یک نیرو مطرح میشود. در این مورد بطور فرضی عامل منتقل کننده نیرو در نقطه ای که مرز مفروض را قطع میکند جدا میکنیم. اگر دو انتهای این مقطع مایل جدا شدن از یکدیگر باشند جهت نیرو بطرف خارج است. اگر مشکوک هستید جهتی را با اختیار انتخاب کنید. در جواب مساله مقدار منفی برای یک نیرو معنی این است که نیرو در جهتی خلاف جهت فرض شده وارد میشود. توجه داشته باشید که فقط لازم است که نیروهای خارجی در نظر گرفته شوند زیرا تمامی نیروهای داخلی در حد و اثر یکدیگر را خنثی میکنند. سوم دستگاه مقایسه مناسبی

اختیار میکنیم که در امتداد محورهای نیروهای خارجی را قبل از بکار بردن شرط اول تعادل (معادله ۲ - ۱۲) تجزیه مینمائیم. هدف در اینجا این است که محاسبات را ساده کنیم. اغلب دستگاه مقایسه مناسب واضح میباشند.

چهارم دستگاه مقایسه مناسبی اختیار میکنیم و در امتداد محورهای قبل از بکار بردن دومین شرط تعادل (۴ - ۱۲) گشتاورهای خارجی را تجزیه مینمائیم. دهمه هدف این است که محاسبات ساده شود و در صورتیکه مناسب تشخیص داده شود ممکن است دستگاههای مقایسه مختلفی را برای بکار بردن دو شرط تعادل استاتیک بکار برد. فرض کنیم که محوری از نقطه ای که در آن نیرو یکدیگر را قطع میکنند گذشته و صفحه تشکیل شده از این نیروها عمود باشد. این نیروها بطور اتوماتیک مولفه گشتاوری در امتداد (یا حول) این محور نخواهند داشت برای تعادل مولفه های گشتاور ناشی از تمام نیروهای خارجی حول هر محوری بایستی صفر باشد. گشتاورهای داخلی دهد و یکدیگر را خنثی نموده و لزومی ندارد که در نظر گرفته شوند.

مثال ۱ - دو انتهای یک میله فلزی بکناخت بوزن ۴ پوند و طول یکتر بر روی دو ترازو قرار گرفته اند. یک وزنه ۶ پوندی در فاصله ۲۵ سانتیمتری از یک انتهای میله روی آن قرار داده شده است. در جایی که ترازوها نشان میدهند پیدا کنید.

در اینجا سیستم ما متشکل از میله و وزنه میباشد. نیروهایی که بمیله وارد میشوند عبارتند از W و W' که توسط نیروی جاذبه به مرکز جرمهای میله و وزنه وارد میشوند. و همچنین F_1 و F_2 نیروهایی که از جانب ترازوها به دو انتهای میله بطرف بالا وارد میشوند. این نیروها در شکل ۳ - ۱۲ نشان داده شده اند.

بنا بر قانون سوم نیوتن. نیروئی که توسط ترازو به میله وارد میشود برابر و مخالف جهت نیروئی است که میله به ترازو وارد میکند. بنا بر این برای اینکه نشان دهیم ترازوها چه درجاتی

را نشان میدهند بایستی F_1 و F_2 را معین کنیم.

$$\vec{F}_1 + \vec{F}_2 + \vec{W} + \vec{W}' = 0$$

شرط تعادل انتقالی (معادله ۱ - ۱۲) عبارت است از

از آنجائیکه تمام نیروها عمودی هستند . اگر محور y را امتداد عمود انتخاب کنیم . به محور دیگری نیاز نخواهیم داشت . در نتیجه معادله اسکالر زیر را خواهیم داشت

$$F_1 + F_2 - W - \omega = 0$$

برای تعادل دورانی بایستی مؤلفه گشتاور منتهجه وارد بر میله در امتداد هر محور دلخواهی صفر باشد . دیده ایم که کافی است نشان دهیم که مولفه های گشتاور در امتداد محور های يك دستگاه مختصات متعامد صفر می باشند . مطمئنا * این مؤلفه ها برای هر دو محور عمود بر هم که در - صفحه شکل ۳ - ۱۲ واقع باشند صفر میباشند (چرا ؟) باقی می ماند معین شود که گشتاور نتیجه حول هر محوری که عمود بر صفحه شکل باشد صفر است .

محوری را که از مرکز ثقل عبور میکند در نظر میگیریم ، حال اگر دوران در جهت عقربه های ساعت را مثبت و دوران در خلاف جهت عقربه های ساعت را منفی بگیریم شرط تعادل دورانی (معادله

۳ - ۱۲) عبارت است از

$$F_1 \left(\frac{l}{4} \right) - F_2 \left(\frac{l}{2} \right) + W(0) - \omega \left(\frac{l}{4} \right) = 0$$

$$F_1 - F_2 - \frac{\omega}{2} = 0 \quad \text{و یا}$$

با اضافه کردن این معادله به معادله ای که برای تعادل انتقالی بدست آمد میتوان F_1 و F_2 را بدست آورد .

$$F_1 = \frac{W}{2} + \frac{3}{4} \omega = 6.5 \text{ lb} \quad \text{خواهیم داشت}$$

$$F_2 = F_1 - \frac{\omega}{2} = 3.5 \text{ lb} \quad \text{و}$$

توجه کنید که اگر $\omega = 0$ باشد خواهیم داشت

$$F_1 = F_2 = \frac{W}{2} = 2.0 \text{ lb}$$

اگر ما محور را طوری انتخاب میگردیم که از يك انتهای میله میگذشت بازم همین جوابها را بدست می آوریم .

مثال ۲ - (a) يك نردبان ۶۰ فوتی بوزن ۱۰۰ پوند در نقطه ای بنافصله ۴ فوت از - سطح زمین بد یوار تکیه دارد . مرکز ثقل نردبان در يك سوم طول آن از سطح زمین قرار دارد

يك مرد ۱۶۰ پوندي تانيمه از نردبان بالا ميروند بفرزيدون اصطكاك بودن ديوار نيروهاي وارده بزمين و ديوار توسط سيستم راهپيدا كنيد . نيروهاي وارده بنردبان در شكل ۴ - ۱۲ نشان داده شده اند . \vec{W} برابر است با وزن مردی که روی نردبان ايستاده و \vec{W} وزن خسود نردبان ميباشد . نيروی \vec{F}_1 توسط زمين بنردبان وارد ميشود . \vec{F}_{1v} مولفه قائم \vec{F}_{1h} مولفه افقی (بعلت اصطكاك) اين نيرو است . ديوار که بدون اصطكاك ميباشد فقط ميتواند يك نيرو عمود بر سطحش که \vec{F}_2 ناميده ميشود وارد نمايد . مفروضات زير درست است :

$$W = 160 \text{ lb} \quad w = 100 \text{ lb}$$

$$a = 48 \text{ ft} \quad c = 60 \text{ ft}$$

از روی هندسه نتيجه ميگيريم که $b = 36 \text{ ft}$ خط اثر \vec{W} زمين را در فاصله $\frac{b}{2}$ از ديوار و خط اثر \vec{w} زمين را در فاصله $\frac{2b}{3}$ از ديوار قطع ميکنند .

محور x را امتداد زمين و محور y را امتداد ديوار اختيار ميکنيم . آنوقت

شرایط نيروها برای تعادل انتقالی (معادله ۲ - ۱۲) عبارتند از

$$F_2 - F_{1h} = 0$$

$$F_{1v} - W - w = 0$$

برای تعادل دورانی (معادله ۴ - ۱۲) محوری را که از نقطه تماس با زمين گذشته است در نظر ميگيريم و بدست ميآوريم

$$F_2(a) - W\left(\frac{b}{2}\right) - w\left(\frac{b}{3}\right) = 0$$

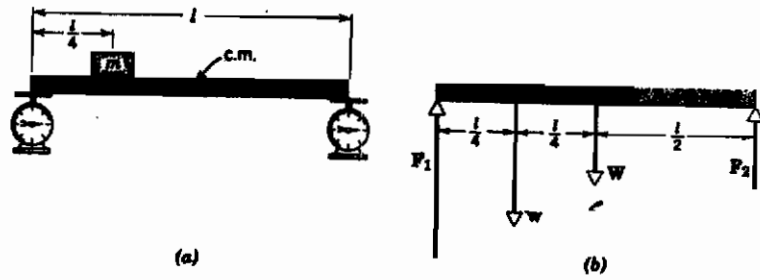
با بکار بردن مفروضات داده شده بدست ميآوريم

$$F_2(48 \text{ ft}) - (160 \text{ lb})(18 \text{ ft}) - (100 \text{ lb})(12 \text{ ft}) = 0$$

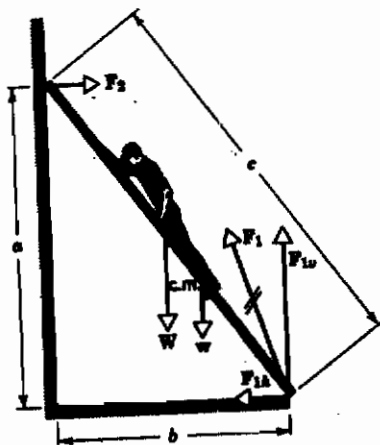
$$F_2 = 85 \text{ lb}$$

$$F_{1h} = F_2 = 85 \text{ lb}$$

$$F_{1v} = 160 \text{ lb} + 100 \text{ lb} = 260 \text{ lb}$$



شکل ۳ - ۱۲ - ۱ - مثال ۱ - (a) در فاصله یک چهارم از انتهای یک میله یکنواخت که روی دو ترازو قرار گرفته است یک وزنه قرار داده شده است. (b) دیاگرام نیرو



شکل ۴ - ۱۲ - ۲ - مثال ۲

بنا بر قانون سوم نیوتن نیروهای وارده توسط زمین و دیوار نردبان به ترتیب برابر و مخالف نیروهای وارده توسط نردبان بر زمین و دیوار میباشند. بنا بر این نیروی قائم وارد دیوار برابر 85 بوده و نیروی وارده بر زمین دارای موله های 260 پوند بطرف پایین و 85 پوند بطرف راست میباشد.

(b) اگر ضریب اصطکاک استاتیک بین زمین و نردبان $\mu_s = 0.40$ باشد قبل از اینکه لغزش شروع شود شخصی چه ارتفاعی میتواند از نردبان بالا رود.
فرض کنیم x کسری از طول کلی نردبان باشد که قبل از شروع لغزش شخص میتواند بالا رود. آنوقت شرایط تعادل، عبارت خواهد بود از:

$$F_2 - F_{1h} = 0$$

$$F_{1v} - W - w = 0$$

$$F_2 a - W b x - w \left(\frac{b}{3}\right) = 0$$

حال بدست میآوریم

$$F_2 (48 \text{ ft}) = (160 \text{ lb})(36 \text{ ft})x + (100 \text{ lb})(12 \text{ ft})$$

$$F_2 = (120x + 25) \text{ lb}$$

بنا بر این

$$F_{1h} = (120x + 25) \text{ lb}$$

و مانند قبل

$$F_{1v} = 260 \text{ lb}$$

ماکزیم نیروی اصطکاک استاتیک توسط

$$F_{1h} = \mu_s F_{1v} = (0.40)(260 \text{ lb}) = 104 \text{ lb}$$

داده میشود. بنا بر این

$$F_{1h} = (120x + 25) \text{ lb} = 104 \text{ lb}$$

$$x = \frac{79}{120}$$

بنابراین شخص مزبور میتواند باندازه

$$60 \times pt = 39.5 pt$$

بالا رود قبل از آنکه لغزش نردبان شروع شود .

در این مثال نردبان مانند یک جسم یک بعدی فقط بایک نقطه تماس روی دیوار و زمین در نظر گرفته شده است . دانشجویان باید درباره محدودیتی که این روی حالت طبیعی ترمز و نقطه اتکا* (در هر انتهای نردبان) میگذارد بیندیشند .

دلیل اینکه دیوار بدون اصطکاک فرض شده است بعداً توضیح داده خواهد شد . آیا میتوانید این دلیل را حدس بزنید ؟

در مثالهای قبل مواظب بودیم که تعداد نیروهای مجهول را بتعداد معادلات مستقلی که این نیروها را مربوط میکنند محدود نمائیم . وقتی تمامی نیروها در یک صفحه اثر کنند ما میتوانیم فقط سه معادله مستقل برای تعادل داشته باشیم ، یکی برای تعادل دورانی حول هر محور عمود بر صفحه و دوتای دیگر برای تعادل انتقالی در داخل صفحه . ولی البته اغلب بیش از سه نیروی مجهول داریم . مثلاً در مساله نردبان در مثال 2A اگر فرض ساختگی بدون اصطکاک بودن دیوار را حذف کنیم چهار کمیت اسکالر مجهول داریم ، یعنی مولفه های افقی و قائم نیروی وارده بنردبان از طرف دیوار و مولفه های افقی و قائم نیروی وارده بنردبان از طرف زمین . چون ما فقط سه معادله اسکالر داریم این نیروها را نمیتوان تعیین نمود .

بازاً هر مقداری که بیک نیروی مجهول نسبت داده شود میتوان سه نیروی دیگر را تعیین نمود ، ولی اگر ما ماخذی برای نسبت دادن مقدار مشخصی بیک نیروی مجهول نداشته باشیم

از نظر ریاضی تعداد بینهایت جواب امکان پذیر است . پس اگر ما بخواهیم مساله را بطور منحصر بفرد حل کنیم بایستی يك رابطه مستقل دیگر بین نیروهای مجهول بدست آوریم . مساله ساده دیگر از این قبیل اتومبیل است . در این مورد میخواهیم نیروهای وارده توسط زمین بر هر کدام از چهار چرخ را وقتی که ماشین روی يك سطح افقی در حال سکون است تعیین کنیم . اگر فرض کنیم که این نیروها بر زمین عمود میباشند چهار کمیت اسکالر مجهول خواهیم داشت . تمام نیروهای دیگر مانند وزن ماشین و مسافری عمود بر زمین اثر میکنند . بنا بر این مافقط سه معادله مستقل از هم داریم که شرایط تعادل را میدهند ، یکی برای تعادل انتقالی در يك جهت واحد برای تمام نیروها و دوتا برای تعادل دورانی حول دو محور عمود بر هم واقع در يك سطح افقی دوباره حل مسائل از نظر ریاضی ناممکن است . يك مثال مشابه دیگر عبارت است از يك میز چهارپایه دار که تمام پایه هایش با کف اطاق در تماس است . البته چون در واقع برای هر مساله فیزیکی حقیقی يك حل واحد وجود دارد میبایستی يك ماخذ فیزیکی بیسدا کنیم که يك رابطه مستقل اضافی بین نیروها بدهد و بالنتیجه ما را بحال مساله قادر سازد . وقتی توجه نمائیم که اجزاء جسم هرگز آنطور که تا بحال بطور ضمنی فرض کرده ایم کاملاً سخت نیستند مشکل بر طرف میشود . در واقع اجزاء تا حدی تغییر شکل مییابند . مثلاً چرخهسای اتومبیل و زمین وهمینطور نردبان و دیوار قدری تغییر شکل مییابند . قوانین جهندی و خواص الاستیک اجزاء ، طبیعت تغییر شکل رامعین کرده و رابطه اضافی لازم بین چهار نیرو را بدست میدهد . بنابراین تجزیه و تحلیل کامل نه فقط بقوانین مکانیک جسم سخت بلکه همچنین به قوانین جهندی نیز محتاج است . در رشته های مهندسی راه و ساختمان و مکانیک بسبار از این نوع مسائل پیش میآید و همین طریق تجزیه و تحلیل میگردد . در اینجا پیش از این به بسط این مطلب نخواهیم پرداخت .

هر حرکتی که در فاصله های زمانی متساوی تکرار شود حرکت تناوبی نامیده میشود . چنانکه خواهیم دید تغییر مکان ذره ای در حرکت تناوبی را میتوان همیشه بر حسب سینوس و کسینوس بیان نمود . چون واژه هارمونیک بحارتهای حاوی این تابعها اطلاق میگردد ، اغلب حرکت تناوبی ، " حرکت هارمونیک " نامیده میشود .

اگر ذره ای در حرکت تناوبی روی گذرگاه واحدی رفت و برگشت کند ، حرکت رانوسانی (oscillatory) یا ارتعاش (vibratory) مینامیم . جهان پر از حرکتها ی نوسانی است . بعنوان مثال ، میتوان نوسانهای چرخ لنگر ساعت ، جرم پسته بغیر ، اتصالی درون طکول های اتمهای شبکه جامد ، و طکولهای هوا به هنگام گذشتن موج صوتی را ، نام برد .

بسیاری از جسمهای نوسان کننده میان حد های دقیقاً ثابتی رفت و برگشت نمیکنند زیرا نیروهای اصطکاکی انرژی حرکت آنها را بهدر میدهند . بنابراین سیم ویولن از ارتعاش ، و آونگ از تاب خوردن بزودی باز میایستند . چنین حرکتهایی را حرکتهای هارمونیک مینامند (damped) مینامیم . اگرچه نمیتوانیم اصطکاک را از حرکت تناوبی جسمهای بزرگ حذف نمائیم ، ولی اغلب میتوانیم اثر میرایی اصطکاک را با میدان انرژی در دستگاه نوسان کننده ، برای جبران انرژی بهدر رفته توسط اصطکاک ، خنثی کنیم . شاه فنر ساعت و وزنه ساعت آونگی از این راه انرژی خارجی را تامین میکنند ، چنانکه دستگاه نوسان کننده ، یعنی چرخ لنگر یا آونگ ، چنان حرکت میکنند که گویی حرکتشان نامیراست .

فقط دستگاههای مکانیکی نیستند که نوسان میکنند . موج رادیو ، موج میکرونی (microwave) و نور مرئی ، و بردارهای نوسان کننده میدان کاهنهایی هستند . بنابراین ، مدار رادیو (کهرای طول موج معینی تنظیم شده باشد) و حفره فلزی بسته ای که در آن انرژی موج میکرونی وارد شده

باشد ، میتوانند نوسانهای گاهنرپائی بنمایند . همانندی بسیار است ، و این همانندی مهتی بر این واقعیت است که نوسانهای مکانیکی و گاهنرپائی بكمك معادله های ریاضی بنیادی واحدی توصیف میشوند . در فصلهای آینده از این همانندی بنحو کامل بهره برداری خواهیم نمود .

دوره تناوب حرکتی هارمونیک ، T ، عبارت از زمان لازم برای انجام يك رفت و برگشت یعنی يك نوسان کامل یا چرخه (cycle) است . بسامد (Frequency) حرکت ، ν ، شماره نوسانها (یا چرخه ها) در واحد زمان است . بنابراین بسامد ، معکوس دوره تناوب است ، یا

$$\nu = \frac{1}{T} \quad (13-1)$$

واحد MKS بسامد ، چرخه در ثانیه است . وضعی که در آن نیروی خالص بر ذره نوسان کننده اعمال نگردد وضع تعادل ذره نامیده میشود . تغییر مکان (خطی یا زاویه ای) ، فاصله (خطی یا زاویه ای) ذره نوسان کننده از وضع تعادلش در هر لحظه میباشد .

ذره نوسان کننده ای را در نظر میگیریم که در امتداد خط راستی ، میان دو حد ثابتی ، رفت و برگشت نماید ، قدر مطلق و جهت تغییر مکان آن ، \vec{x} ، بتناوب تغییر میکنند . تسددر مطلق و جهت سرعت وشتاب ذره ، به ترتیب \vec{v} و \vec{a} ، نیز بتناوب تغییر مینمایند ، و با در نظر گرفتن بستگی $\vec{F} = m\vec{a}$ ، نیروی \vec{F} نیز بهمان ترتیب تغییر مینماید .

با در نظر گرفتن انرژی ، میتوانیم بگوئیم که ذره ای در حرکت نوسانی ، از نقطه ای (وضع تعادلش) ، که در آن انرژی پتانسیل ذره مینیمم باشد ، رفت و برگشت مینماید . آونگی در حال تاب خوردن ، مثال خوبی است . انرژی پتانسیل آن در پائین ترین نقطه تاب مینیمم است ، یعنی این نقطه ، وضع تعادل آونگ میباشد . شکل ۱۳-۱۵ ذره ای را نشان میدهد که میان دو نقطه حدی x_1 و x_2 نوسان میکند و 0 وضع تعادل آن . شکل ۱۳-۱۶ منحنی انرژی پتانسیل وابسته را نشان میدهد که در نقطه 0 مینیمم است . نیروی وارد بر ذره در هر وضع را میتوان از تابع انرژی پتانسیل بدست آورد . این نیرو از معادله ۷-۷ بدست میآید :

$$(۷-۲) \quad F = -\frac{dU}{dx}$$

این نیرو در شکل ۱۳-۲ نموده شده است. این نیرو در وضع تعادل، نقطه O ، صفر است، هنگامیکه ذره در طرف چپ O قرار داشته باشد، متوجه راست است (یعنی مثبت است) و هنگامیکه ذره در طرف راست O قرار داشته باشد، متوجه چپ است (یعنی منفی است). این نیرو بازگرداننده (restoring) است، زیرا همیشه اثر آن، شتاب دادن بذره در جهت وضع تعادل آن میباشد. بنابراین در حرکت هامورنیک، وضع تعادل همیشه وضع تعادل پایدار است.

انرژی مکانیکی کل ذره نوسان کننده، E ، حاصل جمع انرژی جنبشی و انرژی پتانسیل

آن است، یا

$$(۱۳-۲) \quad E = K + U$$

که در آن، E ، اگر نیروهای غیرکنسرواتیوی، مانند نیروی اصطکاک، اثر نکنند، ثابت میماند. شکل ۱۳-۲، E را برای حرکت شکل ۱۳-۱ نشان میدهد. دقت کنید که چگونه معادله ۱۳-۲ برای این ذره در وضع نوعی نشان داده شده در شکل ۱۳-۲ صادق است. این ذره نمیتواند از حد های x_1 و x_2 بگذرد، زیرا، در خارج این حد ها، U بر E فزونی دارد. همانگونه معادله ۱۳-۲ نشان میدهد، لازم میآید که در چنین نقطه های انرژی جنبشی منفی باشد و این محال است.

برای محیط معینی، یعنی، برای تابع $U(x)$ معینی، ذره نوسان کننده میتواند

انرژی های کل مختلفی را دارا باشد، بسته به آن که ذره در آغاز چگونه بحرکت درآمده باشد.

بنابراین انرژی کل میتواند بجای E ، E' باشد، و در این مورد های نوسان بجای x_1 و x_2 به ترتیب x'_1 و x'_2 خواهند بود، همانگونه که شکل ۱۳-۲ نشان میدهد.

۱۳-۲- نوسانگر هارمونیک ساده *Simple harmonic oscillator*

ذره نوسان کننده ای را در نظر میگیریم (شکل ۱۵-۳a) ، که تحت تاثیر پتانسیل

$$U(x) = \frac{1}{2} k x^2 \quad (13-3)$$

بگردد وضع تعادلش رفت و برگشت نماید . در این معادله k عددی است ثابت ، بشکل ۱۳-۳b

مراجعه کنید . نیروی وارده بر ذره ، توسط معادله ۷-۷ یا معادله زیر داده میشود :

$$F(x) = - \frac{dU}{dx} = - \frac{d}{dx} \left(\frac{1}{2} k x^2 \right) = - k x \quad (13-4)$$

بشکل ۱۳-۳c مراجعه کنید . چنین ذره نوسان کننده ای ، نوسانگر هارمونیک ساده ، و حرکت

آن ، حرکت هارمونیک ساده نامیده میشود . در چنین حرکتی ، همانگونه که معادله ۱۳-۳ نشان

میدهد ، منحنی انرژی پتانسیل بسان مربع تغییر مکان ، تغییر میکند ، و همانگونه که معادله

۱۳-۴ نشان میدهد ، نیروی وارده بر ذره متناسب با تغییر مکان و در جهت مخالف آن است . در

حرکت هارمونیک ساده حد های نوسان بیک اندازه از وضع تعادل فاصله دارند . این برای حرکت

عمومی تر شکل ۱۳-۱ درست نیست . هر چند که این حرکت هارمونیک است ولی هارمونیک ساده

نیست . قدر مطلق تغییر مکان ماکزیمم ، یعنی کمیت x_0 در شکل ۱۲-۳ ، که همیشه مثبت گرفته

میشود ، دامنه (*amplitude*) حرکت هارمونیک ساده نامیده میشود .

دانشجو معادله ۱۳-۲ $\left[U(x) = \frac{1}{2} k x^2 \right]$ را بعنوان عبارت انرژی پتانسیل

فتر "ایده آل" که بفاصله x فشرده یا کشیده شده باشد باز خواهد شناخت . ببخش ۷-۴

مراجعه کنید . در همین بخش ، فتر ایده آل ، فنری تعریف شده است که در اثر کشیده شدن یا

فشرده شدن ، نیروی برابر $F(x) = - k x$ وارد کند (بمعادله ۱۳-۴ مراجعه کنید) ،

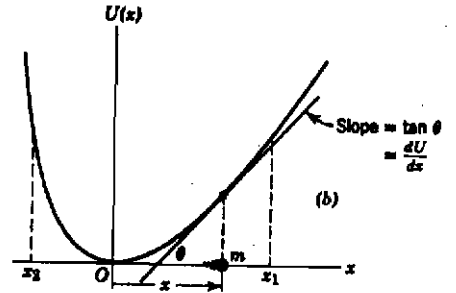
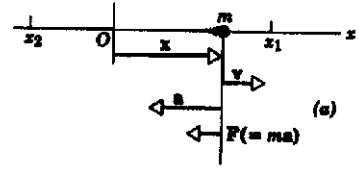
k ثابت نیرو (*force constant*) نامیده میشود .

بنابراین ، جسمی بجرم m ، بسته به فنری ایده آل ، با ثابت نیروی k ، که بتواند

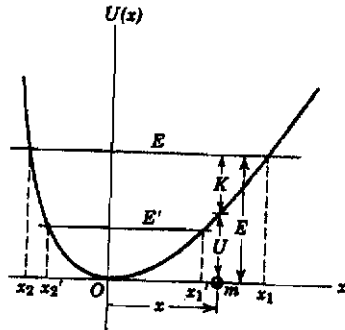
آزادانه بر روی سطح افقی بدون اصطکاک حرکت کند ، مثالی از نوسانگر هارمونیک ساده است

(بشکل ۱۳-۴ نگاه کنید) . دقت کنید که در اینجا وضعی وجود دارد (وضع تعادل ، بشکل

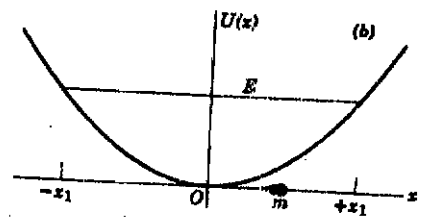
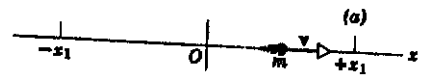
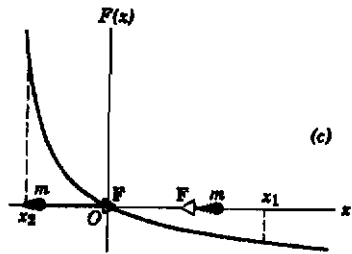
b ۱۳-۴ نگاه کنید) که در آن فنری نیروی بر جسم وارد نمیکند . اگر جسم بطرف راست جابجا شود



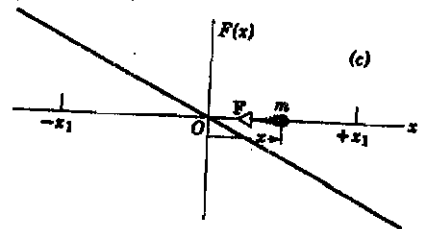
شکل ۱۳-۱



شکل ۱۴-۲



شکل ۱۴-۴



(مانند شکل ۱۳-۴) ، نیروی وارد بر جسم توسط فنر بطرف چپ متوجه ، و مقدار آن برابر $F = -Kx$ خواهد بود . اگر جسم بطرف چپ جابجا شود (مانند شکل ۱۳-۴) ، نیروی بطرف راست متوجه ، و مقدار آن برابر $F = -Kx$ خواهد بود . در هر دو مورد نیروی ، نیروئی است بازگرداننده ، حرکت این جرم نوسان کننده ، حرکت هارمونیک ساده است .

اینک قانون دوم نیوتن $F = ma$ را در حرکت شکل ۱۳-۴ بکار میبریم . بجای F ،

$-Kx$ (از معادله ۱۳-۴) ، و جای شتاب a ، $\left(= \frac{dv}{dt} = \frac{d^2x}{dt^2} \right)$ را میگذاریم . بدست میآید .

$$-Kx = m \frac{d^2x}{dt^2}$$

یا

$$\frac{d^2x}{dt^2} + \frac{K}{m} x = 0 \quad (۱۳-۵)$$

این معادله مشتق دوم x را در بر دارد ، و بنابراین معادله دیفرانسیل نامیده میشود . حل این معادله عبارت است از تعیین اینکه تغییر مکان ذره ، x ، چگونه بزمان t بستگی داشته باشد تا در آن معادله صدق نماید . اگر چگونگی بستگی x بزمان را بدانیم ، حرکت ذره را شناخته ایم . بنابراین معادله ۱۳-۵ ، معادله حرکت نوسانگر هارمونیک ساده نامیده میشود . این معادله را در بخش آینده حل ، و حرکت وابسته را جزئاً توصیف خواهیم نمود .

ساله نوسانگر هارمونیک ساده بدو دلیل اهمیت دارد . نخست آنکه ، اغلب ساله های مربوط به ارتعاشهای مکانیکی ، در مورد ارتعاشهای کم دامنه ، به ساله ارتعاشهای نوسانگر هارمونیک ساده ، یا ترکیبی از چنین ارتعاشهایی ، تبدیل میشوند . این بدان معناست که سه پاره کوچکی از منحنی نیروی بازگرداننده ، شکل ۱۳-۱ در نزدیکی مبدأ ، به پاره خط راستی میماند . اگر پاره منحنی را با اندازه کافی کوچک بگیریم ، میتوانیم این همانندی را تا هر اندازه دلخواهی فزونی بخشیم . همانگونه که شکل ۱۳-۲ نشان میدهد ، چنین پاره خط راستی ، مشخص کننده حرکت هارمونیک ساده است . به عبارت دیگر ، منحنی انرژی پتانسیل ، شکل ۱۳-۱

وابسته بحرکت نوسانی عمومی ، هنگامی که دامنه ارتعاش بگردوضع تعادل ، 0 ، باندازه کافی کوچک باشد ، تبدیل بمنحنی شکل $b-3-13$ ، وابسته بنوسان هارمونیک ساده میگردد .
 دلیل دیگر آنکه ، همانگونه که یادآور شویم ، معادله هائی مانند معادله $5-13$ در بسیاری از مساله های فیزیکی درصوت ، اپتیک ، مکانیک ، مدارهای الکتریکی وحتی در فیزیک اتمی پیش میآیند .
 نوسانگر هارمونیک ساده ویژگیهای مشترکی با بسیاری از دستگاههای فیزیکی نشان میدهد .

معادله $4-13$ ($F = -Kx$) بستگی تجربی است ، معروف بقانون *Hooke*

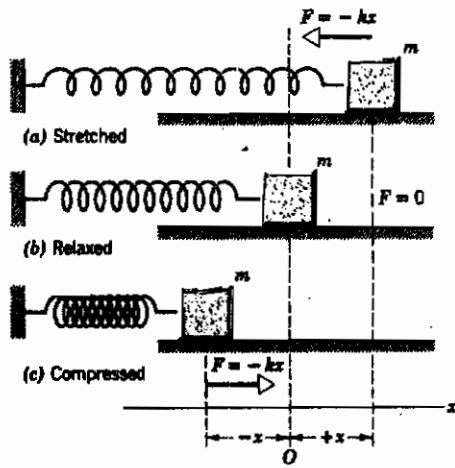
این قانون حالت ویژه ای از بستگی کلی تری درباره تغییر شکل جسمهای الاستیک کسه توسط *Robert - Hooke (1635-1703)* کشف شده است . فنرها و جسمهای الاستیک

دیگر بشرط آنکه تغییر شکل آنها بسیار بزرگ نباشد از این قانون پیروی میکنند . اگر جامدی بیش از میزانی که حد الاستیک ، نامیده میشود تغییر شکل یابد ، پس از حذف نیروی شکل نخستین خود بازگشت نمیکند (شکل $5-13$) . تجربه نشان میدهد که قانون هوك تا فاصله بسیار کمی از حد الاستیک برای بسیاری از مواد معمولی صادق است . قلمرو نیروهای وارد ، که در آن قلمرو ، قانون هوك معتبر باشد " مناسبت تناسب " نامیده میشود . آنسوی حد الاستیک ، نیرو را دیگر نمیتوان بكمك تابع انرژی پتانسیل تصریح نمود ، زیرا در آنجا نیرو بستگی بمعامله های بسیاری دارد ، از آن میان سرعت تغییر شکل و تاریخ گذشته جامد .

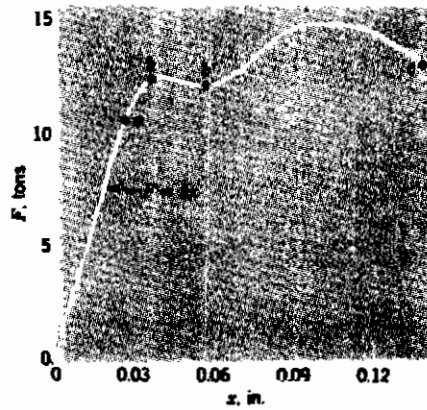
توجه کنید که نیروی بازگرداننده و تابع انرژی پتانسیل نوسانگر هارمونیک ساده همان کمیت های متناظر جامدی هستند که در یک بعد و در منطقه ، سب تغییر شکل یافته باشد . اگر جامد تغییر شکل یافته رها شود ، جامد درست مانند نوسانگر هارمونیک ساده ارتعاش خواهد کرد . بنابراین ، تا هنگامی که دامنه ارتعاش باندازه کافی کوچک باشد ، یعنی ، تا هنگامی که تغییر شکل در منطقه تناسب باقی بماند ، ارتعاشهای مکانیکی درست مانند نوسانهای هارمونیک ساده انجام میگیرند .
 این بحث را میتوان به آسانی تعمیم بخشید و نشان داد که هر مساله ای درباره نوسانهای مکانیکی کم دامنه سه بعدی را میتوان به ترکیبی از نوسانهای هارمونیک ساده تبدیل نمود .

تاریخچه نوسان کننده ، ارتعاشهای صوتی ، ارتعاشهای اتمی در جامدها ، ارتعاشهای

۳۰۰



$F = -kx$



$F = 120x$

الکتریکی یا صوتی در حفره ای رامیتوان ، بصورتی که از انار ریاضی اینهمان (identical with) دستگاهی از نوسانگرهای هارمونیک باشد ، توصیف نمود . این همانند ن مارا قادر میسازد که مساله هائی را در بخشی از فیزیک با یکا بر بردن روشهای که در بخشهای دیگر گسترش یافته اند حل نمائیم .

۱۳-۲ حرکت هارمونیک ساده

اکنون معادله حرکت نوسانگر هارمونیک ساده را حل می‌نماییم ،

$$\frac{d^2x}{dt^2} + \frac{K}{m}x = 0 \quad (13-6)$$

یادآور میشویم که هر دستگاهی بجز m که بر آن نیروی مانند $F = -Kx$ اثر کند ، از این معادله پیروی خواهد نمود . در مورد فنر ، ثابت تناسب ، K ، ثابت نیروی آن است ، که توسط خشکی (Stiffness) فنر تعیین میشود . در دستگاههای نوسان کننده دیگر ثابت تناسب K ، چنانکه در آینده خواهیم دید ، ممکن است بستگی به ویژگیهای فیزیکی دیگر دستگاه داشته باشد . ما میتوانیم فنر نوسان کننده را بعنوان نمونه بکار ببریم .

معادله ۱۳-۶ ، معادله ای دیفرانسیل است . این معادله بستگی میان تابعی از زمان ، $x(t)$ ، و مشتق دوم آن نسبت به زمان ، d^2x/dt^2 ، را بدست میدهد . برای یافتن وضع ذره بعنوان تابعی از زمان ، باید تابع $x(t)$ را که در این بستگی عددی کند پیدا نمائیم .

معادله ۱۳-۶ را میتوانیم بصورت زیر بنویسیم :

$$\frac{d^2x}{dt^2} = -\frac{K}{m}x \quad (13-7)$$

لازم میآید که در معادله ۱۳-۷ ، $x(t)$ تابعی باشد که مشتق دوم آن (ضریب ثابت $\frac{K}{m}$ بکنار) خود تابع با علامت منفی باشد . از آنچه که در ریاضیات دیده ایم میدانیم ، که تابع

سینوس و تابع کسینوس چنین خاصیتی دارند. به عنوان مثال

$$\frac{d}{dt}(\cos t) = -\sin t \quad \text{و} \quad \frac{d^2}{dt^2} \cos t = -\frac{d}{dt} \sin t = -\cos t$$

اگر تابع کسینوس را در ثابتی مانند A ضرب کنیم، این خاصیت تغییر نمی کند. از آنجاییکه تابع

سینوس نیز همان خاصیت را دارد، میتوانیم موقتاً حل معادله ۱۳-۷ را ترکیبی از این دو تابع

اختیار کنیم، و آنرا با ضرب کردن در مقدار ثابتی (با توجه بضریب $\frac{K}{m}$ در معادله ۱۳-۷)

بصورت زیر بنویسیم:

$$x = A \cos(\omega t + \delta) \quad (13-8)$$

در اینجا چون برابری

$$\cos(\omega t + \delta) = \cos \delta \cos \omega t - \sin \delta \sin \omega t = a \cos \omega t + b \sin \omega t$$

برقرار است، ثابت δ هر نوع ترکیبی از تابعهای سینوس و کسینوس را امکان پذیر میسازد. باین

ترتیب، عمومی ترین حل معادله ۱۳-۷ را بر حسب ثابتهای مجهول A ، ω و δ نوشته ایم.

برای اینکه این ثابتها را بقسمی تعیین کنیم که معادله ۱۳-۸ در واقع جواب معادله ۱۳-۷ باشد،
دوبار او معادله ^{۱۳-۸} نسبت بزمان مشتق میگیریم:

$$\frac{dx}{dt} = -\omega A \sin(\omega t + \delta)$$

و

$$\frac{d^2x}{dt^2} = -\omega^2 A \cos(\omega t + \delta)$$

با جایگزین ساختن این بستگی در معادله ۱۳-۷ بدست میاوریم:

$$-\omega^2 A \cos(\omega t + \delta) = -\frac{K}{m} A \cos(\omega t + \delta)$$

بنابراین، اگر ثابت A را چنان اختیار کنیم که

$$\omega^2 = \frac{K}{m} \quad (13-9)$$

گردد، $x = A \cos(\omega t + \delta)$ در واقع، حل معادله ^{۱۳-۷} نگرها رمونیک ساده خواهد بود.

ثابتهای A و δ هنوز نامعین، و بنابراین، هنوز کاملاً اختیاری میباشند. این بد از معناست

که هر انتخابی از A و δ ^{۱۳-۷} در معادله ۱۳-۷ صدق خواهد کرد، چنانکه حرکتهای گوناگون

بسیاری برای نوسانگر ممکن میگردد. در واقع، این صفت مشخص کننده معادله دیفرانسیل حرکت است، زیرا چنین معادله ای نه فقط حرکتی واحد، بلکه گروه یا خانواده ان از حرکتهای ممکن را، که در برخی از خاصیتها مشترک و در برخی دیگر متفاوت میباشند، توصیف مینماید. در این مورد ω برای همه حرکتهای ممکن مشترک است، ولی A و δ ممکن است از حرکتی به حرکت دیگر تغییر کنند. پس از این خواهیم دید که چگونه آغاز حرکت هارمونیک خاصی، ثابت های A و δ را برای آن حرکت تعیین میکند.

اینک معنای فیزیکی ثابت ω را می جوئیم. اگر در معادله ۱۳-۸ زمان t را با اندازه $\frac{2\pi}{\omega}$

افزایش دهیم، تابع بصورت زیر درمیآید.

$$\begin{aligned} x &= A \cos \left[\omega \left(t + \frac{2\pi}{\omega} \right) + \delta \right] \\ &= A \cos (\omega t + 2\pi + \delta) \\ &= A \cos (\omega t + \delta) \end{aligned}$$

یعنی، این تابع پس از گذشت زمانی برابر $\frac{2\pi}{\omega}$ ، صرفاً تکرار میشود. بنابراین، $\frac{2\pi}{\omega}$ دوره تناوب حرکت، T ، میباشد. چون $\omega^2 = \frac{k}{m}$ است، پس

$$T = \frac{2\pi}{\omega} = 2\pi \sqrt{\frac{m}{k}} \quad (13-10)$$

بنابراین، همه حرکتهای داده شده توسط معادله ۱۳-۷ دوره تناوب یکسانی دارند. این دوره تناوب فقط توسط جرم ذره ارتعاش کننده، m ، و ثابت نیرو، k ، تعیین میشود. بسامد نوسانگر، ν ، شماره نوسانهای کامل در واحد زمان است، و معادله زیر آنرا بدست میدهد.

$$\nu = \frac{1}{T} = \frac{\omega}{2\pi} = \frac{1}{2\pi} \sqrt{\frac{k}{m}} \quad (13-11)$$

بنابراین

$$\omega = 2\pi\nu = \frac{2\pi}{T} \quad (13-12)$$

کمیت Δ بسامد زاویه‌ای خوانده میشود، و از بسامد ω با ضرب 2π متمایز میگردد. بعد آن معکوس زمان (مانند زاویه‌ای) و واحد آن rad/sec است. در بخش ۶-۱۳، معنای هندسی برای بسامد زاویه‌ای بدست خواهیم داد.

ثابت A معنای فیزیکی ساده‌ای دارد. تابع کسینوس مقادیرهای از -1 تا 1 را بخود میگیرد. بنابراین، تغییر مکان x از وضع تعادل، $x=0$ ، مقدار ماکزیمم A را دارد. باین ترتیب، $A (= x_{\text{Max}})$ دامنه حرکت است. از آنجایی که معادله دیفرانسیل، A را مشخص نمیکند، حرکت‌های با دامنه‌های مختلف ممکن میباشند، اما این حرکتها بسامد و دوره تناوب یکسانی دارند. بسامد حرکت هارمونیک ساده مستقل از دامنه حرکت است.

کمیت $(\omega t + \delta)$ فاز (*phase*) حرکت خوانده میشود. ثابت δ ، ثابت فاز خوانده میشود. ممکن است دو حرکت دارای دامنه و بسامد یکسان ولی فاز مختلفی باشند. مثلاً

$$\text{اگر } \delta = -\frac{\pi}{2} \text{ باشد، آنگاه}$$

$$x = A \cos(\omega t + \delta) = A \cos(\omega t - 90^\circ) = A \sin \omega t$$

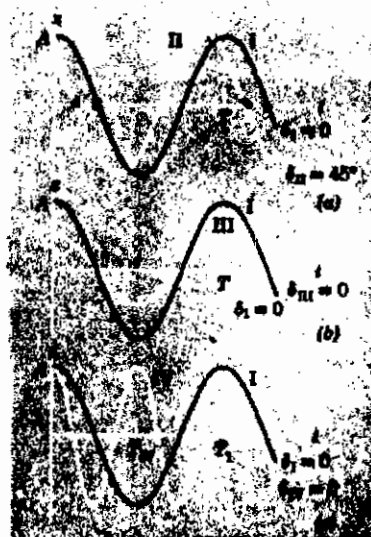
چنانکه تغییر مکان در زمان $t=0$ برابر صفر گردد. هنگامی که $\delta=0$ باشد، تغییر مکان $x = A \cos \omega t$ در زمان $t=0$ ماکزیمم خواهد بود. تغییر مکانهای آغازی (*initial*) دیگر، وابسته به ثابتهای فاز دیگری میباشند.

دامنه A و ثابت فاز δ ، توسط وضع و سرعت آغازی ذره تعیین میگردند. این دو شرط آغازی دقیقاً A و δ را تصریح مینمایند. با این همه، همینکه حرکت آغاز شود ذره با دامنه ثابت و فاز ثابتی، و با بسامدی معین، بنوسان خود ادامه خواهد داد، مگر آنکه نیروهای دیگری دستگامختل نمایند.

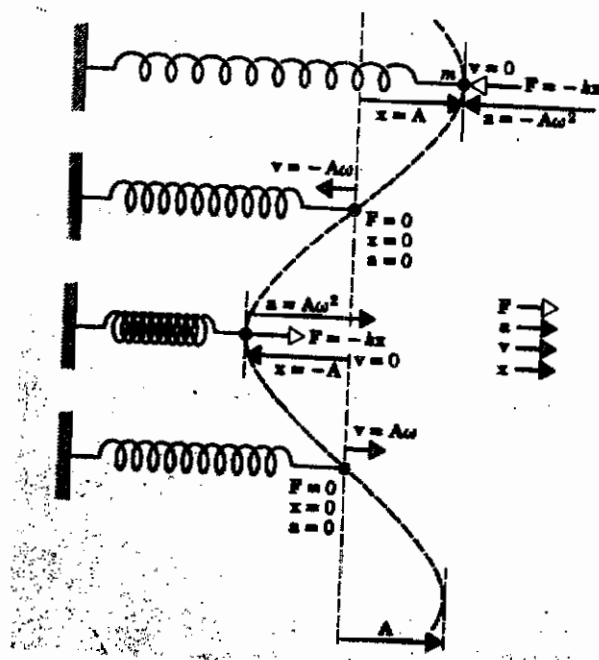
در شکل ۶-۱۳، تغییر مکان x بر حسب زمان t را برای چند حرکت هارمونیک ساده رسم نموده‌ایم. سه نوسان را با هم مقایسه کرده‌ایم. در شکل a ۶-۱۳، I و II دامنه و بسامدی یکسان، و اختلاف فازی برابر $\delta = \frac{\pi}{4}$ یا 45° دارند. در شکل b ۶-۱۳، I و III



10-v K²



11-6 K²



10-1 K³

بسامد و فازی یکسان دارند ، اما دامنه یکی دوبرابر دیگری است . در شکل ۱۳-۶ ، I و II ، دامنه و فازی یکسان دارند و بسامد یکی دوبرابر دیگری ، یا دوره تناوب این ، دوبرابر دوره تناوب آن است . دانشجو باید این منحنی ها را بدقت بررسی نماید تا باواژه های متداول در حرکت هارمونیک ساده آشنا گردد .

صفت برجسته حرکت هارمونیک ساده ، بستگی میان تغییر مکان ، سرعت و شتاب ذره

نوسان کننده میباشد . اینک این کمیتها را برای منحنی نوعی I در شکل ۱۳-۶ مقایسه

میکنیم . در شکل ۱۳-۷ ، منحنی تغییر مکان x بر حسب زمان t ، سرعت $v = \frac{dx}{dt}$ بر حسب زمان و شتاب $a = \frac{d^2x}{dt^2}$ بر حسب زمان را جدا از یکدیگر رسم نموده ایم . معادله های منحنی ها عبارتند از

$$x = A \cos(\omega t + \delta)$$

$$v = \frac{dx}{dt} = -\omega A \sin(\omega t + \delta)$$

(۱۳-۱۲)

$$a = \frac{dv}{dt} = -\omega^2 A \cos(\omega t + \delta)$$

در حرکت رسم شده ، δ را برابر صفر انتخاب کرده ایم . واحدها و مقیاسهای تغییر مکان ، سرعت و شتاب را برای آسانی مقایسه حذف کرده ایم . توجه کنید که تغییر مکان ماکزیم A ، سرعت ماکزیم ωA ، و شتاب ماکزیم $\omega^2 A$ ، میباشد .

هنگامی که تغییر مکان در یکی از دو جهت ماکزیم باشد ، قدر مطلق سرعت برابر صفر خواهد بود ، زیرا سرعت باید در این لحظه تغییر جهت دهد . در این لحظه شتاب ، مانند نیروی بازگرداننده ، ماکزیم و در جهت مخالف تغییر مکان میباشد . هنگامی که تغییر مکان برابر صفر باشد ، سرعت ذره ماکزیم و شتاب آن صفر خواهد بود ، متناظر با نیروی بازگرداننده ای برابر صفر . سرعت ، هنگامی که ذره بسوی وضع تعادل در حرکت باشد ، افزایش می یابد ، سپس هنگامی که بطرف تغییر مکان ماکزیم برود ، کاهش می یابد ، درست مانند گلوله آونگ .

در شکل ۱۳-۸ ، اندازه های لحظه ای \vec{x} ، \vec{v} و \vec{a} را در چهار لحظه

مختلف برای حرکت ذره ای که در انتهای فنری نوسان کند نشان داده ایم .

۱۳-۴- ملاحظات انرژی در حرکت هارمونیک ساده

معادله ۱۳-۲ میگوید که در حرکت هارمونیک ، واز آن میان حرکت هارمونیک ساده ،

که در آن نیروهای بهدرد هنده انرژی وارد نشوند ، انرژی مکانیکی کل $E (= K + U)$ ثابت خواهد بود . اینک میتوانیم این نتیجه را برای حالت ویژه حرکت هارمونیک ساده با تفصیل

بیشتری بررسی نمائیم . در این حرکت ، تغییر مکان ، توسط معادله زیر داده میشود

$$x = A \cos(\omega t + \delta) \quad (13-8)$$

انرژی پتانسیل U در هر لحظه چنین است

$$U = \frac{1}{2} k x^2 = \frac{1}{2} k A^2 \cos^2(\omega t + \delta) \quad (13-14)$$

انرژی پتانسیل مقدار ماکزیمی دارد برابر $\frac{1}{2} k A^2$. در طول حرکت انرژی پتانسیل میسان

صفر و این ماکزیم تغییر میکند . همانگونه که منحنی های شکل های ۱۳-۹a و ۱۳-۹b نشان

میدهند .

انرژی جنبشی K در هر لحظه برابر $\frac{1}{2} m v^2$ است . با یکبار بردن بستگیهای

$$v = \frac{dx}{dt} = -\omega A \sin(\omega t + \delta)$$

$$\omega^2 = \frac{k}{m}$$

و

بدست میآید

$$K = \frac{1}{2} m v^2$$

$$= \frac{1}{2} m \omega^2 A^2 \sin^2(\omega t + \delta)$$

$$= \frac{1}{2} k A^2 \sin^2(\omega t + \delta)$$

(13-15)

بنابراین ، انرژی جنبشی مقدار ماکزیمی برابر $\frac{1}{2} k A^2$ یا $\frac{1}{2} m (\omega A)^2$ دارد ، یعنی ،

برابر مقدار U که از سرعت ماکزیم WA ، که پیش از این آمد ، انتظار می رود . در طول حرکت ، انرژی جنبشی میان صفرو این ماکزیم تغییر میکند ، همانگونه که منحنی های شکل های ۱۳-۹a و ۱۳-۹b نشان می دهند .

انرژی مکانیکی کل ، مجموع انرژی جنبشی و انرژی پتانسیل می باشد . با یکبار بردن معادله های

۱۳-۱۴ و ۱۳-۱۵ بدست می آوریم :

$$E = K + U = \frac{1}{2} k A^2 \sin^2(\omega t + \delta) + \frac{1}{2} k A^2 \cos^2(\omega t + \delta)$$

$$E = \frac{1}{2} k A^2 \quad (13-16)$$

دیده میشود که انرژی مکانیکی کل ، همانگونه که انتظار می رود ، ثابت است و مقدار آن $\frac{1}{2} k A^2$ می باشد . در نقطه ای که تغییر مکان ماکزیم باشد ، انرژی جنبشی برابر صفر خواهد بود . ولسی انرژی پتانسیل مقدار $\frac{1}{2} k A^2$ را خواهد داشت . در وضع تعادل انرژی پتانسیل برابر صفر است ، ولی انرژی جنبشی مقدار $\frac{1}{2} k A^2$ را دارا است . در نقطه های دیگر ، انرژی های جنبشی و پتانسیل هر یک مقدار هائی را دارند که مجموعشان همواره برابر $\frac{1}{2} k A^2$ می باشد . این انرژی کل ثابت در شکل های ۱۳-۹a و ۱۳-۹b نشان داده شده است . انرژی کل ذره ای که حرکت هارمونیک ساده انجام دهد ، متناسب با مربع دامنه نوسان می باشد . از شکل ۱۳-۹a بروشنی بر می آید که میانگین انرژی جنبشی حرکت در طول یک دوره تناوب ، درست برابر میانگین انرژی پتانسیل می باشد ، و هر دو میانگین برابر $\frac{1}{4} k A^2$ می باشند .

معادله ۱۳-۱۶ را میتوان بصورت کاملاً عمومی زیر نوشت :

$$K + U = \frac{1}{2} m v^2 + \frac{1}{2} k x^2 = \frac{1}{2} k A^2 \quad (13-17)$$

$$v^2 = \left(\frac{k}{m}\right) (A^2 - x^2) \quad \text{از این بستگی بدست می آوریم :}$$

$$v = \frac{dx}{dt} = \pm \sqrt{\frac{k}{m} (A^2 - x^2)} \quad (13-18)$$

این بستگی بروشنی نشان میدهد که سرعت در واقع تعادل، $x=0$ ، ماکزیمم، و در نقطه ماکزیمم تغییر مکان، $x=A$ ، برابر صفر است. در واقع، میتوانیم از اعل پایانی انرژی، معادله ۱۲-۱۳، که در آن $(\frac{1}{2}kA^2 = E)$ می باشد، شروع کنیم و یکمک انتگرالگیری از معادله ۱۳-۱۸ تغییر مکان را بعنوان تابعی از زمان بدست آوریم. این نتیجه با معادله ۱۳-۸، که ما آنرا از معادله دیفرانسیل حرکت، معادله ۱۳-۶، استنتاج کردیم، یکسان می باشد. (به مساله ۲۲ مراجعه کنید.)

مثال ۱

فنارفقی شکل ۴-۱۳، هنگامی که نیروی برابر 0.75 lb بر آن وارد شود، باندازه 3.0 in از وضع تعادلش کشیده میشود. سپس جسمی بوزن 1.5 lb را بآنتهای فنر میبندیم، و آنرا باندازه 4.0 in روی میزافقی بدون اصطاکای از وضع تعادلش دور میکنیم. آنگاه جسم را رها میکنیم تا حرکت هارمونیک ساده انجام دهد.

(a) ثابت نیروی فنر چیست؟

نیروی برابر 0.75 lb وارد بر فنر، تغییر مکانی برابر 0.25 ft را سبب

میشود. بنابراین

$$k = \frac{F}{x} = \frac{0.75 \text{ lb}}{0.25 \text{ ft}} = 3.0 \text{ lb/ft}$$

چرا ما در اینجا بستگی $k = -\frac{F}{x}$ را بکار نبردیم؟

(b) نیروی وارد بر جسم بوزن 1.5 lb ، درست پیش از رها شدن چه اندازه است؟

فنر باندازه 4.0 in یا $\frac{1}{3} \text{ ft}$ کشیده شده است. بنابراین، نیروی اعمال شده

توسط فنر برابر است با

$$F = -kx = -(3.0 \text{ lb/ft})(\frac{1}{3} \text{ ft}) = -1.0 \text{ lb}$$

علامت منفی بالا نشان میدهد که نیرو در جهت مخالف تغییر مکان وارد میشود.

(c) دوره تناوب نوسان پس از رها شدن چیست؟

$$T = 2\pi\sqrt{\frac{m}{k}} = 2\pi\sqrt{\frac{1.5}{32 \times 3.0}} \text{ sec} = \frac{\pi}{4} \text{ sec} = 0.79 \text{ sec}$$

این معادل (equivalent) بسامدی $\nu = \frac{1}{T}$ برابر 1.3 cycles/sec ، و سرعتی زاویه ای $(= 2\pi\nu)$ برابر 8.0 rad/sec می باشد.

(d) دامنه نوسان چیست؟

مقدار ماکزیمم تغییر مکان، متناظر با انرژی جنبشی برابر صفر، و انرژی پتانسیل ماکزیمم می باشد. این، شرط آغازی هنگام رها شدن است، و دامنه حرکت برابر تغییر مکان آغازی (برابر

$$A = \frac{1}{3} \text{ ft} \text{، بنابراین می باشد.}$$

(e) ماکزیمم سرعت جسم ارتعاش کننده چیست؟

$$\text{از معادله ۱۳-۱۳،} \quad v_{\max} = \omega A = \left(\frac{2\pi}{T}\right) A \text{، نتیجه میشود}$$

$$v_{\max} = \left(\frac{2\pi}{\pi/4} \text{ sec}^{-1}\right) \left(\frac{1}{3} \text{ ft}\right) = 2.7 \text{ ft/sec}$$

سرعت ماکزیمم در وضع تعادل، $x = 0$ ، واقع میشود. سرعت در هر دوره تناوب دو بار باین

مقدار ماکزیمم میرسد. نخستین بار پس از رها شدن، هنگامی که جسم از نقطه $x = 0$ میگذرد،

سرعت برابر -2.7 ft/sec ، و در برگشت هنگام گذشتن از همین نقطه، سرعت برابر

$$+2.7 \text{ ft/sec} \text{ میگردد.}$$

(f) شتاب ماکزیمم جسم چیست؟

از معادله ۱۳-۱۳ داریم

$$a_{\max} = \omega^2 A = \frac{k}{m} A$$

$$a_{\max} = \left(\frac{3.0}{1.5/32}\right) \left(\frac{1}{3}\right) \text{ ft/sec}^2 = 21 \text{ ft/sec}^2$$

شتاب ماکزیمم در نقطه های انتهای گذرگاه، $x = \pm A$ ، و $v = 0$ ، واقع

میکردد. بنابراین، شتاب $a = -21 \text{ ft/sec}^2$ در نقطه $x = A$ و $a = +21 \text{ ft/sec}^2$

در نقطه $x = -A$ می‌باشد. شتاب و تغییر مکان در دو جهت مخالف می‌باشند.

(g) سرعت، شتاب، انرژی جنبشی و انرژی پتانسیل جسم را هنگامی که نیمی از فاصله

میان نقطه آغاز حرکت و مرکز حرکت را پیموده باشد، حساب کنید.

در این نقطه، $x = \frac{A}{2} = \frac{1}{6} \text{ ft}$ ، و از معادله ۱۸-۱۳ داریم

$$v = -\frac{2\pi}{T} \sqrt{A^2 - x^2}$$

$$= -\frac{2\pi}{\pi/4} \sqrt{\left(\frac{1}{3}\right)^2 - \left(\frac{1}{6}\right)^2} \text{ ft/sec} = -\frac{4}{\sqrt{3}} \text{ ft/sec} = 2.3 \text{ ft/sec}$$

$$a = -\frac{k}{m} x = -\frac{3.0}{15/32} \left(\frac{1}{6}\right) \text{ ft/sec}^2 = -11 \text{ ft/sec}^2$$

$$K = \frac{1}{2} m v^2 = \left(\frac{1}{2}\right) \left(\frac{1.5}{32}\right) \left(\frac{4}{\sqrt{3}}\right)^2 \text{ ft-lb} = \frac{1}{8} \text{ ft-lb}$$

$$U = \frac{1}{2} k x^2 = \left(\frac{1}{2}\right) (3) \left(\frac{1}{6}\right)^2 \text{ ft-lb} = \frac{1}{24} \text{ ft-lb}$$

(h) انرژی کل دستگاه نوسان کننده را حساب کنید.

از آنجاییکه انرژی کل ثابت است، می‌توانیم آنرا در هر مرحله‌ای از حرکت حساب کنیم.

بایک‌بار بردن نتیجه‌های قبلی بدست می‌آوریم

$$E = K + U = \frac{1}{8} + \frac{1}{24} = \frac{1}{6} \text{ ft-lb} \quad (x = \frac{A}{2} \text{ در})$$

$$E = U_{\text{Max}} = \frac{1}{2} k x_{\text{Max}}^2 = \left(\frac{1}{2}\right) (3) \left(\frac{1}{3}\right)^2 = \frac{1}{6} \text{ ft-lb} \quad (x = A \text{ در})$$

$$E = K_{\text{Max}} = \frac{1}{2} m v_{\text{Max}}^2 = \left(\frac{1}{2}\right) \left(\frac{1.5}{32}\right) \left(\frac{8}{3}\right)^2 = \frac{1}{6} \text{ ft-lb} \quad (x = 0 \text{ در})$$

(i) تغییر مکان جسم بعنوان تابع از زمان چیست؟

برآورنگی داریم

$$x = A \cos(\omega t + \delta)$$

چنانکه در پیوسته آمد ، $A = \frac{1}{3} \mu t$. اکنون باید ω و δ را تعیین کنیم .
بدست میآوریم

$$\omega = \frac{2\pi}{T} = \frac{2\pi}{\pi/4} = 8 \text{ rad/sec}$$

پس بر حسب واحد ω بالا داریم

$$x = \frac{1}{3} \cos(\omega t + \delta)$$

در زمان $t=0$ ، $x = \frac{1}{3} \mu t$ ، پس در این لحظه

$$x = \frac{1}{3} \cos \delta = \frac{1}{3}$$

$$\delta = 0 \text{ rad}$$

یا

بنابراین ، با بکار بردن $\delta = 0 \text{ rad}$ ، $\omega = 8 \text{ rad/sec}$ ، $A = \frac{1}{3} \mu t$ بدست میآوریم

$$x = \frac{1}{3} \cos 8t$$

این معادله حرکت جسم را توصیف مینماید ، و در آن x بر حسب پا یا (foot) ، t بر حسب ثانیه و زاویه $8t$ بر حسب رادیان میباشند .

۱۳-۵ کاربرد های حرکت هارمونیک ساده

اینک چند دستگاه فیزیکی را که دارای حرکت هارمونیک ساده میباشند در نظر میگیریم .

دستگاههای دیگری از این قبیل را در این متن مورد بحث قرار خواهیم داد .

آونگ ساده

آونگ ساده دستگاهی است ایده آلی و مرکب از جرم نقطه ای آویخته بنخی سبک که طول

آن افزایش ناپذیر است . اگر آونگ را از وضع تعادلش دور و سپس رها نمائیم ، آونگ تحت تاثیر

نیروی گرانی در صفحه قائم تاب خواهد خورد. این حرکت تناوبی و نوسانی است. میخواهیم دوره تناوب این حرکت را تعیین کنیم.

شکل ۱۰-۱۳. آونگی رابطول l و جرم m ، که زاویه ای برابر θ با خط قائم میسازد، نشان میدهد. نیروهای وارد بر m عبارتند از mg ، نیروی گرانی، و T ، کشش نخ. دو محور، یکی معاص برداشته حرکت و دیگری در امتداد نخ، انتخاب میکنیم. نیروی mg را به دو مولفه، یکی در امتداد نخ و دیگری در امتداد معاص برگذراگاه و باندازه $mg \cos \theta$ ، و دیگری در امتداد معاص برگذراگاه و باندازه $mg \sin \theta$ تجزیه میکنیم. مولفه های نیروها در امتداد نخ، نیروی لازم برای بوجود آوردن شتاب متوجه به مرکز اتا صین میکنند تا ذره را بر روی کمانی از دایره گذراگاه در حال حرکت نگاه دارند. مولفه معاص برگذراگاه همان نیروی بازگرداننده ای است که بر m وارد میگردد، و اثر آن بازگرداندن ذره به وضع تعادل میباشد. بنابراین، نیروی بازگرداننده عبارت است از

$$F = -mg \sin \theta$$

توجه کنید که نیروی باز گرداننده با تغییر مکان زاویه ای θ متناسب نیست، بلکه با $\sin \theta$ متناسب است. بنابراین، حرکت حاصل، حرکت ساده هارمونیک نیست. با وجود این، اگر زاویه θ کوچک باشد، $\sin \theta$ با تقریب بسیار خوبی با θ (بر حسب رادیان) برابر خواهد بود.

تغییر مکان در طول کمان گذراگاه برابر با $x = l\theta$ و اگر θ کوچک باشد، حرکت تقریباً در امتداد خطی راست خواهد بود. بنابراین با فرض

$$\sin \theta \cong \theta$$

بدست میآوریم

$$F = -mg\theta = -mg \frac{x}{l} = -\frac{mg}{l} x$$

بنابراین، اگر تغییر مکان کوچک باشد، نیروی بازگرداننده متناسب با تغییر مکان و در جهت مخالف آن خواهد بود. این دقیقاً شرط لازم برای حرکت هارمونیک ساده میباشد. ثابت $\frac{mg}{l}$ نماینده ثابت K ($F = -Kx$) میباشد. درستی بعدهای K و $\frac{mg}{l}$ را تحقیق

کنید . دوره تناوب آونگ ساده هنگامی که دامنه آن کوچک باشد برابر خواهد بود با

$$T = 2\pi \sqrt{\frac{m}{k}} = 2\pi \sqrt{\frac{m}{mg/l}}$$

یا

$$T = 2\pi \sqrt{\frac{l}{g}}$$

(۱۳-۱۹)

توجه کنید که دوره تناوب بجرم ذره آویخته بستگی ندارد .

آونگ پیچشی Torsional pendulum

در شکل (۱۳-۱۱) ، دیسک آویخته بسمی نشان داده ایم . این سیم به مرکز جرم دیسک بسته شده است . در وضع تعادل دیسک ، پرتوی از مرکز دیسک به نقطه P ، همانگونه که در شکل نشان داده شده است ، رسم نموده ایم . اگر دیسک را در صفحه ای افقی از وضع P تا وضع Q بچرخانیم ، سیم آونگ پیچیده خواهد شد . این سیم^{بجمله} ، گشتاور نیروی بسر دیسک وارد میکند که اثر آن بازگرداندن دیسک بوضع P میاشد . این گشتاور نیرو ، گشتاوری بازگرداننده است . اگر پیچش کوچک باشد ، دایده میشود که گشتاور نیروی بازگرداننده با مقدار پیچش ، یا با تغییر مکان زاویه ای ، متناسب است (قانون هوک) ، چنانکه

$$\tau = \kappa \theta$$

(۱۳-۲۰)

در اینجا ، κ ثابتی است که بخواص سیم بستگی دارد و ثابت پیچش خوانده میشود . علامت منفی نشان میدهد که گشتاور نیرو در جهت مخالف تغییر مکان زاویه ای میاشد . معادله ۱۳-۲۰ شرط لازم برای حرکت هارمونیک ساده زاویه ای است .

معادله حرکت چنین دستگاهی این است :

$$\tau = I\alpha = I \frac{d^2\theta}{dt^2}$$

چنانکه ، با بکار بردن معادله ۱۳-۲۰ بدست میآوریم

$$-K\theta = I \frac{d^2\theta}{dt^2}$$

$$\frac{d^2\theta}{dt^2} = -\frac{K}{I} \theta$$

یا

(۱۳-۲۱)

بهمانندی میان معادله (۱۳-۲۱) ، برای حرکت هارمونیک ساده زاویه آن ، و معادله ۱۳-۲۰ برای حرکت هارمونیک ساده خطی ، توجه کنید . در واقع ، این دو معادله از نظر ریاضی یکی هستند . در اینجا صرفاً تغییر مکان زاویه ای θ را بجای x ، و گشتاور ماند I را بجای m و ثابت تابش K را بجای ثابت نیروی K قرار داده ایم . بنابراین ، جواب معادله (۱۳-۲۱) ، حرکت هارمونیک ساده ای بر حسب مختصه θ می باشد ، یعنی

$$\theta = \theta_m \cos(\omega t + \delta) \quad (13-22)$$

در اینجا θ_m تغییر مکان زاویه ای ماکزیمم ، یعنی ، دامنه نوسان زاویه ای ، می باشد . در شکل (۱۳-۱۱) دایسک بگردوضع تعادلش ، $\theta = 0$ خط (OP) ، نوسان میکند و برد زاویه ای کل (از OQ تا OR) برابر $2\theta_m$ می باشد . در همانندی این معادله با معادله (۱۳-۱) ، دوره تناوب نوسان نتیجه میشود :

$$T = 2\pi \sqrt{\frac{I}{K}} \quad (13-23)$$

اگر K را بدانیم و T را اندازه بگیریم ، میتوانیم گشتاور ماند هر جسم نوسان کننده صلبی ، I ، را بگرد محور دوران تعیین کنیم . اگر I را بدانیم و T را اندازه بگیریم ، میتوانیم ثابت پیچش هر تکه سیعی ، K ، را تعیین نمائیم .

دوسپاری از دستگا ههای آزمایشگاهی ، از آن میان گالوانومتر *Galvanometer*

نوسانهای ^{پهچشی} بکاررفته اند . ترازوی کوندیش *Cavendish balance* آونگی پیچشی است

(فصل ۱۴) رقاصک *balance wheel* ساعت مچی مثال دیگر از حرکت هارمونیک

زاویه آن می باشد و نیروی بازگرداننده بکمک فنر قاصحک تامین می گردد .

مثال ۲

میله نازکی بجرم 0.10 kg و به درازای 0.10 m ، بوسیله که از مرکز میله

میگذرد و بر آن عمود می باشد ، آویخته شده است ، سهم را می تابانیم تا میله به نوسان درآید .

دیده میشود که دوره تناوب 2.0 sec است . هنگامی که جسمی تخت ، بشکل مثلث متساوی

الاضلاعی ، را به همان ترتیب بالا ، بوسیله که از مرکز جرمش میگذرد ، بیاویزیم ، دیده میشود که

دوره تناوب ^{6.0 sec} می باشد . گشتاور ماند مثلث را بگرد این محور پیدا کنید .

گشتاور ماند میله برابر است با $Ml^2/12$ (جدول ۱۲-۱ را نگاه کنید) . بنا

$$I_{rod} = \frac{(0.10 \text{ kg})(0.10 \text{ m})^2}{12} = 8.3 \times 10^{-5} \text{ kg-m}^2 \quad \text{براین ،}$$

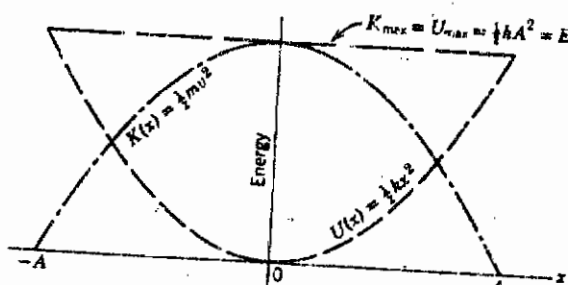
از معادله (۱۳-۲۳) داریم

$$\frac{T_{\text{میله}}}{T_{\text{مثلث}}} = \left(\frac{I_{\text{میله}}}{I_{\text{مثلث}}} \right)^{1/2}$$

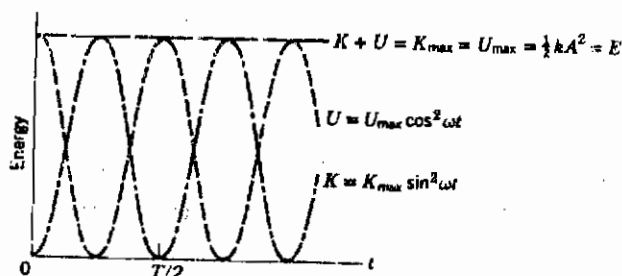
$$I_{\text{مثلث}} = I_{\text{میله}} \left(\frac{T_{\text{مثلث}}}{T_{\text{میله}}} \right)^2 \quad \text{با}$$

$$I_{\text{مثلث}} = (8.3 \times 10^{-5} \text{ kg-m}^2) \left(\frac{6.0 \text{ sec}}{2.0 \text{ sec}} \right)^2 = 7.5 \times 10^{-4} \text{ kg-m}^2 \quad \text{با این ترتیب}$$

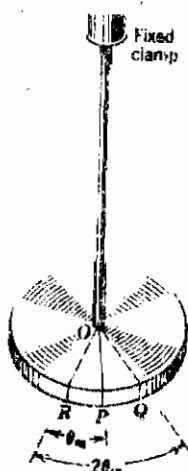
آیا، در مورد های بالا ، دامنه نوسان اثری بر دوره تناوب دارد ؟



شکل ۹-۱۷



شکل ۹-۱۷



شکل ۱۱-۱۷



شکل ۱۰-۱۷

۶-۱۳ بستگی میان حرکت هارمونیک ساده و حرکت دایره ای یکنواخت

اینکه بستگی میان حرکت هارمونیک ساده در طول خطی راست حرکت دایره ای یکنواخت را بررسی میکنیم. این بستگی میان حرکت هارمونیک ساده سودمند است. این بستگی همچنین معنای هندسی ساده ای بیسایم زاویه ای ω ثابت فازک میدهد. حرکت دایره ای یکنواخت مثالی از ترکیب حرکت های هارمونیک ساده نیز میباشد و این پدیده ای است که در حرکت موجی اغلب با آن سروکار داریم. در شکل ۱۲-۱۳، نقطه ای است که دایره ای بشعاع A را با سرعت زاویه ای ثابت ω که مثلا بر حسب rad/sec بیان شده است، میبیماید. p تصویر قائم

Q بر قطر افقی ، در امتداد محور x است . Q را نقطه مقایسه ، و دایره ای را که نقطه بر آن حرکت میکند ، دایره مقایسه مینامیم . هنگامیکه نقطه مقایسه دوران کند ، تصویر آن ، p ، در امتداد افقی رفت و برگشت خواهد نمود . مولفه x تغییر مکان Q همیشه با تغییر مکان p و مولفه x سرعت Q همیشه با سرعت p و مولفه x شتاب Q همیشه با شتاب p برابر خواهند بود .

زاویه میان پرتو OQ و محور x را ، در لحظه $t = 0$ مینامیم . از آنجایی که نقطه Q با سرعت زاویه ای ثابتی حرکت میکند ، زاویه میان OQ و محور x ، در هر لحظه بعدی t ، برابر $\omega t + \delta$ است . بنابراین ، طول نقطه Q بر محور x در هر لحظه ای برابر است با

$$x = A \cos(\omega t + \delta) \quad (13-24)$$

باین ترتیب ، نقطه تصویر ، p ، با حرکت هارمونیک ساده ای در امتداد محور x حرکت میکند . بنابراین ، حرکت هارمونیک ساده را میتوان ، تصویر حرکت دایره ای یکنواخت بر یکی از قطرهای آن دانست .

بسامد زاویه ای حرکت هارمونیک ساده ، ω ، همان سرعت زاویه ای نقطه مقایسه است . بسامد حرکت هارمونیک ساده ، همان شماره دورانه های نقطه مقایسه در واحد زمان است . بنابراین ، $\nu = \frac{\omega}{2\pi}$ یا $\omega = 2\pi\nu$ است . زمان لازم برای یک دور کامل نقطه مقایسه ، همان دوره تناوب حرکت هارمونیک ساده است . بنابراین ، $T = \frac{2\pi}{\omega}$ یا $\omega = \frac{2\pi}{T}$ است . فاز حرکت هارمونیک ساده ، $\omega t + \delta$ ، در هر لحظه t ، زاویه ای است که OQ یا محور x میسازد (شکل ۱۲-۱۳) . زاویه ای که OQ در لحظه $t=0$ با محور x میسازد (شکل ۱۲-۱۳) ، برابر δ ، ثابت فاز یا فاز آغازی حرکت ، می باشد . دامنه نوسان حرکت هارمونیک ساده ، همان شعاع دایره مقایسه می باشد .

قدر مطلق سرعت مماسی نقطه مقایسه Q برابر ωA می باشد . بنابراین ، مولفه x این

سرعت (شکل ۱۲-۱۳) برابر است با

$$V_x = -\omega A \sin(\omega t + \delta)$$

این بستگی، هنگامی که Q و P بطرف چپ حرکت میکند، V_x منفی، و هنگامی که بطرف راست حرکت میکند، V_x مثبت بدست میدهد. توجه کنید که، در نقطه های حادی حرکت هارمونیک ساده، که در آن نقطه ها $(\omega t + \delta)$ برابر صفر و π میباشد، چنانکه باید، برابر صفر است.

شتاب نقطه Q ، در حرکت دایره ای یکنواخت، متوجه بمرکز، و قدر مطلق آن برابر $\omega^2 R$ است. شتاب نقطه تصویر، P ، مولفه x شتاب نقطه مقایسه Q میباشد (شکل ۱۲-۱۳) بنابراین،

$$a_x = -\omega^2 A \cos(\omega t + \delta)$$

شتاب نقطه ای را که حرکت هارمونیک ساده انجام دهد، بدست میدهد. توجه کنید که a_x در نقطه های میانی حرکت هارمونیک ساده، صفر است، یعنی در نقطه هایی که $\omega t + \delta = \frac{\pi}{2}$ یا $\frac{3\pi}{2}$ باشد، چنانکه باید.

این نتیجه ها همه بابت نتیجه های متناظر حرکت هارمونیک ساده، در طول محور x ، یکسانند به معادله های ۱۳-۱۳ مراجعه کنید.

اگر تصویر قائم مقایسه را بر محور y در نظر گرفته بودیم، در عوض، برای حرکت این نقطه تصویر، معادله

$$y = A\omega \sin(\omega t + \delta) \quad (13-25)$$

را بدست میآوریم. این هم حرکت هارمونیک ساده است. تنها اختلاف آن با معادله ۱۳-۲۸، در ثابت فاز میباشد، چون، اگر در جمله $(\cos(\omega t + \delta))$ بجای δ ، $\delta - \frac{\pi}{2}$ را قرار دهیم، این جمله به $(\sin(\omega t + \delta))$ تبدیل میشود. روشن است که تصویر حرکت دایره ای یکنواخت بر هر قطری، حرکت هارمونیک ساده ای است.

بعکس، حرکت دایره ای یکنواخت را میتوان بعنوان ترکیبی از دو حرکت هارمونیک ساده

در طول دو خط عمود برهم است، که دامنه و بسامدی یکسان، و اختلاف فازی برابر 90° دارند. هنگامی که یکی از این مولفه در وضع تغییرمکان ماکزیم باشد، مولفه دیگر در وضع تعادل خواهد بود. اگر این دو مولفه را ترکیب کنیم (معادله های ۲۵-۱۳ و ۲۴-۱۳، بید رنگ بستگی

$$r = \sqrt{x^2 + y^2} = A$$

رابطه ست میآوریم. با نوشتن بستگیهای مربوط برای v_y و a_y (دانشجویان این کار را انجام دهند) و ترکیب کمیت های متناظر، بستگیهای

$$v = \sqrt{v_x^2 + v_y^2} = \omega A$$

$$a = \sqrt{a_x^2 + a_y^2} = \omega^2 A$$

رابطه ست میآوریم. این بستگیها به ترتیب متناظرند با قدر مطلق های تغییرمکان، سرعت، و شتاب حرکت در دایره ای یکنواخت.

ما میتوانیم بسیاری از حرکت های پیچیده را، بعنوان ترکیب های از حرکت های هارمونیک ساده منفردی، تحلیل نمائیم. حرکت دایره ای، ترکیبی پیوسته ساده است. در بخش آیند ترکیب های دیگری از حرکت های هارمونیک ساده را در نظر خواهیم گرفت.

مثال ۳- در مثال ۱، جسمی را که حرکت هارمونیک ساده افقی انجام میدهد در نظر

گرفتیم. معادله آن حرکت (واظفها؟) چنین بود:

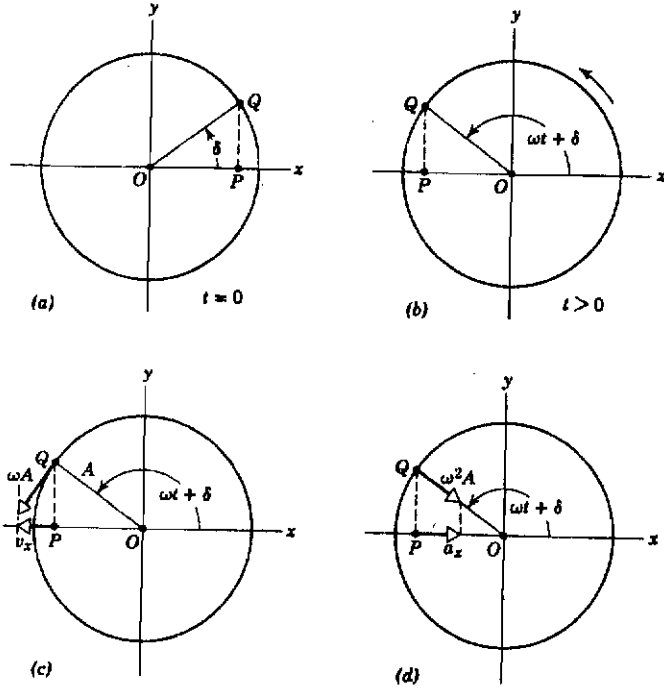
$$x = \frac{1}{3} \cos(8.0t)$$

این حرکت را میتوان بعنوان تصویر حرکت دایره ای یکنواختی بر قطر افقی نیز نمایش داد.

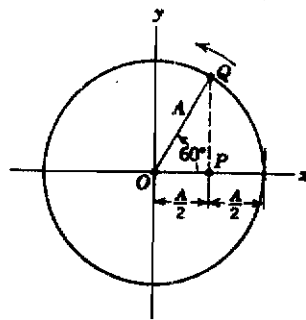
(a) مشخصات حرکت دایره ای یکنواخت متناظر را بیان کنید.

مولفه x حرکت دایره ای چنین است:

$$x = A \cos(\omega t + \delta)$$



۱۰-۱۲ کج



۱۰-۱۰ کج

بنابراین، دایره مقایسه باید شعاعی برابر $A = \frac{1}{3} \text{ m}$ داشته باشد، فاز آغازی با ثابت فاز باید برابر $\delta = 0$ باشد، و سرعت زاویه ای باید $\omega = 8.0 \text{ rad/sec}$ باشد تا معادله $x = \frac{1}{3} \cos(8.0t)$ را برای تصویر افقی حرکت بدست آوریم. بکمک حرکت نقطه مقایسه، زمان لازم برای حرکت جسم را، از نقطه آغازی اش تا نیمی از فاصله این نقطه از مرکز جهت، تعیین کنید.

هنگامی که جسم نیمی از فاصله بالا را پیموده باشد، نقطه مقایسه، زاویه ای برابر $\omega t = 60^\circ$ را پیموده است (شکل ۱۳-۱۲). سرعت زاویه ای ثابت و برابر 8.0 rad/sec میباشد،

چنانکه زمان لازم برای پیمودن 60° برابر است با

$$t = \frac{60^\circ}{\omega} = \frac{\pi/3 \text{ rad}}{8.0 \text{ rad/sec}} = \frac{\pi}{24} \text{ sec} = 0.13 \text{ sec}$$

زمان لازم را نیز میتوان مستقیماً از معادله حرکت محاسبه کرد. بنابراین،

$$x = \frac{1}{3} \cos(8.0t) \quad \text{و} \quad x = \frac{A}{2} = \frac{1}{6}$$

باین ترتیب

$$\frac{1}{6} = \frac{1}{3} \cos 8.0t$$

$$8.0t = \cos^{-1}\left(\frac{1}{2}\right) = \frac{\pi}{3}$$

یا

$$t = \frac{\pi}{24} \text{ sec} = 0.13 \text{ sec}$$

بنابراین

۷-۱۳ ترکیب حرکتهای هارمونیک

اغلب در حرکت هارمونیک ساده، در دو امتداد عمود برهم، باهم ترکیب میشوند. حرکت حاصل، برآیند دو نوسان مستقل میباشد. نخست حالتی را در نظر میگیریم که در آن بسامدهای ارتعاشهای یکسان باشند، مانند

$$x = A_x \cos(\omega t + \delta)$$

$$y = A_y \cos(\omega t + \alpha)$$

(۱۳-۲۶)

حرکت‌های x و y دامنه و ثابت فاز مختلفی دارند .
 اگر ثابت‌های فاز برابر باشند ، چنانکه $\delta = \alpha$ ، حرکت حاصل در امتداد خطی
 راست خواهد بود . این نتیجه را میتوان با روش تحلیلی نشان داد . زیرا اگر t را در دو معادله

$$x = A_x \cos(\omega t + \delta)$$

$$y = A_y \cos(\omega t + \delta)$$

حذف کنیم ، خواهیم داشت

$$y = \frac{A_y}{A_x} x$$

این معادله خط راستی است که شیب آن برابر $\frac{A_y}{A_x}$ باشد . در شکل (b و c ۱۳-۱۴) ،
 حرکت حاصل را در مورد $\frac{A_y}{A_x} = 2$ و $\frac{A_y}{A_x} = 1$ نشان داده ایم . در این دو مورد ،
 تغییر مکان‌های x و y ، در یک لحظه به مقدار ماکزیمم در یک لحظه به مقدار مینیمم خود
 میرسند . یعنی آنها همفاز هستند .

اگر ثابت‌های فاز مختلف باشند ، حرکت حاصل در امتداد خط راستی نخواهد بود . مثلاً
 اگر تفاضل ثابت‌های فاز برابر $\frac{\pi}{2}$ باشد . تغییر مکان ماکزیمم x زمانی واقع میگردد که
 تغییر مکان y صفر باشد ، و بالعکس . هنگامی که دامنه‌ها برابر باشند ، حرکت حاصل
 دایره‌ای خواهد بود . هنگامی که دامنه‌ها برابر نباشند ، حرکت حاصل بشکل بیضی خواهد بود .

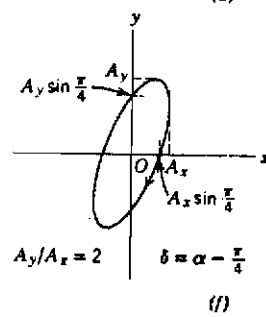
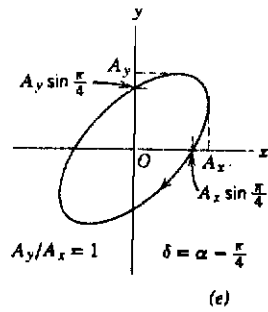
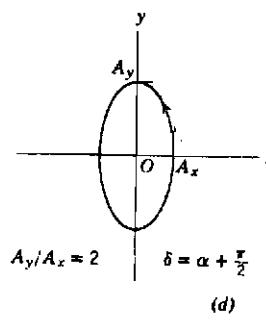
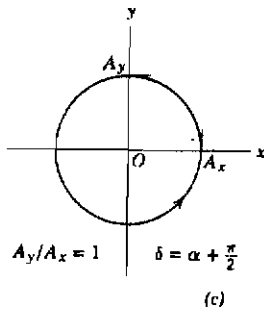
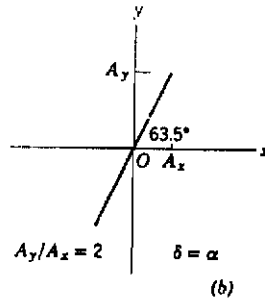
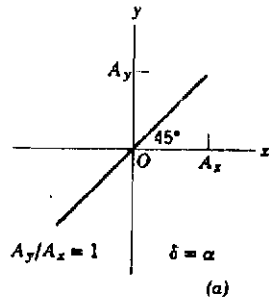
در مورد $\frac{A_y}{A_x} = 1$ و $\frac{A_y}{A_x} = 2$ در شکل‌های (d و e ۱۳-۱۴) ، در حالتی که
 $\delta = \alpha + \frac{\pi}{2}$ باشد ، نشان داده ایم . حالت‌های $\frac{A_y}{A_x} = 1$ و $\frac{A_y}{A_x} = 2$ برای $\delta = \alpha - \frac{\pi}{4}$
 در شکل‌های (f و g ۱۳-۱۴) نشان داده شده اند .

همه ترکیب‌های ممکن از دو حرکت هارمونیک ساده عمود برهم ، که بسامدی یکسان داشته
 باشند ، متناظرند با گذرگاه‌های بیضی شکل . دایره و خط راست حالت‌های ویژه‌ای از بیضی

میباشند. این نتیجه رامیتوان باروش تحلیلی، بکمک ترکیب معادله های ۲۶-۱۳ و حذف زمان در این معادله ها، نشان داد. دانشجو میتواند نشان دهد که معادله حاصل، معادله بیضی میباشد. شکل این بیضی فقط به نسبت دامنه ها، $\frac{A_y}{A_x}$ ، و اختلاف فاز میان دو نوسان، $\alpha - \delta$ ، بستگی دارد. حرکتی که واقع میشود، میتواند درجهت حرکت عقربه های ساعت و یا در خلاف این جهت، باشد، و این بستگی بآن دارد که فاز کدام مولفه جلوتر باشد. یکی از راههای ساده برای بوجود آوردن چنین ترکیبهائی استفاده از اسیلوسکوپ - (oscilloscope) میباشد. در این راه، شماره ای از الکترون ها تحت تاثیر د میدان الکتریکی عمود برهم، از گد رگه خود منحصر میشوند. شدت این میدانها، با بسامدی یکسان، بطور سینوسی تغییر میکنند، ولی دامنه و فازهای آنها رامیتوان به دلخواه تغییر داد. بدین ترتیب، میتوان الکترونها را برسم ترکیبهای مختلفی که در بالا مورد بحث قرار گرفتند، بر روی صفحه فلورسنت (fluorescent) وارد داشت. همچنین میتوانیم این ترکیبها را بطور مکانیکی، بکمک آونگی که با دامنه کوچک نوسان کند، و نوسان آن، صفحه قاشمی محدود نباشد، بوجود آوریم. چنین ترکیبهائی از حرکت هارمونیک ساده عمود برهم که بسامدی یکسان داشته باشند، در بررسی نور قطبی شده (polarized) و مدارهای جریان متناوب، اهمیت ویژه ای دارند.

ترکیبهائی از حرکتها ی هارمونیک ساده، با بسامدی یکسان و در امتدادی یکسان اما با دامنه و فاز مختلف، در بررسی پراش (diffraction) و تداخل نور، صوت، و تشعشع کاهنرهای، اهمیت ویژه ای دارند. این را در آینده در این متن مورد بحث قرار خواهیم داد. اگر دو نوسان با بسامدهای مختلف و عمود برهم را ترکیب نمائیم، حرکت حاصل پیچیده تر خواهد بود. در این صورت، حرکت حتی تناوبی نیز نمیباشد، مگر آنکه نسبت بسامدهای دو مولفه حرکت، ω_1 و ω_2 برابر نسبت دو عدد صحیح باشد (به مساله ۳۱ مراجعه کنید). نوسانهای با بسامدهای مختلف، اما در امتدادی یکسان، را نیز میتوان ترکیب نمود. بررسی این حرکت در مورد ارتعاشهای صوتی اهمیت ویژه ای دارد، و ما آنرا در فصل ۷ مورد بحث قرار خواهیم داد.

Cha



۱۰-۱۲ کیس

فصل هیجدهم

۱-۸-۱- توصیفات ماکروسکوپیک و میکروسکوپیک

در تجزیه و تحلیل حالات فیزیکی ما اغلب توجه خود را روی بعضی از قسمت های ساده که در فکر آن از قسمت های دیگر جدا میکنیم، معطوف مینمائیم. مایک چنین قسمتی را سیستم مینامیم. هر چیزی که در خارج سیستم است و بطور مستقیم روی رفتار سیستم تاثیر دارد، محیط خوانده می شود. بنابراین با یافتن اینکه چگونه سیستم با محیط اندرکنش دارد و رصد خواهیم بود که رفتار سیستم را تعیین کنیم. برای مثال تویی میتواند سیستم باشد و زمین و هوا محیط باشند. در سقوط آزاد ما در رصد برمی آئیم که بدانیم چگونه زمین و هوا بر حرکت توپ تاثیر می گذارند. همچنین گازی در یک محفظه میتواند سیستم باشد و یک پیستون قابل تحرك و پيسك چراغ بانسون می توانند محیط باشند. ما در رصد برمی آئیم بدانیم که چگونه پیستون و چراغ بر رفتار گاز تاثیر مینمایند. در تمام این موارد ما باید پارامترهای قابل مشاهده مناسبی برای تشریح رفتار سیستم انتخاب کنیم. پارامترهایی را که از خواص کل سیستم اند و با عملکرد وسایل آزمایشگاهی اندازه گرفته می شوند در دسته پارامترهای ماکروسکپی قرار میدهم. برای روند هایی که شامل حرارتند قوانین ربط دهنده پارامترهای ماکروسکپی مناسب (مثلا این پارامترها میتوانند فشار، حجم، دما، انرژی داخلی و آنتروپی سیستم باشند) پایه علم ترمودینامیک را تشکیل میدهند.

خیلی از پارامترهای ماکروسکپی (برای مثال فشار، حجم، دما) بطور مستقیم توسط قوه درک ما احساس میشوند. ما همچنین میتوانیم نقطه نظر میکروسکوپیک را بهدیریم. در این جا ما پارامترهایی را در نظر میگیریم که اتم ها و ملکول های سازنده سیستم را توصیف میکنند و از این پارامترها میتوان سرعت، انرژی، جرم، مومنتوم زاویه ای و رفتارشان در موقع برخورد و... را در نظر گرفت.

این پارامترها و با فرمول های ریاضی که بر روی این پارامترها بنا شده، اساس علم مکانیک آمساری را تشکیل می دهند. خواص میکروسکپی بطور مستقیم برای ما قابل احساس نیستند.

برای هر سیستم پارامترهای ماکروسکوپی و میکروسکوپی باید با هم وابستگی داشته باشند، چون آنها بطور ساده و در راه مختلف برای توصیف یک موقعیت خاص سیستم اند. مخصوصاً ما باید بتوانیم مقدار ماکروسکوپی را بر حسب مقدار میکروسکوپی بیان کنیم. فشار یک گاز که ماکروسکوپی به نظر میرسد. بطور عملی با استفاده از یک فشارسنج اندازه گرفته میشود (شکل ۹-۱۵). از لحاظ میکروسکوپی فشار به میزان متوسط انتقال مومنتوم ملکولهای گاز به واحد سطح ظرف شامل گاز مربوط میشود. در بخش ۴-۲۰ با این تعریف میکروسکوپی فشار را بطور کمی بیان خواهیم کرد. بطور مشابه دمای یک گاز ممکن است به انرژی جنبشی متوسط ملکول های منتقل شونده بستگی داشته باشد (بخش ۵-۲۰ را ببینید).

اگر پارامترهای ماکروسکوپی بتوانند از پارامترهای میکروسکوپی نتیجه شوند، ما قادر خواهیم بود که قوانین ترمودینامیک را به زبان مکانیک آماری بیان کنیم. ما حقیقتاً میتوانیم این کار را انجام دهیم. از آر. سی. تولمن *R. C. Tolman* نقل میکنیم:

"توصیف کامل علم ترمودینامیک بوسیله علم اساسی ترمکانیک آماری یکی از کارهای بزرگ فیزیک است علاوه بر آن بررسی های اساسی مکانیک آماری این امکان را بوجود میآورند که اصول معمولی ترمودینامیک تا حد زیاد بسط داده شوند."

ما بررسی پدیده حرارت را در این بخش با مطالعه و شروع خواهیم کرد. در حقیقت پیشرفت سعی خواهیم نمود تا این پدیده هارا، بطور عمیقتری درک نمائیم. در نظر گرفتن توصیفات ماکروسکوپی و میکروسکوپی (یعنی ترمودینامیک و مکانیک آماری)، مقایسه و کاربردن نقطه نظرهای ماکروسکوپی و میکروسکوپی از مشخصات فیزیک جدید میباشد.

۱۸-۲ تعادل حرارتی - قانون صفرم ترمودینامیک

حاصل ساده ترین راه برای تشخیص اجسام گرم از سرد است. با لمس نمودن میتوانیم

اجسام را بر حسب گرمتر بود نشان مرتب کرد، بدین معنی که A از B کمتر، B از C

گرمتر والی آخر . . . ما از این روش به عنوان حسن د ماسنجی یاد میکنیم . این روش یک روش ذهنی برای تعیین دمای اجسام است و مطمئناً برای مقاصد علمی زیاد مفید نیست . یکی آزمایش ساده توسط جان لک *John Locke* در سال ۱۶۶۰ پیشنهاد شد که بی اعتبار بودن این متد را نشان میدهد . اگر شخصی یک دست خود را در آب گرم و دیگری را در آب سرد فرو کند و سپس هر دو دست خود را در آبی ولرم قرار دهد ، مشاهده خواهد کرد که این آب با دست اولش سردتر احساس میشود در حالیکه با دست دیگری گرمتر احساس میگردد . در این صورت قضاوت ما در باره دما گمراه کننده خواهد بود . در ثانی این حسن د ماسنجی ما محدود میباشد . پس ما یک متد عینی و عددی برای د ماسنجی لازم داریم .

برای شروع ما باید سعی کنیم معنی دما را بفهمیم . جسمی مثل A را که دست ما آن را سرد احساس میکند با جسمی دیگر مثل B که توسط دست ما گرم احساس میشود د تماس قرار میدهیم . بعد از زمانی نسبتاً طولانی اجسام A و B احساس یکسان گرم بودن را در دست ما برمی انگیزند . در این صورت گوئیم که A و B د ر تعادل حرارتی با یکدیگر گردند . ما این بیان را که " دو جسم د ر تعادل حرارتی اند " میتوانیم عمومیت دهیم و این طور بگوئیم که دو جسم د ر وضعیتی قرار دارند که اگر ما آنها را به هم تماس دهیم سیستم کلاً د ر تعادل حرارتی خواهد بود . یک تست منطقی و عملی برای تعادل حرارتی استفاده از یک جسم سوم یا تست کننده مانند ترمومتر میباشد . این عمل در یک اصل مسلم که بنام قانون صفرم ترمودینامیک خوانده میشود ، خلاصه شده است : اگر دو جسم A و B د ر تعادل حرارتی با جسم سومی مانند C (ترمومتر) باشند ، در آن صورت A و B د ر تعادل حرارتی با یکدیگر خواهند بود .

این بحث این عقیده را شرح میدهد که دمای یک سیستم خاصیتی است که برای چند سیستم وقتی که تماماً باهمدیگر د تماس باشند ، عاقبت یکی خواهد شد . این موضوع با ایده " روزانه " ما در باره دما که اندازه گیری گرمی یا سردی سیستمی است توافق دارد زیرا تا آنجا که میتوان به حسن د ماسنجی اطمینان کرد ، گرمی تمام اشیائی که برای مدت طولانی د تماس باهمدیگر گردند ، یکسان میگردد . عقیده ای که قانون صفرم را شامل است گرچه ساده میباشد ولی واضح نیست . برای مثال

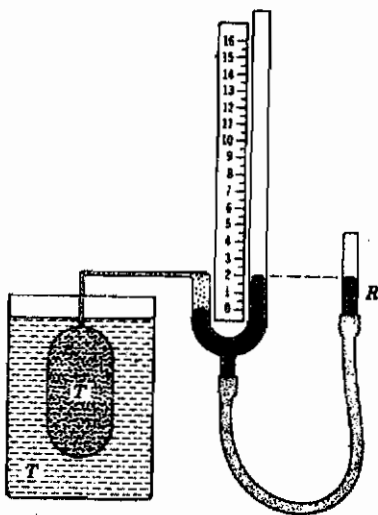
محمد و علی هردو و اصغر رامش شناسند ولی آن‌ها ممکن است همدیگر را بشناسند یا نشناسند، و مثال دیگر: دو قطعه آهن آهنربائی را جذب میکنند، اما آنها ممکن است همدیگر را جذب نکنند یا نکنند.

۳-۱۸ دماسنجی

خواص فیزیکی خیلی زیادی هست که نظیر حس فیزیولوژیکی مابتنی را تدما تغییر میکنند. از این اینها میتوان از حجم یک مایع، طول یک میله، مقاومت الکتریکی یک سیم، فشار یک گاز که در حجم ثابت نگهداشته شد، حجم یک گاز که در فشار ثابت نگهداشته شده و بالاخره رنگ فیلمان یک لامپ نام برد. هر کدام از این خواص را میتوان در ساختن یک ترمومتر یعنی بوجود آوردن یک اشل دمای بخصوص بکاربرد. یک چنین اشل دمائی با انتخاب یک ماده ترمومتریکی بخصوص و خاصیت ترمومتریکی آن بوجود خواهد آمد. سپس ما اشل دما را توسط رابطه^۱ یکنواخت و پیوسته منروض بین خاصیت ترمومتر یک ماده سازنده ترمومتر و دمای آن تعیین میکنیم. برای مثال ماده ترمومتریکی را میتوان مایعی در یک لوله موئین شیشه ای دانست و خاصیت ترمومتریکی را طول ستون مایع آن فرض کرد یا ماده ترمومتریکی را میتوان گازی با حجم ثابت در یک محفظه دانست و خاصیت ترمومتریکی را فشار گاز فرض کرد و الی آخر. ما باید متوجه باشیم که انتخاب هر ماده و خاصیت ترمومتریکی، همراه با رابطه فرض شده بین خاصیت و دما، یک اشل دماسنجی بخصوص را بدست خواهد داد. ولی اندازه گیری های آن الزاماً با اندازه گیری های یک اشل دماسنجی دیگر توافق نخواهد داشت. این بی نظمی ظاهری در تعیین دما، باید توافق جهانی در محافل علمی، با تعیین یک ماده ترمومتریکی بخصوص، این خاصیت ترمومتریکی بخصوص و رابطه^۲ تابعی بخصوصی بین اندازه گیری دما از طریق آن خاصیت ترمومتریکی و اشل جهانی دما برطرف شد. هر اشل دماسنجی که بطریق دیگری تعیین شده باشد همیشه مخالف با اشل جهانی دما خواهد شد. مادریخش ۴-۱۸ اشل جهانی را شرح خواهیم داد.

ترموتر گازی با حجم ثابت تکنیکی را نشان میدهد که توسط آن میتوان اشل ثابتی برای دما تعریف کرد. اگر حجم گازی ثابت نگه داشته شود، فشارش به دما بستگی خواهد داشت و با افزایش دما همواره افزایش خواهد یافت. ترمومتر گازی با حجم ثابت، فشار را در حجم ثابت، به عنوان خاصیت ترمومتریک بکار میبرد.

دیاگرام ترمومتر در شکل ۱-۸-۱ نشان داده شده است. ترمومتر شامل حبابی است که بسته به میزان دما می که باید اندازه گیری شود ممکن است از جنس شیشه، چینی، کوارتز، پلاتین یا پالادین - ایریدیم باشد. این حباب به وسیله یک لوله موئین به فشار سنج جیوه ای وصل گردیده است. حباب شامل گاز در داخل ظرفی پر آب یا محیطی که میخواهیم دمایش را اندازه بگیریم قرار داده میشود. با بالا یا پائین بردن مخزن جیوه میتوان جیوه را در شاخه سمت چپ لوله U شکل به مقابل علامت اولیه مرجع آورد که در آن صورت حجم گاز داخل حباب ثابت خواهد ماند. سپس ارتفاع جیوه در شاخه سمت راست لوله U شکل خوانده میشود. در آن صورت فشار گاز داخل حباب برابر اختلاف ارتفاع ستون جیوه (ضریب mg) با ضافه فشار اتمسفر که توسط فشار سنج نشان داده میشود، خواهد بود. در عمل این دستگاه خیلی پیچیده درست شده و ما باید تصحیحات زیادی را بکار ببریم. برای مثال الف: تصحیحی باید برای انقباض یا انبساط جزئی خود حباب که باعث تغییر کوچکی در حجم میگردد و ب: تصحیحی برای موقعی که تمامی گاز (مثلا گاز داخل لوله موئین) در ظرف آب فرو برده نشده باشد در نظر گرفت.



شکل ۱-۸-۱ - نمایش از ترمومتر گازی با حجم ثابت تا موقعیکه سطح جیوه در لوله سمت چپ مقابل علامت صفر باقی بماند حجم گاز تغییری نخواهد کرد. با بالا یا پائین بردن مخزن R میتوان سطح جیوه را در شاخه سمت چپ مقابل علامت صفر قرار داد.

فرض کنیم تمام تصحیحات انجام گرفته و P مقدار تصحیح شده فشار گاز در دمای آب داخل ظرف باشد. دما را میتوان به صورت ساده ای توسط رابطه ای خطی به فشار مربوط کرد یعنی:

$$T = aP$$

که a مقدار ثابتی است و میتوان به صورت دلخواه تعریف کرد.

برای تعیین ثابت a درجه بندی کردن ترمومتر مایک نقطه ثابت استاندارد معین میکنیم که در آن نقطه تمامی ترمومترها باید مقدار یکسانی برای دمای T بدهند. این نقطه ثابت میتوان نقطه سه گانه آب اختیار نمود که در آن نقطه یخ و آب مایع و بخار آب در حال تعادل هستند. این حالت در یک فشار بخصوصی قابل حصول و بنا بر این یگانه است. فشار بخار آب در نقطه سه گانه $4/58$ میلی متر جیوه است. دما در این نقطه استاندارد بطور دلخواه برابر $273/16$ درجه کلوین که به صورت $273/16 K$ نوشته میشود اختیار شده است. هر درجه کلوین برای اختلاف دمای واحد است.

ما مقادیر T و P را در نقطه سه گانه با P_{tr} و T_{tr} نشان میدهم حال میتوانیم ترمومتر را درجه بندی کنیم (یعنی مقدار a را تعیین نمائیم) برای این کار باید فشار P_{tr} را در دمای نقطه سه گانه آب $T_{tr} = 273/16 K$ اندازه بگیریم. با قرار دادن این مقدار در -

$$T_{tr} = a P_{tr} \Rightarrow a = \frac{T_{tr}}{P_{tr}} = \frac{273.16 K}{P_{tr}}$$

ما دله ۱۸-۱

اریم

دما موقتا در فشار اندازه گرفته شده P به صورت زیر تعریف میگردد:

$$T(P) = 273.16 K \frac{P}{P_{tr}} \quad (\text{در حجم ثابت}) \quad (18-2)$$

ترموتر گازی با حجم ثابت مطابق آنچه شرح داده شد، ترمومتری است که اشل دمای جهانی امروز که مورد قبول محافل علمی است، بر اساس آن بنیان گذاری شده است.

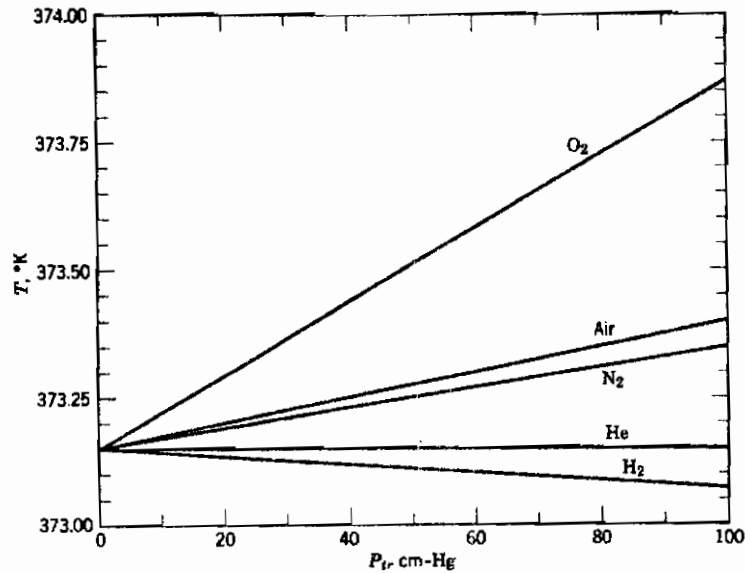
مقدار مشخص گاز را داخل حباب ترمومتر گازی با حجم ثابت می‌کنیم و این عمل در حالی انجام می‌گیرد که حباب ترمومتر توسط آبی که در نقطه سه گانه اش است . احاطه گردیده است . فشار P_{S_2} برابر مقدار معینی مثلا 760 cm-Hg است . حال حباب را داخل بخار به فشار یک اتمسفر می‌کنیم و در حالیکه حجم گاز ثابت نگهداشته شده ، فشار آن P_{S_1} را که فشار در نقطه بخار است اندازه گرفته و با P_{S_2} نشان می‌دهیم . موقتا* ما را توسط رابطه*

$$T(P_{S_2}) = 273.16^\circ K \left(\frac{P_{S_2}}{760 \text{ cm-Hg}} \right)$$

محاسبه می‌کنیم . حال مقداری از گاز داخل حباب را خارج می‌کنیم تا فشار P_{S_1} کمتری مثلا 40 cm-Hg داشته باشد . حال P_{S_2} جدید را اندازه می‌گیریم و دمای موقت دیگری یعنی $T(P_{S_40})$ را محاسبه می‌کنیم :

$$T(P_{S_40}) = 273.16^\circ K \left(\frac{P_{S_40}}{40 \text{ cm-Hg}} \right)$$

این عمل را دوباره با کمتر کردن مقدار گاز داخل حباب (در نتیجه کاهش P_{S_2}) و محاسبه $T(P_{S_1})$ ادامه می‌دهیم . حال اگر $T(P_{S_1})$ را بر حسب (P_{S_2}) بکشیم و داده های کافی داشته باشیم ، میتوانیم منحنی کشیده شده را تا محور T که در آن جا $P_{S_2} = 0$ است ادامه دهیم و محور فوق قطع دهیم . در شکل ۱۸-۲ ما چند منحنی که بطریق گفته شده توسط ترمومترهای گازی با حجم ثابت و دارای گازهای مختلف بدست آمده ، کشیده ایم . این منحنی ها نشان میدهند که دمای خوانده شده توسط ترمومتر گازی با حجم ثابت در فشارهای اولیه با مقدار معمولی P_{S_2} بستگی به نوع گاز بکار رفته دارند . در هر صورت وقتی که فشار اولیه کاهش یابد دماهای خوانده شده توسط تمامی ترمومترهای گازی (در حجم ثابت) حتی با گازهای مختلف به مقدار بیریکسانی میل مینمایند .



شکل ۱۸-۲

مقادیر T که توسط ترمومترگازی با حجم ثابت و با گازی مختلف برای دمای بخار منقبض شده یعنی T بر حسب P_{T_2} بدست آمده، در این شکل رسم شده اند. وقتی که مقدار گاز ترمومتر کم می‌گردد فشار گاز P_{T_2} در نقطه سه گانه آب کاهش می‌یابد. توجه کنید که در یک P_{T_2} بخصوص مقدار T که توسط ترمومترهایی با گازهای مختلف بدست آمده، باهم فرق میکنند. اختلاف ناچیز ولی قابل اندازه گیری است و در حدود $1/2$ درصد در مقیاس درجه نشان داده شده در شکل است (O_2 و H_2 در 100 cm-Hg). هلیوم در تمام فشارها تقریباً T یکسانی بدست میدهد (منحنی اش تقریباً خط افقی است). به این خاطر این گاز در دامنه نشان داده شده در شکل (در فشارهای صفر تا 100 cm-Hg) نظیر یک گاز ایده آل رفتار میکند.

بنابراین مقدار دمای بدست آمده از قطع منحنی با محور T ، فقط به خواص عمومی گازها بستگی دارد و به یک گاز بخصوص وابسته نیست. بنابراین ما مثل دمای گاز ایده آل را با رابطه

$$(18-2) \quad T = 273.15^\circ \text{K} \lim_{P_{T_2}} \left(\frac{P}{P_{T_2}} \right) \quad (\text{در حجم ثابت})$$

تعریف می‌کنیم.

در نتیجه ترمومتر استاندارد ما ترمومتر گازی با حجم ثابت خواهد بود که اشل دمای تعریف شده توسط رابطه^{۳-۱۸} را بکار میبرد.

اگرچه این اشل دما مستقل از خواص هر نوع گاز بخصوص است ولی در حالت عمومی به خواص گازها (یعنی خواص گاز ایده آل) بستگی دارد. بنابراین برای اندازه گیری دما باید گازی در آن دما بکار برده شود. پائین ترین دمائی که توسط ترمومتر گازی میتوان اندازه گرفت $1^{\circ}K$ است. برای بدست آوردن این دما باید هلیوم با فشار کم را بکار ببریم چون هلیوم در دمای پائین درتراز سایر گازها مایع میگردد. بنابراین برای دماهای پائین تراز $1^{\circ}K$ بوسیله ترمومتر گازی از نظر علمی نمیتوان معنی داد.

ما مایل هستیم که اشل دمائی تعریف کنیم که مستقل از خواص هر نوع ماده بخصوص باشد اشل دمای مطلق ترمودینامیکی که اشل کلوین نامیده میشود، یک چنین اشلی است. می توان نشان داد که اشل گاز ایده آل و اشل کلوین در حدی که ترمومتر گازی کار میکند با یکدیگر معاد اند. به این دلیل ما بعد از دمای گاز ایده آل میتوانیم K° بنویسیم هم چنانکه قبلاً^۲ این کار را کرده ایم. همچنین میتوان نشان داد که اشل کلوین یک صفر مطلق $0^{\circ}K$ دارد که دمای پائین تر از آن وجود ندارد. دمای صفر مطلق تمام کوشش های علمی در رسیدن به آن را محال ساخته اگرچه بطور دلخواه امکان دارد که به آن نزدیک تر شد. موجودیت صفر مطلق بوسیله^۴ امتداد دادن منحنی های نتایج تجربی به اثبات رسیده است. شما نباید صفر مطلق را به عنوان انرژی صفر یا بی حرکتی پندارید. تصور اینکه در صفر مطلق تمام ملکول ها از حرکت باز خواهند ایستاد صحیح نیست. با این تصور فرض میشود که مفهوم ماکروسکوپی خالص دما شدیدا^۵ به مفهوم میکروسکوپی حرکت ملکولی وابسته است. وقتی که ما جمعی می کنیم یک چنین وابستگی بوجود آوریم در می یابیم که در حقیقت وقتی به صفر مطلق میل میکنیم انرژی جنبشی ملکول ها به مقدار محدودی میل میکند و این مقدار محدود انرژی نقطه^۶ صفر خوانده می شود. انرژی ملکولی یک مقداری نهم است ولی در صفر مطلق صفر نیست. در جدول ۱-۱۸ لیست دماهایی در اشل کلوین برای اجسام و روند های مختلفی درج گردیده است.

جدول ۱-۱۸: بعضی از ماهای مشخص برحسب درجه کلویین

5×10^8	۸	فعل وانفعال حرارتی هسته ای کربن
۱۰	۸	فعل وانفعال حرارتی هسته ای هلیوم
۱۰	۷	دمای داخل خورشید
۱۰	۶	دمای هاله [*] خورشید
$2/5 \times 10^4$	۴	امواج شوک در هوای ۲۰ ر. ماخ
۱۰	۴	سحاب درخشنده
6×10^3	۳	دمای سطح خورشید
$3/6 \times 10^3$	۳	نقطه [*] ذوب تنگستن
6×10^2	۲	" " " سرب
$2/7 \times 10^2$	۲	نقطه یخ بستن آب
9×10^1	۱	نقطه جوش اکسیژن (در یک اتمسفر)
2×10^1	۱	نقطه جوش هیدروژن (در یک اتمسفر)
$4/2$		نقطه جوش هلیوم (He^4) در یک اتمسفر
3×10^{-1}	-۱	نقطه جوش He^3 در فشارهای پائین قابل دسترس
۱۰	-۳	آهنها زدائی نمک های پارامغناطیس بطور آد با باتیک
۱۰	۶	" " " هسته بطور آد با باتیک

۱۸-۵ - اشل های سلسیوس وفارنهایت

دو اشل دما که مورد استفاده مداومند اشل های سلسیوس (که سابقاً سانتیگراد نامیده میشود) وفارنهایت هستند . این اشل ها برحسب اشک کلویین که اشل اساسی دما در علوم است، تعریف شده اند . اشل دمای سلسیوس درجه ای (واحد دما) بکارمی برد که از لحاظ مقدار همان

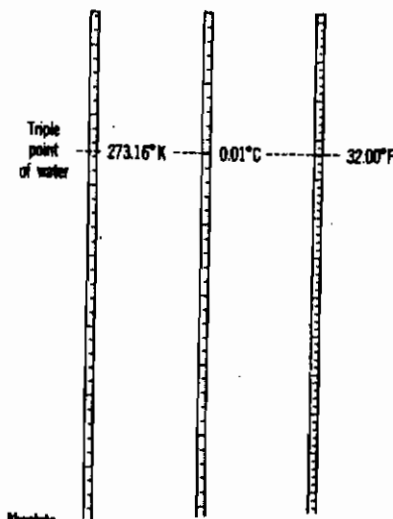
درجه اشل کلون است . اگر T_C دمای سلسیوس را نشان دهد ، در آن صورت :

$$T_C = T - 273.15^\circ \quad (18-4)$$

خواهند بود . این معادله رابطه موجود بین درجه حرارت سلسیوس (T_C) و درجه حرارت کلون T را نشان می دهد . مشاهده می کنیم که نقطه سه گانه آب (بر حسب تعریف $273.16^\circ K$) با $0.01^\circ C$ مطابق است . بوسیله آزمایش ثابت می شود دمائی که در آن یخ و آب با هوای اشباع شده در فشار یک اتمسفر در حالت تعادلند (که نقطه یخ نامیده می شود) برابر $0.00^\circ C$ می باشد و دمائی که در آن آب مایع و بخار آب در حالت تعادلند (که نقطه بخار نامیده می شود) برابر $100.00^\circ C$ می باشد . اشل فارنهایت که در ممالک انگلیسی زبان (بجز خود انگلستان که اشل سلسیوس را برای کارهای تجارتي و کشوری در سال ۱۹۶۴ قبول کرد) بکار می رود ، در کار های علمی مورد استفاده ندارد . رابطه بین اشل های فارنهایت و سلسیوس به طریق زیر است :

$$T_F = 32^\circ F + \frac{9}{5} T_C$$

از این رابطه نتیجه می گیریم که نقطه یخ ($0.00^\circ C$) برابر $32.0^\circ F$ و نقطه بخار $100.00^\circ C$ برابر $212^\circ F$ می باشند و هر درجه فارنهایت دقیقاً $\frac{5}{9}$ هر درجه سلسیوس است . در شکل ۱۸-۳ اشل های کلون ، فارنهایت و سلسیوس را با هم مقایسه کرده ایم .



شکل ۱۸-۳

اشل های کلون - فارنهایت و سلسیوس

حال اجازه بد دهید نظریاتی را که در بخش های قبل داده شد خلاصه کنیم . نقطه ثابت استاندارد در ترمومتری ، نقطه سه گانه آب است که بطور دلخواه مقدار 273.16°K برای آن اختیار شده است . ترمومتر استاندارد ترمومتر گازی با حجم ثابت است . ادامه دادن منحنی های تجربی (بخش ۴-۱۸) این امکان را برای ماداد که دمای گاز ایده آل را طبق رابطه حدی زیر تعریف کنیم .

$$T = 273.16^{\circ}\text{K} \lim_{P_g \rightarrow 0} \left(\frac{P}{P_g} \right)$$

این اشل با اشل کلوین (ترمودینامیک مطلق) در دما نه ای که ترمومتر گازی قادر به کار کردن است معادل می باشد . با یکا بردن ترمومتر استاندارد بطور تجربی می توانیم نقاط مرجع دیگری (که نقاط ثابت خوانده می شوند) برای اندازه گیری های دما تعیین کنیم . چند نقطه اساسی که برای نقاط ثابت عملی قبول شده اند در جدول ۱۸-۲ آورده ایم . دماها را می توان بر حسب اشل سلسیوس بیان کرد و با استفاده از رابطه ۴-۱۸ می توان آنها را با اشل کلوین نشان داد .

جدول ۱۸-۲ : نقاط ثابت روی اشل عملی بین المللی برای دما

ماده	نقاط مشخص	دما	
		$^{\circ}\text{C}$	$^{\circ}\text{K}$
اکسیژن	نقطه جوش نرمال	-۱۸۲/۹۷	۹۰/۱۸
آب	نقطه سه گانه	۰/۰۱	۲۷۳/۱۶
آب	نقطه جوش نرمال	۱۰۰/۰۰	۳۷۳/۱۵
گوگرد	" " "	۴۴۴/۶	۷۱۷/۷۵
نقره	" ذوب "	۹۶۰/۸۰	۱۲۳۳/۹۵
طلا	" " "	۱۰۶۳/۰۰	۱۳۳۶/۱۵

تعیین دما باتروومتر گازی با گاز ایده آل کاربرزحمتی است . به این خاطر برای هرکاری نمی‌توان از این روش برای تعیین دما استفاده نمود . یک اشل عملی بین المللی برای دما (IPTS) در سال ۱۹۲۷ مورد قبول واقع شد (در سال ۱۹۴۸ و دوباره در سالهای ۱۹۵۴ و ۱۹۶۰ در آن تجدید نظر گردید) تا اشلی تهیه گردد که برای مقاصد عملی (مثلاً درجه بندی وسایل علمی و صنعتی) به آسانی قابلیت کاربرد داشته باشد . این اشل دارای یک دسته دستورالعمل هائی است تا در عمل بهترین تقریب های ممکن به اشل کلون زده شود . مجموعه ای از نقاط ثابت (نقاط اساسی در جدول ۲-۱۸) مورد قبول واقع شده و مجموعه ای از وسایل مشخص گردیده که بایستی برای پیدا کردن دما در فواصل بین این نقاط ثابت و همچنین برای ادامه دادن منحنی به بالاتر از بالاترین نقطه ثابت ، بکار گرفته شوند . فرمول هائی مشخص گردیده تا دماهای اساسی ، مطابق با مقدار خوانده شده توسط فشارسنج گازی ، تصحیح شوند . اشل (IPTS) (اشل عملی بین المللی برای دما) در دماهای بین نقاط ثابت از اشل کلون منحرف می شود ، اما این انحراف قابل صرف نظر کردن است . اشل (IPTS) تقریباً در تمام کشورهای استاندارد قانونی شناخته شده است .

۲-۱۸ انبساط در اثر ازیاد دما

اثرات معمولی که از تغییر دما ناشی میگردند عبارتند از تغییر اندازه و حالت مواد . اول اجازه دهید که تغییر در اندازه را که بدون تغییر حالت اتفاق می افتد در نظر بگیریم . یک مدل ساده کریستالی جامد را در نظر بگیرید . اتم ها در ردیف های مرتبی بوسیله نیروهائی که منشاء الکتریکی دارند به هم بسته شده اند . نیروهای بین اتم ها نظیر نیروهائی خواهند بود که اگر اتم ها را با فربه هم می بستیم به اتم ها وارد می شدند ، بنابراین می توان جسم صلب را مثل یک تخت خواب فزری تصور کرد (شکل ۴-۱۸) . این فزرها نسبتاً سختند و در هر سانتی متر مکعب جسم حدوداً ۲۲ . تا از این فزرها موجود است . در هر دمائی اتم های جسم صلب در نوسانند . دامنه این

نوسان در حدود 10^{-4} cm و فرکانس اش در حدود 10^{13} /sec است. وقتی که دما به سالامی رود فاصله متوسط بین اتم ها افزایش پیدا میکند. بالا رفتن دما باعث انبساط کلی جسم صلب میگردد. هرگونه تغییر در بعد خطی جسم مثل انبساط طول، عرض و ضخامت انبساط خطی نامیده می شود. اگر طول این بعد خطی در مرحله اول l باشد، تغییر آن در اثر تغییر دما به اندازه ΔT ، برابر Δl خواهد بود. بطور تجربی درمی یابیم که اگر ΔT بقدر کافی کوچک باشد، تغییر در طول یعنی Δl متناسب با تغییر دما و طول اولیه l خواهد بود. پس میتوان نوشت:

$$\Delta l = \alpha l \Delta T \quad (18-5)$$

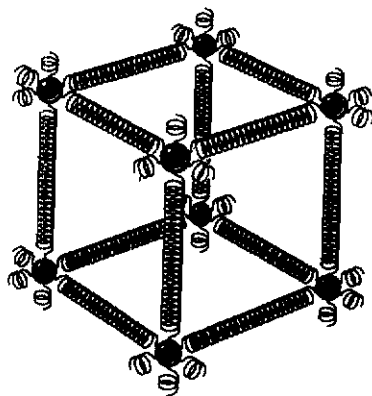
که α ضریب انبساط را خطی نامیده می شود و برای مواد مختلف مقادیر مختلفی را داراست. معادله بالا را به صورت زیر می نویسیم

$$\alpha = \frac{1}{l} \frac{\Delta l}{\Delta T}$$

پس معنی α عبارتست از تغییر نسبی در طول در اثر یک درجه تغییر دما. اگر بخواهیم دقیق تر بگوئیم باید گفت که مقدار α به دما و همچنین دمای اولیه ای که برای محاسبه l بکار رفته بستگی دارد. ولی در مقایسه با دقتی که برای اندازه گیری های مهندسی لازم است، تغییرات α معمولاً قابل صرف نظر کردن است. ما با اطمینان می توانیم مقدار α را برای یک ماده بخصوص ثابت و مستقل از دما بگیریم. در جدول ۱۸-۳ مقادیر عملی ضریب انبساط خطی متوسط را برای چند جامد معمولی نوشته ایم. برای تمام مواد که در جدول نوشته شده از دما در دما انبساط جسم را فراهم آورده که بدان جهت $\bar{\alpha}$ مثبت است. * درجه مقدار انبساط حدود یک میلی متر بر متر برای ... درجه سلسیوس از دما می باشد. **

* منظور از $\bar{\alpha}$ مقدار متوسط α میباشد.

** یک درجه سلسیوس ($1^\circ C$) اختلاف دما می باشد و واحد است که روی اشل سلسیوس اندازه گرفته می شود دمای یک درجه سلسیوس ($1^\circ C$) مقدار یک دمای خاص خوانده شده روی اشل سلسیوس است.



شکل ۴-۱۸ - از بسیاری جهات جامدات نظیر تختخواب
فبری میکروسکوپی، که آن ملکول هاتوسط نیروهای الاستیک
به هم پیوسته اند، رفتار میکنند.

† جدول ۳-۱۸: مقدار $\bar{\alpha}$ برای چند ماده مختلف

ماده	$\bar{\alpha}$ (بر $^{\circ}\text{C}$)	ماده	$\bar{\alpha}$ (بر درجه سانتی گراد)
آلومینیوم	23×10^{-6}	لاستیک سخت	80×10^{-6}
برنج	19×10^{-6}	بج	51×10^{-6}
مس	17×10^{-6}	اینوار	0.7×10^{-6}
شیشه معمولی	9×10^{-6}	سرب	29×10^{-6}
شیشه پیرکس	$3/2 \times 10^{-6}$	فولاد	11×10^{-6}

†، این مقدار برای دماهای بین 0°C تا 100°C میباشند بجز برای بج که در دماهای
بین 10°C تا 100°C میباشد.

مثال ۱

یک متر فولادی را می خواهد به درج کنیم بطوریکه دقت آن برای یک میلی متر حدود 5×10^{-5}
میلی متر در یک دمای معلوم باشد. ماکزیم تغییرات مجاز دما ضمن درج نمودن چه مقدار باید

باشد ؟

$$\Delta l = \alpha l \Delta T$$

از معادله ۱۸-۵ داریم :

$$5 \times 10^{-5} \text{ mm} = (11 \times 10^{-6}) (1.0 \text{ mm}) \Delta T$$

پس :

که در آن $\bar{\alpha}$ برای فولاد از جدول ۱۸-۳ به کار برده ایم . از این رابطه $\Delta T \approx 5^\circ \text{C}$ می باشد پس باید در موقع اندازه گیری با این متر دما با یستی همان دمای اولیه و یا تفاوت آن با دمای اولیه بین حدود 5°C باشد .

توجه کنید که اگر به جای فولاد از آلایز اینوار *Invar* استفاده شود در آن صورت برای داشتن همان تolerانس $5 \times 10^{-5} \text{ mm}$ (tolerance) تغییرات دما 75°C خواهد بود یا برای همان میزان تغییرات دما ($\Delta T = 5^\circ \text{C}$) تolerانس که قابل حصول است خیلی بهتر از میزان مقداری است که قبلا داشتیم .

برای بیشتر جامدات که ایزوتروپیک نامیده می شوند در یک دمای بخصوص درصد تغییر در طول برای تمام ابعاد جامد یکی است و انبساط آن ها در ست شبیه بزرگ کردن یک عکس است بجز موقعی که جسم سه بعدی باشد . لذا اگر یک صفحه مسطح داشته باشیم که سوراخی داشته باشد در یک ΔT بخصوص مقدار $(\Delta T =) \frac{\Delta l}{l} = \alpha \Delta T$ برای طول ، عرض ، قطر سطح قطر خود جسم و قطر سوراخ یکی است . هر خطی چه مستقیم باشد و چه انحنا داشته باشد به میزان α بر درجه حرارت بطور نسبی دراز می شود . اگر شما استخوان را روی صفحه ای بکنید خطی که اسم شمار نشان می دهد همان $\frac{\Delta l}{l}$ را داراست که هر خط دیگر دارد . شباهت انبساط یک سطح با بزرگ کردن یک عکس در شکل ۱۸-۵ نشان داده شده است .

با دانستن این مطالب شاقاد را خواهید بود (مسئله ۲۰۹) نشان دهید که با درجه زیاد نسبت تغییرات سطح (ΔA) به خود سطح A به هر درجه تغییر دما برای یک جسم جامد ایزوتروپ برابر 2α خواهد بود یعنی

$$\Delta A = 2\alpha A \Delta T$$



(a)



(b)

شکل ۵-۱۸- یک خط کش فولادی در دو مای مختلف .

در انبساط تمام ابعاد به یک نسبت بزرگمی شوند . اشل ، اعداد ، سوراخ و ضخامت در این خط کش به یک نسبت افزایش یافته اند . (انبساطی که در شکل از a به b نشان داده شده بطور وضوح اغراق آمیز است چون این انبساط افزایش دمای موهومی برابر $100,000^{\circ}\text{C}$ را لازم دارد)

ونسبت تغییرات حجم (ΔV) به خود حجم (V) بر هر درجه ، تغییر دمای برای یک جسم جامد ایزوتروپ 3α خواهد بود یعنی :

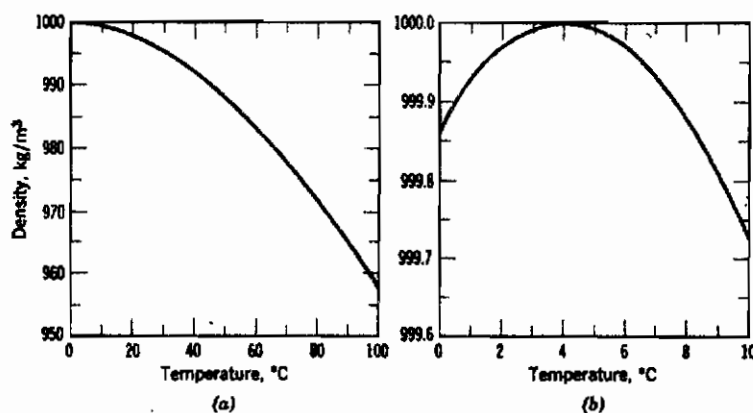
$$\Delta V = 3\alpha V \Delta T$$

چون شکل یک سیال مشخص نیست ، نقطه تغییر حجم مایع با تغییر دما مهم خواهد بود . گازها در مقابل تغییرات دما و فشار حساسترند ، در صورتیکه تغییر حجم مایع در اثر تغییر فشار یاد مادر مقایسه با گازها خیلی کوچک است اگر β ضریب انبساط حجمی مایع را نشان دهد داریم :

$$\beta = \frac{1}{V} \frac{\Delta V}{\Delta T}$$

دیده می شود که β نسبتاً مستقل از دماست . مایعات با افزایش دما منبسط میگردند و انبساط حجمی آن ها حدود ده برابر بزرگتر از انبساط حجمی جامدات میباشد . در هر صورت معمولی ترین مایع که آب است نظیر سایر مایعات رفتار نمی کند . در شکل ۶-۱۸ منحنی انبساط آب نشان داده شده است . توجه کنید که بالاتر از 4°C با افزایش دما آب انبساط پیدا می کند اگرچه خطی

نیست. وقتی که دما از 4.0°C به 0.0°C کم می‌گردد آب به عوی آنکه منقبض شود، منبسط می‌گردد. یک چنین انبساطی در اثر کاهش دما در همین مایع عادی دیگری مشاهده نشده است. این پدیده فقط در مورد بعضی مواد لاستیک - مانند بعضی شبکه های جامد کریستالی فومابین دماهای بخصوصی مشاهده شده است. دانسیته آب در 4.0°C ماگزیم مقدار خود را داراست که مقدارش 1.000 gr/cm^3 یا 1.000 kg/m^3 است. در سایر دماها مقدارش کمتر است. به علت این رفتار بخصوص آب است که سطح دریاچه ها قبل از قسمت های دیگر آن در زمستان یخ می‌زند.



شکل ۶-۱۸ (a) تغییرات دانسیته آب بر حسب تغییرات دما در فشاریک اتمسفر

(b) تغییرات دانسیته آب بین 0°C و 10°C با تفصیل بیشتر

حرارت و قانون اول ترمودینامیک

۱-۱۹- حرارت نوعی انرژی است

وقتی دو سیستم که دماهای متفاوت دارند پهلوی هم قرار داده شوند، دمای نهائی متحد امری فی مابین دودمای اولیه آن هاست. این يك مشاهده عادی است و انسانها از خیلی وقت پیش در صد بوده اند که این پدیده را صیق تر کنند. تا شروع قرن نوزدهم این پدیده را با فرس اینکه سیاهی به اسم "کالریک" در تمام اجسام است، شرح می دادند و عقیده داشتند جسمی که دمای بالاتری دارد دارای کالریک بیشتری نسبت به جسمی است که دمای پائین تر است. وقتی دو جسم پهلوی هم قرار داده می شوند آنکه کالریک بیشتری دارد مقداری از آن را به جسم دیگر می دهد و این عمل انتقال کالریک تا وقتی ادامه می یابد که دمای دو جسم برابر شود. تئوری کالریک با غالب مشاهدات وفق می دهد مثلاً هدایت حرارتی در اجسام یا مخلوط نمودن مواد در کالریتر بطور رضایت بخش با این تئوری توافق دارند. به هر حال مفهوم حرارت به عنوان يك سیال که مقدارش در يك روند ثابت می ماند نتوانست نتایج آزمایشهای دیگر را توجیه نماید. معیناً ماتغییرات دما را به علت انتقال "چیزی" از جسمی به دمای بالا به جسم دیگر یا دمای پائین خواهیم داشت و آن "چیز" را حرارت می نامیم. يك تعریف مفید ولی غیر عملی برای حرارت می تواند چنین باشد. حرارت چیزی است که فقط در اثر اختلاف دما بین يك سیستم و محیط احاطه کننده اش رد و بدل می شود.

بالاخره دریافتند که حرارت سیال نیست بلکه نوعی انرژی است. اولین کسی که با قطعیت

انرژی بودن حرارت را بیان کرد يك نفر آمریکائی به اسم بنیامین تامسون *B. Thompson* ۱۸۱۴-۱۷۵۳ بود (که بعدها به لقب کنت رامفورد آنها واریاشناخته شد).

رامفورد این موضوع را هنگام نظارت بر سوراخ کردن لوله توپ برای ارتش با واریاکشف کرد. او مشاهده کرد که برای آنکه از اذ باد حرارت جلوگیری بعمل آید سوراخ توپ ها را پر از آب می کردند.

در حین عمل مته کردن آب بجوش می‌آید و انتظار میرفت که آب داخل لوله برای جوشیدن بایستی از توب کالریک کسب نماید. تولید پیوسته کالریک در توبها اینطور تعبیر میشود که وقتی به فرض ماده ای به قطعات زیادی تقسیم میشود (هم چنانکه در موقع سوراخ کردن اتفاق می افتد) قابلیت نگاه داشتن کالریک اجزاء کمتر میگردد و کالریکی که بدین طریق آزاد میشود باعث جوشیدن آب میگردد. ولی رامفورد مشاهده کرد که حتی وقتی مته بکلی کند میشود نمیتواند ماده را ببرد و به قطعات زیاد تر تقسیم کند، باز هم آب به جوش می‌آید. بدین ترتیب او با آزمایش توانست نظریه کالریک را رد کند و این طور نتیجه گیری نماید که حرکت مکانیکی مته در روند سوراخ کردن همان اثری را روی آب میگذارد (بالا رفتن دمای آب و جوشیدن آن) که وقتی آب را بروی شعله بگیریم.

پس می‌توان گفت که انجام کار مکانیکی بر روی یک سیستم (مثلاً یک ظرف آب) و با حرارت دادن سیستم توسط یک منبع خارجی میتواند اثرات یکسان بر روی آن داشته باشند و نتیجه گرفت که کار و حرارت نوعی انرژی اند.

اگرچه مفهوم انرژی و بقا آن امروزه از بدیهات است ولی در سالهای ۱۸۵۰ عقیده ای تازه و عجیب شمرده میشد و حتی مردانی چون گالیله و نیوتن نیز آن را نادیده گرفته بودند. در تجولات بعدی علم فیزیک این عقیده بقا انرژی باعث کشفیات تازه ای گردید. تاریخ فعلی این عقیده از بسیاری جهات قابل ملاحظه است. اندیشمندان چندی برای اولین بار تقریباً در یک زمان به این عقیده دست یافتند و اغلب آنها باها استقبال سردی مواجه شدند و با عقیده شان نادیده گرفته شد. چندتن از آنها بطور مستقل اصل بقا انرژی را بیان کردند که از اینان میتوان از ژولیوس فون مایر آلمانی (Julius-Von-Mayer) (۱۸۱۴ - ۷۸) جیمز ژول انگلیسی (James Joule) (۱۸۱۸ - ۸۹)، هرمن فون هلمهولتز (Herman-Von-Helmholtz) (۱۸۱۵ - ۸۸) L.A. Calding (۱۸۲۱ - ۹۴)، ال. ا. کلونینگ دانمارکی (۱۸۲۱ - ۹۴) و سعدی کارنو فرانسوی (Sadi-Carnot) (۱۷۹۶ - ۱۸۳۲) نام برد.

ژول بوسیله آزمایش نشان داد که مقدار معینی کار مکانیکی داده شده به یک سیستم از لحاظ مقدار معادل مقدار معینی حرارت است که میتواند از یک منبع خارجی با دمای بالاتر به سیستم منتقل شود. بدین ترتیب معادل بردن کار مکانیکی و حرارت (به عنوان د نوع انرژی) بطور قطعی محرز شد.

هلمهتلز اولین کسی بود که بطور روشن این عقیده را بیان کرد که نه تنها حرارت و انرژی مکانیکی بلکه تمامی انواع انرژی معادلند و هرگاه مقداری از یک نوع انرژی ناپدید شود همان مقدار انرژی به نوعی دیگر ظاهر میگردد.

۱۹-۲ - مقدار حرارت و حرارت ویژه

واحد حرارت Q بطور کمی از روی تغییری معین که در روندی معین در جسم ظاهر میشود تعریف میگردد. بنابراین اگر دمای یک کیلوگرم آب بوسیله $^{\circ}C$ حرارت دادن از $14/5$ به $15/0$ برسد گوئیم یک کیلو کالری حرارت به سیستم منتقل شده است. کالری ($10^{-3} kcal$) هم به عنوان واحد حرارت بکار میرود. (عنا "منظور از کلمه "کالری" که در اندازه گیری انرژی موجود در غذاها بکار می رود، همان کیلو کالری است). در سیستم مهندسی واحد حرارت B, t, U (British-Thermal-Unit) میباشد که مقدار حرارت لازم برای از دمای یک پوند آب از $63^{\circ}F$ به $64^{\circ}F$ میباشد. علت انتخاب این دماهای مشخص این است که در دمای اطاق، حرارت لازم برای یک درجه افزایش دمای آب، به مقدار خیلی جزئی با مقدار واقعی میتواند اختلاف پیدا کند. ما برای مقاصد عملی از این تغییر جزئی صرف نظر خواهیم کرد. واحد های حرارت توسط رابطه زیر به هم وابسته اند.

$$1 K cal = 1000 cal = 3.968 B, t, U$$

مقدار حرارت لازم برای افزایش یک مقدار بخصوص در ما برای اجسام مختلف باجرم های یکسان متفاوت است. اگر برای افزایش دمای ΔT مقدار ΔQ حرارت لازم باشد نسبت $\frac{\Delta Q}{\Delta T}$ را ظرفیت

حرارتی می‌نامند و با C نشان می‌دهند یعنی :

$$C = \text{ظرفیت حرارتی} = \frac{\Delta Q}{\Delta T}$$

کلمه "ظرفیت" ممکن است گمراه کننده باشد چون این کلمه اساساً "صارت بی معنی" مقدار حرارتی که جسم میتواند نگهدارد را به مخیله راه می‌دهد. در صورتیکه مفهوم این کلمه مقدار حرارت لازم برای هر درجه افزایش دما، میباشد.

ظرفیت حرارتی واحد جرم جسم ظرفیت حرارتی ویژه نامیده میشود و مشخصه ماده ای است که جسم از آن ساخته شده است

$$C = \frac{\text{ظرفیت حرارتی}}{\text{جرم جسم}} = \frac{\Delta Q}{m \Delta T} \quad (19-1)$$

مثلاً ما از یک طرف از ظرفیت حرارتی یک سکه مسی حرف می‌زنیم و از طرف دیگر از ظرفیت حرارتی ویژه مس یاد میکنیم.

ظرفیت حرارتی و ظرفیت حرارتی ویژه اجسام ثابت نیستند بلکه با تغییر دما مقدارشان تغییر میکند. در هر صورت در حد و در یعنی از دماهای معمولی میتوان فرض کرد که ظرفیت حرارتی ویژه اجسام ثابت است. مثلاً فرما بین دماهای صفر و صد درجه سانتیگراد ظرفیت حرارتی ویژه آب کمتر از یک درصد از مقدار متوسط $1 \text{ cal/gr} \cdot ^\circ\text{C}$ منحرف میشود.

ظرفیت حرارتی ویژه‌ای که توسط معادله ۱۹-۱ تعریف شد تک مقدار نیست و ما باید شرایطی را که تحت آن شرایط حرارت ΔQ به جسم داده شده در نظر بگیریم. مثلاً میتوان جسم را در فشار ثابت آتمسفر نگاه داشت و به آن حرارت داد. شرایط دیگری نیز امکان پذیر است و باید در نظر گرفتن هر یک از این شرایط مقدار مختلف برای ظرفیت حرارتی ویژه C بدست می‌آید. برای آنکه C تک مقدار باشد باید شرایط فوق الذکر را در نظر گرفت مثلاً ظرفیت حرارتی ویژه در فشار ثابت C_p ظرفیت حرارتی ویژه در حجم ثابت C_v و غیره....

در جدول ۱۹-۱ (ستون دوم) ظرفیت حرارتی ویژه بعضی از جامدات در فشار ثابت

نشان داده شده است. در باره "ظرفیت حرارتی ویژه گازها در بخش های بعدی بحث خواهیم کرد. شما باید بتوانید از روی تعریفی که برای کالری و BTU شده نشان دهید که دقیقاً رابطه " زیر برقرار است.

$$1 \frac{\text{cal}}{\text{gr}^\circ\text{C}} = 1 \frac{\text{Kal}}{\text{kg}^\circ\text{C}} = 1 \frac{\text{Btu}}{\text{lb}^\circ\text{F}}$$

توجه داشته باشید که ظرفیت حرارتی ویژه آب که برابر $1 \frac{\text{cal}}{\text{gr}^\circ\text{C}}$ است نسبت به ظرفیت حرارتی ویژه سایر مواد مقدار بزرگی است.

جدول ۱۹-۱ - مقادیر C_p برای چینه جسم جامد در دمای اتاق و شرایط آتوم

ماده	ظرفیت حرارتی ویژه ($\text{cal}/\text{gr}^\circ\text{C}$)	وزن ملکولی (gr/mole)	ظرفیت حرارتی مولار ($\text{cal}/\text{mole}^\circ\text{C}$)
آلومینیوم	0.215	27.0	5.82
کربن	0.121	12.0	1.46
مس	0.0923	63.5	5.82
سرب	0.0305	207	6.32
نقره	0.0564	108	6.09
تنگستن	0.0321	184	5.92

مثال یک

یک قطعه مس به جرم ۷۵ گرم را با کوره ای در آورده و داخل یک لیوان شیشه ای به جرم ۳۰۰ گرم که دارای آبی به جرم ۲۰۰ گرم است قرار می دهیم. دمای آب از 12°C به 27°C میرسد. مطلوب است دمای کوره ؟

در این مثال دو سیستم وجود دارد که ابتدا دمای آن ها مختلف است ولی بعد از تماس یافتن باهم و گذشت زمان به تعادل حرارتی میرسند. انرژی مکانیکی در مسئله وارد نشده و فقط

تبادل حرارت وجود دارد، در نتیجه :

مقدار حرارتی که آب و لیوان گرفته اند، مقدار حرارتی که مس از دست داده

$$m_c C_c (T_c - T_e) = [(m_g C_g + m_w C_w) (T_e - T_w)]$$

اند پس C نمایانگر مس، g نمایانگر شیشه و W نمایانگر آب است. دمای اولیه^{*} مس T_c دمای اولیه^{*} لیوان و آب T_w و دمای تعادل نهائی T_e میباشد. با جایگذاری مقادیر داده شده همراه با $C_c = 0.092 \frac{\text{cal}}{\text{gr}^\circ\text{C}}$ و $C_g = \frac{12.00 \text{ cal}}{\text{gr}^\circ\text{C}}$ و $C_w = 1 \frac{\text{cal}}{\text{gr}^\circ\text{C}}$ در معادله^{*} بالا داریم :

$$(75 \text{ gr}) (0.092 \frac{\text{cal}}{\text{gr}^\circ\text{C}}) (T_c - 27^\circ\text{C}) = [(300 \text{ gr}) (0.12 \frac{\text{cal}}{\text{gr}^\circ\text{C}}) + (200 \text{ gr}) (1 \frac{\text{cal}}{\text{gr}^\circ\text{C}})] \times (27^\circ\text{C} - 12^\circ\text{C})$$

$$T_c = 530^\circ\text{C}$$

و حاصل این معادله داریم :

چه تقریب هائی در بدست آوردن این جواب (چه عملی و چه تئوری) بکار رفته است ؟

۱۹-۳ هدایت حرارتی

انتقال انرژی بواسطه^{*} اختلاف دما بین قسمتهای مختلف یک جسم. هدایت حرارتی

نامیده می شود. یک قطعه مکعب مستطیلی در نظر بگیرید که سطح مقطع A و ضخامت Δx داشته باشد و سطوحش در دو دمای مختلف نگاه داشته شده باشند. مقدار حرارت ΔQ را که در زمان Δt در جهت عمود بر سطوح جریان می یابد اندازه میگیریم. آزمایش نشان میدهد که ΔQ متناسب با Δt و A و اختلاف دمای در سطح ΔT میباشد. همچنین ΔQ با فاصله ای که حرارت بایستی طی کند (ضخامت Δx) نسبت معکوس دارد. بنابراین بشرط

$$\frac{\Delta Q}{\Delta t} \propto A \frac{\Delta T}{\Delta x} \quad \Delta x \text{ و } \Delta T \text{ کوچک باشند میتوان نوشت :}$$

در حد وقتیکه ضخامت بی نهایت کوچک ($d\alpha$) و اختلاف دمای دوسران (dT) باشد ،
 مامیتوانیم قانون اساس هدایت حرارتی را به صورت زیر بنویسیم .

$$(۱۹-۲) \quad \frac{dQ}{dt} = -KA \frac{dT}{d\alpha}$$

در این معادله $\frac{dQ}{dt}$ نرخ حرارت منتقل شده از سطح مقطع A و $\frac{dT}{d\alpha}$ گرادیان دما و K ثابت تناسب میباشد که ضریب هدایت حرارتی نامیده می شود . جهت جریان حرارت را در جهت افزایش α اختیار میکنیم و چون حرارت در جهت کاهش T جریان می یابد . لذا - علامت منفی که در معادله ۱۹-۲ وارد شده به این خاطر است . بعبارت دیگر وقتی $\frac{dT}{d\alpha}$ منفی است مقدار $\frac{dQ}{dt}$ مثبت میباشد . ماده ای که دارای ضریب هدایت حرارتی بزرگ باشد . هادی حرارتی خوبی است ، برعکس ماده ای که ضریب هدایت حرارتی کوچک باشد هادی حرارتی خوبی نیست به عبارت دیگر عایق حرارتی خوبی است . مقدار K بستگی به دما دارد و با افزایش دما بطور جزئی افزایش می یابد . اما در مقاصد عملی اگر اختلاف دما بین دوسر جسم زیاد بزرگ نباشد میتوان K را ثابت فرض نمود . در جدول ۱۹-۲ برای بعضی از مواد مقدار K داده شده است و از این جدول دیده میشود که فلزات از غیر فلزات هادی های حرارتی بهتری هستند و گازها نیز هادی حرارتی خوبی نیستند .

جدول ۱۹-۲ : ضرایب هدایت حرارتی $Kcal/sec-Meter^c$ (گازها در $0^{\circ}C$ و سایر موارد در دمای اطاق)

فلزات	K	گازها	K	دیگرمواد	K
آلمینیوم	4.9×10^{-2}	هوا	5.7×10^{-6}	پنبه نسوز	2×10^{-5}
برنج	2.6×10^{-2}	هیدروژن	3.3×10^{-5}	بتون	2×10^{-4}
مس	9.2×10^{-2}	اکسیژن	5.6×10^{-6}	پشم	4×10^{-5}
نقره	9.9×10^{-2}			شیشه	2×10^{-4}
فولاد	1.1×10^{-2}			یخ	4×10^{-4}
				چوب	2×10^{-5}

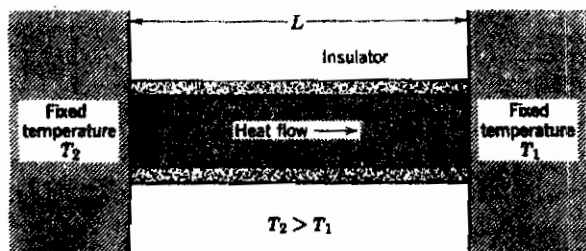
حال اجازه دهید که معادله ۱۹-۲ را برای یک میله به طول L و سطح مقطع ثابت A ، که به حالت پایدار رسیده^{است} بکار ببریم (شکل ۱۹-۱). در حالت پایدار دمای تمام نقاط جسم پایدار است. و با زمان تغییر نمیکنند. $\frac{dQ}{dt}$ در تمامی سطوح مقطع یکسان است (چرا؟) و چون $\frac{dQ}{dt} = -KA \frac{dT}{dx}$ است در نتیجه برای مقدارهای ثابت K و A مقدار گرادیان دما $\left(\frac{dT}{dx}\right)$ برای تمامی سطوح مقطع یکسان خواهد بود. چون T بطور خطی در امتداد میله کاهش می یابد لذا داریم:

$$-\frac{dT}{dx} = (T_2 - T_1)/L$$

و از اینجا مقدار حرارت جریان یافته ΔQ در زمان Δt برابر خواهد بود با:

$$(19-3) \quad \frac{\Delta Q}{\Delta t} = KA \frac{T_2 - T_1}{L}$$

پدیده هدایت حرارتی تفاوت در مفهوم دما و گرما را آشکار میکند. میله های مختلف که اختلاف دمای دوسرشان باهم برابراست، ممکن است کلاً مقدار بی تفاوت حرارت را در زمان Δt از خود عبور دهند.



شکل ۱۹-۱

هدایت حرارت از داخل یک میله که با عایق حرارت پوشانده شده است.

مثال ۲

یک دیواره مرکب که از دو جنس متفاوت با ضخامت های L_1 و L_2 و ضرایب هدایت حرارتی K_1 و K_2 تشکیل شده مفروض است. اگر دمای سطوح خارجی T_1 و T_2 باشد. مطلوبست میزان حرارت منتقل شده توسط دیواره در حالت پایدار: (شکل ۱۹-۲).

اگر T_x دمای سطح مشترک در ماده باشد در آن صورت می توان نوشت :

$$(a) \quad \frac{\Delta Q_2}{\Delta t} = \frac{k_2 A (T_2 - T_x)}{L_2}$$

و

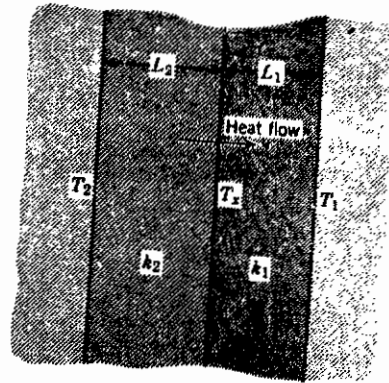
$$(b) \quad \frac{\Delta Q_1}{\Delta t} = \frac{k_1 A (T_x - T_1)}{L_1}$$

در حالت پایدار داریم

$$\frac{\Delta Q_1}{\Delta t} = \frac{\Delta Q_2}{\Delta t}$$

ب

$$\frac{k_2 A (T_2 - T_x)}{L_2} = \frac{k_1 A (T_x - T_1)}{L_1}$$



شکل ۱۹-۲ : انتقال حرارت از داخل

یک دیواره مرکب که از دو لایه با ضرایب

هدایت حرارتی متفاوت ساخته شده .

اگر $\frac{\Delta Q}{\Delta t}$ میزان حرارت منتقل شده باشد [که برای تمامی سطوح مقطع یکسان است
 $\left[\frac{\Delta Q}{\Delta t} = \frac{\Delta Q_1}{\Delta t} = \frac{\Delta Q_2}{\Delta t} \right]$. با حل معادله بالا میتوان T_x را بدست آورد و در یکی از دو
 معادله (a) یا (b) قرار داد . در آن صورت درمی یابیم که :

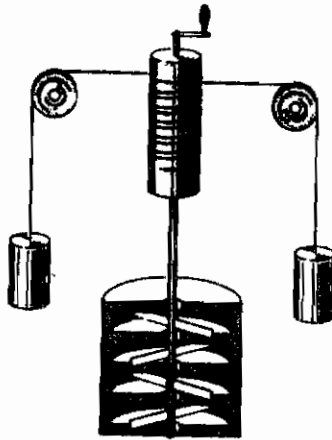
$$\frac{\Delta Q}{\Delta t} = A \frac{(T_2 - T_1)}{\frac{L_1}{k_1} + \frac{L_2}{k_2}}$$

۱۹-۴ معادل مکانیکی حرارت

اگر حرارت نوعی انرژی در آن صورت هر واحد انرژی میتواند واحد حرارت نیز باشد .

واحدهای کالری و B, t, u قبل از آنکه دانسته شود که حرارت نوعی انرژی است بنیان نهاده
 شده اند . ژول اولین کسی بود که انرژی مکانیکی معادل انرژی حرارتی را اندازه گرفت یعنی تعداد
 واحد ژول هائی که یک کالری میگردند یا تعداد واحد های فوت . چون که یک B, t, u هستند .

رابطه بین واحدهای حرارت و واحدهای مکانیکی را میتوان توسط آزمایش بدست آورد بدین طریق که مقدار کار مکانیکی را بر حسب ژول که به یک سیستم مثلا یک سطل آب داده میشود اندازه می گیریم. از روی افزایش دما و تعریف Q (بخش ۲-۱۹) مقدار حرارتی را که لازم است تا همان اثر را در سیستم بجای نهد بر حسب کالری بدست می آوریم. حال میتوانیم نسبت ژول به کالری را که معادل مکانیکی حرارت نامیده میشود محاسبه نمائیم. دستگاهی را که برای اولین بار کاربرد نظیر شکل ۳-۱۹ بود.



شکل ۳-۱۹ : دستگاهی که ژول بوسیله آن مکانیکی حرارت را اندازه گرفت. پائین آمدن وزنه ها باعث چرخیدن پره ها میگردد، در نتیجه آب به هم زده میشود و دمای آن بالا میرود.

در این دستگاه پائین آمدن وزنه ها باعث چرخیدن یک دسته پره میشد که در داخل آب قرار داده شده بودند. مقدار انرژی مکانیکی از دست رفته از روی وزن وزنه ها و فاصله سقوط آنها معلوم میگردد و انرژی حرارتی معادل از روی جرم آب و افزایش دمای آن محاسبه میشد. ژول میخواست نشان دهد که همان مقدار انرژی حرارتی توسط کار تولید شده حاصل خواهد شد و صرف نظر از این که طریقه تولید کار مکانیکی چه بوده است. او این کار را با به هم زدن جیوه. به هم مالیدن حلقه های آهنی در داخل جیوه، با دادن انرژی الکتریکی توسط سیم گرم به آب، و از چند راه دیگر انجام داد. در تمامی این آزمایشات ثابت تناسب معادل مکانیکی حرارت (با خطای آزمایش حدود ۵٪) بدست آمد. ژول در آن موقع ترمومترهای دقیق امروزی را اختراع نداشت. او هم چنین نمیتوانست تصحیحات دقیقی را که امروزه ما میتوانیم برای حرارت از دست رفته به محیط آزمایش محاسبه

این اعمال باید پارامترهای مناسب دیگری نیز برای سیستم تعریف کرد.

بوسیله اصول ترمودینامیک میتوانیم از یک طرف رابطه هائی بین پارامترهای اولیه و نهائی سیستم و از طرف دیگر بین انرژی های منتقل شده کار (W) و حرارت (Q) بدست آوریم. حال اجازه دهید که W را برای روندی از این نوع حساب کنیم. در شکل ۱۹-۴ انبساط گاز نشان داده شده است. کار انجام شده توسط گاز در جاها کردن پیستون به فاصله ds برابر است با:

$$dW = \vec{F} \cdot d\vec{s} = pA ds = p dV =$$

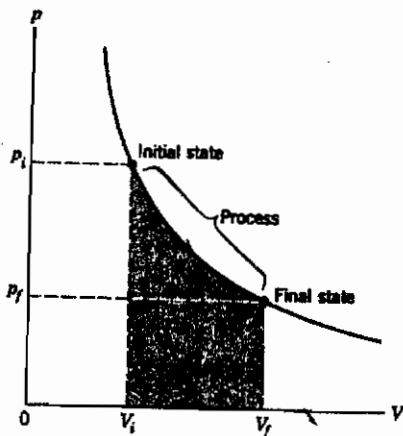
که dV تغییر بی نهایت کوچک حجم گاز است. در حالت کلی در حین جاها شدن پیستون فشار ثابت نخواهد ماند. برای بدست آوردن کل کار انجام شده توسط گاز بر روی پیستون باید بدانیم

که p چگونه با جاها شدن پیستون تغییر میکند و سپس انتگرال زیر را حساب کنیم.

$$W = \int dW = \int_{V_i}^{V_f} p dV$$

این انتگرال را بطور ترسیمی نیز میتوان بدست آورد و در آن صورت کار انجام شده سطح زیر منحنی در $p-V$ یا گرام خواهد بود. برای یک حالت خاص این سطح نشان داده شده است

(شکل ۱۹-۵)



شکل ۱۹-۵ :

کار انجام شده توسط گاز سطح زیر منحنی

$p-V$ میباشد.

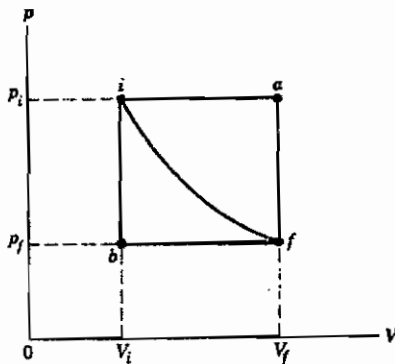
از چند راه میتوان سیستم را از حالت اولیه i به حالت نهائی f رساند. برای مثال (شکل ۱۹-۶) میتوان از i تا a فشار را ثابت نگه داشت و سپس از a تا f حجم را ثابت نگاه داشت. درین صورت کار انجام شده توسط گاز سطح زیر خط ia خواهد بود. راه دیگر

مسیر $i b f$ است که در آن کار انجام شده سطح زیر $b f$ خواهد بود. مسیر امکان پذیر دیگر منحنی پیوسته ای از i به f می باشد که کار انجام شده در این روند با مقدار کار انجام شده توسط $i b f$ و $i f$ متفاوت است. دیده میشود که کار انجام شده نه تنها به حالت اولیه و نهایی بلکه به حالات میانی نیز بستگی دارد. یعنی کار انجام شده به مسیر تحول وابسته است.

وقتی میخواهیم مقدار حرارت را طی روند های مختلف فوق الذکر محاسبه کنیم نیز چنین حالتی بوجود می آید. حالت اولیه بادمای T_1 و حالت نهایی بادمای T_2 مشخص می شود. مقدار حرارتی که به سیستم منتقل میشود بستگی به این دارد که چگونه سیستم گرم شود برای مثال ما میتوانیم گاز را در فشار ثابت P_1 حرارت دهیم تا دمای گاز به T_2 برسد. سپس فشار را در دمای ثابت تغییر دهیم تا گاز به فشار P_2 برسد. یا میتوانیم فشار گاز را از P_1 به P_2 برسانیم و سپس در فشار ثابت P_2 گاز را حرارت دهیم تا دمایش به T_2 برسد. یا میتوانیم راه های دیگری انتخاب کنیم. در هر یک از این راه ها مقدار حرارت منتقل شده به سیستم با دیگری متفاوت خواهد بود. پس نتیجه می شود که مقدار حرارت داده شده به سیستم یا گرفته شده از آن نه تنها به حالات اولیه و نهایی بلکه حالات میانی بستگی دارد. یعنی این مقدار حرارت بستگی به مسیر تحول دارد و این نتیجه عملی است.

کار و حرارت هر دو به مسیر تحول بستگی دارند و هیچ کدام مستقل از مسیر نیستند و هیچ کدام به

تنهایی بقاء ندارند.



شکل ۶-۱۹:

کار انجام شده توسط سیستم نه تنها به حالت اولیه i و به حالت نهایی f بلکه به مسیر تحول هم بستگی دارد.

حال مامیتوانیم این نظریه هارابه هم گره بزنیم . فرض کنیم که سیستمی با گرفتن مقدار حرارت Q و انجام کار W از حالت تعادل اولیه i به حالت نهائی f برود . حال مقدار $(Q - W)$ را حساب میکنیم . دوباره سیستم را از طریق مسیری دیگری از حالت تعادل اولیه i به حالت تعادل f می بریم . این عمل را برای مسیرهای دیگری که باهم متفاوتند نیز انجام میدهیم . درمی یابیم که برای تمامی مسیرها مقدار $(Q - W)$ یکسان است . ازاین نتیجه چنین برمیآید که گرچه Q و W هر یک بستگی دارند ولی $(Q - W)$ به مسیر بستگی نداشته بلکه به حالات تعادل ابتدائی و انتهائی بستگی دارد .

در مکانیک نیز میتوان دید که اگر جسمی در میدان جاذبه در غیاب اصطکاک از نقطه اولیه i به نقطه نهائی f برده شود ، کار انجام شده فقط به نقاط اولیه و نهائی بستگی دارد و مستقل از مسیر طی شده است . ازاین نتیجه برمیآید که تابعی وابسته به مختصات فضائی جسم وجود دارد که مقدار نهائی آن منهای مقدار اولیه اش برابر کار انجام شده در تغییر مکان جسم است . ما این تابع را تابع انرژی پتانسیل می نامیم . حال در ترمودینامیک بوسیله آزمایش درمی یابیم که وقتی حالت سیستمی از i به f تغییر می یابد مقدار $(Q - W)$ فقط به مختصات حالات اولیه و نهائی بستگی دارد و بستگی به مسیری انتخاب شده بین این دو حالت ندارد . چنین نتیجه می گیریم که تابعی وابسته به مختصات ترمودینامیکی وجود دارد و مقدار نهائی آن منهای مقدار اولیه اش برابر $(Q - W)$ است . ما این تابع را تابع انرژی داخلی می نامیم .

تابع انرژی داخلی را با حرف U نشان میدهیم . حال انرژی داخلی حالت نهائی سیستم یعنی U_f منهای انرژی داخلی اولیه U_i سیستم یعنی U_i تغییر انرژی داخلی سیستم را بدست میدهد که مقدار معینی دارد و مستقل از طریق بردن حالت i به حالت f است . پس داریم :

$$U_f - U_i = \Delta U = (Q - W) \quad (19-5)$$

همانند انرژی پتانسیل مکانیکی در این جانیز فقط تغییر انرژی داخلی مطرح است. اگر مقدار ثابتی برای انرژی داخلی در یک حالت اولیه* استاندارد اختیار شود. در هر حالت دیگر مقدار معینی برای انرژی داخلی بدست میآید. معادله ۱۹-۴ به اصل اول ترمودینامیک مشهور است در کاربردن معادله ۱۹-۴ باید در نظر بگیریم که Q وقتی مثبت است که حرارت وارد سیستم شود و W وقتی مثبت است که سیستم کار انجام دهد.

اگر سیستم ماتغییر حالت بسیار کوچکی بدهد یعنی مقدار حرارت بسیار جزئی dQ جذب نماید و مقدار بسیار جزئی dW کار انجام دهد در آن صورت تغییر انرژی داخلی dU نیز بسیار جزئی خواهد بود. اگر dW و dQ دیفرانسیل کامل نیستند با این هم اصل اول را میتوان بصورت دیفرانسیلی نوشت

$$(19-5) \quad dU = dQ + dW$$

اصل اول را میتوان به صورت زیر بیان کرد :

* هر سیستم ترمودینامیکی در حالت تعادل دارای یک متغیر حالت است که انرژی داخلی U نامیده می شود و تغییر آن dU در یک روند خیلی آهسته از رابطه* ۱۹-۵ بدست میآید؛ اصل اول ترمودینامیک براد هر روند، که در طبیعت اتفاق می افتد و از یک حالت تعادل شروع و به حالت تعادل دیگر ختم میشود، میتوان بکاربرد. سیستمی را در حالت تعادل گوئیم که بتوانیم آنرا توسط یک مجموعه* مناسب از پارامترهای حالت سیستم مثل فشار، حجم، دما، میدان مغناطیسی و غیره - بیان کنیم. همچنین اصل اول را میتوان برای حالات میانی که سیستم در حین تحول از حالت اولیه به حالت نهایی اختیار میکند، بکاربرد اگرچه این حالات، حالات تعادل نباشند. برای مثال اصل اول ترمودینامیک را میتوان برای انفجار ترقه ای در داخل استوانه فولادی بسته ای بکاربرد.

سئوالات مهم بسیاری است که اصل اول قادر به جواب دادن آنها نیست. برای مثال اگر

چه این اصل بیان میکند که انرژی بقاء دارد ولی نمیتواند بیان کند که یک روند بخصوص اتفاسق میافتد یا خیر. اصل دوم ترمودینامیک که یک نتیجه عمومی کاملاً متفاوتی با اصل اول است، این

اطلاعات را بدست می‌دهد و قسمت اعظم ترمودینامیک به این اصل اختصاص یافته است (فصل ۲۱) .

۱۹-۷- کاربرد هائی از اصل اول ترمودینامیک

دیدیم که وقتی گازی منبسط میگردد کاری برابر با مقدار زیر بر روی محیط انجام می‌دهد :

$$W = \int p \, dV$$

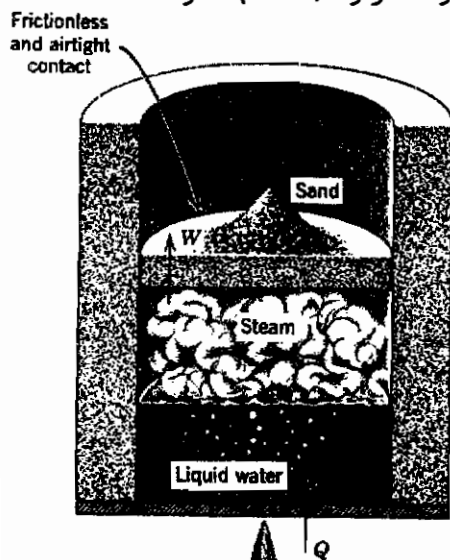
که در آن p فشار گاز یا فشاری است که از بیرون به سیستم اعمال میگردد و dV تغییر کوچک حجم گاز است . یک حالت خاص در نظر بگیرید که در آن p ثابت بماند و حجم به مقدار محدودی مثلاً از V_1 تا V_2 تغییر کند . در این صورت خواهیم داشت :

$$W = \int_{V_1}^{V_2} p \, dV = p \int_{V_1}^{V_2} dV = p(V_2 - V_1) \quad (\text{در فشار ثابت})$$

روندی که در آن فشار تغییر نکند روند ایزوبار *Isobaric process* گویند . مثلاً حرارت دادن آب در دیگ ماشین بخار تا رسیدن به نقطه جوش و تبخیر آن و سپس حرارت دادن بخار تماماً در فشار ثابت انجام میگیرند .

در شکل ۱۹-۷ یک روند ایزوبار نشان داده شده است . در اینجا سیستم مائبی است که

در مخزن استوانه ای است . بر روی پیستون بی اصطکاک که مانع ورود هوا به داخل استوانه است، شمع ریخته شده تا فشار مناسبتی را بر آب اعمال کند و بطور خودکار فشار را ثابت نگه دارد .



شکل ۱۹-۷ :

آب در فشار ثابت (بطور ایزوبار) می‌جوشد . فشار بوسیله وزن پیستون و شن ثابت نگه داشته میشود .

حرارت تولید شده توسط که يك چراغ بونسون از محیط به سیستم منتقل می شود . اگر عمل حرارت دادن برای مدت نسبتاً طولانی ادامه یابد مقداری از آب تبدیل خواهد شد و فرض میکنیم که این عمل اتفاق پیفتد . سیستم خیلی آهسته (شبه استاتیک) منبسط میگردد ولی فشاری که توسط گاز بر روی پیستون اعمال میشود ثابت میماند . چونکه این فشار باید برابر با فشاری باشد که از طرف پیستون بر روی سیستم اعمال می شود . اگر مانع حرکت پیستون شویم یا در حین حرارت دادن مقداری شن بر روی آن بگذاریم یا مقداری از شن ها برداریم روند دیگر از یوار نخواهد بود . بگذارید که روند جوشیدن را در نظر بگیریم . میدانیم که مواد تحت فشار و دمای بخصوصی تغییر حالت (مثلا از مایع به گاز) میدهند . برای مثال آب در فشار يك اتمسفر در $100^{\circ}C$ بخار خواهد شد . برای آنکه سیستم تغییر حالت دهد باید باندازه کافی یا به آن حرارت داد یا از آن حرارت گرفت تا دمایش به مقدار لازم برسد . فرض کنید که مایعی به جرم m در دما و فشار ثابتی از مایع به بخار تغییر حالت دهد . اگر V_l حجم مایع و V_g حجم بخار باشد کاری که توسط این ماده در انبساط از حجم V_l به V_g در فشار ثابت انجام میدهد برابر است با :

$$W = P(V_g - V_l)$$

فرض کنید که L حرارت نهان تبخیر باشد یعنی L مقدار حرارتی باشد که در دما و فشار ثابتی برای تغییر حالت جرم واحدی از ماده از مایع به بخار لازم است . در این صورت مقدار حرارت جذب شده توسط جرم m برای تغییر حالت برابر است با :

$$Q = mL$$

$$\Delta U = Q - W$$

از قانون اول ترمودینامیک داریم :

در این صورت برای این روند تغییر انرژی داخلی برابر خواهد بود با :

$$\Delta U = mL - P(V_g - V_l)$$

مثال ۳ -

در فشار يك اتمسفر يك گرم آب دارای حجم يك سانتیمتر مکعب است ، وقتی که جوشید تبدیل

به 1671 سانتیمتر مکعب بخار میگردد . گرمای نهان تبخیر آب در يك اتمسفر فشار برابر $539 \frac{cal}{g}$

است. اگر $m = 1 \text{ gr}$ باشد: $Q = mL = 539 \text{ cal}$

این مقدار حرارت که از محیط به سیستم منتقل شده مثبت می‌باشد.

$$W = P(V_2 - V_1) = (1.013 \times 10^5 \frac{\text{nt}}{\text{m}^2}) [(1671 - 1) \times 10^{-6} \text{m}^3] \\ = 169.8 \text{ Joules}$$

مقدار W که کار انجام شده توسط سیستم بر روی محیط است مثبت می‌باشد. چون یک کیلو

کالری برابر 4180 ژول است پس $W = 41 \text{ cal}$ در آن صورت داریم

$$\Delta U = U_2 - U_1 = mL - P(V_2 - V_1) = (539 - 41) \text{ cal} \\ = 498 \text{ cal}$$

این مقدار مثبت است یعنی در حین تحول بر انرژی داخلی سیستم افزوده می‌گردد. توجه کنید

که برای تبخیر یک گرم آب در فشار یک اتمسفر و دمای 100°C مقدار 539 cal حرارت لازم است

که از این مقدار کالری برابر 41 کالری صرف انبساط می‌گردد و 498 کالری به انرژی داخلی

سیستم افزوده می‌شود. این انرژی مقدار کار داخلی را که برای فائق آمدن بر نیروی جاذبه

شدید بین ملکول‌های آب H_2O لازم است، نشان می‌دهد. 80 cal کالری حرارت لازم

برای ذوب یک گرم یخ (در 0°C و یک اتمسفر فشار) چگونه بین کار خارجی و انرژی داخلی

تقسیم خواهد شد؟

روندی که در آن سیستم نه حرارت می‌گیرد و نه حرارت به بیرون منتقل کند، روند آدیباتیک

نامیده می‌شود. بطور عملی چنین روندی وقتی به وقوع می‌پیوندد که سیستم از محیط توسط مواد

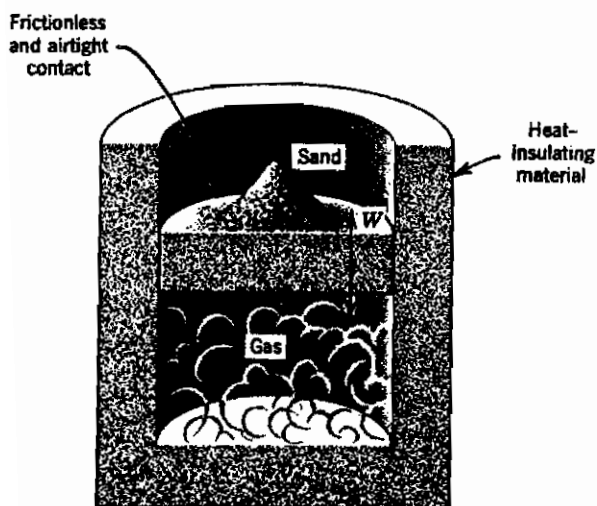
عایق حرارت جدا شده باشد و یا روند بطور خیلی سریع انجام گیرد. چون جریان حرارت آهسته

صورت می‌گیرد اگر روندی سریعاً تحول یابد، روند عموماً آدیباتیک خواهد بود.

در روند آدیباتیک Q برابر صفر است، بنابراین از قانون اول بدست می‌آوریم که:

$$\Delta U = U_f - U_i = -W$$

از این معادله پدید است که اگر بر روی سیستم در یک روند آد یا باتیک باندازه W کار انجام گیرد . انرژی داخلی سیستم باندازه W بالا خواهد رفت . اگر در یک روند آد یا باتیک کار توسط سیستم صورت گیرد ، انرژی داخلی درست باندازه کار انجام شده بر محیط کمتر خواهد شد . افزایش انرژی معمولاً در ما را افزایش میدهد ، و کاهش انرژی داخلی معمولاً باعث کاهش دما میگردد . گازی که بطور آد یا باتیک منبسط میگردد کار خارجی انجام می دهد بنابراین از انرژی داخلی کاسته میشود . یک چنین روندی برای بدست آوردن دماهای پایین بکار می رود . بالا رفتن دما را میتوان در یک روند تراکم سریع (آد یا باتیک) هوا از روی گرم شدن تلمبه و چرخه دید . در شکل ۸-۹ یک روند آد یا باتیک ساده نشان داده شده است . سیستم ماگازی است که در داخل استوانه ای عایق حرارت قرار دارد . حرارت نه میتواند از سیستم به محیط منتقل شود و نه از محیط به سیستم انتقال یابد . در این جا هم مقداری شن روی پیستونی بی اصطکاک که مانع ورود هوا به داخل استوانه است ، قرار ارد تنها اندرکنشی که بین سیستم و محیط میتواند وجود داشته باشد ، انجام کار است . یک چنین روندی وقتی اتفاق می افتد که مقداری از شن ها برداشته شود و یا بر مقدار شن ها افزوده گردد که در آن صورت گاز منبسط یا منقبض میگردد .

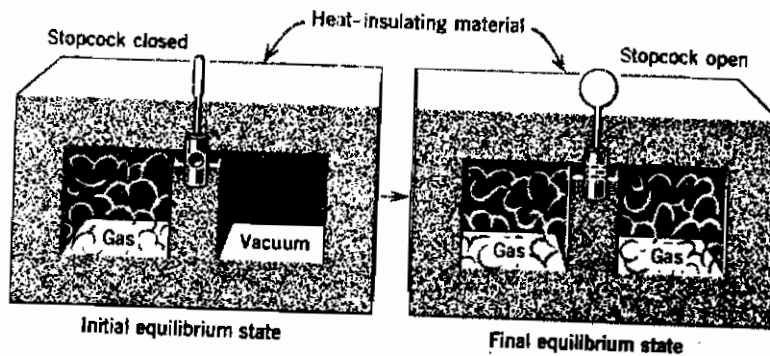


شکل ۸-۹ :

در یک روند آد یا باتیک حرارت نه میتواند وارد سیستم شود و نه از آن خارج گردد . در این شکل دیوارها عایق اند و با برداشتن از شن ها یا اضافه نمودن شن بر آنها میتوان حجم گاز را بطور آد یا باتیک تغییر داد .

از میان روند های آد یاهاتیک در مهندسی میتوان از انبساط بخار در استوانه بخار، انبساط گازهای گرم در ماشین درون سوز (احتراق داخلی) ، انقباض هوادرموتور دیزل یا کمپرسور هوا، نام برد . این روندها بقدرکافی سریع انجام میگیرند و در این زمان کوتاه فقط مقدار بسیار ناچیزی حرارت میتواند داخل سیستم شود یا از آن خارج گردد . انقباض وانبساط هوادرموج صوتی آن چنان سریع است که رفتارگازانتقال دهند و آد یاهاتیک است .

در لیل مهم مطالعه روندهای آد یاهاتیک این است که موتورهای ایده آل روندهایی بکارمی برند که کاملاً آد یاهاتیک هستند . از موتورهای ایده آل بطورتئوری حدودی برای کسار و توانائی موتورهای واقعی تعیین میگردد . در فصل ۲۱ در این باره بیشتر بحث خواهیم کرد . یک روند که از لحاظ تئوری جالب است ، انبساط آزادمی باشد . این روند یک روند آد یاهاتیک است که نه سیستم کاری انجام میدهد و نه بر روی سیستم کار انجام میگیرد این روند را بامتصل کردن یک محفظه حاوی گاز توسط شیری به قسمت دیگر سیستم که شامل محفظه دیگری تحت خلا است ، میتوان انجام داد . در این جاتمام محفظه توسط ماده ای عایق حرارت پوشانده شده است . (شکل ۹-۱۹) .



شکل ۹-۱۹ = انبساط آزاد : چون بین سیستم ومحیط نه حرارت ونه کار

رد و بدل میشود . انرژی داخلی تغییر نمیکند .

اگر بطور ناگهانی شیر باز شود ، گاز به محفظه^{*} خالی از هوا میرود و بطور آزاد منبسط می گردد .
 بخاطر عایق بودن جداره ها این روند آدیباتیک است و چون دیواره های محفظه صلب می باشد
 کاری بر روی سیستم انجام نمی گیرد . پس با استفاده از قانون اول چون $Q=0$ و $W=0$ است
 پس نتیجه می گیریم که برای این روند $U_1 = U_2$ است . پس در انبساط آزاد تغییری در انرژی
 داخلی سیستم رخ نمیدهد .

در انبساط آزاد برخلاف سایر روندهائی که قبلاً ذکر کردیم روند بطور آهسته (شبه استاتیک)
 صورت نمی گیرد . پس از باز کردن شیر ماده یگر کنترلی بر روی روند نداریم . در حالات میانی فشار ،
 حجم و دما مقدار مشخصه^{*} تک مقدار ندارند یعنی سیستم یک سلسله حالات نامتعادل را طی
 میکند و بنابراین مانعی توانیم روند را بر روی دیاگرام $p-V$ رسم کنیم . در روی این دیاگرام
 فقط حالات اولیه و نهائی را که کاملاً مشخص اند و حالات تعادل می توانیم مشخص کنیم .
 انبساط آزاد نمونه^{*} خوبی برای روند برگشت ناپذیر (irreversible) است که در بخش
 ۲-۲ خواهد دید .

تئوری جنبشی گازها

۲۰-۱ - مقدمه

علم ترمودینامیک فقط با متغیرهای ماکروسکوپی مانند فشار، دما و حجم سروکار دارد. قوانین اصلی آن برحسب این متغیرها ابداعی در باره این حقیقت که ماده از اتمها تشکیل میشود صحبت نمیکنند. در علم مکانیک آماری، که مربوط به همان قسمتی از علم میشود که ترمودینامیک برای بحث آن بکار میرود، برعکس از قبل وجود اتمها را جزو فرضیات اولیه میگردانند. بنابراین قوانین آن همان قوانین مکانیک میباشند که با تمهای زیادی که سیستم را تشکیل میدهند اعمال شده است. در حال حاضر هیچ کامپیوتر الکترونیکی که بتواند قوانین مکانیک را به تک تک اتمهای موجود در یک کیسول کوچک اکسیژن برای مثال اعمال کند وجود ندارد. اگر هم این مسئله قابل حل بود نتایج این محاسبات بقدری حجیم میبود که به آسانی قابل استفاده نبود.

خوشبختانه تاریخچه حرکت تک تک اتمها اهمیتی ندارد اگرما فقط بخواهیم رفتار ماکروسکوپی گاز را محاسبه نمائیم. ما قوانین مکانیک را فقط بطور آماری بکار میبریم و می بینیم که تمام متغیرهای ترمودینامیکی را میتوان بصورت متوسطی از خواص اتمها بیان نمود. مثلاً فشاری که یک گاز به دیوارهای ظرف اطراف خود وارد میکند برابر متوسط معانتوم خطی است (بر واحد سطح بر واحد زمان) که اتمها در برخورد با دیوار بان منتقل میکنند. تعداد اتمها در یک سیستم ماکروسکوپی معمولاً آنقدر زیاد است که اینگونه میانگین ها اعدادی بسیار دقیق و معلوم میباشند.

ما میتوانیم قوانین مکانیک را به مجموعه ای از اتمها در وسط مختلف اعمال کنیم. در سطحی که تئوری جنبشی نامیده میشود ما بصورت نسبتاً فیزیکی و با استفاده از متدهای ساده میانگین گیری در ریاضی جلو میرویم. در این فصل ما این متدها را بکار خواهیم برد تا درک خود را از فشار، دما، گرمای ویژه و انرژی داخلی در سطح اتمی افزایش دهیم.* در این کتاب ماتئوری جنبشی

* برای یک شرح جالب تر مورد تاریخ تئوری جنبشی مقاله *John - Janis - Attraction and The Kinetic Theory of Gases* در مجله *American Scientist* June 1961 ببینید. *S.G. Brush*

رافق به گازها اعمال خواهیم کرد زیرا اندرکنش بین آنها در گازها به مراتب ضعیفتر از مایعات و جامدات میباشد و موجب میشود که ریاضیات لازم فوق العاده ساده تر باشند .

در سطح دیگری مامیتوانیم قوانین مکانیک را بطور آماری ولی با متدهای اساسی تروپیچیدتر

از تئوری جنبشی بکار ببریم . پیشرفت در این جهت که توسط افرادی چون (۱۸۳۹-۱۹۰۳)

Ludwig Boltzmann (1844-1906) و *J. Willard Gibbs* بوجود آمد بنام مکانیک آماری شناخته

میشود که تئوری جنبشی بعنوان یکی از شعب مختلف آن بحساب میآید . با استفاده از این متدها مامیتوانیم قوانین ترمودینامیک را بدست بیاوریم که خود بخود علم ترمودینامیک را بصورت شاخه ای از علم مکانیک در میآورد . مکانیک آماری در سطح مکانیک کوانتیک (آمار کوانتیک) شامل اعمال قوانین کوانتیک (بجای مکانیک کلاسیک) به سیستمهای اتمهای زیاد میشود . **

۲-۲ گاز ایده آل - یک توصیف ماکروسکوپی

فرض کنید جرم m از یک گاز در ظرفی بحجم V محبوس باشد . چگالی گاز ρ برابر $\frac{m}{V}$ است و واضح است که مامیتوانیم ρ را یا از طریق بیرون کشیدن مقداری از گاز (کم کردن m) و یا منتقل کردن گاز به ظرفی با حجم زیاد تر (زیاد کردن V) کم نمائیم . تجربه نشان میدهد که در چگالی باندازه کافی برای تمام گازها رابطه ساده ای بین متغیرهای ترمودینامیک P ، V و T وجود دارد . این بهتصور یک گاز ایده آل را پیشنهاد میکند که همان رابطه ساده برایش تحت تمام شرایط و ماو فشار صادق است . در این قسمت مایک تعریف ماکروسکوپی یا ترمودینامیکی از گاز ایده آل خواهیم نمود . در قسمت ۲-۳ مایک تعریف میکروسکوپی و از نقطه نظر تئوری جنبشی خواهیم نمود و بعد با مقایسه ایندو تعریف خواهیم دید که میتوانیم چه چیزهایی بیاموزیم .

** - برای دیدن یک بررسی کاملتر ترمودینامیک ، تئوری جنبشی و مخصوص مکانیک آماری (از آنچه مامیتوانیم در اینجا ارائه دهیم) به *Thermal Physics* توسط *Philip M. Morse* (ناشر *W. A. Benjamin Inc. N. Y.* - ۱۹۶۲) رجوع کنید .

اگر یک مقدار M از گاز در حالت تعادل گرمایی داشته باشیم میتوانیم فشار P ، حجم V و دمای T آنرا اندازه بگیریم برای مقدار یک مول تجزیه نشان میدهد که (۱) برای مقدار جرم معینی از گاز که دمای آن ثابت باشد فشار با معکوس حجم متناسب میباشد (قانون Boyle) و (۲) برای مقدار جرم معینی از گاز که در فشار ثابت نگاه داشته میشود حجم متناسب با دمای گاز میباشد (قانون Charles و Gay-Lussac). میتوانیم اینگونه نتیجه تجزیه را توسط رابطه زیر خلاصه کنیم:

$$PV = \text{ثابت} \quad (20-1) \quad (\text{برای مقدار ثابتی از گاز})$$

حجم اشغال شده توسط یک گاز (ایده آل یا حقیقی) در یک فشار و دمای بخصوص متناسب با جرم آن میباشد. بنابراین ثابت موجود در معادله (۲۰-۱) بایستی با جرم گاز موجود نیز متناسب باشد. بنابراین ما ثابت معادله را بصورت μR مینویسیم که در آن μ جرم گاز بر حسب مول (mole) * میباشد و R ثابتی است که برای هر گاز بایستی توسط آزمایش تعیین گردد. تجزیه نشان میدهد که در چگالی باندازه کافی کم مقدار R برای تمام گازها یکی است و برابر

$$R = 8.314 \frac{\text{joules}}{\text{mole} \cdot \text{K}} = 1.986 \frac{\text{cal}}{\text{mole} \cdot \text{K}}$$

ما ثابت کمپانی گازها

مانند بنابراین ما معادله (۲۰-۱) را بصورت

$$PV = \mu RT \quad (20-2)$$

مینویسیم و سپس گاز ایده آل را چنان تعریف مینماییم که تحت تمام شرایط رابطه فوق را ارضانماید. چیزی بنام معنی گاز ایده آل وجود ندارد ولی معیناً مفهوم گاز ایده آل بسیار مفید و ساده میباشد و رابطه آن با حقایق باین ترتیب است که رفتار تمام گازهای حقیقی به گاز ایده آل نزدیک میشود.

* یک مول (mole) از یک جسم مقدار جرمی از جسم است که تعداد بخصوصی 6.02217×10^{23} که بنام عدد آووگادرو شناخته میشود مولکول داشته باشد. این عدد نتیجه تعریفی است که یک مولکول کربن (در حقیقت ایزوتوپ C^{12} آن) بایستی ۱۲ گرم جرم داشته باشد. وزن مولکولی M یک جسم یک کمیت بدون بعد است که نماینده تعداد گرم در یک مول آن جسم است. بنابراین وزن مولکولی اکسیژن $32 \frac{\text{g}}{\text{mole}}$ میباشد. اگرچه مول یک واحد جرم میباشد ما نمیتوانیم آنرا مثلاً "بر حسب گرم بیان کنیم تا زمانی که ترکیب شیمیایی جسم را بدانیم. باین دلیل راحتتر است که ما جرمهای را که توسط مول بیان میشود توسط علامت مخصوص μ نمایش دهیم.

هنگامیکه چگالی آنها باندازه کافی کم باشد . معادله ۲-۲ را معادله حالت گاز ایده آل نامند . اگر ما میتوانستیم یک ترمومتر گازی با حجم ثابت (ایده آل) را بایک گاز ایده آل پر کنیم معادله ۲-۲ نشان میدهد که ما میتوانیم دما را برحسب فشارهایی که روی آن خوانده میشوند تعریف کنیم ، یعنی

$$T = 273.16^{\circ} K \left(\frac{P}{P_{T_0}} \right) \quad (\text{گاز ایده آل})$$

در اینجا P_{T_0} فشار گاز در نقطه سه گانه آب است که در آنجا برحسب تعریف دما برابر $T_{T_0} = 273.16^{\circ} K$ میباشد . در عمل ما بایستی ترمومتر را بایک گاز حقیقی پر کنیم و ما را با کمک معادله زیر از طریق تخمین زدن حد به سمت چگالی صفر اندازه بگیریم

$$T = 273.16^{\circ} K \lim_{P_{T_0} \rightarrow 0} \left(\frac{P}{P_{T_0}} \right) \quad (\text{گاز حقیقی})$$

مثال ۱

یک کپسول استوانه ای محتوی اکسیژن در دمای $20^{\circ} C$ ، فشار ۱۵ اتمسفر و حجم ۱۰۰ لیتر میباشد . حجم استوانه را توسط پائین آوردن یک پیستون به ۸۰ لیتر میرسانیم و دما به $25^{\circ} C$ میرسد . با فرض اینکه اکسیژن تحت این شرایط مانند گاز ایده آل عمل میکند فشار گاز در این حالت چیست ؟

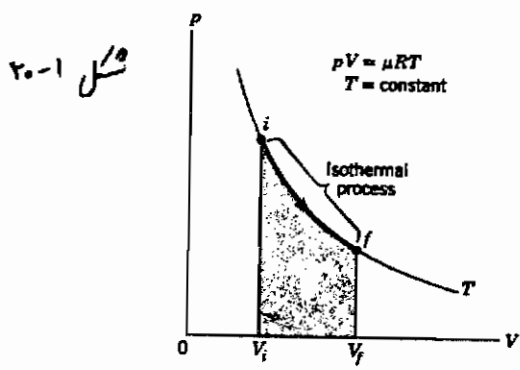
از معادله ۱-۲ بعلمت اینکه جرم گاز تغییر نمیکند میتوانیم بنویسیم $\frac{P_i V_i}{T_i} = \frac{P_f V_f}{T_f}$ شرایط اولیه ما را قرار اتمسفر $P_i = 15$ ، $T_i = 293^{\circ} K$ ، $V_i = 100$ لیتر و شرایط نهایی از قرار $P_f = ?$ ، $T_f = 298^{\circ} K$ و لیتر $V_f = 80$ میباشد بنابراین

$$P_f = \left(\frac{T_f}{T_i} \right) \left(\frac{P_i V_i}{V_f} \right) = \left(\frac{298^{\circ} K}{293^{\circ} K} \right) \left(\frac{15 \text{ اتمسفر} \times 100 \text{ لیتر}}{80 \text{ لیتر}} \right) = \underline{\underline{19 \text{ اتمسفر}}}$$

مثال ۲

مقدار کار انجام شده توسط هر مول (mole) از گاز ایده آل را که بطور ایزوتروم

(یعنی در دمای ثابت) از V_i به V_f انبساط پیدا میکند را محاسبه نمائید .
 کار انجام شده را میتوان بصورت $W = \int_{V_i}^{V_f} P dV$ نوشت . از قانون گاز ایده آل داریم
 $\frac{W}{\mu} = \int_{V_i}^{V_f} \frac{RT}{V} dV$ که کار توسط یک مول میباشد برابر $\frac{W}{\mu} = RT \ln \frac{V_f}{V_i}$ و یا
 $P = \frac{\mu RT}{V}$ بنابراین . این کار انجام شده توسط یک مول
 گاز ایده آل در یک انبساط ایزو ترم در دمای T از حجم اولیه V_i به حجم نهایی V_f میباشد .
 توجه کنید که وقتی گاز انبساط پیدا میکند $V_f > V_i$ و کار انجام شده توسط گاز مثبت است . وقتی
 که گاز فشرده میشود $V_f < V_i$ و کار انجام شده توسط گاز منفی است . این با قرارداد علامتی
 که برای کار در قانون اول ترمودینامیک انتخاب شده مطابقت دارد .



کار انجام شده توسط سطح هاشورزده زیر منحنی
 در شکل (۲۰-۱) نشان داده شده است . منحنی
 نشان داده شده یک منحنی ایزو ترم است یعنی
 رابطه P بر حسب V وقتی دما ثابت باشد .
 در عمل ما چگونه میتوانیم یک گاز در حال انبساط
 یا فشرده شدن را در دمای ثابت نگاه داریم ؟

۲۰-۳ - گاز ایده آل - یک توصیف میکروسکوپی

از نقطه نظر میکروسکوپی ما گاز ایده آل را مطابق فرضیات زیر تعریف میکنیم . برنامه ما این
 خواهد بود که قوانین مکانیک کلاسیک را بطور آماري به اتمهای این گاز اعمال نمائیم و نشان دهیم که
 تعریف میکروسکوپی ما با تعریف ماکروسکوپی قسمت قبل مطابقت دارد :

- ۱- یک گاز از ذراتی بنام مولکولها تشکیل میشود . بستگی به اینکه گاز چه باشد هر مولکول
 از یک یا تعدادی اتم تشکیل میشود . اگر گاز یکی از عناصر و یا ترکیبات بوده و در یک حالت پایدار

میباشد مآتمام مولکولها را یکسان در نظر خواهیم گرفت .

۲- مولکولها در حرکات غیرمشخص هسته و از قوانین حرکت نیوتن تبعیت میکنند . مولکولها

در تمام جهات هاتند بهای مختلف حرکت میکنند . در محاسبه خواص حرکت ما فرض خواهیم کرد که مکانیک نیوتنی در سطح میکروسکوپی صدق میکند . مانند بقیه فرضیاتمان اینهم برحسب اینکه آنها نتایجی که پیش بینی خواهد کرد صحیح است یا غیر (از نظر تجربی) مورد قبول یارد واقع خواهد شد .

۳- تعداد کل مولکولها زیاد میباشد . جهت و تند ی حرکت هر مولکول بخصوص میتواند

آنها بخاطر تصادم با مولکول دیگر یا با دیوار دستگاه تغییر نماید و مسیر آن بصورت یک خط شکسته و در هم بخاطر تصادمات متوالی خواهد بود . اما بخاطر آنکه تعداد مولکولها آنقدر زیاد است ما میتوانیم یک توزیع کلی سرعتها و غیرمشخص بودن حرکت مولکولها را برای دستگاه باید ارتصـسـور نغائـم .

۴- حجم مولکولها نسبت به حجم اشغال شده توسط گاز کسری کاملاً قابل صرف نظر کردن

است . اگرچه تعداد بسیاری مولکول موجود است ولی مولکولها فوق العاده درجک هستند . با توجه باینکه ما میتوانیم حجم محتوی گاز را بدون هیچ اشکال تغییر دهیم و اینکه پس از مایع شدن یک گاز حجم آن هزاران برابر کوچک میشود بنظر میرسد که فرضیه بالا احتمال صحت زیادی دارد .

۵- هیچ نیروی قابل ملاحظه ای بین مولکولها رد و بدل نمیشود مگر در هنگام تصادم . اگر این فرض صحیح باشد مولکولها در بین د تصادم با سرعت ثابتی حرکت خواهند کرد . چون ما مولکولها را اینقدر کوچک (نسبت به فاصله بین مولکولها) فرض کرده ایم فرض عدم تباد ل نیرو معادل اینست که حوزه اثر نیروی بین مولکولها را در حد و د حجم خود مولکولها در نظر بگیریم .

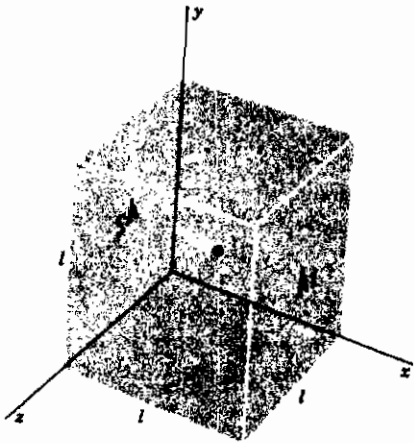
۶- تصادمها الاستیک هستند و از نظر زمانی فوق العاده کوتاه میباشند . در تصادمها

بین مولکولها و بین مولکولها و دیوار دستگاه ممانتوم خطی و همچنین (ما فرض میکنیم) انرژی جنبشی بقاد ارند . چون زمان تصادمها در مقایسه زمان بین د و تصادم بسیار ناچیز است انرژی جنبشی که در حین تصادمها به انرژی پتانسیل تبدیل شده چنان سریع و بهاره به انرژی جنبشی تبدیل

میشود که مابکلی از این تهدیل صرفنظر خواهیم نمود .

۴-۲۰- محاسبه فشار توسط تئوری جنبشی

میخواهیم فشار یک گاز ایده آل را توسط تئوری جنبشی محاسبه نمائیم . برای ساده کردن کار گاز را در یک محفظه مکعب شکل با دیوارهای کاملاً ارتجاعی در نظر میگیریم . طول هر ضلع مکعب را l و سطوحی را که عمود بر جهت محور x (شکل ۲-۲۰) بوده و هر یک به مساحت l^2 هستند A_1 و A_2 مینامیم . یک مولکول با سرعت \vec{v} را در نظر میگیریم که مولفه های آن در



جهت لبه های مکعب v_x ، v_y ، و v_z میباشد . اگر این مولکول با A_1 تصادم کند در هنگام برگشت

به مولفه x سرعت آن برعکس خواهد شد و تصادم

هیچ اثری در مولفه های v_y و v_z نخواهد

داشت . بنابراین Δp تغییر ممانتوم مولکول برابر

$$\Delta p = p_f - p_i = (-m v_x) - (m v_x)$$

و برابر $-2m v_x$ در جهت عمود به A_1 خواهد

بود . لذا ممانتوم وارده بر سطح A_1 برابر $+2m v_x$

میشود زیرا در تصادم ممانتوم کل بقا دارد .

فرض کنیم که زره بدون برخورد با زره دیگر به سطح

A_2 برسد . زمان لازم برای اینکار برابر l/v_x

میشود که پس از آن زره به A_2 برخورد نموده جهت v_x آن دوباره عوض میشود . اگر دوباره

بین راه با مولکولی برخورد نکند پس از زمان $2l/v_x$ دوباره به A_1 خواهد رسید . پس تعداد

برخورد هائی که این مولکول با A_1 خواهد داشت در واحد زمان برابر $v_x/2l$ خواهد بود و

مقدار ممانتوم وارده بر سطح در واحد زمان برابر $2m v_x \frac{v_x}{2l} = \frac{m v_x^2}{l}$ میباشد . برای

یافتن نیروی کل وارد بر A_1 ، یعنی آهنگ وارد نمودن ممانتوم به A_1 توسط مولکولها ، با یستی

شکل ۲-۲۰ - یک جعبه مکعب شکل به

ضلع l که محتوی گاز ایده آل میباشد .

یک مولکول در حال حرکت بسمت A_1 دیده

میشود .

را برای تمام مولکولها جمع کنیم. سپس برای یافتن فشار نیروی کل وارده بر A را بر مساحت A_1 یعنی l^2 تقسیم مینمائیم. اگر m جرم هر مولکول باشد داریم:

$$p = \frac{m}{l^3} (v_{x_1}^2 + v_{x_2}^2 + \dots)$$

سرعت مولکول یکم

مولفه x سرعت مولکول دوم و غیره. . . . میباشند. اگر N تعداد

کل مولکولها و n تعداد مولکولها در واحد حجم باشد $n = \frac{N}{l^3}$ ویا $l^3 = \frac{N}{n}$. بنابراین:

$$p = mn \left(\frac{v_{x_1}^2 + v_{x_2}^2 + \dots}{N} \right)$$

ولی میدانیم که mn جرم در واحد حجم و یا چگالی (ρ)

کمیت در پرانتز $\left(\frac{v_{x_1}^2 + v_{x_2}^2 + \dots}{N} \right)$ نیز میانگین v_x^2 برای تمام ذرات سیستم

میباشد. بگذارید این میانگین را با $\overline{v_x^2}$ نشان دهیم. در این صورت $p = \rho \overline{v_x^2}$

برای هر مولکول $v^2 = v_x^2 + v_y^2 + v_z^2$ با اضافه مانتعداد بسیاری مولکول داریم و حرکت

همه آنها کاملاً غیر مشخص است. بنابراین میانگین مقدار v_x^2 ، v_y^2 و v_z^2 مساوی بوده و هر

یک دقیقاً برابر $\frac{1}{3}$ میانگین v^2 میباشند. بعبارت دیگر مولکولها جهت بخصوصی را برای

حرکت ترجیح نمیدهند. لذا $\overline{v_x^2} = \frac{1}{3} \overline{v^2}$ بطوریکه:

$$p = \frac{1}{3} \rho \overline{v^2} \quad (20-3)$$

اگرچه ما این نتیجه را با صرف نظر کردن از تصادمات بین مولکولها بدست آوردیم ولی حتی با در نظر

گرفتن این تصادمات باز نتیجه قبلی صحت دارد. بخاطر عوض و بدل شدن سرعتهاد تصادمات

بین ذرات همجور همیشه یک مولکول با ممانتوم $m v_x$ و در حال برخورد با A_2 وجود دارد که

ممانتوم آن در جهت x مساوی ذره دیگری است که A_1 را ترک کرده بود. با اضافه زمان صرف

شده در چنین تصادمات در مقایسه با زمان صرف شده بین تصادمها بسیار ناچیز است. بنابراین

صرف نظر کردن ما از وجود این تصادمات فقط برای سهولت محاسبات میباشد. بهمین ترتیب مسا

میتوانستیم گاز را در ظرفی بشکل د لخواه در نظر بگیریم. مکعب فقط محاسبات را سهل تر میکند. اگر چه ما فقط فشار وارده به یک سطح بخصوص A_1 را محاسبه کردیم، در صورت صرف نظر کردن از وزن گاز از قانون پاسکال (Pascal) نتیجه میشود که فشار روی تمام دیواره ها و همچنین تمام نقاط داخلی ظرف یکسان میباشد.

ریشه دوم $\sqrt{v^2}$ بنام ریشه میانگین-مربع root-mean-square تنیدی مولکولها نامیده میشود و نوعی متوسط از تنیدی مولکولها میباشد (بخش ۹-۲۰ را ببینید) ، بکمک معادله ۲-۳ میتوانیم مقدار این ریشه میانگین مربع (v_{rms}) را از مقدار پیراندازه گرفته شده فشار و چگالی گاز بدست آوریم. بنابراین

$$v_{rms} = \sqrt{v^2} = \sqrt{\frac{3P}{\rho}} \quad (2-4)$$

در معادله (۲-۳) مایک کمیت ماکروسکوپی (فشار P) را به مقدار متوسط یک کمیت میکروسکوپی (یعنی $\overline{v^2}$ یا v_{rms}^2) مربوط مینمائیم. معینا میانگین را میتوان روی زمانهای کوتاه یا بلند یا روی قسمتی کوچک یا بزرگ از فضا محاسبه نمود. میانگین محاسبه شده برای یک قسمت کوچک فضا برای زمانهای کوتاه میتواند کاملاً به زمان یا فضای انتخاب شده بستگی داشته باشد و مقدار پیر بدست آمده میتوانند تغییر کنند مثلاً در مورد یک گاز با چگالی فوق العاده کم این میتواند اتفاق بیفتد. ولی در مورد دستگاههایی که تعداد ذرات در آنها باندازه کافی زیاد است این تغییرات فوق العاده کم و قابل صرف نظر کردن میباشند.

مثال ۳

بافرض اینکه هیدروژن یک گاز ایده آل است v_{rms} مولکولهای آن را در دمای $0.0^\circ C$ و فشار ۱.۰۰۰ اتمسفر محاسبه کنید.

تحت این شرایط هیدروژن دارای چگالی برابر $8.99 \times 10^{-2} \frac{kg}{m^3}$ میباشد. چون

$$v_{rms} = \sqrt{\frac{3P}{\rho}} = 1840 \frac{m}{sec} \quad \text{بنابراین} \quad P = 1 \text{ اتمسفر} = 1.013 \times 10^5 \frac{nt}{m^2}$$

که در حدود ۱.۸ کیلومتر در ثانیه یا در حدود ۶۵۰۰ کیلومتر در ساعت میباشد.

جدول ۱-۲ نتیجه محاسباتی مانند بالا را درها و بعضی از گازها در 0°C نشان می‌دهد. این سرعت‌های مولکولی در حدود سرعت صوت در همان دما می‌باشند. مثلاً در هوا در 0°C $v_{r.m.s} = \frac{485}{\text{sec}}$ و سرعت صوت برابر $331 \frac{\text{m}}{\text{sec}}$ ، در هیدروژن $v_{r.m.s} = 1838 \frac{\text{m}}{\text{sec}}$ و سرعت صوت برابر $1286 \frac{\text{m}}{\text{sec}}$ مقدار اکسیژن $v_{r.m.s} = 461 \frac{\text{m}}{\text{sec}}$ و سرعت صوت برابر $317 \frac{\text{m}}{\text{sec}}$ میباشد. این نتایج را با مدلی که ما از گاز اختیار کردیم میتوان انتظار داشت (مسئله ۷ را ببینید)

جدول ۱-۲	انرژی جنبشی * انتقالی بر مول در 0°C $\left(\frac{1}{2} M v_{r.m.s}^2\right)$	وزن مولکولی ($\frac{\text{gm}}{\text{mole}}$)	گاز ($\frac{\text{gm}}{\text{mole}}$) در 0°C
مولکولی قبلا	3400	32	O_2 461
تعریف شده اند	3390	28	N_2 493
(صفحه قبل) مقدار بر	3280	28.8	هوا 485
در رستون سمت چپ	3390	28	CO 493
در بخش بعد بحث	3370	2.02	H_2 1838
خواهند شد.	3430	4.0	He 1311
	3400	44	CO_2 393
	3400	18	H_2O 615
	3420	20.1	Ne 584

مابایستی بین تندی هر مولکول (که توسط $v_{r.m.s}$ بیان میشود) و تندی بسیار کمتری که یک گاز در گاز دیگری رخنه میکند تفاوت بگذاریم. بنابراین اگر ما در یک شیشه آمونیاک را در یک گوشه اتاق باز میتوانیم بوی آمونیاک را پس از مدت زمان کاملاً قابل اندازه گیری در گوشه دیگر اتاق احساس نمائیم. سرعت رخنه کردن (*diffusion*) باعث تعداد فوق العاده زیاد تصادمات با مولکولهای هوا که از پیشرفت مولکولهای آمونیاک جلوگیری میکنند کم میباشد.

مثال ۴

فرض کنید که سرعت صوت در یک گاز مساوی v_{rms} مولکولهای آن میباشد (مطابق آنچه قبلاً دیدیم این تقریباً صحیح است). نشان دهید که سرعت صوت در یک گاز ایده آل به دما چگونه بستگی دارد.

چگالی گاز برابر $\rho = \frac{m}{V} = \frac{\mu M}{V}$ میباشد که در آن m جرم گاز، M وزن مولکولی $\left(\frac{g}{Mole}\right)$ و μ جرم گاز در واحد $mole$ میباشد. ترکیب رابطه بالا با معادله حالت گاز ایده آل $PV = \mu RT$ رابطه $\frac{P}{\rho} = \frac{RT}{M}$ را بدست میدهد. از معادله ۴-۲ داریم $v_{r.m.s} = \sqrt{\frac{3P}{\rho}} = \sqrt{\frac{3RT}{M}}$. بنابراین اگر v_1 سرعت صوت

در دمای T_1 و v_2 سرعت صوت در دمای T_2 باشد رابطه $\frac{v_1}{v_2} = \sqrt{\frac{T_1}{T_2}}$ صدق خواهد کرد.

مثلاً اگر سرعت صوت در $273^\circ K$ در هوا برابر $332 \frac{m}{sec}$ است در دمای $300^\circ K$ برابر با

$$\sqrt{\frac{300}{273}} \times 332 \frac{m}{sec} = 348 \frac{m}{sec}$$

خواهد بود. آیا این نتیجه بالا فرقی میکرد اگر ما بجای آنکه سرعت صوت را مساوی v_{rms} بگیریم آنرا متناسب با $v_{r.m.s}$ میکروقتیم؟ (مسئله ۴ را ببینید).

۴-۵ توجه دما از نقطه نظر تئوری جنبشی

اگرما دو طرف معادله ۴-۲ را در حجم V ضرب کنیم رابطه $P = \frac{1}{3} \rho v_{rms}^2$ بدست

میآید که در آن ρ چگالی گاز و لذا ρV جرم کل گاز m میباشد. ما همچنین میتوانیم جرم گاز را بصورت $M \mu$ که در آن μ جرم هر حساب مول و M وزن مولکولی میباشد بیان کنیم.

اگر اینکار را انجام دهیم $pV = \frac{1}{3} \mu M v_{r.m.s}^2$ که در اینجا $\frac{1}{3} \mu M v_{r.m.s}^2$

دوسوم انرژی جنبشی انتقالی کل مولکولها [یعنی $\left[\frac{2}{3} \left(\frac{1}{2} \mu M v_{r.m.s}^2 \right) \right]$ می باشد. بنابراین میتوانیم

رابطه را بصورت $pV = \frac{2}{3} \left(\frac{1}{2} \mu M v_{r.m.s}^2 \right)$ بنویسیم. با اضافه معادله حالت گاز ایده آل -

است. $pV = \mu RT$ با ترکیب دو رابطه اخیر نتیجه میشود :

$$\frac{1}{2} M v_{r.m.s}^2 = \frac{3}{2} RT \quad (20-5)$$

بعبارت دیگر انرژی جنبشی انتقالی کل هر مول گاز ایده آل با دما متناسب است. میتوانیم بگوئیم که معادله (20-5) لازم است برای اینکه تئوری جنبشی را با معادله حالت گاز ایده آل تطبیق دهد و یا اینکه معادله 20-5 را بصورت تعریف دمای یک گاز در مقیاس میکروسکوپی یا تئوری جنبشی در نظر گرفت. بهر حال ما در مورد معنی دمای گازهای درک بهتری پیدا کرده ایم.

دمای یک گاز به انرژی کل انتقالی گاز نسبت به مرکز جرم آن مربوط میشود. انرژی جنبشی خود مرکز جرم ربطی به دمای گاز ندارد. مثلاً دمای یک ظرف محتوی گاز زیاد نمیشود اگر آنرا روی یک تری متحرک قرار دهیم.

حالا در طرف معادله 20-5 را به عدد آوگادرو (N_0) تقسیم میکنیم که تعداد مولکولها

در یک mole گاز است. لذا $\frac{M}{N_0} = m$ جرم یک مولکول است و داریم :

$$\frac{1}{2} \left(\frac{M}{N_0} \right) v_{r.m.s}^2 = \frac{1}{2} m v_{r.m.s}^2 = \frac{3}{2} \left(\frac{R}{N_0} \right) T$$

حالا $\frac{1}{2} m v_{r.m.s}^2$ برابر انرژی جنبشی انتقالی متوسط هر مولکول است. نسبت $\frac{R}{N_0}$ که بنام ثابت بلتزمان (Boltzmann) معروف است را ثابت گازها را برای یک مولکول دارد بنابراین

$$\frac{1}{2} m v_{r.m.s}^2 = \frac{3}{2} kT \quad (20-6)$$

که در آن

$$k = \frac{R}{N_0} = \frac{8.317 \text{ Joules/mole}^\circ\text{K}}{6.02 \times 10^{23} \text{ molecules/mole}} = 1.381 \times 10^{-23} \frac{\text{Joules}}{\text{molecule}^\circ\text{K}}$$

در بخش ۹-۲۰ بهاره در بهاره ثابت بلتزمان صحبت خواهیم کرد .

در آخرین ستون جدول ۱-۲۰ مقدار پرمحاسبه شده $\frac{1}{2} M \overline{v_{rms}^2}$ را نوشته ایم . همانطور

که معادله ۵-۲۰ پیش بینی میکند این مقدار (انرژی جنبشی انتقالی هر مول) تقریباً در یک دمای بخصوص (در این جدول 0°C) دارای یک مقدار ثابت برای تمام گازها میباشد . از

معادله ۶-۲۰ نتیجه میگیریم که در دمای T مساوی نسبت $\overline{v_{r.m.s}^2}$ مولکولهای در گاز مختلف برابر بارش عکس نسبت جرمهای آنها میباشد . یعنی

$$T = \frac{2}{3k} \frac{m_1 \overline{v_{1,r.m.s}^2}}{2} = \frac{2}{3k} \frac{m_2 \overline{v_{2,r.m.s}^2}}{2}$$

ولذا

$$\frac{\overline{v_{1,r.m.s}^2}}{\overline{v_{2,r.m.s}^2}} = \sqrt{\frac{m_2}{m_1}} \quad (20-2)$$

ما میتوانیم معادله ۷-۲۰ را در مورد رخنه کردن دو گاز مختلف از دیوارهای متخلخل یک ظرف شامل هردو آنها (اگر ظرف را در فضای خلا بگذاریم) بکار ببریم . گاز سبکتر که مولکولهایش تند تر حرکت میکنند زودتر از گاز سنگینتر از دیواره ها خارج خواهد شد . نسبت تعداد مولکولهای دو گاز

که در مدت زمان کمی از دیوارها بیرون نفوذ میکنند برابر ریشه عکس نسبت جرمهای آنها $\sqrt{\frac{m_2}{m_1}}$ میباشد . این متد *diffusion* یکی از راههای مجزا کردن اورانیوم ^{235}U (قابل تجزیه هسته ای) از نمونه های معمولی اورانیوم که حدود 99.3% ^{238}U و حدود 0.7% ^{235}U دارد میباشد .

۲۰-۶ گرمای ویژه برای يك گاز ایده آل

ممولكولهای يك گاز ایده آل ران راتی كروی و صخمت والاسټيك (یعنی در تصادمات انرژی جنبشی در داخل آن جذب نمی شود) در نظر میگیریم و فرض میکنیم هیچ نیروی بین مولكولها وجود ندارد (مگر در هنگام تصادم) و در ضمن تصادمات باعث هیچ تغییر شکلی در مولكولها نمی شوند اگر اینطور باشد بنابراین انرژی پتانسیل داخلی وجود ندارد و تمام انرژی داخلی گاز ایده آل از نوع جنبشی میباشد . ماقبله پیدا کرده ایم که متوسط انرژی جنبشی انتقالی هر مولكول برابر

$$\frac{3}{2} k T$$

برابر است با

$$U = \frac{3}{2} N k T = \frac{3}{2} \mu R T \quad (20-8)$$

این پیش بینی تئوری جنبشی میگوید که : انرژی داخلی يك گاز ایده آل متناسب با دمای كلوین است و فقط به دما بستگی دارد و مستقل از حجم و فشار سیستم میباشد . با در دست داشتن این نتایج میتوان اطلاعاتی در مورد گرماهای ویژه گاز ایده آل بدست آورد .

گرمای ویژه يك جسم حرارت لازم برای بالا بردن دمای يك واحد جرم از جسم باندازه يك درجه میباشد . يك واحد مفید برای جرم مول میباشد که گرمای ویژه برای آن گرمای ویژه مولار میباشد و آنرا با C نشان میدهم . برای گازها دو نوع گرمای ویژه مولار مهم میباشد : در حجم ثابت (C_v) و در فشار ثابت (C_p) .

بگذارید تعداد معینی مول از يك گاز ایده آل را در يك مجموعه سیلندر - پیستون مانند شکل

۲۰-۳ C_1 محبوس نمائیم . سیلندر را روی يك منبع حرارتی در نظر میگیریم که در دمای آنرا

میتوانیم مطابق میل تغییر دهیم و بنابراین مطابق میل به سیستم حرارت داده با حرارت بگیریم .

گاز دارای فشار p است بطوریکه نیروی بسط بالای آن روی پیستون (بدون اصطکاک) درست

وزن پیستون و شنهای بالای آنرا خنثی میکند . حالت اولیه سیستم توسط نقطه A روی منحنی $p-V$

شکل d ۲۰-۳ دیده میشود . این منحنی را بعد از ایزوترم (یکی تمام نقاط با دمای T و دیگری تمام

نقاط دمای (بالاتر) $T + \Delta T$ را نشان می‌دهد.

حالا بیایید دمای سیستم را توسط زیاد کردن دمای منبع بطور خیلی آهسته باندازه ΔT زیاد کنیم. در عین حال بیایید با اضافه کردن مقدار شش روی پیستون از آزاد باد حجم در این تحول جلوگیری کنیم. این تحول ایزو والوم سیستم را از حالت اولیه (شکل (۲۰-۳) (a)) به حالت نهایی (شکل (۲۰-۳) (c)) میبرد. بعبارت دیگر شکل (d) (۲۰-۳) از نقطه A به نقطه C تحول پیدا میکند. حالا قانون اول ترمودینامیک $\Delta Q = \Delta U + \Delta W$ را به این تحول اعمال میکنیم. بنا به تعریف $C_{v,m}$ داریم $\Delta Q = \mu C_{v,m} \Delta T$ با اضافه $W = P \Delta V$ زیرا $\Delta V = 0$ و لذا:

$$\Delta U = \mu C_{v,m} \Delta T$$

(۲۰-۹)

حالا می‌ایم و سیستم را به حالت اولش برمیگردانیم و یکبار دیگر دمای آنرا به همان اندازه ΔT افزایش می‌دهیم ولی این بار مقدار شش روی پیستون را بدون تغییر میگذاریم بطوریکه فشار در حین تحول ثابت بماند. این تحول ایزو بار دستگاه را از حالت اولیه (شکل (۲۰-۳) (a)) به حالت نهایی (شکل (۲۰-۳) (b)) میبرد که در منحنی شکل (d) (۲۰-۳) معادل تحول از نقطه A به نقطه B

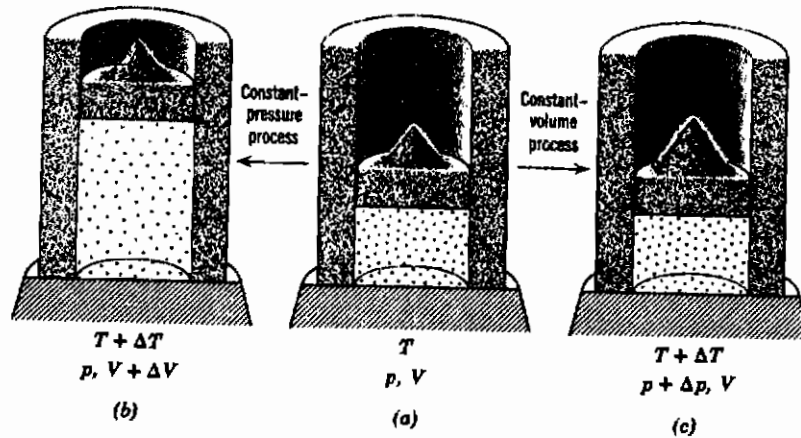
میباشد. بیایید قانون اول ترمودینامیک را به این تحول اخیر اعمال کنیم: بنا به تعریف C_p داریم $\Delta Q = \mu C_p \Delta T$ و همچنین $\Delta W = P \Delta V$. حالا میدانیم که برای گاز ایده آل U فقط به دما بستگی دارد چون د تحول $A \rightarrow B$ و $A \rightarrow C$ در شکل ۲۰-۳ هر دو شامل یک مقدار تغییر دما (ΔT) هستند بنابراین برای هر دو شامل یک مقدار تغییر دما ΔT هستند بنابراین برای هر دو مقدار تغییر دما انرژی داخلی ΔU یکی میباشد که مقدار آن توسط معادله ۲۰-۹ داده میشود. بنابراین برای تحول با فشار ثابت قانون اول نتیجه میدهد که

$$\mu C_p \Delta T = \mu C_{v,m} \Delta T + P \Delta V$$

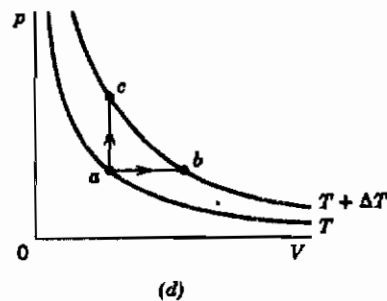
حال معادله حالت گاز ایده آل را برای تحول $A \rightarrow B$ بکار میبریم: $PV = \mu RT$. در حالت فشار ثابت برای تغییرات V و T داریم $P \Delta V = \mu R \Delta T$. با قرار دادن این نتیجه در معادله قانون اول نتیجه میشود که:

$$C_p - C_{v,m} = R$$

(۲۰-۱۰)



شکل (۳-۲۰) - دمای یک
مقدار معین جرم گاز توسط
د تحول فشار ثابت ($a \rightarrow b$)
و تحت حجم ثابت ($a \rightarrow c$) یک
اندازه زیاد میشود .



این نشان میدهد که گرمای ویژه مولار یک گاز ایده آل در فشار ثابت همیشه از گرمای ویژه در حجم ثابت باندازه مقدار ثابت گازها ($R = 8.31 \frac{\text{Joules}}{\text{mole} \cdot \text{K}} = 1.99 \frac{\text{cal}}{\text{mole} \cdot \text{K}}$) بزرگتر میباشد . اگرچه معادله ۲۰-۱۰ فقط برای یک گاز ایده آل دقیقاً صحیح است برای گازهای حقیقی نیز در فشارهایی که خیلی زیاد نباشند تقریباً صحیح است (جدول ۲۰-۲) را ببینید . توجه کنید که در بدست آوردن این نتیجه ما از معادله بخصوص $U = \frac{3}{2} \mu RT$ استفاده نکردیم و فقط این حقیقت را که U فقط به T بستگی دارد را بکار بردیم .

اگر ما بتوانیم C_{2r} را محاسبه کنیم بعد معادله (۲۰-۱۰) مقدار C_p را بدست خواهد داد و بالعکس . ما با ترکیب کردن معادله ۲۰-۹ با نتیجه تئوری جنبشی برای انرژی داخلی گاز ایده آل $U = \frac{3}{2} \mu RT$ (معادله ۲۰-۸) میتوانیم مقدار C_{2r} را بدست بیاوریم .

بنابراین در حد تغییرات دیفرانسیلی (خیلی کوچک) :

$$C_V = \frac{dU}{\mu dT} = \frac{d\left[\frac{3}{2}\mu RT\right]}{\mu dT} = \frac{3}{2}R \quad (20-11)$$

این نتیجه (حدود $3 \frac{\text{cal}}{\text{mol} \cdot \text{K}}$) برای گازهای تک اتمی نسبتاً خوب از آب درآمده است. اما با مقدار پیریدست آمده برای گازهای اتمی و چند اتمی شدیداً مغایرت دارد (جدول ۲۰-۲ رابه بنینید). این اشکال نشان میدهد که معادله (۲۰-۸) بطور عمومی صحت ندارد چون آن معادله مستقیماً از مدل تئوری جنبشی نتیجه شد بنابراین ما بایستی مدل را تغییر دهیم اگر بخواهیم که تئوری جنبشی به عنوان یک تقریب خوب برای گازهای حقیقی مفید باقی بماند.

مثال

نشان دهید که برای یک گاز ایده آل که تحت یک تحول آدیباتیک قرار دارد ثابت $pV^\gamma =$ که در آن $\gamma = \frac{C_p}{C_V}$.

میائیم از قانون اول ترمودینامیک $\Delta Q = \Delta W + \Delta U$ استفاده میکنیم. چون تحول آدیباتیک است $\Delta Q = 0$ بجای ΔW ما $p\Delta V$ قرار میدهیم. چون گاز ایده آل است U فقط بدما بستگی دارد و از معادله ۲۰-۹ داریم: $\Delta U = \mu C_V \Delta T$. با قراردادن مقدار برگزیده در معادله قانون اول خواهیم داشت:

$$\Delta T = -\frac{p\Delta V}{\mu C_V} \quad \text{و یا} \quad 0 = \mu C_V \Delta T + p\Delta V$$

برای یک گاز ایده آل $pV = \mu RT$. بنابراین اگر p ، V و T را مقداری تغییر دهیم $p\Delta V + V\Delta p = \mu R\Delta T$ و یا $\Delta T = \frac{p\Delta V + V\Delta p}{\mu R}$ با مساوی قرار

دادن دو رابطه ای که برای ΔT بدست آورده ایم و استفاده از رابطه $C_p - C_V$ (معادله ۲۰-۱۰) پس از مقداری عملیات نتیجه میگیریم که $p\Delta V C_p + V\Delta p C_V = 0$.

این رابطه رابه حاصلضرب $pV C_V$ تقسیم میکنیم. با در نظر گرفتن اینکه $\frac{C_p}{C_V} = \gamma$ رابطه

$$\frac{\Delta p}{p} + \gamma \frac{\Delta V}{V} = 0$$

بدست میاید. با فرض اینکه γ ثابت است از حد دیفرانسیل معادله قبل

انتگرال میگیریم: $\frac{dp}{p} + \gamma \frac{dV}{V} = 0$
 ثابت $\ln p + \gamma \ln V = \text{constant}$ که به رابطه ثابت pV^γ تبدیل میشود. مقدار
 ثابت در این معادله با مقدار گاز متناسب است. در شکل ۲-۴-۲ ما رفتار یک گاز ایده آل را تحت
 درون تحول ایزوترم و آدیباتیک مقایسه میکنیم.

شکل (۲-۴-۲) T_1, T_2, T_3, T_4

منحنی‌های ایزوترم یک مول از گاز

ایده آل نشان میدهند که در هر

یک از دماهای ثابت فشار بر حسب

حجم چگونه تغییر میکند A_1, A_2, A_3

و A_4 نشان میدهد که فشار گاز

ایده آل بر حسب تغییرات حجم

چگونه تغییر میکند وقتی هیچگونه

حرارت به سیستم اضافه یا کم

نمیشود (آدیباتیک) از یاد

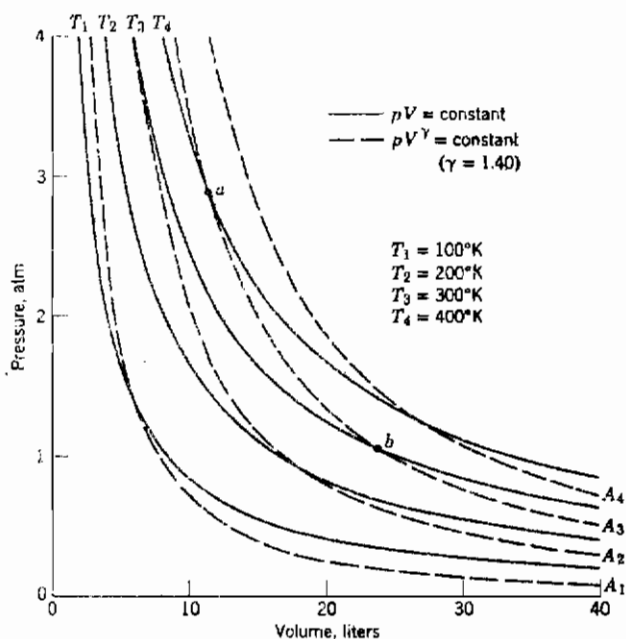
حجم در تحول آدیباتیک (مانند

حرکت از a به b در امتداد A_3)

همیشه با کم شدن دما توأم است زیرا

در (a) دما برابر $T = 400^\circ K$ و

در (b) دما برابر $T = 300^\circ K$ میباشد.



حجم V (لیتر)

۲-۴-۲- اصل همپاری انرژی (Equipartition of energy)

یک تغییر در مدل تئوری جنبشی برای اولین بار توسط کلاسیوس (Clausius) در رساله

۱۸۵۷ پیشنهاد شد به نحوی که گرماهای ویژه گازها را توجیه نماید. بخاطر هماوردی که در مدل قبلی ما فرغ کردیم که مولکولها مانند ذرات کروی سخت و الاستیک رفتار میکنند و انرژی جنبشی را فقط با نوع انتقالی در نظر گرفتیم و پیش بینی مقدار ویژه برای گازهای تک اتمی رضایت بخش بود. باغات بخاطر موفقیتهایی که این مدل ساده در پیش بینی کردن صحیح رفتار گازهای مختلف در حوزه های وسیعی از مقدار یرد داشته است مامطمئن هستیم که آنچه ما بصورت دمای یک گاز اندازه میگیریم توسط متوسط انرژی جنبشی انتقالی تعیین میشود.

ممد لك در مورد گرماهای ویژه ما توجه به تمام طرق ممکنه داریم که توسط آنها گاز میتواند انرژی جذب کند و ما بایستی سئوال کنیم که آیا يك مولکول میتواند در خود انرژی داخلی (در فرمی غیر از انرژی جنبشی انتقالی) ذخیره کند یا خیر. اگر ما مولکول را به شکل يك ذره سخت بلکه بصورت جسمی با ساختمان داخلی تصور کنیم مطمئناً اینطور خواهد بود. زیرا در اینصورت مولکول میتواند دوران و نوسانات داخلی هم علاوه بر حرکت انتقالی داشته باشد. در تمامها انواع دو رانسی و نوسانی حرکت میتواند تحریک شوند و انرژی این حرکات در انرژی داخلی گاز سهم خواهد بود. بنابراین در اینجا ما مدل دیگری داریم که ما را قادر میسازد فرمول تئوری جنبشی را برای انرژی داخلی يك گاز ترمیم نمائیم.

حالا بپایید انرژی کل يك سیستم شامل تعداد زیادی از این مولکولها را که هر ملکول بصورت جسمی با ساختمان داخلی است پیدا کنیم. انرژی کل تشکیل خواهد شد از انرژی جنبشی انتقالی و انرژی هائی مانند انرژی جنبشی نوسانات داخلی ملکولها انرژی پتانسیل نوسانات داخلی مولکولها. اگرچه انواع دیگری از انرژی (مانند مغناطیسی) نیز وجود دارند ولی برای گازها ما میتوانیم انرژی کل را با دقت بسیار خوبی با انرژی هائی مانند آنچه ذکر شد شبیه آنها نشان دهیم. ما مکانیک آماری میتوانیم نشان دهیم که وقتی تعداد ذرات زیاد باشد مکانیک نیوتنی صدق میکند تمام این ترمهای مختلف برای انرژی مکانیکی دارای يك مقدار متوسط هستند و آن مقدار متوسط فقط به وابستگی دارد. بعبارت دیگر انرژی موجود فقط به وابستگی دارد و مقدار کل آن بطور مساوی بین طرق مختلفی که ملکولها میتوانند انرژی جذب کنند تقسیم شده است.

این قضیه که در اینجا بدون اثبات ذکر شده است اصل همپاری انرژی نامیده میشود و توسط کلارک ماکسول (Clark Maxwell) نتیجه گیری شده است. هر یک از این طرق مستقل جذب انرژی را یک درجه آزادی مینامیم. از معادله ۸-۲ داریم که انرژی جنبشی انتقالی یک مول گاز برابر $\frac{3}{2} RT$ میباشد. انرژی جنبشی انتقالی هر مول مجموع سه ترم از قرار زیر

$$\left(\frac{1}{2} M \overline{v_x^2} , \frac{1}{2} M \overline{v_y^2} , \frac{1}{2} M \overline{v_z^2} \right) \text{ میباشد. قضیه}$$

همپاری (پاتوزیع مساوی) انرژی لازم میکند که هر یک از این ترمها بیک اندازه در انرژی کل برمول سهم باشند یعنی $\frac{1}{2} RT$ برای هر درجه آزادی.

برای گازهای تک اتمی ملکولها فقط حرکت انتقالی دارند (یعنی دیتوری جنبشی نمیتوان بآنها ساختمان داخلی نسبت داد) بنابراین $U = \frac{3}{2} \mu RT$. از معادله ۱۱-۲ نتیجه

میشود که $C_v = \frac{3}{2} R \approx 3 \frac{\text{cal}}{\text{mol}^\circ\text{K}}$ سببی از معادله ۱۰-۲ داریم $C_p = \frac{5}{2} R$ و نسبت گرمای ویژه در میاید

$$\gamma = \frac{C_p}{C_v} = \frac{5}{3} = 1.67$$

برای یک گاز دواتمی میتوانیم هر ملکول را بصورت یک دپهل تصور نمائیم یعنی دو کره که توسط یک میله سخت بیکدیگر متصل شده اند. این ملکول میتواند حول سه محور (که هر یک بهم عمود هستند) بطور مستقل دوران نماید. امامان اینرسی دوران حول محوری که در امتداد میله واسط آنهاست بایستی در مقابل معان اینرسی حول دو محور دیگر که به میله واسط عمود هستند خیلی ناچیز باشد. این با فرضیه قبلی ماکه یک ملکول تک اتمی دوران ندارد وفق میکند. یعنی مامل ذره جرم نقطه ای را برای اتمها بکار برده ایم. بنابراین فرضیات انرژی جنبشی دورانی فقط بایستی دوترم داشته باشد مثلا $\frac{1}{2} I \omega_x^2$ و $\frac{1}{2} I \omega_y^2$ بنابراین قضیه همپاری انرژی هر درجه آزادی دورانی لازم است که بهمان اندازه یک درجه آزادی انتقالی در انرژی کل سهم باشد. لذا برای یک گاز دواتمی که ملکولها پیش در حرکات انتقالی و دورانی هستند:

$$C_v = \frac{5}{2} R \approx 5 \frac{\text{cal}}{\text{mol}^\circ\text{K}} \text{ بنابراین } C_v = \frac{1}{\mu} \frac{dU}{dT} = \frac{5}{2} R \text{ و بنابراین } U = 3\mu \left(\frac{1}{2} RT \right) + 2\mu \left(\frac{1}{2} RT \right)$$

$$C_p = C_v + R = \frac{7}{2} R \text{ و همچنین } \gamma = \frac{C_p}{C_v} = \frac{7}{5} = 1.40$$

برای ملکولهای چند اتمی هر ملکول شامل سه یا بیشتر کره (اتم) است که توسط میله هسای سخت (در مدل ما) به یکدیگر متصلند. بنابراین هر ملکول قادر است انرژی جنبشی دورانی حول هریک از سه محور (عمود برهم) داشته باشد. بنابراین برای یک گاز چند اتمی که ملکولهایش دارای حرکات انتقالی و دورانی هستند:

$$U = 3\mu RT \quad \text{و لذا} \quad C_v = \frac{1}{\mu} \frac{dU}{dT} = 3R = 6 \frac{\text{cal}}{\text{mol} \cdot ^\circ\text{K}}$$

حالا بیایید به نتایج آزمایشها مراجعه و نتایج عقاید بالا را امتحان کنیم. در جدول ۲-۲۰

مقادیر تجربی بدست آمد. برای گرماهای ویژه گازهای معمولی در دمای 20°C و 100°C

اتصاف فشار را لیست کرده ایم. توجه کنید که برای گازهای تک اتمی و دو اتمی مقادیر C_p ، C_v

و γ به پیش بینی های ما برای گاز ایده آل نزدیک میباشند. در بعضی از گازهای دو اتمی

مانند کلرین (Cl_2) و برای بیشتر گازهای چند اتمی گرماهای ویژه از مقدار پیش بینی شده بزرگتر

میباشند. برای گازهای چند اتمی حتی γ همین نوع ترتیب بخصوصی برای مقدارش ندارد.

این اشاره میکند باینکه مدل ما هنوز به حقیقت باندازه کافی نزدیک نیست.*

	$\gamma = \frac{C_p}{C_v}$	$C_p - C_v$	C_v (cal/mol $^\circ\text{K}$)	C_p (cal/mol $^\circ\text{K}$)	گاز	نوع گاز
	1.67	1.99	2.98	4.97	He	تک اتمی
	1.67	1.99	2.98	4.97	A	.
	1.41	1.99	4.88	6.87	H ₂	دو اتمی
	1.40	2.00	5.03	7.03	O ₂	.
	1.40	1.99	4.96	6.95	N ₂	.
	1.35	2.14	6.15	8.29	Cl ₂	.
جدول ۲-۲۰	1.30	2.03	6.80	8.83	CO ₂	چند اتمی
	1.29	2.15	7.50	9.65	SO ₂	.
	1.20	2.05	10.30	12.35	C ₂ H ₆	.
	1.31	2.15	6.65	8.80	NH ₃	.

* آخرین ستون در جدول ۱ فصل ۱۹ نیز نشان میدهد که این چنین نکاتی در مورد گرمای ویژه جامدات نیز باستی حائز اهمیت باشند در حقیقت نیز اینطور است. اما جزئیات و تفصیل را به کتابهای سطح بالاتر (و با تصورات خود شما) واگذار خواهیم کرد.

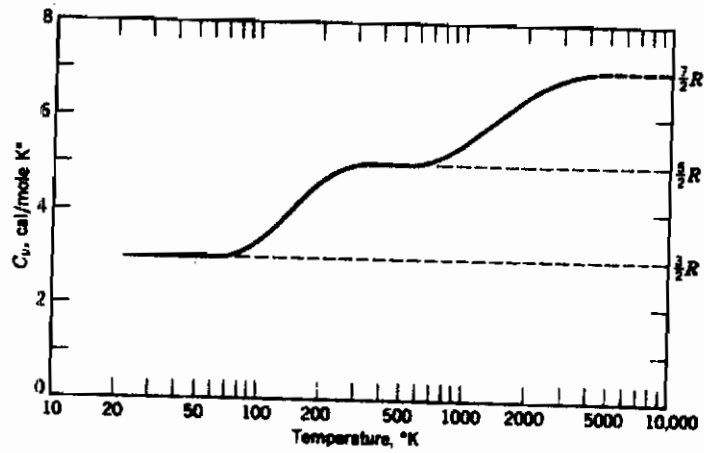
ما هنوز سهم انرژی نوسانات اتمها را در مولکولهای دواتمی و چند اتمی در نظر نگرفته ایم. مثلاً ما میتوانیم مدل د میل را برای مولکول دواتمی ترمیم کنیم و دواتم را بجای میله سخت با فنر بیکدیگر وصل کنیم. این مدل جدید در بعضی موارد نتایج تئوری ما را به مراتب بهتر میکند. اما این بار بجای داشتن یک مدل تئوری برای تمام گازها ما محتاج به مدلی هستیم که از گاز تا گاز دیگر تفاوت میکند. ما هنوز میتوانیم تصویر خوبی از رفتار مولکولها بدینوسیله بدست بیاوریم و بنابراین این مدلهاى جدید مفید هستند ولی دیگر مدلهای اساسی نیستند.

برای اینکه این موضوع روشنتر شود به شکل ۲-۵ نگاه میکنیم که تغییرات گرمای ویژه مولار هیدروژن را بر حسب تغییرات دما نشان میدهد. مقدار $5 \frac{\text{cal}}{\text{mole}^\circ\text{K}}$ که توسط مدل ما برای مولکولهای دواتمی پیشبینی شده بود فقط از حدود 250°K تا حدود 750°K برای هیدروژن صادق است بالاتر از 750°K خیلی سریع به $7 \frac{\text{cal}}{\text{mole}^\circ\text{K}}$ میرسد و پائین تر از حدود $C_p 250^\circ\text{K}$ بطور پیوسته بسمت $3 \frac{\text{cal}}{\text{mole}^\circ\text{K}}$ میرود. دیگر گازها نیز این چنین تغییرات گرمای ویژه را بر حسب دما نشان میدهند. در اینجا میتوانیم این تغییرات را بنحوی ممکن زیر توجه کنیم: در ماههای پائین مولکول هیدروژن ظاهراً (مثال ۶ را به بینید) فقط انرژی جنبشی انتقالی دارد و هیچ دلبلی نمیتواند دوران کند. در ماههای بالاتر دوران نیز ممکن میشود و در حدود دمای اطاق مولکول هیدروژن مثل مدل د میل ما رفتار میکند. در دمای خیلی بالا تصادم بین مولکولها باعث حرکات نوسانی در اتمهای مولکول میشود و مولکولها دیگر مانند یک جسم صلب رفتار نمیکنند. گازهای مختلف دارای ساختمان داخلی مختلف برای مولکولها هستند و لذا این اثرات در ماههای مختلف ممکن است در آنها دیده شود. بنابراین ظاهراً مولکول کلرین (Cl_2) در دمای اطاق دارای نوسانات میباشد.

اگرچه توصیف بالا در اصل صحیح است و با چیزهایی در مورد رفتار مولکولها میآموزد این رفتار مخالف تئوری جنبشی کلاسیک میباشد. زیرا تئوری جنبشی بر اساس اعمال مکانیک نیوتنی به تعداد زیادی ذرات بنا شده است و اصل همپاری انرژی در فیزیک نتیجه اجباری از آن میباشد که توسط مکانیک آماری کلاسیک اثبات میشود. ولی اگر اصل همپاری انرژی صادق است صرف نظر از اینکه انرژی داخلی

شکل ۵-۲۰

تغییرات گرمای ویژه مولار C_p هیدروژن برحسب دما، توجه کنید که مقیاس محور T لگاریتمی است. هیدروژن در حدود $3200^\circ K$ تجزیه میشود و در $20^\circ K$ مایع میشود. قسمت منحنی که با خط شکسته کشیده شده است برای یک گاز دو اتمی است که در دمای کمتر از $10000^\circ K$ تجزیه نمیشود



چگونه برحسب دما تغییر میکند هر قسمت از انرژی - انتقالی، دورانی و نوسانی - بایستی به یک اندازه در تغییرات سهم باشند. در مکانیک کلاسیک هیچ مکانیزمی برای تغییر یکی از انواع انرژی پتانسی در چنین سیستمهایی وجود ندارد. تئوری جنبشی لازم مینماید که گرماهای ویژه گازها مستقل از دما باشند.

بنابراین ما برحد مرز صحت مکانیک کلاسیک رسیده ایم وقتی که میخواهیم ساختمان داخلی اتم یا مولکول را توجیه نمائیم.

همانطور که قوانین نیوتن در سرعتهای زیاد (نزدیک سرعت نور) صدق نمیکند در اینجا هم در حد ابعاد خیلی کوچک هم در بزرگساخت ندارند. تئوری نسبت قوانین نیوتن را تغییر میدهند. برای اینکه بتواند رفتار سیستمهای فیزیکی را در سرعتهای زیاد توجیه کند. فیزیک کوانتمی نیز قوانین نیوتن را ترمیم میکند تا رفتار سیستمهای فیزیکی را در ابعاد خیلی کوچک توجیه کند. هم تئوری کوانتم

وهم تئوری نسبت تعمیم تئوری کلاسیک هستند به این معنی که نتایج آنها در حدی که فیزیک نیوتنی صدق میکند با آن یکی است. ما توجه خود را فقط به اعمال خیلی مفید ترمودینامیک و تئوری جنبشی به سیستمهای کلاسیک محدود خواهیم کرد.

مثال ۶

بنابراین تئوری کوانتم انرژی داخلی یک اتم (یا مولکول) «کوانتیزه» (Quantized) میباشد. باین معنی که اتم انرژیهای پیوسته و دلخواه نمیتواند اختیار کند بلکه فقط مقدار غیر پیوسته یا مجزا را میتواند داشته باشد. وقتی که اتم از پایینترین سطح مجاز به سطح بالاتری میرود پیمانه برگشتی به سطح پایین تفاوت انرژی در سطح را بصورت انرژی تشعشع میکند.

وقتی دو اتم تصادم میکنند مقداری از انرژی جنبشی انتقالی آنها میتواند به انرژی داخلی یکی یا هر دو آنها تبدیل شود. در این صورت تصادم الاستیک نخواهد بود زیرا انرژی جنبشی انتقالی بقا ندارد. در یک گاز انرژی جنبشی انتقالی هر اتم برابر $\frac{3}{2} kT$ میباشد. وقتی که در مائحدی بالا برود که مقدار $\frac{3}{2} kT$ در حدود انرژی لازم برای تحریک آنها به سطوح انرژی بالاتر شود در آن صورت تصادم «متناهی» از آنها خواهند توانست توسط تصادمهای غیر الاستیک انرژی جذب نموده و سطوح انرژی بالاتر بروند. ما میتوانیم صحت این عقاید را امتحان کنیم زیرا پس از مدتی انرژی جذب شده توسط آنها به خارج از آنها بصورت تشعشع ساطع میشود.

(۱) - انرژی جنبشی انتقالی متوسط یک مولکول را در دمای اتاق ($T \approx 300^\circ K$) محاسبه کنید.

داریم $T = 300^\circ K$ بنابراین

$$\frac{3}{2} kT = \frac{3}{2} \left(1.38 \times 10^{-23} \frac{\text{Joules}}{\text{mole} \cdot ^\circ K} \right) (300^\circ K) = 6.21 \times 10^{-21} \frac{\text{Joules}}{\text{mole}} = 3.88 \times 10^{-2} \frac{\text{eV}}{\text{mole}}$$

این در حدود $\frac{1}{2} \text{eV}$ برای هر مولکول است. بعضی از مولکولها انرژی بیشتری و بعضیها انرژی کمتری از این مقدار را خواهند داشت.

(ب) اولین حالت داخلی مجاز اتم هیدروژن ۱-۲ eV بالاتر از سطح ابتدائی (سطح زمین

آن می باشد . چه دمای مورد احتیاج است که تعداد قابل توجهی از اتمهای هیدروژن انرژی فوی الذکر را بصورت تشعشع ساطع کنند . ۴۰ . بمبارت دیگر ماهیستی داشته باشیم $\frac{3}{2} kT = 10.2 eV$

از رابطه $\frac{3}{2} k(300^{\circ}K) = \frac{1}{25} eV$ استفاده میکنیم . می بینیم که

$$T = 300^{\circ}K \times \frac{10.2}{1/25} = 7.5 \times 10^4 K$$

در عمل چون تعدادی از مولکولها همیشه انرژی خیلی بالاتر از مقدار متوسط دارند تشعشع قابل توجه ممکن است در دمای کمی کمتر از آنچه ما محاسبه کردیم مشاهده شود .

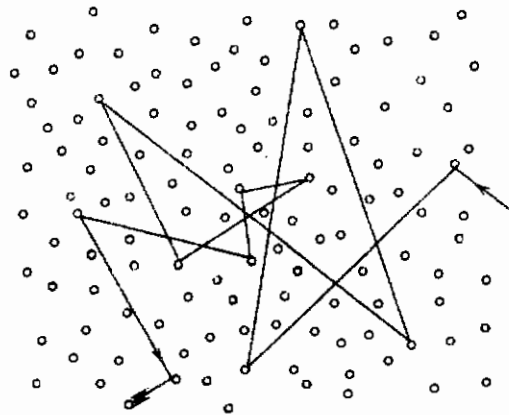
ما حالا میتوانیم متوجه شویم که چرا فرضیه بدون ساختن داخلی بودن اتمها در تئوری

جنبشی در حدود دمای اطاق صادق است . فقط در دماهای خیلی بالا که انرژی جنبشی متوسط اتمها بصورت انتقالی قابل مقایسه با تفاوت سطوح انرژی داخلی اتمها میشود در آن صورت ساختن داخلی اتمها باعث غیرالاستیک شدن تصادمها میشود . در حقیقت حالا که به گذشته مینگریم می بینیم که مدرك علمی برای کوانتیزه بودن سطوح انرژی اتمها در آزمایشهای مربوط به گازها نهفته بود و جوانه های تئوری کوانتم در تئوری جنبشی گازها بود .

۸-۲۰ متوسط پیویش آزاد

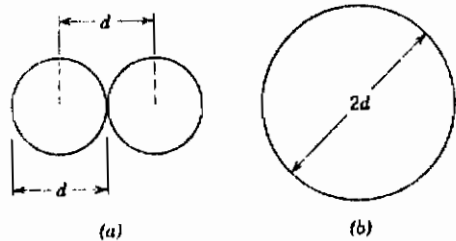
در بین هردو تصادم متوالی ملکولها با تندی ثابت در امتداد خط راست حرکت میکنند . فاصله متوسط بین دو تصادم متوالی را پیویش آزاد ملکولها نامند (شکل ۶-۲۰) . اگر ملکولها فقط نقاط هندسی بودند هرگز باهم تصادم نمی کردند و پیویش آزاد بینهایت میشد . اما ملکولها نقطه نیستند و بنابراین تصادمات اتفاق می افتند . اگر تعداد ملکولها آنقدر زیاد بود که تمام فضای موجود را پر میکردند و فضای برای حرکت انتقالی نبود متوسط پیویش آزاد صفر میشد . بنابراین متوسط پیویش آزاد باید از ملکولها به تعداد آنها در واحد حجم مربوط میشود .

شکل (۶-۲۰) - حرکت يك ملكول
 در يك گاز و تصادم آن با ملكولهای
 دیگر که در سراسر راه قرار دارند .
 البته تمام ملكولهای دیگر نیز به همین
 ترتیب در حال حرکت میباشند .



فرض میکنیم ملكولهای گاز بشکل کره هائی با قطر d باشند . بنابراین سطح مقطع موثر بسرای
 تصادم برابر πd^2 میباشد یعنی تصادم اتفاق خواهد افتاد اگر مرکز د و ملكول در فاصله d
 (یا کمتر) از یکدیگر قرار بگیرند . يك نوع معادل برای در نظر گرفتن تصادمات اینست که يك ملكول
 را با قطر $2d$ وبقیه را بصورت نقاط هندسی در نظر بگیریم (شکل ۷-۲۰)

شکل (۷-۲۰) اگر يك تصادم موقعی که
 د و ملكول به فاصله d از یکدیگر قرار
 دارد اتفاق بیافتد (حالت α)
 میتوانیم حالت معادل را بصورت



تصور کردن يك ملكول با شعاع d (قطر $2d$)
 و دیگری را بصورت نقطه جرم در نظر گرفت (حالت β)

حال حرکت این چنین ملكولی را با قطر $2d$ و تندی v در فضای اشغال شده توسط نقاط
 جرمی (فرض شده) در نظر میگیریم و در حال حاضر تصور میکنیم هیچ نوع نیرویی بین مولکول مذکور
 و نقاط جرمی وجود نداشته باشد . در زمان t ملكول فضای يك استوانه بسطح قاعده πd^2
 و ارتفاع vt را جارو خواهد کرد . اگر n تعداد ذرات در واحد حجم باشد این استوانه محتوی
 $n \pi d^2 vt$ نقطه جرم خواهد بود (شکل ۸-۲۰) . چون ملكول و ذرات در حین تصادمات
 بیكدیگر نیرو وارد میکنند این تعداد برابر تصادم هائی است که ملكول در طی زمان t خواهد

داشت. در عمل استوانه شکل (۸-۲۰) استوانه شکسته ای است که با هر تصادم جهت آن عوض میشود و مقدار v نیز ثابت نخواهد بود.

شکل (۸-۲۰) - ملکول با قطر معادل

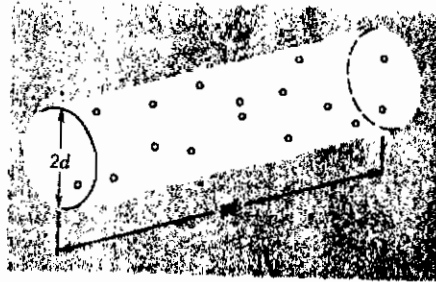
$2d$ با تندی v يك استوانه با قاعده

πd^2 و ارتفاع vt را در زمان t

جارو میکند. بنابراین با هر ملکول

دیگری که مرکزش در این استوانه قرار

داشته باشد تصادم خواهد کرد.



پوشش آزاد l متوسط فاصله بین تصادمهای متوالی میباشد. بنابراین l برابر با فاصله کل vt

طی شده در زمان t است تقسیم بر تعداد تصادمهایی که ذره در این فاصله زمانی داشته است.

بنابراین

$$\bar{l} = \frac{vt}{\pi d^2 vt n} = \frac{1}{\pi d^2 n}$$

این معادله بر اساس این تصور بدست آمده است که ملکول متحرك ما با يك عده نقطه جرم ساکن

که در سر راهش قرار دارند تصادم میکند. در حقیقت ملکول ما با يك عده هدف متحرك برخورد میکند.

موقعیکه مولکولهای هدف نیز در حال حرکت باشند و v بکار برده در معادله بالا یکی نخواهند

بود. v بکار برده در صورت کسر میانگین سرعت ملکولها نسبت به ظرف محتوی گاز میباشد. در

حالیکه v بکار برده در مخرج برابر \bar{v}_{rel} سرعت نسبی متوسط آن ملکول نسبت به بقیه ملکولها

میشود. این سرعت نسبی ملکولها میباشد که تعداد برخوردها را در زمان تعیین خواهد کرد.

میتوانیم بطور کیفی نشان دهیم که $\bar{v}_{rel} > v$ و ملکول با سرعت v حرکت میکنند و

جهت حرکت آنها بصورت یکدیگر است، در این صورت سرعت نسبی آنها $\bar{v}_{rel} = 2v > v$.

و ملکول متحرك با v که جهت حرکتشان بهم عمود است دارای سرعت نسبی

هستند. و ملکول متحرك با تندی v که جهت حرکتشان همدو و به يك $\bar{v}_{rel} = \sqrt{2} v > v$

سمت می باشد دارای سرعت نسبی صفر می باشند . اگر روی ملکول اولیه کره ای را تصور کنیم تمام مولکولهای که از نیمکره سمت حرکت مولکول (نیمکره جلو) وارد میشوند و همچنین مقداری از نیمکره عقب دارای تندی نسبی $\bar{v}_{rel} > v$ می باشند . قسمتی از نیمکره عقب بنحوی است که مولکولهای رد شده از آن دارای تندی نسبی $\bar{v}_{rel} < v$ نسبت به مولکول اولیه می باشد . چون تعداد مولکولهای با $\bar{v}_{rel} < v$ کوچکتر است وقتی روی تمام سطح کره متوسط بگیریم می بینیم که $\bar{v}_{rel} > v$ یک محاسبه کمی که توزیع تندی تمام مولکولها را در نظر میگیرد به نتیجه میرسد که $\bar{v}_{rel} = \sqrt{2} v$. با این تغییر متوسط پوش آزاد کمتر میشود و برابری

$$l = \frac{1}{\pi \sqrt{2} n d^2} \quad (12-20)$$

میشود .

مثال ۲

بباید متوسط پوش آزاد و آهنگ برخورد مولکولهای هوا را در دمای 0°C و فشار یک اتمسفر محاسبه کنیم . ما مقدار $l = 2 \times 10^{-8} \text{ cm}$ را اندازه موثر قطر مولکولهای هوا را نظر میگیریم . برای شرایط ذکر شده تندی متوسط مولکولهای هوا حدود $1 \times 10^5 \frac{\text{cm}}{\text{sec}}$ است و در حدود $3 \times 10^{19} \text{ cm}^3$ ملکول در وجود دارند . بنابراین متوسط پوش آزاد برابر است با

$$l = \frac{1}{\pi \sqrt{2} n d^2} = \frac{1}{(3.14) \sqrt{2} (3 \times 10^{19} / \text{cm}^3) (2 \times 10^{-8} \text{ cm})^2} = 2 \times 10^{-5} \text{ cm}$$

این طول حدود هزار برابر یک قطر ملکولی است . فرکانس برخورد برابر $\frac{v}{l} = \frac{1 \times 10^5 \text{ cm/sec}}{2 \times 10^{-5} \text{ cm}} = 5 \times 10^9$ است . بنابراین بطور متوسط هر ملکول پنج میلیارد تصادم در ثانیه خواهد داشت .

در جو زمین متوسط پوش آزاد مولکولهای هوا در سطح دریا (فشار 760 mm جیوه)

در حدود 10^{-5} cm است . در صد کیلومتری سطح زمین (فشار 10^3 mm جیوه)

پویش آزاد در حدود یک متر است . در ۳۰۰ کیلومتری سطح (فشار 10^{-6} mm جبهه)
 در حدود ۱۰ کیلومتر است و هنوز در این ارتفاع حدود $10^8 \frac{\text{molecules}}{\text{cm}^3}$ وجود دارد .
 این نشان میدهد که ملکولها حقیقتاً "کوچک هستند" . در ارتفاعات فوق‌العاده زیاد مفهوم متوسط
 پویش آزاد شکست می‌خورد زیرا ملکولهای که بسمت بالا حرکت میکنند مسیرشان طوریکه میتوانند
 بکلی از جو زمین خارج شوند .

در آزمایشگاه مفهوم پویش آزاد در حالاتی مانند مثال ۷ مفید میباشد . ولی حتی با خلاهای
 متوسط نیز تاحدی معنی پویش آزاد از دست می‌رود زیرا تقریباً تمام تصادمها با دیوار ظرف محتوی
 گاز می‌باشند و نه با ملکولهای دیگر . مثلاً یک مکعب بضلع 10 cm را که محتوی هوا با فشار
 10^{-6} mm-Hg میباشد را در نظر می‌گیریم . مطابق آنچه در بالا گفته شد متوسط پویش آزاد در
 حدود ۱۰ کیلومتر میباشد بنابراین تصادم بین ملکولها حقیقتاً "کمیاب است" با وجود اینکه این جعبه
 محتوی 10^{12} ملکول است .

حتی در یک جعبه با ابعاد معین نیز تحت شرایطی بخصوص میتوان ذاتی داشت که مسافت
 فوق‌العاده طولانی را بدون تصادم طی میکنند . در یک سینکروترون پروتون (*Proton Synchrotron*)
 که برای شتاب دادن پروتونها به انرژی‌های میلیارد الکترون ولت بکار می‌رود توسط یک میدان
 مغناطیسی پروتونها را محدود میکنند که روی یک مسیر دایره‌ای حرکت کنند . با اینصورت پروتونها
 ممکن است در مراحل شتاب پیدا کردن مسافتی مساوی چند صد هزار کیلومتر را طی کنند . در این
 صورت مفهوم متوسط پویش آزاد مهم است اگر نخواهیم که پروتونها در حین شتاب پیدا کردن بسا
 باقیمانده ملکولهای هوا تصادم داشته باشند . در اینصورت بعلمت کوچک بودن فوق‌العاده شعاع
 یک پروتون سطح مقطع موثر برای تصادم با هوا آنقدر از سطح موثر برای تصادم ملکولهای هوا با
 یکدیگر کوچکتر است که حتی با خلا 10^{-6} mm-Hg اصولاً "اشعه پروتونها به هیچوجه
 بخاطر تصادم پروتونها با هوا پراکنده نخواهد شد .

۲۰-۹ توزیع تندی ملکولها

در بخش‌های پیشین ما $\nu_{r.m.s}$ ملکولهای يك گاز را بحث کرده ایم. اما تندی ملکولها مقدار فوق‌العاده زیادی را اختیار میکنند. معذلك توزیع بخصوص از تندی هابسترای ملکولها وجود دارد که همانطور که در زیر خواهیم دید به وابستگی دارد. اگر تمام ملکولهای يك گاز دارای يك تندی بخصوص ν بودند این وضع مدت زیادی ادامه نمیداشت زیرا تندیها بخاطر تصادمات عوض میشدند. اما ما انتظار داریم که بسیاری از ملکولها تندیهای بسیار کمتر از $\nu_{r.m.s}$ (یعنی حدود صفر) و یا تندیهای بسیار بیشتر از $\nu_{r.m.s}$ داشته باشند زیرا این تندیهای غیرعادی محتاج يك عده تصادمات متوالی خیلی بخصوص (و لذا کم احتمال) میباشند.

کلارك ماکسول (Clerk - Maxwell) اول مسئله پراحتمال ترین توزیع تندیها را بسترای ملکولهای يك گاز که تعدادشان زیاد باشد حل کرد. قانون او برای توزیع تندی در يك گاز شامل ملکول مطابق زیر است:

$$N(\nu) = 4\pi N \left(\frac{m}{2\pi KT} \right)^{3/2} \nu^2 e^{-\frac{m\nu^2}{2KT}} \quad (20-14)$$

در این معادله $N(\nu)d\nu$ تعداد ملکولهای گاز است که تندیشان بین ν و $\nu + d\nu$ میباشد. T دمای مطلق، k ثابت بلتزمان و m جرم يك ملکول است. توجه کنید که برای گاز بخصوص توزیع تندی فقط به وابستگی دارد. ما تعداد کل ملکولهای گاز (N) را می‌توانیم بتوسط جمع کردن (یا حقیقتاً انتگرال گیری) تعداد مولکولها که در هر دیفرانسیل تندی $d\nu$ دارای تندی میباشند و با امتحان کردن تمام سرخها از صفر تا بینهایت برای تعداد مولکولها:

$$N = \int_0^{\infty} N(\nu) d\nu \quad (20-15)$$

واحد $N(\nu)$ در اینجا مثلاً $\frac{\text{molecules}}{(\text{cm}^3/\text{sec})}$ میباشد.

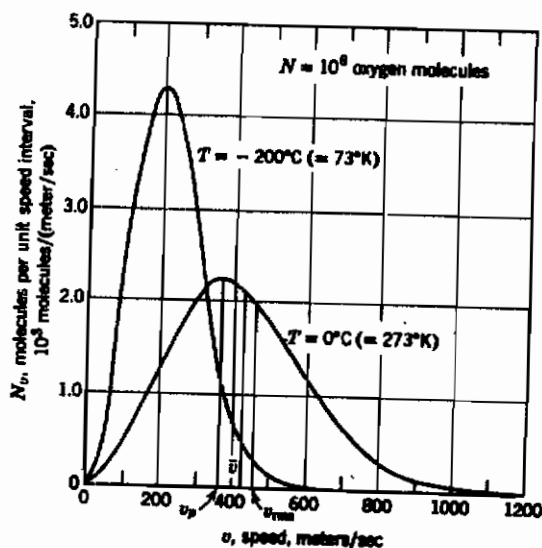
در شکل ۲۰-۹ ما توزیع تندیها را برای مولکولهای اکسیژن در دمای مختلف نمایش

میدهمیم تعداد ملکولهای که تندیشان بین ν_1 و ν_2 است برابر سطح زیر منحنی

بین دو خط عمودی در v_1 و v_2 می‌باشد. همانطور که معادله (۱۵-۲۰) نشان می‌دهد سطح زیرمنحنی توزیع تند بها که برابر انتگرال موجود در آن معادله می‌باشد تعداد کل ملکولهای گاز می‌باشد. در هر دمائی تعداد ملکولها در يك فاصله بخصوص Δv تا يك ماكزیمم بخصوصا زیاد شدن تندی زیاد میشود و سپس با زیاد شدن تندی دائما كم شده و بطور مجانب به صفر نزد يك میشود. تندی که در آن ماكزیمم اتفاق می‌افتد محتمل ترین تندی v_p است. توزیع تند بها در دو طرف محتمل ترین تندی متقارن نیست زیرا کمترین تندی محققا "صفر است ولی برای بالا رفتن تندی قابل حرکت برای يك ملکول حد کلاسیکی وجود ندارد. در این صورت تندی متوسط \bar{v} از محتمل ترین تندی قدری بیشتر خواهد بود. $v_{r.m.s}$ چون ریشه متوسط مجموع مجذور تند بها مقدارش باز هم بیشتر خواهد بود.

وقتی ما بالا می‌رویم $v_{r.m.s}$ (و همینطور \bar{v} و v_p) مطابق توجه میکروسکوپی ما زیاد خواهد شد. حوزه سرعتی با احتمال قابل توجه نیز زیاد شده باعث پهن شدن تابع توزیع میشود. چون سطح زیرمنحنی توزیع (که تعداد کل ملکولها در گاز است) ثابت باقی میماند شکل تابع توزیع با پستی در بالا تخت تر بشود اگر ما زیاد شده باشد. بنابراین تعداد مولکولهای که تند پشان از يك تندی معین بیشتر است با از زیاد ما زیاد میشود (شکل ۹-۲۰ را ببینید). این خیلی از پده ها مانند زیاد شدن سرعت ترکیبات و عطیات شیمیایی بر حسب از زیاد ما را توجه میکند.

شکل ۹-۲۰ - توزیع ماکسول برای تندی 10^6 ملکول اکسیژن در دو دمای مختلف. تعداد ملکولها با تندی در حوزه بخصوصی از تند بها (مثلا بین ۳۰۰ و ۶۰۰ متر بر ثانیه) برابر سطح زیرمنحنی در این حدود بخصوص است. سطح کامل زیرمنحنی برای هر يك از منحنی ها برابر تعداد کل ملکولها است (10^6) سطح کل برای هر يك از دو مایکی است زیرا منحنی ها همدو برای مقدار بخصوصی گاز هستند. فشار کمتر از اتمسفر است زیرا در دمای $73^\circ K$ و فشار يك اتمسفر اکسیژن مایع میشود.



توزیع تند یها در يك مایع نیز شباهت به منحنی های شکل ۹-۲۰ دارد . این توجیه میکند که چرا بعضی ملکولها در يك مایع (ملکولهای تند) میتوانند از سطح مایع فرار نمایند (تبخیر) در ماهاتی که بسیار پائین تراز نقطه جوش مایع است . فقط این ملکولها میتوانند نیروی جاذب ملکولهای سطح را در هم شکسته و با تبخیر از آن بگریزند . متوسط انرژی جنبشی بقیه ملکولها نیز باین دلیل کم میشود و مای مایع پائین ترمیرود . این توجیه میکند که چرا تبخیر باعث خنک شدن میشود .

از معادله (۱۴-۲۰) می بینیم که توزیع تندی ملکولها به جرم مولکولها نیز علاوه بر دما بستگی دارد . هرچه جرم کوچکتر باشد تعداد مولکولها (در هر دمای بخصوص) که تندی بیشتری دارند افزایش می یابد . بنابراین هیدروژن احتمال زیادتری دارد که در ارتفاعات زیاد از میدان جاذبه زمین بگریزد تا اکسیژن یا ازت .

کره ماه ممکن است دارای يك جو رقیق باشد . برای آنکه ملکولهای این جوا احتمال زیادی برای فرار از میدان جاذبه ضعیف آن نداشته باشند ما انتظار داریم که ملکولها از اتمهای سنگینی تشکیل شده باشند . مدارک تجربی به گازهای نجیب (*Noble*) سنگین مانند کربن (*Kr*) و زنون (*Xe*) اشاره میکند که میتوانند توسط تجزیه های رادیو اکتیو در دوره ای از تاریخ کره ماه در آنجا ایجاد شده باشند . فشار جوی در کره ماه نمیتواند بیشتر از حدود 10^{-13} برابر فشار جو زمین باشد .

مثال ۸

تندیهای ده ذره در واحد متر بر ثانیه برابر ۰ ، ۱.۰ ، ۲.۰ ، ۳.۰ ، ۳.۰ ، ۳.۰ ، ۴.۰

۴.۰ ، ۵.۰ ، ۶.۰ میباشند . (*a*) تندی متوسط را بیابید . (*b*) v_{rms} و (*c*)

محتمل ترین تندی این ذرات .

(*d*) تندی متوسط برابر است با

$$\bar{v} = \frac{0 + 1.0 + 2.0 + 3.0 + 3.0 + 3.0 + 4.0 + 4.0 + 5.0 + 6.0}{10} = 3.1 \text{ m/sec}$$

(b) متوسط مجذور تند بهایبراست با :

$$\overline{v^2} = \frac{0 + (1.0)^2 + (2.0)^2 + (3.0)^2 + (3.0)^2 + (3.0)^2 + (4.0)^2 + (4.0)^2 + (5.0)^2 + (6.0)^2}{10}$$

$$= 12.8 \frac{m^2}{sec^2}$$

وینابراین داریم

$$v_{r.m.s} = \sqrt{\overline{v^2}} = 3.5 \frac{m}{sec}$$

(c) ازده تا زره سه تاتندی $3.0 \frac{m}{sec}$ ، دو تاتندی $4.0 \frac{m}{sec}$ و پنج زره بقیه

هریک تندی متفاوتی دارند. بنابراین محتمل ترین تندی يك زره v_p بهایبراست با

$$v_p = 3.0 \frac{m}{sec}$$

آنترپیی وقانون دوم ترمودینامیک

۱-۲۱-۲- مقدمه

قانون اول ترمودینامیک در حقیقت بیان کننده اصل بقا انرژی است. تعداد زیادی تحولات ترمودینامیکی را میتوان تصور کرد که در هر کدام انرژی باقی مانده و قانون اول ترمودینامیک را هم نقض نکنند و با وجود این اصولاً در طبیعت هرگز اتفاق نمی افتد. بعنوان مثال هرگاه در جسم گرم و سرد را در مجاورت هم قرار دهیم مرکز جسم گرم گرمتر و جسم سرد سردتر نمیشود. و یا اینکه در یک روز گرم تابستان هیچگاه آب حوض در فضا یخ نمی بندد و گرمای خود را به پیرامون خود نمیدهد. در عین حال هیچکدام از این در تحول مغایر با قانون اول ترمودینامیک نیست. همچنین قانون اول محدودیتی بر روی توانایی ما در تبدیل کار به گرما و بالعکس قائل نمیشود بجز اینکه در چنین تحولی انرژی بایستی باقی بماند. با وجود این در عمل، اگرچه میتوانیم مقدار معینی کار را تماماً به گرما تبدیل کنیم، هرگز نتوانستیم روشی پیدا کنیم که با آن روش مقداری گرما را تماماً به کار تبدیل کنیم. قانون دوم با این سؤال سروکار دارد که آیا تحولاتی که با قانون اول سازگار هستند آیا اصولاً در طبیعت به وقوع می پیوندند یا خیر. قانون دوم شامل ایده های است که گرچه ممکن است در مرحله اول مجرد با فرنج بنظر برسند اما در کاربردهای گوناگون خود را بسیار مفید و عملی نشان داده اند.

۲-۲۱-۲- تحولات برگشت پذیر و برگشت ناپذیر

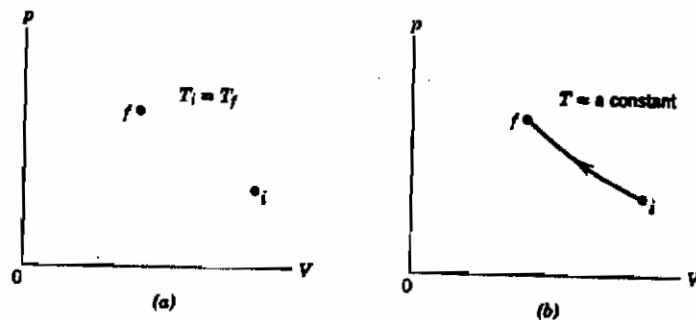
سهیمت بخصوصی را در نظر بگیرید که در حال تعادل ترمودینامیکی است. مثلاً گازی - (حقیقی) بجرم m که در ظرفی استوانه ای، که بوسیله پیستونی سدود شده، محبوس گردیده است. حجم، فشار و دمای سهیمت را به ترتیب V ، p و T فرض میکنیم. در حالت تعادل این متغیرهای ترمودینامیکی در طول زمان ثابت میمانند. فرض کنید قاعده استوانه، که از

نظر گرما کاملاً هادی ولی جدا رآن کاملاً عایق فرض میشود ، روی يك منبع گرمائی با همان دمای (دمای گاز داخل استوانه) قرار گرفته است (شکل ۴-۱۹) . اکنون بیایید سیستم را به حالت تعادل دیگری ببریم که در آن دمای سیستم همان T اما حجم سیستم به نصف کاهش یابد . از بین روشهای متعددی که برای انجام این عمل وجود دارد روش بخصوصی زیر مورد بحث قرار میدهم :

۱- پیستون را بتندی و با شدت میرانیم تا حجم سیستم نصف شود . سپس مدتی صبر میکنیم تا دوباره بین منبع گرمائی و سیستم تعادل برقرار شود . در طول این تحول گاز داخل استوانه وضع مفشوش و آشفته بی دارد و فشار و دمای آن بد رستی معین نیست . چنین تحولی را نمیتوانیم بوسیله يك محنی پیوسته روی دیاگرام $p-v$ نمایش دهیم زیرا نمیتوانیم فشار (دمای) مربوط به يك حجم معین سیستم چه اندازه است . در این حالت سیستم بهنگام رفتن از حالت تعادل ابتدائی به حالت تعادل انتهائی p از يك سری حالت های غیر تعادل میگذرد . (شکل ۱-۲۱)

۲- در این روش ، درست برخلاف روش قبلی پیستون را (که بدون اصطکاک فرض میشود) بسیار آهسته میرانیم . مثلاً با افزودن تدریجاً دانه های شن بروی سر پیستون - بطوریکه فشار ، حجم و دمای گاز در تمام لحظات مقدار معین و درازا بهای داشته باشند . ابتدا چند دانه شن روی پیستون می ریزیم . در نتیجه حجم سیستم بمقدار خیلی جزئی کاهش یافته و دمای سیستم نیز به مقدار خیلی جزئی افزایش می یابد . سیستم از حال تعادل خارج میشود اما نه خیلی زیاد . مقدار خیلی کمی گرما از سیستم به منبع منتقل شده و در مدت کوتاهی سیستم به وضع تعادل جدیدی رسیده و دمای آن با دمای منبع یکسان میشود . سپس با زهم چند دانه شن روی پیستون ریخته و حجم سیستم را با زهم به مقدار جزئی کاهش میدهم و صبر میکنیم تا سیستم بحالت تعادل برسد و همینطور آنقدر این عمل را تکرار میکنیم تا حجم سیستم به نصف کاهش یابد . در تمام این تحولات سیستم هیچگاه در حالتی نیست که با حالت تعادل تفاوت چندانی داشته باشد . هراندازه افزایش فشار در رهنویست - که با افزودن دانه های شن حاصل میشود - کمتر باشد (یعنی هر بار مقداری

کمتری دانه های شن روی پیستون بریزیم (تفاوت حالت سیستم از حالت تعادل ناچیز تر میشود . اگر تعداد دانه های که باریختن دانه های شن روی پیستون فشار سیستم را زیاد میکنیم بینهایت زیاد شده و در همین حال افزایش فشار د رهنوبت بینهایت کوچک شود به تحول ایده آلی میرسیم که در طول آن سیستم دانه ها بطور پیوسته از حالات تعادل پشت سرهم عبور میکنند . چنین تحولی را میتوان بصورت یک منحنی پیوسته روی دیاگرام $P-V$ نمایش دهیم (شکل b ۱-۲۱) . در طول این تحول مقدار معینی گرما از سیستم به منبع منتقل میشود . تحولاتی از نوع اول را برگشت پذیر و تحولاتی از نوع دوم را برگشت ناپذیر مینامند . در یک تحول برگشت پذیر با تغییر بی نهایت کوچکی در محیط ، میتوان مسیر تحول را معکوس کرد . مثلاً در روش دوم که پیستون به آهستگی به پایین میرود فشاری که از خارج به پیستون وارد میشود . از فشار گاز داخل استوانه باندازه بینهایت کوچک dP زیادتر است . حال اگر دانه ها را برداشتن دانه های شن از روی پیستون فشار خار جسی از فشار داخلی باندازه dP کمتر شود . گاز بجای تراکم شروع به انبساط کرده و در واقع مسیر تحول معکوس میشود .



شکل ۱-۲۱- گاز را از حالت تعادل اولیه (P_i, V_i, T_i) به حالت تعادل ثانویه $(P_f, V_f = \frac{1}{2} V_i, T_f = T_i)$ بریم چنین تحولی را بدو طریق برگشت ناپذیر (a) و برگشت پذیر (b) میتوان انجام داد .

در عمل همه تحولات برگشت ناپذیرند ولی بوسیله روشهای مناسب بیک تحول برگشت پذیر میتوان بعد دلخواه نزدیک شد. تحول برگشت پذیر مطلق مفهومی است تجربی، ساده و مفید و در مقایسه با تحولات واقعی بهمانگونه است که مفهوم گاز کامل در مقایسه با گازهای حقیقی.

تحولی که در روش دوم شرح داده شده تنها برگشت

پذیر بلکه ایزوترم نیز هست، زیرا فرض کرده ایم که دمای

گاز در تمام لحظات نسبت به دمای منبع، که استوانه

بروی آن قرار گرفته است، باندازه بینهایت کوچک dT

تفاوت میکند.

همچنین، با برداشتن استوانه از روی منبع گرمایی و قرار

دادن آن روی یک پایه عایق، میتوانیم حجم گاز را

بصورت آدیباتیک کاهش دهیم. در یک تحول آدیباتیک

هیچ مقدار گرمایی از سیستم خارج یا آن داخل نمیشود

عبارت دیگر سیستم در چنین تحولی با محیط تبادل

گرم نمیکند. تحول آدیباتیک میتواند هم برگشت پذیر

باشد هم برگشت ناپذیر. زیرا که تعریف تحول آدیباتیک مغایر با هیچکدام از تعاریفی که برای

برگشت پذیر و برگشت ناپذیری کردنیم نیست. در یک تحول برگشت پذیر آدیباتیک پیستون

رابطه خفیه آهسته میرانیم. مثلاً باروش ریختن دانه های شن بر روی پیستون - و در تحول برگشت

ناپذیر آدیباتیک پیستون لوله شدت میرانیم. در هر حال در هر دو مورد برای اینکه تحول آدیباتیک

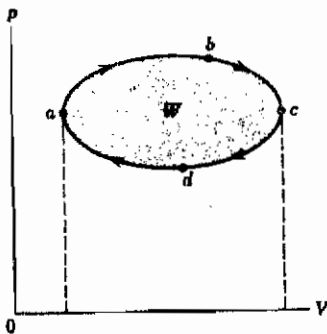
باشد استوانه را روی پایه عایق قرار میدهم.

در یک تراکم آدیباتیک دمای گاز بالا میرود، چنانکه از قانون اول نتیجه میشود با $Q = 0$

کاری که برای راندن پیستون انجام میشود بصورت افزایش انرژی داخلی سیستم و با عبارت دیگر

افزایش ΔU ظاهر میشود. کار انجام گرفته بر روی سیستم که از دستور $W = \int p dV$ محاسبه میشود

(مساحت زیر منحنی در دیاگرام $p - V$) بسته به چگونگی حرکت پیستون مقدار مختلفی خواهد



شکل ۲-۲۱-۲ دیاگرام $p - V$

برای گازی که یک سیکل برگشت پذیر را طی میکند. سطح محدود به منحنی بسته برابر است با کار انجام شده توسط سیستم در طول این سیکل

داشت . به عبارت دیگر مقدار کار به مسیر تحول بستگی دارد . فقط برای تحولات برگشت پذیر (که در آنها مقدار p معلوم و معین است) مقدار کار به مسیر تحول بستگی نداشته و فقط به حالات ابتدائی و انتهائی سیستم بستگی دارد . بنابراین تغییر انرژی داخلی سیستم ΔU و همچنین تغییر دمای سیستم ΔT برای تحولات آدیباتیک برگشت پذیر و برگشت ناپذیر یکسان نخواهد بود .

۲۱-۳ سیکل کارنو

فرض کنید سیستمی در حال تعادل داریم . مثلاً گازی حقیقی در داخل استوانه ای که با پیستونی مسدود شده است . با تغییراتی که در محیط بوجود می آوریم میتوانیم . بنابه دلخواه تحولات گوناگونی در سیستم ایجاد کنیم . میتوانیم سیستم را منبسط یا متراکم کنیم . میتوانیم بصورت گرما ، انرژی به سیستم بدهیم یا از آن بگیریم . همه این تحولات را میتوانیم هم بطور برگشت ناپذیر و هم بطور برگشت پذیر انجام دهیم . همچنین میتوانیم یک سری تحولات پشت سرهم را چنان انجام دهیم که سیستم بعد از این تحولات دست آخر به حال تعادل اولیه برسد . مجموعه چنین تحولاتی را یک سیکل مینامیم . هرگاه تمام تحولاتی که مجموعاً یک سیکل تشکیل میدهند برگشت پذیر باشند آن سیکل را سیکل برگشت پذیر مینامیم .

شکل ۲۱-۲ یک سیکل برگشت پذیر را روی دیاگرام $p-V$ نمایش میدهد . در طول منحنی abc سیستم منبسط میشود . کاری که سیستم در اثر این انبساط انجام میدهد برابر است با سطح محدود به منحنی abc خطوط $V=a$ و $V=b$ و محور V . در طول منحنی گاز متراکم شده و سیستم بحال اول بر میگردد . کار انجام شده بروی سیستم در اثر تراکم برابر است با سطح محدود به منحنی cda خطوط $V=c$ و $V=a$ و محور V . بنابراین کار خالصی که سیستم انجام میدهد برابر است با تفاوت این دو مقدار یعنی سطح منحنی بسته $abcda$ مقدار این کار مثبت است . اگر سیکل در جهت عکس انجام میشد یعنی سیستم

در مسیر cba متراکم و در مسیر adc منبسط می‌شود کار خالصی که سیستم انجام میدهد بهمان اندازه حالت قبل ولی با علامت منفی بود. بعبارت دیگر در این حالت کار خالصی بهمان اندازه حالت قبل. ولی از طرف محیط بروی سیستم انجام می‌شود.

یکی از سیکل های برگشت پذیر مهم سیکل کارنو است که توسط سادی کارنو *Sadi-Carnot* در سال ۱۸۲۴ معرفی شد. بعداً خواهیم دید که این سیکل محدودیتی در تبدیل گرما قائل می‌شود. سیکل کارنو از دو تحول ایزوترم و دو تحول آدیباتیک تشکیل شده است. هر چهار تحول برگشت پذیرند. سیستمی که این تحولات در آن صورت می‌گیرد گازی است که برای سادی و فهم بیشتر موضوع آن را یک گاز ایده آل فرض می‌کنیم. این گاز در داخل استوانه بی‌قرار دارد که قاعده آن هادی ولی جدا از آن عایق است. پیستونی هم که در استوانه قرار دارد عایق فرض می‌شود. همچنین دو منبع گرمایی با دماهای T_1 و T_2 و دو پایه عایق را بعنوان قسمتی از محیط در نظر می‌گیریم اکنون سیکل کارنو را در چهار مرحله بنحوی که در شکل ۳-۱ نشان داده شده انجام می‌دهیم. دریاگرام مربوط به این سیکل در شکل ۴-۱ نمایش داده شده است. (شکل‌های ۳-۱۲ و ۴-۱۲ در صفحه بعد).

مرحله اول - در ابتدا گاز در حال تعادل است. این حالت در دیاگرام $p-V$ در شکل ۴-۱ با نقطه a به مختصات p_1, V_1, T_1 مشخص شده است. استوانه محتوی گاز را روی منبع گرمایی با دمای T_1 قرار می‌دهیم و می‌گذاریم تا گاز با آهستگی منبسط شده و بحالتی برسد که در دیاگرام ۴-۱ با نقطه b به مختصات p_2, V_2, T_1 مشخص شده است. در طول این تحول مقدار انرژی گرمایی برابر Q_1 بطریقه هدایت از قاعده استوانه جذب گاز می‌شود. در این تحول یک انبساط ایزوترم در دمای T_1 صورت گرفته و گاز با بالا بردن پیستون و باروی آن (دانه‌های شن، شکل ۳-۱) کار انجام می‌دهد.

مرحله دوم - استوانه را از روی منبع گرمایی برداشته و روی پایه عایق قرار می‌دهیم و گاز داخل آن را به آهستگی منبسط می‌کنیم بطوریکه فشار، حجم و دمای آن به ترتیب p_3, V_3, T_3 برسد

(نقطه ج شکل ۴-۲۱). این يك انبساط آدیباتيك است، زیرا هیچ مقدار گرما به سیستم وارد یا از آن خارج نمیشود. گاز برای بالا بردن پیستون کار انجام داد و دمای آن از T_1 به T_2 کاهش مییابد.

مرحله سوم- استوانه را روی منبع سرد با دمای T_2 قرار داده و آهستگی گاز تراکم میکنیم تا فشار، حجم و دمای آن به ترتیب P_4 و V_4 و T_4 برسد (نقطه د، شکل ۴-۲۱). در این تحول مقداری انرژی گرمایی برابر Q_2 از گاز به منبع منتقل شده و يك تراکم ایزوترم در دمای ثابت T_2 صورت میگیرد که در اثر آن از طرف پیستون و بار روی آن بروی گاز کار انجام میشود.

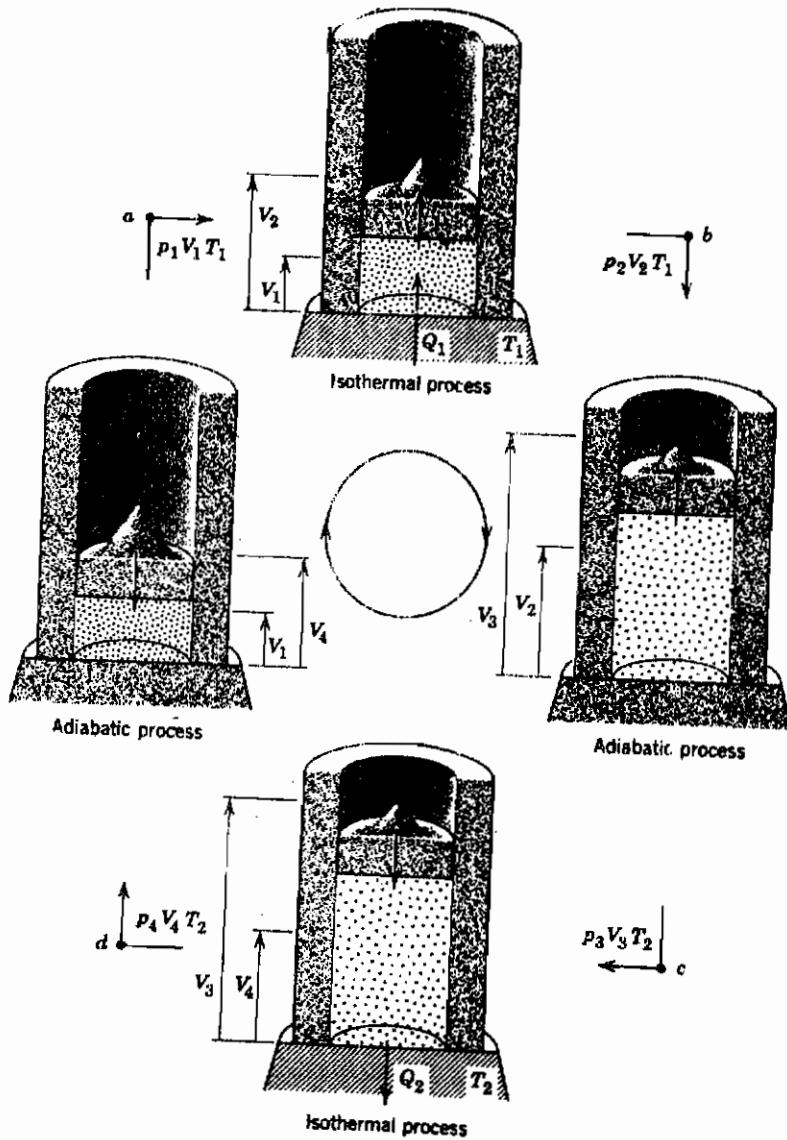
مرحله چهارم- استوانه را از روی منبع T_2 برداشته و روی پایه عایق قرار داده و گاز را با آهستگی تراکم میکنیم تا به حالتی که در ابتدای مرحله اول داشت برسد یعنی فشار، حجم و دمای آن به ترتیب به P_1 ، V_1 و T_2 برسد. این يك تراکم آدیباتيك است زیرا در این تراکم هیچ مقدار گرما نمیتواند به سیستم وارد یا از آن خارج شود. در این تحول بروی گاز کار انجام شده و دمای آن از T_2 به T_1 افزایش مییابد.

کار خالصی که سیستم در این سیکل انجام داده برابر است با مساحت منحنی بسته $abcd$

(شکل ۴-۲۱). انرژی گرمایی خالصی که سیستم در این سیکل دریافت کرده است برابر است با $Q_1 - Q_2$. Q_1 گرمایی است که سیستم در مرحله اول جذب کرده و Q_2 گرمایی است که در مرحله سوم به منبع پس داده است. چون حالات ابتدایی و انتهایی سیستم یکسان هستند. پس تغییر انرژی داخلی سیستم بوجود نمیآید یعنی $\Delta U = 0$ و بنا بر قانون اول ترمودینامیک برای این سیکل داریم:

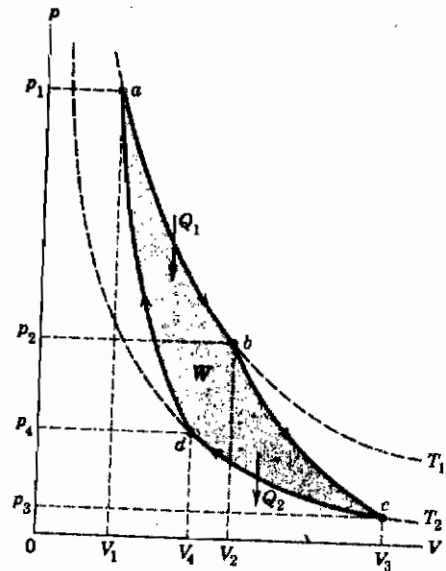
$$W = Q_1 - Q_2 \quad (۲۱-۱)$$

در رابطه فوق Q_1 و Q_2 مثبت فرض شده اند. نتیجه سیکل اخیر اینست که گرما به وسیله سیستم به کار تبدیل شده است. با تکرار این سیکل میتوان هر مقدار دلخواهی بدست آورد بنابراین چنین سیستمی مانند يك ماشین گرمایی عمل میکند.



شکل ۳-۲ سیکل کارنو . نقاط a, b, c, d در این شکل مربوط به نقاط همنام در شکل ۴-۲ هستند . جای پیستون و جهت حرکت آن در داخل استوانه مراحل را در سیکل کارنو نشان می‌دهد که نقاط مجاور را در یاگرام ۴-۲ بهم متصل میکنند . در چهار شکل بالا فلش سمت پایین نمایش می‌دهد . تراکم (بعلمت افزودن دانه های شن) و فلش سمت بالا نمایش می‌دهد . انبساط (بعلمت برداشتن دانه های شن) است .

شکل ۲۱-۴ دیاگرام $p-V$ مربوط به یک
سیکل کارنوکه در شکل ۲۱-۳ نشان داده
شده است .



در اینجا بعنوان مثال از گاز ایده آل برای تبدیل گرما به بهره گرفتیم . اما مواد دیگر
را هم میشود بکار گرفت . البته دیاگرام $p-V$ برای مواد مختلف فرق میکند . در ماشینهای گرمایی
معمولی از بخار آب یا مخلوطی از هوا و یک ماده سوختی نظیر بنزین و مانند آن استفاده میشود .
گرمای لازم بوسیله احتراق سوختهای از قبیل بنزین یا ذغال و یا اینکه در اثر شکاف هسته اتم و
انهدام جرم در راکتورهای هسته ای تامین میشود . گرمای باقیمانده Q_2 از طریق اگزوز خارج
بخارج رفته و یا اینکه در ماشین های بخار به چگالنده میرود . اگرچه ماشینهای گرمایی حقیقی
بر پایه سیکل برگشت پذیر کار نمیکنند اما سیکل کارنو، که برگشت پذیر است ، اطلاعات مفیدی
راجع به رفتار ماشینهای گرمایی بماندهد .

بازده یک ماشین گرمایی عبارتست از نسبت کارخالص انجام شده توسط ماشین در یک سیکل

به گرمای گرفته شده از منبع گرم در همان یک سیکل . اگر بازده را با e نشان دهیم داریم :

$$e = \frac{W}{Q} = \frac{Q_1 - Q_2}{Q_1} = f = \frac{Q_1}{Q_1} \quad (21-2)$$

رابطه ۲۱-۲ نشان میدهد که بازده یک ماشین گرمایی از یک کمتر است مگر اینکه مقدار گرمای خارج

شده ، مثلاً از طریق اگزوز ، صفرشود . تجربه نشان میدهد که هر ماشین گرمایی در هنگام تخلیه (هنگام چهارم در ماشین های چهار زمانه و هنگام دوم در ماشینهای دو زمانه) مقداری گرما به خارج دفع میکند . این همان گرمایی است که در ماشین به کار تبدیل نشده و بیخارج رفته است .

این امکان وجود دارد که سیکل کارنو را از نقطه T_1 مانند a در شکل ۴-۲۱ شروع نموده

و آن را در جهت عکس انجام دهیم . در نتیجه مقداری گرما برابر Q_2 از منبع سرد در دمای T_2 گرفته شده و مقداری گرما برابر Q_1 در دمای T_1 به منبع گرم داده میشود . در این حالت باید به وسیله یک عامل خارجی کار بر روی سیستم انجام شود تا سیستم بتواند گرما را از منبع سرد بیرون کشیده و به منبع گرم منتقل کند . با تکرار این سیکل معکوس هر مقداری گرما که بخواهیم میتوانیم از منبع سرد خارج کنیم . بنابراین چنین سیستمی مانند یک ماشین تبرید (یخچال) عمل میکند که گرما را از جایی بادمای کمتر (فریزر) به جایی بادمای بیشتر (الحاق) منتقل میکند . کار از بصورت انرژی الکتریکی به ماشین داده میشود .

مثال ۱-

نشان دهید که بازده یک ماشین کارنو که در آن از گاز ایده آل استفاده میشود برابر است با :

$$e = (T_1 - T_2) / T_1$$

در انبساط ایزوترم (از a تا b شکل ۴-۲۱) دما و در نتیجه انرژی داخلی یک گاز ایده آل ثابت میماند . بنا به قانون اول . گرمای Q_1 که در این انبساط بتوسط گاز جذب شده بایستی برابر کار W_1 که سیستم در این انبساط انجام داده است باشد . از مثال ۲ فصل بیستم داریم :

$$Q_1 = W_1 = \mu R T_1 \ln \frac{V_2}{V_1}$$

به همین ترتیب در تراکم ایزوترم ed (شکل ۴-۲۱) داریم :

$$Q_2 = W_2 = \mu R T_2 \ln \frac{V_3}{V_4}$$

از تقسیم رابطه اول بر رابطه دوم داریم :

$$\frac{Q_1}{Q_2} = \frac{T_1 \ln \frac{V_1}{V_2}}{T_2 \ln \frac{V_3}{V_4}} \quad (I)$$

چون تحول از a تا b ایزوثرم است پس :

$$P_1 V_1 = P_2 V_2$$

و چون تحول از c تا d هم ایزوثرم است :

$$P_3 V_3 = P_4 V_4$$

و چون تحول از b تا c و همچنین از d تا a آدیاباتیک است پس :

$$P_2 V_2^\gamma = P_3 V_3^\gamma$$

$$P_4 V_4^\gamma = P_1 V_1^\gamma$$

طرفین چهار رابطه اخیر را در هم ضرب و از طرفین رابطه حاصل عامل مشترک $P_1 P_2 P_3 P_4$

را حذف میکنیم :

$$V_1 V_2^\gamma V_3 V_4^\gamma = V_1^\gamma V_2 V_3^\gamma V_4$$

$$(V_2 V_4)^{\gamma-1} = (V_3 V_1)^{\gamma-1}$$

$$\frac{V_2}{V_1} = \frac{V_3}{V_4}$$

و در نتیجه با استفاده از رابطه (I) :

$$\frac{Q_1}{Q_2} = \frac{T_1}{T_2}$$

$$e = 1 - \frac{Q_2}{Q_1} = 1 - \frac{T_2}{T_1} = \frac{T_1 - T_2}{T_1}$$

دماهای T_1 و T_2 بوسیله ترمومتر گازی که در فصل ۱۸ شرح داده شد اندازه گیری میشوند .

۴-۲۱ قانون دوم ترمودینامیک

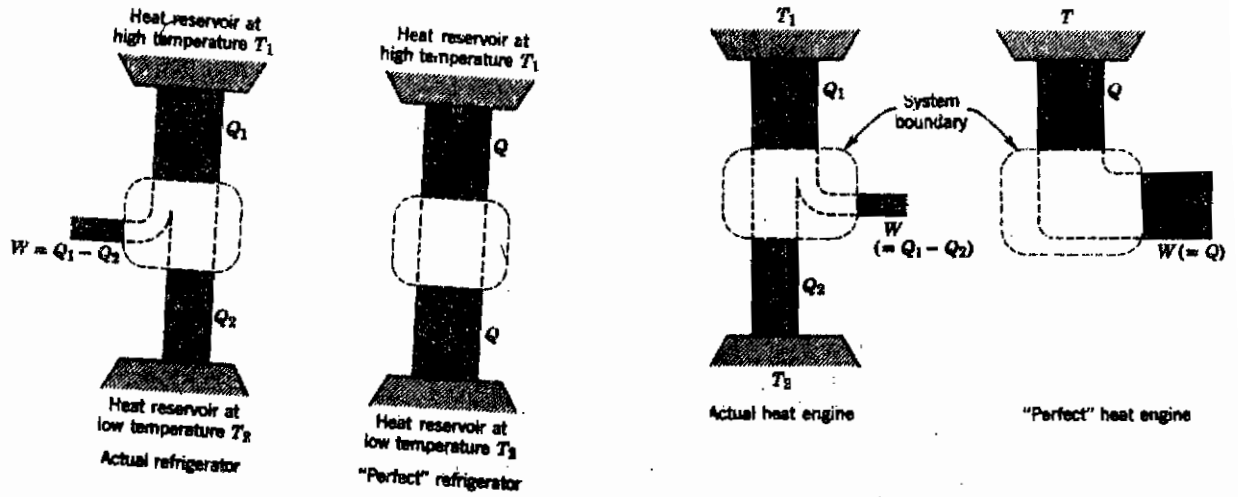
بازده ماشینهای گرمایی اولیه بسیار کم بود . تنها کسر کوچکی از گرمای گرفته شده از منبع

گرم قابل تبدیل به کار مفید بود . با وجود پیشرفتی که در کار طراحی این ماشینها حاصل شد باز

هم مقدار قابل توجهی از گرمای جذب شده به منبع سرد ماشین رفته و به انرژی مکانیکی تبدیل نمیشد. در آن زمان این امید وجود داشت که بتوان ماشین طرح کرد که با گرفتن گرما از یک منبع لایزال مانند اقیانوس، تمام آن راه کار تبدیل کند. در نتیجه احتیاجی به منبع گرم باد مائسی بالاتر از دمای محیط نبود (شکل ۵-۲۱). بهین نحوا این امید هم وجود داشت که بتوان ماشین ساخت که گرما را از جسم سرد گرفته و به جای گرم منتقل کند بدون اینکه برای این عمل احتیاجی به گرفتن انرژی از خارج داشته باشد (شکل ۶-۲۱). همانطوریکه در شروع این فصل گفته شد هیچکدام از این دو مورد مغایر با قانون اول ترمودینامیک نیست. ماشین گرمایی بسادگی انرژی گرمایی را بطور کامل به کار تبدیل نموده و انرژی کل در طول این تحول ثابت باقی خواهد ماند. در ماشین مبردایده آلی هم که امید ساختنش میرفت گرما از منبع سرد به منبع گرم منتقل میشد بدون اینکه در چنین تحولی انرژی را از زمین برود. با وجود این هیچیک از این امیدهای جاه طلبانه تاکنون صورت تحقق بخود نگرفته است و منطقی است اگر بپذیریم که در آینده نیز امکان ساختن چنین ماشینهایی نخواهد بود.

بنابراین قانون دوم ترمودینامیک که نتیجه بی‌تعمیم یافته از مشاهدات تجربی است، چنین وسایلی وجود ندارند. قانون دوم با اشکال متعددی بیان شده است که هر کدام روی یک جنبه از قانون تأکید میکند اما میتوان نشان داد که همه باهم معادند. مثلاً قانون دوم توسط کلوزیوس *Clausius* از یکطرف ولرد کلونین *Kelvin* و پلانک *Planck* از طرف دیگر بدو نحو مختلف بیان شده است که بعد از شرح هر کدام نشان میدهم باهم معادند.

بیان کلوزیوس در یک ماشین سیکلی ممکن نیست که بعد از هر سیکل (یا بعد از چند سیکل) کاملتنها عملی که ماشین انجام میدهد اخذ مقداری گرما از یک منبع گرمایی و انتقال آن به منبعی گرمتر باشد. این بیان امکان ساختن ماشین مبردایده آل را مردود میسازد زیرا بنا بر این برای انتقال گرما از منبع گرم به منبع گرمتر بطور پیوسته انجام کار توسط عامل خارجی ضروری است. بنا بر تجربه میدانیم که هرگاه دو جسم در تماس باشند انرژی گرمایی از جسم گرم به جسم سرد منتقل میشود



شکل ۶-۲۱ دریک ماشین مبرد واقعی برای انتقال گرما از منبع سرد به منبع گرم کار W لازم است. در ماشین مبرد "کامل" بدون اینکه کاری لازم باشد گرما از منبع سرد به منبع گرم جریان میابد.

شکل ۵-۲۱ دریک ماشین گرمایی واقعی مقداری از گرمای گرفته شده برابر Q_1 به کار W تبدیل میشود اما بقیه یعنی Q_2 به خارج میرود. دریک ماشین "کامل" تمام گرمای وارد شده به ماشین بکار تبدیل میشود.

قانون دوم امکان انتقال گرما از جسم سرد به جسم گرم را در این شرایط نفی نمود. و بنا بر این جهت انتقال گرما را معین میکند.

بیان کلون - پلانک هر تبدیلی که تنها نتیجه آن جذب مقداری گرما از یک منبع گرمایی و تبدیل آن به کار باشد غیر ممکن است. این بیان امکان ساختن ماشین گرمایی ایده آل را نفی میکند زیرا که بنا بر آن گرفتن مقداری گرما از یک منبع و تبدیل آن به کار بدون اینکه مقداری از گرما را به یک منبع با دمای کمتر برگردانیم غیر ممکن است.

برای اینکه نشان دهیم این دو بیان معادل هستند لازم است نشان دهیم که اگر یکی از این دو بیان فرضاً "نادرست باشد دیگری نیز نتیجتاً" بایستی نادرست باشد. فرض کنید بیان کلوژیوس درست نبود بطوریکه میتوانستیم ماشین مبردی داشته باشیم که بتواند بدون گرفتن انرژی مکانیکی از خارج کار کند. در این صورت میتوانستیم یک ماشین گرمایی معمولی را با کار گیریم کسه مقداری گرما از منبع گرم گرفته، بخشی از آن را به کار تبدیل نموده و بقیه را به منبع سرد برگرداند. اما با اتصال ماشین مبردایده آل مذکور به این سیستم میتوانیم این گرما را به منبع گرم منتقل کنیم بدون اینکه کاری لازم باشد. در نتیجه این گرما دوباره برای ماشین گرمایی قابل استفاده خواهد بود. بنابراین از ترکیب دو ماشین فوق یک ماشین گرمایی ایده آل حاصل میشود که بیان کلوین - پلانک را نیز نقض خواهد کرد. بالعکس اگر فرض کنیم بیان کلوین - پلانک صحیح نباشد در آن صورت میتوانیم یک ماشین حرارتی داشته باشیم که گرما را از منبع گرم گرفته و تماماً* به کار تبدیل کند. با اتصال این ماشین گرمایی ایده آل بیک ماشین مبرد معمولی میتوانیم گرما را از منبع گرفته و تماماً* به کار تبدیل نموده و از کار حاصل برای بازگرداندن ماشین مبرد استفاده کرده و از یک جسم سرد گرما بگیریم و این گرما، با اضافه گرمای حاصل از تبدیل کار در ماشین مبرد، را به منبع گرم بدسیم. نتیجه آن خواهد شد که گرما بدون صرف انرژی مکانیکی، از جسم سرد به جسم گرم منتقل شده و بیان کلوژیوس را نقض میکند.

از قانون دوم نتیجه میشود که بسیاری از تحولات برگشتناپذیرند. برای مثال بنا بر بیساس کلوژیوس، عکس کردن جهت انتقال گرما از جسم گرم به جسم سرد امکان پذیر نیست. نه تنها بعضی از تحولات بخودی خود تغییر جهت نمیدهند بلکه هیچ ترکیبی از دو یا چند تحول وجود ندارد که بتواند فقط و فقط اثر یک تحول را در جهت عکس داشته باشد و تغییر دیگری را در جای دیگر موجب نشود. در قسمتهای بعد این مطالب را توسعه بیشتری داده و قانون دوم را بطور کمی فرموله میکنیم.

براد اولین بار کارنو بظرف علمي مطالبی درباره تئوری ماشینهای گرمایی نوشت . به سال ۱۸۲۴ او مقاله‌ای با عنوان " درباره نیروی حرکت زای گرما " منتشر نمود . در آن موقع استفاده از ماشین بخار در صنایع متداول شده بود . کارنو در آن مقاله چنین نوشت :

علیرغم کوششهای زیادی که صرف ماشین بخار گردیده بطیرغم تکاملی که این ماشین پیدا کرده است تئوری آن چندان پیشرفتی نکرده است . تولید حرکت در ماشین بخار همیشه تابع شرایطی است که ما آن را مخصوصاً " مورد توجه قرار میدهیم . شرایطی که در آن کالری (گرما) از جسمی که دمای آن کم و بیس بالا است به جسمی که دمایش پائین تر است میرود . نیروی حرکت زای گرما مستقل از عوامل بوجود آورنده آن است . مقدار این نیرو فقط بوسیله دمای اجسامی که انتقال گرما بین آنها صورت میگیرد ، تعیین میشود .

بنابراین کارنو توجه خود را به این حقایق معطوف کرد که اختلاف دما بین دو منبع عامل اصلی نیروی حرکت زای گرماست . انتقال گرما در این تبدیل نقش مهمی داشته ولی نوع ماده بی که این تبدیل در آن صورت میگیرد از نظر تئوریک هیچ اهمیتی ندارد .

اگر بخاطر آوری که در سال ۱۸۲۴ معادل مکانیکی گرما و اصل بقا انرژی هنوز شناخته نشده بودند ، ارزش و اهمیت کارهای کارنو در آن زمان معلوم میشود . در مقاله های بعدی که در ۱۸۲۲ بعد از مرگش منتشر شد معلوم شد که کارنو قانون بقا انرژی را پیش بینی نموده و معادل مکانیکی گرما را هم دقیقاً تعیین کرده بود . او طرح يك برنامه وسیع تحقیقاتی را ریخته بود که شامل تمام پیشرفتهای مهمی میشد که دیگر پژوهشگران این رشته در طول چند دهه بعد با آنها رسیدند . اما کارنو در سال ۱۸۳۲ بر اثر اپیدمی ویا ، در حالیکه فقط ۳۶ سال داشت ، درگذشت . ادامه کارهای این زایه دیگران واگذار شد . بعد از کارنو ویلیام تامسون (که بعدها لقب " لرد کلوین " گرفت) استدلال اثرات تعدیل نموده ، آن را با تئوری مکانیکی گرما تطبیق داد . تامسون بعدها " باتفاق کلوینوس پیروز مندانه دانش ترمودینامیک را بنیانگذاری کرد .

کارنو مفهوم ماشین برگشت پذیر را توسعه داد و قضیه بی درمورد این ماشینها بیان کرد که به ترتیب زیر است :

بازده تمام ماشینهای گرمائی برگشت پذیر که دمای منبع گرم آنها با هم و دمای منبع سرد نیز با هم برابرند یکی است . بازده هیچ ماشینی برگشت ناپذیری از بازده یک ماشین برگشت پذیر که با همان منابع کار میکند بیشتر نیست . بعبارت دیگر بازده یک ماشین گرمائی که بین دو منبع سرد و گرم معین کار میکند هنگامی ماکزیمم است که آن ماشین برگشت پذیر باشد . کولزیوس و کلوین نشان دادند که قضیه فوق الزاماً نتیجه بی از قانون دوم است . توجه کنید که در این قضیه اشاره‌ای به ماده تبدیل کننده نشده است . یعنی بازده یک ماشین برگشت پذیر مستقل از ماده تبدیل کننده بوده و فقط به دماهای دو منبع سرد و گرم بستگی دارد . اکنون ثابت میکنیم که بازده یک ماشین گرمائی با دو منبع T_1 و T_2 وقتی ماکزیمم است که برگشت پذیر باشد .

فرض کنید دو ماشین برگشت پذیر H و H' داشته باشیم که با دو منبع T_1 و T_2 (شکل ۲۱-۲) کار میکنند . این دو ماشین ممکنست مثلاً "جنس ماده تبدیل کننده شان مختلف بوده یا فشار اولیه و اول ضربه هایشان یکی نباشد . H را بصورت یک ماشین گرمائی و H' را بصورت یک ماشین میرد بنکار میاندازیم . ماشین گرمائی H گرمای Q_1 را در دمای T_1 گرفته و گرمای Q_2 را در دمای T_2 به خارج میدهد . ماشین میرد H' گرمای Q'_2 را در دمای T_2 گرفته و گرمای Q'_1 را در دمای T_1 بخارج میدهد . اکنون دو ماشین را بهم متصل میکنیم و آنها را چنان تنظیم میکنیم که کاری که ماشین H در یک سیکل میدهد درست برابر کاری باشد که ماشین میرد H' در یک سیکل لازم دارد (شکل ۲۱-۲) فرض کنید e : بازده ماشین H از e' بازده ماشین H' بیشتر باشد در اینصورت :

$$\frac{e > e'}{Q_1 - Q_2} > \frac{Q'_1 - Q'_2}{Q'_1}$$

بنابه فرض کار انجام شده توسط ماشین H در يك سيكل برابر است با کار گرفته شده توسط ماشین H' در يك سيكل :

$$W = W'$$

$$Q_1 - Q_2 = Q'_1 - Q'_2$$

بامقایسه این دو رابطه و با توجه باینکه $Q_1 - Q_2 > 0$ داریم :

$$\frac{1}{Q_1} > \frac{1}{Q'_1}$$

$$Q_1 < Q'_1$$

$$Q_2 < Q'_2$$

یا

و با توجه رابطه تساوی کارها : \Leftarrow

بنابراین منبع گرم گرمائی برابر $Q'_1 - Q_1 > 0$ گرفته و منبع سرد گرمائی برابر $Q'_2 - Q_2$

از دست میدهد . اما در این تحول کار خالص توسط سیستم $H + H'$ انجام

نمیشود . یعنی ، توانسته ایم بدون انجام کار گرما را از منبع سرد به گرم منتقل کنیم که متناقض

با بیان کلوژنوس است . نتیجه میگیریم که e نمیتواند بزرگتر از e' باشد . به همین نحو اگر

ماشینها را در جهت عکس بکار اندازیم میتوانیم همین استدلال را بار برده و ثابت کنیم که e نمیتواند

بزرگتر از e' باشد بنابراین :

$$e = e'$$

و قسمت اول قضیه کارنو ثابت میشود .

اکنون فرض کنیم که H يك ماشین برگشت ناپذیر باشد . در اینصورت درست با همان

روش میتوان ثابت کرد که e_{iz} (بازده ماشین برگشت ناپذیر H) نمیتواند از e' بزرگتر

باشد . ولی ماشین H نمیتواند در جهت عکس کار کند (برگشت پذیر نیست) بنا بر این نمیتوانیم

ثابت کنیم که e نمیتواند بزرگتر از e_{iz} باشد . بعبارت دیگر امکان اینکه $e' > e_{iz}$ باشد

وجود دارد . یعنی e_{iz} مساوی یا کوچکتر از e' است . چون (برگشت پذیر $e = e' = e_{iz}$)

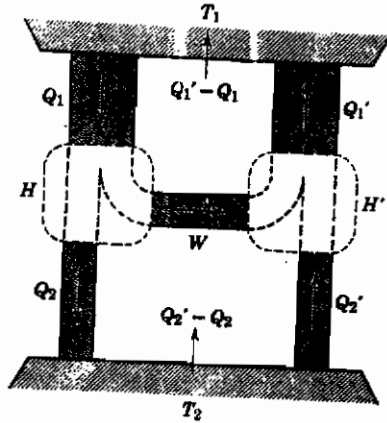
داریم :

برگشت ناپذیر e



برگشت پذیر e

و بدین ترتیب قسمت دوم قضیه کارنوهام ثابت میشود .



شکل ۲-۲۱ اثبات قضیه کارنو

مثال ۲

در یک ماشین بخار، بخار از دمای \$20^\circ C\$ (فشار دیک) با سرعت \$225 \frac{ft}{in^2}\$ وارد ماشین شده و با دمای \$100^\circ C\$ در هوا (فشار هوا) تخلیه میشود . بازده ماکزیمم چقدر است ؟

با استفاده از نتیجه مثال (که یک ماشین برگشت پذیر و قضیه کارنو در مورد آن صادق است) داریم:

$$e_{Max} = e_{برگشت\ پذیر} = \frac{T_1 - T_2}{T_1} = \frac{(473 - 273)^\circ K}{473^\circ K} \times 100\% = 21.1\%$$

عملایه بازده ماشینها به حدود ۱۵٪ میرسد . اتلاف انرژی در اثر اصطکاک . آشفتگی (turbulence) و هدایت گرما به خارج صورت میگیرد . در ماشینهای کاملاً با پائین تر آوردن دمای بخار خارج شده میتوان بازده ماکزیمم را به ۳۵٪ و بازده حقیقی را به ۲۰٪ افزایش داد . بازده موتور اتومبیل معمولی در حدود ۲۲٪ و بازده موتورهای بزرگ دیزل به حدود ۴۰٪ میرسد .

۲۱-۶ آنتروپی - تحولات برگشت پذیر :

قانون " صفرم " ترمودینامیک با مفهوم T و قانون اول با مفهوم انرژی داخلی U سروکار دارد . در این قسمت وقستهای بعد نشان میدهم که قانون دوم ترمودینامیک بایک تفسیر ترمودینامیکی بنام آنتروپی S سروکار دارد و ما میتوانیم قانون دوم را بکمک این مفهوم بطور کمی بیان کنیم . مطالب را با در نظر گرفتن یک سیکل کارنو شروع میکنیم . برای چنین سیکلی دیده ایم که (رابطه ۳-۲۱) :

$$\frac{Q_1}{T_1} = \frac{Q_2}{T_2}$$

که در آن Q_1 و Q_2 مقادیر مثبت بودند . بعبارت دیگر ما با قدر مطلق این کمیات سروکار داشتیم . حال اگر دوباره آنها را بعنوان کمیات جبری در نظر بگیریم یعنی وقتی گرما به سیستم وارد میشود علامت آن را مثبت و موقعیکه خارج میشود منفی بگیریم ، رابطه فوق را بصورت زیر بنویسیم :

$$\frac{Q_2}{T_2} + \frac{Q_1}{T_1} = 0$$

بنابراین معادله مجموع جبری $\frac{Q}{T}$ برای هر سیکل کارنو صفر است . در مرحله بعد فرض میکنیم که هر سیکل برگشت پذیر را میتوان با هر تقریب دلخواه معادل با مجموعه ای از سیکل های کارنو گرفت . شکل ۸-۲۱ سیکل برگشت پذیر دلخواهی را نشان میدهد که روی دسته ای از منحنی های ایزوترم رسم شده است . در شکل ۸-۲۱ b مجموعه ای از سیکل های کارنو دیده میشود که از بهم پیوستن منحنی های ایزوترم و منحنی های آدیباتیک تشکیل شده اند چنانکه می بینیم این مجموعه سیکل های کارنو تقریباً " معادل با سیکل برگشت پذیر اصلی است که با منحنی مسدود در شکل نشان داده شده . با بد خود را متعاقب کنیم که بهمون یکایک مجموعه سیکل های کارنو در این شکل ، از نقطه نظر گرمای منتقل شده و کار انجام گرفته ، درست معادل با بهمون خط شکسته متشکل از منحنی های ایزوترم و آدیباتیک میباشد . چنانکه از شکل پیدا است این خط شکسته را میتوان تقریباً از سیکل

اصلی بحساب آورد زیرا هر دو سیکل کارنو مجاور هم دارای يك منحنی ایزوترم مشترك بوده و پیمودن منحنی درد و جهت عکس، تا آنجا که به کار انجام شده و گرمای منتقل شده مربوط میشود . یکدیگر را در ناحیهی که برهم منطبق شده اند خنثی میکنند . با کوچک کردن اختلاف دما بین منحنی های ایزوترم در شکل b ۲۱-۸ افزایش تعداد منحنی های ایزوترم و منحنی های آدیاباتیک که منحنی ایزوترم را بهم متصل میکند ، میتوان بحد دلخواه به سیکل برگشت پذیر اصلی نزدیک شد .

در نتیجه برای رشته منحنی های ایزوترم - آدیاباتیک در شکل b ۲۱-۸ میتوان نوشت:

$$\sum \frac{Q}{T} = 0$$

یا در حدی که اختلاف بین دمای منحنی های ایزوترم در شکل مذکور بینهایت کوچک شود :

$$\oint \frac{dQ}{T} = 0 \quad (21-4)$$

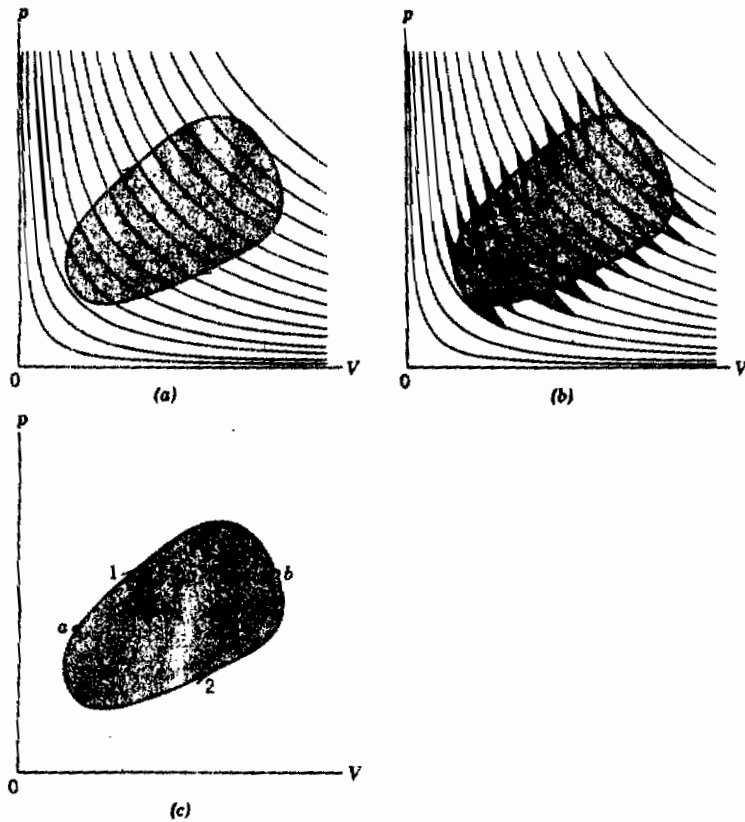
که در آن علامت \oint نشان میدهد که انتگرال کمیت $\frac{dQ}{T}$ روی یک سیکل کامل ، که از یک نقطه اختیاری شروع و بهمان نقطه ختم میشود ، محاسبه میشود .

اگر انتگرال کمیتی روی منحنی بسته صفر شود ، آن کمیت را " متغیر حالت " مینامیم . چنین کمیتی دارای مقداری است که فقط مشخص کننده حالت سیستم میباشد بدون توجه باینکه سیستم چگونه و از چه راه بآن حالت رسیده است . متغیر $\frac{dQ}{T}$ را با dS و انتگرال آن را با S نمایش داده و آن را آنتروپی مینامیم . بنا بر رابطه ۲۱-۴ داریم :

$$dS = \frac{dQ}{T} \quad \text{و} \quad \oint dS = 0 \quad (21-5)$$

واحد های متداول برای آنتروپی عبارتند از ژول بر درجه کلوین $\frac{\text{joule}}{K}$ و کالری بر درجه کلوین $\frac{\text{cal}}{K}$

انرژی پتانسیل جاذبه U_g انرژی داخلی U فشار P و دما T از دیگر متغیرهای حالت میباشند و رابطه یی به شکل $\oint dX = 0$ برای هر کدام برقرار است که در آن بجای X کمیت مربوطه یعنی U, U_g, P, T را قرار میدهم . گرما Q و کار W



شکل ۸-۲۱ (a) سیکل برگشت پذیری که روی یک دسته منحنی های ایزوترم رسم شده است (b) از بهم پیوستن منحنی های ایزوترم بوسیله منحنی های آدیباتیک مجموعه بی از سیکل های کارنو تشکیل میشود که تقریباً معادل با سیکل برگشت پذیر اصلی است. (c) a و b دو نقطه اختیاری روی سیکل برگشت پذیر هستند که با در راه برگشت پذیر (۲۱) بهم متصل شده اند.

متغیرهای حالت نیستند و میدانیم که عموماً $\oint dQ \neq 0$ و $\oint dW \neq 0$. این عدم تساوی هارا بسادگی میتوانید برای حالت خاص سیکل کارنو نشان دهید.

خاصیت یک متغیر حالت را که با رابطه $\oint dx = 0$ بیان میشود میتوان بدین ترتیب

هم بیان نمود که مقدار انتگرال $\oint dx$ بین هر دو حالت تعادل برای تمام تحولات برگشت پذیری که آن دو حالت را بهم متصل کند یکی است. این مطلب را در مورد یک تغییر حالت آنتروپی است ثابت میکنیم :

معادله ۲۱-۵ را میتوانیم بصورت زیر بنویسیم (شکل C ۸-۲۱ را ببینید) :

$$\int_1^b ds + \int_2^a ds = 0 \quad (21-6)$$

که در آن a و b دو نقطه اختیاری (دو حالت تعادل اختیاری سیستم) و ۱ و ۲ راههای (تحول های) است که این دو نقطه را بهم متصل میکنند . از آنجا که این سیکل برگشت پذیر

است معادله (۲۱-۶) را میتوانیم بصورت زیر بنویسیم :

$$\int_1^b ds - \int_2^b ds = 0$$

یا :

$$\int_1^b ds = \int_2^b ds \quad (21-7)$$

در رابطه ۲۱-۷ راه ۲ را در جهت عکس پیموده ایم (تحول ۲ را در جهت عکس انجام داده ایم) یعنی از a به b ، نه از b به a . این کار را با تعویض حدود بالا و پائین

انتگرال دوم در معادله ۲۱-۶ ، که البته باید با تعویض علامت انتگرال همراه باشد ، انجام

داده ایم که منجر به رابطه ۲۱-۷ شده است . انتگرال اخیر مبین اینست که کمیت $\int_a^b ds$ بین هر دو حالت تعادل سیستم همچون a و b مستقل از تحولی است که آن دو را بهم

متصل میکند زیرا که دو تحول a و b کاملاً اختیاری هستند . بحثی کاملاً مشابه را که

در فصل ۲-۷ در مورد نیروهای کسرواتیبو کردیم بخاطر آوریید .

تغییر آنتروپی از a تا b در شکل C ۸-۲۱ برابر است با :

$$S_b - S_a = \int_a^b ds = \int_a^b \frac{dQ}{T} \quad (21-8) \text{ (تحول برگشت پذیر)}$$

انتگرال فوق روی هر راه برگشت پذیری که در حالت a و b رابطه مربوط میکند محاسبه میشود .

۲-۲۱- آنالیز - تحولات برگشت ناپذیر

در قسمت ۶-۲۱ فقط در مورد تحولات برگشت پذیر بحث کردیم . با وجود این آنالیز ، مانند تمام تغییراتی حالت ، فقط به حالت سیستم بستگی دارد و باید بتوانیم تغییر آنالیز را برای تحولات برگشت ناپذیر هم محاسبه کنیم . تنها شرط اینست که حالات ابتدایی و انتهایی این تحولات حالات تعادل باشند . در مثال در نظر میگیریم :

۱- انبساط آزاد - نظیر آنچه در قسمت ۷-۱۹ (شکل ۹-۱۹ را ملاحظه کنید) آورده ایم فرض کنید مقداری گاز بداخل ظرفی که قبلاً تخلیه شده است داخل شده و حجم آن دو برابر شود از آنجائیکه هیچ کاری روی خلا انجام نمیشود $W = 0$ و از آنجاکه گاز بوسیله جدارهای غیرهادی احاطه شده است $Q = 0$ بنابراین از قانون اول نتیجه میشود که

$$\Delta U = 0 \quad \text{یا}$$

$$U_i = U_f \quad (9-21)$$

P و V نمایانگر حالات تعادل ابتدایی و انتهایی هستند . اگر گاز ایده آل باشد انرژی آن فقط به دمای بستگی داشته و از معادله ۹-۲۱ نتیجه میشود که

$$T_i = T_f$$

بدیهی است که انبساط آزاد برگشت ناپذیر است زیرا به مجردی که ما شیر رابط بین دو محفظه را در شکل ۹-۱۹ باز میکنیم کنترل محیط از دستمان خارج میشود . با وجود این آنالیز

سیستم در حالات تعادل ابتدایی و انتهایی یکسان نیست . اما نمیتوانیم تغییر آنالیز یعنی $S_f - S_i$ را با استفاده از رابطه ۸-۲۱ محاسبه کنیم زیرا آن رابطه فقط برای تحولات برگشت پذیر صادق است . اگر بخواهیم آن رابطه را بکار ببریم در مرحله اول با این مشکل مواجه میشویم که برای انبساط آزاد $Q = 0$ است و از آن گذشته دمای سیستم T در حالات غیر تعادل بینابین برای ما معلوم نیست ،

پس چگونه $S_f - S_i$ را برای انبساط آزاد محاسبه کنیم ؟ برای اینکار راه برگشت پذیر دلخواهی

که دو حالت i و f را بهم مربوط کند پیدا میکنیم و تغییر آنتروپی را برای این راه حساب میکنیم
 راه برگشت پذیر مناسبی در انبساط آزاد (بفرض اینکه گاز ایده آل باشد) انبساط ایزوترمی
 از V_i به V_f $(V_f = 2V_i)$ میباشد . از نوع همان انبساط ایزوترمی که در شکل
 ۴-۲۱ بین دو حالت a و b از سیل کارنوسورت میگیرد . چنین انبساطی با انبساط آزاد کاملا
 فرق میکند . تنها وجه اشتراک این دو انبساط اینست که هر دو آنها سیستم را از حالت تعادل
 ابتدائی i به حالت تعادل انتهائی f میبرند . از معادله ۸-۲۱ مثال داریم :

$$S_f - S_i = \int_i^f \frac{dQ}{T} = \mu R \ln \frac{V_f}{V_i} = \mu R \ln 2$$

که مقداری است مثبت یعنی آنتروپی سیستم در این تحول برگشت ناپذیر آدیباتیک افزایش مییابد .
 ۲- هدایت گرما- برای مثال دیگر دو جسم را در نظر بگیرید که از حرارت مشابهند جز
 اینکه دمای یکی T_1 و دیگری T_2 باشد $(T_1 > T_2)$ اگر هر دو جسم را داخل جعبه عیسی با
 دیواره های عایق در تماس با یکدیگر قرار دهیم بعد از مدتی دمای هر دو یکی شده و بمقدار T_m
 میرسد که تقریباً برابر است با $\frac{T_1 + T_2}{2}$. البته این تحول نیز همانند انبساط آزاد برگشت
 ناپذیر است . همچنین این تحول نیز آدیباتیک است زیرا در طول تحول هیچ گرمائی به سیستم
 وارد یا از آن نمیشود .

در اینجا نیز برای محاسبه تغییر آنتروپی سیستم باید تحول برگشت پذیری پیدا کنیم
 که همان حالات ابتدائی و انتهائی سیستم را بهم مربوط کند و تغییر آنتروپی را با استفاده از رابطه
 ۸-۲۱ محاسبه کنیم . برای اینکار باید یک منبع گرمائی با ظرفیت گرمائی زیاد در اختیار داشته
 باشیم که بتوانیم دمای آن را ، مثلاً با چرخاندن یک تکه ، بدو خواص تغییر دهیم . در ابتدا
 دمای منبع را بروی T_1 تنظیم کرده و جسم گرم را (که دمای آنهم T_1 است) روی منبع قرار
 میدهیم . سپس دمای منبع را با هستگی (بطور برگشت پذیر) از T_1 به T_m کاهش میدهیم
 و بدین ترتیب مقداری گرما از جسم خارج میکنیم . آنتروپی جسم گرم در این تحول کم میشود . مقدار

$$\Delta S_1 \approx - \frac{Q}{T_{1,m}} \quad \text{این کاهش تقریباً برابر است با :}$$

در رابطه فوق $T_{1,m}$ میانگین T_1 و T_m و Q گرمای است که از جسم خارج شده است.

در مرحله بعد دمای منبع را بروی T_2 تنظیم کرده و جسم سرد باد دمای T_2 را بروی منبع قرار میدهم. سپس به آهستگی (بطور برگشت پذیر) دمای منبع را بالا میبریم تا به T_m برسد. بدین ترتیب جسم سرد مقداری گرما میگیرد. آنتروپی جسم در این تحول زیاد میشود. مقدار افزایش آنتروپی تقریباً برابر است با:

$$\Delta S_2 \approx + \frac{Q}{T_{2,m}}$$

در رابطه فوق $T_{2,m}$ میانگین T_2 و T_m و Q گرمای است که جسم گرفته است. اکنون دمای هر دو جسم یکسان و سیستم، که از این دو جسم تشکیل شده، در حالت تعادل انتهای خویش است، تغییر آنتروپی سیستم عبارتست از:

$$S_f - S_i = \Delta S_1 + \Delta S_2 = - \frac{Q}{T_{1,m}} + \frac{Q}{T_{2,m}}$$

از آنجا که $T_{1,m} > T_{2,m}$ داریم $S_f > S_i$. در اینجانب نیز، همانند انبساط آزاد، آنتروپی سیستم در این تحول برگشت ناپذیر آدیاباتیکی زیاد شده است.

در هر یک از این دو مثال باید بدقت تحول (برگشت ناپذیر) واقعی را (انبساط آزاد، هدایت گرما) از تحول برگشت پذیری که صرفاً بمنظور محاسبه تغییر آنتروپی بکاربردیم مشخص و متمایز کنیم. هر تحول برگشت پذیری را که نظیر تحول واقعی همان حالات تعادل ابتدایی و انتهایی سیستم را بهم مربوط کند میتوان بکاربرد زیرا که تغییر آنتروپی سیستم فقط به حالات ابتدایی و انتهایی سیستم، و نه به نوع تحولی که آنها را بهم مربوط میسازد چه برگشت پذیر چه برگشت ناپذیر، بستگی دارد.

۸-۲۱- آنتروپی و قانون دوم

اکنون برای بیان قانون دوم ترمودینامیک بر پایه کمیت آنتروپی آماده ایم. از آنجا که این قانون نتیجه تعمیم یافته فی آزمایشات تجربی است نمیتوانیم آن را اثبات کنیم اما میتوانیم نشان دهیم آنچه مینویسیم با تجربه تطبیق نموده و معادل بابیان های دیگر قانون دوم است که

قبلاً* بآنها اشاره شد . حال قانون دوم را بصورت زیر بیان میکنیم .

در تحول طبیعی که از حالت تعادل لی شروع و به حالت تعادل دیگری خاتمه یابد همواره

درجهت است که باعث از زیاد آنتروپی سیستم و محیط میشود .

دو آزمایش قسمت ۷-۲۱ (انبساط آزاد و هدایت گرما) بابیان فوق سازگارند . در هر دو

تحول آنتروپی سیستم زیاد شد . توجه کنید که آنتروپی محیط در هر دو مورد ثابت اند زیرا ، بخاطر

انجام هر دو آزمایش در محفظه های آدیاباتیک ، هیچگونه تبادل گرمایی با محیط صورت نگرفت .

بنابراین ، بهمانگونه که بیان اخیر در مورد قانون دوم اقتضا میکند ، آنتروپی سیستم به علاوه محیط

در هر یک از این دو تحول (طبیعی) افزایش یافت .

قانون دوم به صورتی که بیان شد فقط در مورد تحولات برگشت ناپذیر بکار میرود زیرا فقط

چنین تحولاتی هستند که دارای جهت یا خط سیر طبیعی میباشد . در واقع فهم چگونگی خط

سیر طبیعی این تحولات موضوع اصلی قانون دوم است . (قسمت ۱-۲۱ را ملاحظه کنید) .

لکن تحولات برگشت پذیر در هر دو جهت بخوبی انجام پذیر بوده و برای این دسته از تحولات

آنتروپی سیستم و محیط بلا تغییر میماند . بدین علت اگر گرمایی برابر Q از محیط به سیستم

منتقل شود در آنتروپی محیط کاهش برابر $\frac{dQ}{T}$ و در آنتروپی سیستم افزایشی درست

بهمان اندازه $\frac{dQ}{T}$ حاصل میشود بطوریکه تغییر خالصی در آنتروپی مجموعه سیستم و محیط

پدید نیاید . در واقع برگشت پذیری تحول بدان معنی است که بهنگام انتقال گرما اختلافی

که در دمای سیستم و محیط بوجود میآید برابر مقدار بینهایت کوچک T است و این کاملاً*

برخلاف مساله هدایت گرما (برگشت ناپذیر) در قسمت قبل است که در آن اختلاف دمای دو

جسم که در تماس با یکدیگر در میآیند زیاد بود .

تحولات آدیاباتیک دسته دیگری از تحولات هستند (برگشت پذیر یا برگشت ناپذیر) .

در این گونه تحولات هیچگونه تبادل گرمایی بین سیستم و محیط صورت نمیگیرد بطوریکه تنها

آنتروپی سیستم ممکن است تغییر کند . از بیان اخیر در مورد قانون دوم و مطالبی که در پاره گراف

بالا در مورد تحولات برگشت پذیر گفته شد نتیجه میگیریم که :

(تحول آدیاباتیك برگشت پذیر) $S_p = S_i$

(تحول آدیاباتیك برگشت ناپذیر) $S_p > S_i$

و آنتروپی سیستم در حالات انتهائی و ابتدائی است.

بیان اخیر در مورد قانون دوم بابیان کلوژیوس سازگار است (صفحه قبل و شکل ۶-۲۱ را ملاحظه کنید) چرا که اگر بیان کلوژیوس درست نباشد یعنی ماشین مبرد کامل وجود داشته باشد در آن صورت آنتروپی منبع سرد کاهش برابر $\frac{Q}{T_2}$ و آنتروپی منبع گرم افزایش برابر $\frac{Q}{T_1}$ پیدا میکند . آنتروپی سیستم تغییر نمیکنند چون سیستم بعد از طی یک سیکل بحالت ابتدائی بر میگردد . بنابراین آنتروپی کل مجموعه سیستم و محیط کاهش پیدا میکند زیرا $T_2 < T_1$ است . این نتیجه مغایر بابیان قانون دوم بر پایه آنتروپی است . پس اگر این بیان را معتبر بدانیم باید قبول کنیم که ماشین مبرد کامل وجود ندارد یعنی بیان کلوژیوس هم معتبر است .

بیان قانون دوم بر پایه آنتروپی بابیان کلین- پلانک هم سازگار است . زیرا اگر بنا به فرض کلین - پلانک درست نباشد یعنی ماشین گرمائی کامل وجود داشته باشد که بتواند فقط بایک منبع (باد مای T) کار کند در آن صورت آنتروپی منبع باندازه $\frac{Q}{T}$ کم میشود . اما در اینجا هم آنتروپی سیستم تغییر نمیکنند زیرا سیستم بعد از طی یک سیکل به حالت اول بر میگردد . بدین ترتیب آنتروپی کل سیستم و محیط کم میشود . این نیز بنویسه خود متناقض بابیان قانون دوم بر پایه آنتروپی است و اگر این بیان را معتبر بدانیم باید قبول کنیم که ماشین گرمائی کامل هم وجود ندارد یعنی بیان کلین پلانک هم معتبر است .

مثال ۳

یک کیلوگرم یخ در دمای صفر سانتیگراد ذوب شده و به آب صفر درجه سانتیگراد تبدیل میشود . اگر تحول برگشت پذیر فرض شود تغییر آنتروپی سیستم را محاسبه کنید . گرمای نهان ذوب یخ $\frac{cal}{gr}$ ۷۹/۶ است .

فرض برگشت پذیر بودن تحول فوق بدین معنی است که برای ذوب شدن یخ آن را روی یک

منبع گرمائی قرار میدهیم که دمای آن از صفر سانتیگراد تنها مقدار بهنهایت کوچکی زیادتر است .

(اگر دمای منبع را باندازه بینهایت کوچکی از صفر سانتیگراد پایین تر بیاوریم ، یخ ذوب شده دوباره شروع به انجماد میکند) از آنجائیکه تحول برگشت پذیر است میتوانیم رابطه ۸-۲۱ را برای محاسبه تغییر آنتروپی سیستم بکار ببریم. دمای سیستم در $273^{\circ} K$ ثابت میماند بنابراین:

$$S_{\text{آب}} - S_{\text{یخ}} = \int_0^Q \frac{dQ}{T} = \frac{1}{T} \int_0^Q dQ = \frac{Q}{T}$$

$$Q = 1 \text{ kg} \times 10^3 \frac{\text{gr}}{\text{kg}} \times 79.6 \frac{\text{cal}}{\text{gr}} = 7.96 \times 10^4 \text{ cal} \quad \text{اما:}$$

$$S_{\text{آب}} - S_{\text{یخ}} = \frac{7.96 \times 10^4 \text{ cal}}{273^{\circ} K} = 292 \frac{\text{cal}}{K^{\circ}} = 1220 \frac{\text{joule}}{K^{\circ}} \quad \text{یا:}$$

در این ذوب برگشت پذیر تغییر آنتروپی سیستم و محیط ، همانند تمام تحولات برگشت پذیر صفر است. تغییر آنتروپی که در بالا حساب شد افزایش آنتروپی سیستم است. آنتروپی محیط کاهش درست بهمان اندازه ($-1220 \frac{\text{joules}}{K^{\circ}}$) پیدا میکند که مربوط به گرمائی است که از منبع (محیط) در دمای $273^{\circ} K$ بیرون رفته و یخ را ذوب کرده است. عملاً " پدیده ذوب تحولی است برگشت ناپذیر. مثلاً " وقتی یک قطعه یخ را در لیوان آب میاندازیم. چنین تحولی فقط در یک جهت عمیرت میگیرد: یخ ذوب میشود. آنتروپی سیستم و محیط در چنین تحولی ، چنانکه قانون دوم طلب میکند ، زیاد میشود. مثال هدایت گرما (برگشت ناپذیر) در قسمت قبل این موضوع را قابل فهم میکند.

مثال ۴

در یک انبساط ایزوترم و برگشت پذیر حجم گاز ایده آلی از V_1 به V_2 میرسد. تغییر

آنتروپی سیستم را حساب کنید.

$$dU = dQ - p dV$$

از قانون اول داریم:

اما dU زیرا که برای یک گاز ایده آل U فقط به دما بستگی دارد و بنا بر فرض دما ثابت است

$$dQ = p dV$$

است. پس:

$$ds = \frac{dQ}{T} = \frac{pdV}{T}$$

و:

$$pV = \mu R T$$

$$ds = \mu R \frac{dV}{V}$$

اما:

در نتیجه:

$$S_f - S_i = \int_{V_i}^{V_f} \mu R \frac{dV}{V} = \mu R \ln \frac{V_f}{V_i} \quad (10-21)$$

چون $V_f > V_i$ پس $S_f > S_i$ یعنی آنتروپی گاز زیاد میشود.

برای انجام این تحول باید منبعی با دمای T در اختیار داشته باشیم که با سیستم

در تماس بوده و گرمای لازم برای انبساط گاز را تامین کند. بنابراین آنتروپی منبع با اندازه

$$\int \frac{dQ}{T} \left[= \mu R \ln \left(\frac{V_f}{V_i} \right) \right]$$

کم میشود. بطوریکه آنتروپی سیستم و محیط در این تحول تغییر نمی‌کند. در اینجا هم مانند مثال

قبل ثابت بودن آنتروپی مشخصهٔ تحول برگشت پذیر است.

